

napraviti program u c jeziku kreirati klasu bazensa privatnim promenljivama duzina sirina i dubina.
Tri javne funkcije(dodeljivanje,zapremina i povrsina gde se lepe plocice).
Korisnik ucitava podatke za jedan objekat na ekranu ispisujemo podatke o povrshini i zapremini:

```
#include <stdio.h>
struct {
float duzina;
    float sirina;
    float dubina;
} Bazen;

void dodeli(Bazen *b, float duzina, float sirina, float dubina) {
    b->duzina = duzina;
    b->sirina = sirina;
    b->dubina = dubina;
}

float Zapreminaa(Bazen *b) {
    return b->duzina * b->sirina * b->dubina;
}

float Povrsinaa(Bazen *b) {
    float dno = b->duzina * b->sirina;
    float zidovi = 2 * (b->duzina * b->dubina + b->sirina * b->dubina);
    return dno + zidovi;
}

int main() {
    Bazen bazen;
    float duzina, sirina, dubina;

    printf("Unesite duzinu bazena (u metrima): ");
    scanf("%f", &duzina);
    printf("Unesite sirinu bazena (u metrima): ");
    scanf("%f", &sirina);
    printf("Unesite dubinu bazena (u metrima): ");
    scanf("%f", &dubina);

    dodeli(&bazen, duzina, sirina, dubina);

    float zapremina = Zapreminaa(&bazen);
    float povrsina = Povrsinaa(&bazen);

    printf("\nZapremina bazena: %.2f kubnih metara\n", zapremina);
    printf("Povrsina za oblaganje plocicama: %.2f kvadratnih metara\n",
povrsina);

    return 0;
}
```