

Ref: [Li] Liect Arithmétique. [OA] Beck Malik Peire Obpeli Agregation
 [FGN2] Analyse 2. [Ben] Benin Algèbre (Sens) Sense Cours d'arithmétique
 [Sam] Samuel Théorie algébrique des nombres. [FGM] Algèbre
 Devt: Réciproque [Sene]
 3336 Chevalley Wang [Sene]
 TII.3 Deux canis [Sene]

I. Équations entières du premier de gré.

Prop 1: Pour $(a, b) \neq (0, 0)$, l'équation $ax + by = 0$ pour $x, y \in \mathbb{Z}$ admet des solutions si et seulement si: $a \mid b$, avec $x = -b/a$ alors.

1) Équations en deux variables.

On s'intéresse ici aux équations de la forme $ax + by = d$ (E) avec $a, b, d \in \mathbb{Z}$ et $(x, y) \in \mathbb{Z}^2$.

Théorème 2 Bézout Soit $(a, b) \in \mathbb{Z}^2 \setminus \{(0, 0)\}$, l'idéal (a, b) dans \mathbb{Z} est donné par $\text{pgcd}(a, b)\mathbb{Z}$. On a les équivalences

- $\exists u, v \in \mathbb{Z} \mid au + bv = 1$
- $\text{pgcd}(a, b) = 1$

Cor 3: L'équation (E) admet des solutions si et seulement si $b \mid \text{pgcd}(a, b)$ et $a \mid d$.

lemme (Gauss) Soient $a, b, c \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$, si $a \mid bc$ et si: $\text{pgcd}(a, b) = 1$, on a $a \mid c$.

Méthode de résolution

On effectue l'algorithme d'Euclide pour trouver le pgcd de a et b , noté c .

En remontant les étapes de l'algorithme, trouver une solution de $au + bv = c$ (et donc une solution de (E) en multipliant par d/c).

Si (u, v) est une solution générale, on obtient $a(x - u) = b(v - y)$ et par le lemme de Gauss, $a \mid v - y$, donc $v = ak + y$, on trouve de même $u = x - bk$. D'où

Prop 5: Les solutions de $ax + by = d$ où $c \mid d$ sont les entiers de la forme $(x - bk, ak + y)$ pour $k \in \mathbb{Z}$, et (x, y) une solution particulière de l'équation.

Exemple 6: Les solutions de $5x + 7y = 11$ sont $(7k + 5, -2 - 5k)$ et \mathbb{Z} .

2) Équations linéaires en n variables.

On s'intéresse ici aux équations linéaires à plusieurs variables de la forme $AX = B$ où $A, B \in \mathbb{Z}_{m \times n}(\mathbb{Z}) \times \mathbb{Z}^m$. La solution des corps est bien connue, et s'adapte à un certain degré aux anneaux, en particulier à \mathbb{Z} .

Prop 7: Si A est de la forme $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ où $D = \text{diag}(d_1, \dots, d_r)$. Alors (E) admet des solutions si et seulement si:

$$d_i \mid b_i \quad \forall i: 1 \leq i \leq r \quad \text{et} \quad B_i = 0 \quad \forall i: r+1 \leq i \leq m$$

(en supposant d_1, \dots, d_r tous non nuls).

Ce résultat n'est utile que si l'on arrive à se ramener à ce cas de figure précis, ce qu'on fait dans le cas d'un corps par des éléments de $\text{GL}_m(k)$, on adapte cette méthode.

Rappel: $A \in \text{GL}_n(\mathbb{Z})$ est inversible si et seulement si: $\det A = \pm 1$.

Théorème 8 (Facteurs invariants) Soit $U \in \text{GL}_m(\mathbb{Z})$, il existe une unique famille (d_1, \dots, d_r) d'entiers positifs strictement telle que:

- $d_i \mid d_{i+1}$ pour $i: 1 \leq i \leq r-1$
- Il existe $(P, Q) \in \text{GL}_m(\mathbb{Z}) \times \text{GL}_m(\mathbb{Z})$ telles que $PUQ^{-1} = \begin{pmatrix} D & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ avec $D = \text{diag}(d_1, \dots, d_r)$

La suite d_1, \dots, d_r est la suite des facteurs invariants de U .

Rq 9: On peut retrouver les facteurs invariants par division euclidienne successive.

Ex 10: Le système $\begin{cases} 2x + y = a \\ 3x + 8y = b \end{cases}$ admet des solutions si et seulement si: $3a - 2b$ est divisible par 13.

Cor 12: Une équation entière de la forme $\sum_{i=1}^m a_i x_i = b$ admet des solutions si et seulement si: $\text{pgcd}(a_1, \dots, a_m) \mid b$.

Rq 13: Cette approche ne fait appel qu'à la structure euclidienne de \mathbb{Z} .

Prop 14: Soient a_1, \dots, a_n des entiers naturels non nuls premiers entre eux dans leur ensemble. S: $U_m = \{x_1, \dots, x_n \in \mathbb{N}^n \mid \sum a_i x_i = m\}$ Alors $U_m \sim_{m \rightarrow \infty} (a_1 \dots a_n)^{-1} \frac{m^{n-1}}{(n-1)!}$.

II. Équations modulaires.

On fixe ici $m \geq 2$ et p un nombre premier, on travaille par défaut dans $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$. Pour résoudre l'équation $ax \equiv b \pmod{m}$, on peut résoudre dans \mathbb{Z} l'équation $ax = b + km$, $k \in \mathbb{Z}$ reformulée en $ax - mk = b$. On retrouve une équation avec dans la première partie.

Prop 15: L'équation $ax \equiv b [m]$ admet des solutions si et seulement si a, m divisent b .
 En particulier, $a \in \mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ est inversible si et seulement si a et m sont premiers entre eux.

Cor 16: $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ est un corps si et seulement si m est premier.

Ref 7: La méthode développée à la partie précédente permet de calculer des inverses modulaires.

Ex 18: Dans $\mathbb{Z}/8\mathbb{Z}$, l'inverse de 5 est 5 lui-même.

1) Systèmes de congruence.

Théor 19: Si p, q sont des entiers premiers entre eux, l'application $f: \mathbb{Z}/pq\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$ envoyant $h \mapsto (h \bmod p, h \bmod q)$ est bien définie et est un isomorphisme d'anneau.

Cor 20: Si $m, n \in \mathbb{Z}$, on a un isomorphisme $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \cong \mathbb{Z}/\text{ppcm}(m, n)\mathbb{Z}$.

Cor 21: Si m_1, \dots, m_r sont des entiers premiers deux à deux, alors $\mathbb{Z}/m_1 \dots m_r \mathbb{Z}$ est isomorphe comme anneau à $\bigoplus_{i=1}^r \mathbb{Z}/m_i \mathbb{Z}$.

Ces résultats permettent de résoudre des systèmes de congruence.

Ex 22: Les solutions de $\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{5} \\ x \equiv -1 \pmod{7} \\ x \equiv 4 \pmod{13} \end{cases}$ sont exactement les $x \equiv 237 \pmod{455}$.

2) Résidus quadratiques.

Parmi les équations quadratiques sont les équations de degré 2 du type $x^2 - d = 0$ qui donnent les racines carrées. Dans \mathbb{Z} , on a:

Prop 23: Pour $d \in \mathbb{Z}$, les racines de $x^2 - d$ dans \mathbb{C} sont

- irrationnelles ou entières si $d \geq 0$
- imaginaires pures sinon.

Cette situation est plus délicate sur les corps finis. (On rappelle que $\mathbb{Z}/p^m\mathbb{Z}$ n'est pas homomorphe à \mathbb{F}_p^m pour $m > 1$).

Def 24: On pose, pour $q = p^\alpha$ un nombre premier, $\mathbb{F}_q^* = \{x \in \mathbb{F}_q \mid \exists y \in \mathbb{F}_q, y^2 = x\}$ et $\mathbb{F}_q^{*2} = \mathbb{F}_q^{*2} \cap \mathbb{F}_q^*$.

Prop 25: Si $p=2$, alors $\mathbb{F}_q^{*2} = \mathbb{F}_q^*$ à cause du morphisme de Frobenius $x \mapsto x^2$, qui est bijectif pour un corps fini de caractéristique 2.

Prop 26: Pour $p > 2$, $q = p^\alpha$, on a $|\mathbb{F}_q^{*2}| = \frac{q-1}{2}$ et $|\mathbb{F}_q^*| = \frac{q-1}{2}$. Plus précisément, on a une suite exacte courte de groupes abélien

$$\{\pm 1\} \hookrightarrow \mathbb{F}_q^* \xrightarrow{x \mapsto x^2} \mathbb{F}_q^{*2}$$

Prop 27: Pour $p > 2$, on a $x \in \mathbb{F}_q^{*2} \Leftrightarrow x^{\frac{q-1}{2}} = 1 \in \mathbb{F}_q^*$.

Cor 28: Sous les mêmes hypothèses, -1 est un carré dans \mathbb{F}_q si et seulement si $q \equiv 1 \pmod{4}$.

Def 29: Pour p premier, et $a \in \mathbb{F}_q$, on pose $\left(\frac{a}{p}\right) = a^{\frac{p-1}{2}}$ le symbole de Legendre de a modulo p (on le voit comme un élément de $\{0, 1, -1\}$).

On pose $\left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{a}{p}\right)$ pour $a \in \mathbb{Z}$.

Prop 30: On a $\left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2-1}{8}}$ si $p > 2$, où $\omega(p) = \frac{p^2-1}{8} \pmod{2}$. Donc 2 est un carré modulo p si et seulement si $p \equiv \pm 1 \pmod{8}$.

Théor 31: (Réciprocité quadratique) Pour p, q deux nombres premiers impairs distincts, on a $\left(\frac{p}{q}\right) = \left(\frac{q}{p}\right) (-1)^{\frac{p-1}{2} \frac{q-1}{2}}$. DVP

Ex 32: La multiplicativité du symbole de Legendre et la loi de réciprocité quadratique permettent de calculer en pratique les symboles de Legendre.
 $\left(\frac{29}{43}\right) = \left(\frac{43}{29}\right) = \left(\frac{14}{29}\right) = \left(\frac{2}{29}\right) \left(\frac{7}{29}\right) = -\left(\frac{7}{29}\right) = -\left(\frac{29}{7}\right) = -\left(\frac{1}{7}\right) = -1$.

3) Équations polynomiales dans les corps finis.

Théor 33 (Chevalley-Warning) Soient $\{a_i\}_{i \in I} \in \mathbb{F}_q[X_1, \dots, X_n]$ des polynômes à plusieurs variables avec $\sum_{i \in I} \deg a_i < n$, et soit V l'ensemble de leurs zéros communs dans \mathbb{F}_q^n . On a $|V| \equiv 0 \pmod{p}$. DVP

Cor 34 (Erdős-Ginzburg-Ziv) Soient $2m-1$ entiers a_1, \dots, a_{2m-1} , on peut choisir m entiers parmi ceux-ci dont la somme soit divisible par m .

Cor 35: Toute forme quadratique d'au moins trois variables sur \mathbb{F}_q a au moins un zéro non trivial.

III. Exemples de méthodes de résolution

On appelle équation diophantienne les équations polynomiales à coefficients entiers, nous en avons vu certains exemples en première partie. Mais l'est en toute généralité particulièrement difficile de savoir même de l'existence ou non de solutions.

Ex 36: Pour $m \geq 3$, l'équation $x^m + y^m = z^m$ n'admet pas de solution. Conjecture de Pierre de Fermat prouvée par Andrew Wiles en 1995.

1) Descente infinie.

[Sam]
18
21

Méthode pour montrer qu'une équation n'a pas de solutions:

- On suppose par l'absurde qu'il existe une solution non triviale.
- On construit à partir de cette solution une autre solution plus petite.
- Par récurrence on obtient une suite divergente infinie de solutions non triviales (impossible car une suite de \mathbb{N} est stationnaire).

Ex 37: On peut aussi d'emblée supposer avoir une solution minimale. Et ainsi avoir une contradiction dès la dernière étape.

Théor 38: L'équation $x^4 + y^4 = z^2$ n'a pas de solutions entières $x, y, z \geq 1$.

Théor 39: Soit (x, y, z) un triplet pythagoricien (solution de $x^2 + y^2 = z^2$).

Il existe $d \in \mathbb{Z}$ et u, v premiers entre eux tels que (à permutation près de x et y) $x = d(u^2 - v^2)$, $y = 2d uv$, $z = d(u^2 + v^2)$.

Théor 40: L'équation de Fermat n'a pas de solutions pour $m = 4$.

[FGM]
165

Ex 41 (Théorème de Sophie Germain) S : premier avec $2p+1$ premier lui aussi. Alors toute solution entière de $x^p + y^p = z^p$ est telle que $xyz = 0 [p]$.

2) Réduction modulaire

Une autre méthode consiste à réduire une équation modulaire dans un anneau $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ pour trouver (ou pas) une solution.

Ex 42 la résolution de $x^2 + py = z$ nous ramène à la recherche d'une racine de z modulo p .

Ex 43: L'équation $x^3 + 5 = 117y^3$ n'a pas de solution (en résolvant mod 7).

Ex 44: Les équations $x^3 + y^3 + z^3 = 4$ ou 5 n'ont pas de solution entière (modulo 9).

Ex 45: Si $p \equiv 3 [4]$, $x^2 + y^2 = pz^2$ n'a pas de solution non triviale (réduction et descente infinie) et si $p \equiv 1 [4]$ ou $p = 2$, il y a une infinité de solutions.

3) Un exemple: la somme de deux carrés.

On pose $\Sigma = \{m \in \mathbb{Z} \mid \exists u, v \in \mathbb{Z} \mid u^2 + v^2 = m\}$ les entiers s'écritant comme somme de deux carrés.

On introduit l'anneau $\mathbb{Z}[i] = \{a + bi \mid a, b \in \mathbb{Z}\}$.

Théor 46: $\mathbb{Z}[i]$ est un anneau euclidien pour le valuation $z \mapsto |z|$.

Et pour p premier, on a $p \in \Sigma$ si et seulement si p est réductible dans $\mathbb{Z}[i]$.

Théor 47: (Deux carrés). Un nombre premier p est somme de deux carrés si et seulement si p est pair ou congru à $1 [4]$.

Cor 48: Pour $m \in \mathbb{N}$, on pose $m = p_1^{a_1} \dots p_n^{a_n}$ sa décomposition en produit de facteurs premiers. On a

$$m \in \Sigma \Leftrightarrow \forall p_i \equiv 3 [4], a_i \in 2\mathbb{N}.$$

DVP

[Perz]
56.