

18. Formirati klasu krug sa privatnom promenljivom poluprecnik, i tri javne fje
1. dodeljivanje
2. izracunavanje obima
3. izracunavanje površine
Definisati dva objekta i odrediti ko ima vecu površinu.

```
#include <iostream>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
class krug{
private:
float poluprecnik;
public:
    void dodeljivanje(float a){
        poluprecnik=a;
    }
    float površina(){
        return poluprecnik*poluprecnik*3.14;
    }
    float obim(){
        return 2*poluprecnik*3.14;
    }
};

int main()
{
    krug x,y;
    float s1;
    printf("\n unesite prvi poluprecnik:\n");
    scanf("%f",&s1);
    x.dodeljivanje(s1);
    printf("\n unesite drugi poluprecnik:\n");
    scanf("%f",&s1);
    y.dodeljivanje(s1);

    printf("\n površina prvog kruga je %f",x.površina());
    printf("\n obim prvog kruga je %f",x.obim());
    printf("\n površina drugog kruga je %f",y.površina());
    printf("\n obim drugog kruga je %f",y.obim());
    if(x.površina()>y.površina())
        printf("\n veci je prvi krug!");
    if(y.površina()>x.površina())
        printf("\ndrugi krug je veci");
    if(x.površina()==y.površina())
        printf("\n jednaki su");

    return 0;
}
```