

Definisati klasu poligon koji ima definisane promenljive za sirinu i duzinu i funkciju za dodeljivanje.  
Definisati 2 izvedene klase trougao i cetvorougao koje imaju svoje funkcije.  
za izr. površine definisati 2 objekta 1 trougao i 1 cetvorougao, uneti podatke i ispisati površine na ekranu.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
class poligon//glavna klasa
{
protected://ne moze private zato sto pristupaju druge izvedene klase ovim
promenljivama!
    float duzina,sirina;
public:
    void dodeljivanje(float a,float b){
        duzina=a;
        sirina=b;
    }
};
class cetvorougao:
    public poligon{//ovo je prva izvedena klasa
    public:
        float površina(){
        {
            return duzina*sirina;
        }
        };
    class trougao://ovo je druga izvedena klasa
        public poligon{
            public:
                float površina(){
                    return duzina*sirina/2;
                }
        };
};
int main()
{
    cetvorougao x;
    trougao y;
    float r1,r2;
    printf("UNESI DUZINU\n");
    scanf("%f",&r1);
    printf("UNESI SIRINU\n");
    scanf("%f",&r2);
    x.dodeljivanje(r1,r2);
    y.dodeljivanje(r1,r2);
    printf("cetvorougao ima površinu %10.f",x.površina());
    printf("trougao ima površinu %10.f",y.površina());

    return 0;
}
```