

# Cours de Cryptographie

## Résumé de Révision pour l'Examen

Basé sur *The Joy of Cryptography* (Mike Rosulek)

2026-01-12

### Table des matières

<b>1</b>	<b>Chapitre 1 : Introduction &amp; Sécurité Parfaite</b>	<b>2</b>
1.1	Concepts Fondamentaux . . . . .	2
1.1.1	Principes de Kerckhoffs . . . . .	2
1.2	Sécurité Parfaite (Perfect Security) . . . . .	2
1.2.1	One-Time Pad (OTP) . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Chapitre 2 : Cryptographie Symétrique</b>	<b>3</b>
2.1	Transition : Perfect $\rightarrow$ Computational Security . . . . .	3
2.2	Pseudorandom Generators (PRG) . . . . .	3
2.3	Block Ciphers : AES . . . . .	3
2.4	Modes Opératoires . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Chapitre 3 : Intégrité des Messages</b>	<b>4</b>
3.1	Message Authentication Codes (MAC) . . . . .	4
3.1.1	HMAC . . . . .	4
3.2	Fonctions de Hachage . . . . .	4
3.2.1	Paradoxe des Anniversaires . . . . .	4
3.2.2	Construction Merkle-Damgård . . . . .	4
3.3	Authenticated Encryption (AEAD) . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Chapitre 4 : Cryptographie à Clé Publique</b>	<b>5</b>
4.1	Problèmes Difficiles . . . . .	5
4.2	Diffie-Hellman Key Exchange . . . . .	5
4.3	RSA . . . . .	5
4.3.1	Génération de Clés . . . . .	5
4.3.2	RSA-OAEP (Sécurisé) . . . . .	6
4.4	Signatures Numériques . . . . .	6
4.4.1	DSA (Digital Signature Algorithm) . . . . .	6
4.4.2	Comparaison Algorithmes . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Chapitre 5 : Communication Anonyme</b>	<b>6</b>
5.1	Mixnets (Chaum 1981) . . . . .	6
5.2	Tor (Onion Routing) . . . . .	7
5.3	Attaques . . . . .	7
<b>6</b>	<b>Formules Essentielles</b>	<b>7</b>
6.1	Algèbre Modulaire . . . . .	7
6.2	Probabilités . . . . .	7
6.3	Sécurité . . . . .	7

<b>7</b>	<b>Bonnes Pratiques</b>	<b>7</b>
7.1	À FAIRE . . . . .	7
7.2	À ÉVITER ABSOLUMENT . . . . .	8
<b>8</b>	<b>Checklist Avant l'Examen</b>	<b>8</b>
8.1	Concepts Théoriques . . . . .	8
8.2	Attaques . . . . .	8
8.3	Protocoles . . . . .	8
8.4	Comparaisons . . . . .	9
<b>9</b>	<b>Conseils pour l'Examen</b>	<b>9</b>
9.1	Pièges Courants . . . . .	9
9.2	Questions Fréquentes . . . . .	9

# 1 Chapitre 1 : Introduction & Sécurité Parfaite

## 1.1 Concepts Fondamentaux

### Définitions de Base

- **Plaintext** : Message original  $m \in \mathcal{M}$
- **Ciphertext** : Message chiffré  $c \in \mathcal{C}$
- **Key Space** : Ensemble des clés  $\mathcal{K}$
- **Encryption** :  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$
- **Decryption** :  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$

### 1.1.1 Principes de Kerckhoffs

*"La sécurité d'un système cryptographique ne doit reposer que sur le secret de la clé, et non sur celui de l'algorithme."*

#### Conséquences :

- Algorithmes publics (auditables)
- Seule la clé doit rester secrète
- Permet l'analyse académique

## 1.2 Sécurité Parfaite (Perfect Security)

### Définition de Shannon (1949)

Un schéma a la **sécurité parfaite** si pour tout  $m_0, m_1 \in \mathcal{M}$  et tout  $c \in \mathcal{C}$  :

$$\Pr[C = c \mid M = m_0] = \Pr[C = c \mid M = m_1]$$

**Interprétation** : L'observation du ciphertext ne donne **AUCUNE** information sur le plaintext.

### 1.2.1 One-Time Pad (OTP)

#### Construction :

- $\text{Enc}(k, m) = m \oplus k$
- $\text{Dec}(k, c) = c \oplus k$
- Key space :  $\mathcal{K} = \{0, 1\}^n$

#### Propriétés :

- ✓ Sécurité parfaite (prouvée)
- ✓ Extrêmement rapide (opération XOR)
- ✗ Clé aussi longue que le message
- ✗ Clé à usage unique

### Théorème de Shannon

Si un schéma de chiffrement a la sécurité parfaite, alors  $|\mathcal{K}| \geq |\mathcal{M}|$

**Conséquence** : La sécurité parfaite nécessite des clés au moins aussi longues que les messages.

## ATTENTION

**Attaque Two-Time Pad** : Réutiliser la même clé  $k$  pour deux messages  $m_1, m_2$  :

$$c_1 \oplus c_2 = m_1 \oplus m_2$$

L'adversaire obtient le XOR des deux messages !

**Cas réel** : Projet VENONA (1940s) - déchiffrement de messages soviétiques.

## 2 Chapitre 2 : Cryptographie Symétrique

### 2.1 Transition : Perfect $\rightarrow$ Computational Security

Perfect Security	Computational Security
Inconditionnelle	Contre adversaires polynomiaux
Clés $\geq$ message	Clés courtes (128-256 bits)
Coût : gestion clés	Coût : hypothèses mathématiques

### 2.2 Pseudorandom Generators (PRG)

#### Définition

PRG :  $\{0, 1\}^\lambda \rightarrow \{0, 1\}^n$  où  $n \gg \lambda$  (expansion)

**Propriété** : La sortie est **indistinguishable** d'une chaîne vraiment aléatoire.

**Exemples** :

- ✗ **LCG** (Linear Congruential) - **DANGEREUX**
- ✓ **ChaCha20** - Recommandé (TLS 1.3, WireGuard)
- ✓ **AES-CTR** - Standard
- ✓ **DRBG** (NIST) - Génération aléatoire

### 2.3 Block Ciphers : AES

**Paramètres AES** :

- Taille de bloc : **128 bits**
- Tailles de clé : **128, 192, 256 bits**
- Rounds : **10, 12, 14**

**Opérations par round** :

1. **SubBytes** : S-box (inversion dans  $\text{GF}(2^8)$  + affine)
2. **ShiftRows** : Permutation des lignes
3. **MixColumns** : Matrice MDS dans  $\text{GF}(2^8)$
4. **AddRoundKey** : XOR avec sous-clé

### 2.4 Modes Opératoires

Mode	CPA-secure	Parallèle	Statut
ECB	✗	Oui	<b>JAMAIS</b>
CBC	✓	Déchiffrement	OK
CTR	✓	Oui	<b>Recommandé</b>
OFB	✓	Non	Moins utilisé

**CTR (Counter Mode) :**

$$c_i = E_k(\text{nonce} \parallel \text{counter}_i) \oplus m_i$$

**Propriétés :**

- ✓ Parallélisable
- ✓ Accès aléatoire
- ✓ Pas de padding
- Nonce JAMAIS réutilisé

## 3 Chapitre 3 : Intégrité des Messages

### 3.1 Message Authentication Codes (MAC)

**Sécurité : UF-CMA**

**Unforgeability under Chosen Message Attack**

Adversaire peut demander tags pour messages de son choix, puis doit forger un tag pour un nouveau message.

**Sécurité :**  $\Pr[\text{Succès}] \leq \epsilon$  (négligeable)

#### 3.1.1 HMAC

$$\text{HMAC}_k(m) = H((k \oplus \text{opad}) \parallel H((k \oplus \text{ipad}) \parallel m))$$

où  $\text{opad} = 0x5c5c \dots 5c$  et  $\text{ipad} = 0x3636 \dots 36$

**Propriétés :**

- ✓ Standard (RFC 2104)
- ✓ Sécurité prouvée
- ✓ Utilisé partout (TLS, SSH, IPsec, JWT)

### 3.2 Fonctions de Hachage

#### 3.2.1 Paradoxe des Anniversaires

**Théorème**

Pour une fonction de hachage à  $n$  bits, trouver une collision nécessite  $\approx 2^{n/2}$  évaluations (pas  $2^n$ ).

**Exemple :** SHA-256 (256 bits)  $\rightarrow$  sécurité  $2^{128}$  contre collisions.

#### 3.2.2 Construction Merkle-Damgård

**Algorithme :**

1. **Padding :**  $m' = m \parallel 1 \parallel 0^k \parallel \langle |m| \rangle_{64}$
2. **Découpage :**  $m' = m_1 \parallel m_2 \parallel \dots \parallel m_t$
3. **Itération :**  $H_i = h(H_{i-1}, m_i)$  avec  $H_0 = \text{IV}$

**Théorème :** Si  $h$  résiste aux collisions, alors  $H$  aussi.

**ATTENTION**

**Length Extension Attack :** Si on connaît  $H(m)$ , on peut calculer  $H(m \parallel \text{suffix})$  sans connaître  $m$  !

**Conséquence :**  $H(k \parallel m)$  n'est PAS un MAC sécurisé.

### 3.3 Authenticated Encryption (AEAD)

Composition	Sécurité	Exemple
Encrypt-and-MAC	×	SSH (ancien)
MAC-then-Encrypt		TLS 1.0 (padding oracle)
Encrypt-then-MAC	✓	IPsec

Schémas AEAD modernes :

- **AES-GCM** : CTR + GHASH (standard, TLS 1.3)
- **ChaCha20-Poly1305** : Stream cipher + MAC (mobile, WireGuard)
- **AES-CCM** : CBC-MAC + CTR (WPA2, Bluetooth)
- **ASCON** : Construction éponge (IoT, NIST 2023)

## 4 Chapitre 4 : Cryptographie à Clé Publique

### 4.1 Problèmes Difficiles

#### Hypothèses de Difficulté

$$\text{DLP} \Rightarrow \text{CDH} \Rightarrow \text{DDH}$$

- **DLP** : Logarithme Discret (trouver  $a$  depuis  $g^a$ )
- **CDH** : Calculer  $g^{ab}$  depuis  $g^a, g^b$
- **DDH** : Distinguer  $(g^a, g^b, g^{ab})$  de  $(g^a, g^b, g^c)$

#### ATTENTION

DDH est **facile** dans  $\mathbb{Z}_p^*$  entier (symbole de Legendre) !

**Solution** : Travailler dans sous-groupe d'ordre premier  $q$  de  $\mathbb{Z}_p^*$ .

### 4.2 Diffie-Hellman Key Exchange

**Protocole** :

1. Alice : Choisit  $a$ , envoie  $g^a$
2. Bob : Choisit  $b$ , envoie  $g^b$
3. Clé partagée :  $k = g^{ab}$

**Sécurité passive** : CDH suffit

#### ATTENTION

**Vulnérable à Man-in-the-Middle !**

**Solution** : Authenticated DH (certificats, signatures)

### 4.3 RSA

#### 4.3.1 Génération de Clés

1. Choisir deux grands premiers  $p, q$  (1024 bits chacun pour RSA-2048)
2.  $n = p \cdot q$
3.  $\phi(n) = (p-1)(q-1)$
4. Choisir  $e$  tel que  $\text{gcd}(e, \phi(n)) = 1$  (souvent  $e = 65537$ )
5. Calculer  $d = e^{-1} \bmod \phi(n)$
6.  $pk = (n, e), sk = (n, d)$

### 4.3.2 RSA-OAEP (Sécurisé)

**OAEP-Encode( $m$ ) :**

1. Choisir  $r \xleftarrow{\$} \{0, 1\}^{k_0}$
2.  $s = (m || 0^{k_1}) \oplus G(r)$
3.  $t = r \oplus H(s)$
4. Retourner  $s || t$

**Propriétés :**

- ✓ CPA-secure (modèle oracle aléatoire)
  - ✓ Standard PKCS#1 v2.2
- Taille message limitée ( 190 octets pour RSA-2048)

## 4.4 Signatures Numériques

### 4.4.1 DSA (Digital Signature Algorithm)

**Sign( $sk, m$ ) :**

1. Choisir  $k \xleftarrow{\$} \mathbb{Z}_q^*$  (**unique et aléatoire !**)
2.  $r = (g^k \bmod p) \bmod q$
3.  $s = k^{-1} \cdot (H(m) + x \cdot r) \bmod q$
4. Retourner  $(r, s)$

#### ATTENTION

##### CRITIQUE : Nonce Reuse Attack !

Si deux signatures utilisent le même  $k$  :

- On retrouve  $k$  depuis  $s_1 - s_2$
- On retrouve la clé secrète  $x$  !

**Cas réels :** PlayStation 3 (2010), Bitcoin wallets (2013)

### 4.4.2 Comparaison Algorithmes

Algorithme	Taille clé	Performance	Statut
RSA-2048	2048 bits	Lent	OK
ECDSA-P256	256 bits	Rapide	Standard
Ed25519	256 bits	Très rapide	<b>Recommandé</b>

## 5 Chapitre 5 : Communication Anonyme

### 5.1 Mixnets (Chaum 1981)

**Principe :** Serveurs intermédiaires qui mélangent les messages.

**Chaque Mix :**

1. Déchiffre sa couche
2. Attend d'accumuler  $N$  messages (batch)
3. Mélange aléatoirement
4. Envoie au prochain hop

**Propriétés :**

- ✓ Anonymat si **au moins 1 mix honnête**
- ✗ Haute latence (attente du batch)

## 5.2 Tor (Onion Routing)

### Différence avec mixnets :

- Pas de batching (faible latence)
- Circuit persistant
- Chiffrement en couches (oignon)

### Architecture :

- **Guard nodes** : Premier relais (stable)
- **Middle relays** : Relais intermédiaires
- **Exit nodes** : Dernier relais (sortie vers Internet)
- **Hidden services** : .onion (serveurs anonymes)

### Propriétés :

- ✓ Faible latence ( 2-3E connexion directe)
- ✓ 7000 relais, 2 millions d'utilisateurs
- Vulnérable si adversaire global (traffic correlation)

## 5.3 Attaques

Attaque	Cible	Mitigation
Traffic correlation	Tor	Padding, cover traffic
Website fingerprinting	Tor	Padding, multiplexing
(n-1) attack	Mixnet	Batches grands
Sybil attack	P2P, Tor	Sélection aléatoire

## 6 Formules Essentielles

### 6.1 Algèbre Modulaire

- $a \equiv b \pmod{n} \iff n \mid (a - b)$
- **Inverse** :  $a \cdot a^{-1} \equiv 1 \pmod{n}$
- **Euler** : Si  $\gcd(a, n) = 1$ , alors  $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$
- **Fermat** : Si  $p$  premier,  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

### 6.2 Probabilités

- **Indépendance** :  $\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B]$
- **Conditionnelle** :  $\Pr[A \mid B] = \frac{\Pr[A \cap B]}{\Pr[B]}$

### 6.3 Sécurité

- **Avantage** :  $\text{Adv}(\mathcal{A}) = \left| \Pr[\mathcal{A} \text{ gagne}] - \frac{1}{2} \right|$
- **Négligeable** :  $\epsilon(\lambda) = o(1/\lambda^c)$  pour tout  $c > 0$

## 7 Bonnes Pratiques

### 7.1 À FAIRE

#### Primitives :

- ✓ AES-256-GCM
- ✓ ChaCha20-Poly1305
- ✓ SHA-256, SHA-3
- ✓ HMAC-SHA256
- ✓ Ed25519



✓ ECDH-X25519

**Règles :**

✓ AEAD obligatoire

✓ Nonce unique

✓ Clés  $\geq 128$  bits

✓ Bibliothèques auditées

✓ Encrypt-then-MAC

## 7.2 À ÉVITER ABSOLUMENT

**Algorithmes cassés :**

✗ MD5, SHA-1

✗ DES, 3DES, RC4

✗ RSA  $< 2048$  bits

**Erreurs courantes :**

✗ Mode ECB

✗ Réutiliser nonce

✗ Chiffrer sans authentifier

✗ RSA textbook

✗ Implémenter sa propre crypto

## 8 Checklist Avant l'Examen

### 8.1 Concepts Théoriques

- ☐ Définir sécurité parfaite (Shannon)
- ☐ Théorème de Shannon ( $|\mathcal{K}| \geq |\mathcal{M}|$ )
- ☐ Distinguer PRG, PRF, PRP
- ☐ Jeux de sécurité : IND-CPA, UF-CMA, CDH, DDH
- ☐ Paradoxe des anniversaires ( $2^{n/2}$ )
- ☐ Construction Merkle-Damgård + théorème

### 8.2 Attaques

- ☐ Two-Time Pad (réutilisation nonce)
- ☐ Birthday attack sur hash
- ☐ Length extension (Merkle-Damgård)
- ☐ Padding oracle (CBC + MAC-then-Encrypt)
- ☐ Nonce reuse DSA/ECDSA  $\rightarrow$  clé secrète !
- ☐ Man-in-the-Middle (DH)
- ☐ Traffic correlation (Tor)

### 8.3 Protocoles

- ☐ One-Time Pad : Enc, Dec, propriétés
- ☐ Modes AES : ECB ✗, CBC ✓, CTR ✓
- ☐ HMAC : Construction, sécurité
- ☐ AES-GCM : CTR + GHASH
- ☐ Diffie-Hellman : Protocole, CDH, MITM
- ☐ RSA : Gen, Enc/Dec, OAEP
- ☐ DSA : Sign, Vrfy, nonce reuse
- ☐ Tor : Circuit, onion layers

## 8.4 Comparaisons

- ☐ Perfect vs Computational Security
- ☐ Stream cipher vs Block cipher
- ☐ MAC vs Hash vs Signature
- ☐ Symétrique vs Asymétrique
- ☐ Encrypt-and-MAC vs MAC-then-Encrypt vs Encrypt-then-MAC
- ☐ Mixnets vs Tor
- ☐ RSA vs ECC

## 9 Conseils pour l'Examen

### 9.1 Pièges Courants

#### ATTENTION

Ne pas confondre :

- Hash  $\neq$  MAC  $\neq$  Signature
- Perfect security  $\neq$  Computational security
- CDH  $\neq$  DDH (DDH plus fort)
- Encrypt-and-MAC  $\neq$  Encrypt-then-MAC
- RSA textbook  $\neq$  RSA-OAEP

### 9.2 Questions Fréquentes

1. **Pourquoi pas ECB ?** → Déterministe, révèle patterns, pas CPA-secure
2. **Pourquoi HMAC et pas  $H(k||m)$  ?** → Length extension attack
3. **Pourquoi Encrypt-then-MAC ?** → Seule composition toujours sécurisée
4. **Pourquoi RSA-OAEP ?** → Textbook déterministe et malleable
5. **Comment éviter nonce reuse DSA ?** → Nonce dérivé (RFC 6979) ou Ed25519
6. **Tor garantit l'anonymat ?** → Contre adversaire local oui, global non

**Bonne chance pour l'examen !**

*La sécurité repose sur le secret des clés, pas des algorithmes.  
— Principes de Kerckhoffs*