BSM 313 NESNELERİN İNTERNETİ VE UYGULAMALARI

PROJE ÖNERİ FORMU

|  |  |
| --- | --- |
| **Proje Ekibi**  **(Öğr. No / Adı-Soyadı)** | s211210101/ Oğuzhan Biçer |
| **Proje Başlığı** | BLYNK İLE RGB LED KONTOLÜ |
| **Özet** | Red , Green, Blue ve GND bağlantısı yapılarak Nodemcu ile tanımı yapıldı. (Red = D1, Green= D2, Blue=D3). Datastream'den virtual pinleri seçip v0,v1,v2 değerleri atadık. Daha sonrasında mobile Blynk App ile 3 adet slider ve bir adet zeRGBa widget eklendi. Resimlerde de gözüktüğü gibi kırmızı, yeşil ve mavi renkleri başarıyla gösteriyor.    Burada ise Blynk datastreamleri gözükmekte. Bu ledlere göndereceğimiz değerler 0 ila 1023 aralığında. Aslında bu 0 ile 3.3V aralığında bu ledlere gerilim göndermek demek oluyor. Fakat nodemcu2nun 0 ila 3.3V'u değerlendirdiği bit aralığı 1024 e kadardır. Bu da 0 ile 1023'e denk gelir.    Burası ise Blynk App'den projenin görüntüsü. 3 adet slider ve 1 adet zeRGBa bulunmakta. Slider ve zeRGBa ile renk değişimi mümkün. |
| **Kullanılan Teknolojiler** | Blynk, Esp8266, Wi-Fi, Nodemcu |

TAAHHÜT: Projede gerçekleştirilen uygulamanın proje ekibi tarafından gerçekleştirildiği ve bir yerden alıntı olmadığını taahhüt ederiz.

İmzalar

OĞUZHAN BİÇER



Not 1: Proje ekipleri 2 kişiden oluşur.

Not2: Projelerin 1 temel faza sahip olması beklenmektedir:

* Nesnelerin interneti ile gelişmiş kapsamlı bir uygulamanın gerçekleştirilmesi.