

### •

### Agenda

- 1. Presentación
- 2. Objetivos
- 3. Contenido
- 4. Despedida

### 1. Presentación (a)

#### Instructor:

### Oscar García López

Arquitecto Java, - Arquitecto .Net, - Arquitecto Cloud y DevOps

Participantes.

Tu nombre

Tu trabajo y rol

Tu experiencia usando Java y/o Spring Framework





# 1. Presentación (b)

Logística.

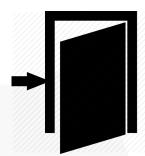












### •

### Agenda

- 1. Presentación
- 2. Objetivos
- 3. Contenido
- 4. Despedida

## 2. Objetivos (a)

- Conocer los módulos principales de Spring Framework
- Aprender el concepto de programación orientada a interfaces
- Comprender lo conceptos de Inversión de Control,
  Inyección de Dependencias y el principio de Inversión de Control
- Conocer e implementar Spring Framework Core a fondo
- Conocer el ciclo de vida de los Beans de Spring.



## 2. Objetivos (b)

- Definir beans tanto por XML como por @Anotaciones
- Implementar lógica de negocio con SpEL
- Conocer los diferentes conceptos relativos a la programación orientada a aspectos
- Desarrollar AOP con Spring Framework
- Conocer el API Spring JDBC
- Comprender los mecanismos de transaccionalidad que ofrece Spring Framework



### 2. Objetivos (c)

- Comprender los conceptos básicos de Hibernate
- Integrar Spring Framework con Hibernate 5
- Implementar capa de acceso a datos con Spring Data
  JPA
- Implementar una aplicación web mediante Spring MVC
- Comprender el contexto Web Application Context
- Ofrecer mecanismos de seguridad a la aplicación web mediante Spring Security
- Implementar servicios REST con Spring Framework



### 2. Objetivos (c)

- Comprender la diferencia entre servicios REST Stateful y Stateless
- Integrar seguridad básica y basada en tokens a servicios
  REST

