Modelo de Madurez para la Seguridad del Software o Software Assurance Maturity Model: SAMM{

<Unidad IV - Programación
Segura/>



¿Qué es SAMM?{

Modelo de madurez creado por OWASP.

Evalúa, mejora y construye procesos de seguridad en el desarrollo de software.

Objetivos de SAMM{

Evaluar prácticas actuales de seguridad.

Definir mejoras concretas.

Medir y estructurar la seguridad en el ciclo de desarrollo.



Principios de SAMM{

- Flexibilidad.
- Adaptación según la organización.
- Seguridad implementada gradualmente.

Pilares de SAMM{

- Confidencialidad.
- Integridad.
- Disponibilidad.



Estructura del Modelo{

- 4 funciones de negocio.
- 12 prácticas de seguridad (3 por función).
- Cada práctica tiene 3 niveles de madurez + 1 nivel inicial.

Prácticas de Seguridad y Niveles de Madurez en SAMM{



- SAMM define 12 prácticas de seguridad, agrupadas en 4 funciones de negocio (cada función tiene 3 prácticas).
- Estas prácticas son acciones específicas para mejorar la seguridad del software, como desarrollo seguro o pruebas de penetración.

Niveles de Madurez{

Cada práctica se evalúa en 4 niveles:

- Nivel 0: No se aplica aún.
- Nivel 1: Seguridad básica.
- Nivel 2: Seguridad integrada en procesos.
- Nivel 3: Seguridad optimizada y constante.

Aplicación{

Escalable para cualquier tipo de organización o proyecto.

OWASP SANMONTONIANA SANMONTONI

Kahoot 1 {

<codigo="ogidok"/>



Ciclo de Vida de Desarrollo Seguro: SDL{

<Unidad IV - Programación
Segura/>



¿Qué es SDL?{

- Metodología creada por Microsoft.
- Incorpora seguridad en todas las fases del desarrollo.

Objetivo General{

Minimizar riesgos y vulnerabilidades de seguridad desde la fase de planificación.



Fases del SDL{

- Entrenamiento
- Requisitos
- Diseño/Arquitectura Segura
- Implementación Segura
- Pruebas de Seguridad
- Liberación
- Respuesta a Incidentes



Técnicas Clave{

- Uso de patrones seguros.
- Fuzzing para encontrar vulnerabilidades.
- Validación de cumplimiento.

Beneficios{

- Reducción de vulnerabilidades.
- Conciencia de seguridad en los equipos.
- Software más robusto.



Kahoot 2 {

<codigo="ogidok"/>



Gracias :3 {

<Por="ogidok"/>

