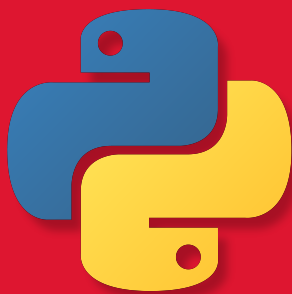


ÖĞREN YAP

TEMEL PROGRAMLAMA VE ALGORİTMALAR



ÖĞREN YAP

MÜFREDAT

Gün 1

Ders 1 - Python Programlamaya Giriş ve Tanıtım

Ders 2 - Programlama Ortamının Kurulması

Gün 2

Ders 3 - Veri Okuma Yazma

Ders 4 - Veri Yapıları

Gün 3

Ders 5 - Koşullu İfadeler

Ders 6 - Döngüler

Gün 4

Ders 7 - Fonksiyonlar 1

Ders 8 - Fonksiyonlar 2

Gün 5

Ders 9 - Faydalı Modüller

Ders 10 - Hata Yakalama

Gün 6

Ders 11 - Örnek Proje 1

Ders 12 - Örnek Proje 1

Gün 7

Ders 13 - Sınıflara Giriş

Ders 14 - Nesne Oluşturma

Gün 8

Ders 15 - Kullanıcı Arayüzü 1

Ders 16 - Kullanıcı Arayüzü 2

Gün 9

Ders 17 - Örnek Proje 2

Ders 18 - Örnek Proje 2

Gün 10

Ders 19 - Projenin Tamamlanması

Ders 20 - Ne Öğrendik, Ne Yaptık, Ne Yapacağız?

ÖĞREN YAP MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME



ÖĞREN YAP

MÜFREDAT

Gün 1

Ders 1 - Flutter Nedir?

Ders 2 - Flutter Ortamının Kurulması

Gün 2

Ders 3 - Scaffold ve AppBar

Ders 4 - Grid Sistemi

Gün 3

Ders 5 - Button ve TextField

Ders 6 - Kartlar ve Veri Listeleri

Gün 4

Ders 7 - Fotoğraf ve İkon kullanımı

Ders 8 - Bildirimler

Gün 5

Ders 9 - Routing (Uygulama İçi Hareketler)

Ders 10 - Uygulama İçi Veri İletimi

Gün 6

Ders 11 - Firebase nedir? NoSQL nedir?

Ders 12 - Register ve Login

Gün 7

Ders 13 - Cloud Firestore (Save, Read)

Ders 14 - Filter, Update Data

Gün 8

Ders 13 - Cloud Storage

Ders 14 - Upload ve Read

Gün 9

Ders 17 - Streams

Ders 18 - Providers

Gün 10

Ders 19 - Proje

Ders 20 - Projenin Tamamlanması

ÖĞREN YAP

WEB SİTESİ TASARIMI

HTML



CSS



JS



ÖĞREN YAP

MÜFREDAT

Gün 1

Ders 1 - Web Tasarımına Giriş

Ders 2 - Geliştirme Ortamlarının Kurulması ve Tanıtılması

Gün 2

Ders 3 - HTML Etiketleri ve Özellikleri

Ders 4 - Nesnelerin Konumları

Gün 3

Ders 5 - Tipografi

Ders 6 - Temalandırma

Gün 4

Ders 7 - Flexbox

Ders 8 - Sayfa Düzeni

Gün 5

Ders 9 - javascript'e Giriş

Ders 10 - Veri Yapıları ve Operatörler

Gün 6

Ders 11 - Koşullar ve Döngüler

Ders 12 - Fonksiyonlar

Gün 7

Ders 13 - Fare ve Klavye Etkinlikleri

Ders 14 - Animasyonlar

Gün 8

Ders 15 - Sınıflar ve Nesneler

Ders 16 - JQuery'e Giriş

Gün 9

Ders 17 - Seçiciler ve DOM Nesneleri

Ders 18 - Dinamik Sayfalar

Gün 10

Ders 19 - Proje

Ders 20 - Projenin Tamamlanması

VİZYONUMUZ

Günümüz ve geleceğin en önemli disiplinlerinden biri şüphesiz ki Programlamadır. Televizyon, internet, sosyal medya ve başka platformlarda gördüğümüz Yapay Zeka, Otonom Araçlar, Eğlenceli uygulamalar gibi ürünlerin temel yapı taşı önce mantıksal düşünme; sonra da bu düşünceyi uygulamaya koyma yani programlamadır. Amacımız öğrencilerimize programlama kavramlarına aşinalık kazandırarak teorik altyapı hazırlamak, sonrasında bu öğrendikleri bilgileri gerçek hayattaki sorunlarına çözüm bulmak için kullanabilmelerini sağlamaktır. Temel olarak mantıksal, algoritmik ve yaratıcı düşünmeyi öğretmeyi hedefliyoruz.

Öğrencilerimiz derse ilgili olduğu ve ödevlerini doğru şekilde yaptığı sürece kurs sonunda programlama dünyasında somut adımlar atmış olacak, ufku genişleyecek, algoritmik düşünmeyi öğrenecektir. Her kurs sonunda öğrencilerimizin öğrendiklerini programlama, algoritma ve tasarım yeteneklerini kullanacakları projeler ortaya koyuyoruz.

Her dersten önce 15 dakika soru-cevap yapılacak ve öğrenciler zorlandıkları ev ödevlerinde öğretmenlerimizle iletişime geçebilecektir.



ÖĞREN YAP

İLETİŞİM

Musa Oduncu: 0541 625 81 17

Web: ogrenyap.net



"seize the future"



azuegitim.com

roboticegitim.com