

climbing.cpp

player는 등번호를 받는 벡터, multi는 등수를 곱한 값을 저장하는 벡터, sum은 등수를 합한 벡터, 나머지 벡터들은 혼합하여 재사용하여 용도가 그때 그때 다름

먼저 input함수를 통해 등번호, 등수를 곱한 값, 더한 값을 저장한 다음 우선순위가 1. 곱한 값 2. 더한 값 3. 등번호 이므로 먼저 등번호의 최소값을 구한 후 그 최소값과 같은 값이 있는지 확인한 다음 중복된 값이 3개 이상이나 이하냐에 따라 경우를 나누었고

3개 이하면 나머지 최소값을 second, third에 저장하고 그 인덱스를 answer 벡터에 저장한 다음 우선순위 순서대로 3개의 값을 서로 비교하여 모두가 같은 경우 2개만 같은 경우 다 다른 경우 모두 고려하여 값을 내었다.

3개 이상인 경우는 이미 곱한 값의 순서가 의미가 없어졌으므로 더한 값에 따라 위에서 사용한 알고리즘과 같이 마찬가지로 최소값이 중복이 얼마나 있는지 따진 후 3개 이상이나 이하냐에 따라서 3개 이하면 중복이 2개인지 아예 없는지 경우의 수를 모두 나누어 마지막 등번호에 따라 값을 출력하게 했다.

3개 이상이라면 더한 값에 대한 순서도 의미가 없으므로 바로 등번호 최소값에 따라 출력하게 했다.