

# Oğuzhan Necim Bayoğlu



oguzhanbayoglu1@gmail.com • github.com/oguzhanbayoglu • +90 507 795 7940

## Front-End Developer | Graphic Designer - Illustrator

At Dokuz Eylül University, my studies in Architecture and Urban Design led to the completion of both a bachelor's and a master's degree. Throughout my education, driven by my interest in technology and design, as well as a desire to develop a multidisciplinary skill set, I endeavored to improve myself not only in architecture and planning projects but also in related disciplines such as graphic design and web development. I have participated in numerous freelance projects in these areas both individually and as part of different teams. To accelerate my learning process and keep my creativity fresh, I play guitar and bass guitar, and I also engage in drawing using both digital and traditional methods such as pencil and acrylic. I aim to advance my career in Web Development and expand my skill set in this field by keeping up with the developments occurring in this area.

### Technologies:

#### Front-End Development:

Javascript, React, HTML, CSS

#### Graphic Design:

Photoshop, Illustrator, Blender, Indesign, AutoCAD

### Education:

Dokuz Eylül University - Faculty of Science - Urban Design - 2023

Dokuz Eylül University - Faculty of Architecture - Urban Planning and Architecture - 2020

### Experience:

Freelance Web Developer and Designer, 2020 - 2023

Qamachine - Web Developer, 2021 - 2022

İdeal Şehircilik - Architect, 2020 - 2021

### Languages:

English, B2 - Proficient

Turkish, Native

### Portfolio Website:

oguzhanbayoglu.github.io/portfolio/



# Oğuzhan Necim Bayoğlu



oguzhanbayoglu1@gmail.com • github.com/oguzhanbayoglu • +90 507 795 7940

## Front-End Geliştirici | Grafiker - İllüstratör

Lisans ve Yüksek lisans eğitimimi Dokuz Eylül Üniversitesinde Mimarlık ve Kentsel Tasarım alanlarında tamamladım. Teknoloji ve tasarım alanlarına duyduğum ilgi ve multidisipliner bir yetenek seti geliştirme arzusu ile lisans ve yüksek lisan eğitimim boyunca mimarlık ve planlama projelerinin yanı sıra, benzer disiplinlere sahip olan grafik tasarım ve web geliştirme alanlarında kendimi geliştirmeye gayret gösterdim. Bu alanlarda hem bireysel hem de farklı takımlar dahilinde birçok freelance projede yer aldım. Öğrenme sürecimi hızlandırmak ve yaratıcılığımı taze tutmak amacıyla gitar ve bas gitar çalıyorum, ayrıca hem dijital hem de karakalem ve akrilik gibi geleneksel yöntemler ile çizim yapıyorum. Kariyerimi Web Geliştirme üzerinde ilerletmek ve bu alanda gerçekleşen gelişmeler ile yetenek setimi genişletmek istiyorum.

## Teknolojiler:

### Front-End Geliştirme:

Javascript, React, HTML, CSS

### Grafik Tasarım:

Photoshop, Illustrator, Blender, Indesign, AutoCAD

## Eğitim:

Dokuz Eylül Üniversitesi - Fen Fakültesi - Kentsel Tasarım Bölümü - 2023

Dokuz Eylül Üniversitesi - Mimarlık Fakültesi - Şehir ve Bölge Planlama Bölümü - 2020

## Deneyim:

Freelance Grafik Tasarım ve Web Geliştirme, 2020 - 2023

Qamachine - Web Geliştirici, 2021 - 2022

İdeal Şehircilik - Mimar, 2020 - 2021

## Diller:

İngilizce, B2

## Portföy Website:

oguzhanbayoglu.github.io/portfolio/

