



PROJECT F.S

1 Installation

Project F.S est téléchargeable sur notre site web :

<https://ogerpon-h.github.io/Project-F.S-website/index>

Une fois l'installateur téléchargé, il vous suffit de l'exécuter et de suivre les instructions affichées (vous pourrez changer l'emplacement d'installation).

Vous n'avez plus qu'à lancer l'exécutable ou à double cliquer sur le raccourci bureau si vous l'avez accepté.

Si jamais le pare-feu Windows bloque l'installation, cliquez sur "Plus de détails" puis "Autoriser l'installation".

2 Contrôles

Les contrôles de Project F.S sont entièrement personnalisables cependant il y a quand même un paramétrage par défaut :

- les touches Z, Q, S et D servent à se déplacer dans le sens conforme à leur placement sur le clavier (ex: Z en avant et s en arrière) ;
- la touche espace sert à sauter ;
- la touche F sert à utiliser le grappin ;
- la touche *échap* sert à ouvrir le menu en jeu ;
- la touche Shift permet de réaliser un "dash" ;
- les touches 1,2,3 et 4 permettent de changer d'arme (exemple : 1 pour le fusil

d'assaut, 2 pour le pistolet, etc.) ;
- le clic gauche sert à tirer et le clic droit à viser (uniquement disponible sur le sniper).

3 Menus

Le bouton “play” envoie sur la sélection de niveau, cliquer sur un niveau le lancera. Le bouton “multiplayer” envoie sur l’écran de connection multijoueur. Le bouton “options” envoie dans le menu options dans lequel il est possible de modifier la sensibilité de la souris, le volume sonore ainsi que les touches liées aux différentes actions. Le bouton “quit” ferme le jeu.

4 Multijoueur

Pour créer une partie, il suffit de cliquer sur le bouton “join”, ce qui créera une “room” dans laquelle un autre joueur pourra alors vous rejoindre.

Si vous souhaitez rejoindre un joueur, le nom de sa room apparaîtra dans le menu, il suffira alors de cliquer sur le bouton “join” situé à côté du nom de la personne que vous souhaitez rejoindre.

L’hôte de la salle a le pouvoir d’accéder au menu multijoueur en pleine partie pour, s’il le désire, fermer la room et quitter la partie.

5 Désinstallation

Afin de désinstaller le jeu il vous suffit d’ouvrir les paramètres Windows et d’appuyer sur la section “Applications et fonctionnalités”. Une fois dans ce menu, recherchez “Project F.S” dans la liste d’applications. Vous pouvez utiliser la barre de recherche) puis cliquer sur “Désinstaller”. Une fois cela fait, Project F.S est désinstallé de votre ordinateur.