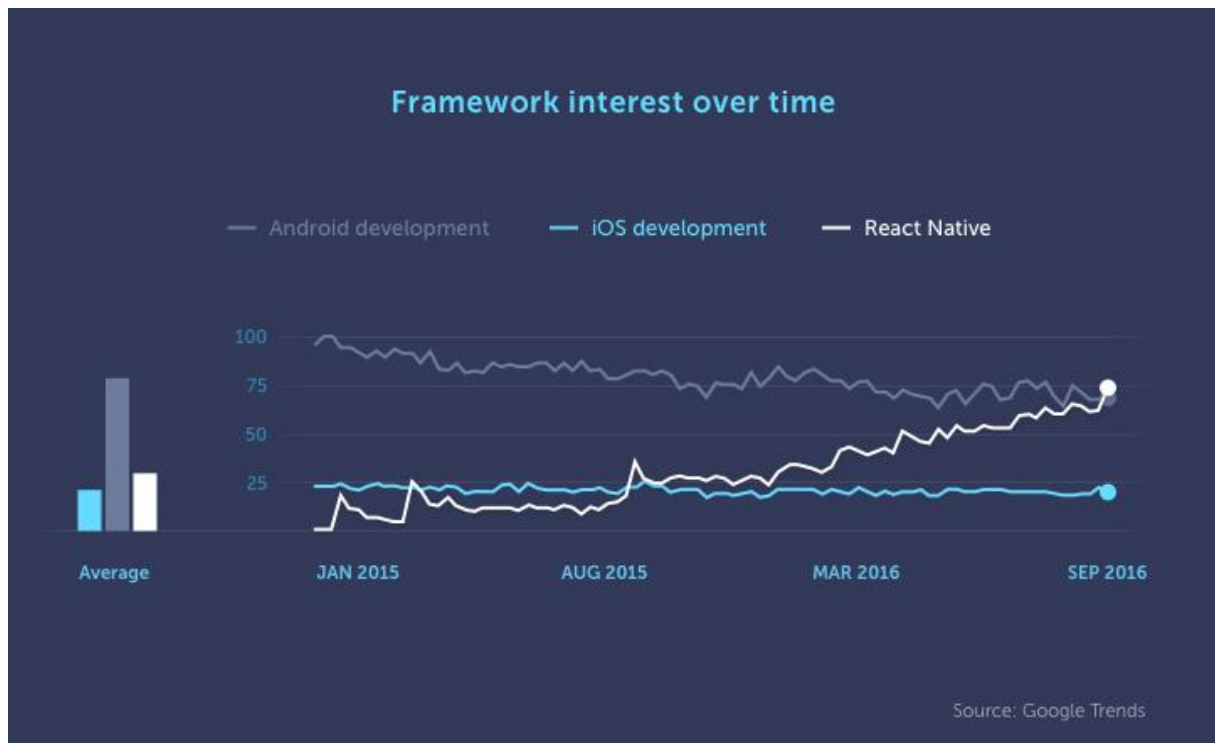


Kubetek 1.

Analiza, specyfikacja wymagań, nauka środowiska

1. Analiza

Wybrany przez nas framework React Native jest często wykorzystywany przez firmy o światowym zasięgu - Instagram, Airbnb, Facebook, Uber i Uber Eats. Jest to jeden z najbardziej rozwijających się obecnie frameworków na świecie. W środowisku developerskim stanowi najczęściej wybierany sposób tworzenia aplikacji.



React Native umożliwia tworzenie aplikacji zarówno na urządzenia z systemem Android jak i iOS wykorzystując ten sam kod źródłowy. Przyspiesza to znacznie proces tworzenia oraz obniża jego koszty.

Został stworzony w 2015r. przez Facebooka, który nadal wspiera jego rozwój.

2. Specyfikacja wymagań

W naszym projekcie zostaną wykorzystane:

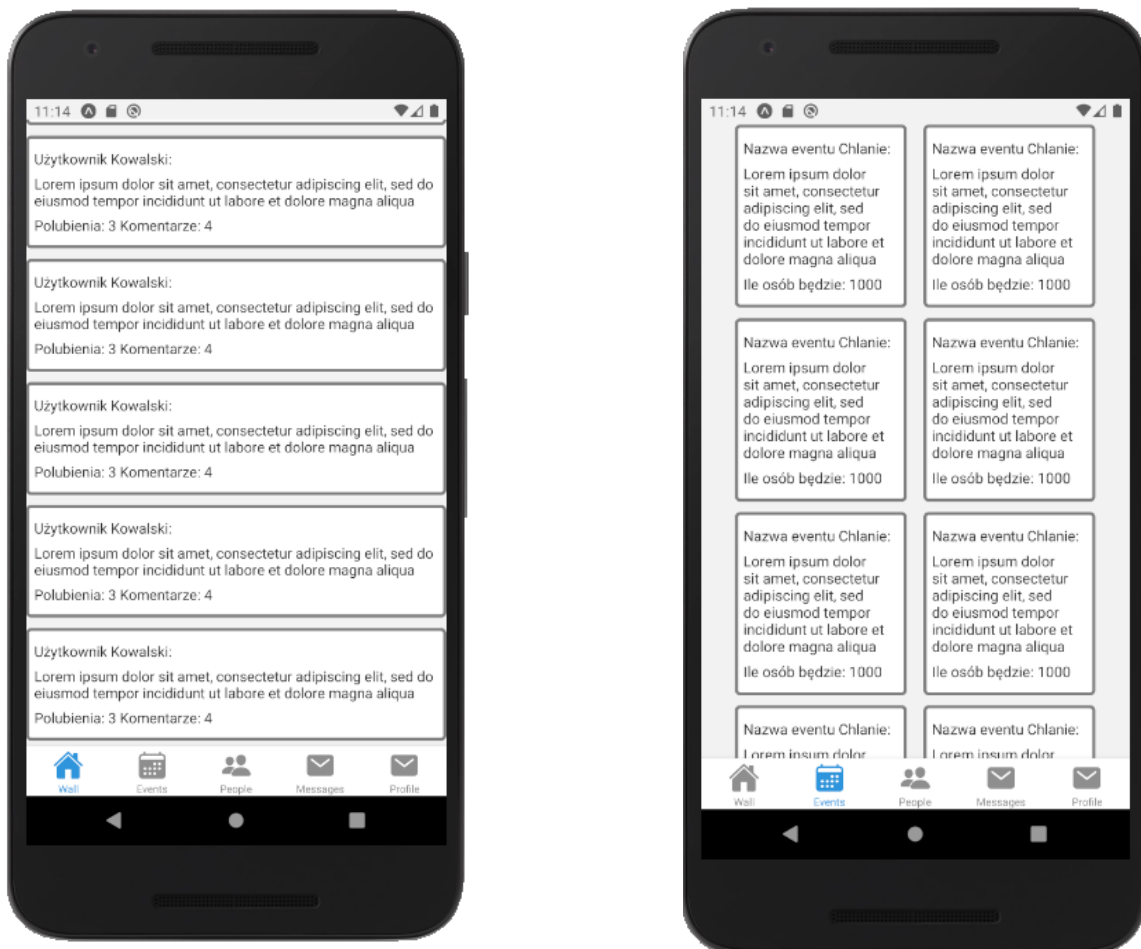
- Framework React Native – z językiem Typescript
- Expo Go – emulator działania aplikacji
- GitHub – program kontroli wersji
- Visual Studio Code – środowisko programistyczne
- PostgreSQL – baza danych

Aplikacja podłączona do bazy danych będzie uzyskiwała z niej informacje takie jak: zdjęcia profilowe, dane personalne, posty, wydarzenia, nowi znajomi itp. Program będzie szukał potencjalnych znajomych poprzez wydarzenia, w których wcześniej użytkownik będzie musiał wziąć udział. W

zakładce odpowiedzialnej za parowanie po kolei wyświetlani będą użytkownicy, którzy wzięli udział w danym wydarzeniu. Użytkownik będzie miał możliwość przesuwania innych w lewo lub w prawo. Jeśli dwóch użytkowników zaakceptuje siebie poprzez przesunięcie w prawo zostaną oni dodani do znajomych. W drugiej zakładce będzie możliwość dodawania postów i przeglądania wydarzeń. Trzecia zakładka będzie odpowiedzialna za wiadomości. Zrealizowane zatem zostaną wszystkie niezbędne założenia: tworzenie kont, dodawanie zdjęć, postów, wysyłanie wiadomości. Dla przybliżenia: aplikacja łączyć będzie w sobie cechy aplikacji Facebook oraz Tinder. Docelowo aplikacja uruchomiona zostanie na sieci lokalnej.

3. Nauka środowiska

Na potrzeby nauki i testowania frameworku React Native oraz emulatora Expo Go zostały stworzone pierwsze testowo-poglądowe wersje aplikacji.



Po przestudiowaniu dokumentacji zdecydowaliśmy się wybrać język Typescript. Udostępnia on więcej możliwości, jest bardziej przejrzysty oraz rozwija się znacznie szybciej niż JavaScript.

Link do repozytorium GitHub: <https://github.com/ogtomi/social-media-smartphone-app>