

# Oğuzhan Necim Bayoğlu



oguzhanbayoglu1@gmail.com • github.com/oguzhanbayoglu • +90 507 795 7940

## Front-End Geliştirici | Grafiker - İllüstratör

Lisans ve Yüksek lisans eğitimimi Dokuz Eylül Üniversitesinde Mimarlık ve Kentsel Tasarım alanlarında tamamladım. Teknoloji ve tasarım alanlarına duyduğum ilgi ve multidisipliner bir yetenek seti geliştirme arzusu ile lisans ve yüksek lisan eğitimim boyunca mimarlık ve planlama projelerinin yanı sıra, benzer disiplinlere sahip olan grafik tasarım ve web geliştirme alanlarında kendimi geliştirmeye gayret gösterdim. Bu alanlarda hem bireysel hem de farklı takımlar dahilinde birçok freelance projede yer aldım. Öğrenme sürecimi hızlandırmak ve yaratıcılığımı taze tutmak amacıyla gitar ve bas gitar çalıyorum, ayrıca hem dijital hem de karakalem ve akrilik gibi geleneksel yöntemler ile çizim yapıyorum. Kariyerimi Web Geliştirme üzerinde ilerletmek ve bu alanda gerçekleşen gelişmeler ile yetenek setimi genişletmek istiyorum.

## Teknolojiler:

### Front-End Geliştirme:

Javascript, React, HTML, CSS

### Grafik Tasarım:

Photoshop, Illustrator, Blender, Indesign, AutoCAD

## Eğitim:

Dokuz Eylül Üniversitesi - Fen Fakültesi - Kentsel Tasarım Bölümü - 2023

Dokuz Eylül Üniversitesi - Mimarlık Fakültesi - Şehir ve Bölge Planlama Bölümü - 2020

## Deneyim:

Freelance Grafik Tasarım ve Web Geliştirme, 2020 - Devam Etmekte

Qamachine - Web Geliştirici, 2021 - 2022

İdeal Şehircilik - Mimar, 2020 - 2021

## Yabancı Diller:

İngilizce, B2 - C1

## Örnek Projeler:

oguzhanbayoglu.github.io/projects

