

# Artefato 6: Projeto de interface com o usuário

## Sistema de Gestão de Artefatos Scrum (SGAS)

Arthur Luiz Lima de Araújo  
Arthur da Silva Pereira Bispo  
João Carlos Gonçalves de Oliveira Filho  
Ana Luísa de Souza Paraguassu  
Tauã Valentim de A. M. Frade

12 Novembro de 2025

# Sumário

1	Cenário de Uso 01: Criação de Conta de Usuário	3
2	Cenário de Uso 02: Login e Logout no Sistema	3
3	Cenário de Uso 03: Alteração de dados da conta	4
4	Cenário de Uso 04: Criação de Novo Projeto	4
5	Cenário de Uso 05: Adicionar membros à Equipe do Projeto (Visão SM)	4
6	Cenário de Uso 06: Remover membros da Equipe do Projeto (Visão SM)	5
7	Cenário de Uso 07: CRUD de histórias de usuário (Visão do PO)	5
8	Cenário de Uso 08: CRUD de backlog de produto (Visão do PO)	6
9	Cenário de Uso 09: CRUD da Sprint (Visão do Dev)	6
10	Cenário de Uso 10: Iniciação de uma Sprint (Visão do Dev)	7
11	Cenário de Uso 11: Encerramento de Sprint (Visão do SM e Dev)	7
12	Cenário de Uso 12: CRUD das tarefas no plano de sprint (Visão do Dev)	8

# 1. Cenário de Uso 01: Criação de Conta de Usuário

Este cenário ilustra o fluxo de um novo usuário para se registrar no sistema pela primeira vez, desde a tela inicial até o acesso ao dashboard.

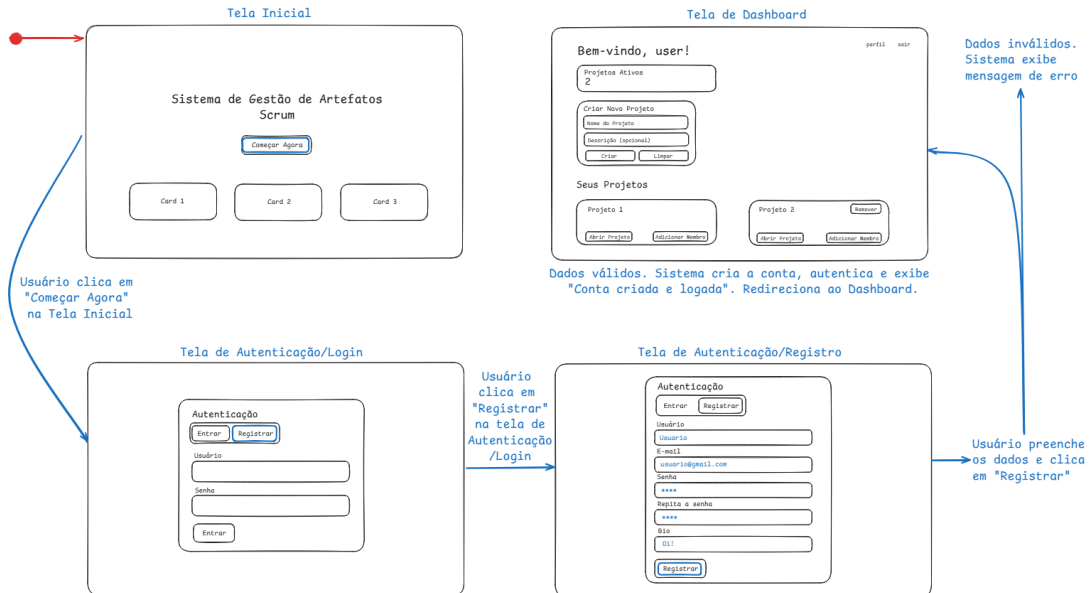


Figura 1: Storyboard — Fluxo de Criação de Conta de Usuário.

# 2. Cenário de Uso 02: Login e Logout no Sistema

Este cenário ilustra o fluxo de um usuário já cadastrado para acessar o sistema (login) e, posteriormente, encerrar sua sessão (logout).

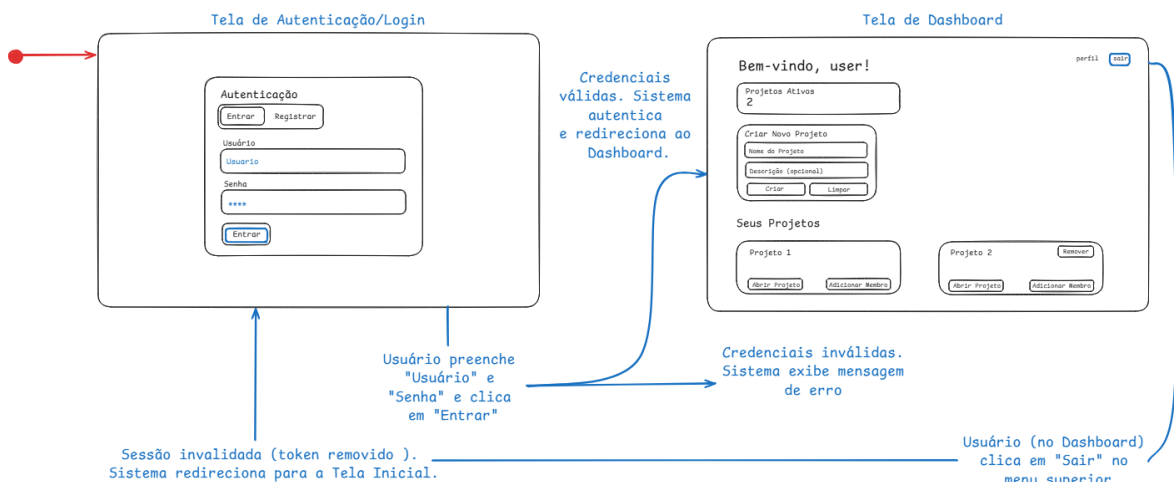


Figura 2: Storyboard — Fluxo de Login e Logout no Sistema.

### 3. Cenário de Uso 03: Alteração de dados da conta

Este cenário ilustra o fluxo de um usuário logado acessando o modal de "Perfil" para alterar suas informações pessoais, como a biografia.



Figura 3: Storyboard — Fluxo de Alteração de Dados da Conta.

### 4. Cenário de Uso 04: Criação de Novo Projeto

Este cenário ilustra como um usuário autenticado (neutro) cria um novo projeto a partir do Dashboard, tornando-se automaticamente seu Scrum Master (SM), e depois acessa.

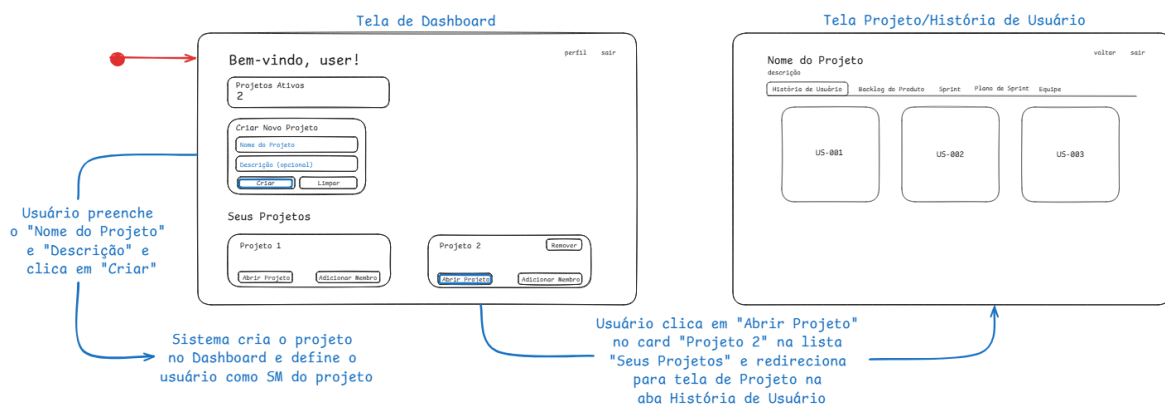


Figura 4: Storyboard — Fluxos de Criar e Entrar em Projetos.

### 5. Cenário de Uso 05: Adicionar membros à Equipe do Projeto (Visão SM)

Este cenário ilustra o fluxo de um Scrum Master (SM) adicionando novos membros (PO, Dev) a um projeto.

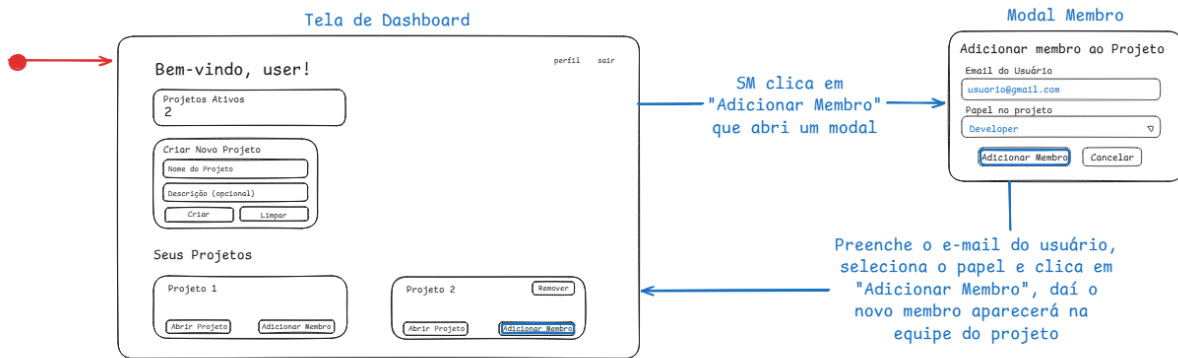


Figura 5: Storyboard — Fluxo de Adicionar Membros à Equipe.

## 6. Cenário de Uso 06: Remover membros da Equipe do Projeto (Visão SM)

Este cenário ilustra o fluxo de um Scrum Master (SM) removendo um membro de um projeto, uma ação que exige confirmação.

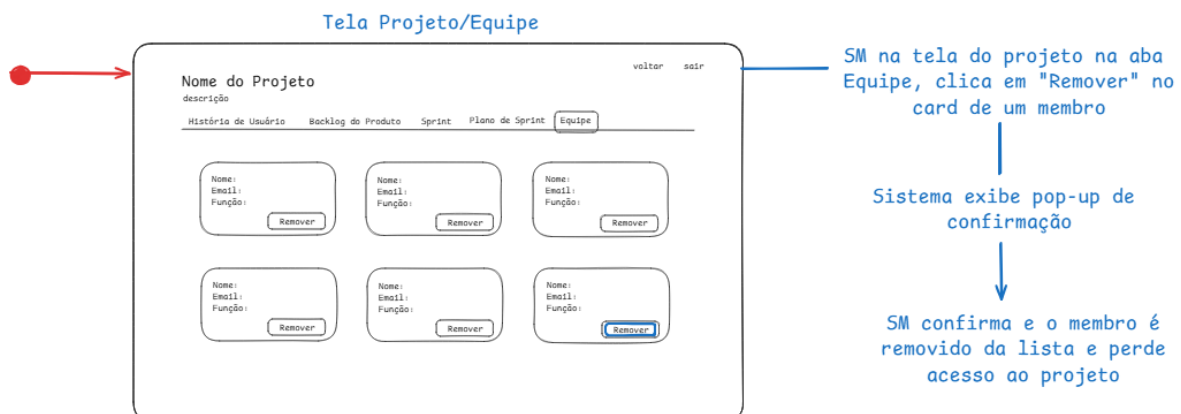


Figura 6: Storyboard — Fluxo de Remoção de Membro do Projeto.

## 7. Cenário de Uso 07: CRUD de histórias de usuário (Visão do PO)

Este cenário ilustra as ações de Criar, Ler, Atualizar e Excluir (CRUD) para Histórias de Usuário, na visão do Product Owner (PO).

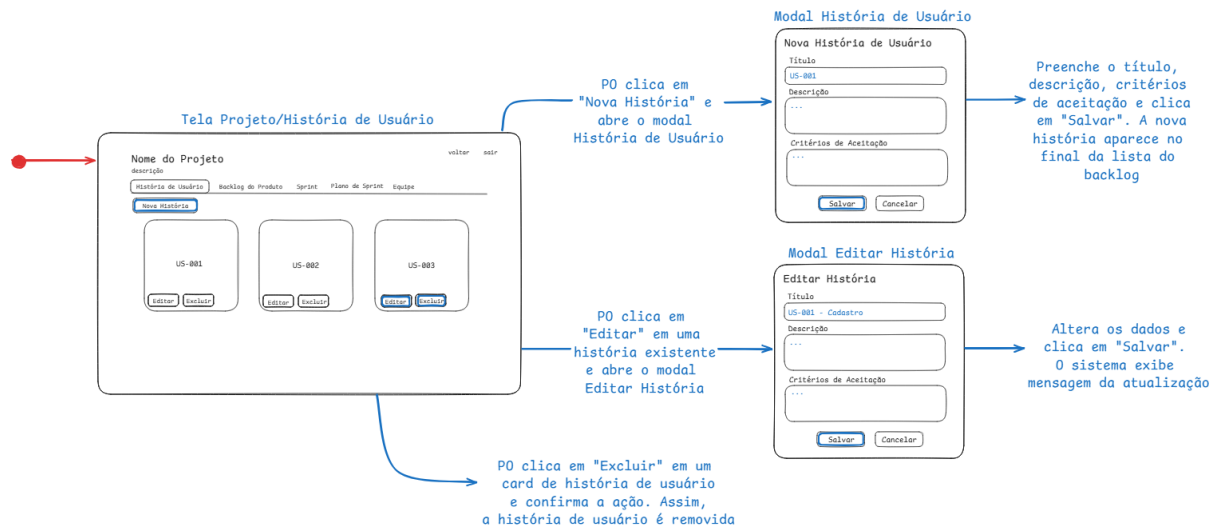


Figura 7: Storyboard — Fluxo de CRUD de Histórias de Usuário.

## 8. Cenário de Uso 08: CRUD de backlog de produto (Visão do PO)

Este cenário ilustra a principal interação do Product Owner (PO) com o Backlog do Produto.

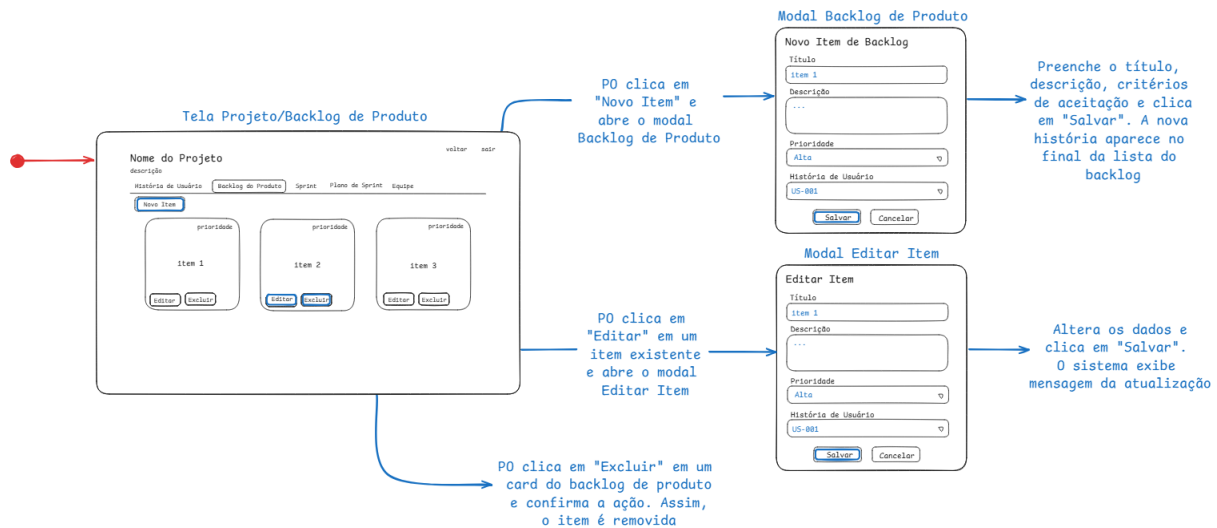


Figura 8: Storyboard — Fluxo de CRUD de Backlog de Produto.

## 9. Cenário de Uso 09: CRUD da Sprint (Visão do Dev)

Este cenário ilustra as ações de Criar, Atualizar e Excluir uma Sprint, na visão de um Desenvolvedor (Dev).

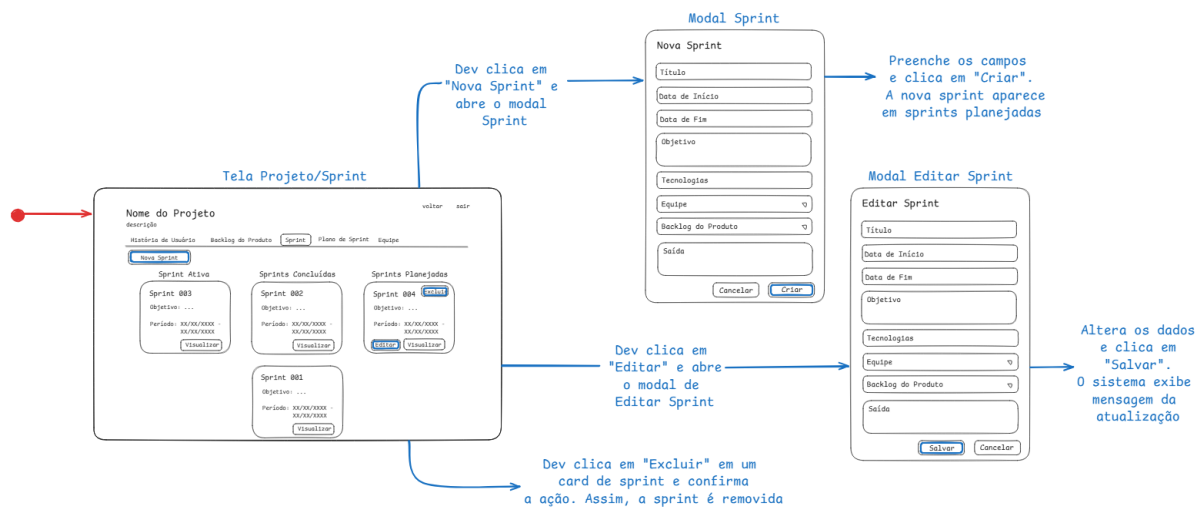


Figura 9: Storyboard — Fluxo de CRUD da Sprint.

## 10. Cenário de Uso 10: Iniciação de uma Sprint (Visão do Dev)

Este cenário ilustra o fluxo de um Desenvolvedor (Dev) iniciando uma Sprint planejada, movendo-a para "Sprint Ativa".

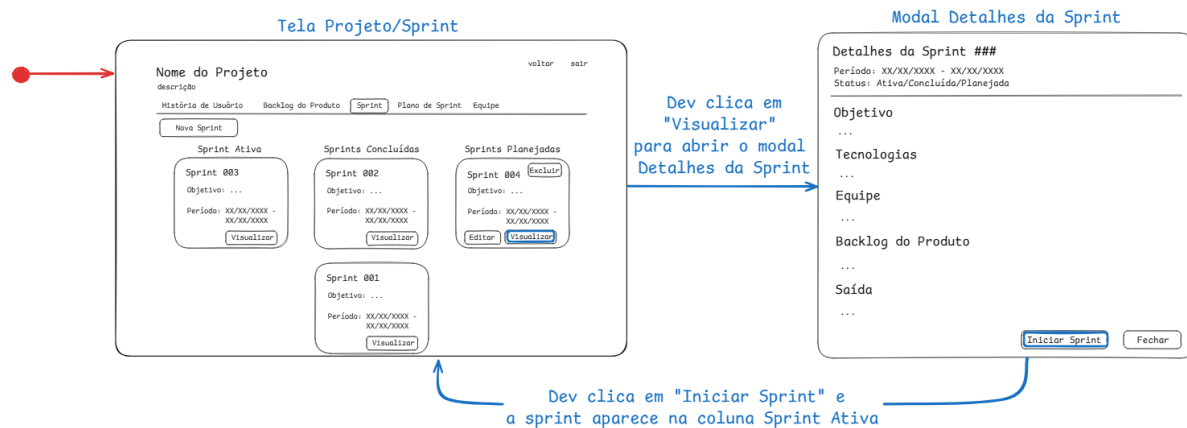


Figura 10: Storyboard — Fluxo de Iniciação de uma Sprint.

## 11. Cenário de Uso 11: Encerramento de Sprint (Visão do SM e Dev)

Este cenário ilustra o fluxo de encerramento de uma Sprint, uma ação realizada pelo SM ou Dev, movendo-a para "Sprints Concluídas".

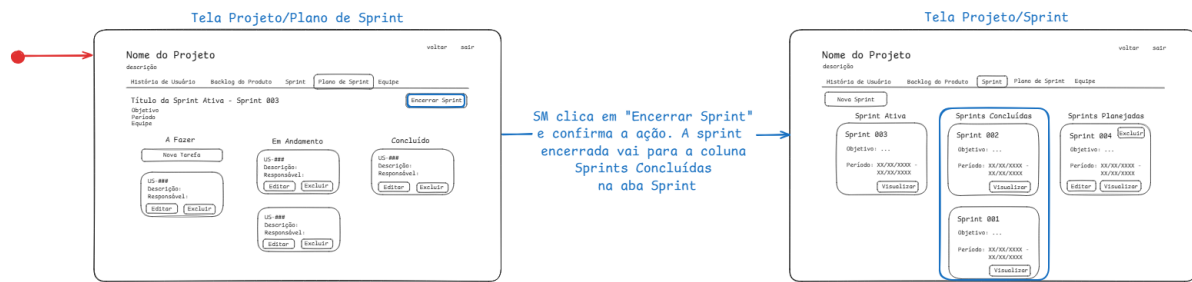


Figura 11: Storyboard — Fluxo de Encerramento de Sprint.

## 12. Cenário de Uso 12: CRUD das tarefas no plano de sprint (Visão do Dev)

Este cenário ilustra as ações de Criar, Atualizar e Excluir (CRUD) das tarefas dentro do Plano de Sprint, na visão do Desenvolvedor (Dev).

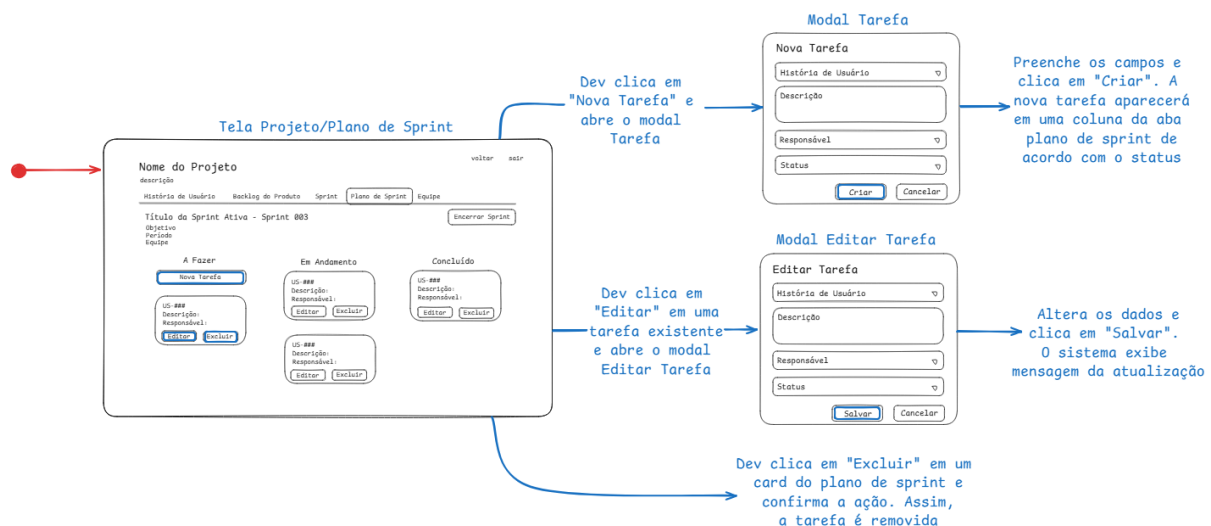


Figura 12: Storyboard — Fluxo de CRUD de Tarefas no Plano de Sprint.