

(순차탐색으로 해결하여 시간을 초과합니다.)

먼저 int 두쌍을 입력 받는 `itv`벡터에 각각 시작과 끝을 입력 받고 열려있으면 시작을 +1, 끝을 -1해주고, 닫혀있으면 그대로 저장합니다. 그리고 나서 `itv`벡터를 시작점을 기준으로 오름차순으로 정렬합니다. `solution`함수는 `start`를 기점으로 자신보다 시작점이 앞인 선들의 시작점이 차례대로 자신의 시작과 끝점 사이에 있는지 확인합니다. 있다면 자기자신과 그 선분의 `ans`배열 인덱스를 1씩 증가해줍니다. 이유는 이미 지나친 선분을 고려하지 않기 위해서입니다. 범위를 넘어선다면 `break`를 하여 `start`를 1 더하여 재귀를 돕니다. 그리고 재귀를 다 돌았다면 저장된 `ans`배열의 원소들을 출력합니다.