

# Artefato 4: Especificação de Requisitos Funcionais

## Sistema de Gestão de Artefatos Scrum (SGAS)

Arthur Luiz Lima de Araújo  
Arthur da Silva Pereira Bispo  
João Carlos Goncalves de Oliveira Filho  
Ana Luisa de Souza Paraguassu  
Taua Valentim de A. M. Frade

6 de novembro de 2025

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Feature 1: Gestão de Contas e Autenticação</b>	<b>3</b>
2.1	US-001: Criação de nova conta . . . . .	3
2.2	US-002: Autenticação de usuário . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Feature 2: Gestão de Projetos e Permissões</b>	<b>4</b>
3.1	US-003: Criação de novo projeto . . . . .	4
3.2	US-004: Atribuição de papéis em um projeto . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Feature 3: Gerenciamento do Product Backlog</b>	<b>4</b>
4.1	US-005: Criar História de Usuário (Product Backlog) . . . . .	4
4.2	US-006: Atualizar (Priorizar) História de Usuário . . . . .	5
4.3	US-007: Excluir História de Usuário . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Feature 4: Gerenciamento de Sprints</b>	<b>5</b>
5.1	US-008: Criar um novo Sprint . . . . .	5
5.2	US-009: Criar Backlog de Sprint . . . . .	6
5.3	US-010: Criar Plano de Sprint . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Feature 5: Detalhamento do Plano de Sprint</b>	<b>6</b>
6.1	US-011: Consultar Plano de Sprint . . . . .	6
6.2	US-012: Consultar Sprint Backlog . . . . .	7
6.3	US-013: Atualizar status do trabalho . . . . .	7

# 1 Introdução

Este documento detalha os requisitos funcionais do Sistema de Gestão de Artefatos Scrum (SGAS), conforme solicitado no Artefato 4.

Todos os requisitos são especificados utilizando o formato de Histórias de Usuário (User Stories), seguindo o modelo "Como... Eu quero... Para...". As histórias são agrupadas de acordo com as funcionalidades principais (features) definidas no Documento de Visão e Escopo (Artefato 2).

## 2 Feature 1: Gestão de Contas e Autenticação

### 2.1 US-001: Criação de nova conta

#### História de Usuário

**Como** um usuário visitante (novo usuário)  
**Eu quero** criar uma nova conta de acesso  
**Para** ser identificado e poder acessar o sistema.

#### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar nome, e-mail e senha.
- O sistema deve validar se o e-mail já está em uso.
- A senha não deve ser armazenada em texto plano (deve usar hash com salt, ex: bcrypt).
- O sistema deve solicitar consentimento para uso de dados (LGPD).

### 2.2 US-002: Autenticação de usuário

#### História de Usuário

**Como** um usuário cadastrado  
**Eu quero** fazer login no sistema (ser autenticado)  
**Para** ter acesso aos projetos e funcionalidades do meu papel.

#### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar e-mail e senha.
- O sistema deve validar as credenciais no backend.
- O carregamento inicial após o login não deve exceder 3 segundos.

## 3 Feature 2: Gestão de Projetos e Permissões

### 3.1 US-003: Criação de novo projeto

#### História de Usuário

**Como** um Administrador

**Eu quero** criar um novo projeto

**Para** que uma equipe possa começar a gerenciar seus artefatos Scrum.

#### CrITÉrios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar um nome para o projeto.
- Ao criar, o usuário Administrador deve ser associado ao projeto.

### 3.2 US-004: Atribuição de papéis em um projeto

#### História de Usuário

**Como** um Administrador

**Eu quero** atribuir usuários a um projeto com seus respectivos papéis (PO, SM, Dev)

**Para** controlar o acesso às funcionalidades de acordo com as responsabilidades de cada um.

#### CrITÉrios de Aceitação:

- O Administrador deve poder selecionar um projeto.
- O Administrador deve poder selecionar um usuário cadastrado.
- O Administrador deve poder atribuir um dos três papéis: Product Owner, Scrum Master ou Developer.
- Um usuário pode ter papéis diferentes em projetos diferentes.

## 4 Feature 3: Gerenciamento do Product Backlog

### 4.1 US-005: Criar História de Usuário (Product Backlog)

#### História de Usuário

**Como** um Product Owner (PO)

**Eu quero** criar uma nova História de Usuário (CRUD) no Product Backlog

**Para** definir e registrar um requisito do produto.

#### CrITÉrios de Aceitação:

- A interface deve permitir inserir título, descrição e critérios de aceitação para a história.
- Apenas usuários com papel 'PO' podem criar histórias no Product Backlog.

- A ação de "Salvar" deve ser um botão verde e sólido.
- O feedback visual da criação deve ocorrer em menos de 1.5 segundos.

## 4.2 US-006: Atualizar (Priorizar) História de Usuário

### História de Usuário

**Como** um Product Owner (PO)

**Eu quero** atualizar (editar e priorizar) as Histórias de Usuário no Product Backlog

**Para** gerenciar o backlog e refletir mudanças de negócio.

### Critérios de Aceitação:

- O PO deve poder editar os campos de uma História de Usuário existente.
- O PO deve poder reordenar as histórias no Product Backlog (indicando prioridade).
- Apenas o PO pode realizar esta ação.

## 4.3 US-007: Excluir História de Usuário

### História de Usuário

**Como** um Product Owner (PO)

**Eu quero** excluir uma História de Usuário do Product Backlog

**Para** remover itens que não são mais necessários.

### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve solicitar confirmação antes de excluir.
- A ação de "Excluir" deve ser um botão vermelho.
- Não deve ser possível excluir uma História que já está associada a um Sprint (integridade de dados).

# 5 Feature 4: Gerenciamento de Sprints

## 5.1 US-008: Criar um novo Sprint

### História de Usuário

**Como** um Scrum Master (SM)

**Eu quero** criar e configurar um novo Sprint

**Para** facilitar o rito de Planejamento de Sprint (Sprint Planning).

### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve permitir definir um nome/número para o Sprint.
- O sistema deve permitir definir uma data de início e fim.
- Apenas o SM pode criar Sprints (validação no backend).

## 5.2 US-009: Criar Backlog de Sprint

### História de Usuário

**Como** um Scrum Master (SM)

**Eu quero** criar o Backlog de Sprint selecionando itens do Product Backlog

**Para** definir o escopo de trabalho que a equipe se comprometeu a entregar no Sprint.

### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir o Product Backlog (priorizado pelo PO).
- O SM deve poder selecionar Histórias de Usuário e "puxá-las" para o Sprint Backlog.

## 5.3 US-010: Criar Plano de Sprint

### História de Usuário

**Como** um Scrum Master (SM)

**Eu quero** criar/atualizar (CRUD) o Plano de Sprint

**Para** registrar os detalhes do planejamento feitos pela equipe.

### Critérios de Aceitação:

- A interface deve permitir registrar as informações do Plano de Sprint (Objetivo, Trabalho, Equipe, etc.).

# 6 Feature 5: Detalhamento do Plano de Sprint

## 6.1 US-011: Consultar Plano de Sprint

### História de Usuário

**Como** um Developer (Membro da Equipe)

**Eu quero** consultar as informações detalhadas do Plano de Sprint

**Para** entender o objetivo (what), o trabalho (how), a equipe (who), as tarefas (backlog) e o incremento (output).

### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir todas as informações do Plano de Sprint em uma interface clara (visual ou textual).
- A navegação para o Plano do Sprint deve estar sempre no mesmo local.
- A consulta deve ser rápida para não interromper o fluxo de desenvolvimento.

## 6.2 US-012: Consultar Sprint Backlog

### História de Usuário

**Como** um Developer (Membro da Equipe)

**Eu quero** consultar as Histórias de Usuário alocadas no Sprint Backlog

**Para** saber exatamente quais requisitos devo implementar neste Sprint.

### Critérios de Aceitação:

- O sistema deve exibir a lista de Histórias de Usuário do Sprint atual.

## 6.3 US-013: Atualizar status do trabalho

### História de Usuário

**Como** um Developer (Membro da Equipe)

**Eu quero** atualizar o status do trabalho (tarefas)

**Para** prover visibilidade do progresso para a equipe, especialmente durante a Daily Scrum.

### Critérios de Aceitação:

- (Assumindo que o Plano de Sprint permite detalhar tarefas) O Developer deve poder mover uma tarefa entre status (ex: "A Fazer", "Fazendo", "Feito").
- A atualização deve ser confirmada na interface em menos de 1.5 segundos.