

Cours Machine Learning

Chapitre 05

Apprentissage Non-Supervisé

Objectifs d'apprentissage :

- Maîtriser les algorithmes de clustering (K-Means, DBSCAN, Hierarchical)
- Comprendre la réduction de dimensionnalité (PCA, t-SNE, UMAP)
- Détecter des anomalies dans les données
- Appliquer ces techniques à des problèmes réels

Prérequis : Chapitres 00, 01, 02

Durée estimée : 5-7 heures

Notebooks : 05_*.ipynb

Table des matières

1	Introduction	2
I	Clustering	2
2	K-Means	2
2.1	Principe	2
2.2	Algorithme	3
2.3	Initialisation	3
2.4	Choix de K (Méthode du Coude)	3
2.5	Avantages et Limites	3
3	DBSCAN	4
3.1	Principe	4
3.2	Algorithme	4
3.3	Avantages et Limites	5
4	Clustering Hiérarchique	5
4.1	Principe	5
4.2	Linkage Criteria	5
4.3	Dendrogramme	6
II	Réduction de Dimensionnalité	6
5	Principal Component Analysis (PCA)	6
5.1	Motivation	6
5.2	Principe Mathématique	7
5.3	Variance Expliquée	7
5.4	Avantages et Limites	7
6	t-SNE	8
6.1	Principe	8
6.2	Hyperparamètre : Perplexity	8
6.3	Avantages et Limites	8
7	UMAP	9
III	Détection d'Anomalies	9
8	Introduction	10
9	Méthodes	10
9.1	Isolation Forest	10
9.2	One-Class SVM	10
9.3	Local Outlier Factor (LOF)	10

10 Résumé	11
10.1 Points Clés	11
11 Pour Aller Plus Loin	11

1 Introduction

Définition : Apprentissage Non-Supervisé

L'apprentissage non-supervisé consiste à découvrir des structures cachées dans des données **non étiquetées** $\{\mathbf{x}_i\}_{i=1}^n$ sans labels y .

Différence avec apprentissage supervisé :

- **Supervisé** : Apprendre $f : X \rightarrow Y$ à partir de $\{(\mathbf{x}_i, y_i)\}$
- **Non-supervisé** : Découvrir la structure de $\{\mathbf{x}_i\}$ (groupes, dimensions, anomalies)

Tâches principales :

1. **Clustering** : Regrouper instances similaires
2. **Réduction de dimensionnalité** : Projeter données dans espace réduit
3. **Détection d'anomalies** : Identifier points atypiques
4. **Apprentissage de représentation** : Autoencoders, embeddings

Exemple : Applications

- **Marketing** : Segmentation de clients (clustering)
- **Biologie** : Découverte de nouveaux types cellulaires
- **Compression** : PCA pour réduire taille des données
- **Visualisation** : t-SNE pour visualiser données haute dimension
- **Sécurité** : Détection de fraudes, intrusions réseau

Première partie

Clustering

2 K-Means

2.1 Principe

Définition : K-Means

K-Means partitionne n instances en K clusters en minimisant la variance intra-cluster.

Objectif : Minimiser l'inertie (somme des distances carrées au centroïde) :

$$J = \sum_{k=1}^K \sum_{\mathbf{x}_i \in C_k} \|\mathbf{x}_i - \mu_k\|^2 \quad (1)$$

où μ_k est le centroïde du cluster C_k .

2.2 Algorithme

Algorithm 1 K-Means (Lloyd's Algorithm)

Require : Données $\{\mathbf{x}_i\}_{i=1}^n$, nombre de clusters K

Ensure : Clusters $\{C_1, \dots, C_K\}$, centroïdes $\{\mu_1, \dots, \mu_K\}$

```

1 : Initialiser  $K$  centroïdes aléatoirement
2 : repeat
3 :   (E-step) Assigner chaque point au centroïde le plus proche :
4 :      $C_k = \{\mathbf{x}_i : k = \operatorname{argmin}_j \|\mathbf{x}_i - \mu_j\|^2\}$ 
5 :   (M-step) Recalculer centroïdes :
6 :      $\mu_k = \frac{1}{|C_k|} \sum_{\mathbf{x}_i \in C_k} \mathbf{x}_i$ 
7 : until Convergence (centroïdes ne bougent plus)
```

Complexité : $O(nKdT)$ où T = nombre d'itérations (généralement petit).

2.3 Initialisation

Problème : K-Means sensible à l'initialisation (peut converger vers minimum local).

Solutions :

- **Random :** Choisir K points aléatoires
- **K-Means++ :** Initialisation intelligente (éloigner les centroïdes initiaux)
- **Multiple runs :** Exécuter plusieurs fois, garder meilleur résultat

2.4 Choix de K (Méthode du Coude)

Elbow Method :

1. Exécuter K-Means pour différentes valeurs de K
2. Tracer inertie en fonction de K
3. Choisir K au "coude" de la courbe (compromis)

Autres méthodes :

- **Silhouette Score :** Mesure la cohésion et séparation des clusters
- **Gap Statistic :** Compare inertie à une baseline aléatoire

2.5 Avantages et Limites

Avantages :

- Simple et rapide
- Scalable (grands datasets)
- Facile à interpréter

Limites :

- Nécessite spécifier K a priori
- Suppose clusters sphériques et de taille similaire
- Sensible aux outliers
- Sensible à l'initialisation
- Nécessite normalisation des features

```

1 from sklearn.cluster import KMeans
2 from sklearn.preprocessing import StandardScaler
3
4 # Normalisation (important!)
5 scaler = StandardScaler()
6 X_scaled = scaler.fit_transform(X)
7
8 # K-Means
9 kmeans = KMeans(n_clusters=3, init='k-means++', n_init=10, random_state
    =42)
10 labels = kmeans.fit_predict(X_scaled)
11 centroids = kmeans.cluster_centers_
12
13 # Inertie
14 print(f"Inertie: {kmeans.inertia_:.2f}")

```

Listing 1 – K-Means avec scikit-learn

3 DBSCAN

3.1 Principe

Définition : DBSCAN (Density-Based Spatial Clustering)

DBSCAN regroupe les points densément connectés et identifie les outliers. Basé sur deux paramètres : ϵ (rayon) et `min_samples` (densité minimale).

Types de points :

- **Core point** : Point avec au moins `min_samples` voisins dans rayon ϵ
- **Border point** : Voisin d'un core point mais pas core lui-même
- **Noise point** : Ni core ni border (outlier)

3.2 Algorithme

Algorithm 2 DBSCAN

Require : Données $\{\mathbf{x}_i\}$, ϵ , `min_samples`

```

1 : Marquer tous points comme non-visités
2 : for chaque point  $\mathbf{x}_i$  non-visité do
3 :   Marquer  $\mathbf{x}_i$  comme visité
4 :   Trouver voisins dans rayon  $\epsilon$ 
5 :   if moins de min_samples voisins then
6 :     Marquer comme noise
7 :   else
8 :     Créer nouveau cluster, ajouter  $\mathbf{x}_i$ 
9 :     Étendre cluster récursivement avec voisins
10 :   end if
11 : end for

```

3.3 Avantages et Limites

Avantages :

- Pas besoin de spécifier K
- Détecte automatiquement les outliers
- Gère clusters de formes arbitraires
- Robuste au bruit

Limites :

- Choix délicat de ϵ et `min_samples`
- Difficile avec densités variables
- Coût : $O(n^2)$ (ou $O(n \log n)$ avec index spatial)

```

1 from sklearn.cluster import DBSCAN
2
3 dbscan = DBSCAN(eps=0.5, min_samples=5)
4 labels = dbscan.fit_predict(X_scaled)
5
6 # -1 = noise/outliers
7 n_clusters = len(set(labels)) - (1 if -1 in labels else 0)
8 n_noise = list(labels).count(-1)
9 print(f"Clusters: {n_clusters}, Outliers: {n_noise}")

```

Listing 2 – DBSCAN

4 Clustering Hiérarchique

4.1 Principe

Définition : Clustering Hiérarchique

Construit une hiérarchie de clusters (dendrogramme) en fusionnant ou divisant successivement les clusters.

Deux approches :

- **Agglomératif (bottom-up)** : Commence avec n clusters (1 point chacun), fusionne itérativement
- **Divisif (top-down)** : Commence avec 1 cluster (tous points), divise itérativement

L'approche agglomérative est la plus courante.

4.2 Linkage Criteria

Critères pour mesurer distance entre clusters :

- **Single linkage** : Distance minimale entre points de 2 clusters

$$d(C_i, C_j) = \min_{\mathbf{x} \in C_i, \mathbf{y} \in C_j} d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \quad (2)$$

- **Complete linkage** : Distance maximale

$$d(C_i, C_j) = \max_{\mathbf{x} \in C_i, \mathbf{y} \in C_j} d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \quad (3)$$

— **Average linkage** : Distance moyenne

$$d(C_i, C_j) = \frac{1}{|C_i||C_j|} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} \sum_{\mathbf{y} \in C_j} d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \quad (4)$$

— **Ward** : Minimise variance intra-cluster (comme K-Means)

4.3 Dendrogramme

Le dendrogramme visualise la hiérarchie. On peut "couper" à une hauteur pour obtenir K clusters.

```

1 from sklearn.cluster import AgglomerativeClustering
2 from scipy.cluster.hierarchy import dendrogram, linkage
3 import matplotlib.pyplot as plt
4
5 # Clustering
6 hc = AgglomerativeClustering(n_clusters=3, linkage='ward')
7 labels = hc.fit_predict(X_scaled)
8
9 # Dendrogramme
10 linkage_matrix = linkage(X_scaled, method='ward')
11 plt.figure(figsize=(10, 5))
12 dendrogram(linkage_matrix)
13 plt.title('Dendrogramme')
14 plt.show()
```

Listing 3 – Clustering Hiérarchique

Deuxième partie

Réduction de Dimensionnalité

5 Principal Component Analysis (PCA)

5.1 Motivation

Problèmes en haute dimension :

- Visualisation difficile ($d > 3$)
- Curse of dimensionality
- Redondance (features corrélées)
- Coût de calcul élevé

Objectif PCA : Trouver projection linéaire dans espace de dimension $k < d$ qui préserve au maximum la variance.

5.2 Principe Mathématique

Définition : PCA

PCA cherche les directions (composantes principales) de variance maximale via décomposition en valeurs propres de la matrice de covariance.

Algorithme :

1. Centrer les données : $\mathbf{X}_c = \mathbf{X} - \bar{\mathbf{x}}$
2. Calculer matrice de covariance : $\mathbf{C} = \frac{1}{n-1} \mathbf{X}_c^T \mathbf{X}_c$
3. Diagonaliser : trouver valeurs propres λ_i et vecteurs propres \mathbf{v}_i de \mathbf{C}
4. Trier par λ_i décroissant
5. Garder les k premiers vecteurs propres (composantes principales)
6. Projeter : $\mathbf{Z} = \mathbf{X}_c \mathbf{V}_k$

Via SVD (plus efficace) :

$$\mathbf{X}_c = \mathbf{U} \mathbf{\Sigma} \mathbf{V}^T \quad (5)$$

Les colonnes de \mathbf{V} sont les composantes principales.

5.3 Variance Expliquée

Variance expliquée par k composantes :

$$\frac{\sum_{i=1}^k \lambda_i}{\sum_{i=1}^d \lambda_i} \quad (6)$$

Choix de k :

- Conserver 90% ou 95% de la variance
- Méthode du coude (scree plot)

5.4 Avantages et Limites

Avantages :

- Réduction efficace de dimension
- Élimine redondance (décorrèle features)
- Accélère algorithmes downstream
- Visualisation (projection 2D/3D)
- Interprétable (composantes = combinaisons linéaires)

Limites :

- Transformation **linéaire** uniquement
- Suppose variance = information (pas toujours vrai)
- Sensible à l'échelle (nécessite standardisation)
- Perte d'interprétabilité des features originales

```

1 from sklearn.decomposition import PCA
2
3 # PCA
4 pca = PCA(n_components=2)
5 X_pca = pca.fit_transform(X_scaled)

```

```

6
7 # Variance expliquée
8 print("Variance expliquée par composante:")
9 print(pca.explained_variance_ratio_)
10 print(f"Total: {pca.explained_variance_ratio_.sum():.2%}")
11
12 # Visualisation
13 plt.scatter(X_pca[:, 0], X_pca[:, 1], c=y, cmap='viridis')
14 plt.xlabel('PC1')
15 plt.ylabel('PC2')
16 plt.show()

```

Listing 4 – PCA

6 t-SNE

6.1 Principe

Définition : t-SNE (t-Distributed Stochastic Neighbor Embedding)

t-SNE est une technique de réduction de dimensionnalité **non-linéaire** optimisée pour la visualisation. Préserve les structures locales (voisinages).

Idée :

1. Modéliser similarités entre points en haute dimension (gaussienne)
2. Modéliser similarités en basse dimension (t-Student)
3. Minimiser divergence KL entre les deux distributions

6.2 Hyperparamètre : Perplexity

perplexity contrôle le nombre effectif de voisins considérés :

- Petite perplexity (5-10) : Focus sur structure locale
- Grande perplexity (30-50) : Focus sur structure globale
- Typiquement : 30-50 pour datasets moyens

6.3 Avantages et Limites

Avantages :

- Excellente visualisation de structures complexes
- Capture relations non-linéaires
- Révèle clusters naturels

Limites :

- **Coût** : $O(n^2)$ (lent pour gros datasets)
- **Non-déterministe** : Résultats varient selon initialisation
- **Pas d'embedding new data** : Doit réentraîner
- **Distances non interprétables** : Uniquement pour visualisation
- **Sensible à hyperparamètres**

Attention

t-SNE est conçu pour **visualisation**, pas pour réduction de dimension comme preprocessing. Utiliser PCA pour preprocessing.

```
1 from sklearn.manifold import TSNE
2
3 # t-SNE (lent, réduire dimension avec PCA d'abord si d > 50)
4 if X_scaled.shape[1] > 50:
5     pca = PCA(n_components=50)
6     X_reduced = pca.fit_transform(X_scaled)
7 else:
8     X_reduced = X_scaled
9
10 tsne = TSNE(n_components=2, perplexity=30, random_state=42)
11 X_tsne = tsne.fit_transform(X_reduced)
12
13 plt.scatter(X_tsne[:, 0], X_tsne[:, 1], c=y, cmap='viridis')
14 plt.title('t-SNE Visualization')
15 plt.show()
```

Listing 5 – t-SNE

7 UMAP

Définition : UMAP (Uniform Manifold Approximation and Projection)

UMAP est une alternative récente à t-SNE, basée sur la théorie des variétés. Plus rapide et préserve mieux la structure globale.

Avantages vs t-SNE :

- Plus rapide ($O(n)$ avec approximations)
- Meilleure préservation structure globale
- Peut projeter new data
- Moins sensible aux hyperparamètres

```
1 import umap
2
3 reducer = umap.UMAP(n_components=2, random_state=42)
4 X_umap = reducer.fit_transform(X_scaled)
5
6 plt.scatter(X_umap[:, 0], X_umap[:, 1], c=y, cmap='viridis')
7 plt.title('UMAP Visualization')
8 plt.show()
```

Listing 6 – UMAP

Troisième partie

Détection d'Anomalies

8 Introduction

Définition : Anomalie (Outlier)

Point significativement différent de la majorité des données. Peut être une erreur de mesure, fraude, événement rare.

Applications :

- Détection de fraudes (cartes bancaires)
- Intrusions réseau, cyberattaques
- Défauts de fabrication
- Diagnostic médical (cas atypiques)

9 Méthodes

9.1 Isolation Forest

Idée : Anomalies sont rares et différentes \Rightarrow faciles à isoler.

Définition : Isolation Forest

Construit arbres aléatoires qui isolent les points. Anomalies nécessitent moins de splits pour être isolées.

Anomaly Score : Profondeur moyenne d'isolation (normalisée). Score proche de 1 = anomalie.

```
1 from sklearn.ensemble import IsolationForest
2
3 iso_forest = IsolationForest(contamination=0.1, random_state=42)
4 predictions = iso_forest.fit_predict(X_scaled)
5 # -1 = anomalie, 1 = normal
6
7 anomaly_scores = iso_forest.score_samples(X_scaled)
8 # Scores négatifs, plus négatif = plus anormal
```

Listing 7 – Isolation Forest

9.2 One-Class SVM

SVM entraîné à apprendre la frontière de la distribution "normale". Points hors frontière = anomalies.

9.3 Local Outlier Factor (LOF)

Mesure la densité locale d'un point vs ses voisins. Point moins dense que ses voisins = outlier.

10 Résumé

10.1 Points Clés

Clustering :

- **K-Means** : Rapide, clusters sphériques, nécessite K
- **DBSCAN** : Détecte outliers, formes arbitraires, sensible ϵ
- **Hiérarchique** : Dendrogramme, flexible

Réduction dimensionnalité :

- **PCA** : Linéaire, variance maximale, preprocessing
- **t-SNE** : Non-linéaire, visualisation, lent
- **UMAP** : Comme t-SNE mais plus rapide

Détection anomalies :

- **Isolation Forest** : Rapide, efficace
- **One-Class SVM, LOF** : Alternatives

11 Pour Aller Plus Loin

Chapitre suivant : **Chapitre 06 - Réseaux de Neurones Fondamentaux**

Références

1. Hastie, T., et al. (2009). *The Elements of Statistical Learning*. Springer.
2. van der Maaten, L., & Hinton, G. (2008). "Visualizing Data using t-SNE". *JMLR*.
3. McInnes, L., et al. (2018). "UMAP : Uniform Manifold Approximation and Projection". *arXiv*.