# Les fiches récap de l'école O'clock

Css

# La syntaxe CSS

Dernière modification: 18 décembre 2022

# La syntaxe CSS

## Structure d'une règle CSS

```
selecteur{
  propriete: valeur;
}
```

• selecteur : Cible (élément HTML)

• declaration : couple propriété-valeur

• propriété : Ce que l'on souhaite modifier

• valeur: Comment souhaite-t-on le modifier

## Mise en pratique

```
cp>Lorem ipsum dolor sit amet
p {
  background: black;
}
```

Les sélecteurs peuvent être cumulés grâce à une , et une règle CSS peut également avoir plusieurs ensemble propriete: valeur;

```
p,
h2 {
  background: black;
  color: white;
}
```

## **Commentaires**

Les commentaires en CSS sont déclarés avec /\* ... \*/

```
/* un commentaire en CSS */
p,
h2 {
  background: black;
  color: white;
}
/*
Idéal pour laisser des instructions
ou des rappels
*/
```

## **Sélécteurs**

## **Balises**

Cible un élément par le nom de la balise

```
a { /* Tous les liens */ }
p { /* Tous les paragraphes */ }
li { /* Tous les éléments de liste */ }
```

## **IDs**

En se basant sur l'attribut HTML id il est possible de cibler l'élément grâce à # en CSS

## **Classes**

En se basant sur l'attribut HTML class il est possible de cibler les éléments grâce à . en CSS

```
<div class="important">Un texte très important</div>
.important {
  color: red;
}
```

## **Classes multiples**

Il est possible de mettre plusieurs classes pour un seul et même élément. Il suffit pour cela de mettre un espace entre les classes dans l'attribut class :

```
class="classe1 classe2 classe3"
```

C'est très utile lorsque plusieurs éléments ont les même styles sauf quelques propriétés. On définit les styles communs sur une classe commune, et on définit les styles différents, sur une classe spécifique.

```
<div class="important rouge"> Un texte très utile et rouge </div>
<div class="important jaune"> Un texte très utile et jaune </div>
```

```
.important {
  font-weight: bold;
  font-size: 20px;
}
.important.rouge {
  color: red;
}
.important.yellow {
  color: yellow;
}
```

## Sélecteur descendant

En utilisant un espace

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/S%C3%A9lecteurs\_descendant

```
header a { /* ... */ }
```

Les <a> se trouvant dans un <header>

## Sélecteur enfant

En utilisant le symbole > :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/S%C3%A9lecteurs\_enfant

```
header > a { /* ... */ }
```

Les <a> étant **directement** enfants de <header>

```
<header>
  <a href="">Je serai ciblé</a>

    Contenu de paragraphe
    <a href="">Je ne serai pas ciblé</a>

</header>
```

## Sélecteur voisin direct

En utilisant le symbole + :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/S%C3%A9lecteur\_de\_voisin\_direct

```
h2 + p { /* ... */ }
```

Un étant directement voisin de <h2>

```
<header>
<h2>titre</h2>
paragraphe ciblé
paragraphe ignoré
paragraphe ignoré
</header>
```

## Sélecteur d'attribut

En utilisant la notation [attribut] :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/S%C3%A9lecteurs\_d\_attribut

```
input[type="text"] { /* ... */ }
a[href="http://exemple.com"] { /* ... */ }
```

## **Combinaisons**

En combinant les différents sélecteurs existant il est possible de cibler des éléments très précisément

Dans toutes les <div>, trouve les avec l'attribut class important

```
div p.important{ /* ... */ }
```

Trouve l'élément possédant l'attribut id puis trouve tous ces <h2>, à l'intérieur, trouve toutes les <span> avec l'attribut class *note* 

```
#chapeau h2 span.note{ /* ... */ }
```

## **Pseudo-classes**

Permet de cibler des éléments en fonction de leur état (survolé, mis en focus, etc...)

```
a {
  color: black;
}
a:hover {
  color: red;
}
```

Lorsqu'un lien sera survolé, son texte deviendra rouge

Pour en apprendre plus sur les Pseudo-classes, cette page présente d'autres exemples ou bien MDN propose une liste exhaustive des pseudo-classes disponibles

## Héritage

Le principe est simple, la plupart des propriétés relatives au **texte**, passeront d'un élément parent à ses enfants

- font-size
- · font-weight
- font-family
- line-height

```
body {
  font-size: 16px;
}
/* les `p` hériterons de la valeur de `font-size` car ils sont les enfants
de `body` */
p {}
```

## Priorité ou 'c'est moi le plus fort'

Tous les sélecteurs n'ont pas la même force

```
Lorem ipsum dolor sit amet
#chapeau { color: blue; }
.important { color: red; }
p { color: green; }
```

On aurait tendance à penser que la dernière règle l'emporterait mais dans la pratique ici notre paragraphe sera de couleur bleue. color vaudra blue car bien que p {} ou .important {} soit déclaré après #chapeau {}, ils sont plus 'faibles'.

```
Doncici, #chapeau { color: blue; } est plus que .important { color: red; } qui lui même est plus fort que p { color: green; }
```

```
id > class > <balise>
```

## **Unités**

## **Couleurs**

Afin d'exprimer une couleur en CSS il existe plusieurs solutions

#### Couleurs nommées

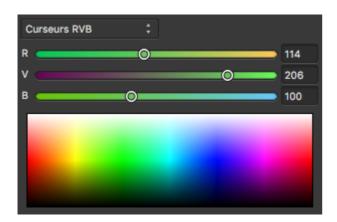
- red
- blue
- black
- white

• ...

La liste fournie par MDN contient plus d'une centaine de références; à chaque mot-clé correspond une couleur avec une valeur RVB associée.

#### **RGB & RGBa**

RGB ou Red Green Blue



256 valeurs possible dans le Rouge, le Vert et le Bleu soit la bagatelle de **16 777 216** de combinaisons et donc de couleurs possible

En CSS, le RGB s'utilise comme ceci

```
p { color: rgb(114, 206, 100); }

/* Noir */
p { color: rgb(0, 0, 0); }

/* Blanc */
p { color: rgb(255, 255, 255); }

/* Rouge */
p { color: rgb(255, 0, 0); }
```

Il est possible d'exprimer une notion d'alpha (transparence) avec la variante rgba. L'alpha se note de 0 à 1.

```
p { color: rgba(114, 206, 100, 0.8); }
```

#### Hexadécimal

Bien que la notation hexadécimale puisse être déroutante elle est en réalité extrêmement simple à comprendre.

## Partant du principe

Base 2 Binaire	0	1												
Base 10 <b>Décimale</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
Base 16 <b>Hexadécimale</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	С

L'hexadécimal s'exprime avec 16 valeurs possibles et non 10.

Décimale	Hexadécimale
0	0
3	3
8	8
13	D
16	10
20	14
30	1E
100	64
150	96
200	C8
255	FF

Même si cette notion n'est pas indispensable, ça peut toujours être utile lors d'un dîner « Absolument, 64 + 64 = C8 ! »

Les couleurs hexadécimales expriment donc du RGB mais sous un autre format

Blanc en RGB 255, 255, 255 en hexadécimal #FFFFFF

Toujours pas clair?

Blanc	Valeur R	Valeur G	Valeur B		
RGB	255	255	255		
#	FF	FF	FF		

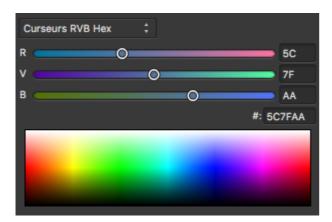
### Mieux non?

```
/* Blanc */
p { color: #FFFFFF; }

/* Rouge */
p { color: #FF0000; }

/* Noir */
p { color: #000000; }
```

Évidement, il est inutile de recomposer les couleurs de tête, les couleurs hexadécimales sont très répandues.



La notation hexadécimale permet aussi de gérer la transparence d'une couleur.

🕺 Pour aller plus loin: https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/color\_value

## **Tailles**

Il est possible d'exprimer les tailles grâce à plusieurs unités

#### Les unités absolues :

## pixels (px)

Cette unité permet de fixer des tailles, des positions ou des espacements par rapport à la résolution de l'affichage.

```
p{
  border-bottom: black solid 2px;
  font-size: 16px;
  margin-top: 20px;
  width: 300px;
}
```

#### Les unités relatives :

%

Unité relative à la taille de l'élément parent :

```
div{
   width: 300px;
}
div p{
   width: 50%;
   /* la largeur dépend de la largeur du parent, ici elle fera 150px (50% de 300px)*/
}
```

#### em

Unité relative à la valeur du font-size du parent :

```
body{ font-size: 20px }
h1{ font-size: 2em;} /* 40px (2 fois 20px hérité de body) */
h2{ font-size: 1.5em;} /* 30px (1,5 fois 20px hérité de body) */
p{ font-size: 0.75em;} /* 16px (75% de 20px hérité de body) */
```

#### rem

Unités relative à la valeur du font-size de l'élément racine (le plus souvent, la balise html) :

```
html{ font-size: 10px; }
body{ font-size: 2rem } /* 20px (2 fois 10px hérité de html) */
h1{ font-size: 2rem;} /* 20px (2 fois 10px hérité de html) */
h2{ font-size: 1.5rem;} /* 15px (1,5 fois 10px hérité de html) */
p{ font-size: 0.75rem;} /* 7.5px (75% de 10px hérité de html) */
```