

Barkóba

Készítsünk egy barkóba alkalmazást. A szerver legyen képes kiszolgálni több klienst. A szerver válasszon egy egész számot 1..100 között véletlenszerűen. A kliensek próbálják kitalálni a számot.

- A kliens logaritmikus keresés segítségével találja ki a gondolt számot. AZAZ a kliens NE a standard inputról dolgozzon.
- Ha egy kliens kitalálta a számot, akkor a szerver minden újabb kliens üzenetre a „Vége” (V) üzenetet küldi, amire a kliensek kilépnek.
- Nyertél (Y), Kiestél (K) és Vége (V) üzenet fogadása esetén a kliens bontja a kapcsolatot és terminál. Igen (I) / Nem (N) esetén folytatja a kérdezgetést.
- A kommunikációhoz TCP-t használjunk!

Üzenet formátum:

- Klientől: **bináris formában** egy db karakter, 32 bites egész szám. (struct) Ne használjuk a byte sorrend módosító operátort a struct-ban! ('!')
 - A karakter lehet: <: kisebb-e, >: nagyobb-e, =: egyenlő-e
 - pl: ('>',10)
- Szervertől: ugyanaz a **bináris formátum**, de a számnak nincs szerepe, bármi lehet (struct)
 - A karakter lehet: **I**: Igen, **N**: Nem, **K**: Kiestél, **Y**: Nyertél, **V**: Vége
 - pl: ('V',0)

Script paraméterezése:

- python3 client.py < hostname > < port szám >
 - pl: python3 client.py localhost 10000
- python3 server.py < hostname > < port szám >
 - pl: python3 client.py localhost 10000

Leadás: A program leadása a TMS rendszeren keresztül **.zip** formátumban, amiben egy **client.py** és egy **server.py** szerepeljen!