

# 유니버설 스튜디오

최지민

## < 목 차 >



사용 기술



사이트 분석  
및 구성



주요기능

# 1. 사용 기술

## 사용 기술

**HTML**



**JS**



**CSS**



React

## 2. 사이트 분석 및 구성

## 유니버설 스튜디오 기존 사이트 분석



### 1. 웹사이트 구성 요소

레스토랑, 굿즈, 에어리어 소개, 이벤트 페이지 등 다양한 정보를 담은 구조로 구성되어 있다.

### 2. 기능과 편의성

웹사이트는 필터링, 검색 및 상세페이지 기능을 제공하여 사용자가 편리하게 원하는 정보를 찾고 자세한 내용을 확인할 수 있다.

### 3. 디자인 특징

전체적으로 푸른색을 사용한 디자인이 돋보이며, 이는 브랜드 이미지를 강조하고 사용자에게 일관성 있는 시각적 경험을 제공한다.



## 유니버설 스튜디오 사이트 구성 (1-1)

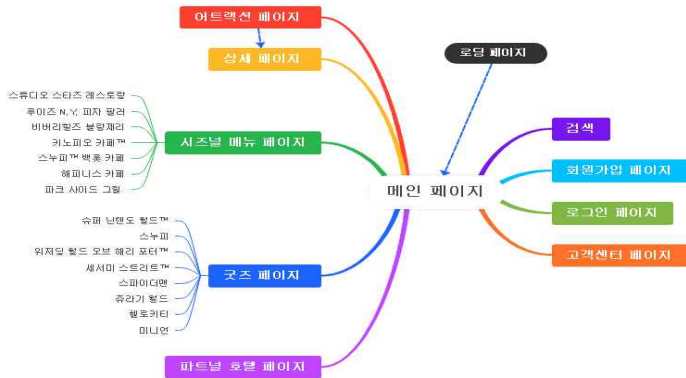
페이지	기능
메인 페이지	(1) Swiper 라이브러리를 사용 (2) 스크롤 이벤트 사용하여 동적으로 나타남 (3) 랜덤으로 생성된 이미지가 동적으로 나타나며 각도가 조절 (4) 각 이미지에 마우스를 올리거나 빠져나갈 때 발생하는 이벤트 사용 (5) 로컬스토리지를 활용하여 하루동안 닫기 창 구현
어트랙션 페이지	(1) Swiper 라이브러리를 사용 (2) 필터링 기능을 통해 특정 항목을 선택할 수 있고 해당 박스 클릭시 상세페이지로 이동 (3) '더보기' 버튼을 클릭하면 6개씩 추가로 나타나도록 됨
시즌 메뉴 페이지, 굿즈 페이지	(1) 이중 라우터를 활용한 페이지에서는 하위 SMENU가 존재. (2) 상품 정보가 박스 콘텐츠로 나열됨 (3) 스와이퍼 이미지를 클릭하면 해당 링크로 이동. (4) 스크롤 이벤트가 적용되어 사용자가 페이지를 스크롤할 때 동적인 효과를 제공 (5) 굿즈페이지 경우 해당 상품을 클릭하면 모달창이 열림
티켓 페이지	(1) 장바구니를 활용하여 상품을 담을 수 있음. 이미 선택한 장바구니일 경우 alert()창을 띄움. (2) 각 상품은 + 및 - 버튼을 통해 수량을 조절, 이에 따라 상품 가격이 동적으로 반영됨. (3) 삭제하기 버튼을 통해 선택한 상품을 장바구니에서 제거할 수 있음. (4) 상품 개수가 많을 경우 페이지징 처리

## 유니버설 스튜디오 사이트 구성 (1-2)

페이지	기능
파트널 호텔 페이지	(1) 클릭 버튼에 따라 동적으로 호텔의 상세 정보, 특징, 가격 등이 화면에 표시
고객 센터 페이지	(1) 검색 기능과 A-Z, Z-A 오름차순 및 내림차순 정렬 옵션을 제공. (2) 로그인 로컬스토리지에 저장되지 않은 비회원 사용자는 글 목록 및 글 내용만 읽을 수 있으며, 회원인 경우에는 글쓰기, 글 수정, 글 삭제가 가능. (3) 세션을 활용하여 조회수 처리가 이루어져 사용자가 글을 읽을 때마다 조회수가 증가함. (4) 페이지징 처리를 통해 해당 링크 이동이 가능함.
검색페이지	(1) 검색 시 해당 화면에는 검색 결과가 동적으로 표시되고 검색된 상품의 개수가 화면에 나타남. (2) 사용자는 A-Z 및 Z-A로 정렬하는 옵션을 통해 검색 결과를 볼 수 있음.
회원가입 및 로그인 페이지	(1) 로컬 스토리지를 활용하여 사용자가 아이디, 비밀번호, 이메일, 닉네임, 비밀번호 확인 등을 설정할 수 있음. (2) 이미 존재하는 아이디일 경우에는 하단에 빨간 글자로 알림이 표시됨. (3) 로그인 페이지에서는 로컬 스토리지에 회원 정보가 없는 경우에는 로그인이 불가능하도록 설계되어 있음.
상세 페이지	(1) 선택한 항목에 대한 상세 내용이 표시되는 페이지로, 해당 내용이 동적으로 뿌려짐.
로딩 페이지	(1) 로딩 페이지는 await, promise를 활용하여 페이지 이동 시 로딩되도록 구현. (2) , 프로그래스바를 통해 사용자에게 로딩 진행 상황을 시각적으로 표시하며, 0%에서 100%까지 채워지는 디자인이 적용



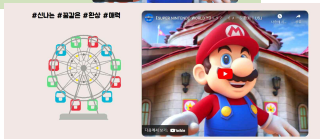
## 유니버설 스튜디오 사이트 구성 (3)



### 3. 주요기능

## 1. 카드 뒤집기

1. 배열은 각 카드의 현재 뒤집힌 상태를 기록함.
2. 클릭한 카드의 인덱스를 받아와 해당 카드의 뒤집힌 상태를 토글하는 rotateAni 함수를 이용함.



PICK UP



PICK UP



계정 기간 : 2023년 11월 21일(화)  
~ 2024년 1월 8일(월)



## 2. 배경색상 랜덤에 따라 변경

1. 배경색 데이터를 변경할 때마다 컴포넌트가 리렌더링되지 않게 하기 위해 useRef를 사용함
2. changeBackgroundColor 함수는 페이지 요소를 랜덤한 배경색으로 업데이트하고 트랜지션 효과를 부드럽게 적용함.
3. 페이지 배경색은 일정한 간격으로 변경되며, 컴포넌트 언마운트 시 interval이 정리함.

### 3. 순차적으로 색상이 변하는 전등

1. lightIdx 상태와 setLightIdx 함수를 활용하여 현재 켜진 전등을 추적함.
2. useEffect를 사용하여 매 초마다 전등의 인덱스를 변경하고 있음. 이를 통해 makeLight 함수에서는 현재 켜진 전등에 대한 'on' 클래스를 추가하여 시각적으로 표현함.



### 4. 스크롤시 왼쪽으로 이동하는 로고

1. scrollPosition 상태와 setScrollPosition 함수를 사용하여 현재 스크롤 위치를 관리함.
2. 스크롤이 내려갈 때마다 scrollPosition이 업데이트되며, 왼쪽으로 이동하는 효과를 적용함.



#### 4. 페이지별에 따른 이미지 왼쪽 이동

1. 페이지에 따라 이미지가 왼쪽으로 이동하는 이미지 슬라이드를 구현한 컴포넌트를 만듦.
2. 선택된 데이터를 기반으로 이미지를 두 번 반복하여 보여주고, 각 이미지는 페이지에서 정적 자원에 접근하여 렌더링됨.
3. 페이지 변경에 따라 이미지가 왼쪽으로 이동하는 동적인 효과를 제공함.



#### 5. 오사카의 현재 날씨

1. Axios를 활용하여 OpenWeatherMap API로부터 실시간 날씨 정보를 가져와 화면에 렌더링함.
2. 날씨에 따라 동적으로 배경색을 변경하는 기능을 `changeWeatherBackgroundColor` 메서드를 통해 구현



스타즈 레스토랑  
스튜디오 스타즈 레스토랑



스타즈 레스토랑  
스튜디오 스타즈 레스토랑



나의 히어로 아카데미아

"나의 히어로 아카데미아"와 파크의 첫 콜  
라베레이션 결정!

2024년 3월 1일 (금)-8월 14일 (수)



나의 히어로 아카데미아

"나의 히어로 아카데미아"와 파크의 첫 콜  
라베레이션 결정!

## 6. 마우스 오버시 이미지 체인지

1. 현재 인덱스를 추적하고, 초기값은 true로 설정함.
2. onMouseOver 이벤트에서는 해당 함수를 호출하여 현재 이벤트 인덱스로 상태값을 변경하고, onMouseOut 이벤트에서는 true를 호출하여 다시 초기값으로 상태값을 설정하게 함.  
즉, 마우스 오버 시에는 이미지가 교체하게 보여줌.

## 7. 마우스 오버시 이미지 랜덤 생성 및 각도 조절

1. 마우스 이동 이벤트를 감지하여 `handleMouseMove` 함수를 호출함. 이 함수는 이미지를 표시하는 로직을 담당하며, 이미지가 표시된 후 일정 시간이 지나면 다음 이미지를 표시할 수 있도록 상태를 변경시킴.
2. 컴포넌트에서는 마우스를 움직일 때마다 랜덤한 이미지를 생성하고 회전시켜서 동적으로 화면에 나타나게 함.



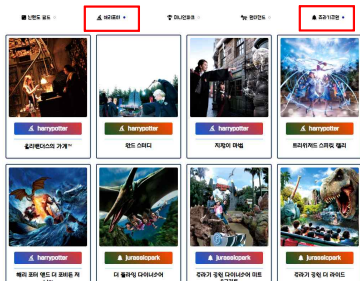
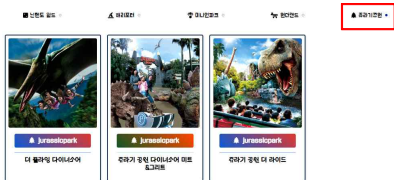
## 8. 하루동안 닫기 모달창

1. `isModalOpen` 상태는 모달이 열려 있는지 여부를 나타내며, 초기값은 `true`로 설정되어 모달이 열려 있는 상태로 시작함.
2. 모달 하단에는 닫기 버튼과 하루 동안 닫기 버튼이 있으며, 닫기 버튼은 모달을 숨기고, 하루 동안 닫기 버튼은 모달을 닫은 시간을 로컬스토리지에 기록하고 일정 시간 동안 열리지 않도록 함.

※ 탭츠는 일본 창작자의 권리를 존중하며 출처를 명시하여 사

led elements and india TM & © 2023 Universal Studios. All rights reserved. LLC © 2023 SANRIO CO., LTD. APPROVAL NO. EJ0031502  
 Universal Studios. © 2023 UNIVERSAL STUDIOS © TOMY  
 mission. © 2023 Hasbro. All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.  
 ios Licensing, Inc. All rights reserved. © 2023 Pokémon. © 1995-2023  
 tukan's Weekly Shonen Sunday magazine) © 2024 GOSHO  
 VED. © Goshō Aoyama/1996, 2024 Shogakukan, YTV/TMS TM & ©

X 하루동안 닫기



## 9. 다중 카테고리 필터링

1. 체크박스가 선택되거나 선택 해제될 때 호출되는 onChange 함수를 호출하고, 체크박스의 ID와 체크 상태에 따라 selectedCat 배열을 업데이트하게 함.
2. 선택된 카테고리를 기반으로 attractionData를 필터링하게 함.
3. filterData 배열을 매핑하여 각각의 해당 카테고리에 대한 아이템이 보여주는 컴포넌트를 생성하였음.



## 10. 해당 박스 클릭시 상세 페이지 이동

1. AreaType 컴포넌트에서는 useLocation 훅을 활용하여 URL에서 상태를 가져오고 있음.
2. 사용자가 어트랙션 박스를 클릭하면, 해당 어트랙션의 상세 정보를 담은 Detail 페이지로 자동 이동하도록 구현함.

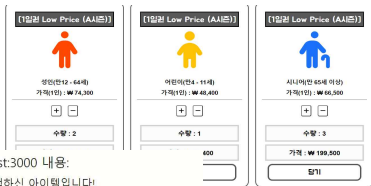


## 11. 링크 이동 스와이퍼 (굿즈, 시즈널메뉴 페이지)

1. 각 박스를 클릭하면 해당 박스에 대한 세부 정보 페이지로 이동함. 이는 Link 컴포넌트로 묶여 클릭 시 지정된 경로로 설정함.
2. 스와이프 중에는 마우스 오버에 따라 메인 이미지가 변경하게 함.

## 12. 장바구니 기능

1. 컨텍스트 API 활용하여 전역 상태를 관리하게 하고, myCon.flag.current를 사용하여 장바구니가 업데이트되었음을 전역적으로 알리게 함.
2. useEffect를 사용하여 csts 상태가 1인 경우 (장바구니에 상품이 있는 경우) 화면을 나타나게 설정함.
3. 티켓 옵션을 선택하고 수량을 조절하면 해당 정보는 로컬 스토리지에 저장됨. 하지만 중복된 항목을 추가하려고 할 경우 경고 메시지를 표시하고 추가하지 않음.
4. cartList 컴포넌트에서는 상품, 사진, 가격, 수량을 나타내며 해당 상품의 수량조절 및 삭제도 시킬 수 있음.



localhost:3000 내용:  
이미 선택하신 아이템입니다!

확인

상품	사진	단가	합계	수량	삭제
[1일권 Low Price (A시존)]		48,400원	193,000원	4 + -	×
[1일권 Low Price (A시존)]		66,500원	199,500원	3 + -	×
[1일권 Low Price (A시존)]		74,300원	148,600원	2 + -	×
		총가격 : ₩ 541,700원			

### 13. 버튼 클릭시 호텔 해당 내용 표시

1. 호텔 카테고리 관리를 위한 상태 및 함수를 선언하고, 선택된 카테고리에 따라 데이터를 업데이트 함.
2. 선택한 카테고리 와 해당 데이터는 컴포넌트 내에서 동적으로 관리되며, 사용자가 카테고리를 변경할 때마다 화면에 보여지는 호텔 정보가 업데이트됨.



#### 검색 결과

여러택션 검색결과가 최대 나왔습니다.

A-Z



미니언 그리팅



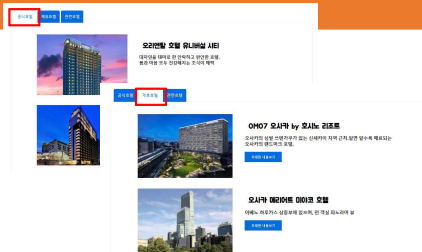
미니언 엘리



미니언 테마존

### 14. 검색기능

1. 검색어를 저장하는 상태 변수와 검색어를 변경하는 함수를 이용함.
2. 검색어가 변경되면 검색을 수행하고, 검색시에는 항상 오름차순으로 정렬하도록 설정함. 하지만, option을 통해 정렬 방식을 A-Z 또는 Z-A로 선택 가능.





### 회원가입

아이디	<input type="text" value="아이디를 입력해주세요"/> <small>아이디는 최소 4글자 이상이어야 합니다.</small>
비밀번호	<input type="password" value="비밀번호를 입력해주세요"/> <small>최소 8자, 문자, 숫자, 특수문자 2개 이상 포함해야 합니다.</small>
비밀번호 확인	<input type="password" value="비밀번호를 다시 입력해주세요"/> <small>비밀번호가 일치하지 않습니다.</small>
닉네임	<input type="text" value="닉네임을 입력해주세요"/> <small>영문과 숫자만 입력 가능합니다.</small>
이메일	<input type="text" value="ex) universal@studio.com"/> <small>이메일 형식에 맞게 입력해주세요.</small>

가입하기

로그인 페이지로 이동하겠습니까? 로그인하기

## 15. 회원가입

1. 입력값(userId, pwd, chkPwd, userName, email)을 useState 상태 변수로 선언하고, 각각의 입력값 변화를 감지하는 함수를 정의함.
2. onSubmit 함수를 통해 유효성 검사를 실시하고 모든 입력값이 유효한 경우, 회원 데이터를 로컬 스토리지에 저장함.
3. 이미 존재하는 아이디를 입력한 경우에는 하단에 안내 메시지가 화면에 나타남.



어트렉션 시즈넬메뉴 굿즈 타켓 파츠넬호텔 고객센터

Welcome happyfood 🍌

Q 미

LOGOUT

Q 미

회원가입 로그인

## 로그인

아이디를 입력해주세요

비밀번호를 입력해주세요

아이디 찾기 비밀번호 찾기

로그인

회원가입

## 16. 로그인

1. 입력된 아이디와 비밀번호의 유효성과 각 입력된 값에 대한 오류 상태를 관리함.
2. 입력된 아이디가 로컬 스토리지에 존재한다면, 비밀번호도 확인하여 로그인 성공 여부를 처리함.
3. 컨텍스트 API 활용하여 로그인 상태, 로그아웃 함수, 메인 페이지 전환 함수를 이용함.
4. 로그인 상태(logSts)에 따라 회원가입, 로그인 또는 로그아웃 메뉴를 선택함.

## QUESTION



번호	제목	작성자	날짜	조회
1	happy의 글	happyfood	2025-11-03	0
2	happy의 글	happyfood	2025-11-02	0
3	작성한 글입니다.	Administrator	2025-11-01	0
4	작성한 글입니다.	Administrator	2025-11-01	0
5	작성한 글입니다.	Administrator	2025-11-01	0
6	작성한 글입니다.	Administrator	2025-11-01	0
7	작성한 글입니다.	Administrator	2025-11-01	0

1/21 3/4

## QUESTION



내네임	
다음 2024]	Administrator
[스마스]	Administrator
↑ 대륙길]	Administrator
[아이트]	Administrator
웨이드]	Administrator
트 페이스티널]	Administrator
에 대하여]	Administrator

1/21

로그인 안할시

로그인

로그인시

입력

삭제

목록

페이징 기능

◀5|6|7|8

## 17. 게시판

1. bdMode라는 상태 변수를 통해 리스트 보기(L), 쓰기(C), 읽기(R), 수정(U) 등 다양한 모드를 관리함.
2. 로그인 성공시 글 쓰기, 수정, 삭제 기능을 할 수 있는 해당 버튼이 나타나게 됨.
3. 검색기능 및 오름차순, 내림차순 기능을 설정할 수 있음.
4. 조회수가 증가를 나타내기 위해 정보를 세션 스토리지에 저장함.
5. 새로운 글을 추가하거나, 글을 수정한 후에는 해당 데이터를 로컬 스토리지에 업데이트함.
6. 페이징 기능을 통해 여러 페이지로 나누어진 데이터를 관리함.

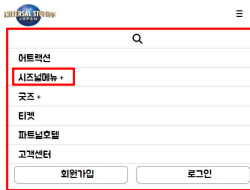


L O A D I N G

97 %

## 18. 로딩페이지

1. 로딩 중에 진행 상태를 나타내는 프로그레스 바와 퍼센티지를 표시하도록 함.
2. `useEffect` 이용하여 일정 간격으로 프로그레스 바와 퍼센티지를 갱신하며, 로딩이 완료되면 페이지가 렌더링됨.
3. 퍼센티지가 80보다 클 경우 빨간색 글자가 나타나게 함.



## 19. 화면 축소시 nav 메뉴

1. 너비가 950px 미만일 경우 햄버거 버튼이 생김
2. 메뉴의 서브 메뉴를 펼치거나 접는 토글(Toggle) 기능을 구현.
3. +와 -는 각각 서브 메뉴가 열려 있는지(+) 닫혀 있는지(-) 나타내기 위한 기호로 사용함.



