GUI스케치

2021년 12월 07일

2021년 2학기 소프트웨어시스템실습

담당교수: 최성종

이름 : 오창윤

ogaoga5959@office.uos.ac.kr

서울시립대학교 전자전기컴퓨터공학부

차 례

1. gui 스케치

1.1. 필기 스케치 1

1.2. 입력/ 출력 2

1.3. 기능리스트 2

1.4. 참조사이트 2

GUI스케치

1. 필기 스케치

지도이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2. 입력 / 출력

입력 : 현위치 버튼 , form을 통한 지역입력, 지도 클릭

출력 : 테이블, 지도상에 색표시

3. 기능리스트

현위치 버튼 : 버튼을 누르면 현재 지역정보를 불러와 테이블에 표시합니다.

지역 입력 : form을 통해 원하는 지역을 입력할 수 있습니다.

지역 표시 – 마지막으로 선택한 지역에 색을 칠할 예정입니다.

테이블에 지역 순서대로 표시 - 현재 출력되는 메세지의 숫자를 테이블 위에 표시합니다.

재난 문자 표시 - 최종적으로 받아온 재난 문자를 table을 만들어 출력합니다.

4. 참조사이트

<https://navermaps.github.io/maps.js.ncp/docs/tutorial-1-datalayer.example.html>

예제 사이트를 활용하였습니다.