

Gyakorló kérdések a 3. előadás anyagához

1. Mi a lineáris leképezés definíciója?
2. Mik a projektív és affin transzformációk? Milyen algebrai struktúrát alkotnak a konkatenáció (transzformáció kompozíció) műveletével?
3. Bizonyítsd be, hogy a baricentrikus koordináták affin invariánsak!
4. Ismertesd az eltolás transzformációját! (Definíció, inverz, algebrai struktúra)
5. Ismertesd a forgatás transzformációját! (Definíció, inverz, algebrai struktúra)
6. Ismertesd a méretezés transzformációját! (Definíció, inverz, algebrai struktúra) Milyen speciális esetei vannak, hogyan hatnak ezek a sodrásírányra, van-e minden esetben inverz?
7. Mi a merőleges vetítés transzformációs mátrixának inverze?
8. Az $\mathbf{R}_X(\alpha)$, $\mathbf{R}_Y(\beta)$, $\mathbf{R}_Z(\gamma)$, \mathbf{X} , \mathbf{Y} és \mathbf{Z} tengely körüli elforgatások és a $\mathbf{T}(x, y, z)$ translációs mátrixok felhasználásával hogyan lehet felírni egy $\begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}$ középpontú, \mathbf{XZ} síkban fekvő, 3 sugarú kör mentén történő forgatás transzformációs mátrixát?
9. Vezesd le az $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ ortonormált bázisból az $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ ortonormált bázisba való áttérés transzformációs mátrixát!
10. Hogyan kell felületi normálisokat (normálvektorokat) transzformálni?
11. Legyen adott egy felületi pont és a hozzá tartozó modell (világ) transzformációnk:

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

A felületi normális az adott pontban a modell saját koordinátarendszerében $\mathbf{n} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Mi lesz transzformált felületi normális a világ-koordinátarendszerben?

12. Mik lesznek a $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix}$ pont koordinátái a $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ origójú, $\mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ tengelyű bázisban?

13. Tegyük fel, hogy oszlopvektorkat használunk és a mátrixokhoz jobbról szorozzuk a vektorok. Ekkor a következő 4×4 -es mátrixoknak mi a legszűkebb transzformációs osztálya, azaz lineáris, affin vagy projektív transzformációkat azonosítanak-e? Mik lesznek ezek

a legszűkebb transzformációs osztályok, ha vektoraink sorvektorok és a mátrixokhoz a vektorokat balról szorozzuk?

$$\begin{array}{ccccc}
 \text{(A)} & \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 4 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \text{(B)} & \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 4 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & \text{(C)} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \text{(D)} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 6 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \text{(E)} & \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 \\ 1 & 1 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 2 \\ 2 & 5 & 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{array}$$