

PHP自作アプリ企画書資料

2022 4/22

小倉健汰

・アプリ名

思考アプリ

・なぜこのアプリを作ろうと思ったのか(背景)

1、思考を書き出す事で悩みを軽減する効果があり、思考を書き出し業務中等での悩みを軽減しようと思った為。

2、会社、現場を管理する人は部下の思考内容を見る事が出来てその部下に対しての親密度、それについての対応策等を考えられれば良いなと思った為。

・どうやってマネタイズするのか

1、広告モデル

会社の広告やサイトのリンク等を隅等に表示させる方法で、広告収入を得る方法

2、課金モデル

サブスクリプションサービスの方法で収入を得る方法

このアプリの場合、部下や管理者側との関係を良好にする為のサービスであり、部下との良好な関係や親密度のレベルを継続させたい企業に必要とさせるのを目的にしています。

より業務環境をよくしたいと思っている企業にこのアプリを毎月使ってもらいたいと思っています。

・誰に必要とされるのか

1、会社で働く社員

2、会社の責任者、現場を管理するリーダー等

・機能/非機能一覧

1、社員(部下側)

- ・投稿機能(思考、悩みを入力する部分)
- ・投稿の一覧表示
- ・更新機能 (投稿の一覧表示された部分を編集する部分)
- ・削除機能
- ・プラン投稿機能 (思考、悩みに対して、それにどう対処しようと思うかアクションプランを入力し可視化する部分)
- ・結果投稿機能 (アクションプランを実行して、その後どのような結果が起きたのかを書いて可視化する部分)
- ・ユーザーのログイン

2、管理者側 (上司や現場リーダー側)

- ・親密度機能 (部下との親密度レベル数値を入力する部分)
- ・投稿の一覧表示(部下が投稿した内容の閲覧部分)
- ・ユーザーのログイン

・使用するテーブル

1、社員(部下側)

- ・ユーザーテーブル
- ・思考テーブル(書いた思考を表示するテーブル)
- ・プランテーブル(思考、悩みに対しての改善等やアクションプランを表示するテーブル)
- ・結果テーブル(アクションプランを実行して、その後どのような結果になったか表示する テーブル)

2、管理者側 (上司や現場リーダー側)

- ・レベルテーブル(部下との親密度レベル数値が保存される部分)

以上