# UNVirtualLab

Generado por Doxygen 1.8.13

# Índice general

1	Indic	ce jerárquico	1
	1.1	Jerarquía de la clase	1
2	Índio	ce de clases	3
	2.1	Lista de clases	3
3	Doci	umentación de las clases	5
	3.1	Referencia de la Clase abouttable	5
		3.1.1 Descripción detallada	5
	3.2	Referencia de la Clase admin2danim	6
		3.2.1 Descripción detallada	6
	3.3	Referencia de la Clase admin2deffect	6
		3.3.1 Descripción detallada	7
	3.4	Referencia de la Clase adminblock	7
		3.4.1 Descripción detallada	8
	3.5	Referencia de la Clase admincontrol	9
		3.5.1 Descripción detallada	9
	3.6	Referencia de la Clase adminlogin	9
		3.6.1 Descripción detallada	10
	3.7	Referencia de la Clase adminlogout	10
		3.7.1 Descripción detallada	10
	3.8	Referencia de la Clase adminmodel	10
		3.8.1 Descripción detallada	11
	3.9	Referencia de la Clase adminmodelfiles	11

ÍNDICE GENERAL

	3.9.1 Descripción detallada	12
3.10	Referencia de la Clase adminplot	12
	3.10.1 Descripción detallada	12
3.11	Referencia de la Clase adminpractice	12
	3.11.1 Descripción detallada	13
3.12	Referencia de la Clase adminsection	13
	3.12.1 Descripción detallada	13
3.13	Referencia de la Clase anim2d	14
	3.13.1 Descripción detallada	14
3.14	Referencia de la Clase animation2dSVG	14
	3.14.1 Descripción detallada	15
3.15	Referencia de la Clase block	15
	3.15.1 Descripción detallada	16
3.16	Referencia de la Clase configuration	16
	3.16.1 Descripción detallada	17
3.17	Referencia de la Clase controls	17
	3.17.1 Descripción detallada	17
3.18	Referencia de la Clase credits	17
	3.18.1 Descripción detallada	18
3.19	Referencia de la Clase csvreader	18
	3.19.1 Descripción detallada	18
3.20	Referencia de la Clase databasemanager	18
	3.20.1 Descripción detallada	19
3.21	Referencia de la Clase documentation	19
	3.21.1 Descripción detallada	19
3.22	Referencia de la Clase erase	20
	3.22.1 Descripción detallada	20
3.23	Referencia de la Clase export	20
	3.23.1 Descripción detallada	21
3.24	Referencia de la Clase import	21

ÍNDICE GENERAL III

	3.24.1 Descripción detallada	21
3.25	Referencia de la Clase launch	21
	3.25.1 Descripción detallada	22
3.26	Referencia de la Clase logo	22
	3.26.1 Descripción detallada	22
3.27	Referencia de la Clase menu	22
	3.27.1 Descripción detallada	23
3.28	Referencia de la Clase menuadmin	23
	3.28.1 Descripción detallada	23
3.29	Referencia de la Clase MyXml	23
	3.29.1 Descripción detallada	24
3.30	Referencia de la Clase outputs	24
	3.30.1 Descripción detallada	24
3.31	Referencia de la Clase plots	25
	3.31.1 Descripción detallada	25
3.32	Referencia de la Clase sessionManager	25
	3.32.1 Descripción detallada	26
3.33	Referencia de la Clase simulator	26
	3.33.1 Descripción detallada	27
3.34	Referencia de la Clase SVGplot	27
	3.34.1 Descripción detallada	28
3.35	Referencia de la Clase tables	28
	3.35.1 Descripción detallada	28
3.36	Referencia de la Clase title	29
	3.36.1 Descripción detallada	29
3.37	Referencia de la Clase tlistemysql	29
	3.37.1 Descripción detallada	30
	3.37.2 Documentación de las funciones miembro	30
	3.37.2.1 restoreNode()	30
	3.37.2.2 saveNode()	30
3.38	Referencia de la Clase XMLThing	31
	3.38.1 Descripción detallada	31
	3.38.2 Documentación de las funciones miembro	31
	3.38.2.1 parse()	31
	3.38.2.2 parse_init()	32
	3.38.2.3 parse_recurse()	33
	3.38.2.4 XMLThing()	34
Índice		35

# Capítulo 1

# Indice jerárquico

# 1.1. Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

block	 15
abouttable	 5
adminblock	 7
admin2danim	 6
admin2deffect	 6
admincontrol	 9
adminlogin	9
adminlogout	 10
adminmodel	
adminplot	
adminpractice	
adminsection	
sessionManager	
adminmodelfiles	
anim2d	
controls	
credits	
databasemanager	
documentation	
erase	
launch	
logo	
menu	
menuadmin	
MyXml	
animation2dSVG	
outputs	
plots	 25
simulator	 26
SVGplot	 27
tables	
title	 29
configuration	 16
csvreader	 18
export	 20
import	 21
tlistemysql	 29
XMLThing	 31

2 Indice jerárquico

# Capítulo 2

# Índice de clases

# 2.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

abouttable	 5
admin2danim	 6
admin2deffect	 6
adminblock	 7
admincontrol	 9
adminlogin	 9
adminlogout	 10
adminmodel	 10
adminmodelfiles	 11
adminplot	 12
adminpractice	 12
adminsection	 13
anim2d	 14
animation2dSVG	 14
block	 15
configuration	 16
controls	 17
credits	 17
csvreader	 18
databasemanager	 18
documentation	 19
erase	 20
export	 20
import	 21
launch	 21
logo	 22
menu	 22
menuadmin	 23
MyXml	 23
outputs	 24
plots	 25
sessionManager	 25
simulator	 26
SVGplot	 27
tables	 28
title	 29
tlistemysql	 29
XMI Thing	31

4 Índice de clases

# Capítulo 3

# Documentación de las clases

## 3.1. Referencia de la Clase abouttable

Diagrama de herencias de abouttable



## Métodos públicos

- display ()
- displayModel ()
- displayModellers ()
- displayFiles ()
- displayEmbedLinks ()
- displayPractices ()

Otros miembros heredados

## 3.1.1. Descripción detallada

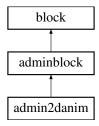
Definición en la línea 4 del archivo about.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

 $\blacksquare \ \ /home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/about.php$ 

## 3.2. Referencia de la Clase admin2danim

Diagrama de herencias de admin2danim



## Métodos públicos

- createFields ()
- createRelations1N ()
- createRelations1N1N ()
- findModelId ()
- upload ()
- displayPostOwn ()
- displayAnim ()

Otros miembros heredados

#### 3.2.1. Descripción detallada

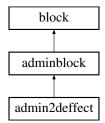
Definición en la línea 5 del archivo admin2danim.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/admin2danim.php

#### 3.3. Referencia de la Clase admin2deffect

Diagrama de herencias de admin2deffect



- createFields ()
- createRelations1N ()
- createRelations1N1N ()
- findModelId ()

#### Otros miembros heredados

#### 3.3.1. Descripción detallada

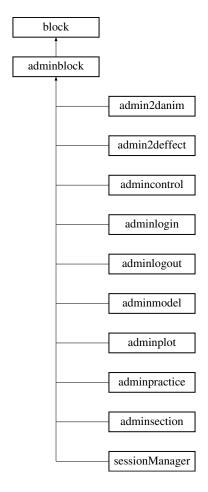
Definición en la línea 5 del archivo admin2deffect.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/admin2deffect.php

## 3.4. Referencia de la Clase adminblock

Diagrama de herencias de adminblock



- selectSection (\$level, \$section\_sql, \$section\_id)
- selectFromTable (\$table, \$model\_id, \$variable\_id)
- selectOptions (\$F, \$id)
- displayOneField (\$data, \$F, \$class)
- displayFields (\$data)
- update ()
- update1NN1 ()
- insert ()
- insert1NN1 ()
- delete ()
- delete1NN1 ()
- createRelations1N ()
- createRelations1N1N ()
- createRelations1NN1 ()
- displayOwn ()
- displayOneRelation1N (\$rel)
- displayRelations1N ()
- displayOneRelation1N1N (\$rel)
- displayRelations1N1N ()
- displayOneRelation1NN1 (\$rel)
- displayRelations1NN1 ()
- createFieldsAndRelations ()
- displayPostOwn ()
- displayAll ()
- display ()

#### Atributos públicos

- \$fields
- \$table
- \$sectionidname
- \$idname
- \$idvalue
- \$blockname
- \$relations1N
- \$relations1N1N
- \$relations1NN1

#### 3.4.1. Descripción detallada

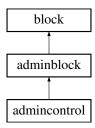
Definición en la línea 5 del archivo adminblock.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminblock.php

# 3.5. Referencia de la Clase admincontrol

Diagrama de herencias de admincontrol



## Métodos públicos

- createFields ()
- createRelations1N1N ()
- findModelId ()
- update ()

Otros miembros heredados

#### 3.5.1. Descripción detallada

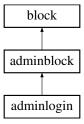
Definición en la línea 4 del archivo admincontrol.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/admincontrol.php

# 3.6. Referencia de la Clase adminlogin

Diagrama de herencias de adminlogin



#### Métodos públicos

- showMessage ()
- showButtons ()
- display ()

#### Otros miembros heredados

#### 3.6.1. Descripción detallada

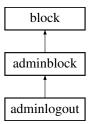
Definición en la línea 4 del archivo adminlogin.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminlogin.php

# 3.7. Referencia de la Clase adminlogout

Diagrama de herencias de adminlogout



#### Métodos públicos

display ()

Otros miembros heredados

## 3.7.1. Descripción detallada

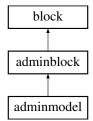
Definición en la línea 4 del archivo adminlogout.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminlogout.php

## 3.8. Referencia de la Clase adminmodel

Diagrama de herencias de adminmodel



- createFields ()
- createRelations1N ()
- createRelations1NN1 ()

Otros miembros heredados

#### 3.8.1. Descripción detallada

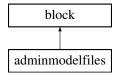
Definición en la línea 4 del archivo adminmodel.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminmodel.php

#### 3.9. Referencia de la Clase adminmodelfiles

Diagrama de herencias de adminmodelfiles



#### Métodos públicos

- createdata ()
- copyfile (\$FILE, \$FD)
- db\_modelica (\$FILE, \$FD)
- db\_documentation (\$FILE, \$FD)
- findMos (\$dir)
- compile (\$FD)
- db\_executable (\$FILE, \$FD)
- readInitXmI (\$fn)
- varsInInitXml (\$fn)
- varsInResCsv (\$fn)
- inDB (\$Table)
- updateDBvarsAndPars (\$fn)
- compareUpdateXMLDB (\$Xml, \$Table)
- upload ()
- displayFD (\$FD)
- display ()

#### Atributos públicos

\$filedata

#### 3.9.1. Descripción detallada

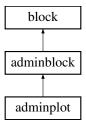
Definición en la línea 4 del archivo adminmodelfiles.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminmodelfiles.php

# 3.10. Referencia de la Clase adminplot

Diagrama de herencias de adminplot



#### Métodos públicos

- createFields ()
- createRelations1N1N ()
- findModelId ()
- findAutoscale (\$axis)
- displayPostOwn ()
- displayPlot ()
- update ()

#### Otros miembros heredados

#### 3.10.1. Descripción detallada

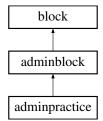
Definición en la línea 5 del archivo adminplot.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminplot.php

## 3.11. Referencia de la Clase adminpractice

Diagrama de herencias de adminpractice



createFields ()

Otros miembros heredados

#### 3.11.1. Descripción detallada

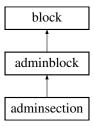
Definición en la línea 4 del archivo adminpractice.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminpractice.php

## 3.12. Referencia de la Clase adminsection

Diagrama de herencias de adminsection



Métodos públicos

- createFields ()
- createRelations1N ()

Otros miembros heredados

#### 3.12.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo adminsection.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/adminsection.php

#### 3.13. Referencia de la Clase anim2d

Diagrama de herencias de anim2d



#### Métodos públicos

- displayAnim2d (\$animation2d)
- display ()

Otros miembros heredados

#### 3.13.1. Descripción detallada

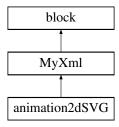
Definición en la línea 6 del archivo anim2d.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/anim2d.php

#### 3.14. Referencia de la Clase animation2dSVG

Diagrama de herencias de animation2dSVG



#### Métodos públicos

- animation2dSVG ()
- insertAnimation (&\$node, \$subtype, \$modification, \$subnode, \$number)
- modifyXml (&\$node, \$modification)
- colorScale (\$value, \$effect)
- sync (\$effect, \$animation)
- readModifications (\$animation)
- modify ()
- animateObject (\$animation, \$results\_file)

Atributos públicos

- \$Modifications
- \$Data

#### 3.14.1. Descripción detallada

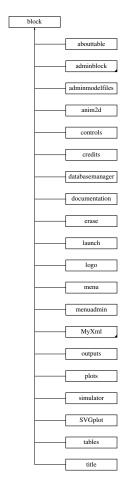
Definición en la línea 5 del archivo svganim2d.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/svganim2d.php

## 3.15. Referencia de la Clase block

Diagrama de herencias de block



- block ()
- connect ()
- disconnect ()
- text (\$str)
- validateValue (\$type, \$par\_id, \$new\_value, \$default\_value)
- opener ()
- closer ()
- htmlSimpleOpen (\$Xml, \$nivel)
- htmlSimpleClose (\$Xml, \$nivel)
- htmlBlock (\$Xml, \$nivel)
- html (\$xmIFN)
- readXml (\$fn)
- enabled (\$table)
- x id (\$key)
- modeller id ()
- c2deffect\_id ()
- c2danimation\_id ()
- control\_id ()
- practice\_id ()
- control\_group\_id ()
- curve\_id ()
- plot\_id ()
- model\_id ()
- section\_id ()
- display ()

## Atributos públicos

- \$Xml
- \$strings
- \$configurationSettings
- \$link

#### 3.15.1. Descripción detallada

Definición en la línea 5 del archivo block.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/block.php

# 3.16. Referencia de la Clase configuration

#### Métodos públicos

- readconfig (\$configfile)
- writeconfig (\$configfile, \$changes)

#### 3.16.1. Descripción detallada

Definición en la línea 2 del archivo config.class.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/config/config.class.php

## 3.17. Referencia de la Clase controls

Diagrama de herencias de controls



#### Métodos públicos

- displayControl (\$data)
- displaySelect (\$data)
- displayControls (\$control\_group\_id)
- datos (\$model\_id)
- javascript ()
- ecmascript()
- display ()

## Atributos públicos

\$datos

#### 3.17.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo controls.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/controls.php

#### 3.18. Referencia de la Clase credits

Diagrama de herencias de credits



display ()

Otros miembros heredados

#### 3.18.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo credits.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/credits.php

#### 3.19. Referencia de la Clase csyreader

Métodos públicos

- readCsv (\$fn)
- readSync (\$fn)

## 3.19.1. Descripción detallada

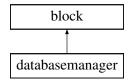
Definición en la línea 3 del archivo csvreader.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/csvreader.php

# 3.20. Referencia de la Clase databasemanager

Diagrama de herencias de databasemanager



- **update** (\$table, \$idname, \$idvalue)
- update1NN1 (\$idvalue)
- insert ()
- insert1NN1 (\$idvalue)
- delete ()
- delete1NN1 (\$idvalue)
- createDirectories (\$id)
- deleteDir (\$dir)
- deleteDirectories (\$id)
- display ()

#### Otros miembros heredados

#### 3.20.1. Descripción detallada

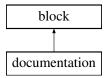
Definición en la línea 4 del archivo databasemanager.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/databasemanager.php

#### 3.21. Referencia de la Clase documentation

Diagrama de herencias de documentation



#### Métodos públicos

- display ()
- displayMessage ()

#### Otros miembros heredados

## 3.21.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo documentation.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/documentation.php

#### 3.22. Referencia de la Clase erase

Diagrama de herencias de erase



#### Métodos públicos

display ()

Otros miembros heredados

#### 3.22.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo erase.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/erase.php

# 3.23. Referencia de la Clase export

#### Métodos públicos

- export ()
- connect ()
- exportLine (\$table, \$line)
- exportModellersModels (\$id)
- exportTableArray (\$tn, \$idn, \$id)
- exportTable (\$tn, \$idn, \$id)
- exportTable2 (\$tn, \$idn, \$mid)
- exportTables (\$modelID)
- exportStr ()

#### Atributos públicos

- \$tables
- \$configurationSettings

#### 3.23.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo exportModel.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/samples/exportModel.php

# 3.24. Referencia de la Clase import

#### Métodos públicos

- import ()
- connect ()
- importTable (\$tn, \$eqs)
- findRootSection ()
- createDirs (\$id)
- importTables ()
- importStr (\$fn)

#### Atributos públicos

- \$tables
- \$id\_eq
- \$configurationSettings
- \$link

#### 3.24.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo importModel.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/samples/importModel.php

#### 3.25. Referencia de la Clase launch

Diagrama de herencias de launch



display ()

Otros miembros heredados

#### 3.25.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo launch.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/launch.php

## 3.26. Referencia de la Clase logo

Diagrama de herencias de logo



Métodos públicos

■ display ()

Otros miembros heredados

#### 3.26.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo logo.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/logo.php

# 3.27. Referencia de la Clase menu

Diagrama de herencias de menu



display ()

Otros miembros heredados

#### 3.27.1. Descripción detallada

Definición en la línea 5 del archivo menu.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/menu.php

#### 3.28. Referencia de la Clase menuadmin

Diagrama de herencias de menuadmin



Métodos públicos

display ()

Otros miembros heredados

#### 3.28.1. Descripción detallada

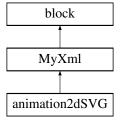
Definición en la línea 5 del archivo menuadmin.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/menuadmin.php

# 3.29. Referencia de la Clase MyXml

Diagrama de herencias de MyXml



- readXmlFile (\$fn)
- readXmlString (\$xmlstr)
- **tab** (\$tab)
- writeXmlFile (\$fn)
- writeXmlString ()
- cleanString (\$strin)
- writeNodeAttributes (\$node, \$tab)
- writeNodeValue (\$node)
- writeNodeString (\$type, \$node, \$tab)
- insertNode (&\$node, \$type, \$subnode)
- removeNode (&\$node, \$type, \$subnode)

#### Atributos públicos

\$tree

#### 3.29.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo MyXml.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/MyXml.php

## 3.30. Referencia de la Clase outputs

Diagrama de herencias de outputs



#### Métodos públicos

display ()

Otros miembros heredados

#### 3.30.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo outputs.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/outputs.php

# 3.31. Referencia de la Clase plots

Diagrama de herencias de plots



Métodos públicos

- displayPlot (\$plot)
- display ()

Otros miembros heredados

## 3.31.1. Descripción detallada

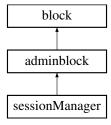
Definición en la línea 6 del archivo plots.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/plots.php

# 3.32. Referencia de la Clase sessionManager

Diagrama de herencias de sessionManager



Métodos públicos

verify ()

#### Otros miembros heredados

#### 3.32.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo session.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/admin/session.php

#### 3.33. Referencia de la Clase simulator

Diagrama de herencias de simulator



#### Métodos públicos

- exeFileName (\$model\_id)
- readInitXml (\$fn)
- findModelicaName (\$var\_id)
- changeOutputFilter (\$model\_id)
- changeValues ()
- **tab** (\$tab)
- encabezadoXml ()
- atributosXml (\$att, \$tab)
- cadenaTipo (\$t, \$xml, \$tab)
- cadenaScalarXml (\$xml, \$tab)
- scalarVarsXmI (\$xml, \$tab)
- cadenaModelXml (\$xml, \$tab)
- cadenaExpXml (\$xml, \$tab)
- cadenaFmiXml (\$xml, \$tab)
- writeInitXml (\$fn, \$tab)
- runSimulation (\$model\_id, \$exename, \$tmpInitFile)
- simulate (\$model\_id)

## Atributos públicos

\$XML

#### 3.33.1. Descripción detallada

Definición en la línea 5 del archivo simulator.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/simulator.php

# 3.34. Referencia de la Clase SVGplot

Diagrama de herencias de SVGplot



## Métodos públicos

- SVGplot ()
- settings (\$settings)
- title ()
- grid ()
- curves ()
- frame ()
- strNum (\$x)
- tagH ()
- tagV ()
- plot ()
- legend ()
- display ()
- data (\$plot, \$resfile)

#### Atributos públicos

- \$svgStr =""
- \$totalWidth =300
- \$totalHeight =200
- \$titleHeight =10
- \$plotHeight =80
- \$legendHeight =5
- \$framePositionX =20
- \$framePositionY =5
- \$frameWidth =75
- \$frameHeight =85
- \$tagHeight =10
- \$tagWidth =20
- \$legendSeparation =20

- \$title =""
- \$description =""
- \$gridX =5
- \$gridY =3
- \$autoscaleX ='1'
- \$autoscaleY ='1'
- \$minX =0.0
- \$maxX =1.0
- \$minY =0.0
- \$maxY =1.0
- \$data
- \$colors
- \$legends
- \$units
- \$descriptions
- \$legendH =""
- \$unitsH =""

#### 3.34.1. Descripción detallada

Definición en la línea 5 del archivo svgplot.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/svgplot.php

#### 3.35. Referencia de la Clase tables

Diagrama de herencias de tables



#### Métodos públicos

- showTable (\$fn)
- units (\$csvLine)
- display ()

#### Otros miembros heredados

#### 3.35.1. Descripción detallada

Definición en la línea 5 del archivo tables.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/tables.php

#### 3.36. Referencia de la Clase title

Diagrama de herencias de title



# Métodos públicos

display ()

Otros miembros heredados

#### 3.36.1. Descripción detallada

Definición en la línea 4 del archivo title.php.

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/title.php

# 3.37. Referencia de la Clase tlistemysql

#### Métodos públicos

- tlistemysql (\$link, \$idd="", \$sf="", \$cc="p1", \$sqldata, \$condition="")
- getParameter (\$sf)
- readMysql (\$link, \$sqldata, \$id, \$level)
- display ()
- addElt (\$xlt)
- initBar ()
- restoreNode ()
- saveNode ()

#### Atributos públicos

- \$ id = ""
- \$style
- \$imagePath
- \$sFile
- \$sTarget
- \$node
- \$url
- \$param
- \$arElt
- \$nbElt = 0
- \$Inode = 0
- \$iOpen = 0
- \$condition =""

#### 3.37.1. Descripción detallada

Definición en la línea 18 del archivo tlistemysql.php.

#### 3.37.2. Documentación de las funciones miembro

#### 3.37.2.1. restoreNode()

```
tlistemysql::restoreNode ( )
```

restoreNode: restore nodes states

Definición en la línea 273 del archivo tlistemysql.php.

```
275
      // global $lnode, $node, $arElt;
276
277
        if (is_null($this->node) || trim($this->node) === "") return;
278
        Sthis->lnode = doubleval(Sthis->node) :
279
280
       sino = 0;
282
        for ($i=0; $i < count ($this -> arElt); $i = $i + 1)
283
          $elt = $this->arElt[$i] ;
284
          if ( $elt->iS > -1)
285
286
287
           $1 = $this->lnode & (1 « $iNo) ;
288
289
              $elt->open();
290
            else
                $elt->close() ;
291
292
            $iNo++ ;
293
294
295
     }
```

## 3.37.2.2. saveNode()

```
tlistemysql::saveNode ( )
```

saveNode: build Inode value

Definición en la línea 300 del archivo tlistemysql.php.

```
301
302
      // global $lnode, $arElt;
304
        /* for each elements */
305
        $iNo = 0;
306
307
        for ($i=0; $i < count ($this -> arElt); $i = $i+1)
308
         $elt = $this->arElt[$i] ;
309
310
          if ( $elt->iS > -1)
311
312
            if ( $elt->iS > 0)
313
314
              $this->lnode = $this->lnode | (1 « $iNo);
315
316
            $iNo++ ;
317
318
       }
319
```

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/phptliste/tlistemysql.php

# 3.38. Referencia de la Clase XMLThing

## Métodos públicos

- XMLThing (\$xml=NULL)
- parse (\$xml=NULL)
- parse\_recurse ()
- parse\_init ()

#### Atributos públicos

- \$rawXML
- \$valueArray = array()
- \$keyArray = array()
- \$parsed = array()
- \$index = 0
- \$attribKey = 'attributes'
- \$valueKey = 'value'
- \$cdataKey = 'cdata'
- \$isError = false
- \$error = "

#### 3.38.1. Descripción detallada

Autor

wickedfather at hotmail.com

PHP4 and PHP5 compatible

14th Apr cdataKey index for open tags fixed Class to parse xml into an array the way I like it.

Autor

wickedfather at hotmail.com

Versión

0.0.2

Definición en la línea 17 del archivo xmlthing.class.php.

#### 3.38.2. Documentación de las funciones miembro

#### 3.38.2.1. parse()

```
XMLThing::parse (
    $xml = NULL )
```

Turns xml into a lovely array

#### **Parámetros**

string option xml to parse. That supplied to constructor used otherwise.

#### Devuelve

array parsed data

Definición en la línea 61 del archivo xmlthing.class.php.

```
62
                          if (!is_null($xml))
63
                          {
65
                                     $this->rawXML = $xml;
66
                          }
67
68
                          $this->isError = false;
69
                                     // setup
70
                          if (!$this->parse_init())
71
                          {
72
73
                                     return false;
74
75
                          this -> index = 0;
                          $\fines \text{Thack o,'}
$\text{this->parsed = $this->parse_recurse();}
$\text{this->status = 'parsing complete';}

77
78
79
                          return $this->parsed;
80
```

#### 3.38.2.2. parse\_init()

```
XMLThing::parse_init ( )
```

Turns the xml into the array pairs with xml\_parse\_into\_struct

#### Devuelve

bool

Definición en la línea 186 del archivo xmlthing.class.php.

```
187
188
            $this->parser = xml_parser_create();
189
190
            $parser = $this->parser;
                                                                               // Dont mess with my cAsE sEtTings
            xml_parser_set_option($parser, XML_OPTION_CASE_FOLDING, 0);
191
            xml_parser_set_option($parser, XML_OPTION_SKIP_WHITE, 1);
                                                                                        // Dont bother with empty
192
       info
193
            if (!$res = (bool)xml_parse_into_struct($parser, $this->rawXML, $this->valueArray, $this->keyArray)
194
                $this->isError = true;
$this->error = 'error: '.xml_error_string(xml_get_error_code($parser)).' at line '.
195
196
      xml_get_current_line_number($parser);
197
198
            xml_parser_free($parser);
199
200
                    return $res;
            }
201
```

#### 3.38.2.3. parse\_recurse()

```
XMLThing::parse_recurse ( )
```

Turns the struct array into a nested one

Devuelve

array

Definición en la línea 88 del archivo xmlthing.class.php.

```
89
                           // data found at this level
                   90
91
92
                   $tagCount = array();
94
                           // loop through the tags - I use a lazy referencing thing for where data should go
9.5
96
                   while (isset($this->valueArrav($this->index)))
97
98
                           $tag = $this->valueArray[$this->index];
99
                           $this->index++;
100
101
                                     // if it's a close then return straight away
102
                             if ($tag['type'] == 'close')
103
104
105
106
                                    // if it's cdata translate it as a complete tag named $this->cdataKey
107
                             if ($tag['type'] == 'cdata')
108
109
                                    $tag['tag'] = $this->cdataKey;
$tag['type'] = 'complete';
110
111
113
                            $tagName = $tag['tag'];
114
115
116
                                     // this bit below creates a reference to where the data should be going,
117
                                     // it saves on some conditions in the switch, but it probably annoyingly
       obfuscating
118
                                    \ensuremath{//} has this tag already appeared at this level ? If so we need mods
119
120
                            if (isset($tagCount[$tagName]))
121
                                            // transform to an array IF only one of the tags been before
122
                                     if ($tagCount[$tagName] == 1)
123
124
                                             $found[$tagName] = array($found[$tagName]);
125
                                    }
                                            //$found[$tagName][$tagCount[$tagName]] = ''; // doesn't need to
126
       happen, the reference below is enough
127
                                     $tagRef =& $found[$tagName][$tagCount[$tagName]];
128
                                    $tagCount[$tagName]++;
129
130
                            else
                                    // just use the variable
131
                                    $tagCount[$tagName] = 1;
132
133
                                    $tagRef =& $found[$tagName];
134
135
136
                                    \ensuremath{//} now do the work
137
                            switch ($tag['type'])
138
139
140
                                    case 'open':
141
                                             $tagRef = $this->parse_recurse();
142
143
                                             if (isset($tag['attributes']))
144
                                                     $tagRef[$this->attribKey] = $tag['attributes'];
145
146
                                                     // open CAN have a value - it makes sense to include it as
147
       cdata
148
                                             if (isset($tag['value']))
149
150
                                                     if (isset($tagRef[$this->cdataKey]))
                                                                                           // push it to the
       start of the cdata array if it's present
151
                                                     {
```

```
152
                                                                     $tagRef[$this->cdataKey] = (array)$tagRef[$this->
       cdataKey]; // <-- needed for php5 compatibility];</pre>
153
                                                                     array_unshift($tagRef[$this->cdataKey], $tag['value
       ']);
154
155
                                                            else
156
157
                                                                     $tagRef[$this->cdataKey] = $tag['value'];
158
159
160
                                                  break:
161
                                         case 'complete':
162
163
                                                   if (isset($tag['attributes']))
164
                                                           $tagRef[$this->attribKey] = $tag['attributes'];
$tagRef =& $tagRef[$this->valueKey];
165
166
167
168
169
                                                   if (isset($tag['value']))
170
                                                            $tagRef = $tag['value'];
171
172
173
                                                  break;
174
175
176
177
                       return $found;
178
```

#### 3.38.2.4. XMLThing()

Constructor

Parámetros

```
string xml data to parse - optional
```

Definición en la línea 49 del archivo xmlthing.class.php.

```
50 {
51 $this->rawXML = $xml;
52 }
```

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

 $\blacksquare \ \ / home/ogduartev/public\_html/unvl-GitHub/UNVirtualLab/xmlthing.class.php$ 

# Índice alfabético

```
abouttable, 5
admin2danim, 6
admin2deffect, 6
adminblock, 7
admincontrol, 9
adminlogin, 9
adminlogout, 10
adminmodel, 10
adminmodelfiles, 11
adminplot, 12
adminpractice, 12
adminsection, 13
anim2d, 14
animation2dSVG, 14
block, 15
configuration, 16
controls, 17
credits, 17
csvreader, 18
databasemanager, 18
documentation, 19
erase, 20
export, 20
import, 21
launch, 21
logo, 22
menu, 22
menuadmin, 23
MyXml, 23
outputs, 24
parse
    XMLThing, 31
parse_init
    XMLThing, 32
parse recurse
    XMLThing, 32
plots, 25
restoreNode
     tlistemysql, 30
```

SVGplot, 27

```
saveNode
tlistemysql, 30
sessionManager, 25
simulator, 26

tables, 28
title, 29
tlistemysql, 29
restoreNode, 30
saveNode, 30

XMLThing, 31
parse, 31
parse_init, 32
parse_recurse, 32
XMLThing, 34
```