



Академија струковних
студија Шумадија
Одсек Крагујевац

Predlog rešenja

Organizacija Evropskog Prvenstva u košarci

Mentor:

Saša Stamenović

Studenti:

Kostić Matej 009/2021
Stanković Ognjen 042/2021
Stepanović Ognjen 003/2021

Kragujevac, 2022.

Contents

Uvod.....	3
Početni ekran aplikacije	4
1. User strana	5
1.a User sa nalogom	6
Popust	7
Registracija	8
Zaboravljena lozinka	9
Glavni meni sa nalogom	10
Rezultati	11
Primer grupe.....	12
Karte.....	13
Uzivo prenos utakmica.....	14
1.b User bez naloga	15
Karte bez naloga	16
Live steam bez naloga	17
2. Član turnira strana	18
3. Administracija.....	19
Administracija (korisnik deo).....	20
Rezultati	21
Karte.....	22
Uzivo prenos utakmica.....	23
Administracija (deo za članove turnira)	24
4. Sponzori	25
5. Zaposleni	26

Uvod

Ova aplikacija služi za pomoć praćenja toka svetskog prvensta (utakmice, rezultati). Takođe uz pomoć ove aplikacije možemo da vidimo ko su učesnici turnira i kupujemo karte.

Kada skinemo i otvorimo aplikaciju, vidimo par opcija i primamljivu sliku koja asocira na košarku. Postoji dugme za odabir jezika da bi našu aplikaciju svako razumeo.

Klikom na User otvara se prozor gde imamo opciju da se prijavimo, napravimo nalog (dodatne privilegije) ili da nastavimo korišćenje aplikacije bez naloga kojeg možemo uvek da napravimo.

Ako odaberemo da napravimo nalog potrebno nam je Ime, šifra i email, dok za prijavu samo ime i šifra. Svako ko se registuje dobiće dodatni popust na karte samim kucanjem koda koji im stiže na njihov email nakon registracije. Naravno tu je opcija ako neko zaboravi šifru, da je bezbedno promeni i povrati svoj nalog.

Ova aplikacija takođe služi za igrače i stručni štab samog turnira, ona im omogućava da odaberu opciju za koju državu igraju.

Kada to odrade otvara se prozor sa njihovim informacijama kao što su hotel gde odsedaju, termini treninga i ostale bitne informacije.

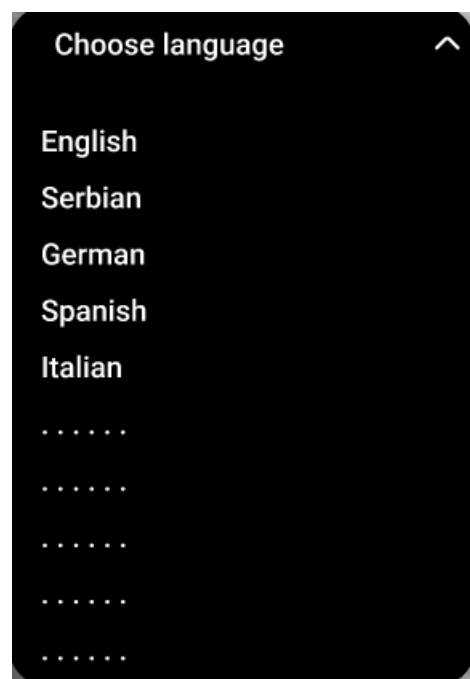
Na početnom ekranu se takođe nalazi strana administracija sa kojom praktično upravljamo samom aplikacijom, klikom se otvara novi prozor na kome je potrebno da upišemo svoj jedinstveni ID koji sadrži 5 elemenata i nastavlja se sa kontrolisanjem delova aplikacije.

Klikom na stuff dugme otvara se prozor sa profilima svih naših radnika, gde možemo da vidimo neke informacije o njima.

Takođe tu je i opcija da se pogleda koji su sve ponosni sponzori ovog turnira.

Naravno u levom ćošku se nalazi dugme da se vratimo korak u nazad koja je dostupna uvek i na svakoj strani. Imamo i malu ikonicu kućice koja služi da jednim klikom možemo da se vratimo na početni ekran aplikacije.

Početni ekran aplikacije



Na početnom ekranu vidimo da je ova aplikacija namenjena za same korisnike, članove turnira, administraciju i pregled zaposlenih. Pre svega se nudi promena jezika u željeni, radi razumevanja.

1. User strana



Na početnoj strani aplikacije korisniku su date sledeće akcije:

- prijava korisnika pomoću korisničkog naloga koji je prethodno sam kreirao, i koja mu daje poprilično pogodnosti u odnosu na korisnike bez naloga.
- opcija da koristi aplikaciju bez kreiranog naloga (nastavi bez naloga).
- u slučaju da je korisnik zaboravio lozinku postoji opcija da je promeni.
- pravljenje novog naloga

1.a User sa nalogom



Ako se korisnik uloguje u aplikaciju pomoću već kreiranog naloga , imaće opciju da pregleda svoj nalog i takođe uz pomoć dugmeta Discount (POPUST) ukuca kod dužine 8 brojeva pomoću kojeg će dobiti popust na kupovinu karata za sve mečeve prvenstva.



Ovde možemo da vidimo izgled prozora u kojem korisnik unosi kod za popust pri kupovini karata.

Korisniku je takođe data opcija HOME (kućica pri dnu ekrana) koja korisnika vraća na početnu stranu aplikacije gde može kreirati nalog. Ukoliko korisnik ukuca kod za popust može otići na sledeću stranu pomoću NEXT dugmeta.



Register

Name:

Password:

Email:

Next

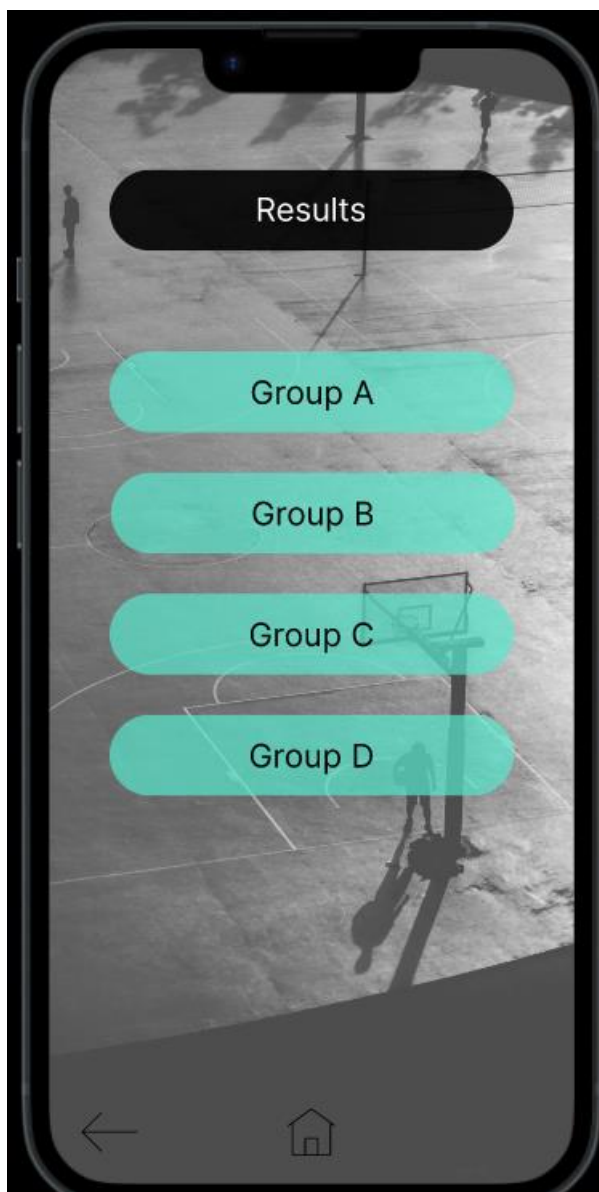
Opcija gde korisnik pravi nalog koji će mu u budućnosti doneti dobro. Unosi ime šifru i email preko kog će kasnije moći da menja šifru ili u slučaju da je zaboravi, da „oporavi“ nalog.



Ukoliko je korisnik zaboravio lozinku ili želi da je promeni iz određenog razloga, to može učiniti klikom na dugme „Zaboravljena lozinka“ gde ce mu se tražiti email adresa za oporavak naloga. Potom korisnik unosi novu šifru i ponavlja je radi sigurnosti da nije pogrešio. Nakon toga je spreman da nastavi korišćenje aplikacije.



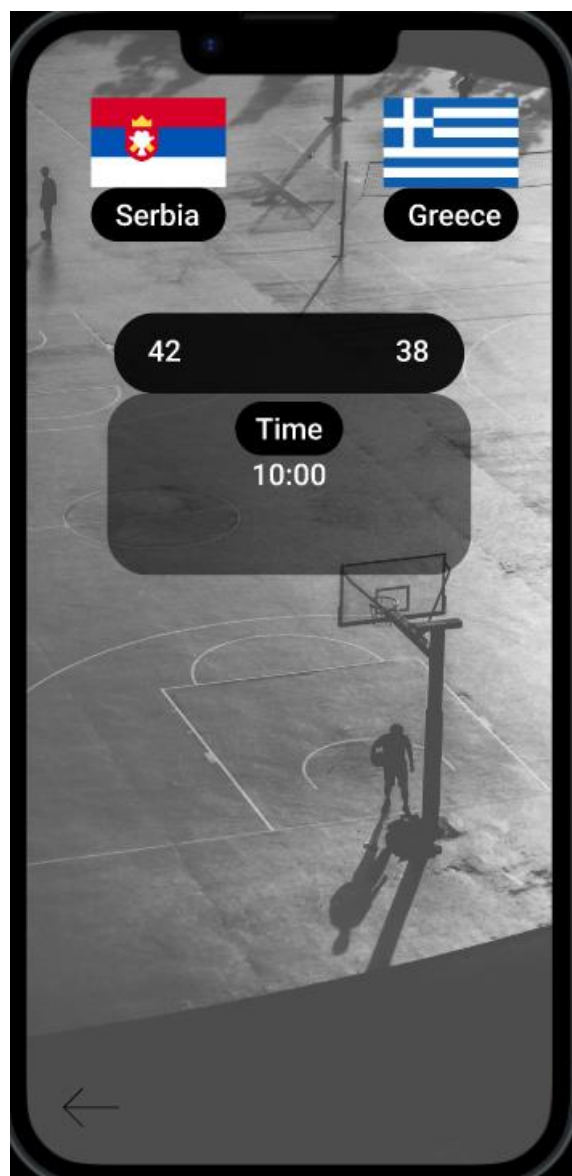
Ovo je glavna meni korisnikovog dela aplikacije gde su korisniku ponuđene glavne radnje aplikacije kao što su rezultati utakmica, karte za utakmice i uživo prenosi svih utakmica prvenstva.

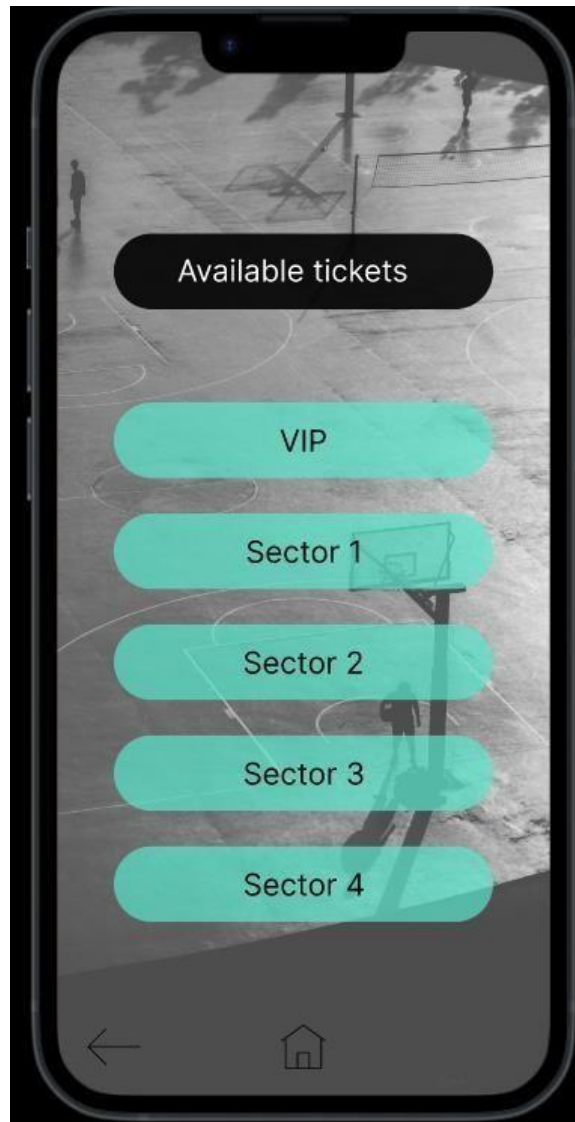


Na stranici rezultati koja je odabrana iz glavnog menija korisnik u svakom momentu može da prati sve detalje koji su relevantni na jednoj košarkaškoj utakmici, gde mu je ponudjen odabir svih grupa takmičenja sa ekipama i medjusobnim rezultatima utakmica.



Primer utakmice i statistike





U ovom delu je korisniku je omogućeno da kupi slobodne karte za utakmice koje se dele na dva dela (vip i regularne), naravno tu je i razlika u ceni i usluzi. Takođe mu je omogućeno da proveri slobodna mesta i odabere sektor u kojem želi da sedi prilikom utakmice.



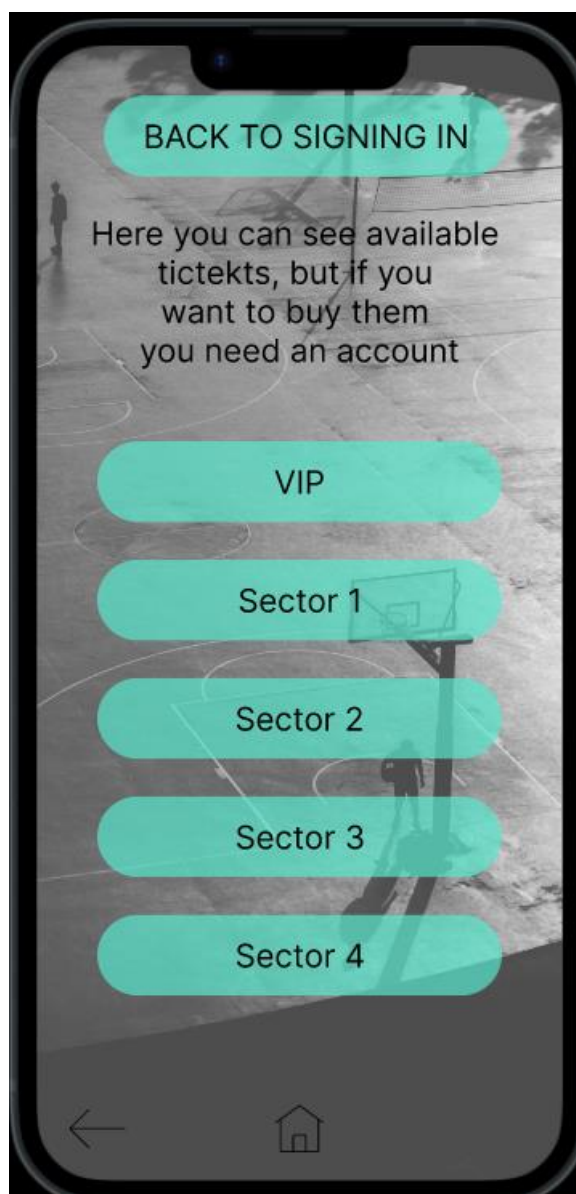
Jedna od najpopularnijih opcija je uživo gledanje svih utakmica preko same aplikacije. Ova opcija je takodje pristupačna samo prijavljenim korisnicima. Korisniku su ponudjeni linkovi svih trenutno igranih utakmica na turniru.

1.b User bez naloga

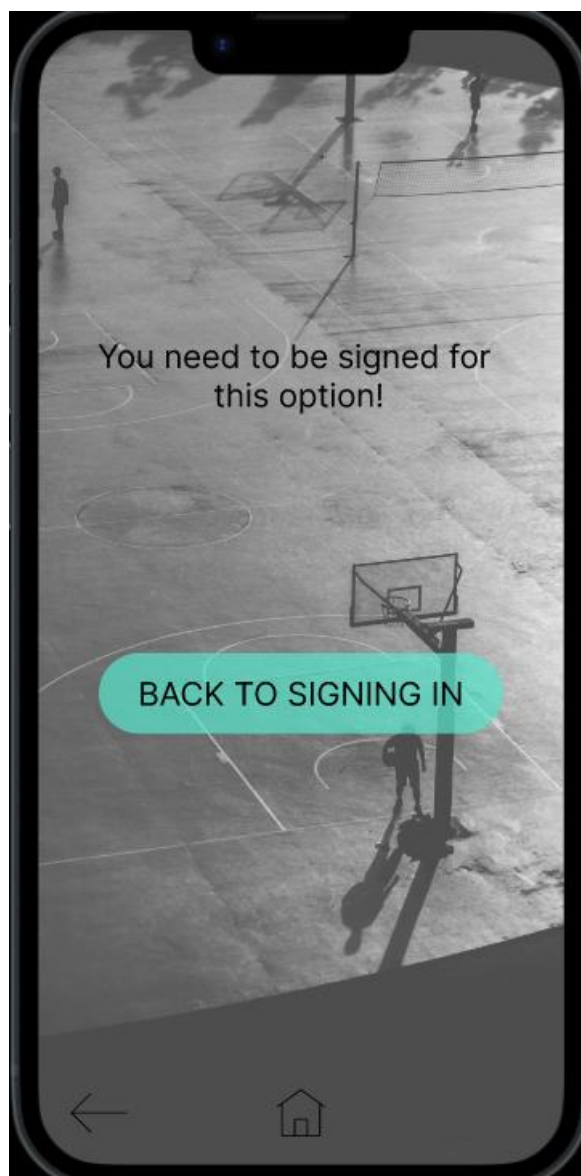


Ukoliko se korisnik odluči da nastavi korišćenje aplikacije bez naloga to mu je omogućeno, ali će biti uskraćen za određene pogodnosti. Takođe će imati u ponudi 3 stavke rezultate, karte i prenos uzivo utakmica.

Strana sa rezultatima ostaje potpuno ista dok su druge dve strane malo drugačije.

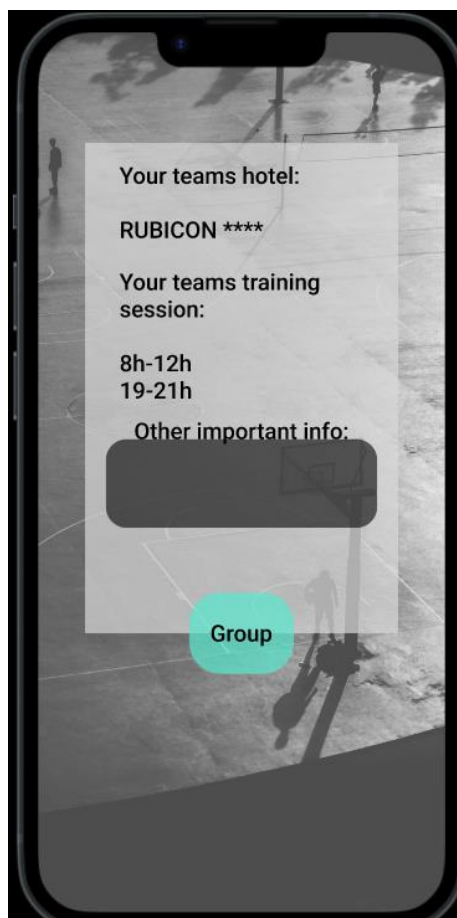


Ova opcija je omogućena samo prijavljenim korisnicima dok ukoliko korisnik aplikacije nema nalog on će moći samo da proveri dostupnost karata.



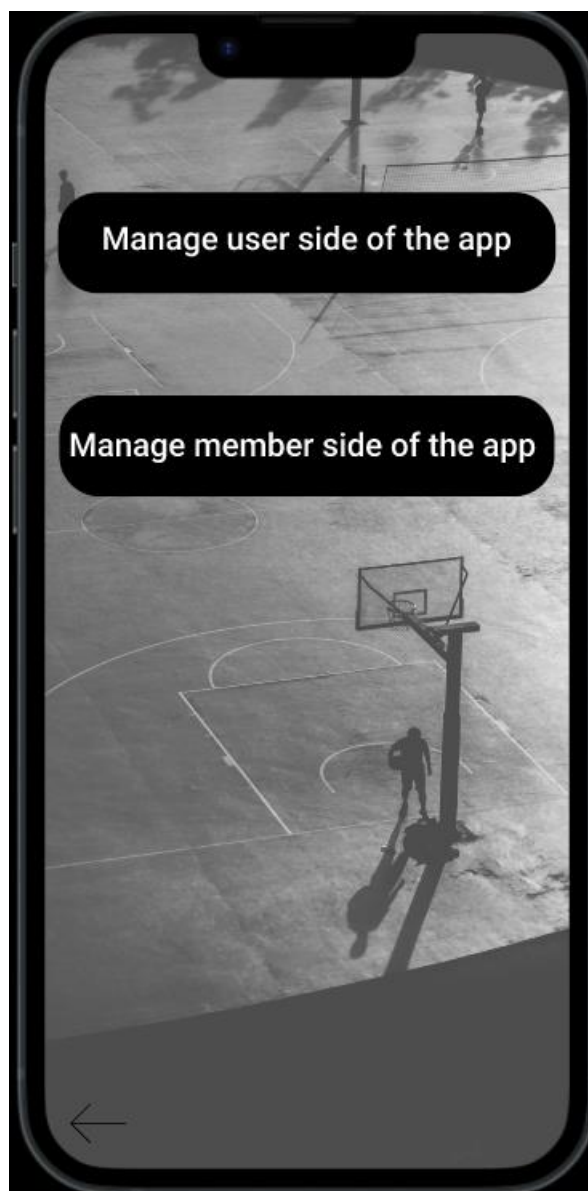
Ovo je dizajn stranice ukoliko korisnik nije prijavljen a ima želju da gleda utakmice, dali smo mu mogućnost da se vrati na početak i prijavi se, kao i dugme „BACK“ ili nazad koje ga vraća korak unazad.

2. Član turnira strana

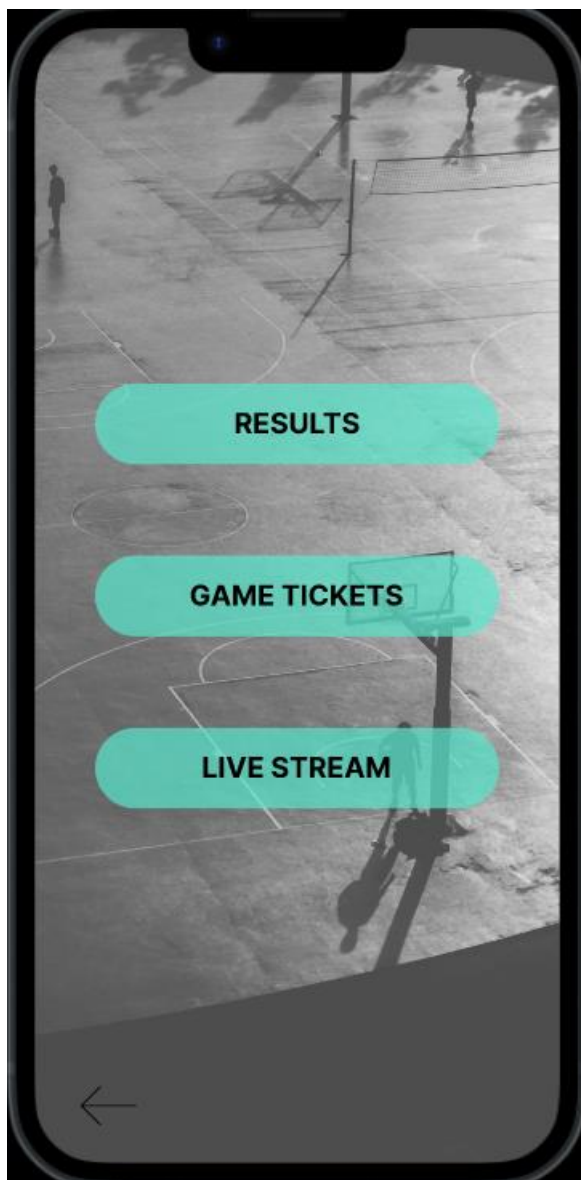


Prvi prozor na strani za članove turnira je odabir tima koji predstavlja i nastavlja dalje. Na sledećoj strani se nalaze sve bitne informacije za jedan tim: smeštaj, termini za treninge i njihova grupa na turniru.

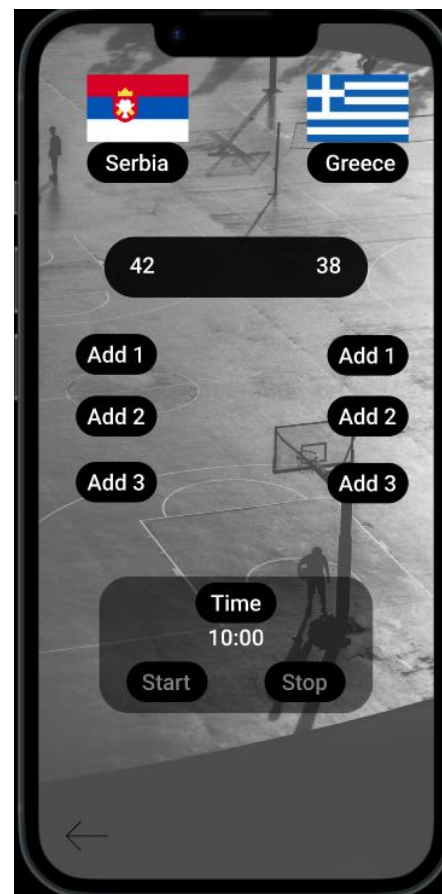
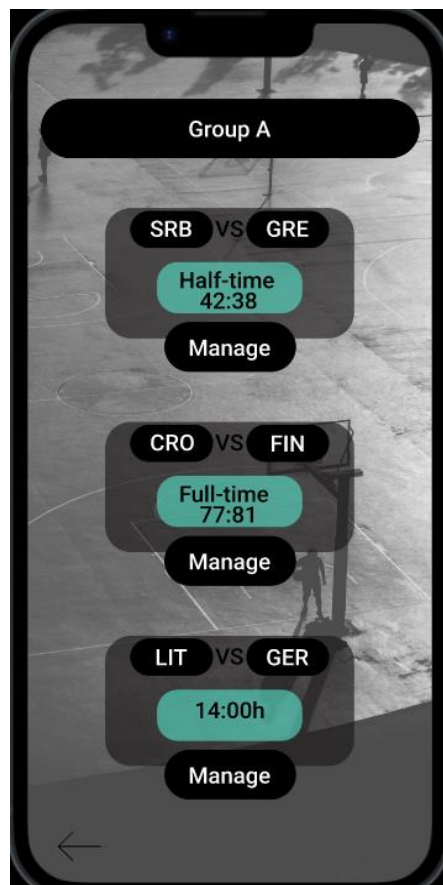
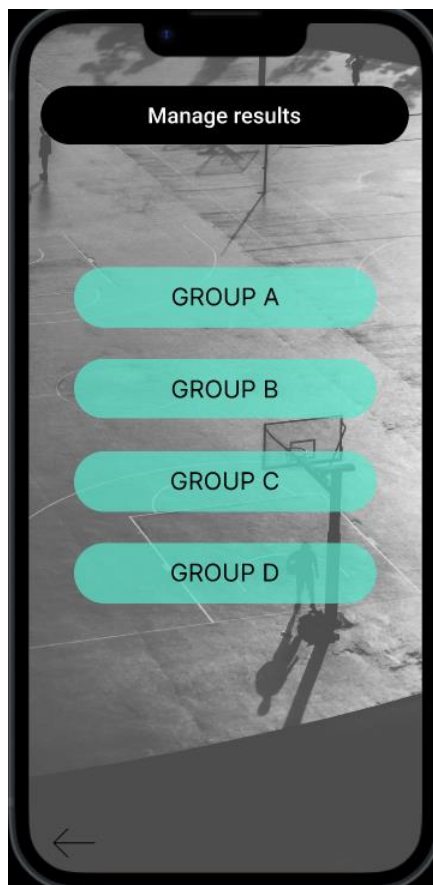
3. Administracija



Administracija je strana aplikacije gde se upravlja samom aplikacijom i izmenjuju određene informacije. Potreban Vam je ID da bi ste usli i upravljali aplikacijom, a kada udjete možete birati čime želite da upravljate strana aplikacije gde je korisnik i šta on vidi ili član turnira.



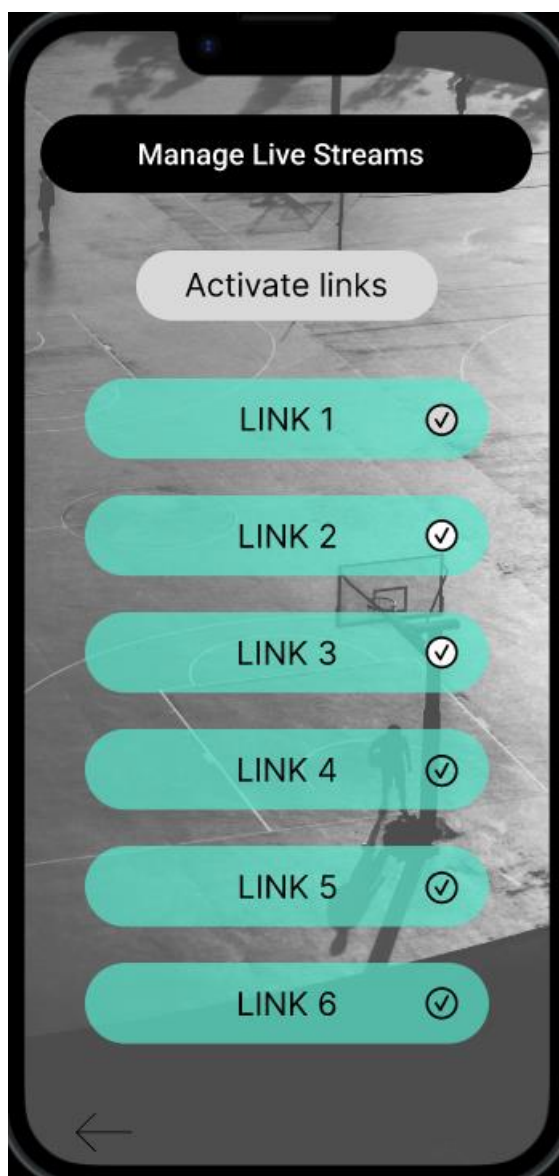
Ovde sada na red dolazi biranje određenog poglavlja samog korisnik dela (rezultati, karte, uzivo prenos utakmica).



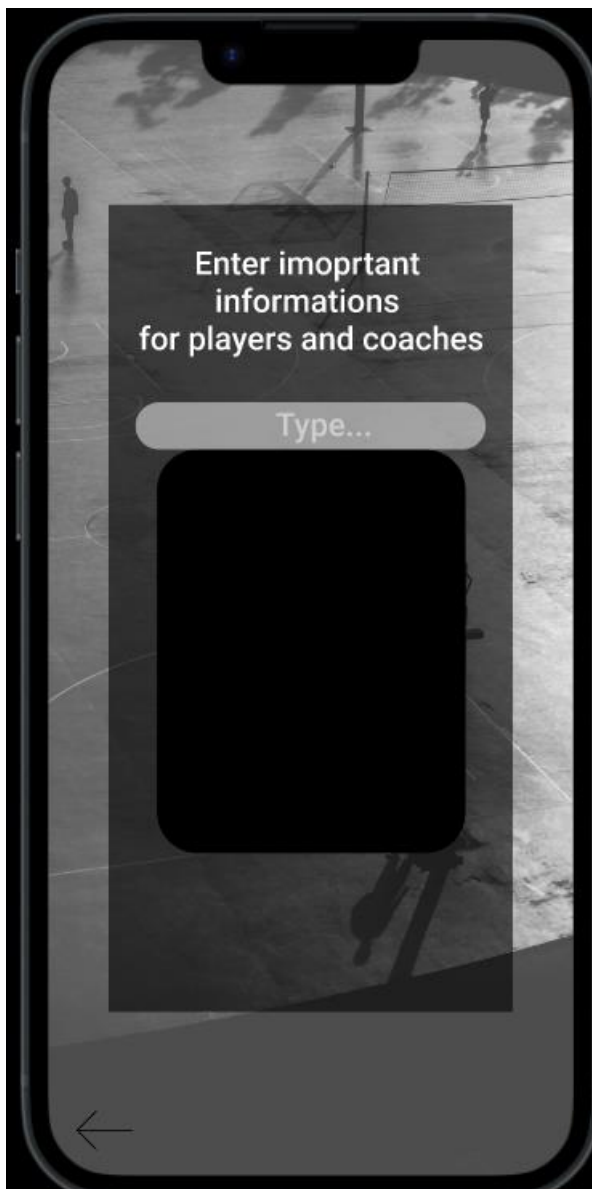
Ovde administracija bira koju će statistiku da menja za određenu utakmicu, na slici se vidi primer grupe A meč izmedju SRB i GRE. On je u obavezi da kontoliše rezultat uz sve pogodnosti koje mu aplikacija donosi sa ovim dugmadima, kao i da prati vreme. Pored ovoga takođe je potrebno pratiti svu statistiku (skokovi, faulovi, lične greške...)



Administracija ovde jednostavno obeležava slobodna mesta kao i kupljena koja briše sa „spiska“ dostupnih



Administracija u ovom delu ima mogućnost da linkove napravi “vidljivim” za korisnike klikom na štiklicu i tako ih aktivira.



Administracija ovde kači i piše bitne informacije za odredjenu ekipu, i šta god oni napišu se pojavljuje na strani koju oni mogu da vide.

4. Sponzori



Ovo su ponosni sponzori turnira.

5. Zaposleni



Naši zaposleni, o kome može da se vidi više informacija klikom na strelicu, u kom odeljku rade, koliko dugo, slika, puno ime i prezime...