Android Programlama

Yapılması ve Bilinmesi gerekenler:

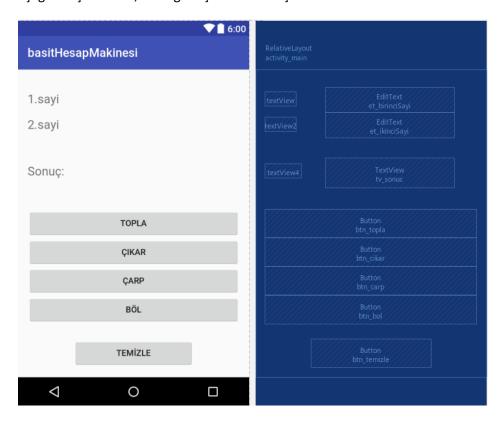
- 1. Android Studio kurulması, sdk'ların yüklenmesi, ihtiyaç doğrultusunda emülatör (örn:genymotion) kurulması...
- 2. Uygulama arayüz elemanlarının kullanımlarının öğrenilmesi (Buton, TextView, Edittext vs.)...
- 3. Uygulama apk oluşturulması ve telefonlarda test edilmesi...
- 4. Api, xml ve json veri seti kullanımlarının araştırılması...
- 5. Veritabanı (örk:sqlite) kullanımı hakkında bilgi edinme...
- 6. Sayfalar arası geçiş(intent), yaşam döngüsü(life cycle), veri aktarımı(bundle) kavramlarının araştırılması...
- 7. Shared preferences kavramı ve veri kaydetme hakkında araştırma...
- 8. WebServis kavramının araştırılması

ÖDEV

Ödevlerde sizden istenilen uygulamaların yapılması ve uygulama apklarının oluşturulması ve uygulamaların telefon ile test edilebilir olmasıdır.

1. Hesap Makinesi

Basit bir hesap makinesi örneği, girilen iki sayiya karşılık istenilen işlem sonucunu bulan bir uygulama. Arayüz elemanlarının kullanımı ile ilgili temel bir uygulama. Temel anlamada istenilen arayüz aşağıdaki şekildedir, istediğiniz şekilde özelleştirebilirsiniz.



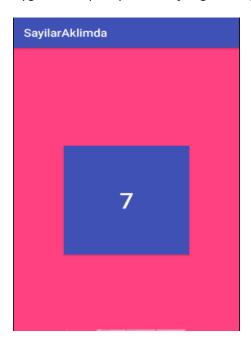
2. Vücüt Kitle İndeksi Hesaplama

Kullanıcının girdiği boy ve kilo değerlerine göre vücut kitle indeksinin hesaplanması. Hesaplama işlemi için formüller internette mevcuttur. Elde edilen değere görsel olarak sonucun zayıf, normal, kilolu şeklinde kullanıcıya renkli ve anlaşılır şekilde sunulması önemlidir. Örnek arayüz aşağıdaki şekildedir.



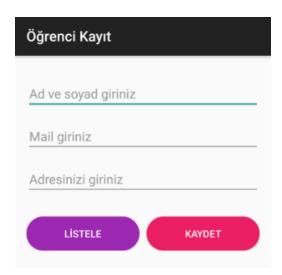
3. Sayaç Uygulaması

Shared Preferences kullanarak bir sayaç uygulaması yapılması. Butona tıklama işleminin sayılması ve uygulama kapatılıp tekrar açıldığında sayının kaldığı yerden devam etmesi. Örnek arayüz aşağıdadır.



4. Öğrenci Kayıt Uygulaması

Bu uygulamada kullanıcıdan istenilen ad, soyad, numara, mail vb bilgilerin veritabanı kullanılarak kaydedilmesi, güncellenmesi, ve listelenmesi. Veri tabanı olarak sqlite kullanılabilir. Kayıt ve güncelleme işlemlerinin sonuçları toast mesajı ile ekrana verilmeli. Listeleme işleminin sonucu ise yeni bir aktivity de gösterilmelidir. Örnek arayüz aşağıdadır.



5. Hava Durumu Uygulaması

Bu uygulamada girilen şehir bilgisine göre api kaynağından elde edilen bilgilerin ekranda gösterilmesi amaçlanmaktadır. Api kaynağı ve arayüz örnekleri aşağıda yer almaktadır.

Örnek hava durumu/içerik kaynakları:

- * http://openweathermap.org/API
- * http://www.worldweatheronline.com/free-weather-feed.aspx



6. Döviz Listeleme Uygulaması

Herhangi bir web sitesinden döviz kurlarının(Dolar, Euro, Sterlin) canlı değerlerinin(alış, satış) ekranda listelenmesi amaçlanmaktadır. Örnek birçok web sitesi mevcuttur. Bu sitelerden içerisinden veri çekme yapılması amaçlanmaktadır. Bu uygulama web servis mantığının kavranması amacıyla önemlidir. Xml verisinin işlenebilme mantıgıda önemlidir.

Örnek web sitesi:

http://www.tcmb.gov.tr/kurlar/today.xml

Örnek Arayüz:

WebServis
1 ABD DOLARI Alış: 4.8000 Satış: 4.8086
1 AVUSTRALYA DOLARI Alış: 3.5292 Satış: 3.5523
1 DANİMARKA KRONU Alış: 0.74928 Satış: 0.75296
1 EURO Alış: 5.5924 Satış: 5.6025
1 İNGİLİZ STERLİNİ Alış: 6.2404 Satış: 6.2730
1 İSVİÇRE FRANGI Alış: 4.7963 Satış: 4.8271