

ogün babacan frontEnd devo- loper

babacanogun@gmail.com

<https://ogunb.github.io>

[+90 537 848 44 25](tel:+905378484425)

24 yaşında bir “Front-end Developer”im. Bilmediğim şeyleri öğrenmek yegâne keyfim. Fakat bu keyif bir süredir beni rahatsız eden bir ikilem yaratmaktadır.

Eskişehir Anadolu Üniversitesinin, “İletişim Tasarımı ve Yönetimi” bölümünde öğrenim gördüm ve bu bölüm ile paralel olarak, UX/UI tasarımı alanlarına odaklandım aynı zamanda kendime “front-end development” öğrettim. Sonuçta kendimi bir ikileme soktuğum oldum. Tasarımcı mıyım, geliştirici mi?

Tasarımcılığın üzerinde eğreti durduğunu hissediyordum, hep bir şeyler eksikti. Hangi işi yapacağım dan emin değildim ancak Javascript öğrenmek bazı şeylerin farkına varmamı sağladı. Tasarım içinde iyi olmama karşı, bir şeyler tasarlamaktan sadece “hoşlanıyorum”. Diğer taraftan, geliştiriciliği seviyordum. Öğrenecek çok şey vardı ve bana çözecek materyal zorluklar ve problemler sunuyordu. Artı olarak, bir tasarımcı olmak bana geliştirici olarak değerli bir bakış açısı kazandırdı.

Şu an, sanki yıllar sonra üzerime tam oturmuş bir ceket giymiş gibi hissediyorum ve bu cekete yeni patchler dikmek için sabırsızlanıyorum.

ne arıyorum?

Son üç aydır, eğer o gün yeni bir şey öğrenmediysem, kendimi kötü hissediyorum. Her yeni günde kendi sınırlarımı zorlayabileceğim bir çalışma alanı arıyorum.

Bana yeni şeyler katabilecek, öğretmekten ve öğrenmekten zevk alan tasarımcıların ve geliştiricilerin bulunduğu bir ortamda çalışmak istiyorum.

“Senior”ların öğretilerine güvenebildiğim için yeni bir teknolojiye “Bilmiyorum ama hallederiz” diyebileceğim bir çalışma ortamı arıyorum.

kabiliyetler

UX/UI Tasarımı: Adobe XD, Photoshop, Illustrator, Figma.

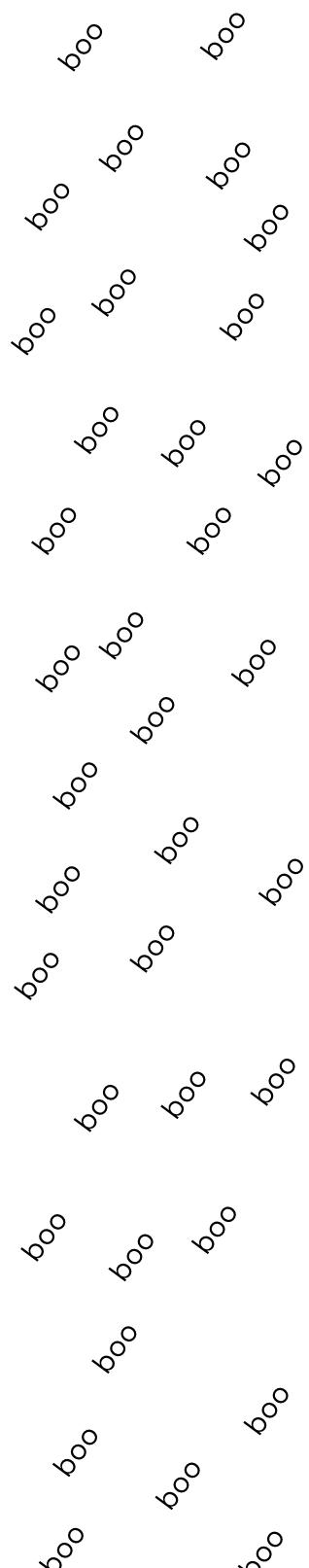
HTML, CSS: Flexbox, Grid, Sass, BEM, Materialize, Bootstrap.

JavaScript: ES6, jQuery, React,* Vue.*

Dil: Türkçe, İngilizce(ileri), İspanyolca(Temel)*

Diğer: SSH, git, Webpack, Gulp, RESTful web, npm scripts.

*Öğrenmeye devam ediyorum.



eğitim

Anadolu Üniversitesi, 2013 - 2018

Lisans, İletişim Tasarımı ve Yönetimi

Front-End: Öz öğrenim, 2017 - ...

İstek, zaman ve internet.

deneyim

Rennie Gaming | UX/UI/Frontend Dev. | Tem 2017 / Nisan 2017

* Daha öncesinde yönetici olarak dahil olduğum Rennie Gaming ekibinin, yeniden açacağı “San Andreas Multiplayer” roleplay sunucusu için bir marka tasarımı gerçekleştirdik. UX/UI tasarımcısı ve front-end geliştiricisi olarak projede yer aldım.

** Oyundaki karakterine ve oyuna bağlı bir çok elemente ulaşabildiğin bir “Kullanıcı Kontrol Paneli” tasarladım ve HTML, CSS ve jQuery ile prototipini çıkartarak, back-end’e teslim ettim.

** Sitenin anasayfasını ve oyun içi mal varlıklarının alım satımının yapılabileceği bir platformun tasarımını ve front-end geliştirciliğini yaptım.

Geceneyapsam.com | UX/UI/Frontend Dev. | Kasım 2017

ogunb.github.io | UX/UI/Frontend Dev. | Ağustos 2018

Sleepy | UX/UI/Frontend Dev. | Eylül 2018

babacanogun@gmail.com

<https://ogunb.github.io>

+90 537 848 44 25

dribbble | github | instagram

/ogunb