

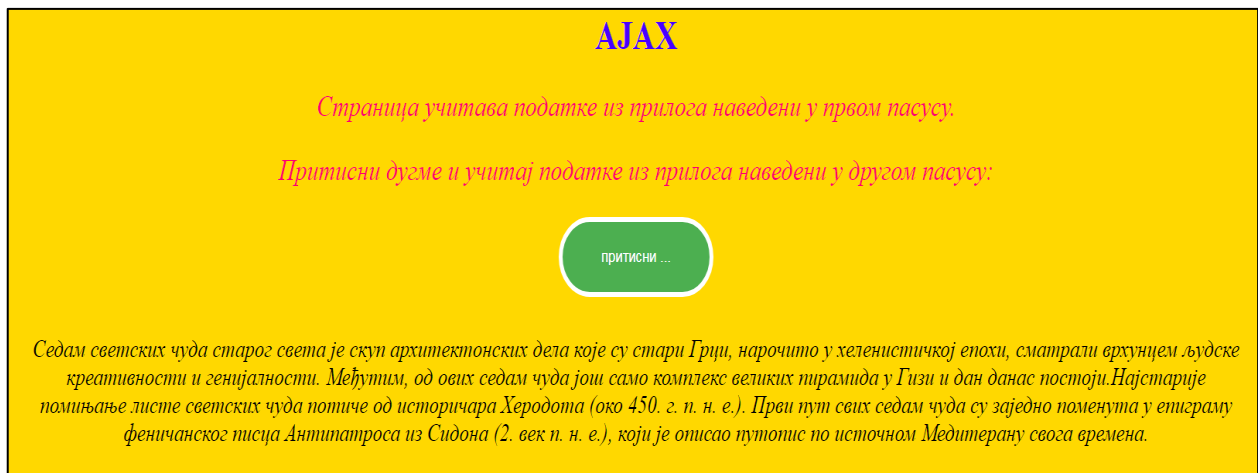
## ЗАДАТАК : AJAX

### ЗАДАТАК:

Креирати веб апликацију са називом **AJAX** као на слици испод. Страница се састоји од наслова, текста (упутство), дугмета и текста (који апликација преузима из текстуалног фајла при учитавању странице). У прилогу задатка дата је текстуална датотека (фајл) која се састоји од података датих у следећем формату: **назив слике : опис слике**.

Веб апликација треба да има следећу функционалност :

- При покретању апликације из текстуалног фајла датог у прилогу задатка читавају се подаци који се односе на пасус **slika1**.
- Притиском на дугме уноси се текст из текстуалног фајла који се односи на пасус **slika2**



### РЕШЕЊЕ:

- Креирати веб апликацију са називом **ajax**
- Креирати HTML страницу : **index.html**
- Преузети текстуални фајл : **prilog.txt**

#### index.html

```
<html>
<head>
  <title>AJAX</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <style>
    body {
      text-align:center;
      background-color:#ffd800;
    }
    #naslov{
      color:#4800ff;
      font-size:xx-large;
      font-weight:bold;
    }
  </style>
</head>
<body>
```

```

    p{
        color:#ff006e;
        font-size:24px;
        font-style:italic;
    }
    #tekst {
        font-size:20px;
        font-style:italic;
        padding:30px;
    }
    input {
        border: 4px solid white;
        border-radius:40px;
        background-color: #4CAF50;
        color: white;
        cursor: pointer;
        padding:20px 40px;
    }
</style>
</head>
<body onload="fun(1);">
    <div id="centar">
        <div id="naslov">AJAX</div>
        <p>Страница учитава податке из прилога наведени у првом
            пасусу.</p>
        <p>Притисни дугме и учитај податке из прилога наведени у другом
            пасусу:</p>
        <input type="button" value="притисни ..." onclick="fun(2);"/>
        <div id="tekst"></div>
    </div>

    <script>

        function fun(x) {
            var httpRequest = new XMLHttpRequest(); //kreiranje objekta
            httpRequest.open("GET", "prilog.txt", true);
            httpRequest.send();
            httpRequest.onreadystatechange = promena;

            function promena() {
                var txt = httpRequest.responseText;
                var niz = txt.split(/[:\n]+/);
                document.getElementById("tekst").innerHTML = niz[2*x - 1];
            }
        }
    </script>
</body>
</html>

```

## ОБЈАШЊЕЊЕ:

### Зашто $niz[2*x - 1]$ ?

Услов задатка нам каже да се при учитавању странице приказују подаци из првог пасуса а да се притиском на дугме приказују подаци из другог пасуса. Покретањем апликације учитава се страница која позива функцију `fun(1)` са вредношћу аргумента 1. Подаци из првог пасуса налазе се у `niz[1]`.

$$2 * x - 1 = 2 * 1 - 1 = 1 \text{ (приказују се подаци из првог пасуса – niz[1])}$$

$$2 * x - 1 = 2 * 2 - 1 = 3 \text{ (приказују се подаци из другог пасуса – niz[3])}$$