

# 01: 사용기술









### 02: 사이트 분석

### 분석1



a =





#### 1. 다양한 광고 및 상품 표출

사이트에는 다양한 광고 및 상품이 여러 개 나열되어 있음. 이는 사용자에게 다양한 제품 및 캠페인을 제공하여 선택의 폭을 확장하려는 의도로 보임.

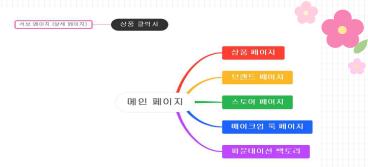
#### 2. 마우스 오버에 따른 사진 변환 기능

사용자에게 시각적 효과를 제공하며 제품에 대한 세부 정보를 미리 보여주어 사용자 경험을 향상시킬 수 있음.

#### 3. 밝은 분위기

사용자에게 상쾌하고 긍정적인 느낌을 전달하여 브랜드의 이미지를 강한하려는 목적으로 보임.

### 02: 사이트 구성



메인 페이지 : 메인 페이지는 스타일리시한 슬라이드 쇼와 다양한 상품 목록으로 구성, 사용자가 화면을 스크롤하거나 터치할 때마다 다양한 상품이 동적으로 전환되어 시각적인 효과를 제공함, 상품을 화면에 뿌려질시 랜덤으로 선택하고 브라우저에 보여지게 함, 마우스 오버 아웃 이벤트

상품 페이지 : 상품 페이지는 각 상품의 이름, 가격, 텍스트 정보를 포함한 상자들이 나열. 가격을 조절하는 셀렉트 버튼을 클릭하면 내림차순 또는 오름차순으로 정렬할 수 있는 기능이 제공.

브랜드 페이지, 스토어 페이지, 파우데이션 팩토리 : 브랜드 페이지는 스크롤을 내리면 동적으로 변하는 디자인으로 구성.

메이크업 룩 페이지 : 메이크업 룩 페이지는 그리드를 활용하여 이미지를 정렬함.

서브 페이지: 서브페이지는 상품의 상세 정보를 제공하는 페이지로, 스크롤 이벤트와 모달창이 구현.

## 03 : 주요 기능 (1)



```
// 내비 스크를 내린지 hide 워크(하기)
let lastPosiont = e;
const nav = document.querySelector(".nav-wrap");
const handleSnoll = () => {
let scrollPostion = window.scrollY || window.pegeVOFfset;
console.log(scrollPostion));
if (scrollPostion) = AstPostonty {
    nav.classList.add("hide");
    console.log("hi");
} else {
    nav.classList.remove("hide");
} alstPosiont = scrollPostion;
};
window.addEventListener("scroll", handleSnoll);
```

#### 페이지를 스크롤할 때 네비게이션 바를 숨기거나 표시하는 이벤트 처리

- 1. lastPosition이라는 변수를 사용하여 현재 스크롤 위치 와 비교하기 위한 이전 스크롤 위치를 추적한다.
- 2. handleScroll 함수는 스크롤 이벤트가 발생할 때마다 호출된다.
- 현재 스크롤 위치를 가져오고 이전 위치와 비교하여 스 크롤이 아래로 내려갈 때는 네비게이션 바에 hide 클래스 를 추가하고 위로 올라갈 때는 hide 클래스를 제거한다.

### 03 : 주요 기능 (2)

12.000%



30 00081

12.000%

15.000%

1.500%

#### 중복되지 않는 이미지를 랜덤으로 데이터 5개를 선택

const main1Bx = document.querySelector(".main1-wrap");

- 1. main1Data 배열을 무작위로 섞어 shuffledData에 저장 한다.
- 2. uniquelmg라는 Set을 만들어 이미지 중복을 방지한다.
- 3. shuffledData 배열에서 중복되지 않는 이미지를 가진 데이터를 최대 5개 선택하여 selectedData에 저장한다.

### 03 : 주요 기능 (3)



gangnam street look

```
const main2Img = [
   "../image/main/main2/img1.jpg",
   "../image/main/main2/img1.jpg",
   "../image/main/main2/img2.jpg",
   "../image/main/main2/img3.jpg"
];

const main_img_bx = document.querySelector(".main-img-bx");
   const main_img = document.createElement("img");
   main_img.classList.add("main-img");

const randomImg = Math.floor(Math.random() * 3);
   main_img.setAttribute("src", main2Img[randomImg]);

main img_bx.appendChild(main_img);
```

#### 랜덤 이미지 선택

- 1. Math.random() 함수를 사용하여 0 이상 1 미만의 난수 를 생성하고, Math.floor() 함수를 사용하여 소수점을 버린 뒤 0부터 2까지의 정수를 얻는다.
- 2. randomImg에 저장된 값에 해당하는 main2Img 배열의 이미지 경로 중 하나를 선택하여 main\_img의 src 속성에 설정한다.

### 03 : 주요 기능 (4)





#보습크림 #순정

순정 2x 베리어 보습 크

17.000위





크레마 벨벳 틴트 3.6g 12 000%



5,500%

### const changeImgFn = (index) => { const img = document.getElementById(`image\${index}`); img.src = `../image/main/main4/\${index + 1}-2.jpg`; }; const restoreImgFn = (index) => { const img = document.getElementById(`image\${index}`); img.src = main4Data[index].img;

#### 마우스 오버 / 아웃시 해당 이미지 변경

- 1. 마우스 오버 및 아웃 이벤트가 발생하면 각각 changelmgFn과 restorelmgFn 함수를 호출한다.
- 2. changeImgFn 함수는 인덱스를 받아와서 해당 인덱스 의 이미지의 소스 경로를 변경함.
- 3. restoreImgFn 함수는 인덱스를 받아와서 해당 인덱스 의 이미지를 초기 경로로 복원함.

## 03 : 주요 기능 (5)



const changeSubImg = (event) => {
 const clickedSubImg = event.target;
 subImg.querySelector('img').src = clickedSubImg.src;
 subSubImg.forEarh(ele => ele.classList.remove('click'));
 clickedSubImg.classList.add('click');

#### 여러 개의 서브 사진 중 하나를 클릭하면 해당 사진이 메인 이미지로 표시

- 1. changeSubImg 함수는 서브 사진을 클릭할 때 호출되 는 함수임.
- 2. 클릭된 서브 사진의 소스(src)를 메인 이미지로 설정하고, 클릭된 사진에 "click" 클래스를 추가하고 나머지 사진들에게는 "click" 클래스를 제거함.

## 03 : 주요 기능 (6)





#### 제품 색상 클릭시 모달창 구현

- 1. for 루프로 틴트데이터 배열의 길이만큼 반복하여 틴트 제품에 대한 각각의 이미지를 temp 배열에 문자열 형태로 추가한다.
- 틴트 제품 이미지를 클릭하면 모달 창에 해당 틴트 제품의 정보를 표시한다. 클릭된 이미지의 정보를 인자로 받아와 모달 창에 정보를 업데이트하고, 모달 창을 화면에보이게 한다.
- 3. document.querySelector(".close-btn").onclick: 닫기 버튼을 클릭하면 모달 창을 숨기고 이전에 가려져 있던 요 소를 다시 보이게 한다.

## 03 : 주요 기능 (7)





```
subBx1Btn.onclick = function () {
    subBx1Wrap.classList.toggle("on");
    const icon = subBx1Btn.querySelector(".fa-solid");
    icon.classList.toggle("fa-caret-down");
    icon.classList.toggle("fa-caret-up");
    const spanEle = subBx1Btn.querySelector("span:first-child");
    spanEle.textContent = subBx1Wrap.classList.contains("on") ? "닫기": "더보기";
};
```

#### 더보기 / 닫기 버튼

- 1. "더보기" 버튼을 클릭하면 "on" 클래스를 토글(toggle) 하여 나타내거나 숨기는 효과를 줍니다.
- 2. "on" 클래스가 존재하는 경우, 아이콘의 클래스를 "▼" 에서 "▲"으로 변경한다.
- 3. "on" 클래스가 존재하는 경우 버튼 내의 텍스트를 "더보기"에서 "닫기"로 변경한다.
- 4. "on" 클래스가 없는 경우에는 그 반대로 변경한다.

## 03: 주요 기능 (8)



```
const goExplanationArea = () => {
                                                               const colorChange = (event) => {
   if(stsClick) return;
                                                                   stsClick = 1;
   btnScrollY = window.pageYOffset
                                                                  const clickedElement = event.target;
   if(btnScrolly > 0 && btnScrolly < sub8tn2){
                                                                  // event.preventDeafault();
       subBtn.forEach((ele) => ele.classList.remove('redBtn'));
       subBtn[0].classList.add('redBtn');
                                                                   // 클릭된 요소가 subBtn에 포함된 것인지 확인
   }else if(btnScrollY >= subBtn2 && btnScrollY < subBtn3){</pre>
                                                                   if (Array.from(subBtn).includes(clickedElement)) {
       subBtn.forEach((ele) => ele.classList.remove('redBtn'));
                                                                      console.log('hi click')
       subBtn[1].classList.add('redBtn');
                                                                      // 클릭된 요소에 "redBtn" 클래스를 추가하고 나머지 요소들에서는 제
   }else if(btnScrollY >= subBtn3){
                                                                      subBtn.forEach((x) => {x.classList.remove("redBtn")});
                                                                      clickedElement.classList.add("redBtn");
       subBtn.forEach((ele) => ele.classList.remove('redBtn'));
       subBtn[2].classList.add('redBtn');
```

#### 스크롤 또는 클릭 이벤트에 섹션 버튼의 색상을 변경

- 1. getBoundingClient()를 이용하여 각각 서브 페이지의 특정 섹션의 상단 위치를 저장한다.
- 2. 스크롤 이벤트 핸들러에서는 window.pageYOffset을 이용하여 스크롤 위치에 따라 버튼 색상 변경한다.
- 3. 클릭이벤트 핸들러에서는 클릭된 버튼에 색상 클래스를 추가하고 나머지 버튼에서는 제거한다.
- 4. stsClick는 클릭 상태를 나타내는 변수로, 초기값은 0이며, 클릭이 발생하면 1로 설정된다.

## 03 : 주요 기능 (9)





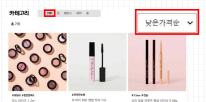


### Swiper 라이브러리를 사용하여 슬라이드 생성

- 1. 각 슬라이드를 Swiper에 추가한 후, Swiper를 업데이트하는 기능을 구현한다.
- 2. 해당 데이터를 순회하면서 각각의 슬라이드를 생성하고, 이를 Swiper의 wrapper에 추가한 뒤, 업데이트를 통해 새로운 슬라이 드가 반영되도록 한다.

### 03 : 주요 기능 (10)





9,000 %

### 버튼 클릭시 해당 영역에 대한 가격 정렬 적용하기

- 1. 품 목록을 가격 기준으로 정렬하는 기능을 제공한다.
- 2. 드롭다운 메뉴에서 '높은 가격순' 또는 '낮은 가격순'을 선택하면, 해당 옵션에 맞게 sort 함수가 호출되어 상품 목록이 정렬한다.

중에이 컬러 아이즈 #더스티 캠 7.2g

