

Московский авиационный институт  
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной  
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу «Операционные системы»

Освоение принципов работы с файловыми системами. Обеспечение  
обмена данных между процессами посредством технологии «File  
mapping».

Студент: С. А. Арапов  
Преподаватель: Е. С. Миронов  
Группа: М8О-208Б-19  
Дата: Оценка:  
Подпись:

Москва, 2021

# Лабораторная работа №4

**Тема:** Приобретение практических навыков в:

- Освоение принципов работы с файловыми системами
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping»

**Задача:** Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решения задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files).

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

**Группа вариантов №1:** Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через pipe1, который связан с стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс при необходимости передает данные в родительский процесс через pipe2. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода.

**Вариант №4:** Пользователь вводит команды вида: «число число число<endline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс производит деление первого числа, на последующие, а результат выводит в файл. Если происходит деление на 0, то тогда дочерний и родительский процесс завершают свою работу. Проверка деления на 0 должна осуществляться на стороне дочернего процесса. Числа имеют тип float.

## 1 Описание программы

Код программы написан на языке Си, в ОС на базе ядра Linux. Во время выполнения программы создаётся дочерний процесс, данные в который передаются с помощью shared memory. Дочерний процесс берёт первое число в строке и делит на последующие, после чего записывает результат в файл. Имя файла задаётся в первой строке при запуске программы.

## 2 Алгоритм решения

В родительском процессе создаётся shared memory объекты, получаем дескрипторы этих объектов. Объекты отвечают за данные, размер этих данных и мьютекс. После чего файлы проецируются в память и инициализируются. Далее пользуемся функцией `fork()` для создания дочернего процесса. В дочерний процесс передаём имя файла, куда записываются вычисления, и наши shared memory объекты.

Родитель блокирует мьютекс, считывает число, символ после числа и увеличивает размер данных на единицу. Если символом оказался перенос строки, то мьютекс разблокируется до тех пор пока размер данных снова не станет равен нулю. Если число оказалось нулём то размер данных становится равным минус единице и разблокируется мьютекс. Дочерний процесс всё это время пытается заблокировать мьютекс, если это все же произойдет до ввода родителя, то он разблокируется и процесс повторится. После того как всё же совершается ввод то производим поочерёдное деление первого числа из наших данных на все остальные. Если длина данных оказалась -1, то есть происходит деление на 0 то выходим из цикла. В конце закрываем файлы и отключаем проекции в двух программах.

## 3 Исходный код

parent.c

```
1 | #include <stdio.h>
2 | #include <string.h>
3 | #include <unistd.h>
4 | #include <sys/mman.h>
5 | #include <sys/types.h>
6 | #include <fcntl.h>
7 | #include <pthread.h>
8 |
9 | #define SH_NAME "my_shared_mem"
10 | #define SH_SIZE_NAME "my_shared_mem_size"
11 | #define MUTEX_NAME "my_mutex"
12 |
13 | void wait(int *elem, int num){
14 |     while (*elem != num){
15 |     }
16 | }
17 |
18 | int main()
19 | {
20 |     int fd_shared_data = shm_open(SH_NAME, O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
21 |     int fd_shared_data_size = shm_open(SH_SIZE_NAME, O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
22 |     int fd_mutex = shm_open(MUTEX_NAME, O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
23 | }
```

```

24     if(fd_shared_data == -1 || fd_shared_data_size == -1 || fd_mutex == -1){
25         printf("Error: shared memory open\n");
26         return -1;
27     }
28     if(ftruncate(fd_shared_data,getpagesize()) == -1){
29         printf("Error: ftruncate\n");
30         return -1;
31     }
32     if(ftruncate(fd_shared_data_size,sizeof(int)) == -1){
33         printf("Error: ftruncate\n");
34         return -1;
35     }
36     if(ftruncate(fd_mutex,sizeof(pthread_mutex_t*)) == -1){
37         printf("Error: ftruncate\n");
38         return -1;
39     }
40
41     float *Data = (float*) mmap(NULL,getpagesize(),PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
42         fd_shared_data, 0);
43     int *Size = (int*) mmap(NULL,sizeof(int),PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
44         fd_shared_data_size, 0);
45     pthread_mutex_t *Lock = (pthread_mutex_t*) mmap(NULL,sizeof(pthread_mutex_t*),
46         PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,fd_mutex,0);
47     if (Data == MAP_FAILED || Size == MAP_FAILED || Lock == MAP_FAILED) {
48         printf("Error: map file\n");
49         return -1;
50     }
51     pthread_mutexattr_t MutexAttribute;
52     if(pthread_mutexattr_setpshared(&MutexAttribute, PTHREAD_PROCESS_SHARED) != 0){
53         printf("Error: set shared attribute mutex\n");
54         return -1;
55     }
56     *Size = 0;
57     if(pthread_mutex_init(Lock, &MutexAttribute) != 0){
58         printf("Error: mutex init\n");
59         return -1;
60     }
61
62     char *filename = NULL;
63     size_t sizename = 0;
64     getline(&filename,&sizename,stdin);
65     filename[strlen(filename)-1] = '\0';
66
67     int id = fork();
68
69     if(id == -1){
70         printf("Error: fork\n");
71         return -1;
72     } else if(id == 0) {

```

```

70
71     execl("./child","child",filename,SH_NAME,SH_SIZE_NAME,MUTEX_NAME,(char*) NULL);
72 } else {
73
74     float num;
75     char sym;
76     if(pthread_mutex_lock(Lock) != 0){
77         printf("Error: mutex lock\n");
78         return -1;
79     }
80     while(scanf("%f%c",&num,&sym) > 0){
81         Data[*Size] = num;
82         *Size += 1;
83         if((*Size > 1) && (num==0)){
84             *Size = -1;
85             break;
86         }
87         if(sym == '\n'){
88             if(pthread_mutex_unlock(Lock) != 0){
89                 printf("Error: mutex unlock\n");
90                 return -1;
91             }
92             wait(Size,0);
93             if(pthread_mutex_lock(Lock) != 0){
94                 printf("Error: mutex lock\n");
95                 return -1;
96             }
97         }
98     }
99     *Size = -1;
100    if(pthread_mutex_unlock(Lock) != 0){
101        printf("Error: mutex unlock\n");
102        return -1;
103    }
104 }
105
106 if(munmap(Data,getpagesize()) != 0){
107     printf("Error: unmap file\n");
108     return -1;
109 }
110 if(munmap(Size,sizeof(int)) != 0){
111     printf("Error: unmap file\n");
112     return -1;
113 }
114 if(munmap(Lock,sizeof(pthread_mutex_t*)) != 0){
115     printf("Error: unmap file\n");
116     return -1;
117 }
118 if(close(fd_shared_data) < 0){

```

```

119     printf("Error: close file\n");
120     return -1;
121 }
122 if(close(fd_shared_data_size) < 0){
123     printf("Error: close file\n");
124     return -1;
125 }
126 if(close(fd_mutex) < 0){
127     printf("Error: close file\n");
128     return -1;
129 }
130
131 return 0;
132 }

```

child.c

```

1  #include "stdio.h"
2  #include <unistd.h>
3  #include <sys/mman.h>
4  #include <sys/types.h>
5  #include <fcntl.h>
6  #include <pthread.h>
7
8
9  int main(int argc, char **argv){
10     if(argc < 5){
11         printf("Arguments error");
12         return 1;
13     }
14     char *filename = argv[1];
15     char *sh_data_name = argv[2];
16     char *sh_data_size_name = argv[3];
17     char *mutex_name = argv[4];
18
19     int fd_shared_data = shm_open(sh_data_name, O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
20     int fd_shared_data_size = shm_open(sh_data_size_name, O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
21     int fd_mutex = shm_open(mutex_name, O_RDWR | O_CREAT, S_IRWXU);
22     if(fd_shared_data == -1 || fd_shared_data_size == -1 || fd_mutex == -1){
23         printf("Error: shared memory open\n");
24         return -1;
25     }
26     float *Data = (float*) mmap(NULL, getpagesize(), PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
27         fd_shared_data, 0);
28     int *Size = (int*) mmap(NULL, sizeof(int), PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
29         fd_shared_data_size, 0);
30     pthread_mutex_t *Lock = (pthread_mutex_t*) mmap(NULL, sizeof(pthread_mutex_t),
31         PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, fd_mutex, 0);
32     if (Data == MAP_FAILED || Size == MAP_FAILED || Lock == MAP_FAILED) {
33         printf("Error: map file\n");
34     }
35 }

```

```

31     return -1;
32 }
33 FILE *file;
34 file = fopen(filename,"w");
35 if(file == NULL){
36     printf("Error: fopen file\n");
37     return -1;
38 }
39
40 while ((*Size) != -1){
41     if(pthread_mutex_lock(Lock) != 0){
42         printf("Error: mutex lock\n");
43         return -1;
44     }
45
46     if(*Size > 0){
47         float result = Data[0];
48         for(int i = 1; i < *Size; ++i){
49             if(*Size == -1){
50                 break;
51             }
52             result /= Data[i];
53         }
54         *Size = 0;
55         fprintf(file,"%f\n",result);
56     }
57     if(pthread_mutex_unlock(Lock) != 0){
58         printf("Error: mutex unlock\n");
59         return -1;
60     }
61 }
62
63 if(fclose(file) != 0){
64     printf("Error: fclose file\n");
65     return -1;
66 }
67 if(munmap(Data,getpagesize()) != 0){
68     printf("Error: unmap file\n");
69     return -1;
70 }
71 if(munmap(Size,sizeof(int)) != 0){
72     printf("Error: unmap file\n");
73     return -1;
74 }
75 if(munmap(Lock,sizeof(pthread_mutex_t*)) != 0){
76     printf("Error: unmap file\n");
77     return -1;
78 }
79 if(close(fd_shared_data) < 0){

```

```

80     printf("Error: close file\n");
81     return -1;
82 }
83 if(close(fd_shared_data_size) < 0){
84     printf("Error: close file\n");
85     return -1;
86 }
87 if(close(fd_mutex) < 0){
88     printf("Error: close file\n");
89     return -1;
90 }
91 if(shm_unlink(sh_data_name) != 0){
92     printf("Error: shared memory unlink\n");
93     return -1;
94 }
95 if(shm_unlink(sh_data_size_name) != 0){
96     printf("Error: shared memory unlink\n");
97     return -1;
98 }
99 if(shm_unlink(mutex_name) != 0){
100     printf("Error: shared memory unlink\n");
101     return -1;
102 }
103 return 0;
104 }

```

makefile

```

1 CC = gcc
2 CFLAGS = -c -Wall
3 FINALFLAGS = -pthread -lrt -o
4
5 all: parent child
6
7 parent: parent.o
8     $(CC) parent.o $(FINALFLAGS) parent
9 parent.o: parent.c
10    $(CC) $(CFLAGS) parent.c
11 child: child.o
12    $(CC) child.o $(FINALFLAGS) child
13 child.o: child.c
14    $(CC) $(CFLAGS) child.c
15 clean:
16    rm -r *.o parent child

```

## 4 Запуск программы и демонстрация работы

ogrocket@LAPTOP-ADULJM7A:/mnt/d/OS/OS/os\_lab4\$ ls



```

child.c makefile parent.c
ogrocket@LAPTOP-ADULJM7A:/mnt/d/OS/OS/os_lab4$ make
gcc -c -Wall parent.c
gcc parent.o -pthread -lrt -o parent
gcc -c -Wall child.c
gcc child.o -pthread -lrt -o child
ogrocket@LAPTOP-ADULJM7A:/mnt/d/OS/OS/os_lab4$ ./parent
test
8421 8281 48128 4812 8
4218481 1
11 1 1 1
1
1 10
1429 1
192 124 0
ogrocket@LAPTOP-ADULJM7A:/mnt/d/OS/OS/os_lab4$ cat test
0.000000
4218481.000000
11.000000
0.100000
1429.000000

ogrocket@LAPTOP-ADULJM7A:/mnt/d/OS/OS/os_lab4$
strace -f -e trace="%process,read,write,dup2,mmap" -o log ./parent
test
4291 82184.124
42149 111
1111 1 11 111.1111
124124 1421
4129421 139.213213 0.5 125
ogrocket@LAPTOP-ADULJM7A:/mnt/d/OS/OS/os_lab4$ cat log
63     execve("./parent",["./parent"],0x7fffdfe14408 /* 19 vars */) = 0
63     arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */ ,0x7fffd7d6cfb0) = -1 EINVAL (Invalid
argument)
63     mmap(NULL,33800,PROT_READ,MAP_PRIVATE,3,0) = 0x7fcc52843000
63     read(3,"77ELF>7"... ,832) = 832
63     mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0) =
0x7fcc52840000
63     mmap(NULL,44000,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7fcc52800000
63     mmap(0x7fcc52803000,16384,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x3000) = 0x7fcc52803000

```

```

63     mmap(0x7fcc52807000,4096,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE,3,0x7000) = 0x7fcc52807000
63     mmap(0x7fcc52809000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x8000) = 0x7fcc52809000
63     read(3,"77ELF>2001"... ,832) = 832
63     mmap(NULL,140408,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7fcc527dd000
63     mmap(0x7fcc527e4000,69632,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x7000) = 0x7fcc527e4000
63     mmap(0x7fcc527f5000,20480,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE,3,0x18000) = 0x7fcc527f5000
63     mmap(0x7fcc527fa000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x1c000) = 0x7fcc527fa000
63     mmap(0x7fcc527fc000,13432,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7fcc527fc000
63     read(3,"77ELF>60q"... ,832) = 832
63     mmap(NULL,2036952,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7fcc525e0000
63     mmap(0x7fcc52605000,1540096,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x25000) = 0x7fcc52605000
63     mmap(0x7fcc5277d000,303104,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE,3,0x19d000) = 0x7fcc5277d000
63     mmap(0x7fcc527c8000,24576,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x1e7000) = 0x7fcc527c8000
63     mmap(0x7fcc527ce000,13528,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7fcc527ce000
63     mmap(NULL,12288,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7fcc525d0000
63     arch_prctl(ARCH_SET_FS,0x7fcc525d0740) = 0
63     mmap(NULL,4096,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,3,0) = 0x7fcc5284b000
63     mmap(NULL,4,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,4,0) = 0x7fcc5284a000
63     mmap(NULL,8,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,5,0) = 0x7fcc52849000
63     read(0,"test",4096) = 5
63     clone(child_stack=NULL,flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|
SIGCHLD,child_tidptr=0x7fcc525d0a10) = 64
63     read(0, <unfinished ...>
64     execve("./child",["child","test","my_shared_mem",
"my_shared_mem_size","my_mutex"],0x7fffd7d6d098 /* 19 vars */) = 0
64     arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */ ,0x7ffffa680350) = -1 EINVAL (Invalid
argument)
64     mmap(NULL,33800,PROT_READ,MAP_PRIVATE,3,0) = 0x7f494cda7000
64     read(3,"77ELF>7"... ,832) = 832
64     mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|

```

```

MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7f494cde0000
64  mmap(NULL,44000,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7f494cd90000
64  mmap(0x7f494cd93000,16384,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x3000) = 0x7f494cd93000
64  mmap(0x7f494cd97000,4096,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE,3,0x7000) = 0x7f494cd97000
64  mmap(0x7f494cd99000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x8000) = 0x7f494cd99000
64  read(3,"77ELF>2001"... ,832) = 832
64  mmap(NULL,140408,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7f494cd6d000
64  mmap(0x7f494cd74000,69632,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x7000) = 0x7f494cd74000
64  mmap(0x7f494cd85000,20480,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE,3,0x18000) = 0x7f494cd85000
64  mmap(0x7f494cd8a000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x1c000) = 0x7f494cd8a000
64  mmap(0x7f494cd8c000,13432,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7f494cd8c000
64  read(3,"77ELF>60q"... ,832) = 832
64  mmap(NULL,2036952,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7f494cb70000
64  mmap(0x7f494cb95000,1540096,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x25000) = 0x7f494cb95000
64  mmap(0x7f494cd0d000,303104,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
MAP_DENYWRITE,3,0x19d000) = 0x7f494cd0d000
64  mmap(0x7f494cd58000,24576,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x1e7000) = 0x7f494cd58000
64  mmap(0x7f494cd5e000,13528,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|
MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7f494cd5e000
64  mmap(NULL,12288,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x7f494cda0000
64  arch_prctl(ARCH_SET_FS,0x7f494cda0740) = 0
64  mmap(NULL,4096,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,3,0) = 0x7f494cddc000
64  mmap(NULL,4,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,4,0) = 0x7f494cdaf000
64  mmap(NULL,8,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,5,0) = 0x7f494cdae000
63  <... read resumed>"4291 82184.124",4096) = 15
63  read(0,"42149 111",4096) = 10
63  read(0,"1111 1 11 111.1111",4096) = 19
63  read(0,"124124 1421",4096) = 12
63  read(0,"4129421 139.213213 0.5 125",4096) = 27
63  read(0,"",4096) = 0
64  write(6,"0.052212379.7207340.90900087."...,50) = 50

```

```
63     exit_group(0)                                = ?
63     +++ exited with 0 +++
64     exit_group(0)                                = ?
64     +++ exited with 0 +++
```

## 5 Выводы

Выполнив данную лабораторную работу я познакомился с механизмом межпроцессорного взаимодействия, который называется «file mapping». Особенность этой технологии в том, что файл отображается на оперативную память, причем таким образом, чтобы была возможность взаимодействия с ним как с обычным массивом. Такой подход позволяет получить доступ за  $O(1)$ , это существенный плюс данного подхода.