

## C ve Sistem Programcıları Derneği

### Java ile Nesne Yönelimli Programlama

### Çalışma Soruları

1. Klavyeden bir yazı giriniz. Yazı içerisinde iç içe küme parantezleri bulunuyor olsun. En içteki küme parantezinin içerisindeki yazıyı yazdırınız.

Örneğin:

Yazı: Bu örnek {aslında {hiç zor}} değil  
Sonuç: hiç zor

Yazı: Bu örnekten {daha {zor {örnekler de yapacağız} değil}} mi?  
Sonuç: örnekler de yapacağız

Yazı: Yanlış {bir giriş için hata mesajı yazdırılacak  
Sonuç: yanlış bir giriş

2. Klavyeden girilen bir yazıyı ilk karakteri 1.satıra, ilk 2 karakteri 2.satıra, ilk 3 karakteri 3. satıra... olacak şekilde ekrana yazdıran programı yazınız.

Programın örnek çalışması:

Bir yazı giriniz: java

j

ja

jav

java

3. Klavyeden girilen bir yazının başındaki ve sonundaki boşlukları (whitespace) atarak yazıyı parantez içine alan programı yazınız. Programı bir tane String referans değişkeni kullanarak yazınız.

4. Parametresi ile aldığı iki yazının birincisi içerisinde ikincisindeki karakterlerin silinmiş olduğu yeni bir String döndüren ***squeeze*** isimli metodu ***StringUtil*** sınıfı içerisinde yazınız ve test ediniz.

5. Parametresiyle aldığı değişken isminin Java'da geçerli bir değişken ismi olup olmadığını test eden ***isIdentifier*** isimli metodu ***StringUtil*** sınıfı içerisinde yazınız ve test ediniz.

**Açıklamalar:**

- Anahtar sözcük kontrolü yapılmayacaktır.
- Java'da bir karakterin değişken ismi içerisinde kullanılıp kullanılmayacağını test eden standart metotlar vardır. Bu metotlar **kullanılmayacaktır.**

**Çözümlerinizi eğitime kontrol ettiriniz.**

**Tekrar yapıyor musunuz?...**

**İyi Çalışmalar...**