TD 5 - ALGÈBRE DES QUATERNIONS, APPLICATIONS GÉOMÉTRIQUES

Exercice 1. On considère

$$SO_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \middle| a^2 + b^2 = 1 \right\}$$

l'ensemble des rotation du plan. En considérant le cercle unité \mathbb{S}^1 comme un sous-groupe de \mathbb{C}^{\times} , montrer qu'il existe un isomorphisme de groupes topologiques

$$\mathbb{S}^1 \stackrel{\sim}{\to} SO_2(\mathbb{R}).$$

Exercice 2. (Versions matricielles de H)

1. Version réelle : On se place dans $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$, dans leguel on définit

$$1 := I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad I := \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad J := \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad K := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

a) Montrez ces matrices respectent les relations qui définissent les quaternions :

$$-1=I^2=J^2=K^2 \quad IJ=K \quad JK=I \quad KI=J \\ JI=-K \quad KJ=-I \quad IK=-J$$

- b) Pour q = a + ib + jc + kd un quaternion, écrire la matrice M(q) = M(a, b, c, d) = a1 + bI + cJ + dK, et montrer que $M(\overline{q}) = {}^tM(q)$.
- c) En déduire que la conjugaison des quaternions est anticommutative : $\overline{q_1q_2} = \overline{q_2}\overline{q_1}$
- 2. Version complexe : On se place dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{C})$, dans lequel on définit

$$1 := I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad I := \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}, \quad J := \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad K := \begin{pmatrix} 0 & -i \\ -i & 0 \end{pmatrix}$$

a) Montrez ces matrices respectent les relations qui définissent les quaternions :

$$-1 = I^2 = J^2 = K^2 \quad IJ = K \quad JK = I \quad KI = J$$
$$JI = -K \quad KJ = -I \quad IK = -J$$

- b) Montrer que q = a + ib + jc + kd s'écrit $\alpha + j\beta$, avec $\alpha = a + ib$, $\beta = c id$.
- c) En déduire que la matrice M(q) = a1 + bI + cJ + dK s'écrit

$$M(q) = M(\alpha, \beta) = \begin{pmatrix} \alpha & -\overline{\beta} \\ \beta & \overline{\alpha} \end{pmatrix}$$

Exercice 3. On rappelle la fonction $N: \mathbb{H} \to \mathbb{R}^+$, définie, pour q = a + ib + jc + kd par

$$N(q) = q\overline{q} = \overline{q}q = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$$

- 1. En utilisant la forme matricielle complexe de l'exercice précédent, montrer que N(qq') = N(q)N(q').
- 2. En déduire que l'ensemble

$$\Sigma := \{ n \in \mathbb{N} \; ; \; \exists a, b, c, d \in \mathbb{N} \; ; \; n = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 \}$$

est stable par multiplication.

En fait, on peut montrer que $\Sigma = \mathbb{N}$. C'est le théorème des quatre carrés de Lagrange.

Exercice 4. Considérons G le sous-groupe de \mathbb{H}^{\times} formé des éléments de norme 1. Pour $q \in G$ et $q \in \mathbb{H}$, on pose

$$S_q(q') := qq'q^{-1} = qq'\overline{q}.$$

- 1. Montrer que le sous-ensemble $G \subset \mathbb{R}^4$, muni de la topologie induite, est homéomorphe à \mathbb{S}^3 .
- 2. Montrer que, pour tout $q \in G$ l'application $S_q : \mathbb{H} \to \mathbb{H}$ est un automorphisme linéaire de \mathbb{H} . En déduire que l'on a une application

$$S: G \to GL_4(\mathbb{R}).$$

- 3. Montrer qu'en fait, S est un morphisme de groupes et déterminer son noyauindication: on rappelle que le centre de \mathbb{H} est l'ensemble \mathbb{R} .
- 4. Montrer que $\operatorname{im}(S) \subset O_4(\mathbb{R})$ et que l'espace P des quaternions purs est stable par tous les S_q , $q \in G$.
- 5. Pour $q \in G$, posons $s_q := S_{q|P}$. Prouver qu'on obtient ainsi un morphisme de groupes

$$s:G\to O_3(\mathbb{R})$$

et calculer son noyau.

- 6. En munissant $O_3(\mathbb{R})$ de la topologie usuelle induite par $\mathcal{M}_3(\mathbb{R}) \simeq \mathbb{R}^9$, montrer que le morphisme s est continu.
- 7. En déduire que l'on a $\operatorname{im}(s) \subset SO_3(\mathbb{R})$ (indice : on pourra penser à un argument de connexité utilisant le déterminant et la question 1).
- 8. Rappelons que l'on appelle renversement toute rotation d'angle π . Montrer que, pour $p \in P \cap G$, l'application s_p est le renversement d'axe Vect(p).
- 9. En déduire que $\operatorname{im}(s) = SO_3(\mathbb{R})$ (on pourra utiliser le fait que les symétries orthogonales engendrent $O_3(\mathbb{R})$. Concernant ce fait, on pourra consulter le livre de Claude Tisseron, "Géométries affine, projective et euclidienne", Thème 5, Théorème 1.2.5).
- 10. Conclure qu'il existe un isomorphisme de groupes

$$\overline{s}: G/\{\pm 1\} \stackrel{\sim}{\to} SO_3(\mathbb{R}).$$

11. Montrer qu'il existe sur la sphère \mathbb{S}^3 une structure naturelle de groupe et que le quotient $\mathbb{S}^3/\{\pm 1\}$ est isomorphe à $SO_3(\mathbb{R})$.

Exercice 5. On reprend la représentation matricielle complexe des quaternions.

- 1. Soit $q = \alpha + j\beta$ un quaternion, avec $\alpha = a + ib \in \mathbb{C}$ et $\beta = c id \in \mathbb{C}$. Montrer que $M(\overline{q}) = {}^t\overline{M(q)}$
- 2. En déduire qu'un quaternion q est de norme 1 si et seulement si $M(q)^{-1} = {}^t \overline{M(q)}$, autrement dit si $M(q) \in U_2(\mathbb{C})$.
- 3. Montrer que l'application $q \mapsto M(q)$ induit un morphisme injectif entre G et $SU_2(\mathbb{C})$.
- 4. Montrer que ce morphisme est en fait surjectif : Soit $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in SU_2(\mathbb{C})$ une matrice, montrer que $b = -\overline{c}$ et $d = \overline{a}$, et en déduire que M = M(a, c).
- 5. Déduire de l'exercice précédent un isomorphisme $SU_2(\mathbb{C})/\{\pm 1\} \simeq SO_3(\mathbb{R})$.