Универзитет у Београду Факултет организационих наука **Катедра за софтверско инжењерство**



Семинарски рад из предмета Пројектовање софтвера

Софтверски систем за дечију ординацију у Јава окружењу

Ментор: проф. др Синиша Влајић Студент: Огњен Ковачевић

Број индекса: 2022/0091

Садржај

1. Увод	3
2. Прикупљање корисничких захтева	4
2.1 Вербални опис	4
2.2 Случајеви коришћења	6
3. Анализа	17
3.1 Понашање софтверског система - Одређивање системских операција на основу сценарија случаја коришћења	17
3.2 Понашање софтверског система - Секвенцни дијаграми случаја коришћења	20
3.3 Понашање софтверског система - Дефинисање уговора о системским операцијама.	35
3.4 Структура софтверског система – Концептуални (доменски) модел	37
3.5 Структура софтверског система – Релациони модел	38
3.6 Табела структурних и вредносних ограничења релационог модела	39
4. Пројектовање	44
4.1 Пројектовање корисничког интерфејса	45
4.2 Пројектовање апликационе логике	63
4.3 Пројектовање складишта података	75
5. Имплементација	79
6. Тестирање	82
7. Закључак	83
Питература	84

1. Увод

Софтверске апликације све чешће налазе примену у решавању конкретних, свакодневних проблема. У овом раду приказано је решење за рад дечије ординације, са циљем да се на једноставан начин воде подаци о деци, лекарима, лековима и рецептима. Поред основне евиденције, систем омогућава и рад са специфичностима као што су школска и предшколска деца, као и специјализације доктора.

Програм је подељен на клијентски и серверски део, а кроз различите форме и контролере омогућено је додавање, измена и приказ података, као и комуникација између корисника и система. Циљ овог рада је да се покаже како једноставан софтвер може да помогне у организовању и убрзавању свакодневних послова у једној ординацији.

2. Прикупљање корисничких захтева

2.1 Вербални опис

Потребно је направити Софтверски систем за дечију ординацију у Јава окружењу. Софтверски систем, односно његова пословна логика (у општем смислу), састоји се из следећих *апстрактних концепата*:

- а) пружалац услуге
- б) прималац услуге
- ц) документ који описује процес пружања услуге
- д) шифарници у којима се налазе подаци о конкретним концептима који се користе у процесу пружања услуге, а који нису пружалац услуге, прималац услуге или документ који описује процес пружања услуге.
- У наведеном софтверском систему *пружалац услуге* је <mark>Доктор</mark>, *прималац услуге* је <mark>Дете</mark>, *документ* који описује процес пружања услуге је Рецепт. Шифарници су Лек, Специјализација.

Конкретни концепти су између себе повезани на следећи начин:

Преко рецепта је могуће преписати више лекова. Рецепт је повезан са једним доктором и једним дететом. Дете може бити школског или предшсколско. Доктор може бити везан за више специјализација, док специјализација може бити везана за више доктора.

При пријављивању на софтверски систем потребно је обезбедити **аутментификацију** (преко корисничког имена и шифре) корисника софтверског система.

Потребно је обезбедити следеће функционалности за наведене конкретне концепте:

Редни број концепта	Концепт	Функционалности
1.	Рецепт	Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
2.	Дете	Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
3.	Школско дете	Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
4.	Предшколско дете	Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
5.	Доктор	Пријави, Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
6	Лек	Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
7.	Специјализација	Креирај, Убаци, Претражи, Промени, Обриши
8.	Ставка Рецепта	
9.	ДрСп	

Табела 1: Повезивање концепата и функционалности

Функционалностима софтверског система се приступа преко главног менија који има следећу структуру:

- 1. Документи
 - 1.1 Рецепт
- 2. Пружалац услуге
 - 2.1 Доктор
- 3. Прималац услуге
 - 3.1 Дете
 - 3.2 Предшколско дете
 - 3.2 Школско дете
- 4. Шифарници 4.1 Лек,

 - 4.2 Специјализација,
- 5. Подешавања софтверског система
- 6. О програму

2.2 Случајеви коришћења

На основу наведених функционалности концепата уочени су следећи случајеви коришћења:

коришпења Шифра случаја	Назив случаја коришћења	Предуслови С.К. (листе)	Критеријуми претраживања се
коришћења			односе на:
SK1	СК1- Креирај рецепт	Учитане су листе: а)	
CIVO	CV2 V5c···· povo==	Доктор b) Дете c) Лек	
SK2	СК2- Убаци рецепт	Учитане су листе: а)	
SK3	СК3- Претражи рецепт	Доктор b) Дете c) Лек	а) Рецепт b) Доктор
SKS	Ско-претражи рецепт		с) Дете d) Лек
SK4	СК4- Промени рецепт	Учитане су листе: а)	а) Рецепт b) Доктор
OIL	окт промени редент	Доктор b) Дете с) Лек	с) Дете d) Лек
SK5	СК5- Обриши рецепт	Детер пудете суттем	а) Рецепт b) Доктор
	1 1 1		с) Дете d) Лек
SK6	СК6- Креирај дете		, , ,
SK7	СК7- Убаци дете		
SK8	СК8- Претражи дете		а) Дете
SK9	СК9- Промени дете		а) Дете
SK10	СК10- Обриши дете		а) Дете
SK11	СК11- Креирај школско дете	Учитане су листе: a) Дете	
SK12	СК12- Убаци школско	Учитане су листе: а)	
	дете	Дете	
SK13	СК13- Претражи школско		а) Школско дете b)
	дете		Дете
SK14	СК14- Промени школско дете	Учитане су листе: а) Дете	а) Школско дете b) Дете
SK15	СК15- Обриши школско		а) Школско дете b)
	дете		Дете
SK16	СК16- Креирај	Учитане су листе: а)	
0177=	предшколско дете	Дете	
SK17	СК17- Убаци	Учитане су листе: а)	
SK18	предшколско дете	Дете	a)
5K18	СК18- Претражи		а) Предшколско дете
SK19	предшколско дете СК19- Промени	Учитане су листе: а)	b) Дете a) Предшколско дете
SKIB	предшколско дете	Учитане су листе: а) Дете	а) предшколско дете b) Дете
SK20	СК20- Обриши	дото	а) Предшколско дете
	предшколско дете		b) Дете
SK21	СК21- Пријави доктор		~/ 🗝
SK22	СК22- Креирај доктор	Учитане су листе: а)	
ekaa	CK22 V6aux -arran	Специјализација	
SK23	СК23- Убаци доктор	Учитане су листе: а)	
SK24	СК24- Претражи доктор	Специјализација	а) Доктор b)
JN24	Ск24- прегражи доктор		а) Доктор b) Специјализација
SK25	СК25- Промени доктор	Учитане су листе: а)	а) Доктор b)
	Citto Tipolioniii Aokilop	Специјализација	Специјализација
SK26	СК26- Обриши доктор		а) Доктор b)
	Time Copinal Montop		Специјализација
SK27	СК27- Креирај лек		- 1 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 -
SK28	СК28- Убаци лек		
SK29	СК29- Претражи лек		а) Лек

Табела 2: Случајеви коришћења софтверског система

За следеће случајеве коришћења ћемо дати детаљан опис:

СК1- Креирај рецепт СК2- Убаци рецепт СК3- Претражи рецепт СК4- Промени рецепт СК5- Обриши рецепт СК6- Креирај дете СК21- Пријави доктор СК22- Креирај доктор

Табела 3: Случајеви коришења за које ће бити дат детаљан опис

7

СК1- Креирај рецепт

Назив СК

Креирај рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфеіс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Систем приказује форму за рад са рецептом. Учитане су листе: а) Доктор b) Дете с) Лек

Основни сценарио СК:

- 1. Доктор позива систем да креира рецепт. (АПСО)
- 2. Систем креира рецепт. (СО)
- 3. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је креирао рецепт". (ИА)
- 4. Доктор уноси податке о рецепту. (АПУСО)
- 5. Доктор контролише да ли је коректно унео податке о рецепту. (АНСО)
- 6. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 7. Систем памти податке о рецепту. (СО)
- 8. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)

- 3.1 Уколико систем не може да креира рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да креира рецепт". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)

СК2- Убаци рецепт

Назив СК

Убаци рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Систем приказује форму за рад са рецептом. Учитане су листе: а) Доктор b) Дете с) Лек

Основни сценарио СК:

- 9. Доктор уноси податке о рецепту. (АПУСО)
- 10. Доктор контролише да ли је коректно унео податке о рецепту. (АНСО)
- 11. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 12. Систем памти податке о рецепту. (СО)
- 13. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)

Алтернативна сценарија:

5.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)

СК3- Претражи рецепт

Назив СК

Претражи рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Кориснички интерфејс приказује форму за рад са рецептом. На наведеној екранској форми су дефинисани *критеријуми*, који се односе на: а) Рецепт b) Доктор c) Дете d) Лек, који ће да врате листу рецепта.

Основни сценарио СК:

- 14. Доктор бира критеријуме на основу којих претражује рецепте. (АПУСО)
- 15. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 16. Систем тражи рецепте по задатим критеријумима. (СО)
- 17. Систем **приказује** доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)
- 18. Доктор бира рецепт. (АПУСО)
- 19. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 20. Систем тражи рецепт. (СО)
- 21. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА)

Алтернативна сценарија:

4.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатим критеријумима". Прекида се извршење сценарија. (ИА) 8.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт".(ИА)

СК4- Промени рецепт

Назив СК

Промени рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфеіс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Кориснички интерфејс приказује форму за рад са рецептом. На наведеној екранској форми су дефинисани *критеријуми*, који се односе на: а) Рецепт b) Доктор c) Дете d) Лек, који ће да врате листу рецепта. Учитане су листе: а) Доктор b) Дете c) Лек

Основни сценарио СК:

- 22. Доктор бира критеријуме на основу којих претражује рецепте. (АПУСО)
- 23. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 24. Систем тражи рецепте по задатим критеријумима. (СО)
- 25. Систем **приказује** доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)
- 1. Доктор бира рецепт. (АПУСО)
- 2. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 3. Систем тражи рецепт. (СО)
- 4. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА)
- 5. Доктор уноси (мења) податке о рецепту. (АПУСО)
- 6. Доктор контролише да ли је коректно унео податке о рецепту. (АНСО)
- 7. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 8. Систем памти податке о рецепту. (СО)
- 9. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)

- 4.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатом критеријуму". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт". Прекида се извршење сценариа. (ИА)
- 13.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)

СК5- Обриши рецепт

Назив СК

Обриши рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Кориснички интерфејс приказује форму за рад са рецептом. На наведеној екранској форми су дефинисани *критеријуми*, који се односе на: а) Рецепт b) Доктор c) Дете d) Лек, који ће да врате листу рецепта.

Основни сценарио СК:

- 10. Доктор бира критеријуме на основу којих претражује рецепте. (АПУСО)
- 11. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 12. Систем тражи рецепте по задатим критеријумима. (СО)
- 13. Систем приказује доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)
- 14. Доктор бира рецепт. (АПУСО)
- 15. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 16. Систем тражи рецепт. (СО)
- 17. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА)
- 18. Доктор позива систем да обрише рецепт. (АПСО)
- 19. Систем брише рецепт. (СО)
- 20. Систем приказује доктору поруку: "Систем је обрисао рецепт." (ИА)

- 4.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатим критеријумима". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 11.1 Уколико систем не може да обрише рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да обрише рецепт". (ИА)

СК6- Креирај дете

Назив СК

Креирај дете

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфеіс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Систем приказује форму за рад са дететом.

Основни сценарио СК:

- 21. Доктор позива систем да креира дете. (АПСО)
- 22. Систем креира дете. (СО)
- 23. Систем приказује доктору дете и поруку: "Систем је креирао дете". (ИА)
- 24. Доктор уноси податке о детету. (АПУСО)
- 25. Доктор контролише да ли је коректно унео податке о детету. (АНСО)
- 26. Доктор позива систем да запамти податке о детету. (АПСО)
- 27. Систем памти податке о детету. (СО)
- 28. Систем приказује доктору дете и поруку: "Систем је запамтио дете." (ИА)

- 3.1 Уколико систем не може да креира дете он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да креира дете". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1 Уколико систем не може да запамти податке о детету он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти дете". (ИА)

СК21- Пријави доктор

Назив СК

Пријави доктор

Актори СК

Директор

Учесници СК

Директор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Кориснички интерфејс приказује форму за **пријављивање**.

Основни сценарио СК:

- 29. Директор уноси корисничко име и шифру. (АПУСО)
- 30. Директор контролише да ли је коректно унео корисничко име и шифру. (АНСО)
- 31. Директор позива систем да провери корисничко име и шифру. (АПСО)
- 32. Систем проверава корисничко име и шифру. (СО)
- 33. Систем приказује директору поруку: "Корисничко име и шифра су исправни." (ИА)
- 34. Кориснички интерфејс позива главни форму и мени. (КИПГФМ)

Алтернативна сценарија:

5.1 Уколико систем провером установи да корисничка шифра и/или шифра нису исправни он **приказује** директору поруку: "Корисничко име и шифра нису исправни". (ИА) 6.1 Уколико кориснички интерфејс не може да отвори главну форму и мени **приказује** продавцу поруку: "Не може да се отвори главна форма и мени". (НПГФМ)

Постуслови: Отворена главна форма и мени.

СК22- Креирај доктор

Назив СК

Креирај доктор

Актори СК

Директор

Учесници СК

Директор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Директор је пријављен под својом шифром. Систем приказује форму за рад са доктором. Учитане су листе: а) Специјализација

Основни сценарио СК:

- 35. Директор позива систем да креира доктором. (АПСО)
- 36. Систем креира доктором. (СО)
- 37. Систем приказује директору доктором и поруку: "Систем је креирао доктором". (ИА)
- 38. Директор уноси податке о доктору. (АПУСО)
- 39. Директор контролише да ли је коректно унео податке о доктору. (АНСО)
- 40. Директор позива систем да запамти податке о доктору. (АПСО)
- 41. Систем памти податке о доктору. (СО)
- 42. Систем приказује директору доктором и поруку: "Систем је запамтио доктором." (ИА)

- 3.1 Уколико систем не може да креира доктором он **приказује** директору поруку: "Систем не може да креира доктором". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1 Уколико систем не може да запамти податке о доктору он **приказује** директору поруку: "Систем не може да запамти доктором". (ИА)

СК23- Убаци доктор

Назив СК

Убаци доктор

Актори СК

Директор

Учесници СК

Директор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Директор је пријављен под својом шифром. Систем приказује форму за рад са доктором. Учитане су листе: а) Специјализација

Основни сценарио СК:

- 43. Директор уноси податке о доктору. (АПУСО)
- 44. Директор контролише да ли је коректно унео податке о доктору. (АНСО)
- 45. Директор позива систем да запамти податке о доктору. (АПСО)
- 46. Систем памти податке о доктору. (СО)
- 47. Систем приказује директору доктором и поруку: "Систем је запамтио доктором." (ИА)

Алтернативна сценарија:

5.1 Уколико систем не може да запамти податке о доктору он **приказује** директору поруку: "Систем не може да запамти доктором". (ИА)

3. Анализа

3.1 Понашање софтверског система - Одређивање системских операција на основу сценарија случаја коришћења

На основу наведених случајева коришћења уочене су следеће системске операције:

Шифр	Назив	Системске операције	
а случај	случаја коришћењ		
случај a	а		
кориш ћења			
SK1	CK1-	1. signal KreirajRecept(Recept) 2. signal PromeniRecept(Recept) 3. signal	
	Креирај рецепт	vratiListuŠviDoktor(Lista <doktor>) 4. signal vratiListuSviDete(Lista<dete>) 5. signal vratiListuSviLek(Lista<lek>)</lek></dete></doktor>	
SK2	СК2- Убаци рецепт	1. signal UbaciRecept(Recept) 2. signal PromeniRecept(Recept) 3. signal vratiListuSviDoktor(Lista <doktor>) 4. signal vratiListuSviDete(Lista<dete>) 5. signal vratiListuSviLek(Lista<lek>)</lek></dete></doktor>	
SK3	СК3- Претражи рецепт	1. signal PretraziRecept(Recept) 2. signal vratiListuRecept(kriterijumRecept, Lista <recept>) 3.</recept>	
SK4	СК4- Промени рецепт	1. signal PromeniRecept(Recept) 2. signal PretraziRecept(Recept) 3. signal vratiListuSviDoktor(Lista <doktor>) 4. signal vratiListuSviDete(Lista<dete>) 5. signal vratiListuSviLek(Lista<lek>) 6. signal vratiListuRecept(kriterijumRecept, Lista<recept>) 7. signal vratiListuRecept(kriterijumDoktor, Lista<recept>) 8. signal vratiListuRecept(kriterijumDete, Lista<recept>)</recept></recept></recept></lek></dete></doktor>	
SK5	СК5- Обриши рецепт	Signal ObrisiRecept(Recept) 2. signal vratiListuRecept(kriterijumRecept, Lista <recept>) 3. signal vratiListuRecept(kriterijumDoktor, Lista<recept>) 4. signal vratiListuRecept(kriterijumDete, Lista<recept>) 5. signal vratiListuRecept(kriterijumLek,</recept></recept></recept>	
SK6	СК6-	1. signal KreirajDete(Dete) 2. signal PromeniDete(Dete)	
	Креирај дете		
SK7	СК7- Убаци дете	1. signal UbaciDete(Dete) 2. signal PromeniDete(Dete)	
SK8	СК8- Претражи дете	1. signal PretraziDete(Dete) 2. signal vratiListuDete(kriterijumDete, Lista <dete>)</dete>	
SK9	СК9- Промени дете	1. signal PromeniDete(Dete) 2. signal PretraziDete(Dete) 3. signal vratiListuDete(kriterijumDete, Lista <dete>)</dete>	
SK10	СК10- Обриши дете	1. signal ObrisiDete(Dete) 2. signal vratiListuDete(kriterijumDete, Lista <dete>)</dete>	
SK11	СК11- Креирај школско дете	1. signal KreirajSkolskoDete(SkolskoDete) 2. signal PromeniSkolskoDete(SkolskoDete) 3. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>	
SK12	СК12- Убаци школско дете	1. signal UbaciSkolskoDete(SkolskoDete) 2. signal PromeniSkolskoDete(SkolskoDete) 3. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>	
SK13	СК13- Претражи школско дете	1. signal PretraziSkolskoDete(SkolskoDete) 2. signal vratiListuSkolskoDete(kriterijumSkolskoDete, Lista <skolskodete>) 3. signal vratiListuSkolskoDete(kriterijumDete, Lista<skolskodete>)</skolskodete></skolskodete>	
SK14	СК14- Промени школско	1. signal PromeniSkolskoDete(SkolskoDete) 2. signal PretraziSkolskoDete(SkolskoDete) 3. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>) 4. signal vratiListuSkolskoDete(kriterijumSkolskoDete, Lista<skolskodete>) 5. signal vratiListuSkolskoDete(kriterijumDete, Lista<skolskodete>)</skolskodete></skolskodete></dete>	

	дете	
SK15	CK15-	1. signal ObrisiSkolskoDete(SkolskoDete) 2. signal
	Обриши	vratiListuSkolskoDete(kriterijumSkolskoDete, Lista <skolskodete>) 3. signal</skolskodete>
	школско	vratiListuSkolskoDete(kriterijumDete, Lista <skolskodete>)</skolskodete>
	дете	, , ,
SK16	CK16-	1. signal KreirajPredskolskoDete(PredskolskoDete) 2. signal
	Креирај	PromeniPredskolskoDete(PredskolskoDete) 3. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>
	предшкол	, , ,
	ско дете	
SK17	CK17-	1. signal UbaciPredskolskoDete(PredskolskoDete) 2. signal
	Убаци	PromeniPredskolskoDete(PredskolskoDete) 3. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>
	предшкол	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	ско дете	
SK18	CK18-	1. signal PretraziPredskolskoDete(PredskolskoDete) 2. signal
	Претражи	vratiListuPredskolskoDete(kriterijumPredskolskoDete, Lista <predskolskodete>) 3. signal</predskolskodete>
	предшкол	vratiListuPredskolskoDete(kriterijumDete, Lista <predskolskodete>)</predskolskodete>
	ско дете	
SK19	CK19-	1. signal PromeniPredskolskoDete(PredskolskoDete) 2. signal
	Промени	PretraziPredskolskoDete(PredskolskoDete) 3. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>) 4. signal</dete>
	предшкол	vratiListuPredskolskoDete(kriterijumPredskolskoDete, Lista <predskolskodete>) 5. signal</predskolskodete>
	ско дете	vratiListuPredskolskoDete(kriterijumDete, Lista <predskolskodete>)</predskolskodete>
SK20	CK20-	1. signal ObrisiPredskolskoDete(PredskolskoDete) 2. signal
	Обриши	vratiListuPredskolskoDete(kriterijumPredskolskoDete, Lista <predskolskodete>) 3. signal</predskolskodete>
	предшкол	vratiListuPredskolskoDete(kriterijumDete, Lista <predskolskodete>)</predskolskodete>
	ско дете	
SK21	СК21-	1. signal PrijaviDoktor(korisnickolme, sifra)
	Пријави	
	доктор	
SK22	CK22-	1. signal KreirajDoktor(Doktor) 2. signal PromeniDoktor(Doktor) 3. signal
	Креирај	vratiListuSviSpecijalizacija(Lista <specijalizacija>)</specijalizacija>
01/00	доктор	
SK23	СК23-	1. signal UbaciDoktor(Doktor) 2. signal PromeniDoktor(Doktor) 3. signal
	Убаци	vratiListuSviSpecijalizacija(Lista <specijalizacija>)</specijalizacija>
SK24	доктор	4 singel Preferri Delder (Delder) 2 singel regiti inter Delder (leitering Delder Linter Delder) 2
5N24	СК24-	1. signal PretraziDoktor(Doktor) 2. signal vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista <doktor>) 3. signal vratiListuDoktor(kriterijumSpecijalizacija, Lista<doktor>)</doktor></doktor>
	Претражи доктор	signai vraticistuboktor(kriterijumspecijanzacija, cista boktor>)
SK25	СК25-	1. signal PromeniDoktor(Doktor) 2. signal PretraziDoktor(Doktor) 3. signal
SKZS	Промени	vratiListuSviSpecijalizacija(Lista <specijalizacija>) 4. signal vratiListuDoktor(kriterijumDoktor,</specijalizacija>
	доктор	Lista <doktor>) 5. signal vratiListuDoktor(kriterijumSpecijalizacija, Lista<doktor>)</doktor></doktor>
SK26	СК26-	1. signal ObrisiDoktor(Doktor) 2. signal vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista <doktor>) 3.</doktor>
OINZO	Обриши	signal vratiListuDoktor(kriterijumSpecijalizacija, Lista <doktor>)</doktor>
	доктор	Signal Vialization (Kitterijumspecijanzacija, Lista Doktor)
SK27	СК27-	1. signal KreirajLek(Lek) 2. signal PromeniLek(Lek)
51121	Креирај	digital record Edity E. digital Frontinent Edity
	лек	
SK28	CK28-	1. signal UbaciLek(Lek) 2. signal PromeniLek(Lek)
3. 	Убаци лек	
SK29	СК29-	1. signal PretraziLek(Lek) 2. signal vratiListuLek(kriterijumLek, Lista <lek>)</lek>
	Претражи	
	лек	
SK30	СК30-	1. signal PromeniLek(Lek) 2. signal PretraziLek(Lek) 3. signal vratiListuLek(kriterijumLek,
	Промени	Lista <lek>)</lek>
	лек	, and the second
	1	I .

Табела 4: Системске операције случаја коришћења

Наводимо све уочене системске операције:

1. signal KreirajDete(Dete)
2. signal KreirajDoktor(Doktor)
3. signal KreirajLek(Lek)
4. signal KreirajPredskolskoDete(PredskolskoDete)
5. signal KreirajRecept(Recept)
6. signal KreirajSkolskoDete(SkolskoDete)
7. signal KreirajSpecijalizacija(Specijalizacija)
8. signal ObrisiDete(Dete)
9. signal ObrisiDoktor(Doktor)
10. signal ObrisiLek(Lek)
11. signal ObrisiPredskolskoDete(PredskolskoDete)
12. signal ObrisiRecept(Recept)

13. signal ObrisiSkolskoDete(SkolskoDete)
14. signal ObrisiSpecijalizacija(Specijalizacija)
15. signal PretraziDete(Dete)
16. signal PretraziDoktor(Doktor)
17. signal PretraziLek(Lek)
18. signal PretraziPredskolskoDete(PredskolskoDete)
19. signal PretraziRecept(Recept)
20. signal PretraziSkolskoDete(SkolskoDete)
21. signal PretraziSpecijalizacija(Specijalizacija)
22. signal PrijaviDoktor(korisnickolme, sifra)
23. signal PromeniDete(Dete)
24. signal PromeniDoktor(Doktor)
25. signal PromeniLek(Lek)
26. signal PromeniPredskolskoDete(PredskolskoDete)
27. signal PromeniRecept(Recept)
28. signal PromeniSkolskoDete(SkolskoDete)
29. signal PromeniSpecijalizacija(Specijalizacija)
30. signal UbaciDete(Dete)
31. signal UbaciDoktor(Doktor)
32. signal UbaciLek(Lek)
33. signal UbaciPredskolskoDete(PredskolskoDete)
34. signal UbaciRecept(Recept)
35. signal UbaciSkolskoDete(SkolskoDete)
36. signal UbaciSpecijalizacija(Specijalizacija)
37. signal vratiListuDete(kriterijumDete, Lista <dete>)</dete>
38. signal vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista <doktor>)</doktor>
39. signal vratiListuDoktor(kriterijumSpecijalizacija, Lista <doktor>)</doktor>
40. signal vratiListuLek(kriterijumLek, Lista <lek>)</lek>
41. signal vratiListuPredskolskoDete(kriterijumDete,
Lista <predskolskodete>)</predskolskodete>
42. signal vratiListuPredskolskoDete(kriterijumPredskolskoDete,
Lista <predskolskodete>)</predskolskodete>
43. signal vratiListuRecept(kriterijumDete, Lista <recept>)</recept>
44. signal vratiListuRecept(kriterijumDoktor, Lista <recept>)</recept>
45. signal vratiListuRecept(kriterijumLek, Lista <recept>)</recept>
46. signal vratiListuRecept(kriterijumRecept, Lista <recept>)</recept>
47. signal vratiListuSkolskoDete(kriterijumDete, Lista <skolskodete>)</skolskodete>
48. signal vratiListuSkolskoDete(kriterijumSkolskoDete, Lista <skolskodete>)</skolskodete>
49. signal vratiListuSpecijalizacija(kriterijumSpecijalizacija,
Lista <specijalizacija>)</specijalizacija>
50. signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>
51. signal vratiListuSviDoktor(Lista <doktor>)</doktor>
52. signal vratiListuSviLek(Lista <lek>)</lek>
53. signal vratiListuSviSpecijalizacija(Lista <specijalizacija>)</specijalizacija>

Табела 5: Системске операције софтверског система

3.2 Понашање софтверског система - Секвенини дијаграми случаја коришћења

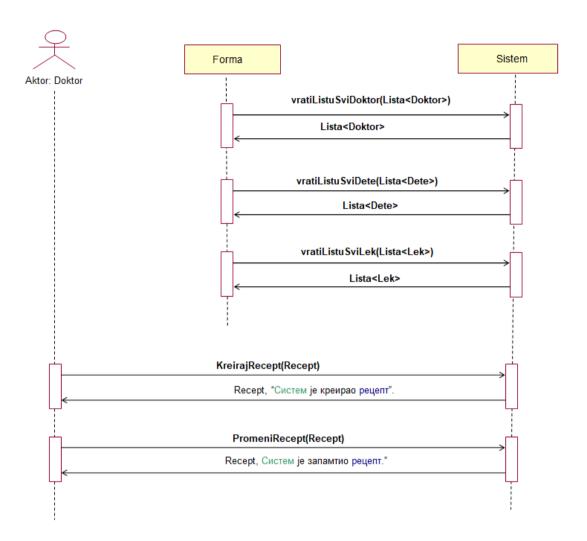
ДС1: Дијаграми секвенци случаја коришћења – Креирај рецепт

Предуслови:

- Форма позива систем да врати листу свих доктора. (АПСО)
 Систем враћа форми листу свих доктора. (ИА)
- 3. Форма позива систем да врати листу све деце. (АПСО)
- Систем враћа форми листу све деце. (ИА)
 Форма позива систем да врати листу свих лекова. (АПСО)
- 6. Систем враћа форми листу свих лекова. (ИА)

Основни сценарио СК:

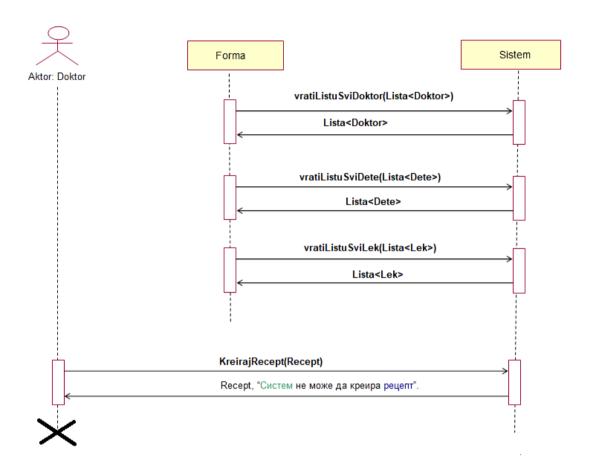
- 7. Доктор позива систем да креира рецепт. (АПСО)
- 8. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је креирао рецепт". (ИА)
- 9. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 10. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)



Слика 1. ДС1 Основни сценарио

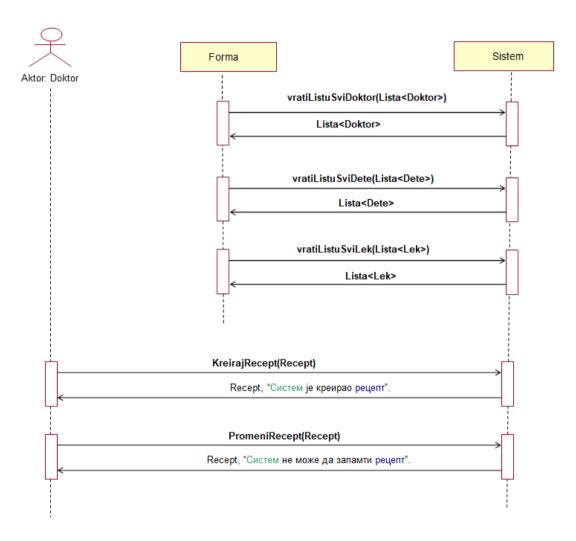
Алтернативна сценарија:

8.1 Уколико систем не може да креира рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да креира рецепт". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



Слика 2. ДС1 Алтернативни сценарио 1

10.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)



Слика 3. ДС1 Алтернативни сценарио 2

Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 5 системских операција које треба пројектовати:

1.	signal KreirajRecept(Recept)
2.	signal PromeniRecept(Recept)
3.	signal vratiListuSviDoktor(Lista <doktor>)</doktor>
4.	signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>
5.	signal vratiListuSviLek(Lista <lek>)</lek>

Табела 6: Системске операције ДС1

ДС2: Дијаграми секвенци случаја коришћења – Претражи рецепт

Основни сценарио СК:

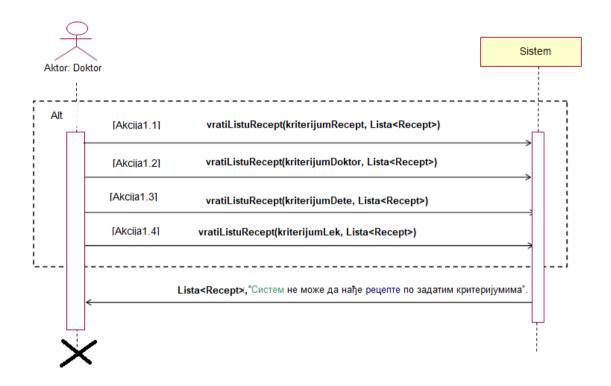
- 1. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 2. Систем приказује доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)
- 3. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 4. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА)



Слика 4. ДС2 Основни сценарио

Алтернативна сценарија:

2.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатим критеријумима". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



Слика 5. ДС2 Алтернативни сценарио 1

4.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт".(ИА)



Слика 6. ДС2 Алтернативни сценарио 2

Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 5 системских операција које треба пројектовати:

- 1. signal PretraziRecept(Recept)
- 2. signal vratiListuRecept(kriterijumRecept, Lista<Recept>)
- 3. signal vratiListuRecept(kriterijumDoktor, Lista<Recept>)
- 4. signal vratiListuRecept(kriterijumDete, Lista<Recept>)
- 5. signal vratiListuRecept(kriterijumLek, Lista<Recept>)

Табела 7: Системске операције ДС2

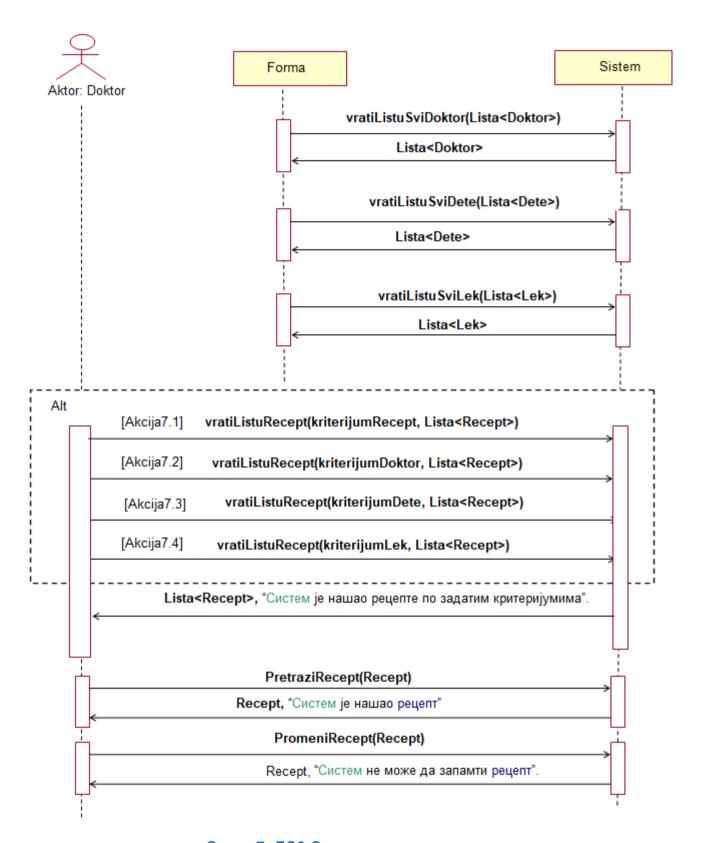
ДС3: Дијаграми секвенци случаја коришћења – Промени рецепт

Предуслови:

- 1. Форма позива систем да врати листу свих продаваца. (АПСО)
- Систем враћа форми листу свих продаваца. (ИА)
 Форма позива систем да врати листу свих пословних партнера. (АПСО)
 Систем враћа форми листу свих пословних партнера. (ИА)
- 5. Форма позива систем да врати листу свих роба. (АПСО)
- 6. Систем враћа форми листу свих роба. (ИА)

Основни сценарио СК:

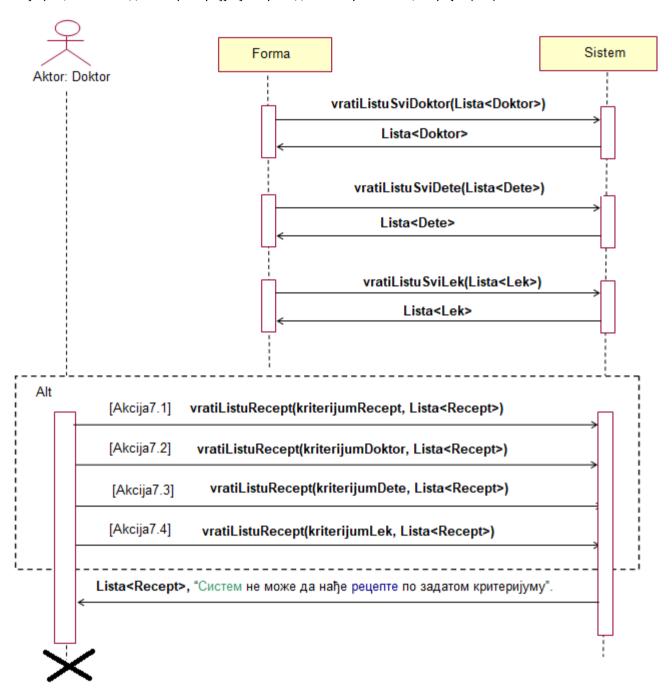
- 7. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 8. Систем приказује доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)
- 9. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 10. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА)
- 11. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 12. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)



Слика 7. ДСЗ Основни сценарио

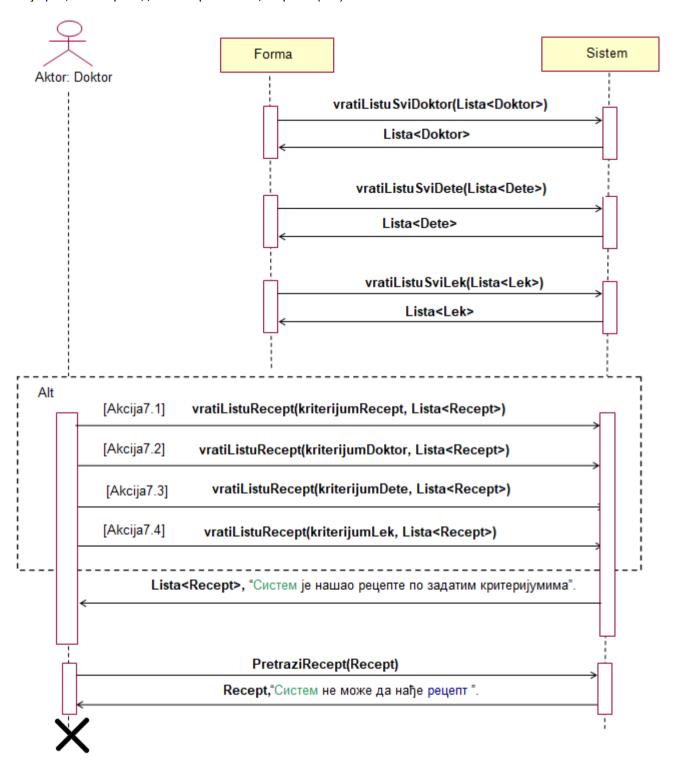
Алтернативна сценарија:

8.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатом критеријуму". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



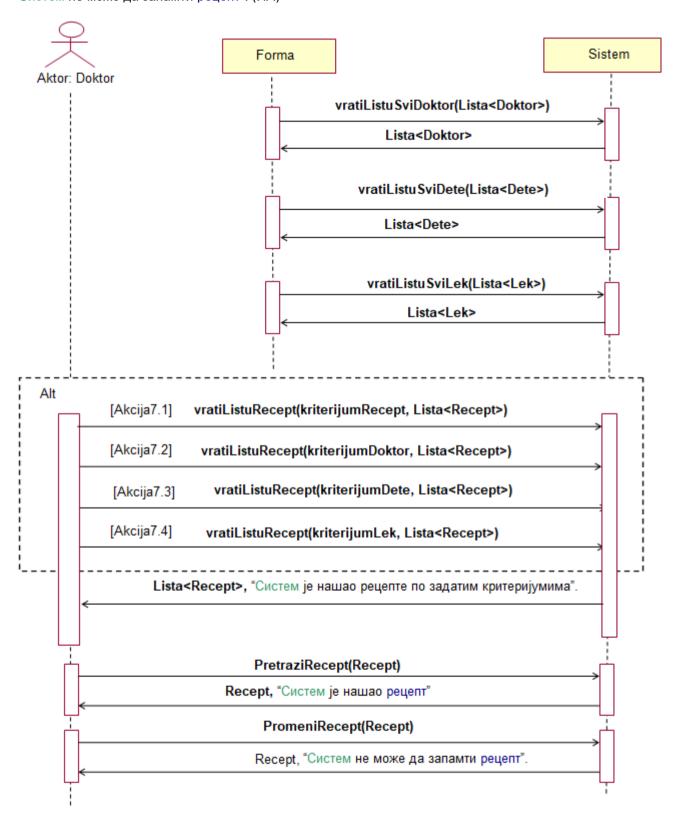
Слика 8. ДСЗ Алтернативни сценарио 1

10.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт". Прекида се извршење сценариа. (ИА)



Слика 9. ДСЗ Алтернативни сценарио 2

12.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)



Слика 10. ДСЗ Алтернативни сценарио 3

Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 9 системских операција које треба пројектовати:

1.	signal PromeniRecept(Recept)
2.	signal PretraziRecept(Recept)
3.	signal vratiListuSviDoktor(Lista <doktor>)</doktor>
4.	signal vratiListuSviDete(Lista <dete>)</dete>
5.	signal vratiListuSviLek(Lista <lek>)</lek>
6.	signal vratiListuRecept(kriterijumRecept, Lista <recept>)</recept>
7.	signal vratiListuRecept(kriterijumDoktor, Lista <recept>)</recept>
8.	signal vratiListuRecept(kriterijumDete, Lista <recept>)</recept>
9.	signal vratiListuRecept(kriterijumLek, Lista <recept>)</recept>

Табела 8: Системске операције ДС3

3.3 Понашање софтверског система - Дефинисање уговора о системским операцијама

За системске операције се праве уговори. Овде ћемо навести осам различитих (типских) уговора за системске операције.

1. Уговор UG1: PrijaviDoktor(korisnickolme, sifra)

Операција: PrijaviDoktor(korisnickolme, sifra):signal;

Веза са СК: СК21 Предуслови:

Постуслови: Доктор је пријављен на систем.

2. Yzosop UG2: KreirajRecept(Recept)

Операција: KreirajRecept(Recept):signal;

Веза са СК: СК1

Предуслови: Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.

Постуслови: Направљен је нови објекат класе ЕвиденцијаКурса.

3. Уговор UG3: UbaciRecept(Recept)

Операција: UbaciRecept(Recept):signal;

Веза са СК: СК2

Предуслови: Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.

Постуслови: Направљен је нови објекат класе Рецепт.

4. Уговор UG4: PromeniRecept(Recept)

Операција: *PromeniRecept(Recept)*:signal;

Веза са СК: СК4

Предуслови: Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.1

Постуслови: Објекат класе Рецепт је промењен.

¹ Ако је објекат класе Рецепт сторниран не може се извршити системска операција. Ако је објекат класе Рецепт обрађен не може се извршити системска операција осим превођења објекта класе Рецепт у стање сторниран.

5. Уговор UG5: ObrisiRecept(Recept)

Операција: *ObrisiRecept(Recept)*:signal;

Веза са СК: СК5

Предуслови Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.2

Постуслови: Објекат класе Рецепт је обрисан.

6. Yzosop UG6: PretraziRecept(Recept)

Операција: *PretraziRecept(Recept)*:signal;

Веза са СК: СК3 Предуслови:

Постуслови: Пронађен је тражени објекат класе Рецеот.

7. Y2080p UG7: vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista<Doktor>)

Операција: vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista<Doktor>):signal;

Beза ca CK: CK24 CK25 CK26

Предуслови:

Постуслови: Пронађена је листа тражених објеката класе Доктор.

8. Уговор UG8: vratiListuSviDete(Lista<Dete>)

Операција: vratiListuSviDete(Lista<Dete>):signal;

Beзa ca CK: CK1 CK2 CK4

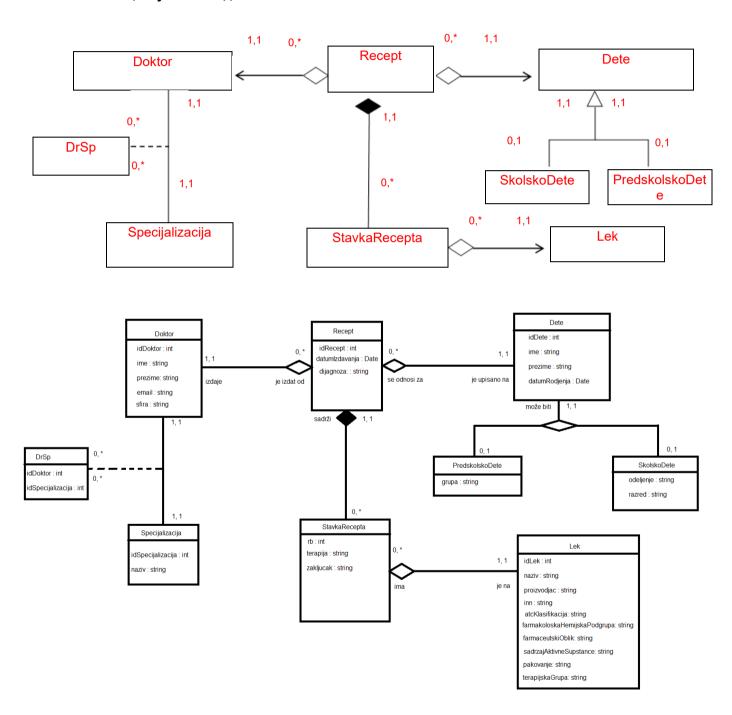
Предуслови:

Постуслови: Пронађена је листа свих објеката класе Дете.

² Ако је објекат класе Рецешт обрађен или сторниран не може се извршити системска операција.

3.4 Структура софтверског система – Концептуални (доменски) модел

Тип концептуалног модела 3:



Слика 11. Концептуални модел

3.5 Структура софтверског система - Релациони модел

На основу концептуалног модела се прави релациони модел.

Релациони модел добијен из трећег типа концептуалног модела:

- 1. Doktor (idDoktor, ime, prezime, email, sifra)
- 2.Lek (<u>idLek</u>, naziv, proizvodjac, inn, atcKlasifikacija, farmakoloskaHemijskaPodgrupa, farmaceutskiOblik, sadrzajAktivneSupstance, pakovanje, terapijskaGrupa)
- 3. Specijalizacija (id Specijalizacija, naziv)
- 4. Dete (<u>idDete</u>, ime, prezime, datumRodjenja)
- 5. Skolsko Dete (*idDete*, odeljenje, razred)
- 6.PredskolskoDete (*idDete*, .grupa)
- 7. Recept (idRecept, datumIzdavanja, idDoktor, idDete)
- 8.StavkaRecepta (*idRecept*, <u>rb</u>, terapija, zakljucak, *idLek*)
- 9.DrSp (*idDoktor*, *idSpecijalizacija*)

3.6 Табела структурних и вредносних ограничења релационог модела

За сваку релацију се прави табела структурних и вредносних ограничења.

Табела структурних и вредносних ограничења релационог модела који је добијен из **трећег** типа концептуалног модела:

1.Табел	a Doktor	_	вредносно ничење	Сложено вредносно ограничење		Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT / UPDATE CASCADES
	idDoktor	Integer	Not null and >0			Recept , DrSp
	Ime	String	Not null			
	Prezime	String	Not null			DELETE
	Email	String	Like '%@%' and not null	LENGTH(E mail) > LENGTH(I me) + LENGTH(Pr ezime)		RESTRICTED Recept, DrSp
	Sifra	String	Not null			

Табела 9: Вредносна ограничења Доктор

2.Табел	a Lek	огра	вредносно аничење	Сложено вред	дносно ограничење	Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT / UPDATE CASCADES
	<u>idLek</u>	Integer	Not null and >0			StavkaRecepta ,
	Naziv	String	Not null		Naziv <> Specijalizacija.Naziv	DELETE
	Proizvodjac	String	Not null	LENGTH(Pr oizvodjac) > LENGTH(N aziv)		RESTRICTED StavkaRecepta,
	inn	String	Not null	LENGTH(in n) > (LENGTH(P roizvodjac) + 1)		
	atcKlasifikacija	String	Not null	LENGTH(at cKlasifikacij a) > (LENGTH(i nn) + 2)		
	farmakoloskaHe mijskaPodgrupa	String	Not null			
	farmaceutskiObl ik	String	Not null			
	sadrzajAktivneS upstance	String	Not null			
	pakovanje	String	Not null			
	terapijskaGrupa	String	Not null			

Табела 10: Вредносна ограничења Лек

3. Табела Specijalizacija			вредносно ничење	Сложено вредносно ограничење		Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT / UPDATE CASCADES
	idSpecijalizacij a	Integer	Not null and >0			DrSp ,
	Naziv	String	Not null		Naziv <> Specijalizacija.Naziv	DELETE RESTRICTED
						DrSp ,

Табела 11: Вредносна ограничења Специјализација

4.Табел	4. Табела Dete		Просто вредносно ограничење		дносно ограничење	Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT / UPDATE CASCADES
	<u>idDete</u>	Integer	Not null and >0			SkolskoDete PredskolskoDete
	Ime	String	Not null			Recept
	Prezime	String	Not null			
	datumRodjenja	Date	Not null	datumRodjen ja > '2000- 12-31'		DELETE RESTRICTED SkolskoDete
						PredskolskoDete Recept

Табела 12: Вредносна ограничења Дете

<i>5.Табела</i> SkolskoDete		-	вредносно пничење	Сложено вредносно ограничење		Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT RESTRICTED
	<u>idDete</u>	Integer	Not null and >0			UPDATE
	Odeljenje	String	Not null			RESTRICTED
	Razred	String	Not null			Dete DELETE
						/

Табела 13: Вредносна ограничења СколскоДете

	6. Табела PredskolskoDete		вредносно ничење	Сложено вредносно ограничење		Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT RESTRICTED Dete
	<u>idDete</u>	Integer	Not null and >0			UPDATE
	Grupa	String	Not null			RESTRICTED Dete DELETE /

Табела 14: Вредносна ограничења ПредсколскоДете

7. Табела Recept		Просто вредносно ограничење		дносно ограничење	Структурно ограничење
Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT RESTRICTED Dete Doktor
idRecept	Integer	Not null and >0			UPDATE
idDoktor	Integer	Not null and >0			RESTRICTED Dete
<u>idDete</u>	Integer	Not null and >0			Doktor
DatumIzavanja	Date	Not null			
Dijagnoza	String	Not null	INSTR(Dija gnoza, YEAR(Datu mlzavanja)) = 0		UPDATE CASCADES StavkaRecepta DELETE RESTRICTED StavkaRecepta
	idRecept idDoktor idDete DatumIzavanja	Haзив Тип атрибута idRecept Integer idDoktor Integer idDete Integer DatumIzavanja Date	И тесерт Назив Тип атрибута Вредност атрибута idRecept Integer Not null and >0 idDoktor Integer Not null and >0 idDete Integer Not null and >0 DatumIzavanja Date Not null	И тесерт Назив Тип атрибута Вредност атрибута атрибута једне табеле idRecept Integer Not null and >0 idDoktor Integer Not null and >0 idDete Integer Not null and >0 DatumIzavanja Date Not null Dijagnoza String Not null INSTR(Dija gnoza, YEAR(Datu mIzavanja))	И тип атрибута Вредност атрибута више табела idRecept Integer Not null and >0 idDoktor Integer Not null and >0 idDete Integer Not null and >0 DatumIzavanja Date Not null INSTR(Dija gnoza, YEAR(Datu mIzavanja))

Табела 15: Вредносна ограничења Рецепт

8. Табела StavkaRecepta			вредносно ничење	Сложено вредносно ограничење		Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав,атрибута више табела	INSERT RESTRICTED Recept
	idRecept	Integer	Not null and >0			Lek
	<u>rb</u>	Integer	Not null and >0			UPDATE RESTRICTED
	<u>idLek</u>	Integer	Not null and >0			Recept Lek
	Terapija	String	Not null	Terapija <> Zakljucak		DELETE /
	Zakljucak	String	Not null	Zakljucak <> Terapija		

Табела 16: Системске операције СтавкаРецепта

9.Табела DrSp		Просто вредносно ограничење		Сложено вредносно ограничење		Структурно ограничење
Атрибу ти	Назив	Тип атрибута	Вредност атрибута	Међузав. атрибута једне табеле	Међузав.атрибута више табела	INSERT RESTRICTED Doktor Specijalizacija
	idDoktor	Integer	Not null and >0			UPDATE
	idSpecijalizacij a	Integer	Not null and >0			RESTRICTED Doktor Specijalizacija
						DELETE /

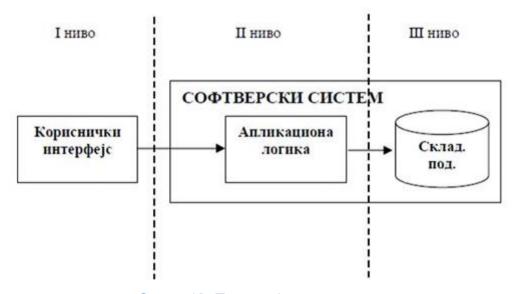
Табела 17: Вредносна ограничења ДрСп

4. Пројектовање

Фаза пројектовања обухвата физичко пројектовање структуре и понашања софтверског система. Обухвата пројектовање екранских форми, апликационе логике и складишта података. Пројектовање корисничког интерфејса обухвата пројектовање екранских форми и контролера корисничког интерфејса. У оквиру апликационе логике се пројектују контролер апликационе логике, пословна логика и брокер базе података. Пројектовање пословне логике обухвата пројектовање логичке структуре и понашања софтверског система. Пројектовање складишта података обухвата креирање релационе базе на основу концептуалног и релационог модела.

Тронивојска архитектура пројектованог софтверског система састоји се из:

- Корисничког интерфејса
- Апликационе логике
- Складишта (базе) података



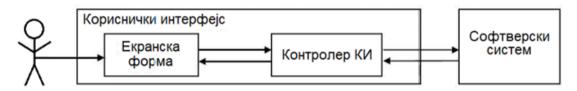
Слика 12. Тронивојска архитектура

4.1 Пројектовање корисничког интерфејса

Кориснички интерфејс представља улазно-излазну реализацију софтверског система.

Састоји се од:

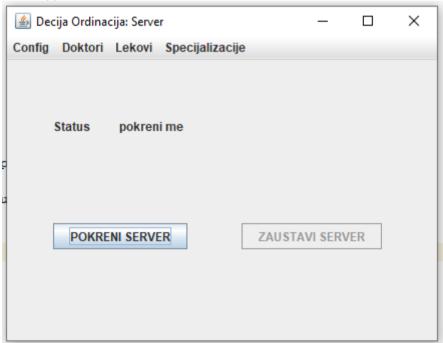
- 1. Екранске форме
- 2. Контролера корисничког интерфејса



Слика 13. Структура корисничког интерфејса

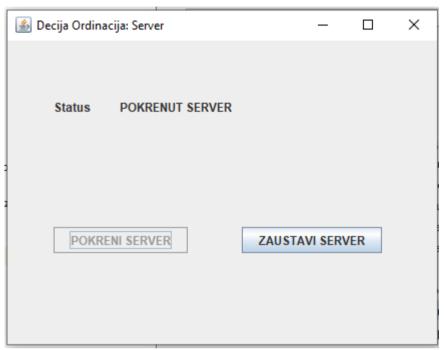
4.1.1 Пројектовање екранских форми

Кориснички интерфејс је изграђен кроз низ екранских форми чија су сценарија коришћења директно повезана са сценаријима случајева коришћења. На серверској страни програма пројектована је серверска екранска форма која пре активације изгледа овако:



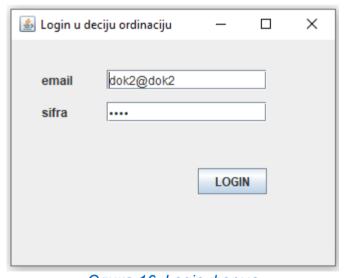
Слика 14. Серверска форма пре покретања

Након активације, серверска форма изгледа овако:



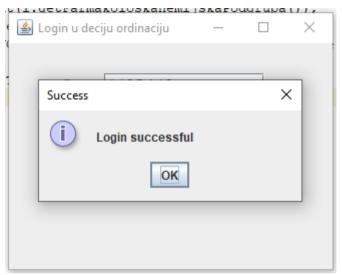
Слика 15. Серверска форма након покретанња

Да би се апликација користила, клијент се претходно треба пријавити са својим креденцијалима на клијентској страни. Login форма изгледа овако:

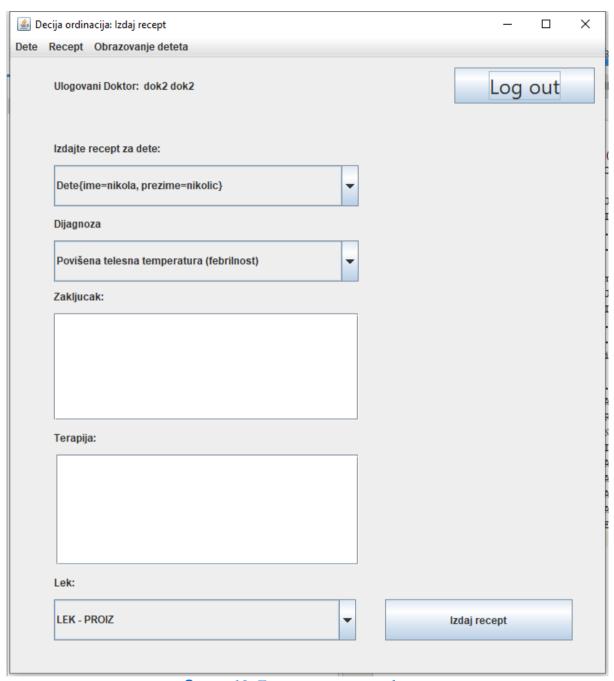


Слика 16. Login форма

У случају успешног пријављивања клијент добија обавештење и приказује му се главна екранска форма са навигационим менијем ка осталим екранским формама.



Слика 17. Login форма – порука о успешном пријављивању



Слика 18. Главна клијентска форма

СК1- Креирај рецепт

Назив СК

Креирај рецепт

Актори СК

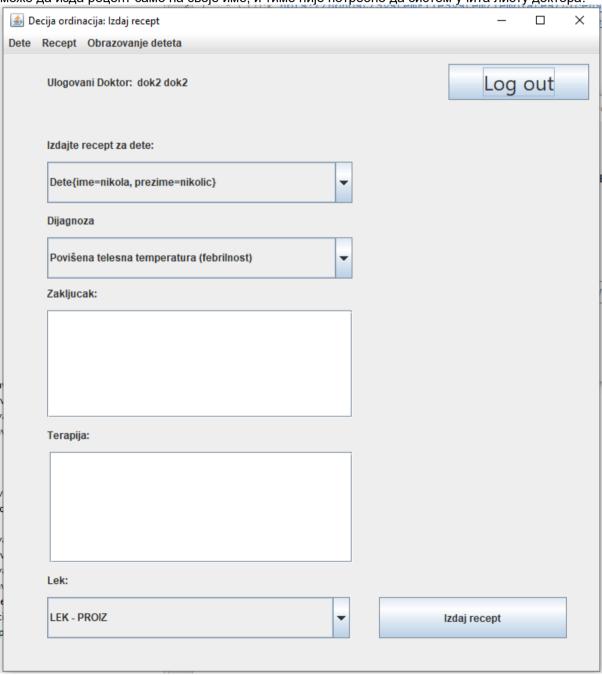
Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Систем приказује форму за рад са рецептом. Учитане су листе: а) Доктор b) Дете с) Лек

Коментар: Приликом израде софтверског система направљена је одлука да улоговани доктор може да изда рецепт само на своје име, и тиме није потребно да систем учита листу доктора.



Слика 19. Форма за креирање новог рецепта

Основни сценарио СК:

- 1. Доктор позива систем да креира рецепт. (АПСО)
- 2. Систем креира рецепт. (СО)
- 3. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је креирао рецепт". (ИА)

Коментар: Приликом израде софтверског система одлучено је да се рецепт креира и памти након уноса података.

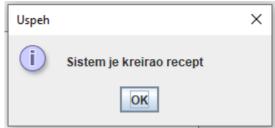
4. Доктор уноси податке о рецепту. (АПУСО) Decija ordinacija: Izdaj recept × Dete Recept Obrazovanje deteta Ulogovani Doktor: dok2 dok2 Log out Izdajte recept za dete: Dete{ime=nikola, prezime=nikolic} Dijagnoza Povišena telesna temperatura (febrilnost) Zakljucak: Dete ima povisenu telesnu temperaturu i nece moci da ucestvuje 4 Terapija: Detetu treba da se daje jedan lek dnevno 3 dana za redom Lek: LEK - PROIZ Izdaj recept LEK - PROIZ TRIDERM - PROIZ1

Слика 20. Уност података за нови рецепт

- 5. Доктор контролише да ли је коректно унео податке о рецепту. (АНСО)
- 6. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 7. Систем памти податке о рецепту. (СО)

NAZIV - PROIZVODJAC

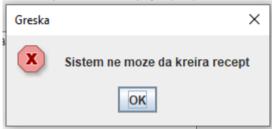
8. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)



Слика 21. Успешно креиран рецепт

Алтернативна сценарија:

3.1 Уколико систем не може да креира рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да креира рецепт". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



Слика 22. Систем не може да креира рецепт

8.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)

Коментар: Приликом израде софтверског система одлучено је да рецепт креира и памти у оквиру једне операције.

СК3- Претражи рецепт

Назив СК

Претражи рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Кориснички интерфејс приказује форму за рад са рецептом. На наведеној екранској форми су дефинисани *критеријуми*, који се односе на: а) Рецепт b) Доктор c) Дете d) Лек, који ће да врате листу рецепта.

Коментар: Приликом израде софтверског система одлучено је да неће бити претраге према критеријум Лек.

Dijagnoza:					
)atum izdavanja:			(1.1.2001)		
me deteta:					
Prezime deteta:					
me doktora:					
Prezime doktora:			Pretrazi	Resetuj	
idRecept	datumIzavanja	Doktor	Dete	d	lijagnoza
1	28.12.2024	dok1	nikola	1	-,-,
2	2.2.2024	dok1	shaolin	1	
3	28.2.2025	dok1	nikola	1	
4	28.2.2025	dok1	shaolin	1	
5	28.2.2025	dok1	dete2	1	
6	28.2.2025	dok1	dete2	1	
7	28.2.2025	dok1	asdfffffff	1	
9	14.3.2025	dok2	nikola		ćaji u ponašan.
10	19.3.2025	dok2	nikola		a telesna tem
11	1.6.2025	dok2	nikola		a telesna tem
12	1.6.2025	dok2	nikola	Povišena	a telesna tem
AZURIRAJ RECE	РТ			OE	BRISI RECEPT

Слика 23. Форма за претраживање рецепта

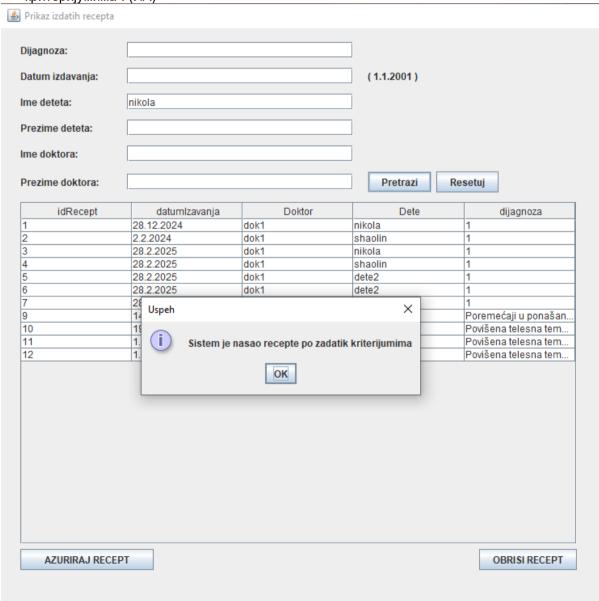
Основни сценарио СК:

1. Доктор бира критеријуме на основу којих претражује рецепте. (АПУСО)

Dijagnoza:		,
Datum izdavanja:	1.6.2025	(1.1.2001)
Ime deteta:	nikola	
Prezime deteta:		
lme doktora:	dok	
Prezime doktora:		Pretrazi Resetuj

Слика 24. Критеријуми за претраживање рецепта

- 2. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 3. Систем тражи рецепте по задатим критеријумима. (СО)
- 4. Систем **приказује** доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)



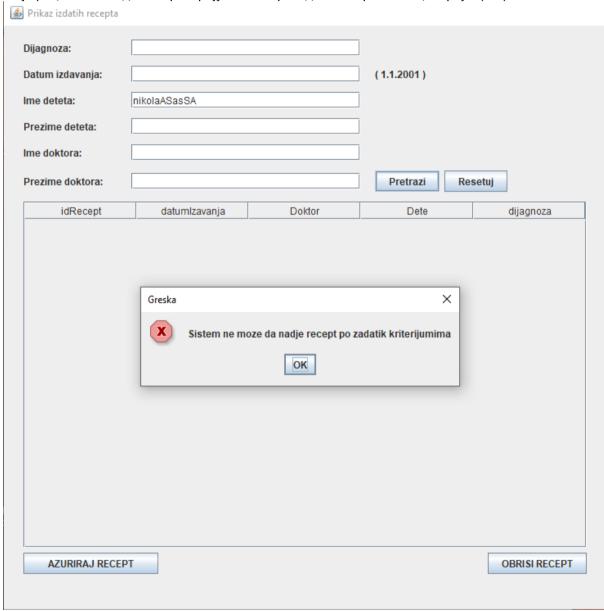
Слика 25. Систем је пронашао рецепт по задатом критеријуму

- 5. Доктор бира рецепт. (АПУСО)
- 6. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 7. Систем тражи рецепт. (СО)
- 8. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА)

Коментар: Приликом израде софтверског решења одлучено је да неће постојати детаљан приказ објекта Рецепт, већ да ће та фунционалност бити имплементирана кроз Ажурирај форму.

Алтернативна сценарија:

4.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатим критеријумима". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



Слика 26. Систем је не може да нађе рецепт по задатом критеријуму

8.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт".(ИА)

Коментар: Приликом израде софтверског решења одлучено је да неће постојати детаљан приказ објекта Рецепт, већ да ће та фунционалност бити имплементирана кроз Ажурирај форму.

СК4- Промени рецепт

Назив СК

Промени рецепт

Актори СК

Доктор

Учесници СК

Доктор, кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм)

Предуслови: Кориснички интерфејс (клијентски програм) и систем (серверски програм) су покренути. Доктор је пријављен под својом шифром. Кориснички интерфејс приказује форму за рад са рецептом. На наведеној екранској форми су дефинисани *критеријуми*, који се односе на: а) Рецепт b) Доктор c) Дете d) Лек, који ће да врате листу рецепта. Учитане су листе: а) Доктор b) Дете c) Лек

Коментар: Приликом израде софтверског система одлучено је да неће бити претраге према критеријум Лек.

Dijagnoza:					
Oatum izdavanja:			(1.1.2001)		
me deteta:					
Prezime deteta:					
me doktora:					
Prezime doktora:			Pretrazi	Resetu	ıj
idRecept	datumIzavanja	Doktor	Dete		dijagnoza
1	28.12.2024	dok1	nikola	1	-,-,-
2	2.2.2024	dok1	shaolin	1	
3	28.2.2025	dok1	nikola	1	
1	28.2.2025	dok1	shaolin	1	
5	28.2.2025	dok1	dete2	1	
3	28.2.2025	dok1	dete2	1	
7	28.2.2025	dok1	asdfffffff	1	
9	14.3.2025	dok2	nikola	Por	remećaji u ponašan.
10	19.3.2025	dok2	nikola	Pov	išena telesna tem
11	1.6.2025	dok2	nikola	Pov	išena telesna tem
12	1.6.2025	dok2	nikola	Pov	išena telesna tem
12	1.6.2025	dok2	nikola	Pov	rišena telesna tem
AZURIRAJ RECEF	т				OBRISI RECEPT

Слика 27. Форма за претраживање рецепта

Основни сценарио СК:

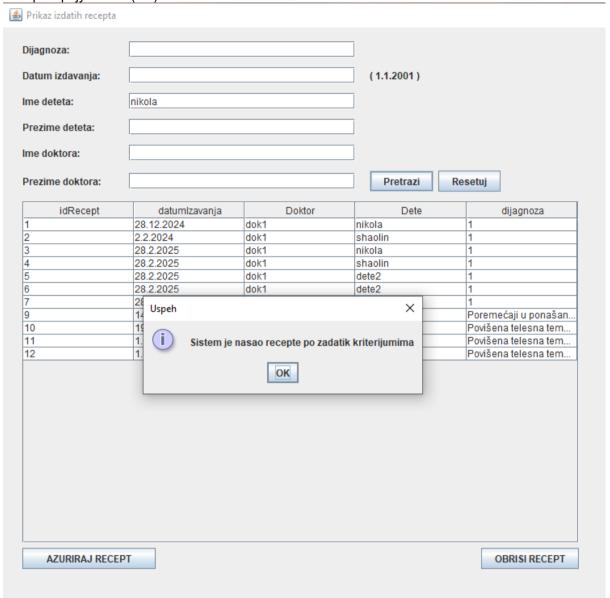
1. Доктор бира критеријуме на основу којих претражује рецепте. (АПУСО)

Dijagnoza:		(
Datum izdavanja:	1.6.2025	(1.1.2001)
Ime deteta:	nikola	
Prezime deteta:		
Ime doktora:	dok	
Prezime doktora:		Pretrazi Resetuj

Слика 28. Критеријуми за претраживање рецепта

- 2. Доктор позива систем да нађе рецепте по задатим критеријумима. (АПСО)
- 3. Систем тражи рецепте по задатим критеријумима. (СО)

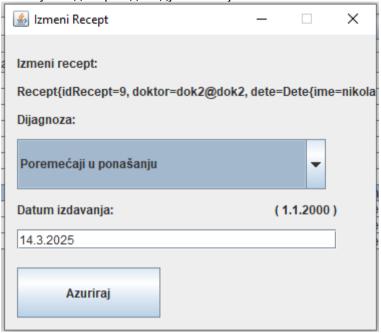
4. Систем **приказује** доктору рецепте и поруку: "Систем је нашао рецепте по задатим критеријумима". (ИА)



Слика 29. Систем је пронашао рецепт по задатом критеријуму

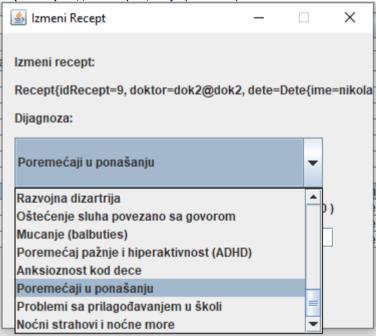
- 5. Доктор бира рецепт. (АПУСО)
- 6. Доктор позива систем да нађе рецепт. (АПСО)
- 7. Систем тражи рецепт. (СО)

8. Систем **приказује доктору** рецепт и поруку: "Систем је нашао рецепт". (ИА) **Коментар**: Приликом израде софтверског решења одлучено је да неће постојати обавештење кориснику за одабир индивидуалног објекта.



Слика 30. Приказ форме за измену рецепта

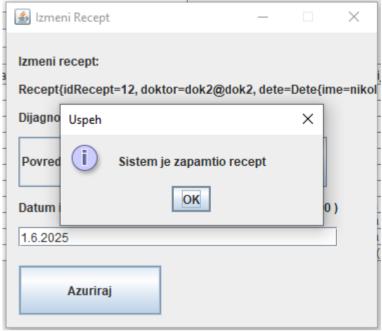
9. Доктор уноси (мења) податке о рецепту. (АПУСО)



Слика 31. Мењање података о рецепту

- 10. Доктор контролише да ли је коректно унео податке о рецепту. (АНСО)
- 11. Доктор позива систем да запамти податке о рецепту. (АПСО)
- 12. Систем памти податке о рецепту. (СО)

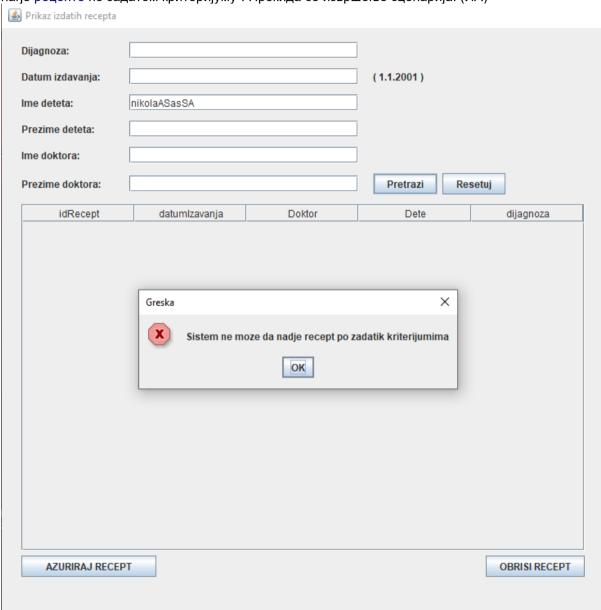
13. Систем приказује доктору рецепт и поруку: "Систем је запамтио рецепт." (ИА)



Слика 32. Успешна измена рецепта

Алтернативна сценарија:

4.1 Уколико систем не може да нађе рецепте он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепте по задатом критеријуму". Прекида се извршење сценарија. (ИА)

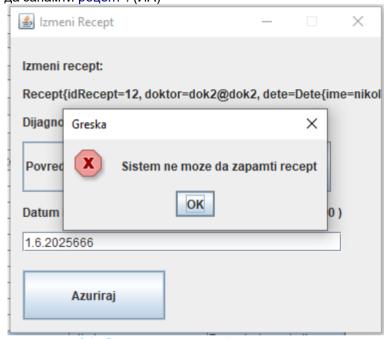


Слика 33. Систем је не може да нађе рецепт по задатом критеријуму

8.1 Уколико систем не може да нађе рецепт он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да нађе рецепт". Прекида се извршење сценариа. (ИА)

Коментар: Приликом израде софтверског решења одлучено је да неће постојати обавештење кориснику за одабир индивидуалног објекта.

13.1 Уколико систем не може да запамти податке о рецепту он **приказује** доктору поруку: "Систем не може да запамти рецепт". (ИА)



Слика 34. Систем не може да запамти рецепт

4.1.2 Пројектовање контролера корисничког интерфејса

Контролер корисничког интерфејса има следеће одговорности:

- 1. Прихвата податке од екранске форме.
- 2. Конвертује податке из графичких елемената у објекат који ће послужити као улазни аргумент системске операције (СО).
- 3. Прослеђује захтев за извршење системске операције до апликационог сервера (софтверског система).
- 4. Прихвата објекат који софтверски систем генерише као резултат извршења системске операције (СО).
- 5. Конвертује добијени објекат у податке који ће бити приказани у графичким елементима.

4.2 Пројектовање апликационе логике

Апликациона логика дефинише структуру и понашање система. Апликациони сервер

обухвата следеће компоненте:

- 1. Контролер апликационе логике одговоран је за покретање серверског сокета који ће ослушкивати мрежне захтеве. Овај контролер служи за комуникацију са клијентом, прихвата захтеве за извршење системских операција и прослеђује их пословној логици, која је задужена за њихово извршење
- 2. Пословна логика описана је кроз структуру (доменске класе) и понашање (системске операције)
- 3. Брокер базе података посредује у комуникацији између пословне логике и базе података

4.2.1 Контролер апликационе логике

Контролер апликационе логике прихвата захтев за извршење системске операције од клијентске нити и даље га преусмерава до класа које су одговорне за извшење систмских операција. Након извршења системских операција, контролер апликационе логике прихвата резултат и прослеђује га оном ко га позива. Свака системска операција имплементирана је као засебна класа.

4.2.2 Пословна логика

Пројектовање понашања софтверског система (системске операције)

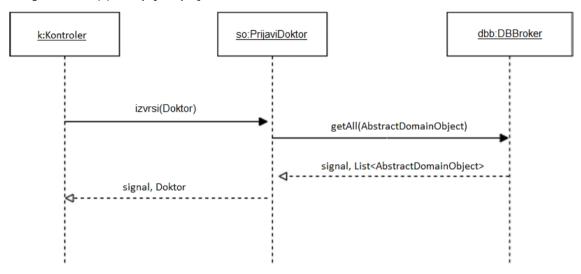
За сваки уговор креирамо системску операцију која пројектује понашање софтверског система наслеђивањем апстрактне класе AbstractSO. Ова класа садржи методу Execute која као параметар има DomainObject и позива апстрактне методе validate и execute које свака системска операција имплементира на јединствен начин. Након провере предуслова и извршавања операције, метода commit позива истоимену методу над конекцијом DatabaseBroker-а која чува измене над подацима у бази, уколико није дошло до грешке. На основу Response објекта клијент закључује да ли је операција успешно извршена на серверској страни или је дошло до грешке.

1. Уговор UG1: PrijaviDoktor(korisnickolme, sifra)

Операција: PrijaviDoktor(korisnickolme, sifra):signal;

Веза са СК: СК21 Предуслови:

Постуслови: Доктор је пријављен на систем.



Слика 35. Уговор УГ1

2. Уговор UG2: KreirajRecept(Recept)

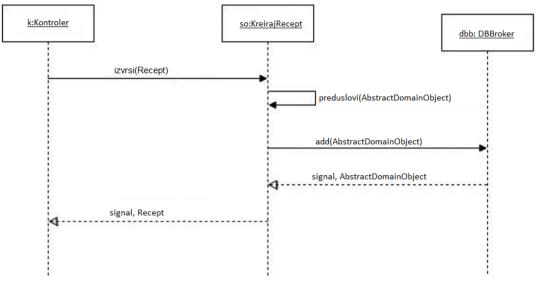
Операција: KreirajRecept(Recept):signal;

Веза са СК: СК1

Предуслови: Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.

Постуслови: Направљен је нови објекат класе Рецепт.



Слика 36. Уговор УГ2

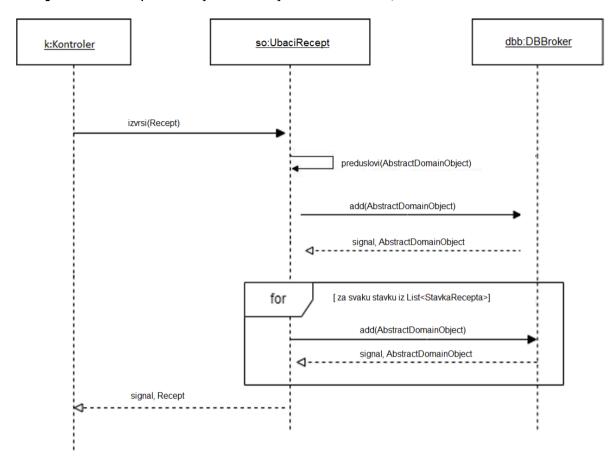
3. Уговор UG3: UbaciRecept(Recept) **Операција: UbaciRecept**(Recept):signal;

Веза са СК: СК2

Предуслови: Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.

Постуслови: Направљен је нови објекат класе Рецепт.



Слика 37. Уговор УГЗ

4. Уговор UG4: PromeniRecept(Recept)

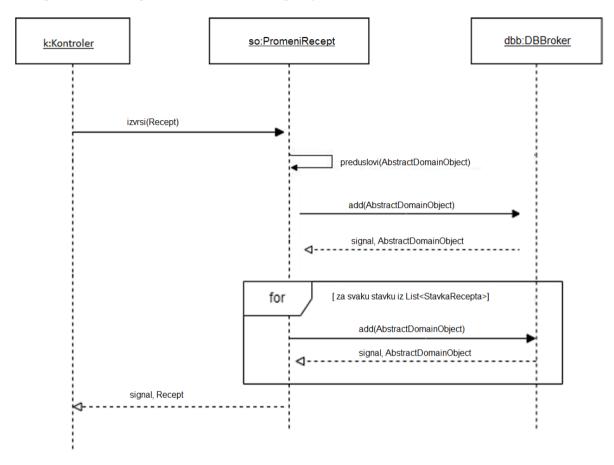
Операција: PromeniRecept(Recept):signal;

Веза са СК: СК4

Предуслови: Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.1

Постуслови: Објекат класе Рецепт је промењен.



Слика 38. Уговор УГ4

5. Уговор UG5: ObrisiRecept(Recept)

Операција: ObrisiRecept(Recept):signal;

Веза са СК: СК5

Предуслови Структурна и вредносна ограничење над објектом класе

Рецепт морају бити задовољена.2

Постуслови: Објекат класе Рецепт је обрисан.



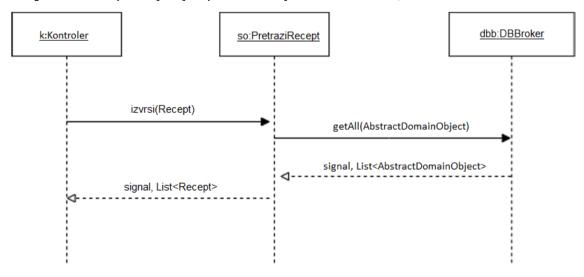
Слика 39. Уговор УГ5

6. Yrosop UG6: PretraziRecept(Recept)

Операција: PretraziRecept(Recept):signal;

Веза са СК: СК3 **Предуслови**:

Постуслови: Пронађен је тражени објекат класе Рецеот.



Слика 40. Уговор УГ6

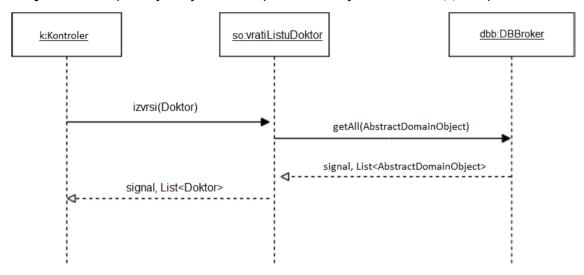
7. Уговор UG7: vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista<Doktor>)

Операција: vratiListuDoktor(kriterijumDoktor, Lista<Doktor>):signal;

Beза са СК: CK24 CK25 CK26

Предуслови:

Постуслови: Пронађена је листа тражених објеката класе Доктор.



Слика 41. Уговор УГ7

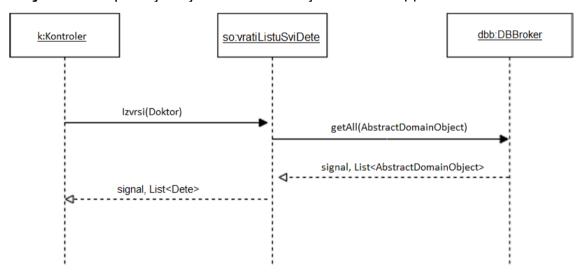
8. Уговор UG8: vratiListuSviDete(Lista<Dete>)

Oперација: vratiListuSviDete(Lista<Dete>):signal;

Beзa ca CK: CK1 CK2 CK4

Предуслови:

Постуслови: Пронађена је листа свих објеката класе Дете.



Слика 42. Уговор УГ8

4.2.3 Пројектовање структуре софтверског система (доменске класе)

Софтверске класе структуре:

Dete

```
public class Dete implements AbstractDomainObject {
    private int idDete;
    private String ime;
    private String prezime;
    private LocalDate datumRodjenja;

public Dete() {
    }

public Dete(int idDete, String ime, String prezime, LocalDate datumRodjenja) {
        this.idDete = idDete;
        this.ime = ime;
        this.prezime = prezime;
        this.datumRodjenja = datumRodjenja;
    }
}
```

Слика 43. Класа Дете

Doktor

```
public class Doktor implements AbstractDomainObject {
    private int idDoktor;
    private String ime;
    private String prezime;
    private String email;
    private String sifra;

public Doktor() {
    }

    public Doktor(int idDoktor, String ime, String prezime, String email, String sifra) {
        this.idDoktor = idDoktor;
        this.ime = ime;
        this.prezime = prezime;
        this.email = email;
        this.sifra = sifra;
}
```

Слика 44. Класа Доктор

DrSp

Lek

```
public class Lek implements AbstractDomainObject (

private int idLek;
private String naziv;
private String string arxiv;
private String inn;
private String atcKlasifikacija;
private String farmacoloskaHemijskaPodgrupa;
private String farmacoutskiObilk;
private String farmacoutskiObilk;
private String pakovanje;
private String pakovanje;
private String pakovanje;
private String pakovanje;
private String terapijskaGrupa;

public Lek() {
}

public Lek(int idLek, String naziv, String proizvodjac, String inn, String atcKlasifikacija,

String farmakoloskaHemijskaPodgrupa, String farmaceutskiOblik, String sadrzajAktivneSupstance, String pakovanje, String terapijskaGrupa) {
    this.iddek = idLek;
    this.naziv = naziv;
    this.proizvodjac = proizvodjac;
    this.arxiv = naziv;
    this.
```

Слика 46. Класа Лек

PredskolskoDete

Слика 47. Класа ПредшколскоДете

SkolskoDete

```
public class SkolskoDete extends Dete implements AbstractDomainObject {
    private String odeljenje;
    private String razred;

    public SkolskoDete() {
    }

    public SkolskoDete(String odeljenje, String razred, int idDete, String ime,
        super(idDete, ime, prezime, datumRodjenja);
        this.odeljenje = odeljenje;
        this.razred = razred;
}
```

Слика 48. Класа ШколскоДете

Specijalizacija

```
public class Specijalizacija implements AbstractDomainObject {
    private int idSpecijalizacija;
    private String naziv;

    public Specijalizacija() {
    }

    public Specijalizacija(int idSpecijalizacija, String naziv) {
        this.idSpecijalizacija = idSpecijalizacija;
        this.naziv = naziv;
    }
}
```

Слика 49. Класа Специјализација

Recept

```
public class Recept implements AbstractDomainObject {

   private int idRecept;
   private Doktor doktor;
   private Dete dete;
   private LocalDate datumIzdavanja;
   private String dijagnoza;
   private List<StavkaRecepta> stavke;

   public Recept() {
    }

   public Recept(int idRecept, Doktor doktor, Dete dete, LocalDate datumIzdavanja, String dijagnoza) {
        this.idRecept = idRecept;
        this.doktor = doktor;
        this.dete = dete;
        this.datumIzdavanja = datumIzdavanja;
        this.dijagnoza = dijagnoza;
   }
}
```

Слика 50. Класа Рецепт

StavkaRecepta

```
public class StavkaRecepta implements AbstractDomainObject {

   private int rb;
   private int idRecept;
   private Lek lek;
   private String terapija;
   private String zakljucak;

   public StavkaRecepta() {
   }

   public StavkaRecepta(int rb, int idRecept, Lek lek, String terapija, String zakljucak) {
      this.rb = rb;
      this.idRecept = idRecept;
      this.lek = lek;
      this.terapija = terapija;
      this.zakljucak = zakljucak;
}
```

Слика 51. Класа СтавкаРецепта

AbstractDomainObject

```
public interface AbstractDomainObject extends Serializable {
   public String returnTableName();
   public List<AbstractDomainObject> returnListFromRS(ResultSet rs) throws Exception;
   public AbstractDomainObject returnObjectFromRS(ResultSet rs) throws Exception;
   public String vratiKoloneZaUbacivanje();
   public String vratiVrednostZaUbacivanje();
   public String vratiPrimarniKljuc();
   public String vratiVrednostiZaIzmenu();
}
```

Слика 52. Класа Апстрактни Доменски Објецкат

Operation

```
public enum Operation implements Serializable {
    LOGIN,
    UCITAJ DECU,
    OBRISI DETE,
    DODAJ DETE,
    IZMENI DETE,
    UCITAJ RECEPTE,
    UCITAJ STAVKE,
    DODAJ PREDSKOLSKODETE,
    IZMENI PREDSKOLSKODETE,
    DODAJ SKOLSKODETE,
    IZMENI SKOLSKODETE,
    UCITAJ SKOLSKUDECU,
    UCITAJ PREDSKOLSKUDECU,
    OBRISI SKOLSKODETE,
    OBRISI PREDSKOLSKODETE,
    LOGOUT,
    OBRISI STAVKURECEPTA,
    DODAJ STAVKURECEPTA,
    OBRISI RECEPT,
    DODAJ RECEPT,
    UCITAJ LEKOVE,
    IZMENI RECEPT
```

Слика 53. Класа Операција

Request

```
public class Request implements Serializable {
   private Operation operation;
   private Object payload;

   public Request() {
   }

   public Request(Operation operation, Object payload) {
      this.operation = operation;
      this.payload = payload;
   }
}
```

Слика 54. Класа Захтев

Response

```
public class Response implements Serializable {
   private Object payload;

public Response() {
   }

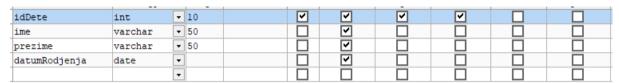
public Response(Object payload) {
     this.payload = payload;
}
```

Слика 55. Класа Одговор

4.3 Пројектовање складишта података

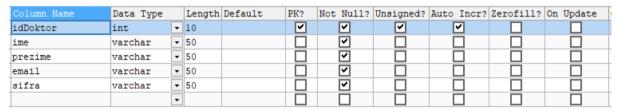
На основу релационог модела и ограничења пројектоване су табеле базе података које користи наш софтверски систем:

• Табела дете



Слика 56. Табела Дете

• Табела доктор



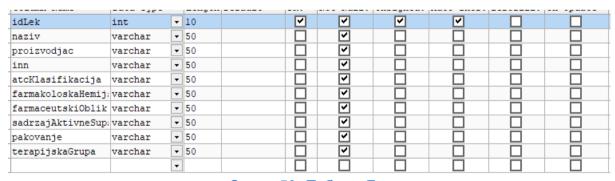
Слика 57. Табела Доктор

• Табела ДрСп



Слика 58. Таблеа ДрСп

• Табела Лек



Слика 59. Табела Лек

• Табела Предшсколско дете

idDete	int -	10	~	~	~	~	
grupa	varchar -	50		~			
	-						

Слика 60. Табела Предшсколско дете

• Табела Рецепт

COLUMN NUME	Dava IIPC		Deligon Delageo		moo marr.	omorgaca.		 on opaaoc
idRecept	int	•	10	~	~	~	~	
idDoktor	int	•	10	~	~	~		
idDete	int	•	10	~	~	~		
datumIzdavanja	date	•			~			
dijagnoza	varchar	•	50		~			
		-						

Слика 61. Таблеа Рецепт

• Табела Школско дете

		_			_		-
idDete	int	▼ 10	~	~	Y	V	
odeljenje	varchar	▼ 50		~			
razred	varchar	▼ 50		~			
		•					

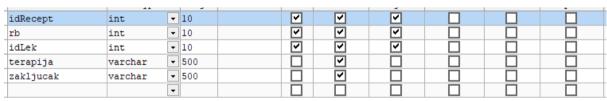
Слика 62. Табела Школско дете

• Табела Специјализација

idSpecijalizacija	int	10	~	~	~	~	
naziv	varchar [50		~			

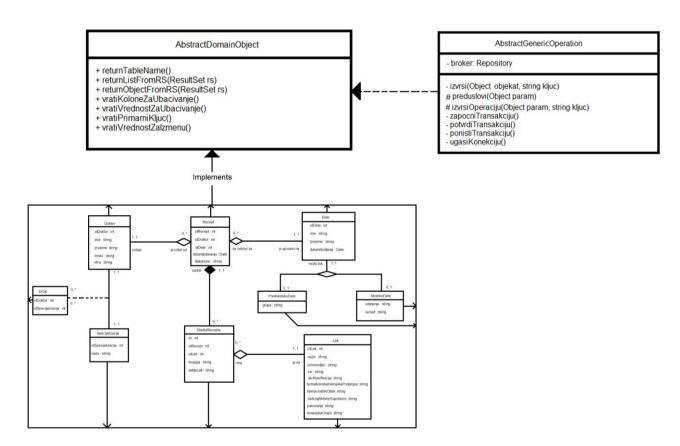
Слика 63. Табела Специјализација

• Табела Рецепт



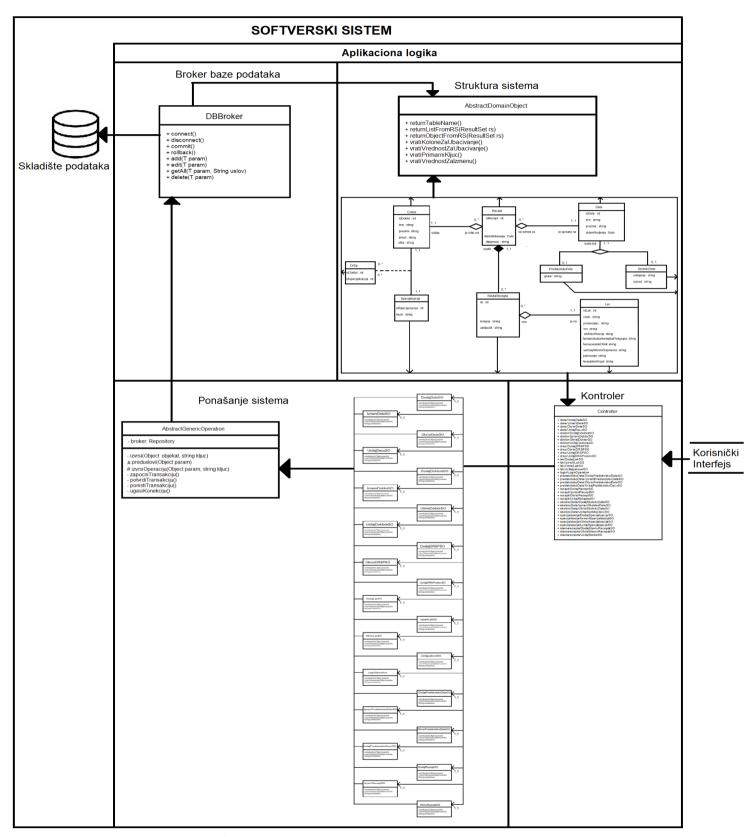
Слика 64. Табела Рецепт

За комуникацију базом ca података, креирамо генеричку класу AbstractGenericOperation, која садржи апстрактне методе за валидацију и извршење трансакција. Те методе ће бити имплементиране у свакој специфичној класи системских операција која се буде извршавала. Поред тога, AbstractGenericOperation укључује и методе за потврћивање и поништавање трансакција. Класа се ослања на DBBroker, која је реализована помоћу Singleton патерна и која чита параметре за повезивање са базом података из текстуалне датотеке са свим потребним подацима. На овај начин, AbstractGenericOperation успоставља конекцију са базом података. Као резултат пројектовања класе AbstractGenericOperation, DatabaseConnection и доменских објеката добијамо следећи дијаграм класа:



Слика 65. Дијаграм класа добијен након пројектовања доменских класа и класе AbstractDomainObject

На основу претходних целина, може се саставити цела архитектура софтверског система за евиденцију рецепта за школску и предшсколску децу у дечијој ординацији.



Слика 66. Архитектура софтверског система

5. Имплементација

Софтверски систем је развијен у програмском језику Java 18 и пројектован као клијент сервер апликација. За управљање базом података коришћен је SqlYog, док је као развојно окружење коришћен NetBeans IDE 15. На основу архитектуре система дефинисане су следеће софтверске класе:

0 SEMINARSKI CLIENT:

communication/Communication

controllers/DodajDeteController

controllers/DodaiPredskolskoDeteController

controllers/DodajSkolskoDeteController

controllers/DodajStavkuReceptaController

controllers/IzmeniReceptController

controllers/LoginController

controllers/MainController

controllers/PrikazDeceController

controllers/PrikazObrazovanjaController

controllers/PrikazReceptaController

cordinator/Cordinator

forms/DodajDeteForm

forms/DodajPredskolskoDeteForm

forms/DodajSkolskoDeteForm

forms/DodajStavkuReceptaForm

forms/FormMode

forms/IzmeniReceptForm

forms/LoginForm

forms/MainForm

forms/PrikazDeceForm

forms/PrikazObrazovaniaForm

forms/PrikazReceptaForm

forms.models/ModelTabeleDeca

forms.models/ModelTabeleRecepti

forms.models/ModelTabeleStavke

main/Main

0_SEMINARSKI_COMMON:

domain/AbstractDomainObject

domain/Dete

domain/Doktor

domain/DrSp

domain/Lek

domain/PredskolskoDete

domain/Recept

domain/SkolskoDete

domain/Specijalizacija

domain/StavkaRecepta

network/Operation

network/Receiver

network/Request

network/Response

network/Sender

0_SEMINARSKI_SERVER:

controller/Controller

cordinator/Cordinator

forms/DatabaseDialog

forms/DodajDoktoraForm

forms/DodaiLekForm

forms/FormMode

forms/PortDialog

forms/PrikazDoktoraForm

forms/PrikazLekovaForm

forms/PrikazSpecijalizacijaForm

forms/ServerForm

forms.controllers/DodajDoktoraController

forms.controllers/DodaiLekController

forms.controllers/PrikazDoktoraController

forms.controllers/PrikazLekovaController

forms.controllers/PrikazSpecijalizacijaController

forms.models/ModelTabeleDoktori

forms.models/ModelTabeleLekovi

forms.models/ModelTabeleSpecijalizacije

konfiguracija/Konfiguracija

main/Main

niti/ObradaKlijentskihZahteva

operations/AbstractGenericOperation

operations.dete/DodajDeteSO

operations.dete/IzmeniDeteSO

operations.dete/ObrisiDeteSO

operations.dete/UcitaiDecuSO

operations.doktor/DodajDoktoraSO

operations.doktor/IzmeniDoktorSO

operations.doktor/ObrisiDoktorSO

operations.doktor/UcitajDoktoreSO

operations.drsp/DodajDRSPSO

operations.drsp/ObrisiDRSPSO

operations.drsp/UcitajDRSPSO

operations.drsp/UcitaiDRSPUslovSO

operations.lek/DodajLekSO

operations.lek/IzmeniLekSO

operations.lek/ObrisiLekSO

operations.lek/UcitajLekoveSO

operations.login/LoginOperation

operations.predskolskoDete/DodajPredskolskoDeteSO

operations.predskolskoDete/IzmeniPredskolskoDeteSO

operations.predskolskoDete/ObrisiPredskolskoDeteSO

operations.predskolskoDete/UcitajPredskolskuDecuSO

operations.recept/DodajReceptSO

operations.recept/IzmeniReceptSO

operations.recept/ObrisiReceptSO

operations.recept/UcitajRecepteSO

operations.skolskoDete/DodajSkolskoDeteSO operations.skolskoDete/IzmeniSkolskoDeteSO operations.skolskoDete/ObrisiSkolskoDeteSO operations.skolskoDete/UcitajSkolskuDecuSO operations.specijalizacija/DodajSpecijalizacijuSO operations.specijalizacija/IzmeniSpecijalizacijaSO operations.specijalizacija/ObrisiSpecijalizacijaSO operations.specijalizacija/UcitajSpecijalizacijeSO operations.stavkarecepta/DodajStavkuReceptaSO operations.stavkarecepta/ObrisiStavkuReceptaSO operations.stavkarecepta/UcitajStavkeSO repository/Repository repository.db/DbConnectionFactory repository.db/DbRepository repository.db.impl/DbRepositoryGeneric server/Server

6. Тестирање

Након имплементације извршено је тестирање софтверског система. Тестирање је извршено уношењем и валидних и невалидних података. Уношени су валидни подаци, како би се тестирали сви дефинисани случајеви коришћења. Уношењем неодговарајућих и неисправних података, вршене су провере исправности валидација и логике проблема. Сви откривени недостаци су исправљени, како би софтверски систем нормално и неометано функционисао.

7. Закључак

Пројекат је реализован применом упрошћене Ларманове методе, кроз фазе прикупљања захтева, анализе, пројектовања и имплементације софтверског система за евиденцију пацијената у дечијој ординацији. Систем покрива основне функционалности и може да послужи као добра основа за даље проширење и унапређење.

Током рада, највише ме је изненадила улога документације. Испоставило се да добро написана документација значајно олакшава цео процес — кад једном постоји јасна структура, она функционише као упутство које програмер може директно да прати. Тај део ми је био посебно занимљив јер показује колико унапред осмишљена логика може да убрза развој и смањи број одлука које се доносе у ходу.

Рад на овом пројекту био је прилика да у пракси повежем знања из више предмета и применим их на конкретан пример, кроз развој једноставног, али функционалног софтверског решења.

Литература

Влајић, С. (2024). Пројектовање софтвера (скрипта). Београд, Србија: Факултет организационих наука