

Универзитет у Бањој Луци
Електротехнички факултет у Бањој Луци
Катедра за рачунарство и информатику

Предмет: Интеракција човјек-рачунар

Школска година: 2022/23

УПУТСТВО ЗА УПОТРЕБУ

Студент: Огњен Томанић, 11105/17

О пројекту

PLFootballSystem (PremierLeagueFootballSystem) је програм намијењен за управљање са подацима за енглеску прву лигу. Постоје двије врсте корисничког налога, корисник и администратор. Корисник има могућност да прегледа фудбалских клубова, играча, табеле по сезони као и одиграних утакмица за сваку сезону. Приликом прегледа утакмица могуће је погледати у почетну екупу која је наступала како за домаћи тим тако и за гостујући. Администратор има могућност управљања над самим налозима (додавање, ажурирање, блокирање и активирање налога), додавање нових играча, фудбалских клубова, утакмица, играча који су играли на тој утакмици, и свих осталих потребних података да би програм функционисао нормално.

1. Упутство

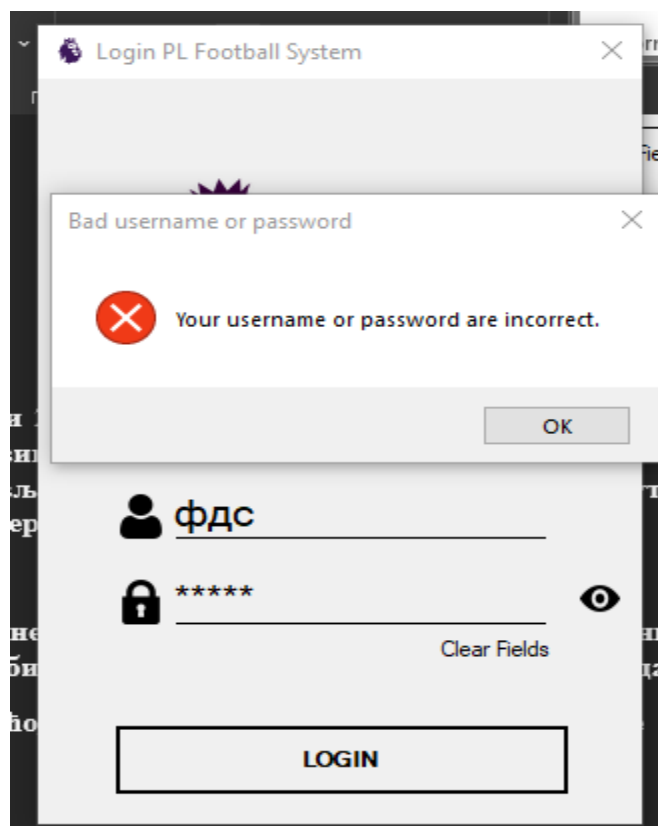
1.1 Пријава

The screenshot shows a web application window titled "Login PL Football System". The interface features the Premier League logo at the top, followed by the word "LOGIN" in large, bold, black letters. Below this, there are two input fields: the first is preceded by a user icon and the second by a lock icon. To the right of the password field is an eye icon for toggling password visibility. A "Clear Fields" link is positioned to the right of the password field. At the bottom, there is a large "LOGIN" button. Five red arrows with numbers 1 through 5 point to specific elements: 1 points to the username input field, 2 points to the password input field, 3 points to the eye icon, 4 points to the "Clear Fields" link, and 5 points to the "LOGIN" button.

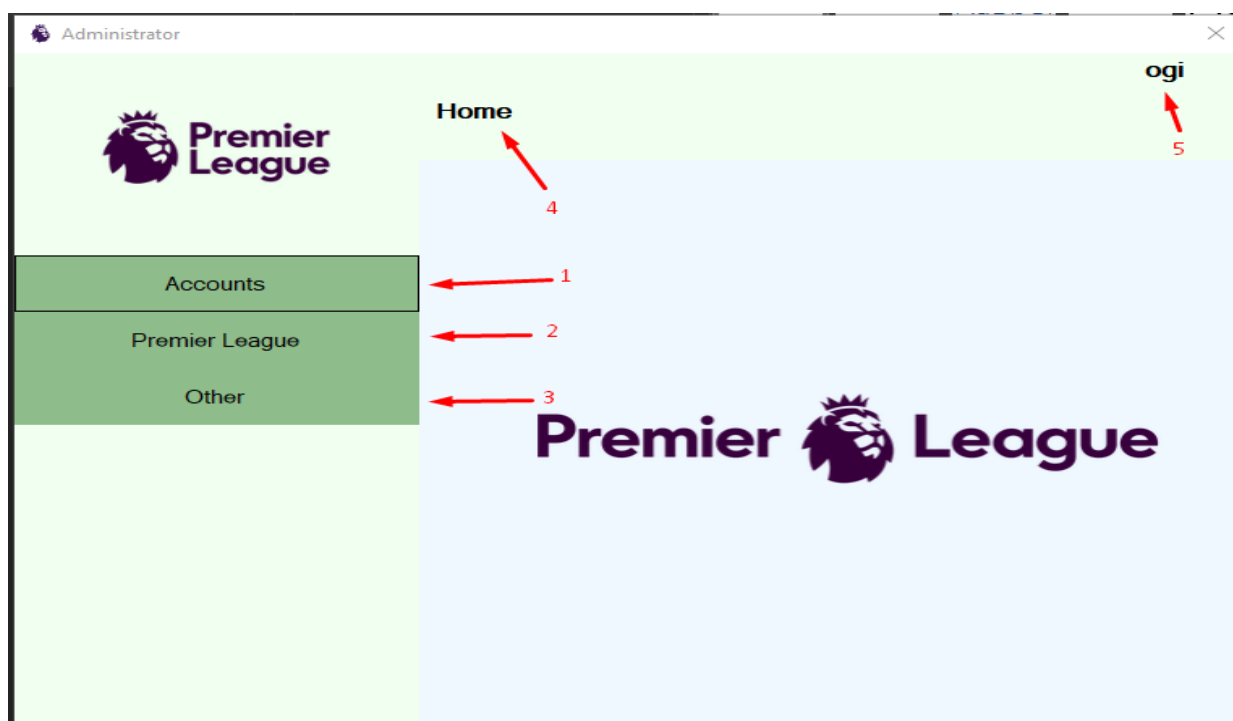
Ознаке 1 и 2 односе се на корисничко име и лозинку редом, ознака 3 се односи на приказ лозинке, ознака 4 служи да се поља корисничко име и лозинка очисте, док поље 5 представља дугме за пријаву. Потребно је напоменути да се приликом притиска на тастер ентер такође активира дугме са ознаком 5.

Уколико унесемо погрешно корисничко име или лозинку и покушамо се пријавити на систем, добићемо обавјештење да нам кориснички подаци нису тачни.

На слици је приказан покушај пријаве са погрешним корисничким подацима.

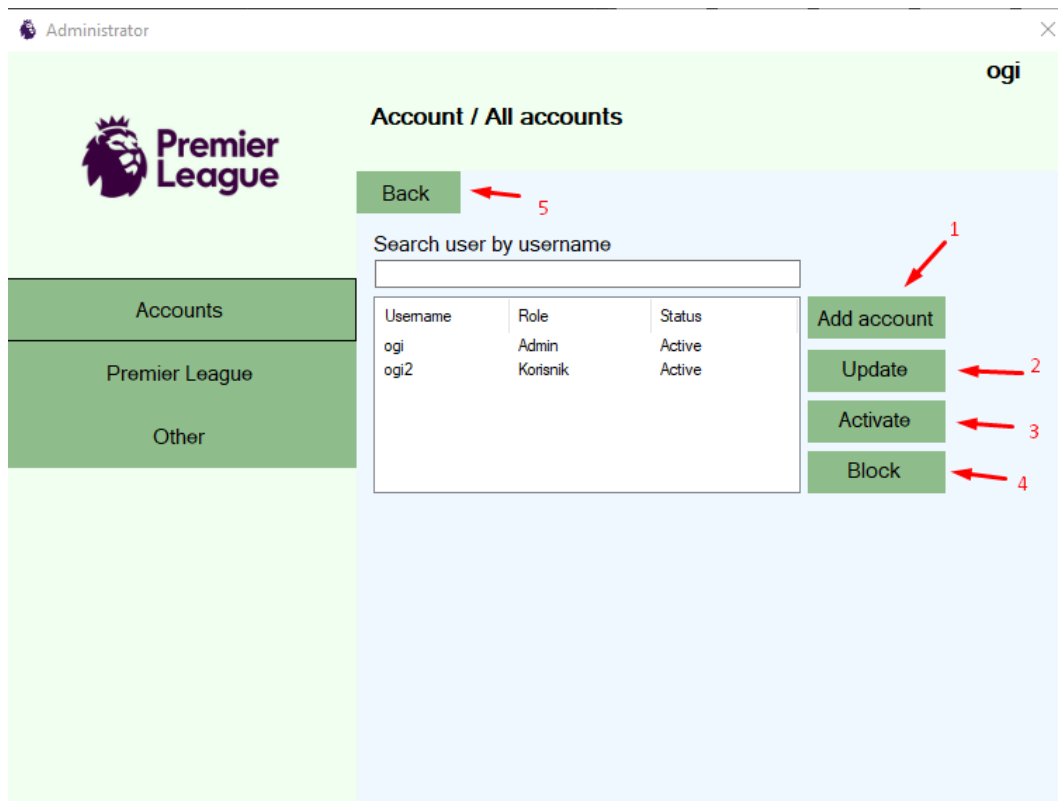


Потребно је да притиснемо дугме ОК те да унесемо исправне податке и да се пријавимо на систем. Послије успјешне пријаве на администраторски налог, добијамо сљедећи прозор.



Дугме са ознаком 1 отвара форму са свим налозима који су регистровани. Дугме са ознаком 2 и 3, притиском на неки од њих отвара нам се мени са додатним опцијама, што ће бити касније објашњено. Ознака 4 нам показује тренутну путању гдје се налазимо, док ознака 5 представља корисничко име, притиском на ознаку 5 отвара нам се мени са опцијама за подешавање и одјаву са система.

1.2 Налози



Опција 1 отвара форму за додавање новог корисника, опција 2 служи за ажурирање корисника, потребно је да изаберемо корисника из листе прије притиска на ово дугме.

Опција 3 служи да активира корисника уколико је био блокиран, док опција 4 служи да корисника блокирамо, такође је потребно изабрати корисника из листе прије притиска на неку од ових опција.

Username

Password

Repeat Password


Role

Форма за додавање новог корисника, потребно је да унесемо све опције прије притиска на дугме Save.

1.4 Фудбалски клубови

Administrator ogi

Premier League / Football club



Accounts

Premier League ← 1

Football Club ← 2

Player

Add new match

Add club to season

Other

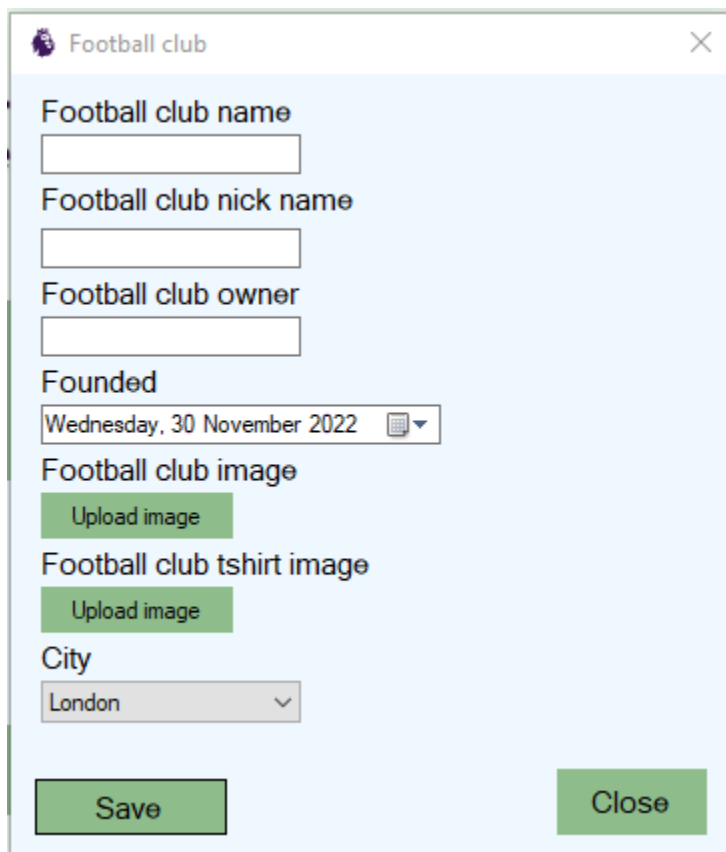
Search football club by name ← 3

Name	City
Arsenal	London
Liverpool	London

Избором опције 1, као што смо већ рекли отвара нам се мени, на којем имамо опције фудбалски клуб, играчи, додавање нових утакмица те додавање клуба на табелу у

одговарајућој сезони. Избором опције 2 отвара нам се форма на десној страни, гдје имамо листу са приказом свих фудбалских клубова. Опција 3 служи са филтрирање фудбалских клубова по њиховом имену. Такође опција за додавање измјену и брисање функционишу на исти начин као и код налога.

Форма за додавање фудбалскох клуба је приказана на слици испод.



The image shows a web form titled "Football club" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and controls:


- Football club name**: A text input field.
- Football club nick name**: A text input field.
- Football club owner**: A text input field.
- Founded**: A date picker showing "Wednesday, 30 November 2022" with a calendar icon and a dropdown arrow.
- Football club image**: A label above a green "Upload image" button.
- Football club tshirt image**: A label above a green "Upload image" button.
- City**: A dropdown menu currently showing "London" with a downward arrow.
- Save**: A green button at the bottom left.
- Close**: A green button at the bottom right.

Прије притиска на дугме Save, потребно је да су сва поља испуњена.

1.5 Играчи

Administrator

logi



Accounts

Premier League

Other

Premier League / Player

Search player by name

Name	Position	Status
Saka	Defender	Active
Salah	Defender	Active

Add player

Update

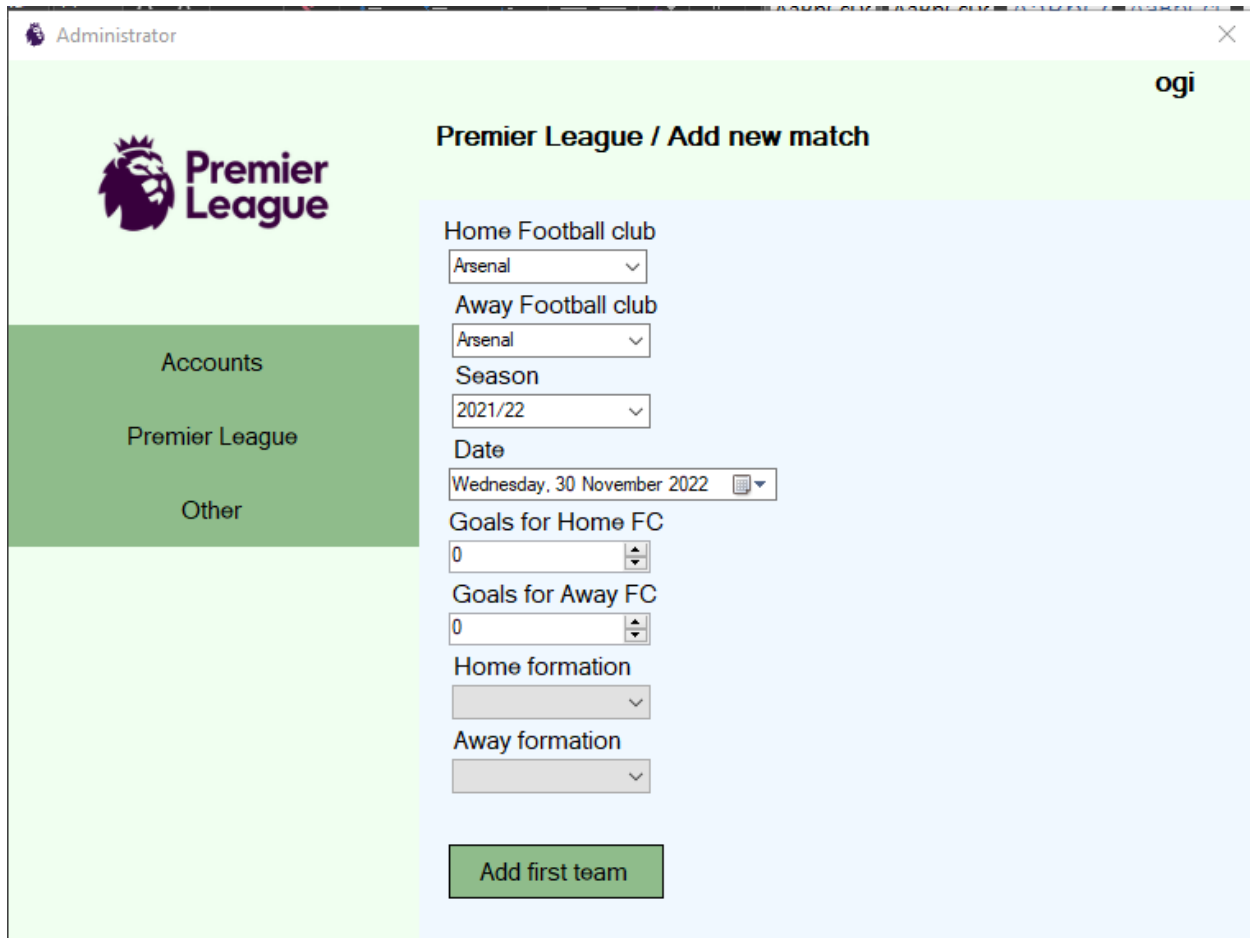
Active

Delete

Close

Форма за приказ играча, као и код претходно споменутих фудбалских клубова и налога имамо исте функционалности.

1.6 Додавање утакмице



The screenshot shows a web application window titled "Administrator" with a close button (X) in the top right corner. The main header area is light green and contains the Premier League logo on the left and the text "Premier League / Add new match" on the right. Below the header, there is a sidebar on the left with a green background and three menu items: "Accounts", "Premier League", and "Other". The "Premier League" item is currently selected. The main content area has a light blue background and contains a form for adding a new match. The form fields are as follows:

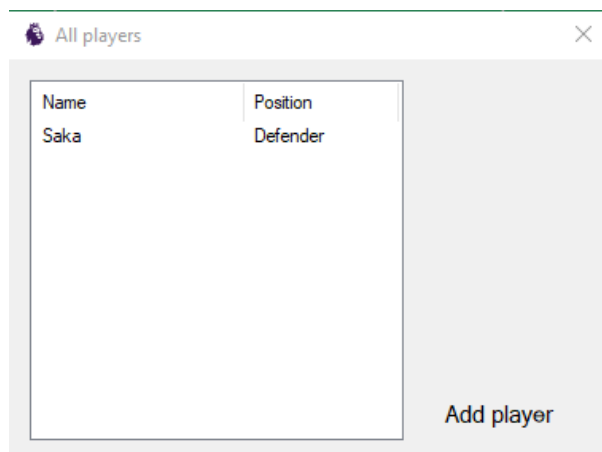
- Home Football club:** A dropdown menu with "Arsenal" selected.
- Away Football club:** A dropdown menu with "Arsenal" selected.
- Season:** A dropdown menu with "2021/22" selected.
- Date:** A date picker showing "Wednesday, 30 November 2022".
- Goals for Home FC:** A numeric input field with "0" and up/down arrows.
- Goals for Away FC:** A numeric input field with "0" and up/down arrows.
- Home formation:** A dropdown menu.
- Away formation:** A dropdown menu.

At the bottom of the form is a green button labeled "Add first team".

Послије попуњавања форме као и избора формација потребно је да притиснемо дугме Add first team, које нам отвара форму за додавање прве поставе за домаћи и гостујући тим.



Приказана нам је форма за додавање прве поставе, на којој је формација нацртана по изабраној формацији на претходној форми. Потребно је на одређену позицију (слику) једном кликнути , затим нам се отвара форма за избор играча

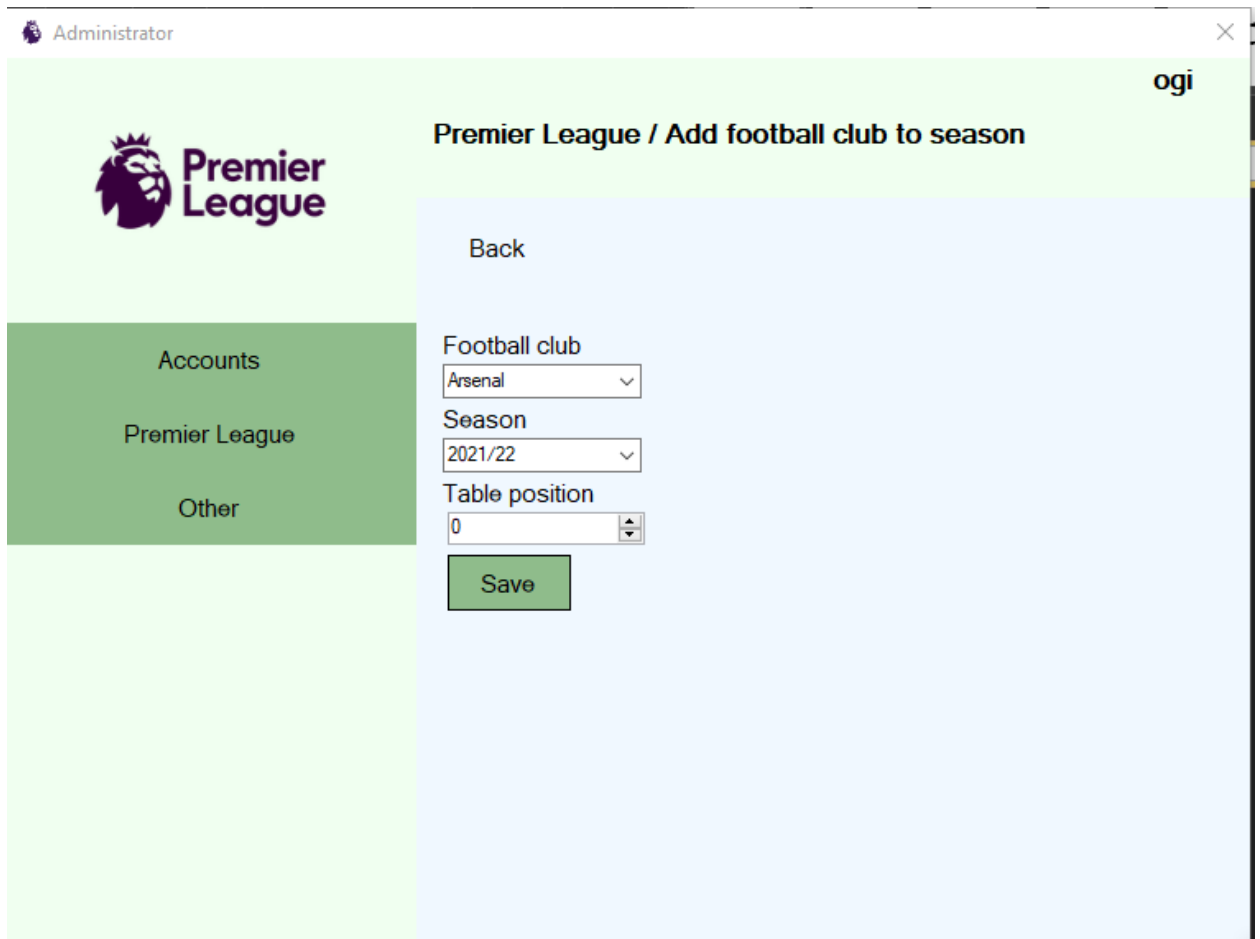


На форми изнад потребно је да селекујемо одређеног играча, те да кликнемо на Add player, избрани играч се појављује, заједно са својом сликом и именом у формацији.



Ову радњу је потребно извршити док се дата формација не попуни, како за домаћи тим тако и за гостујући, те је потребно кликнути да дугме Save. Уколико није изабрано по 11 играћа за домаћи и гостујући тим, дату форму неће бити могуће сачувати.

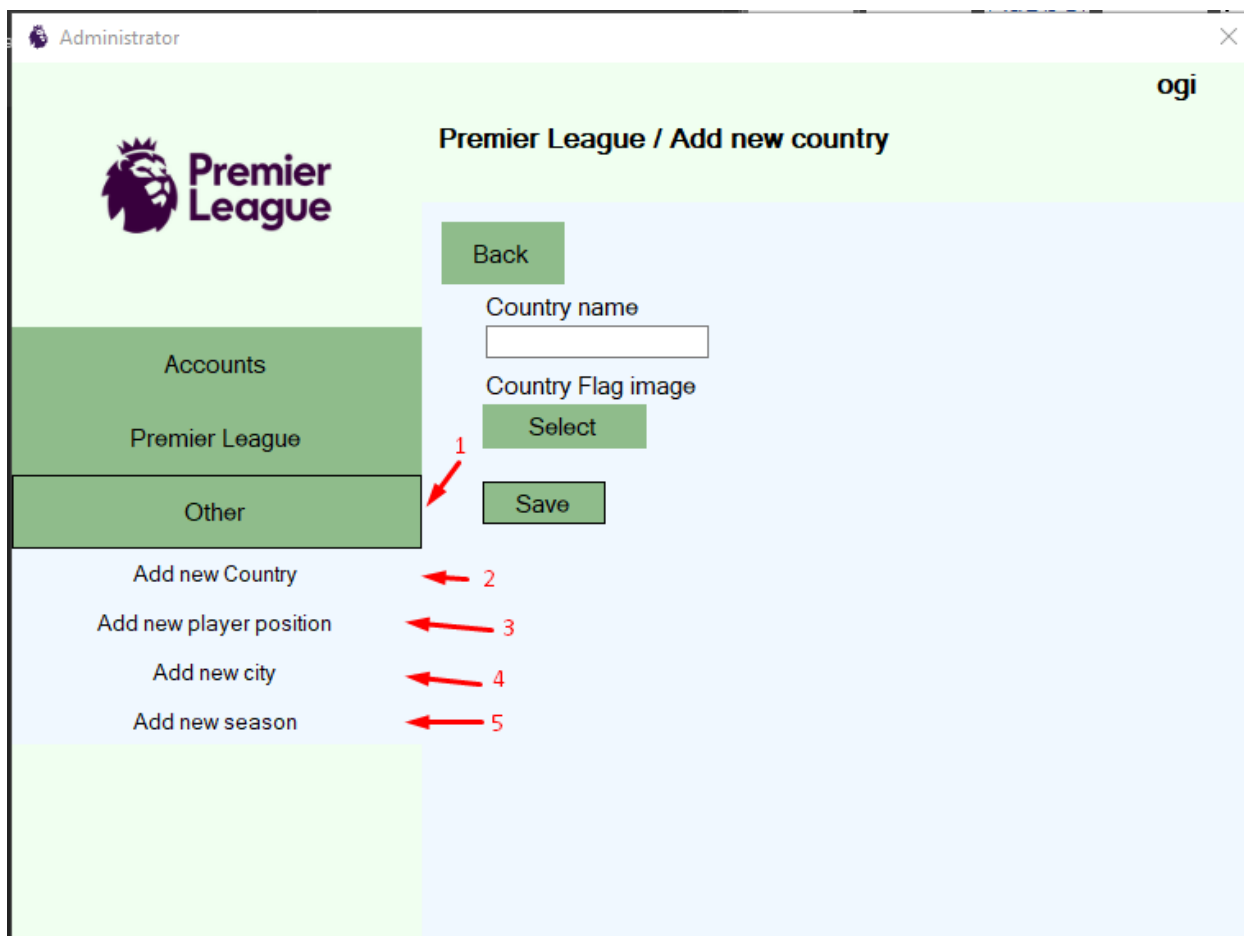
1.6 Додавање клуба на табелу



The screenshot shows a web application window titled "Administrator". The main header is green and contains the Premier League logo on the left and the text "Premier League / Add football club to season" on the right. A sidebar on the left has a green background with three menu items: "Accounts", "Premier League", and "Other". The main content area has a light blue background and contains the following elements:

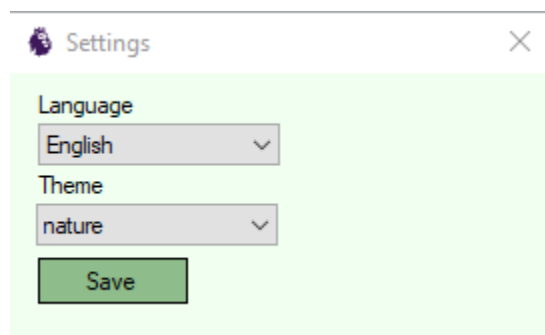
- A "Back" link.
- A "Football club" dropdown menu with "Arsenal" selected.
- A "Season" dropdown menu with "2021/22" selected.
- A "Table position" input field with the value "0" and a small up/down arrow button.
- A green "Save" button.

Потребно је да изаберемо одређени фудбалски клуб, сезону те позицију на табели.



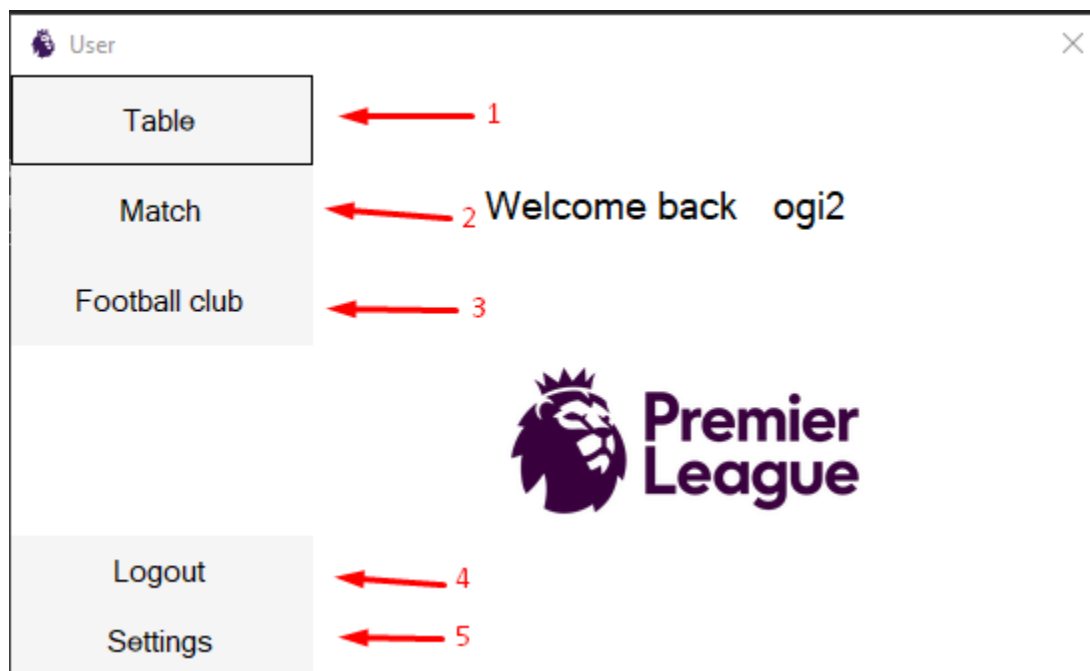
Избором опције 1 отвара нам се мени са могућностима додавања, нове државе, позиције играча, града те сезоне, редом ознакама на слици. Додавање се врши на исти начин као и додавање државе које је приказано на слици изнад.

1.7. Подешавање



Код подешавања могуће је да промијенимо језик и тему. За језик имамо двије опције, на енглеском и српском, док за теме имамо три опције, свијетли, тамнију и природну, која је и приказана на свим сликама.

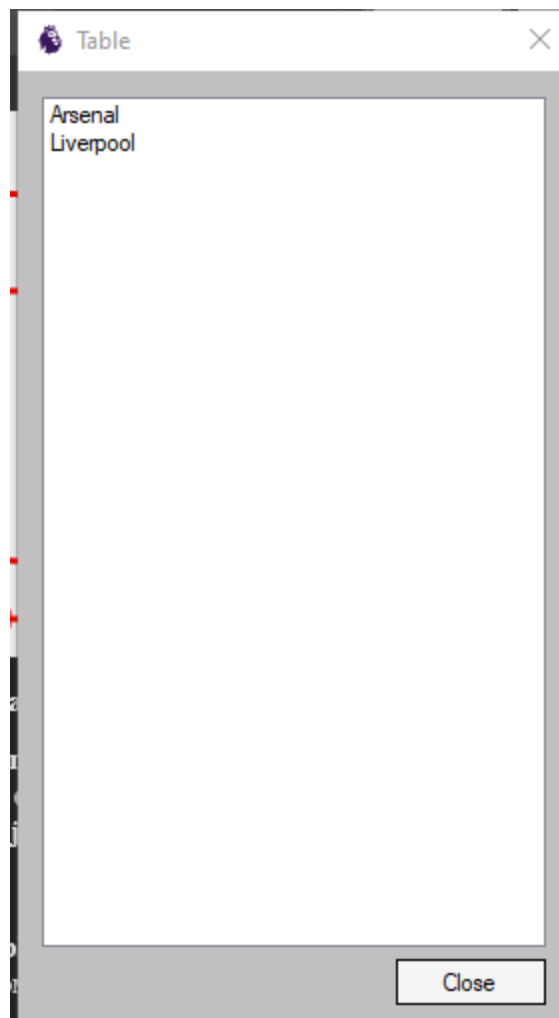
1.8 Кориснички налог



Кориснички налог служи само за прегледање табеле, утакмица, фудбалских клубова и играча.

Опција један служи са преглед табеле за одређену сезону, опција 2 преглед утакмица, такође по сезону, опција 3 преглед фудбалских клубова и његових играча, опција 4 за одјаву те опција 5 за подешавања која су објашњена у тексту изнад.

Притиском на опцију Table, добијамо могућност избора сезоне, када изаберемо сезону из падајућег менија притиском на дугме Show table приказује нам се табела одабране сезоне. Табела је приказана на следећој слици.

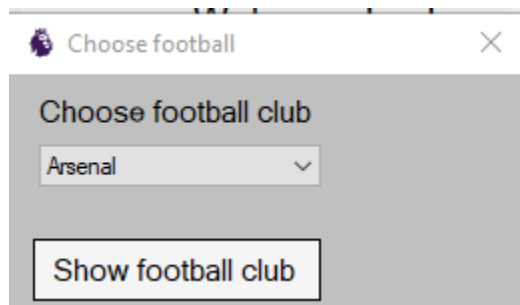


Притиском на опцију 2 такође добијамо избор сезоне, послије одабира одговарајуће сезоне, добијамо прозор са свим одиграним утакмицама у изабраној сезони.

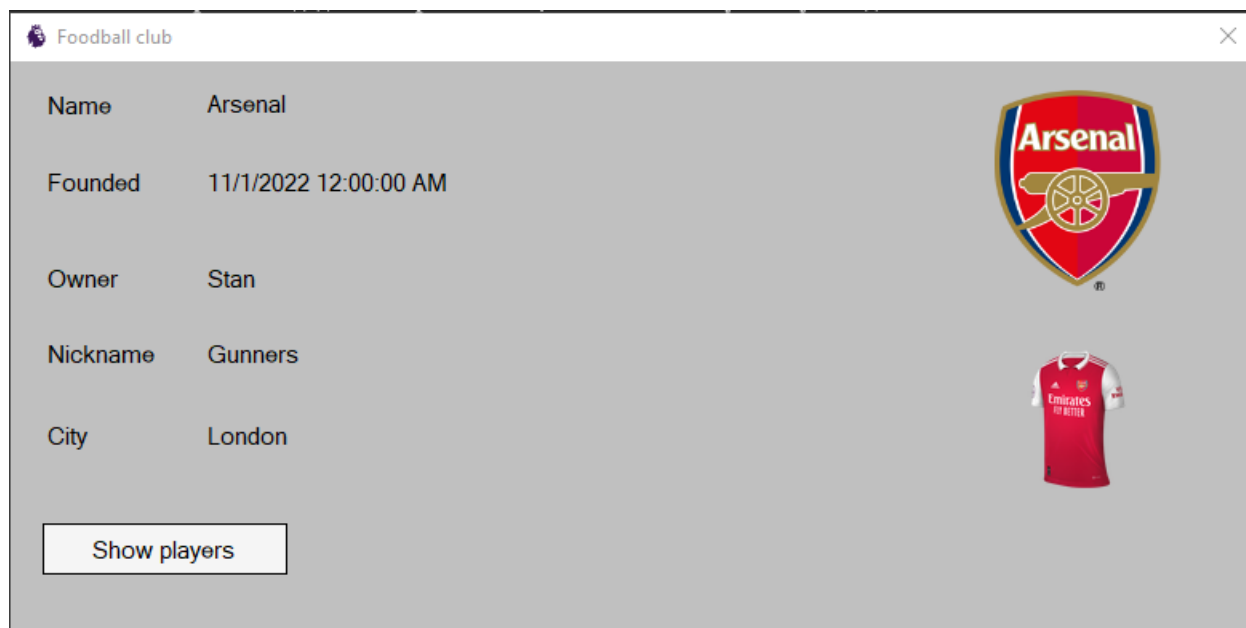


Избором одговарајуће утакмице могуће је кликнути на опцију Open First team, гдје нам се отвара прозор са првом поставом за домаћу и гостујућу екипу. Прозор је идентичног изгледа као и приликом додавања прве поставе, слика се налази у тексту изнад.

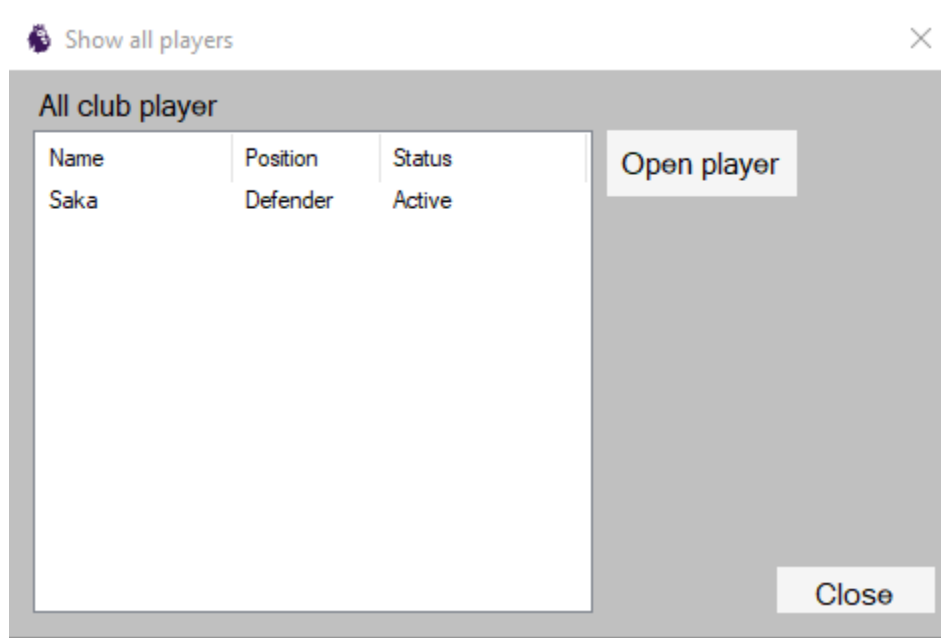
Кликом на опцију 5, фудбалски клуб, отвара нам се прозор са могућношћу избора фудбалског клуба.



Избором одговарајућег клуба из падајуће листе, те притиском на дугме Show football club, отвара нам се прозор са свим основним информацијама о фудбалском клубу.



Избором опције Show players, добијамо опцију свих играча за изабрани клуб.



Избором одговарајућег играча, те притиском на опцију Open player, отвара нам се прозор са свим основним информацијама о одабраном играчу.



Опција 4 служи да се одјавимо, док опција 5 је објашњена у тексту изнад.