



ÖĞREN YAP

ALGORİTMA, TASARIM VE
PROGRAMLAMA EĞİTİMLERİ

EĞİTİMLERİMİZ

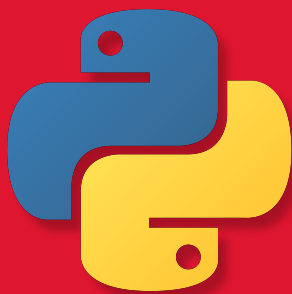
TEMEL PROGRAMLAMA VE ALGORİTMALAR

MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME

WEB SİTESİ TASARIMI

ÖĞREN YAP

TEMEL PROGRAMLAMA VE ALGORİTMALAR



ÖĞREN YAP

MÜFREDAT

Gün 1

Ders 1 - Python Programlamaya Giriş Ve Tanıtım
Ders 2 - Geliştirme Ortamının Kurulması Ve Tanıtımı

Gün 2

Ders 3 - Veri Okuma Yazma
Ders 4 - Veri Yapıları

Gün 3

Ders 5 - Koşullu İfadeler
Ders 6 - Döngüler

Gün 4

Ders 7 - Fonksiyonlar 1
Ders 8 - Fonksiyonlar 2

Gün 5

Ders 9 - Faydalı Modüller
Ders 10 - Hata Yakalama

Gün 6

Ders 11 - Örnek Proje 1
Ders 12 - Örnek Proje 1

Gün 7

Ders 13 - Sınıflara Giriş
Ders 14 - Nesne Oluşturma

Gün 8

Ders 15 - Kullanıcı Arayüzü 1
Ders 16 - Kullanıcı Arayüzü 2

Gün 9

Ders 17 - Örnek Proje 2
Ders 18 - Örnek Proje 2

Gün 10

Ders 19 - Projenin Tamamlanması
Ders 20 - Ne Öğrendik, Ne Yaptık, Ne Yapacağız?

ÖĞREN YAP MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME



ÖĞREN YAP

MÜFREDAT

Gün 1

Ders 1 - Flutter Programlamaya Giriş Ve Tanıtım

Ders 2 - Geliştirme Ortamının Kurulması Ve Tanıtımı

Gün 2

Ders 3 - Flutter Dizin Yapısı ve Dart Diline Giriş

Ders 4 - Material Tasarım ve Widget'lar

Gün 3

Ders 5 - Temel Veri Yapıları

Ders 6 - Sayfa Düzeni ve Temel Tasarım

Gün 4

Ders 7 - Medya Öğeleri Ekleme

Ders 8 - Faydalı Yapı Elemanları Ekleme ve Düzenleme

Gün 5

Ders 9 - Sayfalar Arası Geçiş Ve Animasyonlar

Ders 10 - Veri Saklama Ve Aktarımı

Gün 6

Ders 11 - Firebase ve NoSQL tanıtımı

Ders 12 - Kullanıcı Kayıt ve Giriş İşlemleri

Gün 7

Ders 13 - Uygulama Verilerini Firebase'e Yükleme

Ders 14 - Firebase Üzerinden Veri Çekme Ve Filtreleme

Gün 8

Ders 15 - Medya Öğelerini Firebase'e Yükleme Ve İndirme

Ders 16 - Flutter Stream ve Providers Kullanımı

Gün 9

Ders 17 - Örnek Proje

Ders 18 - Örnek Proje

Gün 10

Ders 19 - Projenin Tamamlanması

Ders 20 - Ne Öğrendik, Ne Yaptık, Ne Yapacağız?

ÖĞREN YAP

WEB SİTESİ TASARIMI

HTML



CSS



JS



ÖĞREN YAP

MÜFREDAT

Gün 1

Ders 1 - Web Tasarımına Giriş Ve Tanıtım

Ders 2 - Geliştirme Ortamlarının Kurulması Ve Tanıtılması

Gün 2

Ders 3 - HTML Etiketleri Ve Özellikleri

Ders 4 - Tablolar Ve Form Elemanları

Gün 3

Ders 5 - CSS ile tasarıma Giriş ve Nesneleri Şekillendirme

Ders 6 - Temel Tasarım Kavramları ve Tipografi

Gün 4

Ders 7 - Nesnelerin Konumu ve Sayfa Düzeni

Ders 8 - Kullanıcı Etkileşimleri ve Animasyonlar

Gün 5

Ders 9 - Tasarımdan Kodlamaya - Uygulama 1

Ders 10 - Tasarımdan Kodlamaya - Uygulama 2

Gün 6

Ders 11 - JavaScript'e Giriş Ve Seçiciler

Ders 12 - Veri Yapıları Ve Operatörler

Gün 7

Ders 13 - Koşullar ve Döngüler

Ders 14 - Fonksiyonlar

Gün 8

Ders 15 - Sınıflar ve Nesneler

Ders 16 - Kullanıcı Etkileşimi ve Animasyonlar

Gün 9

Ders 17 - Örnek Proje

Ders 18 - Örnek Proje

Gün 10

Ders 19 - Projenin Tamamlanması

Ders 20 - Ne Öğrendik, Ne Yaptık, Ne Yapacağız?

VİZYONUMUZ

Günümüz ve geleceğin en önemli disiplinlerinden biri şüphesiz ki Programlamadır. Televizyon, internet, sosyal medya ve başka platformlarda gördüğümüz Yapay Zeka, Otonom Araçlar, Eğlenceli uygulamalar gibi ürünlerin temel yapı taşı önce mantıksal düşünme; sonra da bu düşünceyi uygulamaya koyma yani programlamadır. Amacımız öğrencilerimize programlama kavramlarına aşinalık kazandırarak teorik altyapı hazırlamak, sonrasında bu öğrendikleri bilgileri gerçek hayattaki sorunlarına çözüm bulmak için kullanabilmelerini sağlamaktır. Temel olarak mantıksal, algoritmik ve yaratıcı düşünmeyi öğretmeyi hedefliyoruz.

Öğrencilerimiz derse ilgili olduğu ve ödevlerini doğru şekilde yaptığı sürece kurs sonunda programlama dünyasında somut adımlar atmış olacak, ufku genişleyecek, algoritmik düşünmeyi öğrenecektir. Her kurs sonunda öğrencilerimizin öğrendiklerini programlama, algoritma ve tasarım yeteneklerini kullanacakları projeler ortaya koyuyoruz.

Her dersten önce 15 dakika soru-cevap yapılacak ve öğrenciler zorlandıkları ev ödevlerinde öğretmenlerimizle iletişime geçebilecektir.



ÖĞREN YAP

İLETİŞİM

Telefon: 0541 625 81 17

Web: ogrenyap.net



"seize the future"



azuegitim.com

roboticegitim.com