

UNITY DEVELOPER

ÖRNEK ÇALIŞMA



Resim 1 : Piston (Demonte)



Resim 2 : Piston (Monte)

PROJE GEREKSİNİMLERİ

1. Size bu doküman ile birlikte gönderilen "**Piston.zip**" dosyasında bulunan model ve texture dosyalarını kullanarak yeni bir Unity projesi oluşturun.
2. **Projenin amacı;** Kullanıcının Resim 1'de demonte şekilde bulunan piston parçalarını, Resim 2'deki gibi monte edebilmesini sağlamaktır.
3. Kullanıcı, 3 boyutlu ortamda bulunan piston parçalarını fare yardımı ile taşıyarak, Resim 2'deki gibi ilgili yerlere yaklaştırdığında, parça montaj konumuna sabitlenecektir.

4. Kullanıcı dilerse monte ettiđi paraları yine fare yardımı ile geri sökebilecektir.
5. Tüm montaj tamamlandığında, uygulama ekranında kullanıcıya "Tebrikler! Montaj Tamamlandı" mesajı gösterilecektir.
6. Bu belge size ulaştıktan sonra çalışmayı tamamlama süreniz en fazla 3 iş günüdür.

BONUS ÖZELLİKLER

1. Kullanıcı parayı montaj noktasına yaklaştırdığında, (bırakmadan önce) paranın montaj edilmiş halinin silüeti şeffaf bir şekilde gösterilebilir.
2. Kullanıcı parayı montaj noktasına yaklaştıırıp bıraktığında, para montaj noktasına "yavaşa" (animasyonlu olarak) gidebilir.
3. Civatalar montaj noktalarına yaklaştırılıp bırakıldığında, montaj noktasına "dönerek" girebilir.