

## JAVASCRIPT и XML

399. У клијентском скрипт језику Java Script, постоји неколико могућности конверзије стринга у број. Заокружити функције које омогућавају те конверзије:

1. Није могуће мењати типове променљивих у току извршавања апликације
2. Функција EVAL - процењује стринг и ако је могуће претвара га у број
3. Функција parseInt – конвертује стринг у целобројни број, ако је могуће
4. Функција parseFloat – конвертује стринг у реалан број, ако је могуће
5. Функција parseFloat – конвертује стринг у реалан број, ако је могуће
6. Функција tryParseInt – конвертује стринг у целобројни број, ако је могуће

1,5

Следећи пример илуструје функције које се користе за конверзију стринга у број.

```
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <input type="text" id="tekst1"/>
  <input type="text" id="tekst2"/>
  <input type="button" value="Saberi" onclick="fun();" /><br /><br />
  <input type="text" id="resenje1"/><br /><br />
  <input type="text" id="resenje2"/><br /><br />
  <input type="text" id="resenje3"/><br /><br />

  <script>
    function fun() {
      var pom1 = document.getElementById("tekst1").value;
      var pom2 = document.getElementById("tekst2").value;

      var x = parseInt(pom1) + parseInt(pom2);
      var y = parseFloat(pom1) + parseFloat(pom2);
      var z = eval(pom1) + eval(pom2);

      document.getElementById("resenje1").value = x;
      document.getElementById("resenje2").value = y;
      document.getElementById("resenje3").value = z;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

1.23	1.23	Saberi
2		
2.46		
2.46		

390. Током извршавања апликације у JavaScript језику, на типове променљивих се односи следећа тврдња (заокружити тачну тврдњу):

1. Није могуће мењати типове променљивих у току извршавања апликације
2. Типови променљивих се могу мењати током извршавања програма
3. Сваки тип променљивих се обавезно мења током извршавања апликације у одговарајућу један веб тип променљиве
4. JavaScript не подржава типове променљивих

2

У претходном примеру показали смо да се променљиве у JavaScript – у могу мењати током извршавања програма.

405. У JavaScript језику, свака веб страница има доле наведене објекте. Са леве стране су дати називи објеката, а са десне стране својства. Повезати својства објеката са називима објеката:

- |             |       |   |
|-------------|-------|---|
| 1. window   | _____ | Садржи својства претходно посећених URL   |
| 2. location | _____ | Садржи својства садржаја текућег документа, као што су назив, боја подлоге, и форме |
| 3. history  | _____ | Садржи својства текуће URL  |
| 4. document | _____ | Објекат вишег нивоа, садржи својства применљива на цео прозор                       |

2

**location** објекат садржи информације о текућем URL.

**history** објекат садржи информације о претходно посећеним URL.

**document** објекат садржи својства текућег документа

**window** објекат садржи својства применљива на цео прозор.

```
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <input type="button" value="history" onclick="fun1()" /><br /><br />
  <input type="button" value="location" onclick="fun2()" /><br /><br />
  <div id="resenje1"></div><br /><br />
  <input type="button" value="window" onclick="fun3()" /><br /><br />
  <div id="resenje2"></div><br /><br />
  <script>

    function fun1() {
      window.history.back();
    }
    function fun2() {
      document.getElementById("resenje1").innerHTML = window.location.href;
    }
    function fun3() {
      var x = window.innerWidth;
      var y = window.innerHeight;
      document.getElementById("resenje2").innerHTML = "visina : " + x + "
sirina : " + y;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

history

location

http://localhost:3291/HtmlPage1.html

window

visina : 699 sirina : 1344

За илустрацију објекта history, посетити страницу:

[https://www.w3schools.com/js/js\\_window\\_history.asp](https://www.w3schools.com/js/js_window_history.asp)

404. У JavaScript језику, многи објекти имају уграђене функције (методе) које симулирају догађаје, ти догађаји настају услед акција корисника. Повежите догађаје са десне стране са одговарајућим акцијама корисника.

- |           |       |                                  |
|-----------|-------|----------------------------------|
| 1. focus  | _____ | Изађе из фокуса елемента форме   |
| 2. submit | _____ | Учита страницу у прегледач       |
| 3. load   | _____ | Уђе у фокус неког елемента форме |
| 4. blur   | _____ | Изврши слање форме               |

2

```
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body onload = "fun();" >
  <form action="uputstvo.html">
    <input type="submit" value="submit"/>
  </form>

  <input type="text" id="tekst" value="Tekst">

  <input type="button" value="Focus" onclick="fun1();"/>
  <input type="button" value="Blur" onclick="fun2();"/>

  <script>
    function fun1() {
      document.getElementById("tekst").focus();
    }
    function fun2() {
      document.getElementById("tekst").blur();
    }
    function fun() {
      alert("Stranica je učitana");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

submit

Tekst

Focus

Blur

395. Од понуђене синтаксе која је исправна формулација која дефинише верзију XML документа (заокружити један од понуђених одговора):

1. <?xml version="1.0" />
2. <xml version="1.0" />
3. <?xml version="1.0"?>
4. <xml version="1.0"?>

1

XMLFile1.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
```