

ОБЈЕКТИ У JAVASCRIPT - у

1. Шта је објекат у JavaScript – у?

Објекат је сложен тип податка који обједињује више вредности у једну целину. Ове вредности се називају својства објекта. Дакле, објекат у JavaScript - у представља колекцију својстава који могу бити прости подаци (нпр. година производње аутомобила, број точкованавозилу), други објекти или методе.

2. Креирање објекта (литерална нотација)?

```
<html>
<body>

<h2>JavaScript objekti</h2>

<p id="rez"></p>

<script>
// kreiranje objekta
var automobil = {tip:"Fiat", model:"500", boja:"bela"};

// prikazivanje podataka
document.getElementById("rez").innerHTML = "Tip automobila: " +
  automobil.tip;
</script>

</body>
</html>
```

JavaScript objekti

Tip automobila: Fiat

3. Креирање објекта (преко инстанце типа Object)?

```
<html>
<body>

<h2>JavaScript objekti</h2>
<p id="rez"></p>
<script>
// kreiranje objekta
var automobil = new Object();

automobil.tip = "Audi";
automobil.model = "A4";
automobil.boja = "crna";

// prikazivanje podataka
document.getElementById("rez").innerHTML = "Tip automobila: " + automobil.tip;
</script>
</body>
</html>
```

JavaScript objekti

Tip automobila: Audi

4. Методе у JavaScript – у?

Објекти такође могу имати методе. Методе су **акције** које се могу изводити на објектима.

Када се функција налази у оквиру неког објекта, онда при позивању методе објекта кључна реч **this** указује на тај објекат (који је “власник” методе).

Кључна ријеч **this** служи за приступ својствима објекта унутар његове методе.

```
<html>
<body>
<p id="rez"></p>
<script>
// kreiranje objekta:
var osoba = {
  ime: "Aleksandar",
  prezime : "Rankovic",
  naziv : function() {
    return this.ime + " " + this.prezime;
  }
};
// prikazivanje podataka:
document.getElementById("rez").innerHTML = osoba.naziv();
</script>
</body>
</html>
```

Aleksandar Rankovic

Питања:

1. Шта је објекат у JavaScript – у?
2. Креирање објекта (литерална нотација)?
3. Креирање објекта (преко инстанце типа Object)?
4. Методе у JavaScript – у?