UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA



FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS INGENIERÍA DE SOFTWARE

GESTIÓN DE TIEMPOS DEL PROYECTO

(APP DE APRENDIZAJE MEDIANTE JUEGOS)

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE I

Prof. Dr. Juan Fco. Figueroa Pérez

Brandon Orlando Lau Valenzuela Saulo Ramón López Mercado Diego Ramón Piña Sarmiento

IS 402



App de Aprendizaje Mediante Juegos
Plan de Gestión de Tiempos del Proyecto
v1.0

Plan de Gestión de Tiempos

App de Aprendizaje Mediante Juegos

v1.0



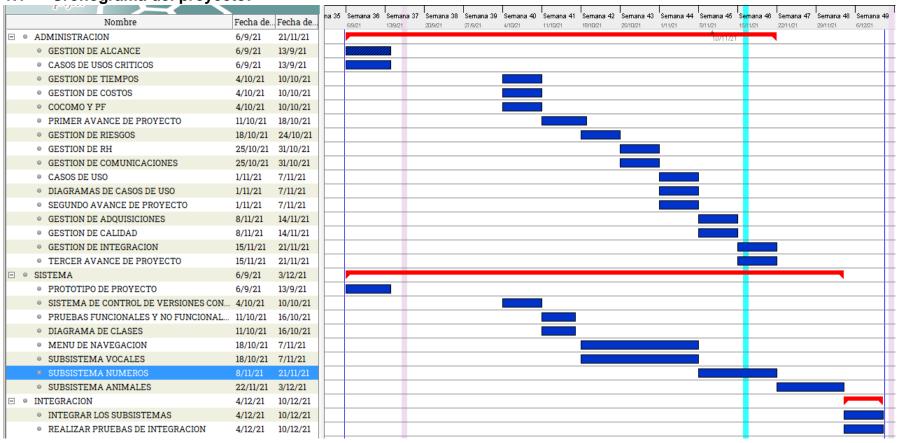
App de Aprendizaje Mediante Juegos Plan de Gestión de Tiempos del Proyecto v1.0

Contenido

2-	Pla	an de Gestión de Tiempos	4
		Cronograma del proyecto:	
	1.2-	Línea Base del cronograma:	5

2- Plan de Gestión de Tiempos

1.1- Cronograma del proyecto:





App de Aprendizaje Mediante Juegos
Plan de Gestión de Tiempos del Proyecto
v1.0

1.2- Línea Base del cronograma:

ID	TAREA	LINEA BASE	LINEA BASE	
		INICIO	FIN	
	ADMINISTRACIÓN	[12] SEMANA	S	
T001	Gestión de alcance	06/09/2021	13/09/2021	
T002	Casos de uso críticos	06/09/2021	13/09/2021	
T003	Gestión de tiempos	04/10/2021	10/10/2021	
T004	Gestión de costos	04/10/2021	10/10/2021	
T005	Estimaciones de costos COCOMO y PF	04/10/2021	10/10/2021	
T006	Primer avance de proyecto	11/10/2021	17/10/2021	
T007	Gestión de riesgos	18/10/2021	24/10/2021	
T008	Gestión de RH	25/10/2021	31/10/2021	
T009	Gestión de comunicaciones	25/10/2021	31/10/2021	
T010	Casos de uso y Diagramas de casos de uso	01/11/2021	07/11/2021	
T011	Segundo avance de proyecto	01/11/2021	07/11/2021	
T012	Gestión de adquisiciones	08/11/2021	14/11/2021	
T013	Gestión de calidad	08/11/2021	14/11/2021	
T014	Gestión de integración	15/11/2021	21/11/2021	
T015	Tercer avance de proyecto	15/11/2021	21/11/2021	
	SISTEMA	[3] SEMANA	5	
T016	Prototipo de proyecto	06/09/2021	13/09/2021	
T017	Sistema de control de versiones configurado	04/10/2021	10/10/2021	
T018	Diagramas de clases	11/10/2021	16/10/2021	
T019	Pruebas funcionales	11/10/2021	16/10/2021	
T020	Pruebas no funcionales	11/10/2021	16/10/2021	



App de Aprendizaje Mediante Juegos Plan de Gestión de Tiempos del Proyecto v1.0

T021	Menú de navegación	18/10/2021	07/11/2021
T022	Subsistema vocales	18/10/2021	07/11/2021
T023	Subsistema números	08/11/2021	21/11/2021
T024	Subsistema animales	22/11/2021	03/12/2021
	INTEGRACIÓN	[2] SEMANAS	;
T025	Integrar los Subsistemas en la app de aprendizaje	04/12/2021	10/12/2021
T026	Realizar pruebas de integración	04/12/2021	10/12/2021