

Techプレゼン Figmaの使い方

18122050 小笠原慎

目次

1. Figmaとは？
2. Figmaで出来ること
3. 実際に使ってみよう
4. Figmaの使用例
5. まとめ

1.Figmaとは？

- UI/UXのためのデザインツール
 - 現在急成長中
- ブラウザ上で動く(デスクトップアプリもある)
- 複数の人と共同で作業できる
- プロトタイプ機能がある
- 基本的に無料で使える
- デザインからコードを生成してくれる(Dev Mode)

2.Figmaで出来ること

- ブラウザ上で共同作業
 - プロジェクト管理もできる
- Webサイト・アプリのワイヤーフレーム作成
 - 豊富なテンプレート
- プロトタイプ機能
 - ページ遷移など簡単な実装ができる
- Dev Mode機能
 - デザインからHTML, CSSのコードを生成してくれる

3.実際に使ってみよう(デモ)

4.Figmaの使用例

- 動的なアニメーションが作れる
 - デザイナー寄り

5.まとめ

- FigmaはUI/UXデザインツール

- プロトタイプ機能・コード生成機能などWeb制作に特化
 - これからもっと普及していくかも
-

参考文献

- 勉強し始めるなら今！Web制作におけるFigmaの使い方～超初級編！【XDから卒業】 | 東京のWeb制作会社株式会社クーシー
<https://coosy.co.jp/blog/what-figma/>
- 有料化したFigmaの「開発モード (Dev Mode)」って実際どうなの？作業にかかる手間を比較！ | NRIネットコムBlog
https://tech.nri-net.com/entry/figma_dev_mode
- Figmaのオートレイアウトの基本的な使い方 | wentz-design.com
<https://wentz-design.com/post/figma-how-to-use-auto-layout/>