

Artefato 4: Especificação de Requisitos Funcionais

Sistema de Gestão de Artefatos Scrum (SGAS)

Arthur Luiz Lima de Araújo

Arthur da Silva Pereira Bispo

João Carlos Goncalves de Oliveira Filho

Ana Luisa de Souza Paraguassu

Taua Valentim de A. M. Frade

15 de novembro de 2025

Sumário

1	Introdução	3
2	Feature 1: Gestão de Contas e Autenticação	3
2.1	US-001: Criação de nova conta	3
2.2	US-002: Autenticação de usuário	3
3	Feature 2: Gestão de Projetos e Permissões	4
3.1	US-003: Criação de novo projeto	4
3.2	US-004: Atribuição de papéis em um projeto	4
4	Feature 3: Gerenciamento do Product Backlog	4
4.1	US-005: Criar História de Usuário (Product Backlog)	4
4.2	US-006: Editar História de Usuário	5
4.3	US-007: Excluir História de Usuário	5
4.4	US-008: Editar item do Product Backlog	5
4.5	US-009: Consultar Product Backlog	6
5	Feature 4: Gerenciamento de Sprints	6
5.1	US-010: Criar um novo Sprint	6
5.2	US-011: Criar Backlog de Sprint	7
5.3	US-012: Criar Plano de Sprint	7
5.4	US-013: Encerrar Sprint	7
6	Feature 5: Detalhamento do Plano de Sprint	8
6.1	US-014: Consultar Plano de Sprint	8
6.2	US-015: Consultar Sprint Backlog	8
6.3	US-016: Atualizar status do trabalho	8

1 Introdução

Este documento detalha os requisitos funcionais do Sistema de Gestão de Artefatos Scrum (SGAS), conforme solicitado no Artefato 4.

Todos os requisitos são especificados utilizando o formato de Histórias de Usuário (User Stories), seguindo o modelo "Como... Eu quero... Para...". As histórias são agrupadas de acordo com as funcionalidades principais (features) definidas no Documento de Visão e Escopo (Artefato 2).

2 Feature 1: Gestão de Contas e Autenticação

2.1 US-001: Criação de nova conta

História de Usuário

Como um usuário visitante (novo usuário)
Eu quero criar uma nova conta de acesso
Para ser identificado e poder acessar o sistema.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar nome, e-mail e senha, biografia é opcional.
- O sistema deve validar se o e-mail já está em uso.
- A senha não deve ser armazenada em texto plano (deve usar hash com salt, ex: bcrypt).

2.2 US-002: Autenticação de usuário

História de Usuário

Como um usuário cadastrado
Eu quero fazer login no sistema (ser autenticado)
Para ter acesso aos projetos e funcionalidades do meu papel.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar e-mail e senha.
- O sistema deve validar as credenciais no backend.
- O carregamento inicial após o login não deve exceder 3 segundos.
- As informações de projetos que participo devem ser mostradas na tela após autenticação.

3 Feature 2: Gestão de Projetos e Permissões

3.1 US-003: Criação de novo projeto

História de Usuário

Como um Usuário

Eu quero criar um novo projeto

Para que uma equipe possa começar a gerenciar seus artefatos Scrum.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar um nome para o projeto. Descrição para o projeto é um campo opcional.
- Ao criar, o usuário deve ser associado ao projeto como Scrum Master.

3.2 US-004: Atribuição de papéis em um projeto

História de Usuário

Como um Scrum Master

Eu quero atribuir usuários a um projeto com seus respectivos papéis (PO, Dev) e gerenciá-los

Para controlar o acesso às funcionalidades de acordo com as responsabilidades de cada usuário.

Critérios de Aceitação:

- O Scrum Master deve poder selecionar um projeto por meio da tela inicial.
- O Scrum Master deve poder selecionar um usuário cadastrado e válido no sistema para adicionar.
- O Scrum Master deve poder atribuir um dos seguintes papéis: Product Owner, ou Developer.
- Dentro da tela do projeto e na aba membros, o Scrum Master deve poder selecionar um membro do projeto e removê-lo do projeto.
- O botão de remover o membro do projeto deve ser vermelho.
- Um usuário pode ter papéis diferentes em projetos diferentes,

4 Feature 3: Gerenciamento do Product Backlog

4.1 US-005: Criar História de Usuário (Product Backlog)

História de Usuário

Como um Product Owner (PO)

Eu quero criar uma nova História de Usuário (CRUD) no Product Backlog

Para definir e registrar um requisito do produto.

Critérios de Aceitação:

- A interface deve permitir inserir título, descrição e critérios de aceitação para a história, bem como definir a prioridade do item.
- Apenas usuários com papel 'PO' podem criar histórias no Product Backlog.
- A ação de "Salvar" deve ser um botão azul e sólido.
- O feedback visual da criação deve ocorrer em menos de 1.5 segundos.

4.2 US-006: Editar História de Usuário

História de Usuário

Como um Product Owner (PO)

Eu quero editar uma História de Usuário existente no Product Backlog

Para refinar seus detalhes ou critérios de aceitação.

Critérios de Aceitação:

- Cada História de Usuário deve ter um botão branco de Editar, visível apenas para o Product Owner (checado no backend)
- Ao clicar em Editar, o PO deve poder alterar título, descrição e critérios de aceitação para a história por meio de uma interface.
- Na interface de edição, o PO pode salvar ou cancelar a mudança.
- O feedback visual da edição deve ocorrer em menos de 1.5 segundos.

4.3 US-007: Excluir História de Usuário

História de Usuário

Como um Product Owner (PO)

Eu quero excluir uma História de Usuário do Product Backlog

Para remover itens que não são mais necessários.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar confirmação antes de excluir.
- A ação de "Excluir" deve ser um botão vermelho.
- Não deve ser possível excluir uma História que já está associada a um Sprint (integridade de dados).

4.4 US-008: Editar item do Product Backlog

História de Usuário

Como um Product Owner (PO)

Eu quero editar um item do Product Backlog

Para refinar seus detalhes, critérios de aceitação e/ou prioridade.

Critérios de Aceitação:

- Cada item do Product Backlog deve ter um botão branco de Editar, visível apenas para o Product Owner (checado no backend)
- Ao clicar em Editar, o PO deve poder alterar título, descrição, critérios de aceitação e prioridade para o item por meio de uma interface.
- Na interface de edição, o PO pode salvar ou cancelar a mudança.
- O feedback visual da edição deve ocorrer em menos de 1.5 segundos.

4.5 US-009: Consultar Product Backlog

História de Usuário

Como um Developer (Membro da Equipe)

Eu quero visualizar e consultar o Product Backlog (priorizado pelo PO)

Para entender os próximos requisitos e me preparar para o Sprint Planning.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir a lista de Histórias de Usuário do Product Backlog.
- As histórias devem ser exibidas na ordem de prioridade definida pelo PO.
- O Developer deve ter acesso somente-leitura (não pode editar, excluir ou reordenar).

5 Feature 4: Gerenciamento de Sprints

5.1 US-010: Criar um novo Sprint

História de Usuário

Como um Scrum Master (SM)

Eu quero criar e configurar um novo Sprint

Para facilitar o rito de Planejamento de Sprint (Sprint Planning).

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve permitir definir um nome/número para o Sprint.
- O sistema deve permitir definir uma data de início e fim.
- Apenas o SM pode criar Sprints (validação no backend).

5.2 US-011: Criar Backlog de Sprint

História de Usuário

Como um Desenvolvedor (DEV)

Eu quero criar o Backlog de Sprint selecionando itens do Product Backlog

Para definir o escopo de trabalho que a equipe se comprometeu a entregar no Sprint.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir o Product Backlog (priorizado pelo PO).
- O DEV deve poder selecionar Itens do Product Backlog e "puxá-las" para o Sprint Backlog.

5.3 US-012: Criar Plano de Sprint

História de Usuário

Como um Scrum Master (SM)

Eu quero criar/atualizar (CRUD) o Plano de Sprint

Para registrar os detalhes do planejamento feitos pela equipe.

Critérios de Aceitação:

- A interface deve permitir registrar as informações do Plano de Sprint (Objetivo, Trabalho, Equipe, etc.).

5.4 US-013: Encerrar Sprint

História de Usuário

Como um Scrum Master (SM)

Eu quero encerrar um Sprint

Para formalizar a conclusão do ciclo de trabalho e habilitar a Revisão (Review) e Retrospectiva.

Critérios de Aceitação:

- Apenas o usuário com papel de 'SM' no projeto pode ver e acionar o botão "Encerrar Sprint".
- O sistema deve solicitar uma confirmação antes de encerrar.
- Após o encerramento, o Sprint (e seus itens) deve se tornar somente-leitura (não permitindo mais atualizações de status) na aba de "Sprints".

6 Feature 5: Detalhamento do Plano de Sprint

6.1 US-014: Consultar Plano de Sprint

História de Usuário

Como um Developer (Membro da Equipe)

Eu quero consultar as informações detalhadas do Plano de Sprint

Para entender o objetivo (what), o trabalho (how), a equipe (who), as tarefas (backlog) e o incremento (output).

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir todas as informações do Plano de Sprint em uma interface clara (visual ou textual).
- A navegação para o Plano do Sprint deve estar sempre no mesmo local.
- A consulta deve ser rápida para não interromper o fluxo de desenvolvimento.

6.2 US-015: Consultar Sprint Backlog

História de Usuário

Como um Developer (Membro da Equipe)

Eu quero consultar as tarefas alocadas no Sprint Backlog

Para saber exatamente quais requisitos devo implementar neste Sprint.

Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir a lista de tarefas do Sprint atual.

6.3 US-016: Atualizar status do trabalho

História de Usuário

Como um Developer (Membro da Equipe)

Eu quero atualizar o status do trabalho (tarefas)

Para prover visibilidade do progresso para a equipe, especialmente durante a Daily Scrum.

Critérios de Aceitação:

- O Developer deve poder mover uma tarefa entre status (ex: "A Fazer", "Fazendo", "Feito").
- O Developer deve poder atribuir a si mesmo ou a outros membros uma tarefa do Plano da Sprint.
- A atualização dos requisitos anteriores deve ser confirmada na interface em menos de 1.5 segundos.