QUESTÃO 1 de 4 - Conteúdo até Aula 03

Enunciado: Imagina-se que você é um dos programadores responsáveis pela construção de app para uma empresa X que vende Planos de Saúde. Uma das estratégias dessa empresa X é cobrar um valor diferente com base na idade do cliente, conforme a **listagem abaixo**:

- Se a idade for **maior ou igual** que **0** e **menor** que **19**, o valor será de **100**% do **valor base** do plano (100 / 100);
- Se a idade for maior ou igual que 19 e menor que 29, o valor será de 150% do valor base do plano (150 / 100);
- Se a idade for maior ou igual que 29 e menor que 39, o valor será de 225% do valor base do plano (225 / 100);
- Se a idade for **maior ou igual** que **39** e **menor** que **49**, o valor será de **240**% do **valor base** do plano (240 / 100);
- Se a idade for **maior ou igual** que **49** e **menor** que **59**, o valor será de **350%** do **valor base** do plano (350 / 100);
- Se a idade for maior ou igual que 59, o valor será de 600% do valor base do plano (600 / 100);

O valor mensal do plano é calculado da seguinte maneira:

Exemplo: Se o valorBase informado for 100.00 e a idade for 45 anos (240% segundo a tabela acima)

valorMensal =
$$100.00 * \left(\frac{240}{100}\right) = R$ 240.00$$

Elabore um programa em Python que:

- A. Deve-se implementar o **print** com o seu **nome completo** (somente print, não usar input aqui).
 - Por exemplo: print("Sistema desenvolvido por Bruno Kostiuk") [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 6];
- B. Deve-se implementar o input do **valorBase** do plano e da **idade** do cliente **EXIGÊNCIA** DE CÓDIGO 2 de 61:
- C. Deve-se implementar as regras de valores **conforme a enunciado acima** (obs.: atente-se as condições de menor, igual e maior) **EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 6]**:
- D. Deve-se implementar o valorMensal [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 6];
- E. Deve-se implementar as estruturas if, elif e else (todas elas) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 61:
- F. Deve-se inserir comentários <u>relevantes</u> no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 6];
- G. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem com seu nome completo [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 2]:
- H. Deve-se apresentar na saída de console a utilização do sistema informando uma idade maior ou igual a 29 anos, apresentando na saída de console o valorMensal do plano [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 2];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

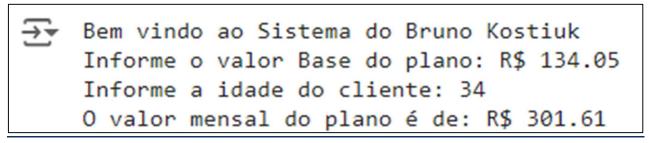


Figura 1.1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o valorBase do plano (pode ser qualquer valor) e a idade (maior ou igual a 29 anos [EXIGÊNCIA]
<a href="DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 2]), e é apresentado o valorMensal.

Apresentação de Código da Questão 1:

```
print('Sistema desenvolvido por Olavo Molina')
# Entradas a serem feitas pelo usuário para inserir os valores base do plano e idade.
valorBase = float(input('Informe o valor base do plano:'))
idade = int(input('Informe a idade do cliente:'))
# Condicionantes e porcentagens para cada faixa etária a serem usadas nos cálculos.
if (0 \le idade \le 19):
 porcentagem = 100 / 100
 valor = valorBase * porcentagem
 print(f'O valor mensal do plano é: R$ {valor:.2f}')
elif (19 <= idade < 29):
 porcentagem = 150 / 100
 valor = valorBase * porcentagem
 print(f'O valor mensal do plano é: R$ {valor:.2f}')
elif (29 <= idade < 39):
 porcentagem = 225 / 100
 valor = valorBase * porcentagem
 print(f'O valor mensal do plano é: R$ {valor:.2f}')
elif (39 <= idade < 49):
 porcentagem = 240 / 100
 valor = valorBase * porcentagem
 print(f'O valor mensal do plano é: R$ {valor:.2f}')
elif (49 <= idade < 59):
 porcentagem = 350 / 100
 valor = valorBase * porcentagem
 print(f'O valor mensal do plano é: R$ {valor:.2f}')
elif (idade >= 59):
 porcentagem = 600 / 100
 valor = valorBase * porcentagem
 print(f'O valor mensal do plano é: R$ {valor:.2f}')
# Retorno se uma idade estiver fora das faixas.
else:
 print('Idade inválida')
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 1:



→ Sistema desenvolvido por Olavo Molina Informe o valor base do plano: 300 Informe a idade do cliente:31 O valor mensal do plano é: R\$ 675.00

QUESTÃO 2 de 4 - Conteúdo até aula 04

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados para desenvolver um app de vendas para uma Pizzaria que vende sabores de Pizzas Doces e Pizzas Salgadas. Você ficou com a parte de desenvolver a interface do cliente para retirada do produto.

A Loja possui seguinte relação:

- Tamanho P: Pizza Salgada (PS) custa 30 reais e a Pizza Doce (PD) custa 34 reais;
- Tamanho M: Pizza Salgada (PS) custa 45 reais e a Pizza Doce (PD) custa 48 reais;
- Tamanho G: Pizza Salgada (PS) custa 60 reais e a Pizza Doce (PD) custa 66 reais;

Elabore um programa em Python que:

- A. Deve-se implementar o **print** com o seu **nome completo** (somente print, não usar input aqui).
 - Por exemplo: print("Bem-vindos a Pizzaria do Bruno Kostiuk")
 - Além do seu nome completo, deve-se implementar um **print com um Menu** para o cliente. [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 8]:
- B. Deve-se implementar o input do **sabor** (PS/PD) e o print "Sabor inválido. Tente novamente" se o usuário entra com valor diferente de PS e PD [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 8];
- C. Deve-se implementar o input do **tamanho** (P/M/G) e o print "Tamanho inválido. Tente novamente" se o usuário com entra valor diferente de P, M ou G EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 8];
- D. Deve-se implementar **if**, **elif e/ou else**, utilizando o modelo **aninhado** (aula 3 Tema 4) com cada uma das combinações de **sabor** e **tamanho EXIGÊNCIA** DE CÓDIGO 4 de 8]:
- E. Deve-se implementar um **acumulador** para somar os valores dos pedidos (valor total do pedido) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 8];
- F. Deve-se implementar o input com a pergunta: "Deseja pedir mais alguma coisa?". Se sim repetir a partir do item B, senão encerrar o programa executar o print do acumulador [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 8];
- G. Deve-se implementar as estruturas de **while**, **break**, **continue** (**todas elas**) **EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 8**];
- H. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 8 de 8];
- I. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem com o seu nome completo e o menu para o cliente conhecer as opções [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- J. Deve-se apresentar na saída de console um pedido em que o usuário errou o **sabor** [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];
- K. Deve-se apresentar na saída de console um pedido em que o usuário errou o **tamanho** [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];
- L. Deve-se apresentar na saída de console um pedido com duas opções sabores diferentes e com tamanhos diferentes [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

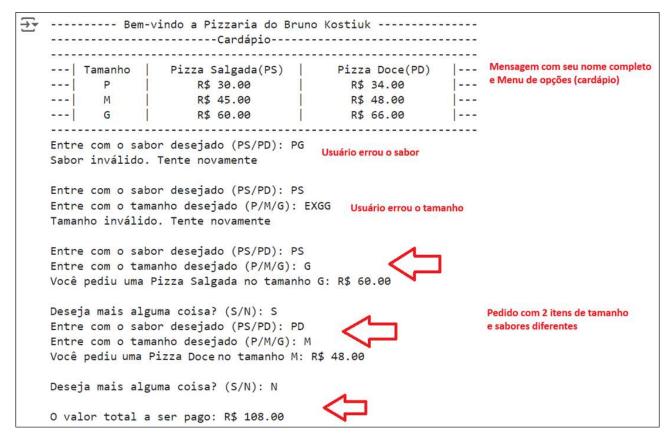


Figura 2.1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o sabor e o tamanho. Há uma tentativa de pedido que se errou o sabor e outra que se errou o tamanho. Há também um pedido com dois itens com sabores e tamanhos diferentes.

Apresentação de Código da Questão 2:

```
print ('|','-' * 56, '|')
print ('|', ' ' * 8, 'Bem-vindos a Pizzaria do Olavo Molina', ' ' * 9, '|')
print ('|','-' * 56,'|')
print ( '|','-' * 20, 'Cardápio', '-'* 26,'|')
print ( '|','-' * 2,'Pizza Salgada (P = R$ 30 / M = R$ 45 / G = R$ 60)', '-'* 2,'|')
print ('|','-' * 2,'Pizza Doce',' '* 2,'(P = R$ 34 / M = R$ 48 / G = R$ 66)', '-'* 2,'|')
print ('|','-' * 56,'|')
# Totalizador zerado para cálculo de total de pedido
total pedido = 0
while True:
# Entrada de sabor da pizza pelo usuário.
  sabor = input('Qual o sabor de Pizza desejada:(PS (Salgada) / PD (Doce)):')
  if sabor not in ['PS','PD']:
     print('Sabor inválido, tente novamente."\n')
     continue
# Entrada de tamaho da pizza pelo usuário.
  tamanho = input('Entre qual tamanho da pizza:(P/M/G):')
  if tamanho not in ['P','M','G']:
     print('Tamanho inválido, tente novamente."\n')
     continue
# Combinação de sabor e tamanho com valores para cálculo de total do pedido
  if sabor == 'PS':
     if tamanho == 'P':
       preco = 30
     if tamanho == 'M':
       preco = 45
     if tamanho == 'G':
       preco = 60
  elif sabor == 'PD':
     if tamanho == 'P':
       preco = 34
     if tamanho == 'M':
       preco = 48
     if tamanho == 'G':
       preco = 66
  if sabor == 'PS':
    nome sabor = "Pizza Salgada"
  elif sabor == 'PD':
     nome sabor = "Pizza Doce"
  print(f'Você escolheu uma {nome sabor} do tamanho {tamanho}. Preço: R$ {preco:.2f}."\n')
```

Acumulador para cálculo de total do pedido

```
total_pedido = total_pedido + preco

# Verificacão se o cliente quer mais alguma pizza
outro_pedido = input('Deseja pedir mais alguma coisa? (S para sim / N para não):')
if outro_pedido == "N":
    break

# Exibição do valor total do pedido
print('\n'f"Valor total do seu pedido: R$ {total_pedido:.2f}")
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 2:

```
______
         Bem-vindos a Pizzaria do Olavo Molina
 ----- Cardápio -----
 -- Pizza Salgada (P = R$ 30 / M = R$ 45 / G = R$ 60) --
 -- Pizza Doce (P = R\$ 34 / M = R\$ 48 / G = R\$ 66) --
| -----
Qual o sabor de Pizza desejada:(PS (Salgada) / PD (Doce)):PGG
Sabor inválido, tente novamente.
Qual o sabor de Pizza desejada: (PS (Salgada) / PD (Doce)):PS
Entre qual tamanho da pizza:(P/M/G):GGG
Tamanho inválido, tente novamente.
Qual o sabor de Pizza desejada: (PS (Salgada) / PD (Doce)):PS
Entre qual tamanho da pizza:(P/M/G):G
Você escolheu uma Pizza Salgada do tamanho G. Preço: R$ 60.00.
Deseja pedir mais alguma coisa? (S para sim / N para não):S
Qual o sabor de Pizza desejada:(PS (Salgada) / PD (Doce)):PD
Entre qual tamanho da pizza:(P/M/G):M
Você escolheu uma Pizza Doce do tamanho M. Preço: R$ 48.00.
Deseja pedir mais alguma coisa? (S para sim / N para não):N
```

Valor total do seu pedido: R\$ 108.00

QUESTÃO 3 de 4 - Conteúdo até aula 05

Enunciado: Você foi contratado para desenvolver um sistema de Venda de uma Empresa Y que vende toras de arvore para outras empresas que vendem madeira. Você ficou com a parte de desenvolver a interface com o cliente.

A Empresa Y opera as vendas da seguinte maneira:

- Tora de Pinho (PIN), o valor do metro cúbico (m³) é de cento e cinquenta reais e quarenta centavos:
- Tora de Peroba (PER), o valor do metro cúbico (m³) é de cento e setenta reais e vinte centavos;
- Tora de Mogno (MOG), o valor do metro cúbico (m³) é de cento e noventa reais e noventa centavos:
- Tora de Ipê (IPE), o valor do metro cúbico (m³) é de duzentos e dez reais e dez centavos;
- Tora de Imbuia (IMB), o valor do metro cúbico (m³) é de duzentos e vinte reais e setenta centavos;
- Se a quantidade (em m³) de toras for **menor** que 100 não há desconto na venda (0/100);
- Se a quantidade (em m³) de toras for **igual ou maior** que 100 e **menor** que 500, o desconto será de 4% (4/100);
- Se a quantidade (em m³) de toras for **igual ou maior** que 500 e **menor** que 1000, o desconto será de 9% (9/100);
- Se a quantidade (em m³) de toras for **igual ou maior** que 1000 e **menor ou igual** que 2000, o desconto será de 16% (16/100);
- Se a quantidade (em m³) de toras for **maior** que 2000, não é aceito pedidos com essa quantidade de toras;
- ◆ Para o adicional de transporte rodoviário (1) é cobrado um valor extra de 1000 reais;
- ◆ Para o adicional de transporte ferroviário (2) é cobrado um valor extra de 2000 reais;
- ♦ Para o adicional de transporte hidroviário (3) é cobrado um valor extra de 2500 reais;

O valor final da conta é calculado da seguinte maneira:

total = ((tipoMadeira * qtdToras)*(1-desconto)) + transporte

Elabore um programa em Python que:

A. Deve-se implementar o **print** com o seu **nome completo** (somente print, não usar input aqui).

Por exemplo: print("Bem-vindos a Madeireira do Lenhador Bruno Kostiuk") [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 7];

- B. Deve-se implementar a função **escolha_tipo()** que **não** recebe parâmetros e que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 7];
 - a. Pergunta o tipo de madeira desejado;
 - b. Retorna o VALOR do tipo de madeira com base na escolha do usuário (use return);
 - c. Repete a pergunta do item **B.a** se digitar uma opção diferente de: PIN/PER/MOG/IPE/IMB;

- C. Deve-se implementar a função **qtd_toras()** que **não** recebe parâmetros e que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 7];
 - a. Pergunta a quantidade de toras;
 - b. **Retorna** (use **return**) a **quantidade de toras E o valor do desconto** (os dois valores) seguindo a regra do enunciado;
 - c. Repete a pergunta do item **C.a** se digitar um valor acima de 2000 ou valor não numérico (use try/except para não numérico)
- D. Deve-se implementar a função **transporte()** que **não** recebe parâmetros e que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 7];
 - a. Pergunta pelo serviço adicional de transporte;
 - b. Retorna (use return) o valor de apenas uma das opções de transporte;
 - c. Repetir a pergunta item **D.a** se digitar uma opção diferente de: 1/2/3;
- E. Deve-se implementar o total a pagar no código principal (**main**), ou seja, não pode estar dentro de função, conforme o enunciado [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 7];
- F. Deve-se implementar try/except [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 7];
- G. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 7];
- H. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem com o seu nome completo [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- I. Deve-se apresentar na saída de console um pedido no qual o usuário errou a opção de tipo de madeira [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];
- J. Deve-se apresentar na saída de console um pedido no qual o usuário digitou um valor que ultrapasse a quantidade máxima de toras aceitas (2000) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];
- K. Deve-se apresentar na saída de console um pedido com opção de tipo de madeira, quantidade de toras e transporte válidos [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

```
→ Bem vindo a Madeireira do Lenhador Bruno Kostiuk
                                                          Nome completo
    Entre com o Tipo de Madeira desejado
    PIN - Tora de Pinho
    PER - Tora de Peroba
    MOG - Tora de Mogno
    IPE - Tora de Ipê
    IMB - Tora de Imbuia
                                 Errou o tipo de Madeira
    >>TÁBUA
    Escolha inválida, entre com o modelo novamente
    Entre com o Tipo de Madeira desejado
    PIN - Tora de Pinho
    PER - Tora de Peroba
    MOG - Tora de Mogno
    IPE - Tora de Ipê
    IMB - Tora de Imbuia
                                    Errou a quantidade de toras
    >>IPE
    Entre com a quantidade de toras (m³): 500000
    Não aceitamos pedidos com essa quantidade de toras.
    Por favor, entre com a quantidade novamente.
    Entre com a quantidade de toras (m3): 500
    Escolha o tipo de Transporte:
    1 - Transporte Rodoviário - R$ 1000.00
    2 - Transporte Ferroviário - R$ 2000.00
    3 - Transporte Hidroviário - R$ 2500.00
    >>3
                           Pedido com tipo de tora, quantidade de tora e
    Total: R$ 98095.50
                           transporte válidos
```

Figura 3.1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se pergunta pelo tipo de tora e se erra opção inicialmente, e que se passa a quantidade de toras acima do aceito. Na sequência, o usuário digitou um tipo de tora, quantidade de toras e transporte válidos.

Apresentação de Código da Questão 3:

```
print ('|', '- ' * 8, 'Bem-vindos a Madeireira do Lenhador Olavo Molina',' - ' * 9, '|')
print ('|','-' * 42,'|' '\n')
#Função para escolher o tipo de madeira retornar o valor da madeira escolhida.
def escolha tipo():
  while True:
     tipo madeira = input('Escolha o tipo de madeira:"\n'
     'PIN - Tora de Pinho"\n'
     'PER - Tora de Peroba"\n'
     'MOG - Tora de Mogno"\n'
     'IPE - Tora de Ipê"\n'
     'IMB - Tora de Imbuia"\n' '>>').upper()
     if tipo madeira == 'PIN':
       return 150.40
     elif tipo madeira == 'PER':
       return 170.20
     elif tipo madeira == 'MOG':
       return 190.90
     elif tipo madeira == 'IPE':
       return 210.10
     elif tipo madeira == 'IMB':
       return 220.70
     else:
       print('Tipo de madeira inválido. Tente novamente."\n')
# Função para obter a quantidade de toras e informar o desconto.
def qtd toras():
  while True:
    try:
       qtd toras = int(input('\n"Informe a quantidade de toras (m3):"\n">>'))
       if qtd toras < 0:
         print('A quantidade tem que ser maior que 0. Tente novamente."\n')
       elif qtd toras > 2000:
         print('Quantidade de toras excedida. Limite máximo de 2000 toras. Tente novamente."\n')
       else:
         if qtd toras < 100:
            desconto = 0
         elif 100 <= qtd toras < 500:
            desconto = 4/100
         elif 500 <= qtd toras < 1000:
            desconto = 9/100
         elif 1000 <= atd toras <= 2000:
            desconto = 16/100
         return qtd toras, desconto
     except ValueError:
```

```
print('Valor inválido. Por favor, insira um número."\n')
# Função para escolher o tipo de transporte e informar o custo do transporte.
def transporte():
  while True:
    try:
       tipo transporte = int(input('\n"Escolha o tipo de transporte:"\n'
       '1 - Rodoviario" -" R$ 1000"\n'
       '2 - Ferroviário"-" R$ 2000"\n'
       '3 - Hidroviário"-" R$ 2500"\n' '>>'))
       if tipo transporte == 1:
          return 1000
       elif tipo transporte == 2:
          return 2000
       elif tipo transporte == 3:
          return 2500
       else:
          print('Tipo de transporte inválido. Tente novamente."\n')
     except ValueError:
       print('Valor inválido. Por favor, insira um número inteiro."\n')
# Cálculo do total a pagar usando (main)
if __name__ == "__main__":
  # Busca o valor do tipo de madeira escolhido.
  valor madeira = escolha tipo()
  # Busca a quantidade de toras e o desconto aplicável.
  qtd toras, desconto = qtd toras()
  # Busca o valor do transporte escolhido.
  tipo_transporte = transporte()
  # Cálcula o valor total a pagar.
  total = (( valor madeira * qtd toras) * (1 - desconto)) + tipo transporte
  # Exibindo o resultado final.
  print('\n'f"Valor total a pagar: R$ {total:.2f}")
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 3:

```
----- Bem-vindos a Madeireira do Lenhador Olavo Molina ------
|-----
Escolha o tipo de madeira:
PIN - Tora de Pinho
PER - Tora de Peroba
MOG - Tora de Mogno
IPE - Tora de Ipê
IMB - Tora de Imbuia
>>PIG
Tipo de madeira inválido. Tente novamente.
Escolha o tipo de madeira:
PIN - Tora de Pinho
PER - Tora de Peroba
MOG - Tora de Mogno
IPE - Tora de Ipê
IMB - Tora de Imbuia
>>PIN
Informe a quantidade de toras (m3):
>>3000
Quantidade de toras excedida. Limite máximo de 2000 toras. Tente novamente.
Informe a quantidade de toras (m3):
>>300
Escolha o tipo de transporte:
1 - Rodoviario - R$ 1000
2 - Ferroviário- R$ 2000
3 - Hidroviário- R$ 2500
>>1
Valor total a pagar: R$ 44315.20
```

QUESTÃO 4 de 4 - Conteúdo até aula 06

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados por uma pequena empresa para desenvolver um software de gerenciamento de Contatos Comerciais. Este software deve ter o seguinte menu e opções:

- 1) Cadastrar Contato
- 2) Consultar Contato
 - 1. Consultar Todos
 - 2. Consultar por Id
 - 3. Consultar por Atividade
 - 4. Retornar ao menu
- 3) Remover Contato
- 4) Encerrar Programa

Elabore um programa em Python que:

A. Deve-se implementar o **print** com o seu **nome completo** (somente print, não usar input aqui).

Por exemplo: print("Bem vindos a lista de contatos do Bruno Kostiuk") [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 8];

- B. Deve-se implementar uma lista com o nome de **lista_contatos** e a variável **id_global** com valor inicial igual ao número de seu RU [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 8];
- C. Deve-se implementar uma função chamada **cadastrar_contato(id)** que recebe **apenas id** como parâmetro e que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 8];
 - a. Pergunta nome, atividade, telefone do contato;
 - b. Armazena o **id** (este é fornecido via parâmetro da função), **nome**, **atividade**, **telefone** dentro de um dicionário:
 - c. Copiar o dicionário para dentro da lista_contatos (utilizar o copy);
- D. Deve-se implementar uma função chamada **consultar_contatos()** que **não** recebe parâmetros e que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 8];
 - a. Deve-se perguntar qual opção deseja (1. Consultar Todos / 2. Consultar por Id / 3. Consultar por Setor / 4. Retornar ao menu):
 - Se Consultar Todos, apresentar todos os contatos com todos os seus dados cadastrados;
 - ii. Se Consultar por Id, solicitar ao usuário que informe um id, e apresentar o contato **específico** (apenas 1) com todos os seus dados cadastrados;
 - iii. Se Consultar por Atividade, solicitar ao usuário que informe a atividade, e apresentar o(s) contato(s) que exercem aquela atividade com todos os seus dados cadastrados;
 - iv. Se Retornar ao menu, deve-se retornar ao menu principal (return);
 - v. Se Entrar com um valor diferente de 1, 2, 3 ou 4, printar "Opção inválida" e repetir a pergunta **D.a**.
 - vi. Enquanto o usuário não escolher a opção 4, o menu consultar contatos deve se repetir.
- E. Deve-se implementar uma função chamada **remover_contato()** em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 8];

- a. Deve-se pergunta pelo id do contato a ser removido;
- b. Remover o contato da lista_contatos;
- c. Se o id fornecido não for de um contato da lista, printar "**Id inválido**" e repetir a pergunta **E.a**.
- F. Deve-se implementar uma estrutura de menu no código principal (main), ou seja, não pode estar dentro de função, em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 8];
 - a. Deve-se pergunta qual opção deseja (1. Cadastrar Contato / 2. Consultar Contato / 3. Remover Contato / 4. Encerrar Programa):
 - i. Se Cadastrar Contato, incrementar em um id_ global e em seguida, chamar a função cadastrar contato (id_ global);
 - ii. Se Consultar Contato, chamar função consultar_contato ();
 - iii. Se Remover Contato, chamar função remover_ contato ();
 - iv. Se Encerrar Programa, sair do menu (e com isso acabar a execução do código):
 - v. Se Entrar com um valor diferente de 1, 2, 3 ou 4, printar "Opção inválida" e repetir a pergunta **F.a**.
 - vi. Enquanto o usuário não escolher a opção 4, o menu deve se repetir.
- G. Deve-se implementar uma **lista de dicionários** (uma lista contento dicionários dentro) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 8];
- H. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 8 de 8];
- I. Deve-se apresentar na saída de console um cadastro do seu contato da seguinte forma: para nome informe seu nome completo (não usar apelidos ou abreviações), para atividade informar como estudante, e para telefone informe sua RU. [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 6];
- J. Deve-se apresentar na saída de console um cadastro de mais 2 contatos com mesmo tipo de atividade (por exemplo: marceneiro, padeiro, pintor, pedreiro) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 6]:
- K. Deve-se apresentar na saída de console uma consulta de todos os contatos [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 6];
- L. Deve-se apresentar na saída de console uma consulta por código (id) de um dos contados [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 6];
- M. Deve-se apresentar na saída de console uma consulta por atividade em que **2** contatos exerçam a mesma atividade [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 5 de 6];
- N. Deve-se apresentar na saída de console uma remoção de um dos contatos e em seguida de uma consulta de todos os contatos, provando que o contato foi removido EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 6 de 6];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

```
Nome completo

→ Bem vindo a Lista de Contatos do Bruno Kostiuk

    _____
    ----- MENU PRINCIPAL -----
   Escolha a opção desejada:
   1 - Cadastrar Contato
   2 - Consultar Contato(s)
   3 - Remover Contato
   4 - Sair
   >>1
    ----- MENU CADASTRAR CONTATO -----
   Id do Contato: 4297914
                                                    Cadastro do primeiro contato,
    Por favor entre com o nome do Contato: Bruno Kostiuk com seu nome completo,
   Por favor entre com a Atividade do contato: Estudante atividade estudante e telefone
   Por favor entre com o telefone do contato: 4297913 igual ao seu RU
```

Figura 4.1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Apresenta o print com seu nome completo e é realizado o cadastro do primeiro contato, note que o ID do contato não inicia em 1, pois ele deve iniciar com o seu RU (caso o RU informado não seja o seu, irá receber zero em toda questão). O primeiro contato deve ser cadastrado com SEU NOME COMPLETO, em Atividade informe Estudante e em Contato informe o SEU RU.

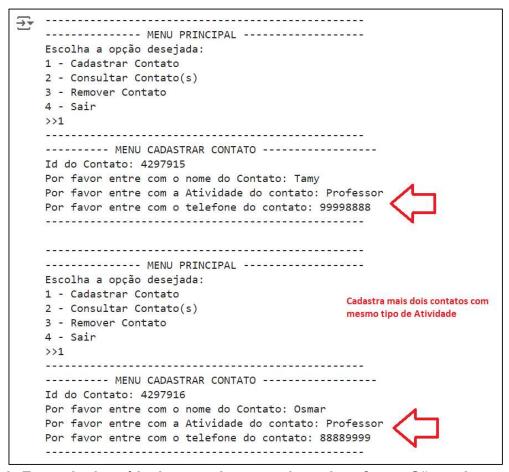


Figura 4.2: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. São cadastrados mais dois contatos com mesmo tipo de Atividade.

...... `▼ ----- MENU CONSULTAR CONTATOS ------Escolha a opção desejada: 1 - Consultar Todos os Contatos 2 - Consultar Contato por id 3 - Consultar Contato(s) por Atividade 4 - Retornar >>1 ----id: 4297914 nome: Bruno Kostiuk atividade: Estudante telefone: 4297913 id: 4297915 Consulta todos os contatos cadastrados nome: Tamy atividade: Professor telefone: 99998888 id: 4297916 nome: Osmar atividade: Professor telefone: 88889999 ------

Figura 4.3: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta Todos os contatos cadastrados.

```
Escolha a opção desejada:
   1 - Consultar Todos os Contatos
    2 - Consultar Contato por id
    3 - Consultar Contato(s) por Atividade
    4 - Retornar
    >>2
    Digite o id do contato: 4297914
    id: 4297914
                                 Consulta por id
    nome: Bruno Kostiuk
    atividade: Estudante
    telefone: 4297913
    ----- MENU CONSULTAR CONTATOS ------
    Escolha a opção desejada:
    1 - Consultar Todos os Contatos
    2 - Consultar Contato por id
    3 - Consultar Contato(s) por Atividade
    4 - Retornar
    Digite a Atividade do(s) Contato(s): Professor
    id: 4297915
    nome: Tamy
    atividade: Professor
    telefone: 99998888
                              Consulta por Atividade
    id: 4297916
    nome: Osmar
    atividade: Professor
    telefone: 88889999
```

Figura 4.4: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta o contato com id número 4297914 e consulta pelo nome da Atividade (Professor).

```
----- MENU PRINCIPAL -----
Escolha a opção desejada:
1 - Cadastrar Contato
2 - Consultar Contato(s)
3 - Remover Contato
4 - Sair
                               Remove um contato
>>3
----- MENU REMOVER CONTATO ------
Digite o id do contato a ser removido: 4297914
Contato removido com sucesso!
  -----
----- MENU PRINCIPAL ------
Escolha a opção desejada:
1 - Cadastrar Contato
2 - Consultar Contato(s)
3 - Remover Contato
4 - Sair
>>2
----- MENU CONSULTAR CONTATOS -----
Escolha a opção desejada:
1 - Consultar Todos os Contatos
2 - Consultar Contato por id
3 - Consultar Contato(s) por Atividade
4 - Retornar
>>1
-----
id: 4297915
nome: Tamy
atividade: Professor
                      Realiza o consultar Todos mostrando
telefone: 99998888
                      que o contato foi removido
id: 4297916
nome: Osmar
atividade: Professor
telefone: 88889999
```

Figura 4.5: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se remove o contato de ld número 4297914 e depois se faz uma consulta de todos os contatos.

Apresentação de Código da Questão 4:

```
print ('|', '- ' * 40,'|' '\n')
# Lista para armazenar contatos e id global
lista contatos = []
id\ global = 4994799
# Função para cadastrar contato
def cadastrar contato(id):
  nome = input('\nInforme o nome do contato: ')
  atividade = input('Informe a atividade do contato: ')
  telefone = input('Informe o telefone do contato: ')
  # Cria o dicionário com as informações do contato
  contato = {'id': id,'nome': nome,'atividade': atividade,'telefone': telefone}
  # Adiciona o dicionário na lista de contatos
  lista contatos.append(contato.copy())
# Função para consultar contatos por opções.
def consultar contatos():
  while True:
     print('\nQual opção você deseja:')
     print('1. Consultar todos')
     print('2. Consultar por Id')
     print('3. Consultar por atividade')
     print('4. Retornar ao menu' '\n')
     opcao = input('\nDigite o número opção desejada: ')
     # Consultar todos os contatos
     if opcao == '1':
       if not lista contatos:
          print('Nenhum contato cadastrado.')
       else:
          for contato in lista contatos:
               print(f"\nID: {contato['id']}, Nome: {contato['nome']}, Atividade: {contato['atividade']},
Telefone: {contato['telefone']}")
     # Consultar contato por ID
     elif opcao == '2':
       id consulta = int(input('Informe o ID do contato: '))
       # Pesquisa se o ID está na lista
       contato encontrado = None
       for contato in lista contatos:
          if contato['id'] == id consulta:
             contato encontrado = contato
       # Mostra os dados do ID encontrado ou Id inválido.
       if contato encontrado:
```

```
print(f"ID: {contato encontrado['id']}, Nome: {contato encontrado['nome']}, Atividade:
{contato encontrado['atividade']}, Telefone: {contato encontrado['telefone']}")
       else:
          print('Id inválido. Tente novamente.')
     # Consultar contato por Atividade
     elif opcao == '3':
       atividade consulta = input('Informe a atividade: ')
       encontrou contato = False
       for contato in lista contatos:
          if contato['atividade'].lower() == atividade consulta.lower():
                print(f"ID: {contato['id']}, Nome: {contato['nome']}, Atividade: {contato['atividade']},
Telefone: {contato['telefone']}")
            encontrou contato = True
       if not encontrou contato:
          print('Nenhum contato encontrado para esta atividade.')
    # Retornar ao menu principal
     elif opcao == '4':
       return
    # Consulta com opção inválida
     else:
       print('Opção inválida.')
# Função para remover contato
def remover contato():
  while True:
    id remover = int(input('\nInforme o ID do contato a ser removido: '))
     # Pesquisa se o ID está na lista
     contato encontrado = None
    for contato in lista contatos:
       if contato['id'] == id remover:
          contato encontrado = contato
          break
    # Remove o ID encontrado da lista de contatos
     if contato encontrado:
       lista contatos.remove(contato encontrado)
       print(f"Contato com ID {id remover} removido com sucesso.")
       break
     # Consulta com ID inválido.
       print('ld inválido.')
# Estrutura do menu de entrada
while True:
  print( '\n"|','-' * 9, 'Menu Principal','-' * 9,'|',)
  print( '|','-' * 34,'|','\n')
  print('1. Cadastrar Contato')
  print('2. Consultar Contato')
```

```
print('3. Remover Contato')
print('4. Encerrar Programa')
opcao = input('\nDigite o número opção desejada: ')
# Chama função para cadastrar contato e incrementa o id global
if opcao == '1':
  id global += 1
  cadastrar contato(id global)
# Chama função para cadastrar contatos.
elif opcao == '2':
  consultar_contatos()
# Chama função para remover contatos.
elif opcao == '3':
  remover contato()
# Encerra o programa.
elif opcao == '4':
  print('Encerrando o programa...')
else:
  print('Opção inválida.')
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 4:

Saída de Console 1:

Saída de Console 2:

•••

 Menu Principal	

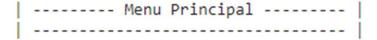
- 1. Cadastrar Contato
- 2. Consultar Contato
- 3. Remover Contato
- 4. Encerrar Programa

Digite o número opção desejada: 1

```
| ----- Menu Cadastrar Contatos ----- |
| ----- |
```

ID do Contato: 4994801

Informe o nome do contato: Joao Antonio Informe a atividade do contato: Professor Informe o telefone do contato: 65981144556



- 1. Cadastrar Contato
- 2. Consultar Contato
- 3. Remover Contato
- 4. Encerrar Programa

Digite o número opção desejada: 1

 Menu	Cadastrar	Contatos	

ID do Contato: 4994802

Informe o nome do contato: Carlos Augusto Informe a atividade do contato: Professor Informe o telefone do contato: 65981144543

Saída de Console 3:

• Henu Principal
1. Cadastrar Contato
2. Consultar Contato
3. Remover Contato
4. Encerrar Programa
4. Elicertal Programa
Digite o número opção desejada: 2
Menu Consultar Contatos
Qual opção você deseja: 1. Consultar todos 2. Consultar por Id 3. Consultar por atividade 4. Retornar ao menu
Digite o número opção desejada: 1
ID: 4994800, Nome: Olavo Guimaraes Molina, Atividade: Estudante, Telefone: 4994799
ID: 4994801, Nome: Joao Antonio, Atividade: Professor, Telefone: 65981144556
ID: 4994802, Nome: Carlos Augusto, Atividade: Professor, Telefone: 65981144543

Saída de Console 4 e 5:

O	Menu Consultar Contatos
	Qual opção você deseja: 1. Consultar todos 2. Consultar por Id 3. Consultar por atividade 4. Retornar ao menu
	Digite o número opção desejada: 2 Informe o ID do contato: 4994800 ID: 4994800, Nome: Olavo Guimaraes Molina, Atividade: Estudante, Telefone: 4994799
	Menu Consultar Contatos
	Qual opção você deseja: 1. Consultar todos 2. Consultar por Id 3. Consultar por atividade 4. Retornar ao menu
	Digite o número opção desejada: 3 Informe a atividade: Professor ID: 4994801, Nome: Joao Antonio, Atividade: Professor, Telefone: 65981144556 ID: 4994802, Nome: Carlos Augusto, Atividade: Professor, Telefone: 65981144543

Saída de Console 6:

Menu Principal
1. Cadastrar Contato 2. Consultar Contato 3. Remover Contato 4. Encerrar Programa
Digite o número opção desejada: 3
Menu Remover Contatos
Informe o ID do contato a ser removido: 4994800 Contato com ID 4994800 removido com sucesso.
Menu Principal
1. Cadastrar Contato 2. Consultar Contato 3. Remover Contato 4. Encerrar Programa
Digite o número opção desejada: 2
Menu Consultar Contatos
Qual opção você deseja: 1. Consultar todos 2. Consultar por Id 3. Consultar por atividade 4. Retornar ao menu
Digite o número opção desejada: 1
ID: 4994801, Nome: Joao Antonio, Atividade: Professor, Telefone: 65981144556
ID: 4994802, Nome: Carlos Augusto, Atividade: Professor, Telefone: 65981144543