



CONTACT

Téléphone :

07.88.34.16.10

Email :

gaya.mailpro@gmail.com

Adresse :

Carrières-sous-Poissy, 78955

Permis B : véhiculé

[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Portfolio](#)

FORMATIONS

Septembre 2025

Entrée en deuxième année de BUT Informatique
- Université Paris-Saclay, IUT d'Orsay

2022-2023

Baccalauréat Général et Technologique - Lycée
Charles de Gaulle

Obtenu avec mention Assez Bien, Spécialités :
Mathématiques & Sciences de l'Ingénieur

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Développement

- Langages : **Java (POO)**, **C++**, **C#**, **Python**

Développement Web

- Langages : **HTML/CSS/JavaScript**

Bases de Données

- SQL : **MySQL + PL/SQL**
- OracleSQL

Outils et compétences générales

- Outils : **Git**, **Linux**, **Figma**
- Frameworks : **VisualParadigm**
- Gestion de Projet (**Pertt**, **Gant**)

LANGUES

- Kabyle - Courant
- Anglais - Niveau B2
- Espagnol - Niveau B1

Gaya BOUNDER

Expériences Professionnelles

TotalEnergies (Sodigest) - Depuis Novembre 2023

Employé Polyvalent - Point de Vente

- Gestion de la caisse et service client, système lavage et carburant
- Réapprovisionnement et entretien des espaces de vente
- Exécution des missions dans différentes stations : Montigny-le-Bretonneux, Bagnolet, Le Pecq

Zine 2, Le Havre - Février 2022 (vacances scolaires)

Caissier / Restauration Rapide

- Accueil et prise de **commandes** clients
- Encaissement** et gestion du stock

Puteaux - 2019

Stage de Découverte en Agence Informatique

- Observation du processus de création de sites web pour entreprises
- Support Informatique / réparation d'ordinateurs**

Projets Informatiques

Exploitation d'une base de données - Résultats aux Jeux Olympiques

- Exploitation et extension d'une base de données existante à travers le développement de différentes vues, **triggers** et fonctions **PL/SQL** pour analyser les données dans un **Jupyter notebook**.
- Analyse et conclusion sur l'évolution de la parité, de l'âge et du nombre d'athlètes au fil du temps

Développement d'un jeu avec gestion de personnages et animations

- Conception et programmation en **C++** d'un jeu simple, incluant la gestion de personnages animés et d'ennemis à l'aide de **feuilles de sprites**.
- Implémentation des mouvements directionnels et IA des ennemis**, avec gestion des limites d'écran et des déplacements automatiques.
- Animation fluide du personnage et des ennemis**, utilisant des séquences d'images pour rendre les déplacements dynamiques et réalistes.
- Détection de collisions et gestion des objets interactifs, incluant la collecte de bonus et les obstacles solides, avec une logique de jeu robuste.
- Création et gestion de **niveaux dynamiques**, incluant le chargement de fichiers de tuiles et objets via un dictionnaire trié et l'optimisation des recherches d'éléments.

Administration et déploiement d'un système informatique – Raspberry Pi

- Configuration et sécurisation** de l'accès **SSH**.
- Gestion des utilisateurs et des **permissions sur le système**.
- Installation et configuration** des **services réseau** nécessaires.
- Exploration et exploitation des données via la base installée.
- Modèles **TCP/IP & OSI** / Routage
- Adressage **IP & MAC**, analyse des réseaux & configuration