PROJE RAPORU

Bu projede, ikili arama ağacı (Binary Search Tree-BST) veri yapısı üzerine yoğunlaştım. Öncesinde ikili arama ağaçlarının nasıl çalıştığını derinlemesine kavramam gerekti. Bunun için çeşit okumalar yaptım, ders notlarını kontrol ettim, çeşitli videolar izledim. İkili arama ağaçlarında eleman ekleme, eleman silme postorder, preorder, inorder gezinme fonksiyonları üzerine çalıştım. Bu aşamaları yeterince kavradıktan sonra ödeve başladım.

Ödevde bizde iki farklı ikili arama ağacı yaratarak bu ağaçlar üzerinde gezinmemiz, soysayılarını bulmamız, bulduğumuz soy sayılarına göre karşılaştırmalar yaparak çeşitlik skorları güncellememiz isteniyordu. Öncelikle soy sayılarını nasıl bulabileceğim üzerine düşündüm sonrasında tree üzerinde gezinme ile benzer bir recursive yapı kurabileceğimi farkettim ve onun için bir fonksiyon yazdım. Ayrıca bu değeri her bir node nesnesinde tutabilmek için Node sınıfına value değişkenini ekledim.

Daha sonra her bir node için soy sayılarını hesaplayarak ağaçların toplam say sayıları bulan fonksiyonu yazdım. Bu aşamayı tamamladıktan sonra soy sayılarına göre karşılaştırma yaparak çeşitli skorları güncellemem ve ağaçlar üzerinde çeşitli ekleme ve çıkarma işlemleri yapmam gerekiyordu. Ekleme işlemi için yazdığım standart insert fonksiyonunu kullanabilirdim. Ancak node silme işlemi için iki farklı fonksiyon daha yazdım. Bunlardan birisi root nodunu silmek için diğeri ise maksimum değere sahip nodu silmek içindi. Bu fonksiyonları da tamamladıktan sonra ödevi bitirebilirdim.

Sonsuz bir döngü içinde, adım adım ağaçları karşılaştıran; her adımda kazanana göre skorları güncelleyen, ve ağaçlar üzerinde ekleme çıkarma işlemlerini yapan ana fonksiyomu da tamamladıktan sonra ödevi bitirdim.

Ödev ile ilgili görselleri aşağıta ekliyorum.

```
root = insertNode(root, key);
                Node insertNode(Node root, int key) {
    39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
                      if (root == null) {
   root = new Node(key);
                             return root;
          if (key<=root.key)
    root.left = insertNode(root.left, key);
else if (key > root.key)
    root.right = insertNode(root.right, key);
               1
              void postorder() {
               }
              void postorderRec(Node root) {
                      if (root != null) {
   postorderRec(root.left);
   postorderRec(root.right);
🖳 Problems @ Javadoc 🚇 Declaration 🖃 Console 🔀
<terminated> BST [Java Application] C:\Users\--\p2\poo\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_15.0.1.v20201027-0507\jre\bin\javaw.exe (29 Oca 2021 19:52:38 – 19:52:50)
======0yuncu 1 bu turu kazandi======
Tur 10 Toplam Skor
Ovuncu1: 7
Oyuncu2: 2
Devam (D)
oyuncul agaci postorder gezinti sonucu :

[60, 0] [63, 1] [83, 2] [85, 3] [87, 4] [97

oyuncul agaci toplam soy sayisi : 36
                                                                   [87, 4] [97, 0] [90, 6] [105, 0] [101, 1] [99, 9]
oyuncu2 agaci postorder gezinti sonucu :

[7, 0] [7, 1] [8, 2] [12, 3]

oyuncu2 agaci toplam soy sayisi : 41

=====0yuncu 1 bu turu kazandi=====

Tur 11 Toplam Skor
                                                                 [12, 4] [34, 5] [38, 6] [51, 0] [47, 1] [45, 9] [5, 10]
Oyuncu1: 8
Oyuncu2: 2
Oyun bitti! Oyuncu 1 kazandi!
```

```
Node insertNode(Node root, int key) {
     388
                   if (root == null) [
     41
         return root;
                        root = new Node(kev):
     43
     44
                  if (key < root.key)
    root.left = insertNode(root.left, key);
else if (key > root.key)
    root.right = insertNode(root.right, key);
     45
     46
     48
     49
50
51
                 return root;
            3
             void postorder() {
     530
             postorder() {
   postorderRec(root);
}
     54
     56
  🖭 Problems @ Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 💢
  BST [Java Application] C:\Users\--\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_15.0.1.v20201027-0507\jre\bin\javaw.exe (29 Oca 2021 19:45:02)
  oyuncul agaci postorder gezinti sonucu : [7, 0] [83, 0] [12, 2] [87, 0] [90, 2] [101, 0] [105, 1] [99, 5] [85, 9] oyuncul agaci toplam soy sayisi : 19
  oyuncu2 agaci postorder gezinti sonucu :
  [8, 0] [5, 1] [34, 0] [38, 1]
oyuncu2 agaci toplam soy sayisi : 25
-----Oyuncu 1 bu turu kazandi-----
                                                  [51, 0] [47, 1] [60, 2] [45, 5] [63, 6] [12, 9]
  Tur 1 Toplam Skor
  Oyuncu1: 1
Oyuncu2: 0
  Devam (D)
  oyuncul agaci postorder gezinti sonucu :

[7, 0] [63, 0] [12, 2] [87, 0] [97, 0] [90, 2] [101, 0] [105, 1] [99, 5] [83, 9]

oyuncul agaci toplam soy sayisi : 19
  oyuncu2 agaci postorder gezinti sonucu :

[50 A] [51 1] [34.0] [38,1] [51,0] [47,1] [85,0] [60,3] [45,6] [12,9]
 [8, 0] [5, 1] [34, 0] [38, 1] oyuncu2 agaci toplam soy sayisi : 21 =====0yuncu 1 bu turu kazandi=====
           int soySayisi(Node root) {
   if (root == null)
 1198
 120
  121
                       return 0;
                  int res = root.value;
res += soySayisi(root.right);
 122
 123
  124
                   res += soySayisi(root.left);
 125
                  return res:
 126
           public static void main(String[] args) {
 1280
                 String[] parts = null;
String[] parts2 = null;
  129
  130
                  try {
   File myObj = new File("oyuncu1.txt");
 131
132
                      Scanner myReader = new File( byUncul.txt );

String key = myReader.nextLine();

parts = key.split("#");

myReader.close().
 134
 135
Problems @ Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🖂
=====Oyuncu 2 bu turu kazandi=====
Tur 12 Toplam Skor
Oyuncu1: 6
Oyuncu2: 4
Devam (D)
oyuncul agaci postorder gezinti sonucu :
[8, 0] [83, 1] [85, 2] [87, 3] [97, 0] [90
oyuncul agaci toplam soy sayisi : 26
                                                       [97, 0] [90, 5] [101, 0] [99, 7] [5, 8]
oyuncu2 agaci postorder gezinti sonucu :
[7, 0] [12, 1] [34, 2] [38, 3] oyuncu2 agaci toplam soy sayisi : 31 -----Oyuncu 1 bu turu kazandi-----
                                                        [51, 0] [47, 1] [105, 0] [63, 1] [60, 4] [45, 9] [5, 10]
Tur 13 Toplam Skor
Oyuncu1: 7
Oyuncu2: 4
Devam (D)
Oyun bitti! Oyuncu 1 kazandi!
```