○三角波のみの音楽シーケンサの仕様書

1. 仕様書の作成目的

本書では音楽シーケンサを作成するに至り、三角波のみの音楽シーケンサが使用する モジュールの仕様について記載する。

2. 音楽シーケンサのブロック図

以下の図1に音楽シーケンサの全体のブロック図を示す。

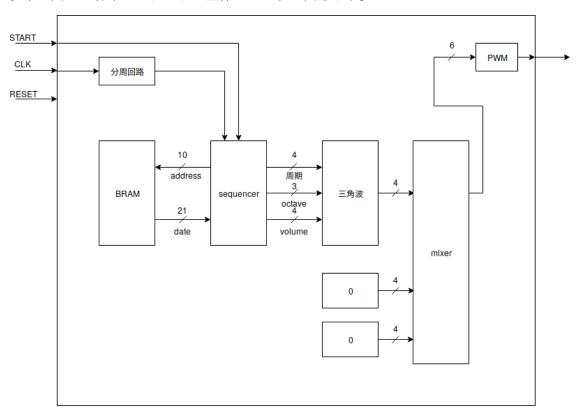


図 1 音楽シーケンサのブロック図

上記の図について説明する。

- ・sequencer・・・三角波生成モジュールと BRAM の制御を行う。
- ・分周回路・・・三角波生成モジュールの制御に必要となる「音のなる時間」を表現するために 1ms のクロック周波数を生成する。
- ・BRAM・・・演奏する楽譜が書き込まれている。(ここでは音階)
- ・address・・・BRAM のアドレスを指定する値である。
- ・data・・・address によって指定されたアドレスに格納されていた 21bit の値である。値の詳細は以下の図の通りである。

20	17	13	9	0
octave	周期(音階)	volume	time	

・周期・・・4 bit の値であり、音の周期 $A3\sim G\#4$ をそれぞれ $0\sim11$ という値を割り振り 三角波の生成モジュール中で実際の周期に割り当てる。また、音の周期の分解能を設けるため三角波生成モジュールの中に 5ns の基本クロックを $1\mu s$ に大きくする分周回路を作る。 sound_per は

period	音	音の周期	sound_per
			(単位:μs)
0	A3	0.004545	4545
1	A#3	0.004290	4290
2	В3	0.004049	4049
3	C4 (F)	0.003822	3822
4	C#4	0.003607	3607
5	D4	0.003405	3405
6	D#4	0.003214	3214
7	E4	0.003033	3033
8	F	0.002863	2863
9	F#4	0.002702	2702
10	G4	0.002551	2551
11	G#4	0.002407	2407

・(ZYBO-7z の場合、1 クロックが 8ns なので) 1μs・・・125 クロック 1ms・・・125000 クロック

・octave・・・3bit の値であり、 $A3\sim A7$ 、つまり A3 から 5 オクターブ先までの音を表現するために設定する値である。

・volume・・・4bitの値であり、音量の設定をする値である。

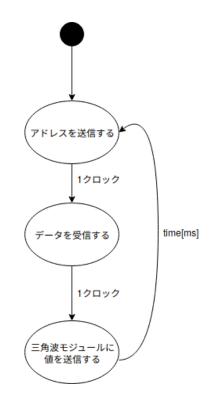
3. 各モジュールの入出力と機能 以下の表1に入出力と機能を示す。

表 1 各モジュールの入出力と機能について

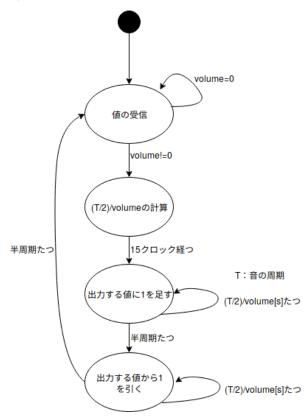
モジュール名	入力	出力	機能
分周回路	CLK(1bit,5ns,200MHz)	MS(1bit,1ms,1kHz)	基本クロック周波
			数を小さくする
sequencer	START	address(10bit)	BRAM にアクセ
	MS(1bit,1ms,1kHz)	period (4bit)	スし、データを読
		volume(4bit)	み出した後、三角
		octave(3bit)	波生成モジュール
			へ周期、volume、
			octave を出力す
			る。
三角波	period(4bit)	choppy(4bit)	三角波を生成する
	volume(4bit)		
	time(10bit)		
mixer	choppy(4bit)	add_sea(6bit)	三角波と二つのパ
	0(4bit)		ルス波を足し合わ
	0(4bit)		せる(今は三角波
			のみ)
PWM	add_sea(6bit)	analog_sea	デジタル信号をア
			ナログ信号へ変換
			する

以下に機能仕様を状態遷移図で示す。

sequencer

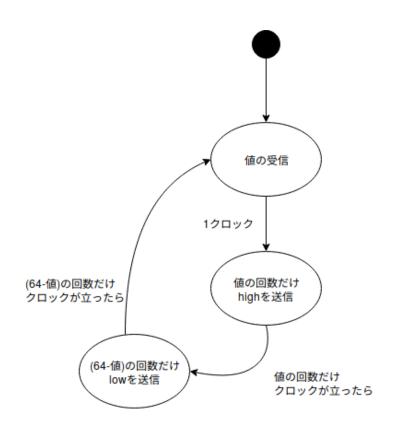


● 三角波モジュール



- ・上図の T/2/volume の値を求めるために除算器を用いる。 除算器の被除数(dividend)と除数(divisor)はそれぞれ 13bit,4bit で設定している。 被除数は最大の値が $4545[\mu s]$ のため 13bit と定めた。因みに(T/2)/volume を計算するのに 15 クロックかかる。
- ・半周期・・・音の周波数の半周期である。 1 μs を分解能としているので、三角波モジュール内の分周回路を用いて数える。(実装する際には出力される値に位置を足すステートから次のステートへの遷移条件を、出力される値が volume と同じ値になるこことする。また出力される値から 1 を引くステートから次のステートへの遷移条件を出力される値が 0 になったとき遷移する。)

PWM



4. 検証仕様

音階のなる三角波のみの音楽シーケンサを作成するにあたり、各モジュールの動作 が狙い道理であるかを検証するための仕様である。

以下の表に検証仕様について示す。

● sequencer と BRAM の検証仕様

CLK	入力		出力期待値				
	MS	START	RESET	address	period	volume	octave
1	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	1	0	0	0	0
3		0	0		0	15	1
5		1					
125,000	1	X					
125,001							
125,002				1			
125,003					2		
250,000	1						
250,001							
250,002				2			
250,003					4		
375,000	1						
375,001							
375,002				3			
375,003					5		
500,000	1						
500,000							
500,002				4			
500,003					7		
625,000	1						
625,001							
625,002				5			
625,003					9		
750,000	1						
750,001							
750,002				6			
750,003					11		
875,000	1						

● 三角波モジュールの検証仕様

- ・choppyとは出力される三角波のことである。
- ・per=9,oct=1 なので音の周期は 2702 の半分の 1350 [μ s] である。また、半周期は 675 [μ s] である。

CLK	入力			出力
	period	volume	octave	choppy
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	9	15	1	0
17				0
168				1
185				2
202				3
219				4
236				5
253				6
270				7
287				8
304				9
321				10
338				11
355				12
372				13
389				14
406				15
423				14
440				13
457				12
474				11
491				10
508				9
525				8
542				7
559				6
576				5

593		4
610		3
627		2
644		1
661		0

● PWM の検証仕様

・analog_sea はアナログ信号である。

CLK	入力	出力	
	add_sea	analog_sea	
1	0	0	
2		0	
3		high	
4		high	
5		high	
6		high	
7	8	high	
8		high	
9		high	
10		high	
11		low	
66		low	