

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Formation Python, perfectionnement

Matthieu Falce

Janvier 2023

Au programme I

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Vue d'ensemble

Langage Python

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Bonnes pratiques

Création de modules

Création de
modules

Programmation concurrente

Programmation
concurrente

Succès du langage

Succès du langage

A propos de moi – Qui suis-je ?

Matthieu Falce

► Qui suis-je ?

- Matthieu Falce
- habite à Lille
- ingénieur en bioinformatique (INSA Lyon)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A propos de moi – Qui suis-je ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

► Qu'est ce que j'ai fait ?

- ▶ ingénieur R&D en Interaction Homme-Machine (IHM),
Inria Lille, équipe Mint puis Mjolnir
- ▶ développeur *fullstack / backend* à FUN-MOOC (France
Université Numérique)

A propos de moi – Actuellement

Matthieu Falce

- ▶ entrepreneur salarié dans une SCOP (Société COOPérative) : MFconsulting
 - ▶ conseil en python
 - ▶ rédaction de dossier de financement de l'innovation
 - ▶ formations

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A propos de moi – Actuellement

Matthieu Falce

- ▶ entrepreneur salarié dans une SCOP (Société COOPérative) : MFconsulting
 - ▶ conseil en python
 - ▶ rédaction de dossier de financement de l'innovation
 - ▶ formations
- ▶ créateur de *Oh Ce Cours Formation*

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A propos de moi – Actuellement

Matthieu Falce

- ▶ entrepreneur salarié dans une SCOP (Société COOPérative) : MFconsulting
 - ▶ conseil en python
 - ▶ rédaction de dossier de financement de l'innovation
 - ▶ formations
- ▶ créateur de *Oh Ce Cours Formation*

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A propos de moi – Actuellement

Matthieu Falce

- ▶ entrepreneur salarié dans une SCOP (Société COOPérative) : MFconsulting
 - ▶ conseil en python
 - ▶ rédaction de dossier de financement de l'innovation
 - ▶ formations
- ▶ créateur de *Oh Ce Cours Formation*
- ▶ cofondateur / CTO de ExcellencePriority (site de partage exclusif de petites annonces orienté luxe)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A propos de moi – Actuellement

Matthieu Falce

- ▶ entrepreneur salarié dans une SCOP (Société COOPérative) : MFconsulting
 - ▶ conseil en python
 - ▶ rédaction de dossier de financement de l'innovation
 - ▶ formations
- ▶ créateur de *Oh Ce Cours Formation*
- ▶ cofondateur / CTO de ExcellencePriority (site de partage exclusif de petites annonces orienté luxe)
- ▶ coorganisateur de meetups à Lille
 - ▶ python
 - ▶ big data et machine learning

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Où me trouver ?

Matthieu Falce

- ▶ mail: matthieu@falce.net
- ▶ github : ice3
- ▶ twitter : @matthieufalce
- ▶ site: falce.net

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

1- Vue d'ensemble

1.1. Historique

Un vieux langage ?

Matthieu Falce

[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

[Philosophie](#)

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonnes pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

- ▶ **Créateur (et bdfl) : Guido van Rossum**
- ▶ **1ère version : 20 février 1991**
- ▶ **dernière version stable sortie : 3.10.7 (7 septembre 2022)**

Un vieux langage ?

Matthieu Falce

- ▶ Créateur (et bdfl) : Guido van Rossum
- ▶ 1ère version : 20 février 1991
- ▶ dernière version stable sortie : 3.10.7 (7 septembre 2022)



Source: <http://pypl.github.io/PYPL.html>

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

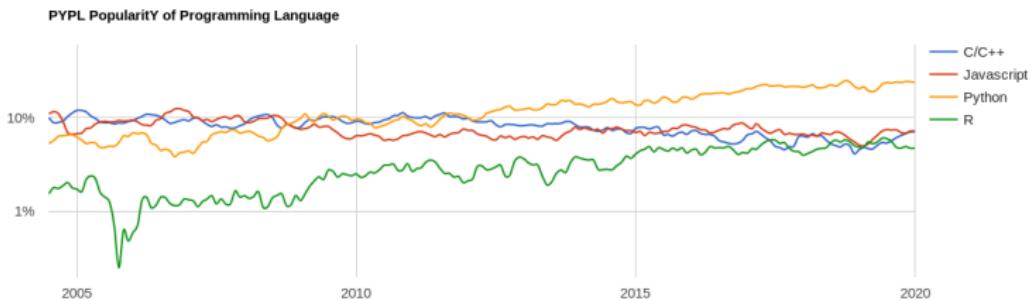
Programmation concurrente

Succès du langage

Un vieux langage ?

Matthieu Falce

- ▶ Créateur (et bdfl) : Guido van Rossum
- ▶ 1ère version : 20 février 1991
- ▶ dernière version stable sortie : 3.10.7 (7 septembre 2022)



Source: <http://pypl.github.io/PYPL.html>

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Origine du nom

Matthieu Falce

Le nom n'est pas inspiré du serpent...

Over six years ago, in December 1989, I was looking for a 'hobby' programming project that would keep me occupied during the week around Christmas. My office ... would be closed, but I had a home computer, and not much else on my hands. I decided to write an interpreter for the new scripting language I had been thinking about lately: a descendant of ABC that would appeal to Unix/C hackers. I chose Python as a working title for the project, being in a slightly irreverent mood (and a big fan of Monty Python's Flying Circus)."

Guido Van Rossum

[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

[Philosophie](#)

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonne pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

Origine du nom

Matthieu Falce

- ▶ Il y a de nombreuses références aux Monty Python dans la communauté, la documentation officielle.
- ▶ Listing d'autres exemples sur Quora
- ▶ Le plus connu est l'utilisation de spam et egg au lieu de foo et bar.

```
def spam():
    eggs = 12
    return eggs
```

```
print(spam())
```

[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

[Philosophie](#)

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonne pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

- ▶ Python est un langage plutôt stable.
- ▶ La syntaxe a globalement peu changé depuis le début.

Un exemple de code de démo de la version 1.0.0



Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Languge Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

- ▶ Python est un langage plutôt stable.
- ▶ La syntaxe a globalement peu changé depuis le début.

Un exemple de code de démo de la version 1.0.0

```
from math import sqrt

class complex:

    def __init__(self, re, im):
        self.re = float(re)
        self.im = float(im)

    def __repr__(self):
        return 'complex' + [self.re, self.im]

    def __cmp__(a, b):
        a = a.__abs__()
        b = b.__abs__()
        return (a > b) - (a < b)

    def __float__(self):
        if self.im:
            raise ValueError, 'cannot convert complex to float'
        return float(self.re)

    ...

    # Other methods like __str__, __add__, etc.
```

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Python 2 vs Python 3

Matthieu Falce

[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

[Philosophie](#)

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonne pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

Cependant la compatibilité ascendante a été cassée en passant de python 2 à python 3.

- ▶ réduire les redondances dans le fonctionnement de Python
- ▶ suppression des méthodes obsolètes
- ▶ modification de la grammaire
- ▶ modification des opérations mathématiques
- ▶ beaucoup d'opérations deviennent paresseuses
- ▶ ...

Python 2 vs Python 3

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Transition plutôt compliquée :

- ▶ certains développements continuent en python 2
- ▶ nouvelles habitudes
- ▶ grosses bases de code à modifier
- ▶ manque de certaines bibliothèques "essentielles" (non portées)

De nos jours, python 3 est complètement utilisable pour un nouveau projet.

Python 2 End Of Life

Matthieu Falce

Fin du support de Python le 1er janvier 2020



[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

[Philosophie](#)

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonne pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

Python 2 End Of Life

Matthieu Falce

Fin du support de Python le 1er janvier 2020

If people find catastrophic security problems in Python 2, or in software written in Python 2, then most volunteers will not help fix them. If you need help with Python 2 software, then many volunteers will not help you, and over time fewer and fewer volunteers will be able to help you. You will lose chances to use good tools because they will only run on Python 3, and you will slow down people who depend on you and work with you. Some of these problems will start on January 1. Other problems will grow over time.

<https://www.python.org/doc/sunset-python-2/>

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

1- Vue d'ensemble

1.2. Philosophie

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Zen of Python

Matthieu Falce

[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

Philosophie

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonne pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

Le langage (et ses utilisateurs) ont des idées plutôt précises de ce qui fait un "bon code".

Zen of Python (PEP 20¹)²

Matthieu Falce

import this

The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.
Explicit is better than implicit.
Simple is better than complex.
Complex is better than complicated.
Flat is better than nested.
Sparse is better than dense.
Readability counts.
Special cases aren't special enough to break the rules.
Although practicality beats purity.
Errors should never pass silently.
Unless explicitly silenced.
In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.
There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.
Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.
Now is better than never.
Although never is often better than *right* now.
If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.
Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

1.<https://www.python.org/dev/peps/pep-0020/>

2.<https://inventwithpython.com/blog/2018/08/17/the-zend-of-python-explained/>

1- Vue d'ensemble

1.3. Python, CPython, ...

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

C'est quoi python au final ?

Matthieu Falce

[Vue d'ensemble](#)

[Historique](#)

[Philosophie](#)

[Python, CPython, ...](#)

[Cas d'utilisations de python](#)

[Installation](#)

[Environnement de développement](#)

[Langage Python](#)

[Programmation Orientée objet \(POO\)](#)

[Bonne pratiques](#)

[Création de modules](#)

[Programmation concurrente](#)

[Succès du langage](#)

Python peut désigner plusieurs choses quand on n'est pas précis.

- ▶ un langage (la syntaxe et des règles de grammaire)
- ▶ un interpréteur officiel (CPython)
- ▶ des interpréteurs tiers (Jython, IronPython, PyPy, ...)
- ▶ des compilateurs (Cython, Nuitka, ...)

La plupart des gens parlent de CPython avec la grammaire standard quand ils parlent de python.

1- Vue d'ensemble

1.4. Cas d'utilisations de python

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Scripting

Exemples personnels

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Interpréteur embarqué dans des logiciels

Matthieu Falce

Python sert de langage de script dans de nombreux logiciels :

- ▶ blender ³
- ▶ qgis ⁴
- ▶ autodesk ⁵
- ▶ Vim ⁶
- ▶ Minecraft ⁷
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Scripting

Exemples personnels

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3.<https://blender.org>

4.<https://qgis.org/en/site/>

5.<https://autodesk.com/>

6.<https://www.vim.org/>

7.<https://minecraft.net/fr-ca/>

Exemples personnels

Matthieu Falce

- ▶ électronique / projets *makers*
 - ▶ Artefact (un jeu d'énigmes tangible)^{8 9}
 - ▶ *Real Full Stack Python* (du microcontrôleur à la page web en python)¹⁰
 - ▶ Réalisation de souris / claviers / joysticks / touchpad USB HID
- ▶ Web
 - ▶ EdX¹¹ / OpenFUN¹²
- ▶ Analyse de données
 - ▶ analyse de séries temporelles
 - ▶ analyse géospatiale

Vue d'ensemble

- Historique
- Philosophie
- Python, CPython, ...
- Cas d'utilisations de python
- Scripting
- Exemples personnels
- Installation
- Environnement de développement

Langage Python

- Programmation
- Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

- Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

8.<https://bidouilleurslibristes.github.io/Artefact/>

9.http://falce.net/presentation/Artefact-LillePy/prez_artefact.slides.html

10.http://falce.net/presentation/IoT_Dashboard/index.html

11.<https://github.com/edx>

12.<https://github.com/openfun>

1- Vue d'ensemble

1.5. Installation

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il existe plusieurs distributions python.

Les plus connues :

- ▶ l'officielle
- ▶ anaconda
- ▶ (compilation par Intel)
- ▶ ...

Pour commencer et sous Windows, je conseille l'installation officielle. Pour les data scientists possiblement anaconda.

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

1- Vue d'ensemble

1.6. Environnement de développement

Vue d'ensemble

Historique

Philosophie

Python, CPython, ...

Cas d'utilisations de python

Installation

Environnement de
développement

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pas forcément besoin d'outils spécifiques pour développer (à part un éditeur de texte)...

- ▶ éditeurs de texte + extensions
 - ▶ Microsoft Studio Code
 - ▶ ViM / Emacs + plugins
- ▶ IDE
 - ▶ eclipse + mode python
 - ▶ PyCharm
- ▶ datascience
 - ▶ jupyter notebook
 - ▶ jupyter lab

Les IDE / éditeurs avancés permettent d'intégrer / faciliter une bonne partie des bonnes pratiques que nous verrons tout au long du cours.

Vue d'ensemble

- Historique
- Philosophie
- Python, CPython, ...
- Cas d'utilisations de python
- Installation
- Environnement de développement

Langage Python

- Programmation
- Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

- Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Langage Python

2- Langage Python

2.1. Gestion des variables

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Passage par référence

Matthieu Falce



Python fait le maximum pour abstraire la gestion de mémoire.

Tous les passages se font par référence. Mais certains types sont mutables et pas d'autres.

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Mutabilité

Matthieu Falce

```
# un entier est un type primitif  
# on a le vrai objet
```

```
a = 2  
b = a  
print(a, b)  
# 2, 2  
  
a = 3  
print(a, b)  
# 3, 2
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Mutabilité

Matthieu Falce

```
# Quand on utilise des conteneurs, on manipule  
# une référence vers l'objet (+/- un pointeur)
```

```
a = [1]  
b = a  
print(a, b)  
#[1] [1]
```

```
a[0] = 3  
print(a, b)  
#[3] [3]
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Mutabilité

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ types immutables
 - ▶ tuple
 - ▶ string
 - ▶ int / float
 - ▶ None
- ▶ types mutables
 - ▶ list
 - ▶ dict
 - ▶ set
 - ▶ types personnels
 - ▶ ...

Construction des conteneurs

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

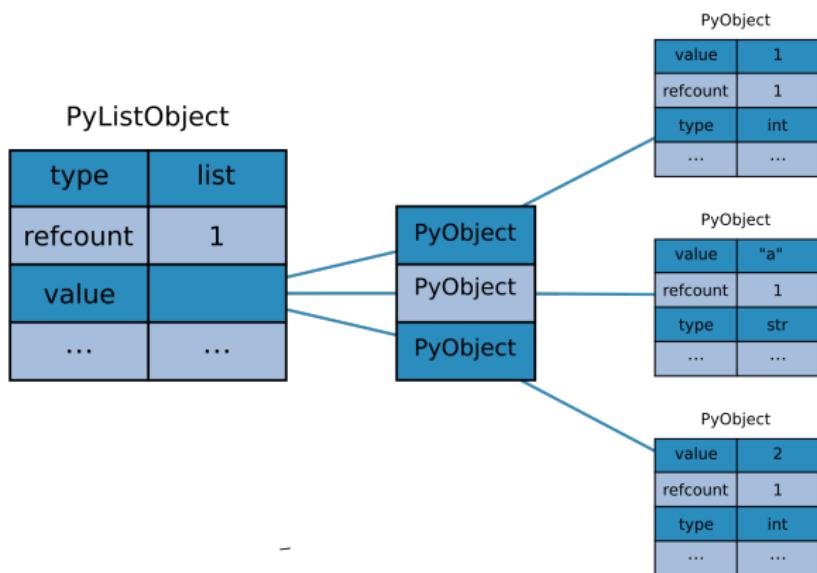
Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Structure mémoire d'une liste



Pour les classes

Matthieu Falce

```
class Exemple():
    a = [1, 2]

exemple1 = Exemple()
exemple2 = Exemple()

print(exemple1.a, exemple2.a) # [1, 2] [1, 2]
print(exemple1.a is exemple2.a) # True

exemple1.a.pop()
print(exemple1.a, exemple2.a) # [1] [1]
print(exemple1.a is exemple2.a) # True

exemple1.a = [10]
print(exemple1.a, exemple2.a) # [10] [1]
print(exemple1.a is exemple2.a) # False
# a est devenu un attribut et non plus une variable de classe
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

```
import copy

a = [1, 2]
b = a[:]
print(a is b) # False

a = [1, 2]
b = copy.copy(a)
print(a is b) # False

a = [[1, 2], [3, 4]]
b = copy.copy(a)
print(a[0] is b[0]) # True

c = copy.deepcopy(a)
print(a[0] is c[0]) # False
```

Copier une variable

Cycle de vie

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il y a un *garbage collector* qui s'occupe de supprimer les variables inutilisées.

Il compte les références vers une variable.

Quand il n'y en a plus, il la supprime.

Voilà comment supprimer une référence.

```
a = [1, 2]
```

```
b = a
```

```
del a
```

```
print(b) # [1, 2]
```

```
del b # plus de références
```

2- Langage Python

2.2. Structures de données

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Structures de données

Matthieu Falce

Python permet de faire beaucoup avec les structures de données de sa bibliothèque standard.

- ▶ list
- ▶ set
- ▶ dict
- ▶ tuple

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Piles et files

Matthieu Falce

- ▶ comment implémenter une pile (*stack*)

- ▶ comment implémenter un file (*queue*)

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodeage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Piles et files

Matthieu Falce

- ▶ comment implémenter une pile (*stack*)
 - ▶ `list.pop`
 - ▶ `list.append`
- ▶ comment implémenter un file (*queue*)
 - ▶ `list.pop(0)`
 - ▶ `list.append`

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodeage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Piles et files

Matthieu Falce

- ▶ comment implémenter une pile (*stack*)
 - ▶ `list.pop`
 - ▶ `list.append`
- ▶ comment implémenter un file (*queue*)
 - ▶ `list.pop(0)`
 - ▶ `list.append`
 - ▶ ou bien utiliser `collection.deque`

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodeage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les arbres peuvent se construire (entre autres) avec des dictionnaires et des listes

```
noise_ontology = {
    "Mammalia": {
        "Carnivora": {
            "Canidae": {
                "Canis": {
                    "dog": "waf"
                }
            },
            "Felidae": {
                "Felis": {
                    "cat": "miaou"
                }
            }
        }
    }
}

print(taxonomy['Mammalia']['Carnivora']['Felidae']['Felis']['cat'])
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les arbres peuvent se construire (entre autres) avec des dictionnaires et des listes

```
# source https://gist.github.com/hrldcpr/2012250

import pprint
from collections import defaultdict

def tree():
    return defaultdict(tree)

def tree_to_dicts(t):
    return {k: tree_to_dicts(t[k]) if isinstance(t[k], defaultdict) else t[k]
            for k in t}

# exemple d'utilisation
taxonomy = tree()
taxonomy['Chordata']['Mammalia']['Carnivora']['Felidae']['Felis']['cat'] = "miaou"
taxonomy['Chordata']['Mammalia']['Carnivora']['Canidae']['Canis']['dog'] = "waf"

pprint.pprint(tree_to_dicts(taxonomy))
# {'Chordata': {'Mammalia': {'Carnivora': {'Felidae': {'Felis': {'cat': 'miaou'}}, 'Canidae': {'Canis': {'dog': 'waf'}}}}}}
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

2- Langage Python

2.3. Duck typing

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Le *duck typing* ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Si ça ressemble à un canard, si ça nage comme un canard et si ça cancane comme un canard, c'est qu'il s'agit sans doute d'un canard.

Le test du canard

Le *duck typing* ?

Matthieu Falce

A pythonic programming style which determines an object's type by inspection of its method or attribute signature rather than by explicit relationship to some type object ("If it looks like a duck and quacks like a duck, it must be a duck.").

By textualizing interfaces rather than specific types, well-designed code improves its flexibility by allowing polymorphic substitution. Duck-typing avoids tests using `type()` or `isinstance()`. (Note, however, that duck-typing can be complemented with abstract base classes.) Instead, it typically employs `hasattr()` tests or EAFP programming.

<https://docs.python.org/3.0/glossary.html>

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Le *duck typing* ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les objets sont contraints selon leur comportement et pas leur type.

- ▶ déterminé à l'exécution plutôt qu'à la compilation
- ▶ l'objet doit posséder une certaine méthode
- ▶ cela rend les paramètres plus génériques
- ▶ on s'intéresse à ce que l'objet peut faire plutôt qu'à ce qu'il est

Exemple

Matthieu Falce

```
def prend_premier(conteneur):
    return conteneur[0]

def prend_premier_2(iterable):
    for element in iterable:
        return element

print(prend_premier([1, 2]))
print(prend_premier((1, 2)))
print(prend_premier(open("/etc/hosts"))) # TypeError

print(prend_premier_2([1, 2]))
print(prend_premier_2((1, 2)))
print(prend_premier_2(open("/etc/hosts")))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il est classique en python d'utiliser le *duck typing* pour définir des paramètres.

- ▶ **iterable** : on peut appliquer une boucle `for`
- ▶ **callable** : on peut utiliser `x()` dessus
- ▶ **hashable** : peut être passé à la fonction `hash`
- ▶ **indexable** : on peut récupérer un élément précis
- ▶ **slicable** : on peut appliquer une slice
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

2- Langage Python

2.4. Slicing

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Slicing

Matthieu Falce

```
a = [x for x in range(100)]
print(a[30:50])
print(a[30:])
print(a[:30])
print(a[1000:2200])

# extended slices
print(a[30:50:10])
print(a[30:50:-1])
print(a[:50:-1])
print(a[30::-1])
print(a[::-1])

# replacement
a[2:5] = [0, 0, 0, 0]
a[:10] = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] # ValueError
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Explication des slices

Slicing avec un seul bord

index	0	1	2	3	4	5	6	7
valeur	12	18	15	20	28	10	6	5
liste[:5]						liste[5:]		

Slicing avec index négatif

index	0	1	2	3	4	5	6	7
valeur	12	18	15	20	28	10	6	5
liste[2:-3]								

Slicing avec pas

index	0	1	2	3	4	5	6	7
valeur	12	18	15	20	28	10	6	5
liste[::2]						liste[1::2]		

Objet slice

Matthieu Falce

```
a = [x for x in range(10)]  
  
dix_premiers = slice(0, 10)  
print(type(dix_premiers))  
  
print(a[dix_premiers])  
print(dix_premiers.start)  
print(dix_premiers.stop)  
print(dix_premiers.step)  
  
index_pairs = slice(0, None, 2)  
print(a[index_pairs])  
  
slice_inverse = slice(None, None, -1)  
print(a[slice_inverse])
```

Utile pour conserver les valeurs de début, fin et pas dans un objet précis.

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

2- Langage Python

2.5. Gestion des fichiers

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Lecture de fichiers

Matthieu Falce

```
# lecture fichier texte
# par défaut "lecture en mode texte"

## chemin absolu
f_text = open("/tmp/text.txt")

## chemin relatif
f_text = open("../text.txt")

## qu'est-ce que c'est que f_text
# f_text
# <_io.TextIOWrapper name='/tmp/text.txt' mode='r' encoding='UTF-8'>
# c'est une sorte de générateur

text = f_text.read()
text = f_text.read() # texte est vide

# pour lire ligne par ligne
lines = f_text.readlines()
## ou bien
for line in f_text: # équivalent à "in f_text.readline()"
    print(line)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Lecture de fichiers

Matthieu Falce

```
# lecture binaire

f_data = open("/tmp/image.png", "rb")

## si on lit en mode texte
# f_data = open("/tmp/image.png")
# f_data.read()
# UnicodeDecodeError: 'utf-8' codec can't decode byte 0x89
# in position 0: invalid start byte

# en binaire les fichiers contiennent des bytes strings
magic_number = b'\x89\x50\x4E\x47\x0D\x0A'
(magic_number in f_data) is True
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Ecriture de fichiers

Matthieu Falce

```
# ATTENTION : l'écriture d'un fichier l'efface

# on peut écrire toute une chaîne de caractères
f = open("/tmp/text.txt", "w")
f.write("Oh le joli\nmoustique")
f.close()

# ou donner une liste de lignes
f = open("/tmp/text2.txt", "w")
f.writelines(["Oh le joli\n", "moustique.\n\n"])
f.close()

# on peut rajouter des éléments à la suite d'un
# fichier en l'ouvrant différemment
f = open("/tmp/text2.txt", "a")
f.writelines(["Il fait du bruit près de mon oreille\n"])
f.close()

# attention le fichier n'est écrit qu'après l'appel de "flush" ou "close"
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Context Manager – gestionnaire de contexte

Matthieu Falce

```
# plutot que de fermer explicitement les fichiers,  
# on peut dire qu'ils appartiennent à une partie du code particulière
```

```
with open("/tmp/texte.txt") as f_text:  
    for line in f_text:  
        print(line)  
assert f_text.closed is True
```

```
# on peut aussi ouvrir plusieurs fichiers
```

```
with open("./text.txt") as f_rel, open("/tmp/texte.txt") as f_abs:  
    print(f_rel.readlines())  
    print(f_abs.readlines())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Context Manager – gestionnaire de contexte

Matthieu Falce

```
# plutot que de fermer explicitement les fichiers,  
# on peut dire qu'ils appartiennent à une partie du code particulière  
  
with open("/tmp/texte.txt") as f_text:  
    for line in f_text:  
        print(line)  
assert f_text.closed is True  
  
# on peut aussi ouvrir plusieurs fichiers  
with open("./text.txt") as f_rel, open("/tmp/texte.txt") as f_abs:  
    print(f_rel.readlines())  
    print(f_abs.readlines())
```

Les gestionnaires de contexte sont bien plus génériques que ça. Ils facilitent la gestion de ressources et plus encore.

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

2- Langage Python

2.6. Encodage des caractères

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Encodage des caractères

Matthieu Falce

Vérifiez toujours l'encodage de vos entrées / sorties.
Spécifiez les si besoin.

```
import sys, locale

# essai réalisé sous windows
print(locale.getpreferredencoding(), sys.getdefaultencoding())
# cp1252, utf-8
print(sys.stdout.encoding, sys.stdin.encoding)
# utf-8, utf-8

# phrases_magic_8_ball est un fichier texte, encodé en UTF8
# il contient des guillements anglais « » qui ne sont pas
# ascii

# on lit le fichier en mode binaire, nous renvoie un bytestring
a = open("./phrases_magic_8_ball.txt", "rb").read()
print(a.decode("utf8"))
# « Essaye plus tard »
# « Pas d'avis »
# ...

# on lit le fichier en précisant l'encoding, nous renvoie de l'unicode
print(open("phrases_magic_8_ball.txt", encoding="utf8").read())
# ...
# « C'est non »
# « Peu probable »
# ...
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

2- Langage Python

2.7. Contrôle de flux

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Boucles

Matthieu Falce

```
# on peut itérer sur un conteneur
ages = [5, 19, 30]
for age in ages:
    print(age)

noms = {"tuple": (), "liste": []}
for nom in noms:
    print(nom, noms[nom])

# on peut créer des "listes" de nombre
for i in range(10):
    print(i)

# il y a aussi while
i = 0
while i != 10:
    i += 1
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ **break** : sortir de la boucle
 - ▶ **continue** : passer à l'élément suivant
- Vue d'ensemble
- Langage Python
- Gestion des variables
 - Structures de données
 - Duck typing
 - Slicing
 - Gestion des fichiers
 - Encodage des caractères
 - Contrôle de flux**
 - Fonctions
 - Générateurs / Itérateurs
 - Exceptions
 - Introspection
 - Bibliographie
- Programmation Orientée objet (POO)
- Bonnes pratiques
- Création de modules
- Programmation concurrente
- Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il existe une clause `else` pour les itérations qui est exécutée
si les items sont épuisés.

```
for number in [1, 2, 3]:  
    if number == 4:  
        print("trouvé !")  
        break  
else:  
    print("pas trouvé :(")  
  
while number < 0:  
    number -= 1  
    if number == 4:  
        print("trouvé !")  
        break  
else:  
    print("pas trouvé :(")
```

Boucles – “pythonique et non pythonique”

Matthieu Falce



Python a une approche particulière des itérations.
Il *faut* itérer sur les conteneurs et pas les index.

```
# OUI :o)
elements = [3, 2, 40, 10]
for element in elements:
    print(element)
```

```
# NON :(
elements = [3, 2, 40, 10]
for index in range(len(elements)):
    print(elements[index])
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Tuple unpacking

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

On peut déconstruire des tuples à la volée.

```
premier, deuxieme, *autres, avant_dernier, dernier = range(10)
print("premier", premier)
print("deuxieme", deuxieme)
print("autres", autres)
print("avant_dernier", avant_dernier)
print("dernier", dernier)
```

* en compréhension

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

On peut construire / manipuler des itérables à la volée

On appelle ça les listes en compréhension ('list comprehension') ou 'dictionnaire comprehension' selon ce que l'on fait.

```
pts = [1, 2, 10, 103]
carres = [p**2 for p in pts]

nbs = range(100)
somme_des_carres_pairs = sum(nb**2 for nb in nbs if nb % 2 == 0)

# marche aussi avec les dictionnaires
noms = ["un", "deux", "trois"]
elements = [1, 2, 3]
humanize = {e: n for e, n in zip(elements, noms)}
```

Tests et conditions – syntaxe

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

On utilise `if`, `elif`, `else` pour tester une variable

```
a = 3
```

```
if a == 1:  
    print("ah")  
elif a == 2:  
    print("je le savais")  
else:  
    print(":('")
```

Tests et conditions – booléens

Matthieu Falce

On peut convertir (*caster*) quasiment tous les types en booléens :

```
# les variables ont des évaluations booléennes logiques
a_evaluer = ["salut", [], {}, (), "", 0, (), [[], None, 50]
bools = [bool(element) for element in a_evaluer]

# les évaluations booléennes (et, ou...) sont paresseuses
et = False and 1 / 0
ou = True or 1 / 0
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Paresse et générateurs

Matthieu Falce

```
# instantannée (évaluation paresseuses)
gen = (i for i in range(100000) if i % 2 == 0)

# plus "long" + utilisation mémoire car provoque l'évaluation
b = list(gen)
b = list(gen) # vide car le générateur est déjà parcouru
print(b)

# on peut chainer les générateurs :
elements = range(100000)
divisible_par_1000 = (e for e in elements if e % 1000 == 0)
multiple_de_43 = (e for e in divisible_par_1000 if e % 43 == 0)
carre = (x ** 2 for x in multiple_de_43)
somme = sum(carre)

# range ne crée pas de liste
# et est plus malin que ce que l'on croit
gros_range = range(20000, int(2e100), 10)
23000 in gros_range
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Gestionnaires de contexte

Matthieu Falce

Le besoin

```
def f1():
    foo = open("/tmp/foo", "w")
    try:
        foo.write('Salut !')
    finally:
        foo.close()

#####
import threading

def f2():
    lock = threading.Lock()
    lock.acquire()
    my_list = []
    try:
        my_list.append(1)
    finally:
        lock.release()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Gestionnaires de contexte

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Le besoin

```
def f1():
    with open("/tmp/foo", "w") as f:
        f.write("Salut !")

#####
import threading

def f2():
    lock = threading.Lock()
    my_list = []
    with lock:
        my_list.append(1)
```

Gestionnaires de contexte

Matthieu Falce

La solution

```
class MonGestionnaire():
    def __enter__(self):
        print("entrée dans le bloc")

    def __exit__(self, type, value, traceback):
        print("sortie du bloc")

with MonGestionnaire():
    print("dans le block")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Gestionnaires de contexte

Matthieu Falce

Le mot clé as

```
class ListeVide():
    def __enter__(self):
        self.ma_liste = []
        return self.ma_liste

    def __exit__(self, type, value, traceback):
        print("Nb éléments : {}".format(len(self.ma_liste)))

with ListeVide() as l:
    l.append(1)
    l.append(2)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Gestionnaires de contexte

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Utiliser plusieurs gestionnaires en même temps

```
with open("/tmp/t1.txt", "w") as f, open("/tmp/t2.txt", "w") as g:  
    f.write("f - t1")  
    g.write("g - t2")
```

2- Langage Python

2.8. Fonctions

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Conclusion

Déclaration d'une fonction

Matthieu Falce

```
def ma_fonction(param1):
    param1 * 2

def autre_fonction(param1):
    return param1 * 2

# Les fonctions renvoient toujours quelque chose.
# Si pas de return, elles renvoient "None"
a = ma_fonction(1)
print(a)

b = autre_fonction(2)
print(b)

# Une fonction peut renvoyer plusieurs valeurs,
# de plusieurs types différents
def exemple_return():
    return None, [1, 2, 3]

a = exemple_return()
print(a)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Table des matières

Déclaration d'une fonction

Matthieu Falce

```
def exemple_defauts(param1, param2=None):
    """Une fonction peut accepter des paramètres
    nommés et des paramètres par défaut"""
    print(param1, param2)

exemple_defauts() # 1, None
exemple_defauts(1, 2) # 1, 2
exemple_defauts(1, param2=32) # 1, 32

def example_arg_kwargs(param1, *args, **kwargs):
    """Une fonction peut accepter un nombre dynamique
    de paramètres anonymes et nommés.
    Souvent utilisés par les API de bibliothèques.
    Ou quand on ne connaît pas le nombre d'éléments à priori
    """
    print("obligatoire", param1)
    print("liste d'autres arguments anonymes", args)
    print("dict des autres arguments nommés", kwargs)

example_arg_kwargs()
example_arg_kwargs(1)
example_arg_kwargs(1, 2)
example_arg_kwargs(1, 2, param3=3)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques astuces

Déclaration d'une fonction

Matthieu Falce

Ces trois codes sont globalement équivalents

```
# fonction classique
def addition(x, y):
    return x+y
addition(2, 3)
```

```
# lambda
addition = lambda x, y: x+y
addition(2, 3)
```

```
# fonction anonyme
(lambda x, y: x+y)(2, 3)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Table des matières

Attributs de fonctions

Matthieu Falce

```
def une_fonction():
    counter = getattr(une_fonction, "counter", 0)
    une_fonction.counter = counter + 1

    print("je suis appelée")

une_fonction()
une_fonction()
une_fonction()
print(une_fonction.counter)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Attributs de fonctions

Matthieu Falce

```
def une_fonction():
    counter = getattr(une_fonction, "counter", 0)
    une_fonction.counter = counter + 1

    print("je suis appelée")
```

```
une_fonction()
une_fonction()
une_fonction()
print(une_fonction.counter)
```

- ▶ on part du principe qu'une fonction est un objet
- ▶ permet de "donner une mémoire" à la fonction

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Arguments des fonctions

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet

(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

A votre avis, que donnent les fonctions suivantes ?

```
def f(a, b="default"):  
    print("a", a)  
    print("b", b)  
    print("-----")
```

f(1)

f(1, 2)

f(1, 2, 3)

f([1, 2], (3, 4))

Arguments des fonctions

Matthieu Falce

A votre avis, que donnent les fonctions suivantes ?

```
def g(a, b, *args):
    print("a", a)
    print("b", b)
    print("args", args)
    print("-----")
```

```
g(1, 2)
```

```
g(1, 2, 3)
```

```
## opérateur splat
```

```
liste_example = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
g(liste_example)
```

```
g(*liste_example)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques liens

Arguments des fonctions

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

A votre avis, que donnent les fonctions suivantes ?

```
def f(a, b="default"):  
    print("a", a)  
    print("b", b)  
    print("-----")
```

```
f(1)  
f(1, 2)  
f(1, b=2)  
f(1, c=2)
```

Arguments des fonctions

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

A votre avis, que donnent les fonctions suivantes ?

```
def g(a, b, **kwargs):
    print("a", a)
    print("b", b)
    print("kwargs", kwargs)
    print("-----")

g(1, 2)
g(1, 2, c=(3, 4))
g(1, c=3)

## opérateur double splat
dico_example = {"a": 1, "b": 2, "c": 3, "d": 4}
g(dico_example)
g(**dico_example)
```

Arguments des fonctions

Matthieu Falce

A votre avis, que donnent les fonctions suivantes ?

```
def f(a, b="default", *args, **kwargs):
    print("a", a)
    print("b", b)
    print("args", args)
    print("kwargs", kwargs)
    print("-----")
```

f(1)

f(1, 2)

f(1, b=2)

f(1, 2, 3, b=4, c=5)

f(1, *["c", 3, 4], **{ "d": 5, "e": 6})

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Arguments des fonctions

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

A votre avis, que donnent les fonctions suivantes ?

```
def f(a, *, b="default"):  
    print("a", a)  
    print("b", b)  
    print("-----")
```

```
f(1)  
f(1, 2)  
f(1, b=2)  
f(1, c=2)
```

Liens avec le unpacking

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

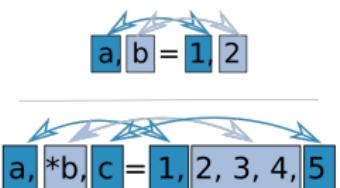
Bonnes pratiques

Création de
modules

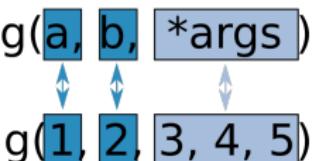
Programmation
concurrente

Unpacking

Pour les variables



Pour les arguments



Arguments des fonctions – résumé

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

- ▶ args et kwargs sont des conventions
- ▶ * permet de *pack* / *unpack* les listes
- ▶ ** permet de *pack* / *unpack* les dictionnaires
- ▶ * / ** sont appelés opérateurs splat

Intérêts / limites

Matthieu Falce

Intérêts :

- ▶ `kwargs.pop` permet de gérer les valeurs de paramètres par défaut
- ▶ intérêt pour les API
 - ▶ manipulation de fonction sans connaître ses paramètres (décorateurs)
 - ▶ fonctions plus ou moins spécialisées (`matplotlib`)
 - ▶ faible couplage entre les fonctions

Limites :

- ▶ complexifie la documentation / utilisation

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Problèmes classiques – éléments mutables

14 15

Matthieu Falce

```
# Attention voilà ce qu'il ne faut pas faire.  
# Ne pas mettre d'éléments mutables dans les  
# arguments par défaut  
  
def append_wrong(value, li=[]):  
    """On s'attend à toujours avoir une liste d'un élément."""  
    li.append(value)  
    return li  
  
a = append_wrong(1)  
b = append_wrong(2)  
print(a, b)  
# [1, 2], [1, 2]  
  
# on peut également tester en mettant arg=time.time() pour comprendre  
# le moment de l'évaluation des paramètres  
  
def append_correct(value, li=None):  
    """On met une valeur nulle par défaut et on regarde  
    si elle est renseignée ou pas."""  
    if li is None:  
        li = []  
    li.append(value)  
    return li  
  
a = append_correct(1)  
b = append_correct(2)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

14.<http://docs.python-guide.org/en/latest/writing/gotchas/>

15.<http://blog.notdot.net/2009/11/Python-Gotchas>

Problèmes classiques – portée des variables

Matthieu Falce

```
variable = 1

def print_variable():
    print(variable)

def modifie_variable():
    variable += 1

def local_variable():
    variable = 2
    return variable

def modifie_variable_ok():
    global variable
    variable += 1

def outer():
    variable = 1
    def inner():
        nonlocal variable
        variable = 2

        print("avant appel inner", variable)
        inner()
        print("apres appel inner", variable)

#### late binding des variables dans les fonctions
variable = 10
print_variable()
variable = 11
print_variable()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques liens

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Espaces de noms

Espace global

Espace local
(fonction 1)

a = 1
b = 2

Espace local
(fonction 2)

a = 2
b = 3

a = 4
b = 5

Fonctions d'ordre supérieur

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

- ▶ les fonctions sont des variables comme les autres
- ▶ on peut les passer comme argument à d'autres fonctions
- ▶ on dit que les fonctions sont des *first class citizen*

Les fonctions d'ordre supérieur manipulent d'autres fonctions

Fonctions d'ordre supérieur

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

- ▶ les fonctions sont des variables comme les autres
- ▶ on peut les passer comme argument à d'autres fonctions
- ▶ on dit que les fonctions sont des *first class citizen*

Les fonctions d'ordre supérieur manipulent d'autres fonctions

on veut trier selon la lettre

a = [(1, "d"), (2, "c"), (3, "b"), (4, "a")]

b = sorted(a, key=lambda x: x[1])

Fonctions comme variables

Matthieu Falce

```
def plus(a, b):
    return a + b

print(ma_fonction, type(ma_fonction))
# <function ma_fonction at 0x7f97716e5620> <class 'function'>

calcul = {
    "plus": plus,
    "moins": lambda x, y: x - y,
    "fois": lambda x, y: x * y,
    "divide": lambda x, y: x / y,
}

calcul["moins"](2, 1)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques liens

Fonctions comme variables

Matthieu Falce

```
def plus(a, b):
    return a + b

print(ma_fonction, type(ma_fonction))
# <function ma_fonction at 0x7f97716e5620> <class 'function'>

calcul = {
    "plus": plus,
    "moins": lambda x, y: x - y,
    "fois": lambda x, y: x * y,
    "divide": lambda x, y: x / y,
}

calcul["moins"](2, 1)
```



Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques autres

Closures / Fermeture

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Dans un langage de programmation, une fermeture ou clôture (en anglais : closure) est une fonction accompagnée de l'ensemble des variables non locales qu'elle a capturé.

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Fermeture_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Fermeture_(informatique))

Closures – Exemples

Matthieu Falce

on peut déclarer des fonctions locales à d'autres fonctions.

```
def parler():
    # On peut définir une fonction à la volée dans "parler" ...
    def chuchoter(mot="yes"):
        return mot.lower() + "..."

    # ... et l'utiliser immédiatement !
    print(chuchoter())

parler()
# chuchoter n'existe pas dans l'espace global
try:
    print(chuchoter())
except NameError as e:
    print(e)
# output : "name 'chuchoter' is not defined"
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Table des matières

Closures – Exemples

Matthieu Falce

```
def ajoute_avec(nombre):
    def ajouter(autre_nombre):
        return nombre + autre_nombre
    return ajouter
```

```
ajoute_avec_10 = ajoute_avec(10)
print(ajoute_avec_10(5)) # 15
```

```
ajoute_avec_20 = ajoute_avec(20)
print(ajoute_avec_20(2)) # 22
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Conclusion

Décorateurs – Syntaxe

Matthieu Falce

Les décorateurs permettent de modifier ou d'injecter un comportement à des fonctions.

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Conclusion

Décorateurs – Syntaxe

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

La syntaxe avec le @ est un raccourci syntaxique.
Ces deux façons de faire sont identiques.

```
@decorateur
def fonction():
    pass

fonction = decorateur(fonction)
```

Décorateurs – Syntaxe

Matthieu Falce

```
def ecrit_avant_apres(fonction_a_decorer):
    """Cette fonction prend une fonction qu'elle va
decorer.
"""

def wrapper():
    """Cette fonction entoure l'appel de la fonction
d'origine."""
    print("avant")
    res = fonction_a_decorer()
    print("apres")
    return res

# on retourne la **fonction** wrapper
return wrapper

@ecrit_avant_apres
def test_deco_syntaxe():
    print("dans test deco syntaxe")

print(test_deco_syntaxe())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Table des matières

Décorateurs – Syntaxe

Matthieu Falce

```
# comment accepter des paramètres
```

```
def ecrit_avant_apres(fonction_a_decorer):
    """Cette fonction prend une fonction qu'elle va
    decorer.
    """
    def wrapper(*args, **kwargs):
        """Cette fonction entoure l'appel de la fonction
        d'origine."""
        print("avant")
        res = fonction_a_decorer(*args, **kwargs)
        print("pendant", res)
        print("apres")
        return res

    # on retourne la **fonction** wrapper
    return wrapper
```

```
@ecrit_avant_apres
def test_deco_syntaxe(a, b, c=0):
    return "resultat test 2", a, b, c

print(test_deco_syntaxe(1, b=2, c=3))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques liens

Décorateurs paramétrés

Matthieu Falce

```
# comment passer des paramètres au décorateur

def ecrit_avant_apres_plein_de_fois(nb_avant, nb_apres):
    # on rajoute un niveau, une fabrique de décorateur
    # permet d'avoir les paramètres par closure
    def ecrit_avant_apres(fonction_a_decorer):
        def wrapper(*args, **kwargs):
            print("avant " * nb_avant)
            res = fonction_a_decorer(*args, **kwargs)
            print("après " * nb_apres)
            return res
        return wrapper
    return ecrit_avant_apres

@ecrit_avant_apres_plein_de_fois(nb_avant=2, nb_apres=4)
def f(a, b):
    print("dans f ", a, b)

f(1, 3)
# avant avant
# dans f 1 3
# après après après après
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet

(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques liens

Décorateurs paramétrés

Matthieu Falce

La syntaxe avec le @ est un raccourci syntaxique.
Ces deux façons de faire sont identiques.

```
@decorateur(a, b)
def fonction():
    pass

fonction = decorateur(a, b)(fonction)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Quelques liens

Introspection ?

Matthieu Falce

```
def inutile(fonction_a_decorcer):
    """Décorateur inutile."""
    def wrapper(*args, **kwargs):
        """Fonction wrapper."""
        return fonction_a_decorcer(*args, **kwargs)

    return wrapper

@inutile
def f(a):
    """Une super fonction !"""
    return "dans f"

help(f)
# Help on function wrapper in module __main__:
# wrapper(*args, **kwargs)
#     Fonction wrapper.
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Conclusion

Introspection ?

Matthieu Falce

```
from functools import wraps

def inutile(fonction_a_decorrer):
    """Décorateur inutile."""

    @wraps(fonction_a_decorrer) # on indique que wrapper entoure une fonction
    def wrapper(*args, **kwargs):
        """Fonction wrapper."""
        return fonction_a_decorrer(*args, **kwargs)

    return wrapper

@inutile
def f(a):
    """Une super fonction !"""
    return "dans f"

help(f)
# Help on function f in module __main__:
# f(a)
#     Une super fonction !
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet

(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Conclusion

Introspection ?

Matthieu Falce

implémentée à travers des variables magiques

- ▶ `__qualname__` : nom qualifié (chemin depuis le module) ¹⁶
- ▶ `__name__` : nom de la fonction (pas de la variable qui la contient)
- ▶ `__doc__` : docstring de la fonction

Comment fonctionne `functools.wraps` d'après vous ?

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

16. <https://docs.python.org/3/glossary.html#term-qualified-name>

Cas d'usage

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Tout est objet

Gestion des arguments

Gotchas

Higher order functions

Closures

Décorateurs

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

- ▶ étendre une fonction qu'on ne peut pas modifier
- ▶ gérer des permissions
- ▶ analyse de performances (mesure du temps passé / mémoire utilisée)
- ▶ mise en cache
- ▶ casting du résultat d'une fonction dans un type
- ▶ ...

2- Langage Python

2.9. Générateurs / Itérateurs

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Protocole d'itération

Matthieu Falce

```
a = [1, 2, 3]
print(a, type(a)) # [1, 2, 3] <class 'list'>

it = iter(a)
print(it) # <list_iterator object at 0x7fa8359057b8>
print(type(it)) # <class 'list_iterator'>

print(next(it))
print(next(it))
print(next(it))
print(next(it))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les différents types

Matthieu Falce

```
nombres_pairs = (i for i in range(100_000_000) if i % 2 == 0)

for pair in nombres_pairs:
    print(pair)
    if pair > 10:
        break

print("fin du premier for")

# à partir de quel nombre est-ce que ça reprend ?
for pair in nombres_pairs:
    print(pair)
    if pair > 20:
        break
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les différents types

Matthieu Falce

```
def generateur(nb_elements):
    print("début générateur")
    for i in range(nb_elements):
        yield i * 50
    print("fin générateur")

def generateur_2(nb_elements):
    """On peut utiliser de la délégation de générateurs avec yield from."""
    yield from (i*10 for i in range(nb_elements))

gen = generateur(4)

# première lecture
for element in gen:
    print(element)

print("-----")

# deuxième lecture
for element in gen: # ne rentre pas
    print(element)

next(gen) # raise StopIteration
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les différents types

Matthieu Falce

```
class Iterateur():
    def __init__(self, nb_elements):
        self.nb_elements = nb_elements
        self.counter = 0

    def __iter__(self):
        print("dans iter")
        return self

    def __next__(self):
        print("dans next")
        if self.counter > self.nb_elements:
            raise StopIteration

        self.counter += 1
        return self.counter

it = Iterateur(5)
for i in it:
    print(i)

next(it) # StopIteration
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A quoi ça sert ?

Matthieu Falce

- ▶ évaluation paresseuse
 - ▶ flux de données infini
 - ▶ meilleure gestion de la mémoire
- ▶ traitement asynchrone sans callbacks
 - ▶ le yield bloque l'exécution jusqu'au prochain next

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

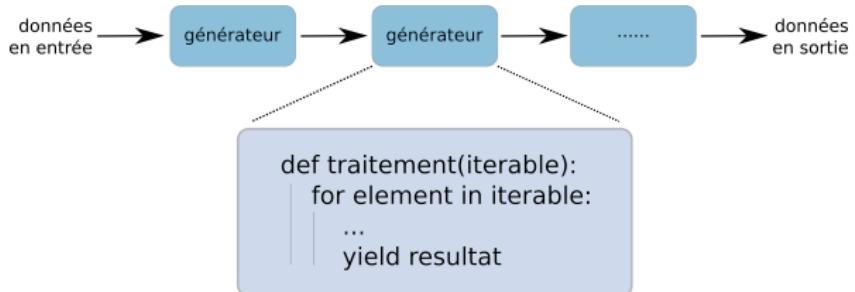
Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Traitement de grandes quantités de données en minimisant l'empreinte mémoire

- ▶ on empile des générateurs à la chaîne
- ▶ similaire aux pipelines Unix



Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Pipeline

Matthieu Falce

```
def is_palindrome(nb):
    return str(nb) == str(nb)[::-1]

nombres_pairs = (i for i in range(100_000_000) if i % 2 == 0)
palindromes = (i for i in nombres_pairs if is_palindrome(i))
fois_cinquante = (i * 50 for i in palindromes)
trente_premiers = (i for i, j in zip(fois_cinquante, range(30)))

print(sum(trente_premiers))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

- Gestion des variables
- Structures de données
- Duck typing
- Slicing
- Gestion des fichiers
- Encodage des caractères
- Contrôle de flux
- Fonctions
- Générateurs / Itérateurs
- Exceptions
- Introspection
- Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pipeline

Matthieu Falce

```
def palindromes(iterable):
    for element in iterable:
        s_element = str(element)
        if s_element == s_element[::-1]:
            yield element

def nombres_pairs(iterable):
    for element in iterable:
        if element % 2 == 0:
            yield element

def fois_cinquante(iterable):
    for element in iterable:
        yield element * 50

def trente_premiers(iterable):
    for index, element in enumerate(iterable):
        if index > 30:
            break
        yield element

elements = range(100_000_000)
s = sum(trente_premiers(fois_cinquante(palindromes(nombres_pairs(elements))))))
print(s)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Un module de la bibliothèque standard pour manipuler des itérables.

- ▶ générateurs infinis (`count`, `cycle`, `repeat`)
- ▶ chaînage d'itérateurs
- ▶ prendre un certain nombre d'éléments (`dropwhile`, `takeWhile`)
- ▶ prendre certains éléments (`compress`, `filterfalse`)
- ▶ ...

17.<https://docs.python.org/3/library/itertools.html>

Consommateurs / Coroutines

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage



Les générateurs peuvent aussi recevoir des valeurs.

Consommateurs / Coroutines

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

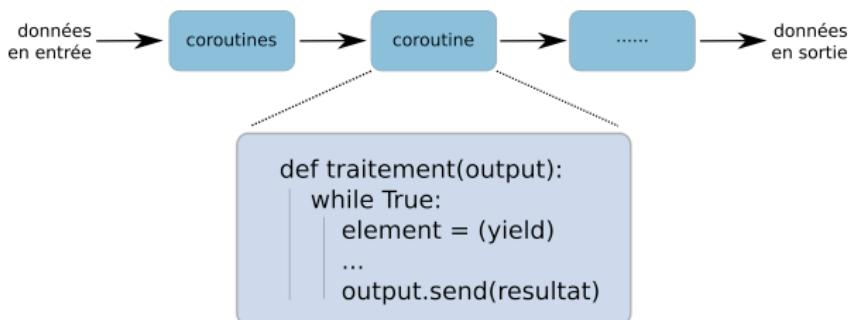
Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les générateurs peuvent aussi recevoir des valeurs.



Consommateurs / Coroutines

Matthieu Falce

```
def coroutine(func):
    """Permet d'appeler next la première fois automatiquement."""
    def wrapper(*arg, **kwargs):
        generator = func(*arg, **kwargs)
        next(generator)
        return generator
    return wrapper

@coroutine
def nombres_pairs(output):
    while True:
        element = (yield)
        if element % 2 == 0:
            output.send(element)

@coroutine
def fois_cinquante(output):
    while True:
        element = (yield)
        output.send(element * 50)

@coroutine
def afficher():
    while True:
        x = (yield)
        print(x)

aff = afficher()
multiplier = fois_cinquante(aff)
nb_pairs = nombres_pairs(multiplier)

for nombre in range(100):
    nb_pairs.send(nombre)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ permet de tirer les données plutôt que de les pousser
- ▶ permet d'attendre des données / réagir à des événements
- ▶ fonctionnement inverse des consommateurs précédents
- ▶ premiers pas dans l'asynchrone

2- Langage Python

2.10. Exceptions

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exceptions

Matthieu Falce

Toujours utiliser une exception précise et bien logguer les erreurs.

Sinon des erreurs peuvent en cacher d'autres.

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exceptions

Matthieu Falce

```
try:  
    print("peut lever une exception")  
    raise AssertionError()  
except AssertionError as e:  
    print("    gère l'exception AssertionError")  
except (IndexError, ArithmeticError) as e:  
    print("    gère d'autres exceptions")  
except Exception as e:  
    print("    gère le reste des exceptions")  
else:  
    print("suite logique du code qui peut lever une exception")  
    print("mais qui n'en lève pas lui-même")  
finally:  
    print("appelé quel que soit le parcours d'exception")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exceptions

Matthieu Falce

```
# Philosophie en python
# Mieux vaut demander pardon que la permission

def utile(tableau):
    try :
        clef, valeur = tableau[0]
    except IndexError as e:
        clef, valeur = None, None
    else:
        valeur *= 3
    finally:
        return clef, valeur

print(utile([]))
print(utile([1, 2]))
print(utile([(3, 4)]))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exceptions

Matthieu Falce

```
def test1():
    try:
        return 1 + "1"
    except TypeError:
        return "exception"

def test2():
    try:
        return 1 + "1"
    except TypeError:
        return "exception"
    finally:
        return "finally"

print(test1())
print(test2())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Demander pardon plutôt que la permission

Matthieu Falce

Point pythonique : capturer l'exception plutôt que tester si l'action est possible

Easier to ask for forgiveness than permission. This common Python coding style assumes the existence of valid keys or attributes and catches exceptions if the assumption proves false. This clean and fast style is characterized by the presence of many try and except statements. The technique contrasts with the **LBYL** style common to many other languages such as C.

Documentation Python

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

2- Langage Python

2.11. Introspection

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Introspection ?

Matthieu Falce

In everyday life, introspection is the act of self-examination. Introspection refers to the examination of one's own thoughts, feelings, motivations, and actions. The great philosopher Socrates spent much of his life in self-examination, encouraging his fellow Athenians to do the same. He even claimed that, for him, "the unexamined life is not worth living."

<https://www.ibm.com/developerworks/library/l-pyint/index.html>

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Introspection ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

In computer programming, introspection is the ability to determine the type of an object at runtime. It is one of Python's strengths. Everything in Python is an object and we can examine those objects. Python ships with a few built-in functions and modules to help us.

http://book.pythontips.com/en/latest/object_introspection.html

Comment faire ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ `sys` : informations sur l'interpréteur
- ▶ `dir` : méthodes / fonctions d'une classe / module
- ▶ `id` : zone mémoire d'un objet
- ▶ `type` : type d'un objet
- ▶ `hasattr` / `getattr` : modification d'une instance
- ▶ `isinstance` / `issubclass` : savoir si un objet est d'un certain type
- ▶ méthode magique (`__name__`) : quel est le nom d'un objet
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Module inspect¹⁸ de la bibliothèque standard

- ▶ avoir des informations sur le code source (fichier / module / ligne / ...)
- ▶ inspecter les signatures des *callables*
- ▶ analyser les classes et fonctions
- ▶ déterminer l'état de l'interpréteur (*function stack*, ...)
- ▶ ...

18.<https://docs.python.org/3/library/inspect.html>

A quoi ça sert ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet

(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ analyse des exceptions / *stacktraces*
- ▶ code dépendant du type d'un objet
- ▶ familiarisation avec un nouveau code (autocomplete dans le shell / analyse des attributs en direct...)
- ▶ ...

2- Langage Python

2.12. Bibliographie

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie I

Matthieu Falce

► Générateurs

- ▶ <http://sametmax.com/parcourir-un-iterable-par-morceaux-en-python/>
- ▶ <https://www.pythonsheets.com/notes/python-generator.html>
- ▶ <https://brett.is/writing/about/generator-pipelines-in-python/>
- ▶ <http://xion.io/post/code/python-generator-args.html>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/19302530/python-generator-send-function-purpose>
- ▶ <http://sametmax.com/quest-ce-quune-coroutine-en-python-et-a-quoi-ca-sert/>
- ▶ <http://treyhunner.com/2018/06/how-to-make-an-iterator-in-python/>
- ▶ <https://docs.python.org/3/library/itertools.html#itertools.cycle>

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie II

Matthieu Falce

- ▶ <http://www.dabeaz.com/coroutines/Coroutines.pdf>
- ▶ <http://www.dabeaz.com/finalgenerator/FinalGenerator.pdf>
- ▶ Décorateurs
 - ▶ <http://sametmax.com/comprendre-les-decorateur-python-pas-a-pas-partie-2/>
 - ▶ <http://sametmax.com/le-pattern-observer-en-utilisant-des-decorateurs/>
 - ▶ <https://python-3-patterns-idioms-test.readthedocs.io/en/latest/PythonDecorators.html>
- ▶ Utilisation des astérisques
 - ▶ <http://treyhunner.com/2018/10/asterisks-in-python-what-they-are-and-how-to-use-them/>
- ▶ Types de données :

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet

(POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Bibliographie III

Matthieu Falce

- ▶ <https://docs.python.org/fr/3/tutorial/datastructures.html>
- ▶ http://python-prepa.github.io/information_theory.html
- ▶ <https://deptinfo-ensip.univ-poitiers.fr/ENS/doku/doku.php/stu:algo2>
- ▶ <https://www.apprendre-en-ligne.net/info/structures/structures.pdf>
- ▶ Instrospection :
 - ▶ http://book.pythontips.com/en/latest/object_introspection.html
 - ▶ <https://www.ibm.com/developerworks/library/l-pyint/index.html>
 - ▶ https://python.developpez.com/cours/DiveIntoPython/php/frdiveintopython/power_of_introspection/index.php
 - ▶ <https://docs.python.org/3/library/inspect.html>

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie IV

Matthieu Falce

- ▶ <http://sametmax.com/comprendre-les-decorateur-python-pas-a-pas-partie-2/>
- ▶ Variables :
 - ▶ <http://sametmax.com/valeurs-et-references-en-python/>
 - ▶ <http://sametmax.com/id-none-et-bidouilleries-memoire-en-python/>
 - ▶ <https://medium.com/@tyastropheus/tricky-python-i-memory-management-for-mutable-immutable-objects-21507d1e5b95>
- ▶ Clause else dans les itérations :
 - ▶ <https://stackoverflow.com/questions/3295938/else-clause-on-python-while-statement>
 - ▶ https://docs.python.org/2/reference/compound_stmts.html#the-while-statement
- ▶ Exceptions :

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie V

Matthieu Falce

- ▶ <http://sametmax.com/gestion-des-erreurs-en-python/>
- ▶ <http://sametmax.com/comment-recruter-un-developpeur-python/>
- ▶ <http://sametmax.com/pourquoi-utiliser-un-mechanisme-d-exceptions/>
- ▶ *Context managers*
 - ▶ <http://sametmax.com/les-context-managers-et-le-mot-cle-with-en-python/>
 - ▶ <https://alysivji.github.io/managing-resources-with-context-managers-pythonic.html>
 - ▶ <http://eigenhombre.com/introduction-to-context-managers-in-python.html>
- ▶ *Duck Typing*
 - ▶ <https://stackoverflow.com/questions/4205130/what-is-duck-typing>

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie VI

Matthieu Falce

- ▶ <https://hackernoon.com/python-duck-typing-or-automatic-interfaces-73988ec9037f>
- ▶ https://en.wikipedia.org/wiki/Duck_typing
- ▶ <http://sametmax.com/quest-ce-que-le-duck-typing-et-a-quoi-ca-sert/>
- ▶ <http://sametmax.com/les-trucmuchables-en-python/>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/1952464/in-python-how-do-i-determine-if-an-object-is-iterable>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/6589967/how-to-handle-duck-typing-in-python>

Vue d'ensemble

Langage Python

Gestion des variables

Structures de données

Duck typing

Slicing

Gestion des fichiers

Encodage des caractères

Contrôle de flux

Fonctions

Générateurs / Itérateurs

Exceptions

Introspection

Bibliographie

Programmation

Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Programmation Orientée objet (POO)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.1. Concepts

Programmation orientée objet (POO)

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

La POO consiste en la définition et l'interaction de briques logicielles appelées objets ; un objet représente un concept, une idée ou toute entité du monde physique, comme une voiture, une personne ou encore une page d'un livre. Il possède une structure interne et un comportement, et il sait interagir avec ses pairs.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_objet

Programmation orientée objet (POO)

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il s'agit donc de représenter ces objets et leurs relations ; l'interaction entre les objets via leurs relations permet de concevoir et réaliser les fonctionnalités attendues, de mieux résoudre le ou les problèmes. Dès lors, l'étape de modélisation revêt une importance majeure et nécessaire pour la POO. C'est elle qui permet de transcrire les éléments du réel sous forme virtuelle.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_objet

Constitution d'une classe

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Une classe est constituée de 2 entités (en gros) :

- ▶ les méthodes : des "fonctions" qui s'appliquent sur un objet
- ▶ les attributs : des "variables" qui s'appliquent sur un objet

Constitution d'une classe

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Une classe est constituée de 2 entités (en gros) :

- ▶ les méthodes : des "fonctions" qui s'appliquent sur un objet
- ▶ les attributs : des "variables" qui s'appliquent sur un objet

Cela permet de conserver le *comportement* et *l'état* à l'intérieur de l'instance.

Des appels à des méthodes vont modifier l'état interne en changeant les attributs.

Constitution d'une classe

Matthieu Falce

Une classe est constituée de 2 entités (en gros) :

- ▶ les méthodes : des "fonctions" qui s'appliquent sur un objet
- ▶ les attributs : des "variables" qui s'appliquent sur un objet

Cela permet de conserver le *comportement* et *l'état* à l'intérieur de l'instance.

Des appels à des méthodes vont modifier l'état interne en changeant les attributs.

Une classe est une *boîte noire*. On interagit avec elle à l'aide de quelques leviers et boutons sans savoir ce qui se passe à l'intérieur.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vocabulaire

Matthieu Falce

- ▶ une classe défini un nouveau *type* (comme `int`)
- ▶ un *objet* est une *instance* d'une classe (comme `2` est une instance de `int`)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.2. Association

Association entre classes

Matthieu Falce

2 grandes techniques pour associer des classes entre elles :

- ▶ *héritage* (*inheritence* en anglais): on étend une classe mère en faisant un nouveau type qui le restreint
 - ▶ modélise la relation "*est un*"
 - ▶ le type fille peut être utilisé à la place du type mère (*polymorphisme*)
 - ▶ on peut redéfinir ou *surcharger* certains comportements (méthodes, attributs)
 - ▶ les relations classe mère / classe fille définissent un *arbre d'héritage*

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Association entre classes

Matthieu Falce

2 grandes techniques pour associer des classes entre elles :

- ▶ *composition* : on étend une classe en l'utilisant comme attribut d'une classe
 - ▶ modélise la relation "*possède un*"
 - ▶ assouplit la relation de dépendance

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.3. Modélisation

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en développement logiciel et en conception orientée objet.

[**https:**
//fr.wikipedia.org/wiki/UML_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_(informatique))

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Différents types de diagrammes

- ▶ *diagramme de classes* : représente les classes intervenant dans le système
- ▶ *diagramme d'objets* : représente les instances de classes
- ▶ *diagramme d'activité* : représente la suite des actions à effectuer dans le programme
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

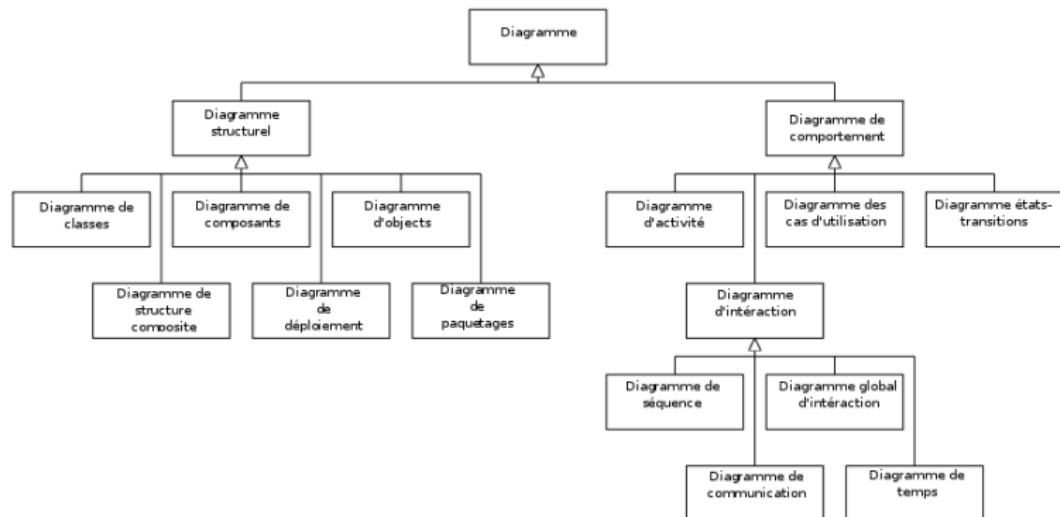
Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Diagramme montrant la hiérarchie de types de diagrammes UML



source: [https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_\(informatique\)#/media/File:Uml_diagram-fr.png](https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_(informatique)#/media/File:Uml_diagram-fr.png)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de modules

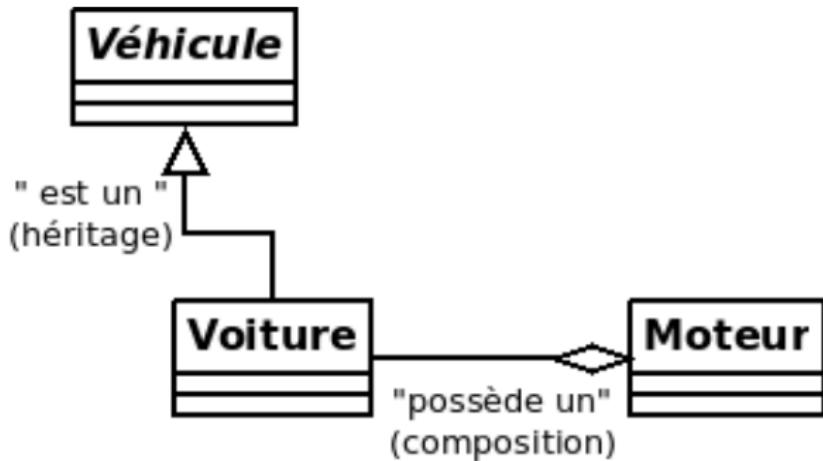
Programmation concurrente

Succès du langage

Diagrammes de classe

Matthieu Falce

Diagramme de classes montrant composition et héritage



source: <https://waytolearnx.com/2018/08/difference-entre-heritage-et-composition.html>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

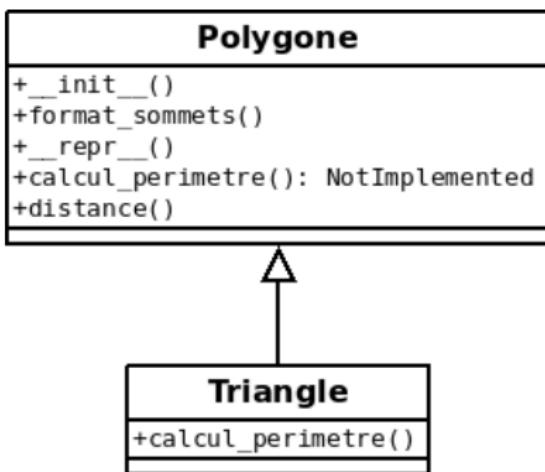
Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Diagramme de classes montrant un exemple d'héritage



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.4. POO en python

Créer une classe

Matthieu Falce

```
class MonObjet():
    pass
```

```
o = MonObjet()
print(o)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Créer une classe

Matthieu Falce

```
# Constructeur, méthodes et attributs

class MonAutreObjet:
    def __init__(self, nom):
        self.nom = nom

    def dis_ton_nom(self):
        print("Bonjour, je suis {}".format(self.nom))

o1 = MonAutreObjet(1)
o2 = MonAutreObjet(2)

print(o1.nom)
print(o2.nom)

o1.dis_ton_nom()
o2.dis_ton_nom()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Créer une classe

Matthieu Falce

```
# Les attributs sont dynamiques et ajoutable
# TOUT EST PUBLIC (en première approximation)

class DisBonjour():
    def dis_bonjour(self):
        print("Bonjour : {}".format(self.nom))

d = DisBonjour()
try:
    # ne fonctionne pas ici, self.nom n'est pas défini
    d.dis_bonjour()
except NameError:
    pass

d.nom = "Toto" # on définit un nom à qui dire bonjour
d.dis_bonjour()
d.nom = "Tata"
d.dis_bonjour()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Méthodes magiques

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Certaines méthodes (les `__*__`) sont utilisées par l'interpréteur pour modifier le comportement des objets.

La plus connue est `__init__` qui permet d'initialiser l'objet.

Mais il y en a d'autres.

Méthodes magiques

Matthieu Falce

```
class Point():
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

    def __repr__(self):
        """Appelée lors de print(Point(1,1))."""
        return "({}, {})".format(self.x, self.y)

    def __eq__(self, other):
        return self.x == other.x and self.y == other.y

    def __lt__(self, other):
        print(self, other)
        return self.x < other.x # bah

    def __gt__(self, other):
        return not self.__lt__(other)

p1 = Point(1, 1)
p2 = Point(2, 1)
assert (p1 < p2) is True
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Héritage

Matthieu Falce

```
class Bonjour():
    """Classe "abstraite"""
    """
    def __init__(self, nom):
        self.nom = nom

    def dis_ton_nom(self):
        # Méthode "abstraite"
        raise NotImplementedError

class BonjourFrancais(Bonjour):
    def dis_ton_nom(self):
        print("Bonjour, je suis {}".format(self.nom))

class BonjourItalien(Bonjour):
    def dis_ton_nom(self):
        print("Ciao, sono {}".format(self.nom))

# le __init__ et le nom sont gérés dans la classe mère
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Héritage

Matthieu Falce

```
import math

class Polygone():
    def __init__(self, sommets):
        self.sommets = [tuple(p) for p in sommets]
        self.name = "Polygone"

    def format_sommets(self):
        return " - ".join([str(point) for point in self.sommets])

    def __repr__(self):
        return "{}: {}".format(self.name, self.format_sommets())

    def calcule_perimetre(self):
        raise NotImplementedError

    def distance(self, a, b):
        return math.sqrt((a[0]-b[0]) ** 2 + (a[1] - b[1]) ** 2)

class Triangle(Polygone):
    def __init__(self, sommets):
        super().__init__(sommets) # !!
        self.name = "triangle"

    def calcule_perimetre(self):
        cotes = [
            (self.sommets[0], self.sommets[1]),
            (self.sommets[1], self.sommets[2]),
            (self.sommets[2], self.sommets[0])
        ]
        ds = [self.distance(p1, p2) for p1, p2 in cotes]
        return sum(ds)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Les attributs sont publics par défaut. Comment protéger certaines contraintes dans ce cas ?

- ▶ contrat avec les autres développeurs : variables "privées", préfixées par _ : (_temperature)
- ▶ on peut préfixer avec un double underscore (__temperature) pour les rendre inaccessible hors de l'instance (l'attribut est renommé automatiquement par l'interpréteur)
- ▶ getters / setters : utiliser les properties

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.5. Gestion des exceptions

Capturer une exception

Matthieu Falce

```
# on peut capturer une exception
try:
    a = 1 / 0
except Exception as e:
    print(e)
else:
    print("Si pas d'exception")
finally:
    print("Dans tous les cas")

# il faut essayer d'être plus précis dans son exception
try:
    a = 1 / 0
    print(a)
except ZeroDivisionError as e:
    print(e)

# on peut capturer plusieurs exceptions
li = [0]
try:
    calcul = 1 / li[0]
    print(a)
except (IndexError, ZeroDivisionError) as e:
    print(e)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Lever une exception – Personnalisation

Matthieu Falce

```
# On peut lever des exceptions dans certains cas
def notation(note):
    if 0 < note < 20:
        raise ValueError(
            "une note est entre 0 et 20, pas {}".format(note)
        )
    # faire des choses avec la note correcte
```

```
# =====
```

```
# On peut créer ses propres exceptions
# Les exceptions héritent toutes de Exception,
# c'est pour ça que 'except Exception' fonctionne
```

```
class MaBelleException(Exception):
    pass
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Taxonomie d'exceptions de la DB API

Matthieu Falce

Taxonomie des exceptions d'après la PEP 249

StandardError

|__Warning

|__Error

 |__InterfaceError

 |__DatabaseError

 |__DataError

 |__OperationalError

 |__IntegrityError

 |__InternalError

 |__ProgrammingError

 |__NotSupportedError

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.6. Classe ou pas ?

Quand utiliser une classe ?

Matthieu Falce

```
class Bonjour():
    def __init__(self, nom):
        self.nom = nom

    def parle(self):
        return "Bonjour {}".format(self.nom)

bonjour = Bonjour("Matthieu")
print(bonjour.parle())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Quand utiliser une classe ?

Matthieu Falce

```
class Bonjour():
    def __init__(self, nom):
        self.nom = nom

    def parle(self):
        return "Bonjour {}".format(self.nom)
```

```
bonjour = Bonjour("Matthieu")
print(bonjour.parle())
```

```
def bonjour(nom):
    return "Bonjour {}".format(nom)

print(bonjour("Matthieu"))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Quand utiliser une classe ?

Matthieu Falce

► Ne pas utiliser

- ▶ quand moins de 2 méthodes...
- ▶ seulement conteneurs, pas de méthodes (utiliser plutôt `dict`, `namedtuple`, ...)
- ▶ gestion des ressources (plutôt `context manager`)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Quand utiliser une classe ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

► Ne pas utiliser

- ▶ quand moins de 2 méthodes...
- ▶ seulement conteneurs, pas de méthodes (utiliser plutôt `dict`, `namedtuple`, ...)
- ▶ gestion des ressources (plutôt `context manager`)

► Utiliser une classe

- ▶ organisation (boîte noire)
- ▶ conserver un état
- ▶ profiter de l'OOP (héritage, ...)
- ▶ surcharge d'opérateurs / méthodes magiques
- ▶ produire une API définie

Conteneurs

Matthieu Falce

```
Point2d = collections.namedtuple('Point2d', ['x', 'y'])
p1 = Point2d(3, 2)
p2 = Point2d(10, 1)

dist = math.sqrt(
    (p2.x - p1.x)**2 + (p2.y - p1.y)**2
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Dataclasses

Matthieu Falce



Version python $\geqslant 3.7$

```
@dataclass
class InventoryItem:
    '''Class for keeping track of an item in inventory.'''
    name: str
    unit_price: float
    quantity_on_hand: int = 0

    def total_cost(self) -> float:
        return self.unit_price * self.quantity_on_hand
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.7. Accès attributs

Le problème

Matthieu Falce

- ▶ tous les attributs sont publics par défaut
- ▶ on ne peut pas les encapsuler facilement
- ▶ les getters et setters sont souvent redondants

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Le problème

Matthieu Falce

```
class TemperatureConverter:  
    def __init__(self, kelvin):  
        self.kelvin = kelvin  
        self.celsius = self.kelvin - 273.15  
  
    def get_celsius(self):  
        return self.kelvin - 273.15  
  
    def set_celsius(self, value_celsius):  
        self.celsius = value_celsius  
        self.kelvin = value_celsius + 273.15  
  
tc = TemperatureConverter(0)  
print(tc.get_celsius())  
  
tc.set_celsius(0)  
print(tc.kelvin)  
print(tc.get_celsius())  
  
tc.celsius = 45 # mouahah  
print(tc.kelvin)  
print(tc.get_celsius())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

__getattr__ / __getattribute__

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ permettent de gérer les autres cas

__getattr__ / __getattribute__

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage



- ▶ permettent de gérer les autres cas
- ▶ permettent de créer des attributs à la volée

__getattr__ / __getattribute__

Matthieu Falce

```
class Inutile():
    def __init__(self):
        self.a = 1

    def __getattr__(self, attr_name):
        print("getattr", attr_name)
        return 2

i = Inutile()
print(i.a)
print(i.b)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

__getattr__ / __getattribute__

Matthieu Falce

```
class Inutile():
    def __init__(self):
        self.a = 1

    def __getattribute__(self, attr_name):
        print("getattribute", attr_name)
        return 3

i = Inutile()
print(i.a)
print(i.b)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

__getattr__ / __getattribute__

Matthieu Falce

```
class Inutile():
    def __init__(self):
        self.a = 1

    def __getattribute__(self, attr_name):
        print("getattribute", attr_name)
        if hasattr(self, attr_name):
            print("déjà présent")
        return 3

i = Inutile()
print(i.a) # RecursionError
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Descriptors

Matthieu Falce

- ▶ utilisés pour les accès aux attributs
- ▶ définissent un protocole de lecture / écriture / suppression
- ▶ accès supplémentaire rajouté par Python

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Descriptors

Matthieu Falce

```
class Celsius:  
    def __init__(self, value=0.0):  
        self.value = value  
  
    def __get__(self, instance, owner):  
        return instance.kelvin - 273.15  
  
    def __set__(self, instance, value):  
        self.value = value  
        instance.kelvin = value + 273.15  
  
  
class TemperatureConverter:  
    # un descripteur modifie le comportement d'une classe  
    # PAS d'une instance.  
    celsius = Celsius()  
  
    def __init__(self, kelvin):  
        self.kelvin = kelvin  
  
  
tc = TemperatureConverter()  
print(tc.celsius)  
print(tc.kelvin)  
  
tc.kelvin = 0  
print(tc.kelvin)  
print(tc.celsius)  
  
tc.celsius = 0  
print(tc.kelvin)  
print(tc.celsius)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Descriptors

Matthieu Falce

```
# pourquoi ça marche ?  
  
# en gros, dans le code de `objet`  
def __getattribute__(self, attr):  
    obj = object.__getattribute__(self, attr)  
    if hasattr(obj, "__get__"):  
        return obj.__get__(self, type(self)) # là où la magie opère  
    return obj
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Properties

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ gestion des accès en lecture / écriture / suppression
- ▶ décorateur avec une syntaxe un peu spéciale
- ▶ avantage : on ne sait pas que l'on ne modifie pas l'attribut directement
- ▶ les properties sont une sorte de descripteur

Properties

Matthieu Falce

```
class TemperatureConverter:  
    def __init__(self, kelvin):  
        self.kelvin = kelvin  
  
    @property  
    def celsius(self):  
        return self.kelvin - 273.15  
  
    @celsius.setter  
    def celsius(self, value_celsius):  
        self.kelvin = value_celsius + 273.15  
  
tc = TemperatureConverter(0)  
print(tc.celsius)  
print(tc.kelvin)  
  
tc.kelvin = 0  
print(tc.kelvin)  
print(tc.celsius)  
  
tc.celsius = 0  
print(tc.kelvin)  
print(tc.celsius)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Conclusion

Matthieu Falce

Essayer par priorité :

- ▶ attribut classique
- ▶ property
- ▶ descriptor
- ▶ __getattr__
- ▶ __getattribute__

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.8. Méthodes

Différents types de méthodes

Matthieu Falce

```
class Exemple():
    def __init__(self, attribut):
        self.attribut = attribut

    def methode(self, param):
        print(self, type(self))
        return self.attribut + param

e = Exemple(10)
print(e.methode(2))
```

method

- ▶ classique
- ▶ s'applique à une instance
- ▶ accès aux variables de classe et d'instance
- ▶ **self est injecté automatiquement (bound method)**

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Différents types de méthodes

Matthieu Falce

```
class Exemple():
    variable_de_classe = 1

    @classmethod
    def methode_de_classe(cls, param):
        print(cls, type(cls))
        return cls.variable_de_classe + param

print(Exemple.methode_de_classe(5))
```

classmethod

- ▶ s'applique sur une classe et pas une instance
- ▶ accès aux variables de classe
- ▶ `cls` est injecté automatiquement

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Différents types de méthodes

Matthieu Falce

```
class Galette():
    def __init__(self, ingredients):
        self.ingredients = ingredients

    @classmethod
    def complete(cls):
        return cls(["jambon", "fromage", "oeuf"])

    @classmethod
    def nature(cls):
        return cls(["beurre salé"])

print(Galette.complete().ingredients)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Différents types de méthodes

Matthieu Falce

```
class Exemple():
    @staticmethod
    def methode_statique(param):
        return param

print(Exemple.methode_statique(5))
```

staticmethod

- ▶ permet de regrouper des fonctions dans l'objet
- ▶ n'a accès à aucune information classe ou instance
- ▶ ne va pas modifier l'état de la classe ou de l'instance

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Quel est le résultat ?

```
class MyClass:  
    def method(self):  
        return "méthode d'instance", self  
  
    @classmethod  
    def _classmethod(cls):  
        return 'méthode de classe', cls  
  
    @staticmethod  
    def _staticmethod():  
        return 'méthode statique'  
  
print(MyClass._staticmethod())  
print(MyClass._classmethod())  
print(MyClass.method())  
  
m = MyClass()  
print(m._staticmethod())  
print(m._classmethod())  
print(m.method())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.9. Classes abstraites

Classe abstraite ?

Matthieu Falce

- ▶ classe à *trous* : il manque des méthodes
- ▶ possède des méthodes abstraites
- ▶ on doit en hériter pour l'instancier

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple

Matthieu Falce

```
class FausseClasseAbstraite():
    def fausse_methode_abstraite(self):
        raise NotImplementedError

class ClasseFille(FausseClasseAbstraite):
    def fausse_methode_abstraite(self):
        return "surchargée"

fca = FausseClasseAbstraite()
fca.fausse_methode_abstraite()  # NotImplementedError

cf = ClasseFille()
cf.fausse_methode_abstraite()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple

Matthieu Falce

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Abstraite(ABC):
    @abstractmethod
    def methode_abstraite(self):
        pass

class Fille(Abstraite):
    def methode_abstraite(self):
        print("methode abstraite de Fille")

a = Abstraite()
# TypeError: Can't instantiate abstract class Abstraite
# with abstract methods methode_abstraite

b = Fille()
b.methode_abstraite()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A quoi ça sert

Matthieu Falce

```
from abc import ABC, abstractmethod
import sys
```

```
class Button(ABC):
    @abstractmethod
    def paint(self):
        print("Code multiplateforme commun")
```

```
class LinuxButton(Button):
    def paint(self):
        super().paint()
        print("code pour X11")
```

```
class WindowsButton(Button):
    def paint(self):
        super().paint()
        print("code pour dwm")
```

```
if "linux" in sys.platform.lower():
    button = LinuxButton()
elif "windows" in sys.platform.lower():
    button = WindowsButton()

button.paint()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

A quoi ça sert

Matthieu Falce

- ▶ permet de fixer un contrat
- ▶ assez rarement utilisé en pratique

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.10. Héritage multiple

Syntaxe

Matthieu Falce

```
class A:  
    pass
```

```
class B:  
    pass
```

```
class C(A, B):  
    pass
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

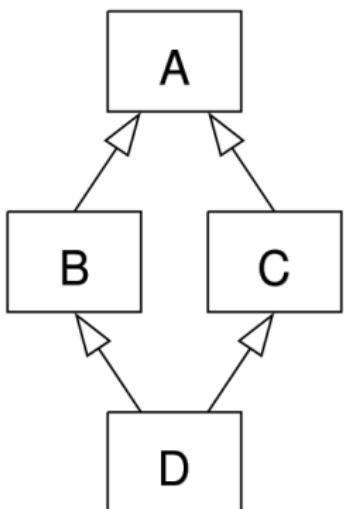
Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Héritage en diamant

Quelle méthode va être appelée ?



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Method Résolution Order (MRO)

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ déterminer l'ordre des méthodes à appeler (`super`)
- ▶ linéarisation l'arbre d'héritage
- ▶ utilise l'algorithme du C3¹⁹

19. https://en.wikipedia.org/wiki/C3_linearization

Method Résolution Order (MRO)

Exemple de résolution

Matthieu Falce

```
class A1: pass
```

```
class A2: pass
```

```
class B(A1): pass
```

```
class C(B): pass
```

```
class D1(A1, A2): pass
```

```
class D2(A2, A1): pass
```

```
print('mro A', A1.__mro__) # A1 / objet
```

```
print('mro B', B.__mro__) # B / A1 / objet
```

```
print('mro C', C.__mro__) # C / B / A1 / objet
```

```
print('mro D1', D1.__mro__) # D1 / A1 / A2 / objet
```

```
print('mro D2', D2.__mro__) # D2 / A2 / A1 / objet
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Method Résolution Order (MRO)

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Héritage en diamant

```
class A: pass
class B(A): pass
class C(A): pass
class D(B, C): pass

print("MRO diamant : ", D.__mro__)
```

Method Résolution Order (MRO)

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

L'algorithme de linéarisation a cependant des limites...

```
class A: pass
class B(A): pass

class C(B, A): pass
class D(A, B): pass
# TypeError: Cannot create a consistent method resolution
# order (MRO) for bases A, B
```

- ▶ classe destinée à être composée par héritage
- ▶ service que l'on peut rajouter aux classes filles
- ▶ pas destinée à être utilisée seule

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Mixins

Matthieu Falce

```
class Bonjour:  
    def __init__(self, name):  
        self.name = name  
  
    def parler(self):  
        print("bonjour {} !".format(self.name))  
  
class DisEnCouleur:  
    def parler(self):  
        print("\033[1;31m", end="") # code terminal pour le rouge  
        print("bonjour {} !".format(self.name), end="")  
        print("\033[0;0m") # code terminal pour remettre à zéro  
  
class DisPas:  
    def parler(self):  
        print("*** censuré ***")  
  
class BonjourEnCouleur(DisEnCouleur, Bonjour): pass  
class DisPasBonjour(DisPas, Bonjour): pass  
  
b = Bonjour("Matthieu")  
bec = BonjourEnCouleur("Matthieu")  
dpb = DisPasBonjour("Matthieu")  
  
b.parler()  
bec.parler()  
dpb.parler()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.11. Design Patterns

Patrons de conception ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Introduits par Gamma, Helm, Johnson et Vlissides (le Gang of Four) en 1994 par le livre *Design Patterns: Elements of Reusable Software*

Patrons de conception ?

Matthieu Falce

En informatique, et plus particulièrement en développement logiciel, un patron de conception (souvent appelé design pattern) est un arrangement caractéristique de modules, reconnu comme bonne pratique en réponse à un problème de conception d'un logiciel. Il décrit une solution standard, utilisable dans la conception de différents logiciels.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Patron_de_conception

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Patrons de conception ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

« Chaque patron décrit un problème qui se manifeste constamment dans notre environnement, et donc décrit le cœur de la solution à ce problème, d'une façon telle que l'on puisse réutiliser cette solution des millions de fois, sans jamais le faire deux fois de la même manière »

Christopher Alexander, 1977.

Patrons de conception ?

Matthieu Falce

3 familles de patrons d'après le GoF

- ▶ *créateurs* : ils définissent comment faire l'instanciation et la configuration des classes et des objets ;
- ▶ *structuraux* : ils définissent comment organiser les classes d'un programme dans une structure plus large (séparant l'interface de l'implémentation) ;
- ▶ *comportementaux* : ils définissent comment organiser les objets pour que ceux-ci collaborent (distribution des responsabilités) et expliquent le fonctionnement des algorithmes impliqués ;

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Patrons de conception ?

Matthieu Falce

Quelques exemples :

- ▶ factory
- ▶ adapter
- ▶ chain of responsibility
- ▶ decorator
- ▶ facade
- ▶ iterator
- ▶ observer
- ▶ strategy
- ▶ Model View Controller (MVC)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Patrons de conception ?

Matthieu Falce

2 principes généraux :

- ▶ Tenir compte de l'interface et pas de l'implémentation.
- ▶ Préférer la composition à l'héritage.

```
class ConteneurComposition():
    def __init__(self):
        self._conteneur = []

    def append(self, valeur):
        print("avant append")
        self._conteneur.append(valeur)
        print("après append")

class ConteneurHeritage(list):
    def append(self, valeur):
        print("avant append")
        super().append(valeur)
        print("après append")

cc = ConteneurComposition()
ch = ConteneurHeritage()

# les 2 objets ont la même interface mais pas le même type (duck typing)
cc.append(1)
ch.append(2)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comportementaux – Iterator

Matthieu Falce

Accès aux éléments d'un conteneur séquentiellement sans avoir besoin d'exposer la structure interne du conteneur

Inclus de base dans le langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comportementaux – Chain of responsibility

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

```
class ContentFilter(object):
    def __init__(self, filters=None):
        self._filters = filters or []

    def filter(self, content):
        for filter in self._filters:
            content = filter(content)
        return content

content_filter = ContentFilter(
    [
        lambda c: (e for e in c if e % 2 == 0),
        lambda c: (e for e in c if str(e) == str(e)[::-1]),
    ]
)
content = range(1000)
filtered_content = content_filter.filter(content)
print(list(filtered_content)[10:20])
```

Comportementaux – Observer

Matthieu Falce

Comment distribuer des notifications à plusieurs objets qui doivent être avertis d'une notification ?

```
class Observer():
    observers = []
    def __init__(self):
        self.observers.append(self)
        self._observables = {}
    def observe(self, event_name, callback):
        self._observables[event_name] = callback

class Event():
    def __init__(self, name, data):
        self.name = name
        self.data = data
    def fire(self):
        for observer in Observer.observers:
            if self.name in observer._observables:
                observer._observables[self.name](self.data)

class Salle(Observer):
    def vient_d_arriver(self, who):
        print("nouvel événement : ", who, "est arrivé !")

salle = Salle()
salle.observe('arrive', salle.vient_d_arriver)
Event('arrive', 'Matthieu').fire()
Event('part', 'Matthieu').fire()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Createur – Singleton

Matthieu Falce

Comment s'assurer qu'une seule instance d'une classe ne peut exister à un moment donné et fournir un point d'accès vers cette instance ?

```
class Singleton(object):
    _instances = {}

    def __new__(cls, *args, **kw):
        if not cls in cls._instances:
            instance = super().__new__(cls)
            cls._instances[cls] = instance
        return cls._instances[cls]

class Logger(Singleton):
    pass

class Logger2(Singleton):
    pass

l1 = Logger()
l1_bis = Logger()
print(l1 is l1_bis)

l2 = Logger2()
print(l1 is l2)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment s'assurer qu'une seule instance d'une classe ne peut exister à un moment donné et fournir un point d'accès vers cette instance ?

On peut le faire autrement (à la main) :

- ▶ définir dans un module
- ▶ définir dans un fichier de conf chargé une seule fois
- ▶ passer l'instance à chaque objet

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment ajouter de nouvelles fonctions à un objet
dynamiquement lors de l'exécution ?

Inclus de base dans le langage (les fonctions sont des *first class citizen*)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment ajouter de nouvelles fonctions à un objet
dynamiquement lors de l'exécution ?

Inclus de base dans le langage (les fonctions sont des *first class citizen*)

Pas forcément !

Les décos avec @ sont statiques et pas dynamiques.
Mais même concept d'enveloppement.

Structural – Adapter

Matthieu Falce

Comment déguiser une classe en une autre ?

```
from datetime import datetime

def log(message, destination):
    destination.write("{} - {}".format(datetime.now(), message))

class ConsoleDestination:
    def write(self, message):
        print(message)

# le duck typing facilite ce pattern car on n'a pas
# besoin d'avoir le bon type, juste la bonne interface
log("dans un fichier", open("/tmp/log.log", "w"))
log("dans la console", ConsoleDestination())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Conclusion

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ faciles à mettre en place en python avec le *duck typing*
- ▶ permettent d'exprimer et de formaliser une approche
- ▶ permettent de structurer des projets en ayant des abstractions connues (changement des équipes, longs développements)
- ▶ permettent de prévoir de bonnes API à ces classes
- ▶ ne pas chercher à en abuser

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.12. Métaclasses

Métaclasses – disclaimer

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Metaclasses are deeper magic than 99% of users should never worry about. If you wonder whether you need them, you don't (the people who actually need them know with certainty that they need them, and don't need an explanation about why).

Tim Peters (Python Guru)

Métaclasses – début

Matthieu Falce

- ▶ Tout est objet en python

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – début

Matthieu Falce

- ▶ Tout est objet en python
- ▶ Même les classes

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – début

Matthieu Falce

- ▶ Tout est objet en python
- ▶ Même les classes
- ▶ MÊME LES CLASSES

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – début

Matthieu Falce

- ▶ Tout est objet en python
- ▶ Même les classes
- ▶ MÊME LES CLASSES



Tout ce temps, on m'a menti.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – création de classes

Matthieu Falce

```
> help(type)
```

```
Help on class type in module __builtin__:
```

```
class type(object)
```

```
| type(object) -> the object's type
```

```
| type(name, bases, dict) -> a new type
```

```
...
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – création de classes

Matthieu Falce

```
> help(type)
```

Help on class type in module `__builtin__`:

```
class type(object)
| type(object) -> the object's type
| type(name, bases, dict) -> a new type
...
...
```



Tout ce temps, on m'a menti.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Création d'une classe¹⁹

Matthieu Falce

```
# création classique  
# d'une classe  
  
class Foo(object):  
    bar = True
```

```
# création de la même classe  
# en utilisant type  
  
Foo = type('Foo', (), {'bar':True})
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

19. <https://stackoverflow.com/questions/1000003/what-are-metaclasses-in-python>

Métaclasses – Création d'une classe¹⁹

Matthieu Falce

```
# création classique  
# d'une classe  
  
class Foo(object):  
    bar = True
```

```
>>> print(Foo)  
<class '__main__.Foo'>  
>>> print(Foo.bar)  
True  
  
>>> f = Foo()  
>>> print(f)  
<__main__.Foo object at 0x8a9b84c>  
>>> print(f.bar)  
True
```

```
# création de la même classe  
# en utilisant type  
  
Foo = type('Foo', (), {'bar':True})
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

19. <https://stackoverflow.com/questions/1000003/what-are-metaclasses-in-python>

Métaclasses – Héritage

Matthieu Falce

```
# FooChild hérite  
# de foo.  
# Construction classique.  
  
class FooChild(Foo):  
    pass
```

```
# FooChild hérite de foo.  
# On passe le tuple des  
# classes mères  
  
FooChild = type(  
    'FooChild', (Foo,), {}  
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Héritage

Matthieu Falce

```
# FooChild hérite  
# de foo.  
# Construction classique.
```

```
class FooChild(Foo):  
    pass
```

```
>>> FooChild = type('FooChild', (Foo,), {})  
>>> print(FooChild)  
<class '__main__.FooChild'>  
>>> print(FooChild.bar) # bar is inherited from Foo  
True
```

```
# FooChild hérite de foo.  
# On passe le tuple des  
# classes mères  
  
FooChild = type(  
    'FooChild', (Foo,), {}  
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Méthodes

Matthieu Falce

```
def echo_bar(self):
    print(self.bar)

FooChild = type('FooChild', (Foo,), {'echo_bar': echo_bar})
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Méthodes

Matthieu Falce

```
def echo_bar(self):
    print(self.bar)

FooChild = type('FooChild', (Foo,), {'echo_bar': echo_bar})
```

```
>>> hasattr(Foo, 'echo_bar')
```

False

```
>>> hasattr(FooChild, 'echo_bar')
```

True

```
>>> my_foo = FooChild()
```

```
>>> my_foo.echo_bar()
```

True

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Conclusion

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

OK. Mais tout ça pour faire quoi ?

Métaclasses – Conclusion

Matthieu Falce

OK. Mais tout ça pour faire quoi ?

```
class UpperAttrMetaclass(type):
    def __new__(cls, clsname, bases, dct):
        uppercase_attr = {}
        for name, val in dct.items():
            if not name.startswith('__'):
                uppercase_attr[name.upper()] = val
            else:
                uppercase_attr[name] = val

        return super(UpperAttrMetaclass, cls).__new__(
            cls, clsname, bases, uppercase_attr
        )

# implémentation 1 (la plus classique)
class Test(metaclass=UpperAttrMetaclass):
    text_exemple = "Un texte"

# implémentation 2
Test2 = UpperAttrMetaclass(
    'TestMinuscule', (), {"text_exemple": "Un texte"}
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Conclusion

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

OK. Mais tout ça pour faire quoi ?

```
In [15]: Test.TEXT_EXEMPLE  
Out[15]: 'Un texte'
```

```
In [16]: Test.text_exemple
```

```
-----  
AttributeError
```

```
Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-16-fb2ca099ba4e> in <module>()  
----> 1 Test.text_exemple
```

```
AttributeError: type object 'TestMinuscule'  
has no attribute 'text_exemple'
```

Métaclasses – Conclusion

Matthieu Falce

OK. Mais tout ça pour faire quoi ?



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Métaclasses – Conclusion

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

OK. Mais tout ça pour faire quoi ?

Les seuls cas d'utilisation que je connais sont pour la
création d'API facilement manipulables.

Métaclasses – Conclusion

Matthieu Falce

OK. Mais tout ça pour faire quoi ?

Les seuls cas d'utilisation que je connais sont pour la création d'API facilement manipulables.

Exemple avec django

```
class Person(models.Model):  
    name = models.CharField(max_length=30)  
    age = models.IntegerField()
```

```
guy = Person(name='bob', age='35')
```

```
print(guy.age)
```

35 et non pas models.IntegerField

Fait les requêtes nécessaires en base
pour récupérer les données si besoin

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

3- Programmation Orientée objet (POO)

3.13. Bibliographie

Bibliographie I

Matthieu Falce

- ▶ Tous les sujets :
 - ▶ <http://www.dabeaz.com/py3meta/Py3Meta.pdf>
- ▶ Classe ou pas
 - ▶ <https://eev.ee/blog/2013/03/03/the-controller-pattern-is-awful-and-other-oo-heresy/>
 - ▶ <https://www.youtube.com/watch?v=o9pEzgHorH0>
 - ▶ <http://lucumr.pocoo.org/2013/2/13/moar-classes/>
- ▶ Méthodes de classe / statiques / méthode :
 - ▶ <https://realpython.com/instance-class-and-static-methods-demystified/>
 - ▶ commentaire de l'article
<http://sametmax.com/comprendre-les-decorateur-python-pas-a-pas-partie-2/>
 - ▶ <https://rushter.com/blog/python-class-internals/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie II

Matthieu Falce

► Descriptors :

- <https://docs.python.org/3/howto/descriptor.html>
- <https://docs.python.org/3/reference/datamodel.html#customizing-attribute-access>
- <https://eev.ee/blog/2012/05/23/python-faq-descriptors/>
- <https://stackoverflow.com/questions/22616559/use-cases-for-property-vs-descriptor-vs-get-attribute>
- <https://www.smallsurething.com/python-descriptors-made-simple/>
- <https://stackoverflow.com/questions/12846116/python-descriptor-vs-property>
- <https://stackoverflow.com/questions/17330160/how-does-the-property-decorator-work>
- <http://sametmax.com/les-descripteurs-en-python/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie III

Matthieu Falce

- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/3798835/understanding-get-and-set-and-python-descriptors>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/23309698/why-is-the-descriptor-not-getting-called-when-defined-as-instance-attribute>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/4877290/what-is-the-dict-dict-attribute-of-a-python-class#4877655>
- ▶ Design patterns :
 - ▶ https://github.com/ActiveState/code/blob/master/recipes/Python/102187_Singleton_as_a_metaclass/recipe-102187.py
 - ▶ <https://github.com/faif/python-patterns>
 - ▶ <https://www.toptal.com/python/python-design-patterns>
 - ▶ <https://www.youtube.com/watch?v=0vJJlVBVTFg>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie IV

Matthieu Falce

- ▶ <http://sametmax.com/objets-proxy-et-pattern-a-dapter-en-python/>
- ▶ <http://www.e-naxos.com/Blog/post/Design-Patterns-ou-quand-comment-et-pourquoi-.aspx>
- ▶ <http://sdz.tdct.org/sdz/le-pattern-decorator-en-python.html>
- ▶ Loi de Demeter :
 - ▶ <https://www2.ccs.neu.edu/research/demeter/demeter-method/LawOfDemeter/paper-boy/demeter.pdf>
- ▶ Héritage multiple / MRO :
 - ▶ https://en.wikipedia.org/wiki/Multiple_inheritance
 - ▶ https://en.wikipedia.org/wiki/C3_linearization

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie V

Matthieu Falce

- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/3277367/how-does-pythons-super-work-with-multiple-inheritance>
- ▶ <https://easyaspython.com/mixins-for-fun-and-profit-cb9962760556>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/14088294/multithreaded-web-server-in-python>
- ▶ Métaclasses:
 - ▶ <https://stackoverflow.com/questions/392160/what-are-some-concrete-use-cases-for-metaclasses>
 - ▶ <http://www.dabeaz.com/py3meta/Py3Meta.pdf>
 - ▶ <https://stackoverflow.com/questions/6760685/creating-a-singleton-in-python>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie VI

Matthieu Falce

- ▶ <http://sametmax.com/le-guide-ultime-et-definitif-sur-la-programmation-orientee-objet-en-python-a-lusage-des-debutants-qui-sont-rassurés-par-les-textes-détaillés-qui-prennent-le-temps-de-tout-expliquer-partie-8/>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/5730211/how-does-get-field-display-in-django-work>
- ▶ Monkey Patching (pas au programme):
 - ▶ <https://stackoverflow.com/questions/2375403/how-do-es-one-monkey-patch-a-function-in-python>
 - ▶ <https://stackoverflow.com/questions/5626193/what-is-monkey-patching>
 - ▶ <https://makina-corpus.com/blog/metier/2016/how-to-make-a-python-method>
 - ▶ <https://twitter.com/raymondh/status/771628923100667904>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie VII

Matthieu Falce

- ▶ https://nedbatchelder.com/blog/201503/findining_temp_file_creators.html
- ▶ <https://mail.python.org/pipermail/python-dev/2008-January/076194.html>
- ▶ <https://fr.slideshare.net/ElizavetaShashkova/monkeypatching-in-python-a-magic-trick-or-a-powerful-tool>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Concepts

Association

Modélisation

POO en python

Gestion des exceptions

Classe ou pas ?

Accès attributs

Méthodes

Classes abstraites

Héritage multiple

Design Patterns

Métaclasses

Bibliographie

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bonnes pratiques

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.1. Pourquoi ?

Qu'est-ce que c'est ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

La QA (*Quality Assurance*)

- ▶ monitore le développement logiciel et les méthodes utilisées
- ▶ doit être suivie et contrôlée
- ▶ doit s'adapter aux nécessités métier (ne pas être trop contraignante)

Pourquoi ?

Matthieu Falce

- ▶ le code est plus souvent lu que écrit
 - ▶ règle de nommage des fichiers / modules / fonctions / variables
 - ▶ *linter*
 - ▶ documentation (qui évolue avec le code)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pourquoi ?

Matthieu Falce

- ▶ le code est plus souvent lu que écrit
 - ▶ règle de nommage des fichiers / modules / fonctions / variables
 - ▶ *linter*
 - ▶ documentation (qui évolue avec le code)
- ▶ le code doit fonctionner
 - ▶ vérifier le code avec des tests unitaires
 - ▶ utiliser des vérificateurs de typage statique

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pourquoi ?

Matthieu Falce

- ▶ le code est plus souvent lu que écrit
 - ▶ règle de nommage des fichiers / modules / fonctions / variables
 - ▶ *linter*
 - ▶ documentation (qui évolue avec le code)
- ▶ le code doit fonctionner
 - ▶ vérifier le code avec des tests unitaires
 - ▶ utiliser des vérificateurs de typage statique
- ▶ le code doit pouvoir être déployé facilement
 - ▶ utiliser des système de build automatiques (qui évoluent avec le code)
 - ▶ utiliser un système d'intégration continue (*CI*)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pourquoi ?

Matthieu Falce

- ▶ le code est plus souvent lu que écrit
 - ▶ règle de nommage des fichiers / modules / fonctions / variables
 - ▶ *linter*
 - ▶ documentation (qui évolue avec le code)
- ▶ le code doit fonctionner
 - ▶ vérifier le code avec des tests unitaires
 - ▶ utiliser des vérificateurs de typage statique
- ▶ le code doit pouvoir être déployé facilement
 - ▶ utiliser des système de build automatiques (qui évoluent avec le code)
 - ▶ utiliser un système d'intégration continue (*CI*)
- ▶ on peut revenir à une version antérieure du projet / savoir qui a fait quoi / quand
 - ▶ utiliser un système de contrôle de version (Git, ...)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.2. Installation de paquets

Avant Propos

Matthieu Falce

Le packaging en python est relativement mal connu et compris.

- ▶ plusieurs outils concurrents (`distutils`, `setuptools`, `pip`, `pipenv`, `virtuelenv`...)
- ▶ difficulté à installer des packages (compilation à l'installation)
- ▶ peu de considération des “core dev”

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Avant Propos

Matthieu Falce

Le packaging en python est relativement mal connu et compris.

- ▶ plusieurs outils concurrents (`distutils`, `setuptools`, `pip`, `pipenv`, `virtuelenv`...)
- ▶ difficulté à installer des packages (compilation à l'installation)
- ▶ peu de considération des “core dev”

Ce n'est plus trop le cas aujourd'hui.

A présent : outils matures, inclus par défaut et utilisés.

Merci au PyPA <3

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Écosystème

Matthieu Falce

- ▶ Environnement isolé / installation de paquets :
 - ▶ `virtualenv` (+ wrappers comme `pew` ou `virtualenvwrapper`)
 - ▶ `pip`
 - ▶ `pipenv`
 - ▶ `conda`
 - ▶ `easy_install`
 - ▶ `poetry`
- ▶ PyPI
- ▶ `wheels`
- ▶ `eggs`
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

`pip`

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment ça marche I

Matthieu Falce

En pratique, vous voulez :

- ▶ avoir un environnement virtuel pour chaque projet sur lequel vous travaillez
- ▶ avoir la liste des paquets à installer et leurs versions pour les répliquer facilement

Certains IDE (comme pycharm) créent automatiquement un environnement virtuel à chaque nouveau projet.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment ça marche II

Matthieu Falce

Pour cela, vous pouvez utiliser les outils que nous avons vu :

- ▶ virtualenv avec pip, le plus simple, inclus dans la distribution standard
- ▶ poetry qui gère
 - ▶ l'environnement
 - ▶ les dépendances (primaires et secondaires)
 - ▶ toutes les facettes de votre projet
- ▶ conda qui gère
 - ▶ la version de python
 - ▶ l'environnement
 - ▶ les dépendances python déjà compilées (stockées sur leur forge)
 - ▶ mais aussi des logiciels entiers (pas forcément en python)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment ça marche III

Matthieu Falce

Le choix est une question de gouts.

- ▶ personnellement pip et virtualenv m'ont toujours suffit
- ▶ dans la communauté scientifique, conda est préféré, car dédié aux gens peu technique (frontend graphique de l'installateur / gestionnaire d'environnements), installations de logiciels compilés facilement...
- ▶ les adeptes des nouveautés préfèrent poetry

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Installer

Matthieu Falce

Si on lui donne un chemin, pip cherche un setup.py

Si on lui donne un nom, il va chercher sur pypi.

On peut aussi lui donner un chemin distant en http / git / hg / ...

```
# installation depuis Pypi  
pip install numpy
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Commandes classiques

Matthieu Falce

Installation

```
# installer depuis PyPi
pip install unModule

# installer depuis un wheel local
pip install unModule-1.0-py2.py3-none-any.whl

# installer une version "précise"
pip install unModule==0.10.1
pip install unModule>=0.9,<0.11

# installation depuis un chemin
pip install .

# installation depuis git
## url d'un dépôt git
## git@github.com:pypa/sampleproject.git
## on doit rajouter git+ssh:// et changer le :pypa en /pypa
pip install git+ssh://git@github.com/pypa/sampleproject.git

# installer des paquets avec des options
pip install "project[extra]"
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Commandes classiques

Matthieu Falce

Installation (cas particuliers)

```
# installation depuis un chemin
pip install .

# installation depuis git
## url d'un dépôt git
## git@github.com:pypa/sampleproject.git
## on doit rajouter git+ssh:// et changer le :pypa en /pypa
pip install git+ssh://git@github.com/pypa/sampleproject.git

# installer des paquets avec des options
pip install "project[extra]"
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Commandes classiques

Matthieu Falce

Cycle de vie des paquets installés

```
# lister les modules non à jour  
pip list --outdated
```

```
# mettre à jour un module  
pip install --upgrade unModule  
pip install -U unModule
```

```
# supprimer un module  
pip uninstall SomePackage
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Commandes classiques

Matthieu Falce

Fichier requirements.txt

```
# freeze des dépendances
pip freeze > requirements.txt
```

```
# installer depuis un fichier de requirements
pip install -r requirements.txt
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Autres commandes

Matthieu Falce

- ▶ pip download (télécharge sans installer)
- ▶ pip list (liste les paquets installés)
- ▶ pip show (liste les informations sur les paquets installés)
- ▶ pip search (cherche les paquets avec un nom compatible)
- ▶ pip check (vérifie si les dépendances sont compatibles)
- ▶ pip wheel (construit un wheel)
- ▶ pip hash (calcule le *hash* d'un module)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

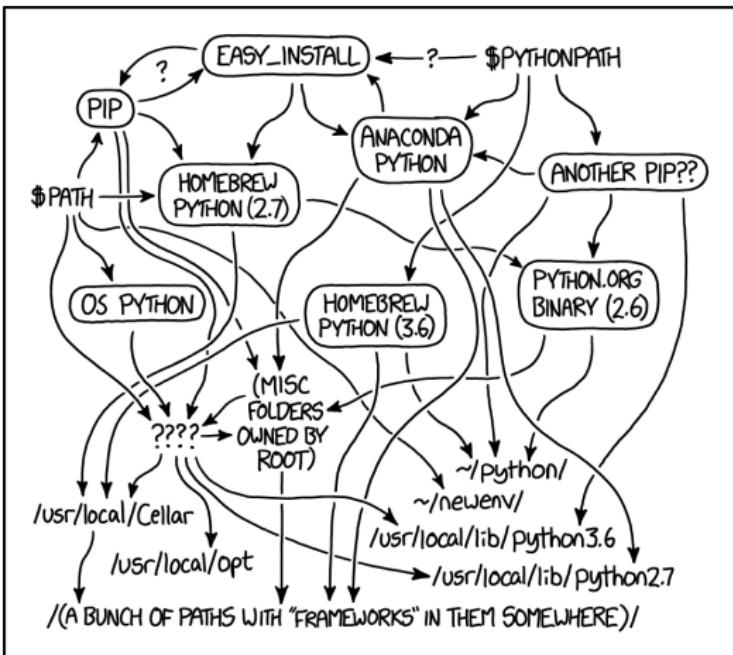
Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Environnement d'installation sain

Matthieu Falce



MY PYTHON ENVIRONMENT HAS BECOME SO DEGRADED
THAT MY LAPTOP HAS BEEN DECLARED A SUPERFUND SITE.

<https://xkcd.com/1987/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Environnement d'installation sain

Matthieu Falce

- ▶ savoir ce que l'on installe ;
- ▶ savoir comment on l'installe ;
- ▶ savoir où on l'installe ;

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Installer des modules externes

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

On ne veut pas forcément installer des dépendances de façon globale :

- ▶ `virtualenv` (solution standard)
- ▶ `conda env` (développé par Continuum Analytics, ceux qui font Anaconda, utilisé en calcul scientifique, gère les bibliothèques C...)

virtualenv

Matthieu Falce

- ▶ s'abstraire du python système
- ▶ changer de projet facilement
- ▶ avoir des versions différentes de bibliothèques installées en parallèle
- ▶ être "iso" avec l'environnement de production (plus subtil que ça)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

virtualenv

Matthieu Falce

```
#installation (avec le Python système)
pip install virtualenv

# aller dans le dossier où l'on veut créer le venv
# dossier du projet ou dossier commun à tous les venvs
cd my_project_folder

# on crée le venv
virtualenv venv

# on l'active (modifie les variables d'environnement pour Python)
source venv/bin/activate

# on vérifie que ça a marché
which python

### c'est ici qu'on travaille...

# on désactive pour quitter (restore les variables d'environnement)
deactivate
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Python système

Projet data 1

python 2.7
seaborn 0.9.0
numpy 1.16.1
pandas 0.24.1
...

Projet web 1

Python 3.6
Django 1.11
request 2.21.0
psycopg2.7
...

Projet data 2

python 3.6
scipy 0.19.0
numpy 1.13.1
pandas 0.20.1
...

...

Coexistence de plusieurs versions de Python

virtualenv

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

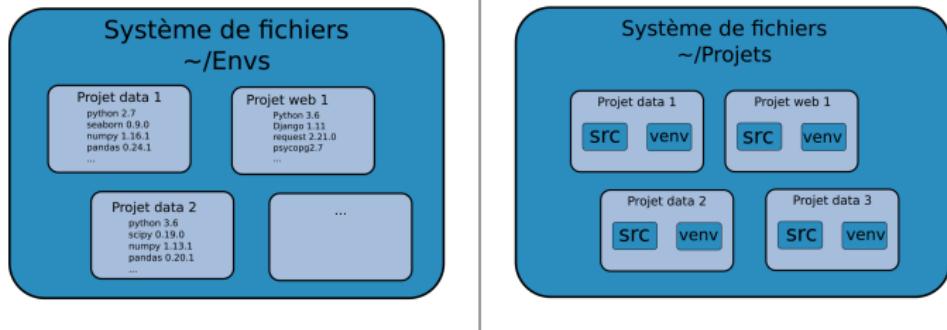
Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage



Organisation des environnements virtuels

virtualenv

Matthieu Falce

- ▶ on peut préciser la version de python (`virtualenv -p /usr/bin/python2.7 venv`)
- ▶ s'utilise souvent avec des *wrappers*
 - ▶ `pew`
 - ▶ `virtualenvwrapper`
 - ▶ ...
- ▶ ne permet pas l'isolation parfaite, juste Python
 - ▶ les dépendances externes (installer un paquet système) peuvent être gérées (`wheel`)
 - ▶ utiliser Vagrant ou Docker dans les cas complexes

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Avant propos

Écosystème

pip

Environnements virtuels

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.3. Débug

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Outils de déboggage

Matthieu Falce

Python contient des outils permettant de débuger et d'analyser le bytecode généré pour une fonction

```
import pdb, dis

for i in range(-10, 11):
    try:
        print(100 / i)
    except Exception:
        import pdb; pdb.set_trace()

#####
def rapide():
    return 1

def lente():
    a = 5
    return a

print("décompilation de rapide : ")
dis.dis(rapide)
print("décompilation de lente : ")
dis.dis(lente)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.4. *Linter*

Qualité du code – pep8 / linters

Matthieu Falce

Python propose sa vision d'un "code propre" : la PEP8

- ▶ indentation avec 4 espaces
- ▶ lignes de 80 caractères
- ▶ respect d'une aération du code
- ▶ espace dans les expressions
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Qualité du code – pep8 / linters

Matthieu Falce

- Il existe des “linters” pour vous assister dans l’écriture.
- Ils peuvent lister les erreurs, variables non déclarées, typos, mauvais import...
- Ils s’exécutent sans exécuter le code (on parle d’analyse statique)

- ▶ flake8 / pylint
- ▶ mypy / pyright
- ▶ ...

Chacun a ses spécificités (vérification des types, des erreurs de syntaxe...).

Ils peuvent s’intégrer avec les éditeurs de texte.

Vue d’ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Qualité du code – pep8 / linters

Matthieu Falce

Certains outils reformatent automatiquement le code que vous leur donnez (concentration sur le code plutôt que la présentation).

- ▶ black
- ▶ yapf
- ▶ autopep8
- ▶ ...

Ils peuvent s'intégrer avec les éditeurs de texte.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

En pratique

Matthieu Falce

- ▶ faire attention en cas de projet long²⁰ / collaboratif (utiliser les mêmes outils, en même temps) en cas d'utilisation d'un formateur automatique
- ▶ outils
 - ▶ black
 - ▶ isort (mise au propre des imports)
 - ▶ mypy / pylint
- ▶ les intégrer dans des outils (par exemple à chaque sauvegarde d'un fichier)
- ▶ on peut les intégrer dans des pre-commits hook / un mécanisme d'intégration continue

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

20.https://black.readthedocs.io/en/stable/guides/introducing_black_to_your_project.html

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.5. Analyse des performances

Timing et profilage

Matthieu Falce

```
import time, timeit, cProfile

def fonction_1():
    sum([i for i in range(int(1e5))])

def fonction_2():
    sum(i for i in range(int(1e5)))

tic = time.time()
fonction_1()
print("fonction 1 : {}s".format(time.time() - tic))

print("100x fonction2 : {}s".format(
    timeit.timeit("fonction_2()", number=100, globals=globals()))
))

cProfile.run('fonction_1()')
cProfile.run('fonction_2()')
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Résultat

```
6 function calls in 0.004 seconds
Ordered by: standard name
ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
    1    0.001    0.001    0.004    0.004 <ipython-input-8-ac539deb9692>:4(fonction_1)
    1    0.002    0.002    0.002    0.002 <ipython-input-8-ac539deb9692>:5(<listcomp>)
    1    0.000    0.000    0.004    0.004 <string>:1(<module>)
    1    0.000    0.000    0.004    0.004 {built-in method builtins.exec}
    1    0.001    0.001    0.001    0.001 {built-in method builtins.sum}
    1    0.000    0.000    0.000    0.000 {method 'disable' of '\_lsprof.Profiler' objects}
=====
100006 function calls in 0.012 seconds
Ordered by: standard name
ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
    1    0.000    0.000    0.012    0.012 <ipython-input-8-ac539deb9692>:8(fonction_2)
100001    0.006    0.000    0.006    0.000 <ipython-input-8-ac539deb9692>:9(<genexpr>)
    1    0.000    0.000    0.012    0.012 <string>:1(<module>)
    1    0.000    0.000    0.012    0.012 {built-in method builtins.exec}
    1    0.006    0.006    0.012    0.012 {built-in method builtins.sum}
    1    0.000    0.000    0.000    0.000 {method 'disable' of '\_lsprof.Profiler' objects}
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modulesProgrammation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.6. Tests

En programmation informatique, le test unitaire ou test de composants est une procédure permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie précise d'un logiciel ou d'une portion d'un programme (appelée « unité » ou « module »). Dans les applications non critiques, l'écriture des tests unitaires a longtemps été considérée comme une tâche secondaire. Cependant, les méthodes Extreme programming (XP) ou Test Driven Development (TDD) ont remis les tests unitaires, appelés ‘tests du programmeur’, au centre de l’activité de programmation. À noter que le test unitaire peut ne pas être automatique.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Test_unitaire

Nous allons utiliser la bibliothèque unittest²¹

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

21. <https://docs.python.org/3/library/unittest.html>

Tests unitaires – tests verts

Matthieu Falce

```
import unittest

class TestThings(unittest.TestCase):
    def test_upper(self):
        self.assertEqual('foo'.upper(), 'FOO')

    def test_isupper(self):
        self.assertTrue('FOO'.isupper())
        self.assertFalse('Foo'.isupper())

    def test_split(self):
        s = 'hello world'
        self.assertEqual(s.split(), ['hello', 'world'])
        # check that s.split fails when the separator is not a string
        with self.assertRaises(TypeError):
            s.split(2)

    def test_almostEqual(self):
        self.assertAlmostEqual(1/3, 0.33333333333)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Tests unitaires – tests verts

Matthieu Falce

Résultat :

```
python test_unittest.py
```

```
....
```

```
-----
```

```
Ran 4 tests in 0.001s
```

```
OK
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Tests unitaires – tests rouges

Matthieu Falce

```
import unittest

class TestErrors(unittest.TestCase):
    def test_error(self):
        computation = 2+2
        should_be = 3
        self.assertEqual(computation, should_be)

    def test_exception(self):
        computation = 1/0
        should_not_be = 1
        self.assertNotEqual(computation, should_be)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Tests unitaires – tests rouges

Matthieu Falce

Résultat :

```
FE.  
=====  
ERROR: test_exception (__main__.TestMath)  
-----  
Traceback (most recent call last):  
  File "../codes/modules/test_unittest2.py", line 13, in test_exception  
    computation = 1/0  
ZeroDivisionError: division by zero  
  
=====  
FAIL: test_error (__main__.TestMath)  
-----  
Traceback (most recent call last):  
  File "../codes/modules/test_unittest2.py", line 10, in test_error  
    self.assertEqual(computation, should_be)  
AssertionError: 4 != 3  
  
-----  
Ran 3 tests in 0.001s  
  
FAILED (failures=1, errors=1)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Tests unitaires – fixtures

Matthieu Falce

```
import unittest

class FixturesTest(unittest.TestCase):
    @classmethod
    def setUpClass(cls):
        print('In setUpClass()'); cls.set_for_class = 10

    @classmethod
    def tearDownClass(cls):
        print('\nIn tearDownClass()'); print(cls.set_for_class)
        del cls.set_for_class

    def setUp(self):
        super().setUp(); print('\n      In setUp()')
        self.set_for_function = 5

    def tearDown(self):
        print('      In tearDown()', '\n      ', 'set_for_function:', self.set_for_function)
        del self.set_for_function; super().tearDown()

    def test1(self):
        print('      In test1()');
        print('      ', FixturesTest.set_for_class, '\n      ', self.set_for_function);
        FixturesTest.set_for_class = 1; self.set_for_function = 2

    def test2(self):
        print('      In test2()');
        print('      ', FixturesTest.set_for_class, '\n      ', self.set_for_function);
        FixturesTest.set_for_class = 3; self.set_for_function = 4

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Tests unitaires – fixtures

Matthieu Falce

Voilà le résultat :

```
In setUpClass()

In setUp()
    In test1()
        10
        5
In tearDown()
    set_for_function: 2
.

In setUp()
    In test2()
        1
        5
In tearDown()
    set_for_function: 4
.

In tearDownClass()
3

-----
Ran 2 tests in 0.000s
```

OK

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bonne explication du module unittest :

<https://pymotw.com/3/unittest/>

Pour aller plus loin:

- ▶ découverte automatique de tests
- ▶ tearDown plus fiables
- ▶ code coverage et rapports
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Aller plus loin

Matthieu Falce

Bonne explication du module unittest :

<https://pymotw.com/3/unittest/>

Pour aller plus loin:

- ▶ découverte automatique de tests
- ▶ tearDown plus fiables
- ▶ code coverage et rapports
- ▶ ...

Cycle TDD (*Test Driven Development*)

1. écriture du test
2. erreur
3. écriture du code minimal pour passer le test
4. le test passe
5. retour à 1.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il existe d'autres modules pour lancer les tests ('testrunners')

²²:

- ▶ (doctest²³)
- ▶ nose²⁴
- ▶ pytest (allège la syntaxe des tests)²⁵

Les tests sont souvent utilisés avec des 'mocks'²⁶ pour modifier le comportement des modules externes.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

22.<https://stackoverflow.com/questions/28408750/unittest-vs-pytest-vs-nose>

23.<https://docs.python.org/3.6/library/doctest.html>

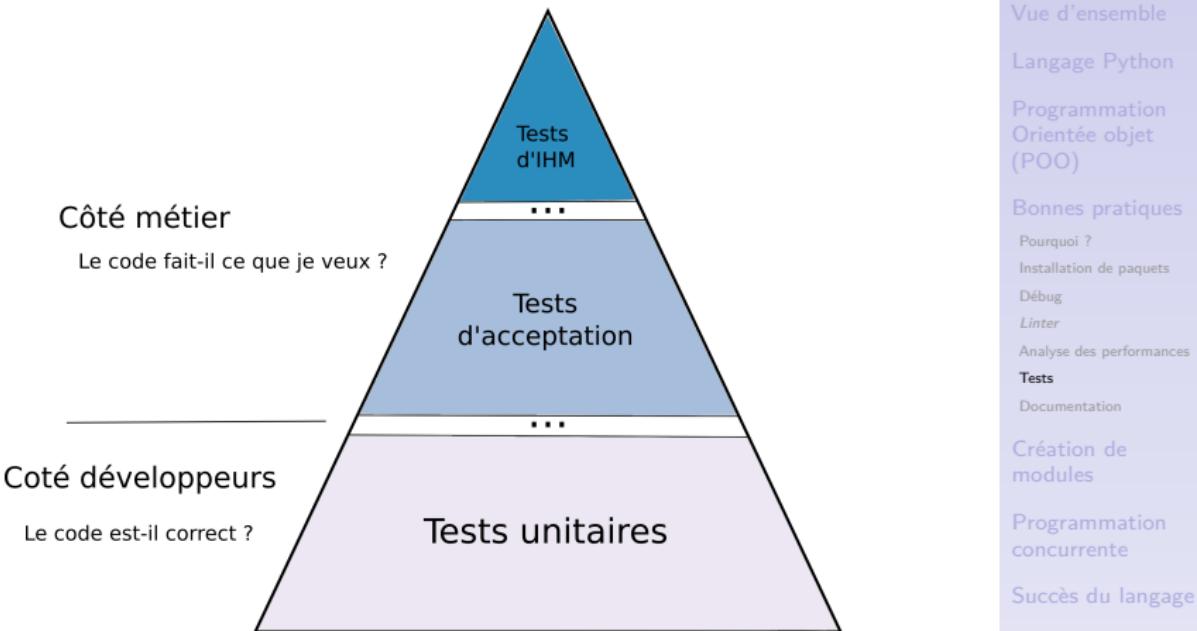
24.<https://nose.readthedocs.io/en/latest/>

25.<https://docs.pytest.org/en/latest/>

26.<https://docs.python.org/3.6/library/unittest.mock.html>

Aller plus loin – autres types de tests

Matthieu Falce



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

4- Bonnes pratiques

4.7. Documentation

Documentation ?

Matthieu Falce

- ▶ commentaires : donner des informations aux autres développeurs
- ▶ docstring : pour tout le monde

"""

Une docstring pour le module / fichier ...

Ici on décrit ce que doit faire le module

"""

```
def spam(arg):  
    """  
        Une docstring pour la fonction  
  
    Params:  
        arg: int  
            Retourné par la fonction  
    """  
    # Attention : magique, ne pas toucher  
    return arg
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Documentation ?

Matthieu Falce

- ▶ commentaires : donner des informations aux autres développeurs
- ▶ docstring : pour tout le monde

```
"""
Une docstring pour le module / fichier ...
Ici on décrit ce que doit faire le module
"""
```

```
def spam(arg):
    """
    Une docstring pour la fonction

    Params:
        arg: int
            Retourné par la fonction
    """
    # Attention : magique, ne pas toucher
    return arg
```

Les docstrings sont traitées comme des objets python par l'interpréteur.

```
""" Show how to display docstrings in python."""
# help(int)
# print(int.__doc__)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment écrire sa documentation ?

Matthieu Falce

Exemple minimal

```
def add(a, b):
    """Addition for floats."""
    return float(a + b)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Comment écrire sa documentation ?

Matthieu Falce

Exemple complet

```
"""
This module defines some operations on floating point numbers.
```

```
"""
```

```
def add_float(a, b):
```

```
    """
```

```
        Adds two numbers and casts them to float.
```

```
        Implements the binary function performing internal  
        law of composition on floats.
```

```
See:
```

```
* https://en.wikipedia.org/wiki/Binary\_function  
* https://fr.wikipedia.org/wiki/Loi\_de\_composition\_interne
```

```
Args:
```

```
    arg1(float): First number to sum
```

```
    arg2(float): Second number to sum
```

```
Returns:
```

```
    float: Sum of the 2 arguments
```

```
"""\n
```

```
return float(a + b)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Outils d'extraction de documentation

Matthieu Falce

- ▶ sphinx (semi automatique) avec :
 - ▶ autosummary²⁷
 - ▶ autodoc²⁸

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

27.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/autosummary.html>

28.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/autodoc.html>

Outils d'extraction de documentation

Matthieu Falce

- ▶ sphinx (semi automatique) avec :
 - ▶ autosummary ²⁷
 - ▶ autodoc ²⁸
- ▶ sphinx (automatique) avec :
 - ▶ autoapi ²⁹
 - ▶ sphinx-autoapi ³⁰

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

27.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/autosummary.html>

28.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/autodoc.html>

29.<http://autoapi.readthedocs.io/>

30.<http://sphinx-autoapi.readthedocs.io/en/latest/index.html>

Outils d'extraction de documentation

Matthieu Falce

- ▶ sphinx (semi automatique) avec :
 - ▶ autosummary ²⁷
 - ▶ autodoc ²⁸
- ▶ sphinx (automatique) avec :
 - ▶ autoapi ²⁹
 - ▶ sphinx-autoapi ³⁰
- ▶ pdoc ³¹
- ▶ pydoc ³²
- ▶ doxygen ³³

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

27.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/autosummary.html>

28.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/autodoc.html>

29.<http://autoapi.readthedocs.io/>

30.<http://sphinx-autoapi.readthedocs.io/en/latest/index.html>

31.<https://github.com/mitmproxy/pdoc>

32.<https://docs.python.org/3.6/library/pydoc.html>

33.<http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/>

Syntaxe pour extraction automatique

Matthieu Falce

- ▶ PEP 8 : <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/#documentation-strings>
- ▶ PEP 257 :
<https://www.python.org/dev/peps/pep-0257/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Syntaxe pour extraction automatique

Matthieu Falce

- ▶ PEP 8 : <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/#documentation-strings>
- ▶ PEP 257 :
<https://www.python.org/dev/peps/pep-0257/>
- ▶ pdoc : markdown ³⁴
- ▶ doxygen : markdown + syntaxe spécifique ³⁵
- ▶ sphinx : RestructuredText ³⁶
- ▶ sphinx avec extension Napoleon ³⁷
 - ▶ Google ³⁸
 - ▶ Numpy ³⁹

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

34.<https://help.github.com/articles/basic-writing-and-formatting-syntax/>

35.<https://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/manual/docblocks.html>

36.https://thomas-cokelaer.info/tutorials/sphinx/rest_syntax.html

37.<http://www.sphinx-doc.org/en/master/usage/extensions/napoleon.html>

38.<https://github.com/google/styleguide/blob/gh-pages/pyguide.md>

39.<https://numpydoc.readthedocs.io/en/latest/format.html>

Formatage des docstrings – Doxygen

Matthieu Falce

```
## @package pyexample
# Documentation for this module.
#
# More details.

## Documentation for a function.
#
# More details.
def func():
    pass
## Documentation for a class.
#
# More details.
class PyClass:

    ## The constructor.
    def __init__(self):
        self._memVar = 0;

    ## Documentation for a method.
    # @param self The object pointer.
    def PyMethod(self):
        pass

    ## A class variable.
    classVar = 0;
    ## @var _memVar
    # a member variable
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Formatage des docstrings – Doxygen

Matthieu Falce

Python

Main Page Packages ▾ Classes ▾

pyexample Namespace Reference

Documentation for this module. [More...](#)

Classes

class **PyClass**
Documentation for a class. [More...](#)

Functions

def **func()**
Documentation for a function. [More...](#)

Detailed Description

Documentation for this module.
More details.

Function Documentation

◆ **func()**

```
def pyexample.func( )
```

Documentation for a function.
More details.

Generated by **doxygen** 1.8.15

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Résultat HTML de l'exemple précédent

Formatage des docstrings – reST

Matthieu Falce

"""

This is a reST style.

```
:param param1: this is a first param
:param param2: this is a second param
:returns: this is a description of what is returned
:raises KeyError: raises an exception
"""
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Formatage des docstrings – Google vs Numpy

Matthieu Falce

"""

This is an example of Google style.

Args:

param1 (array): *This is the first param.*
param2: *This is a second param.*

Returns:

*This is a description of what
is returned.*

Raises:

KeyError: Raises an exception.

"""

"""

This is an example of numpydoc style.

Parameters

param1 : array_like

This is the first param.

param2 :

This is a second param.

Returns

string

*This is a description of what
is returned.*

Raises

KeyError

when a key error

"""

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Formatage des docstrings – Google vs Numpy

Matthieu Falce

```
exemple_docstring_simple.top_secret(param1, param2)
```

This is an example of Google style.

- Parameters:
- `param1` – This is the first param.
 - `param2` – This is a second param.

Returns:

This is a description of what is returned.

Raises:

`KeyError` – Raises an exception.

Résultat HTML de l'exemple précédent

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?

Installation de paquets

Débug

Linter

Analyse des performances

Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie

Matthieu Falce

► documentation

- ▶ <http://queirozf.com/entries/docstrings-by-example-documenting-python-code-the-right-way>
- ▶ <https://stackoverflow.com/questions/3898572/what-is-the-standard-python-docstring-format>
- ▶ <https://docs.python-guide.org/writing/documentation/>
- ▶ <https://fr.slideshare.net/shimizukawa/sphinx-autodoc-automated-api-documentation-europython-2015-in-bilbao>
- ▶ génération / formattage automatique des docstrings :
<https://github.com/dadadel/pymment>

► code formatters

- ▶ <http://sametmax.com/once-you-go-black-you-never-go-back/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Pourquoi ?
Installation de paquets
Débug
Linter

Analyse des performances
Tests

Documentation

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Création de modules

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

**Création de
modules**

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

5- Création de modules

5.1. Setuptools / Distutils

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Setuptools / Distutils

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Permettent d'empaqueter un module python.

Coexistence de **Setuptools** et **Distutils** → confusion

Setuptools / Distutils

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Permettent d'empaqueter un module python.

Coexistence de Setuptools et Distutils → confusion

On va utiliser setuptools

[https:](https://)

//stackoverflow.com/questions/25337706/setuptools-vs-distutils-why-is-distutils-still-a-thing

Setuptools / Distutils

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Permettent d'empaqueter un module python.

Coexistence de Setuptools et Distutils → confusion

On va utiliser setuptools

[https:](https://)

//stackoverflow.com/questions/25337706/setuptools-vs-distutils-why-is-distutils-still-a-thing

Arborescence et fichiers spécifiques à respecter

5- Création de modules

5.2. Structure d'un module

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

SetupTools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Structure d'un module

Code (`__init__.py`) :

```
def joke():
    return (
        'Tu connais la blague du petit dej ? \n'
        'Pas de bol'
    )
```

Arborescence :

```
minimal/
    funniest/
        __init__.py
    setup.py
```

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Structure d'un module

Code (`__init__.py`) :

```
def joke():
    return (
        'Tu connais la blague du petit dej ? \n'
        'Pas de bol'
    )
```

Arborescence :

```
minimal/
    funniest/
        __init__.py
    setup.py
```



Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

dossier du projet		minimal/
dossier du code		funniest/
code du programme		<u>__init__.py</u>
configuration		setup.py

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

5- Création de modules

5.3. Installation

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Installation

Matthieu Falce

Contenu de setup.py

```
from setuptools import setup

setup(
    name='funniest',
    version='0.1',
    description='Super blague',
    url='http://example.com/ahahah/',
    author='Matthieu Falce',
    author_email='clown@example.com',
    license='MIT',
    packages=['funniest'],
    zip_safe=False
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Installation avec pip

PIP va se charger des copies → endroits connus dans le
PYTHONPATH

```
# on se place à l'endroit du setup.py
pip install .      # mode normal

# mode ''édition'': évite de réinstaller en continue
# quand on modifie le module
pip install -e .
```

Utilisation du module

Depuis n'importe où sur l'ordinateur

```
import funniest
print(funniest.joke)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple plus complet

Matthieu Falce

- ▶ déclaration des dépendances
- ▶ programme plus gros
- ▶ utilisation de fichiers “autres” (données...)
- ▶ points d'entrées

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple plus complet

Matthieu Falce

Arborescence :

```
tree complet --charset=ASCII -I "__pycache__"
```

```
complet
|-- funniest
|   |-- command_line.py
|   |-- data
|       `-- blagues.txt
|   |-- __init__.py
|   |-- texput.log
|   `-- text.py
|-- MANIFEST.in
`-- setup.py
```

2 directories, 7 files

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple plus complet

Matthieu Falce

Contenu de `text.py` :

```
from pathlib import Path
from markdown import markdown
import os

# test lecture fichiers de données
module_path = Path(
    os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
)
print(open(module_path / "data/blagues.txt").readlines())


def joke():
    return markdown(
        'Tu connais la *blague du petit dej* ? \n'
        '_Pas de bol_'
    )
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

SetupTools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple plus complet

Matthieu Falce

Contenu de
`__init__.py` :

```
from .text import joke
```

Contenu de `blagues.txt` :

"Un jour Dieu dit à Casto de ramer. Et depuis, castorama..."

Contenu de `MANIFEST.in` (pour les fichiers statiques) :

```
# Include the data files
include funniest/data/blagues.txt
```

Contenu de
`command_line.py` :

```
import funniest

def main():
    print(funniest.joke())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Exemple plus complet

Matthieu Falce

Contenu de setup.py :

```
from setuptools import setup

setup(
    name='funniest_bLyR4',
    version='0.1',
    description='Super blague / Utilisé dans des formations',
    url='http://example.com/ahahah/',
    author='Matthieu Falce',
    author_email='clown@example.com',
    packages=['funniest'],
    license='MIT',

    install_requires=[
        'markdown',
    ],
    entry_points = { # commandes qui seront installées
        'console_scripts': [
            'funniest-joke=funniest.command_line:main'
        ],
    },
    include_package_data=True,
    zip_safe=False
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

5- Création de modules

5.4. Mise en ligne PyPI

Qui / Où ?

Matthieu Falce

- ▶ tout le monde peut téléverser sur PyPI
- ▶ il y a une plateforme de test : <https://test.pypi.org/> (que nous allons utiliser)
- ▶ il faut créer un compte et le valider

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Qui / Où ?

Matthieu Falce

On peut créer un fichier qui va contenir le mot de passe du compte (pour ne pas le retaper).

A placer dans `~/.pypirc`

```
[distutils]
index-servers=
    testpypi
    pypi

[testpypi]
repository = https://test.pypi.org/legacy/
username = name_of_the_user
password = hunter2

[pypi]
repository = https://pypi.python.org/pypi
username = name_of_the_user
password = hunter2
```

Source : <https://blog.jetbrains.com/pycharm/2017/05/how-to-publish-your-package-on-pypi/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

SetupTools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pas à pas

Matthieu Falce

```
# on installe twine qui va servir à faire l'upload
pip install twine

# on construit les sdist et bdist_wheel
python setup.py sdist bdist_wheel

# on upload tout dist avec twine, en prenant la
# configuration de testpypi
twine upload -r testpypi dist/*

# on peut installer dans un autre venv
# j'ai dû changer le nom du projet pour pouvoir l'uploader
pip install \
    --index-url https://test.pypi.org/simple/ \
    --default-timeout=100
funniest_bLyR4
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

5- Création de modules

5.5. Programmes autonomes

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Ce que nous avons vu jusqu'à présent ne permet pas d'avoir des programmes autonomes :

- ▶ ce n'est bien que pour les développeurs
- ▶ il faut avoir python installé sur la machine
- ▶ il faut installer les dépendances

Comment distribuer à des utilisateurs finaux ?

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

SetupTools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Il existe des outils permettant de créer des "exécutables" à partir de scripts python

- ▶ pas besoin d'installer python / les dépendances séparément
- ▶ peuvent être installés sur l'OS
- ▶ cependant la solution est plus lourde que de distribuer des modules

Plusieurs outils existent :

- ▶ **pyinstaller**
- ▶ **cx_freeze**
- ▶ **py2exe**

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Pyinstaller

Matthieu Falce

L'outil le plus simple et que je conseille :
<https://pyinstaller.org/en/stable/>

- ▶ fonctionne sous mac, Linux, windows
- ▶ détecte les dépendances automatiquement

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

- ▶ simplement : `pyinstaller myscript.py`
 - ▶ si plus complexe : `pyinstaller myscript.spec` (le fichier `.spec` permet de configurer l'exécutable comme on le souhaite :
<https://pyinstaller.org/en/stable/spec-files.html>)
- Vue d'ensemble
 - Langage Python
 - Programmation Orientée objet (POO)
 - Bonnes pratiques
 - Création de modules
 - Setuptools / Distutils
 - Structure d'un module
 - Installation
 - Mise en ligne PyPI
 - Programmes autonomes
 - Bibliographie
 - Programmation concurrente
 - Succès du langage

Utiliser pyinstaller :

- ▶ simplement : `pyinstaller myscript.py`
- ▶ si plus complexe : `pyinstaller myscript.spec` (le fichier `.spec` permet de configurer l'exécutable comme on le souhaite :
<https://pyinstaller.org/en/stable/spec-files.html>)



Quand le script essaie d'accéder à des fichiers relatifs, il faut faire attention aux chemins relatifs (plus d'informations ici :
<https://pyinstaller.org/en/stable/runtime-information.html>)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setupools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

5- Création de modules

5.6. Bibliographie

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Setuptools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Bibliographie I

Matthieu Falce

- ▶ Packaging / installation
 - ▶ Informations packaging officielles
 - ▶ Exemple officiel (PyPA) de setup.py
 - ▶ Exemple de packaging de A à Z
 - ▶ Exemple d'utilisation de pyinstaller de A à Z

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

SetupTools / Distutils

Structure d'un module

Installation

Mise en ligne PyPI

Programmes autonomes

Bibliographie

Programmation
concurrente

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Programmation concurrente

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

6- Programmation concurrente

6.1. Avant propos / définitions

Programmation concurrente

Les programmes concurrents permettent d'exécuter plusieurs tâches en même temps.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Programmation concurrente

Les programmes concurrents permettent d'exécuter plusieurs tâches en même temps.

Enfin, plus ou moins, mais à l'échelle humaine ils semblent tous faire plusieurs choses en même temps...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Programmation concurrente

Les programmes concurrents permettent d'exécuter plusieurs tâches en même temps.

Enfin, plus ou moins, mais à l'échelle humaine ils semblent tous faire plusieurs choses en même temps...

- ▶ programmation parallèle : on effectue des opérations en parallèle (sur CPU ou GPU)
- ▶ programmation concurrente : plus générale que le parallélisme, on a plusieurs entités indépendantes (un client et un serveur)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Avant propos / définitions

GIL

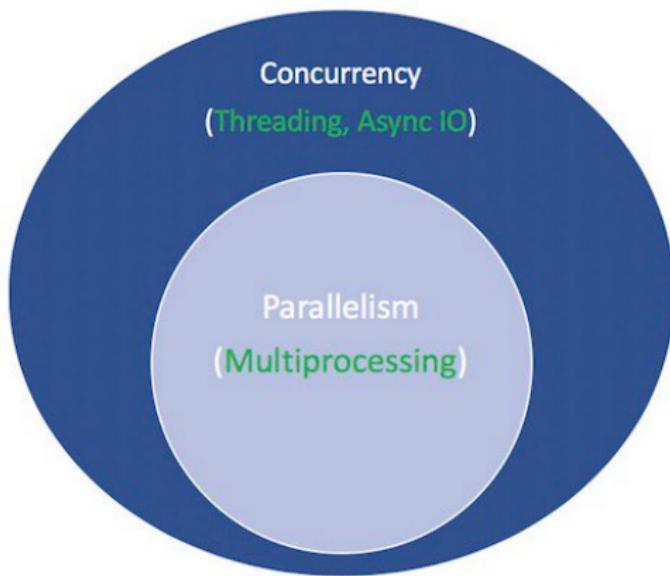
Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Illustration

Matthieu Falce



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

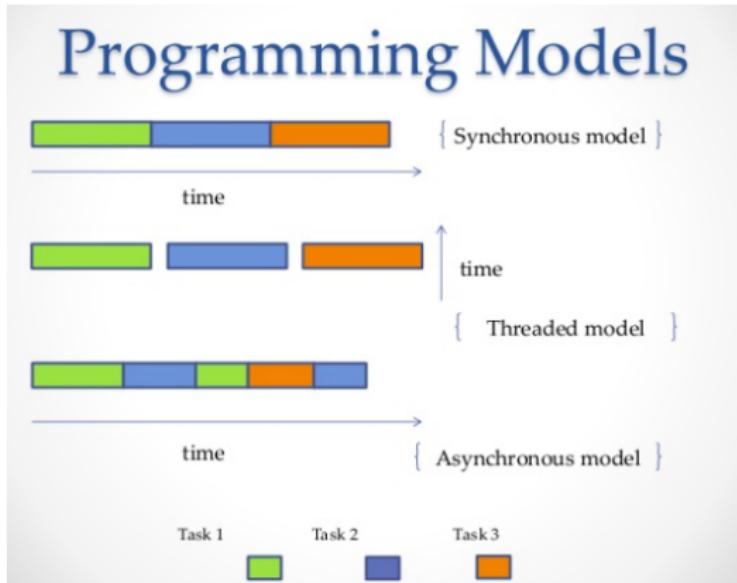
Bibliographie

Succès du langage

Source : <https://realpython.com/async-io-python/>

Illustration

Matthieu Falce



Source :

<https://medium.com/velotio-perspectives/an-introduction-to-asynchronous-programming-in-python-af0189a88bbb>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

En python

Matthieu Falce

Probablement l'un des plus gros chantiers de Python récemment :

- ▶ on peut faire les deux : `threding`, `asyncio`, `multiprocess`
- ▶ semble complexe à mettre en place
- ▶ problème du GIL
- ▶ introduction en marche forcée de `async` (pour ne pas être à la traîne par rapport aux langages à la mode)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Quand utiliser quoi ?

Matthieu Falce

Dans tous les cas, les programmes devant intéragir avec l'extérieur doivent être concurrents d'une façon où d'une autre.

- ▶ si forte utilisation CPU : paralléliser le code sur plusieurs coeurs / processeurs / machines
 - ▶ exemple culinaire : être plusieurs à peler des patates
 - ▶ les processus sont indépendants
 - ▶ nécessite un moyen d'échanger les données entre processus (réseaux, pipes, bdd...)
- ▶ si forte utilisation d'IO : privilégier les threads (processus légers) ou les coroutines (asynchrone)
 - ▶ exemple culinaire : peler les tomates pendant la cuisson des pâtes
 - ▶ très sensible aux performances et aux appels longs
 - ▶ un seul processus donc on peut utiliser des techniques *classiques* de partage de données

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

6- Programmation concurrente

6.2. GIL

Global Interpreter Lock

- ▶ simplicité de l'interpréteur Python
- ▶ bloque l'exécution de plusieurs threads à la fois
 - ▶ la thread qui s'exécute bloque le GIL
 - ▶ le GIL est relâché sur les opérations d'IO / périodiquement

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

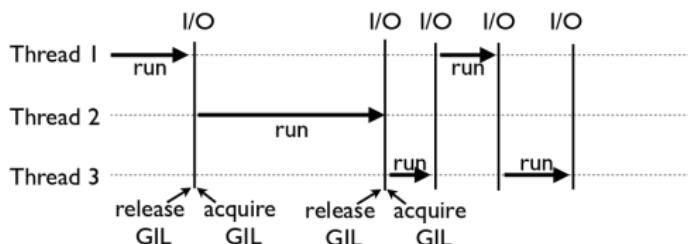
Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Global Interpreter Lock

- ▶ simplicité de l'interpréteur Python
- ▶ bloque l'exécution de plusieurs threads à la fois
 - ▶ la thread qui s'exécute bloque le GIL
 - ▶ le GIL est relâché sur les opérations d'IO / périodiquement
 - ▶ → multitâche coopératif



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

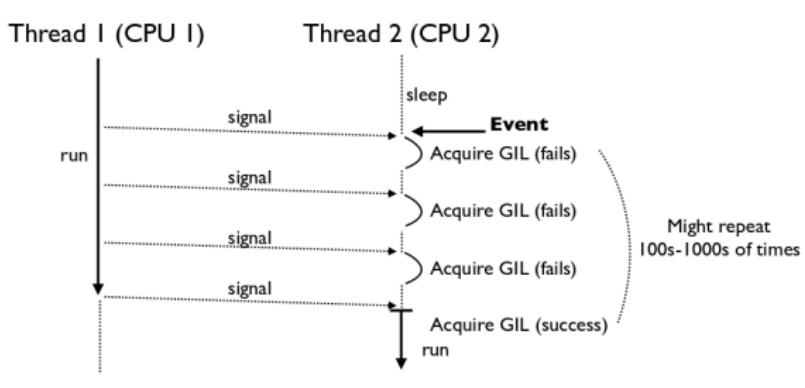
Succès du langage

<http://www.dabeaz.com/python/UnderstandingGIL.pdf>

Problèmes du GIL

Matthieu Falce

Architectures multi coeurs
Les threads peuvent s'exécuter sur plusieurs coeurs *en même temps*



<http://www.dabeaz.com/python/UnderstandingGIL.pdf>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Gestion des IO

- ▶ les IO ne sont pas forcément bloquants
- ▶ le *buffering* permet à l'OS de compléter des requêtes IO immédiatement
- ▶ le GIL est toujours libéré → trop de changement de contexte si charge importante

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions
GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

6- Programmation concurrente

6.3. Parallélisation

threads – fonction, classe et verrous

Matthieu Falce

```
from threading import Thread
import time

# Define a function for the thread
def print_time(threadName, delay):
    count = 0
    while count < 5:
        time.sleep(delay)
        count += 1
        print("{}", "{}".format(
            threadName,
            time.ctime(time.time())))
    )

# Create two threads as follows
t1 = Thread(target=print_time, args=("Thread-1", 0.1,))
t2 = Thread(target=print_time, args=("Thread-2", 0.2,))

t1.start(); t2.start()
print("Pas bloqué")
t1.join(); t2.join()
print("Fini")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

threads – fonction, classe et verrous

Matthieu Falce

```
from threading import Thread
import time

class PrintNoBlock(Thread):
    def __init__(self, name, delay):
        super().__init__()
        self.running = False
        self.name = name
        self.delay = delay

    def run(self):
        self.running = True
        count = 0
        while count < 5 and self.running:
            time.sleep(self.delay)
            count += 1
            print("{}: {}".format(
                self.name,
                time.ctime(time.time())))
        )))

# Create two threads as follows
t1 = PrintNoBlock("Thread-1", 0.1)
t2 = PrintNoBlock("Thread-2", 0.2)

t1.start(); t2.start()
print("Pas bloqué")
t1.join(); t2.join()
print("Fini")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

threads – fonction, classe et verrous

Matthieu Falce

```
from threading import Thread, RLock
import time, random, sys

lock = RLock()

class NoProblemSync(Thread):
    def __init__(self, name):
        super().__init__()
        self.name = name; self.running = True
        self.s = ["tortue", "cheval", "tomate"]

    def run(self):
        count = 0
        while count < 3 and self.running:
            with lock:
                if not self.running: return
                print(self.name, end=" ")
                for char in random.choice(self.s):
                    if not self.running: return
                    print(char, end='')
                    sys.stdout.flush()
                    time.sleep(random.random())
            print()
            time.sleep(random.random() / 5)
            count += 1

# Create two threads as follows
t1 = NoProblemSync("Thread-1")
t2 = NoProblemSync("Thread-2")

try:
    t1.start(); t2.start(); t1.join(); t2.join()
except KeyboardInterrupt:
    t1.running = False; t2.running = False
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Multiprocess

Matthieu Falce

```
import multiprocessing
import time

print("Outside worker")

def worker(num):
    """worker function"""
    print("Worker:", num, time.time())

if __name__ == "__main__":
    jobs = []
    for i in range(10):
        p = multiprocessing.Process(target=worker, args=(i,))
        jobs.append(p)
        p.start()
    for job in jobs:
        job.join()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

```
import time

def cpu_bound(nb):
    res = 0
    for val in range(nb * 10_000):
        res += val
    return res

def io_bound(nb):
    for _ in range(nb):
        res = open("/etc/fstab", "r").readlines()
    return res

def timer(f):
    def wrapper(nb, diff):
        tstart = time.time()
        f(nb, diff)
        res = "workers: {}\tdifficulty: {}\t name: {} \t time: {:.4f}"
        print(res.format(nb, diff, f.__name__, time.time()-tstart))
    return wrapper

def wrapper_parallel(methode, target, nb_workers, difficulty):
    jobs = []
    for _ in range(nb_workers):
        p = methode(target=target, args=(int(difficulty / nb_workers),))
        jobs.append(p)
        p.start()

    for job in jobs:
        job.join()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

```
#! python

import threading
import multiprocessing
from workers import cpu_bound, io_bound, timer, wrapper_parallel

@timer
def mp_io(nb, diff):
    return wrapper_parallel(multiprocessing.Process, io_bound, nb, diff)

@timer
def mp_cpu(nb, diff):
    return wrapper_parallel(multiprocessing.Process, cpu_bound, nb, diff)

@timer
def th_io(nb, diff):
    return wrapper_parallel(threading.Thread, io_bound, nb, diff)

@timer
def th_cpu(nb, diff):
    return wrapper_parallel(threading.Thread, cpu_bound, nb, diff)

if __name__ == "__main__":
    difficulties = [10, 1000, 10_000]
    nbs = [1, 2, 4, 8]
    for diff in difficulties:
        for function in [mp_cpu, th_cpu, mp_io, th_io]:
            for nb in nbs:
                function(nb, diff)
                print("\n#####\n")
                print("#####\n")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

Nb CPU gérés par Ubuntu 18.04 (linux 4.15.0-34-generic)

```
workers: 1      difficulty: 10      name: mp_cpu      time: 0.0317
workers: 2      difficulty: 10      name: mp_cpu      time: 0.0207
workers: 4      difficulty: 10      name: mp_cpu      time: 0.0313
workers: 8      difficulty: 10      name: mp_cpu      time: 0.0720

workers: 1      difficulty: 10      name: th_cpu       time: 0.0299
workers: 2      difficulty: 10      name: th_cpu       time: 0.0295
workers: 4      difficulty: 10      name: th_cpu       time: 0.0163
workers: 8      difficulty: 10      name: th_cpu       time: 0.0120

#####
workers: 1      difficulty: 10      name: mp_io        time: 0.0091
workers: 2      difficulty: 10      name: mp_io        time: 0.0062
workers: 4      difficulty: 10      name: mp_io        time: 0.0144
workers: 8      difficulty: 10      name: mp_io        time: 0.0318

workers: 1      difficulty: 10      name: th_io         time: 0.0020
workers: 2      difficulty: 10      name: th_io         time: 0.0045
workers: 4      difficulty: 10      name: th_io         time: 0.0038
workers: 8      difficulty: 10      name: th_io         time: 0.0016
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

Nb CPU gérés par Ubuntu 18.04 (linux 4.15.0-34-generic)

```
workers: 1      difficulty: 1000      name: mp_cpu      time: 0.8607
workers: 2      difficulty: 1000      name: mp_cpu      time: 0.5459
workers: 4      difficulty: 1000      name: mp_cpu      time: 0.3685
workers: 8      difficulty: 1000      name: mp_cpu      time: 0.4328

workers: 1      difficulty: 1000      name: th_cpu       time: 0.7932
workers: 2      difficulty: 1000      name: th_cpu       time: 1.0545
workers: 4      difficulty: 1000      name: th_cpu       time: 0.9198
workers: 8      difficulty: 1000      name: th_cpu       time: 0.8794

#####
workers: 1      difficulty: 1000      name: mp_io        time: 0.0460
workers: 2      difficulty: 1000      name: mp_io        time: 0.0389
workers: 4      difficulty: 1000      name: mp_io        time: 0.0365
workers: 8      difficulty: 1000      name: mp_io        time: 0.0429

workers: 1      difficulty: 1000      name: th_io        time: 0.0594
workers: 2      difficulty: 1000      name: th_io        time: 0.1138
workers: 4      difficulty: 1000      name: th_io        time: 0.1544
workers: 8      difficulty: 1000      name: th_io        time: 0.1556
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

Nb CPU gérés par Ubuntu 18.04 (linux 4.15.0-34-generic)

workers: 1	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 5.4023
workers: 2	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 3.2131
workers: 4	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 2.7226
workers: 8	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 2.8217
workers: 1	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 4.8232
workers: 2	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 5.8625
workers: 4	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 6.3729
workers: 8	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 7.1965
#####			
workers: 1	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.2956
workers: 2	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.1519
workers: 4	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.1939
workers: 8	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.1940
workers: 1	difficulty: 10000	name: th_io	time: 0.3264
workers: 2	difficulty: 10000	name: th_io	time: 0.9546
workers: 4	difficulty: 10000	name: th_io	time: 1.1755
workers: 8	difficulty: 10000	name: th_io	time: 1.3245

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions
GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Limite à 1 CPU⁴⁰

workers: 1	difficulty: 10	name: mp_cpu	time: 0.0194
workers: 2	difficulty: 10	name: mp_cpu	time: 0.0237
workers: 4	difficulty: 10	name: mp_cpu	time: 0.0379
workers: 8	difficulty: 10	name: mp_cpu	time: 0.0496

workers: 1	difficulty: 10	name: th_cpu	time: 0.0347
workers: 2	difficulty: 10	name: th_cpu	time: 0.0162
workers: 4	difficulty: 10	name: th_cpu	time: 0.0088
workers: 8	difficulty: 10	name: th_cpu	time: 0.0133

#####

workers: 1	difficulty: 10	name: mp_io	time: 0.0122
workers: 2	difficulty: 10	name: mp_io	time: 0.0126
workers: 4	difficulty: 10	name: mp_io	time: 0.0318
workers: 8	difficulty: 10	name: mp_io	time: 0.0600

workers: 1	difficulty: 10	name: th_io	time: 0.0022
workers: 2	difficulty: 10	name: th_io	time: 0.0020
workers: 4	difficulty: 10	name: th_io	time: 0.0024
workers: 8	difficulty: 10	name: th_io	time: 0.0037

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Limite à 1 CPU⁴⁰

workers: 1	difficulty: 1000	name: mp_cpu	time: 0.7073
workers: 2	difficulty: 1000	name: mp_cpu	time: 0.6151
workers: 4	difficulty: 1000	name: mp_cpu	time: 0.6643
workers: 8	difficulty: 1000	name: mp_cpu	time: 0.8287

workers: 1	difficulty: 1000	name: th_cpu	time: 0.6797
workers: 2	difficulty: 1000	name: th_cpu	time: 0.7070
workers: 4	difficulty: 1000	name: th_cpu	time: 0.7149
workers: 8	difficulty: 1000	name: th_cpu	time: 0.9501

#####

workers: 1	difficulty: 1000	name: mp_io	time: 0.0297
workers: 2	difficulty: 1000	name: mp_io	time: 0.0396
workers: 4	difficulty: 1000	name: mp_io	time: 0.1407
workers: 8	difficulty: 1000	name: mp_io	time: 0.1114

workers: 1	difficulty: 1000	name: th_io	time: 0.0312
workers: 2	difficulty: 1000	name: th_io	time: 0.0992
workers: 4	difficulty: 1000	name: th_io	time: 0.1273
workers: 8	difficulty: 1000	name: th_io	time: 0.1380

Performances Threading – Multiprocess

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Limite à 1 CPU⁴⁰

workers: 1	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 8.7052
workers: 2	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 6.0837
workers: 4	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 5.2096
workers: 8	difficulty: 10000	name: mp_cpu	time: 5.6368

workers: 1	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 5.1897
workers: 2	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 5.6029
workers: 4	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 4.7810
workers: 8	difficulty: 10000	name: th_cpu	time: 4.6669

#####

workers: 1	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.2579
workers: 2	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.3199
workers: 4	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.3941
workers: 8	difficulty: 10000	name: mp_io	time: 0.2785

workers: 1	difficulty: 10000	name: th_io	time: 0.2330
workers: 2	difficulty: 10000	name: th_io	time: 0.2845
workers: 4	difficulty: 10000	name: th_io	time: 0.2648
workers: 8	difficulty: 10000	name: th_io	time: 0.3064

Map Reduce

Matthieu Falce

- ▶ patron d'architecture pour le calcul parallèle (et distribué)
- ▶ utilisé pour traiter de grande quantités de données

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Map Reduce

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

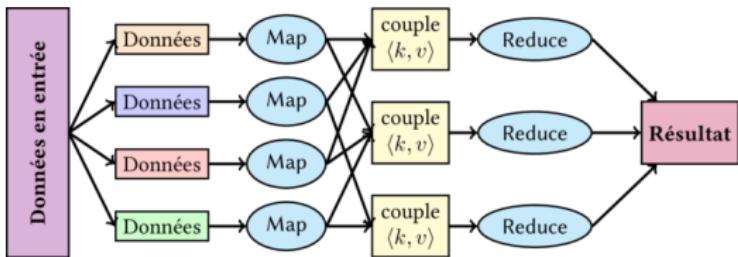
Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage



Source :

<https://fr.wikipedia.org/wiki/MapReduce#/media/File:Mapreduce.png>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions

GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

6- Programmation concurrente

6.4. Bibliographie

Bibliographie I

Matthieu Falce

► GIL

- ▶ <http://www.dabeaz.com/python/UnderstandingGIL.pdf>
- ▶ [https://en.wikipedia.org/wiki/Preemption_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Preemption_(computing))
- ▶ <https://lwn.net/Articles/612483/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Avant propos / définitions
GIL

Parallélisation

Bibliographie

Succès du langage

Succès du langage

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.1. Expressions régulieres

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulieres

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Expressions Régulières ?

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Chaîne de caractères, qui décrit, selon une syntaxe précise,
un ensemble de chaînes de caractères possibles

https://fr.wikipedia.org/wiki/Expression_r%C3%A9gul%C3%A8re

Syntaxe

Matthieu Falce

- ▶ tous les caractères sont valides
- ▶ quantificateurs (*, ?, +)
- ▶ opérateur de choix (a|b), listes de caractères [aeiou] et inversion de listes [^aeiou] ...
- ▶ caractères spéciaux (début de ligne : ^, fin de ligne : \$)
- ▶ ...

Vous pouvez les tester sur <https://regex101.com>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage
Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Exemples

Matthieu Falce

Expression	Chaînes capturées	Chaînes non capturées
ab	ab	a / b / ""
a b	a / b	ab / c / ...
a+	a / aa / aaaa...aa	"" / ab / b
a?	"" / a	aa / aaa..aa / ab / b
a*	"" / a / aa / aaaa...aa	ab / b
a	*a	tout le reste
[aeiou]	a / e / ...	"" / ae / z

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Exemples

Matthieu Falce

Expression	Chaînes capturées	Chaînes non capturées
[^aeiou]	b / r / ... / 9 / -	"" / a / bc
a{1,3}	a / aa / aaa	tout le reste
[aeiou]	a / e / ...	"" / ae / z
ex-(a?e æ é)quo	ex-equo, ex-aequo, ex-équo et ex-æquo	ex-quo, ex-aquo, ex-aequo, ex-æéquo
^Section .+	Section 1 / Section a / Section a.a/2	"" / Sectionner / voir Section 1
[1234567890]+ (,[1234567890]+)?	2 / 42 / 2,32 / 0.432	3, / ,643 / ""

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Cas d'usages

Matthieu Falce

Quand les utiliser :

- ▶ traitements complexes
- ▶ tolérance sur des chaînes en entrée
- ▶ si le framework vous y oblige

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Cas d'usages

Matthieu Falce

Quand les utiliser :

- ▶ traitements complexes
- ▶ tolérance sur des chaînes en entrée
- ▶ si le framework vous y oblige

Quand ne pas les utiliser :

- ▶ traitements simples (plutôt outils du langage)
- ▶ *parsing* compliqué (plutôt des outils sur des grammaires)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

En python

Matthieu Falce

Python rajoute des caractères spéciaux pour des cas courants :

- ▶ \w : tous les caractères alphanumériques et underscore ([A-Za-z0-9_])
- ▶ \W : ni caractères alphanumériques ni underscore (^[A-Za-z0-9_])
- ▶ \d : chiffres (0-9)
- ▶ \D : autre chose qu'un chiffre (^0-9)
- ▶ \s : séparateur de texte ([\t \r \n \v \f])
- ▶ \S : non séparateur de texte (^[\t \r \n \v \f])
- ▶ \b : début ou fin de mot (attention il FAUT utiliser des "rawstrings" pour que ça marche)

<https://regex101.com> permet d'exporter le code python correspondant à vos expressions

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage
Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

En python

Matthieu Falce

```
import re

regex = r"ch?at"
assert re.search(regex, "chat") is not None
assert re.search(regex, "cat") is not None
assert re.search(regex, "chien") is None

# match vs search
assert re.match(regex, "le chat") is None
assert re.search(regex, "le chat") is not None
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

En python

Matthieu Falce

```
import re

regex = "(?P<bien>\w*) c'est bien, (?P<mieux>\w*) c'est mieux"
test_string = "Python c'est bien, Perl c'est mieux"

searched = re.search(regex, test_string)
assert searched.groupdict() == {"bien": "Python", "mieux": "Perl"}

# si la regex ne trouve rien, re.search vaut None
test_string = "Python 2 c'est bien, Python 3 c'est mieux"
assert re.search(regex, test_string) is None

# on modifie la regex pour gérer le nouveau cas
regex = "(?P<bien>[\w\s]*) c'est bien, (?P<mieux>[\w\s]*) c'est mieux"
test_string = "Python 2.7 c'est bien, Python 3.6 c'est mieux"
searched = re.search(regex, test_string)
assert searched.groupdict() == {"bien": "Python 2.7", "mieux": "Python 3.6"}

# comment faire quand il y a plusieurs match dans la chaîne
multiple = re.findall("ch?at", "chat -- dog -- cat")
assert multiple == ["chat", "cat"]

# python_version_pattern = "Python (?P<major>\d*).(?P<minor>\d*)"
# test_string = "Python 2.4 -- Python 3.5 -- Python 0.11 -- Python 32.34224"
# searched = re.findall(regex, test_string)
# assert searched == [('2', '4'), ('3', '5'), ('0', '11'), ('32', '34224')]
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.2. Base de données

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Accès aux bases de données

Matthieu Falce

- ▶ Python permet de se connecter à des bases de données
- ▶ Normalisation avec la DB API (database API) ⁴¹
 - ▶ comme un pilote d'imprimante ⇒ on lui dit ce qu'on veut imprimer, il s'occupe des spécificités
 - ▶ augmente la compréhension du code
 - ▶ facilite le changement de SGBD
 - ▶ inspirée de Open Database Connectivity (ODBC) et Java Database Connectivity (JDBC)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

41. <https://www.python.org/dev/peps/pep-0249/>

Présentation DB API

Matthieu Falce

Avec SQLite

```
import sqlite3

print("Paramstyle:", sqlite3.paramstyle) # Paramstyle: qmark

# connexion à la base et récupération du curseur
db = sqlite3.connect(':memory:')
cursor = db.cursor()
cursor.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE,
        name TEXT,
        age INTEGER)
""")

# On applique les modifications avec commit
db.commit()

cursor.execute("""INSERT INTO users(name, age) VALUES(?, ?)""", ("matthieu", 323))
db.commit()

cursor.execute(''':SELECT * FROM users;''')
# récupérer le premier
user1 = cursor.fetchone()
print(user1) # (1, 'matthieu', 323)

# on ferme tout à la fin
cursor.close()
db.close()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Présentation DB API

Avec Mysql

```
# avant d'installer avec pip faire: sudo apt install libmysqlclient-dev
# sur windows, il y a un wheel avec les bons binaires
import MySQLdb

print("Paramstyle:", MySQLdb.paramstyle) # Paramstyle: format

# connexion à la base et récupération du curseur
# pas de mot de passe et compte root de MySQL, ne faites pas ça...
db = MySQLdb.connect(host="127.0.0.1", user="root", db="formation")
cursor=db.cursor()
cursor.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT UNIQUE,
        name TEXT,
        age INTEGER);
""")

# On applique les modifications avec commit
db.commit()

cursor.execute("""INSERT INTO users(name, age) VALUES(%s, %s);""", ("matthieu", 323))
db.commit()

cursor.execute(''':SELECT * FROM users;''')
# récupérer le premier
user1 = cursor.fetchone()
print(user1) # (1, 'matthieu', 323)

# on ferme tout à la fin
cursor.close()
db.close()
```

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Présentation DB API

Matthieu Falce

En résumé

- ▶ même structure et méthodes appelées
- ▶ différence de syntaxe des paramètres
- ▶ différences au niveau du SQL supporté...
- ▶ si l'on ne commite pas on ne stocke pas les données en base
 - ▶ curseurs globaux à une connexion ⇒ données potentiellement non enregistrées accessibles

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Insérer / récupérer des données

Matthieu Falce

```
import sqlite3

db = sqlite3.connect(':memory:')
cursor = db.cursor()
cursor.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE, name TEXT, age INTEGER)
""")
db.commit()

# insérer des données en mode batch
users = [
    ("olivier", 30), ("jean-louis", 90), ("luc", 32),
    ("matthieu", 24), ("pierre", 54), ("françois", 78)
]
cursor.executemany("""
    INSERT INTO users(name, age) VALUES(?, ?)""", users)

# récupérer toutes les données
print("----- Tous -----")
cursor.execute("""SELECT id, name, age FROM users""")
rows = cursor.fetchall()
for row in rows:
    print('{0} : {1} - {2}'.format(row[0], row[1], row[2]))

# récupérer une sélection les données
print("----- Selection -----")
cursor.execute("""SELECT id, name, age FROM users WHERE age > 30""")
for row in cursor.fetchall():
    print('{0} : {1} - {2}'.format(row[0], row[1], row[2]))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Supprimer / mettre à jour des données

Matthieu Falce

```
import sqlite3

db = sqlite3.connect(':memory:')
cursor = db.cursor()
cursor.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE, name TEXT, age INTEGER)
""")
db.commit()

# insérer des données en mode batch
users = [
    ("olivier", 30), ("jean-louis", 90), ("luc", 32),
    ("matthieu", 24), ("pierre", 54), ("françois", 78)
]
cursor.executemany("""INSERT INTO users(name, age) VALUES(?, ?)""", users)
db.commit()

# on va modifier les jeunes pour leur rajouter un préfixe
# || pour concaténer des chaînes en SQLite
cursor.execute("""UPDATE users SET name = name || ' Jr' WHERE age < 30 ;""")
db.commit()

# on va supprimer les gens qui ont un nom de plus de 5 caractères
cursor.execute("""DELETE FROM users WHERE length(name)>6 ;""")
db.commit()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Erreurs et exceptions

Matthieu Falce

Taxonomie des exceptions d'après la PEP 249

`StandardError`

`|__Warning`

`|__Error`

`|__InterfaceError`

`|__DatabaseError`

`|__DataError`

`|__OperationalError`

`|__IntegrityError`

`|__InternalError`

`|__ProgrammingError`

`|__NotSupportedError`

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Erreurs et exceptions

Matthieu Falce

Quelles données en base à la fin du script ?

```
import sqlite3

db = sqlite3.connect('/tmp/test.db')
cursor = db.cursor()
cursor.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE, name TEXT UNIQUE, age INTEGER)
""")
db.commit()

# utilisateurs avec des noms identiques
users = [("matthieu", 30), ("matthieu", 90)]

try:
    for user in users:
        cursor.execute("""INSERT INTO users(name, age) VALUES(?, ?)""", user)
except sqlite3.IntegrityError as e:
    print("Integrity Error, roll back")
    db.rollback()
finally:
    # Close the db connection
    db.commit()
    db.close()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Erreurs et exceptions

Matthieu Falce

Quelles données en base à la fin du script ?

```
import sqlite3

db = sqlite3.connect('/tmp/test.db')
cursor = db.cursor()
cursor.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS users(
        id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE, name TEXT UNIQUE, age INTEGER)
""")
db.commit()

# utilisateurs avec des noms identiques
users = [("matthieu", 30), ("matthieu", 90)]

try:
    for user in users:
        cursor.execute("""INSERT INTO users(name, age) VALUES(?, ?)""", user)
    db.commit()
except sqlite3.IntegrityError as e:
    print("Integrity Error, roll back")
    db.rollback()
finally:
    # Close the db connection
    db.commit()
    db.close()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Bibliographie / Aller plus loin

Matthieu Falce

- ▶ <https://wiki.python.org/moin/DbApiCheatSheet>
- ▶ <http://sweetohm.net/article/python-dbapi.html>
- ▶ <https://apprendre-python.com/page-database-database-donnees-query-sql-mysql-postgre-sqlite>
- ▶ <https://www.sqlitetutorial.net/sqlite-python/>
- ▶ comment gérer le *multithreading* ?
 - ▶ curseurs non *thread safe*
 - ▶ une connexion par thread
- ▶ ORM⁴² ⇒ abstraire les différences entre moteurs
 - ▶ SQLAlchemy
 - ▶ Pewee
 - ▶ PonyORM
 - ▶ ORM Django

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

42.<https://www.fullstackpython.com/object-relational-mappers-orms.html>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.3. XML

```
import xml.etree.cElementTree as ET

# écriture
root = ET.Element("root")
doc = ET.SubElement(root, "doc")

ET.SubElement(doc, "field1", name="blah").text = "some value1"
ET.SubElement(doc, "field2", name="asdfasd").text = "some value2"

tree = ET.ElementTree(root)
tree.write("filename.xml")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

```
import io
from xml.dom import minidom

# lecture d'un XML

data = """
<data> <items>
    <item name="item1"></item> <item name="item2"></item>
    <item name="item3"></item> <item name="item4"></item>
</items></data>"""

# parse attend un fichier, on crée un StringIO pour le duper

file_like_from_str = io.StringIO(data)
xmldoc = minidom.parse(file_like_from_str)
itemlist = xmldoc.getElementsByTagName('item')
print(len(itemlist))
print(itemlist[0].attributes['name'].value)
for s in itemlist:
    print(s.attributes['name'].value)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.4. JSON

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

JSON

Matthieu Falce

```
import json

# créer un JSON
donnees_test = {
    "chaine": "dictionnaire",
    "liste": [1, 2, 3]
}

# crée le fichier test.json
json.dump(donnees_test, open("test.json", "w"))

# stocke le résultat dans une chaîne
representation_json = json.dumps(donnees_test)

# lire un json

# depuis un fichier
data = json.load(open("test.json"))

# depuis une chaîne
data2 = json.loads(representation_json)

assert data == donnees_test
assert data2 == donnees_test
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle



Certaines données ne sont pas JSON sérialisables. Il faut créer son propre serialiseur JSON dans ce cas. ⁴⁴

```
from json import dumps
from datetime import date, datetime

def json_serial(obj):
    """JSON serializer for objects not serializable
    by default json code"""
    if isinstance(obj, (datetime, date)):
        return obj.isoformat()
    raise TypeError("Type %s not serializable" % type(obj))

print(dumps(datetime.now(), default=json_serial))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

44. <https://stackoverflow.com/questions/11875770/how-to-overcome-datetime-datetime-not-json-serializable>

CSV – excel

Matthieu Falce

```
#####
# version quick and dirty

# écrire
data = [[1, 2], [3, 4, 5]]
open("eggs.csv", "w").write(
    "\n".join(["\t".join(map(str, line)) for line in data])
)

# lire
data = [line.strip().split("\t") for line in open("eggs.csv", "r")]
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

CSV – excel

Matthieu Falce

```
import csv

# écrire le fichier

data = [
    ["Spam"] * 5 + ["Baked Beans"],
    ['Spam', 'Lovely Spam', 'Wonderful Spam'],
    ["Avec des accents éàù", "ça marche"]
]

with open('eggs.csv', 'w') as csvfile:
    spamwriter = csv.writer(
        csvfile, delimiter=' ', quotechar='|', quoting=csv.QUOTE_MINIMAL
    )
    for row in data:
        spamwriter.writerow(row)

# lire le fichier
with open('eggs.csv', 'r') as csvfile:
    spamreader = csv.reader(csvfile, delimiter=' ', quotechar='|')
    for row in spamreader:
        print(', '.join(row))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

On peut utiliser xlrd, openpyxl ou pandas (qui se base sur ces dernières) ⁴⁵

```
# pip install pandas xlrd openpyxl
import pandas as pd

xl = pd.ExcelFile("./fichiers_a_lire/excel_plusieurs_feuilles.xlsx")
names = xl.sheet_names

df = xl.parse(names[0])
df2 = xl.parse(names[1])
print(df.head())
print(df2.head())

df = pd.read_excel("./fichiers_a_lire/excel_une_feuille.xlsx")
print(df.head())

# écrire
df.to_excel(
    'fichiers_a_lire/test.xlsx',
    sheet_name='sheet1',
    index=False
)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

45. <http://www.python-excel.org/>

7- Succès du langage

7.5. Réseau

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Bas niveau :

- ▶ twisted⁴⁶
- ▶ ZMQ⁴⁷
- ▶ tous les protocoles (PySNMP⁴⁸, ...)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

46.<https://twistedmatrix.com/trac/>

47.<http://zeromq.org/>

48.<http://snmplabs.com/pysnmp/index.html>

Haut niveau (framework web):

- ▶ django⁴⁶
- ▶ flask⁴⁷
- ▶ pyramid⁴⁸
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

46.<https://www.djangoproject.com/>

47.<http://flask.pocoo.org/>

48.<https://trypyramid.com/>

	Vue d'ensemble
	Langage Python
	Programmation Orientée objet (POO)
	Bonnes pratiques
▶ asyncio / trio ⁴⁶	Création de modules
▶ gevent ⁴⁷	Programmation concurrente
▶ tornado ⁴⁸	Succès du langage
	Expressions régulières
	Base de données
	XML
	JSON
	Réseau
	Emailing
	Calcul distribué et asynchrone
	Administration système
	Écosystème scientifique
	Jupyter
	Pandas
	Intelligence artificielle

46.<https://github.com/python-trio/trio>

47.<http://www.gevent.org/>

48.<https://www.tornadoweb.org/en/stable/>

Requêtes HTTP

Matthieu Falce

Avec requests

```
# pip install requests
import requests
import pprint

url = 'https://httpbin.org/anything'

values = {
    'name': 'Michael Foord',
    'location': 'Northampton',
    'language': 'Python'
}

# requête GET simple
r = requests.get(url)
pprint.pprint(r.json())

# requête GET avec paramètres
r = requests.get(url, data=values)
pprint.pprint(r.json())

# requête POST avec paramètres
r = requests.post(url, data=values)
pprint.pprint(r.json())
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Twisted

Matthieu Falce

```
from twisted.internet.protocol import Protocol, Factory
from twisted.internet.endpoints import TCP4ClientEndpoint
from twisted.internet import reactor

class serverprotocol(Protocol):

    def dataReceived(self,data):
        print("[+] got \n" + data.decode())
    def clientProtocol():
        return Clientp(data)
    endpoint = TCP4ClientEndpoint(reactor, "127.0.0.1", 8080)
    endpoint.connect(Factory.forProtocol(clientProtocol))

class Clientp(Protocol):
    def __init__(self, dataToSend):
        self.dataToSend = dataToSend

    def connectionMade(self):
        self.transport.write(self.dataToSend)

    def dataReceived(self,data):
        print("+ got reply" + data.decode())

reactor.listenTCP(3333,
                  Factory.forProtocol(serverprotocol))
reactor.run()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

PySNMP

Matthieu Falce

```
# source: http://snmplabs.com/pysnmp/quick-start.html

from pysnmp.hlapi import *

errorIndication, errorStatus, errorIndex, varBinds = next(
    getCmd(SnmpEngine(),
        CommunityData('public', mpModel=0),
        UdpTransportTarget(('demo.snmplabs.com', 161)),
        ContextData(),
        ObjectType(ObjectIdentity('SNMPv2-MIB', 'sysDescr', 0)))
)

if errorIndication:
    print(errorIndication)
elif errorStatus:
    print('%s at %s' % (errorStatus.prettyPrint(),
                        errorIndex and varBinds[int(errorIndex) - 1][0] or '?'))
else:
    for varBind in varBinds:
        print(' = '.join([x.prettyPrint() for x in varBind]))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Flask

Matthieu Falce

```
from flask import Flask, request
app = Flask(__name__)

@app.route("/")
def index():
    return "index"

@app.route('/hello/', defaults={'username': None}, methods=['GET'])
@app.route('/hello/<username>', methods=['GET'])
def hello(username=None):
    res = 'Hello, World'
    if username:
        res = "Hello, {}".format(username)
    if request.args.get("u"):
        res = res.upper()
    return res

def main():
    app.run(port=9898, debug=True)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

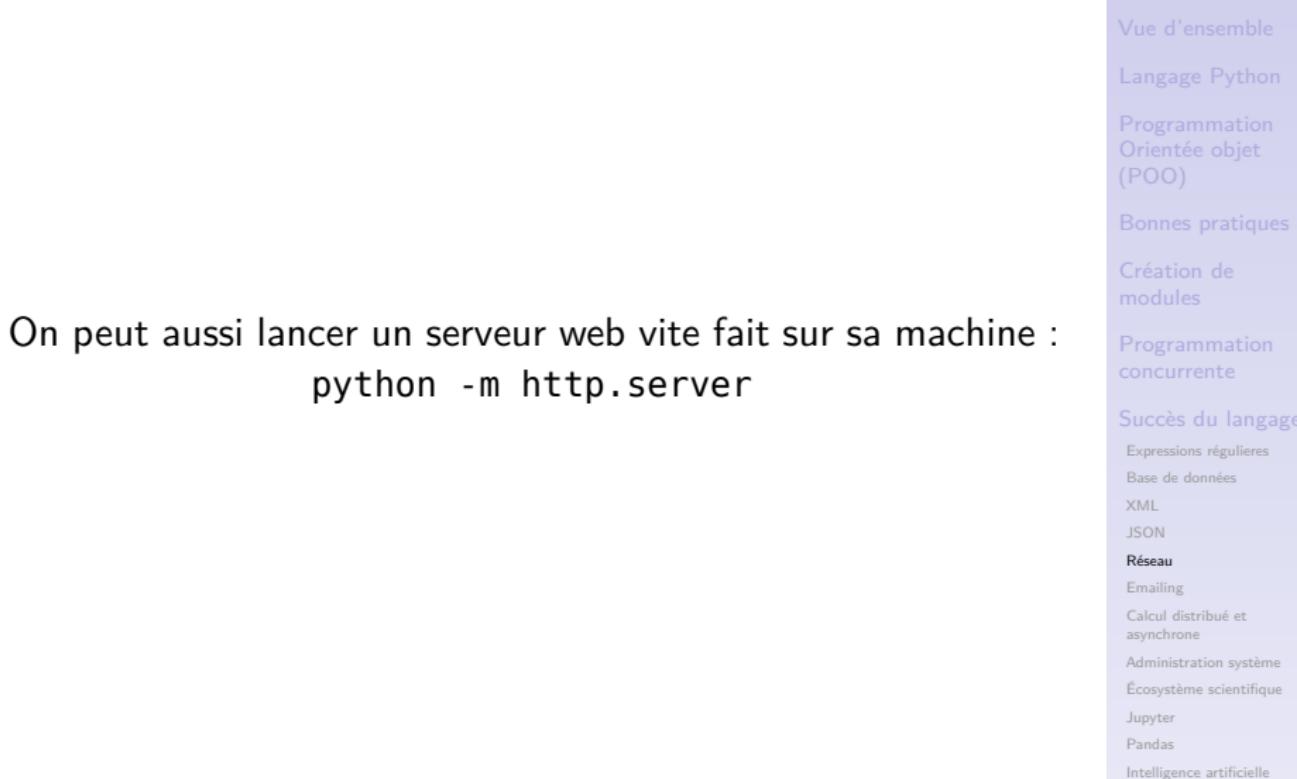
Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle



7- Succès du langage

7.6. Emailing

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Envoyer des emails

Matthieu Falce

Il est possible d'envoyer des emails avec Python :

- ▶ simples / riches (HTML)
- ▶ avec des pièces jointes
- ▶ sans identification / avec SSL / SSL + TLS

Plus d'informations ici :

<https://realpython.com/python-send-email/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Envoyer des emails

Matthieu Falce

```
# source (modifiée) : https://realpython.com/python-send-email/
from email.message import EmailMessage
import mimetypes, smtplib
from email import encoders
from email.mime.base import MIMEBase
from email.mime.text import MIMEText

from pathlib import Path

msg = EmailMessage()
msg["Subject"] = "Un Mail avec Python"
msg["From"] = "TOTO <moi@toto.fr>"
msg["To"] = ", ".join(["lui@toto.fr", "elle@toto.fr"])
msg.attach(MIMEText("Le contenu du mail", "plain"))

with open(Path("myfile.txt"), "rb") as attachment:
    part = MIMEBase("application", "octet-stream")
    part.set_payload(attachment.read())
encoders.encode_base64(part)
part.add_header("Content-Disposition", f"attachment; filename=myfile.txt")

msg.attach(part)
text = msg.as_string()

with smtplib.SMTP("smtp.toto.fr") as csmtp:
    csmtp.send_message(msg)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Il existe des bibliothèques pour faciliter les manipulations :

- ▶ enveloppe⁴⁹
- ▶ flanker⁵⁰
- ▶ yagmail⁵¹

49.<https://github.com/tomekwojcik/envelopes>

50.<https://github.com/mailgun/flanker>

51.<https://pypi.org/project/yagmail/>

Recevoir des emails

Matthieu Falce

Il est possible de recevoir des emails également :

```
# source : https://stackoverflow.com/questions/18156485/
import imaplib

mail = imaplib.IMAP4_SSL("imap.gmail.com")
mail.login("myusername@gmail.com", "mypassword")
mail.list()
# Out: list of "folders" aka labels in gmail.
mail.select("inbox") # connect to inbox.

result, data = mail.search(None, "ALL")

ids = data[0] # data is a list.
id_list = ids.split() # ids is a space separated string
latest_email_id = id_list[-1] # get the latest

result, data = mail.fetch(
    latest_email_id, "(RFC822)"
) # fetch the email body (RFC822) for the given ID

raw_email = data[0][1] # here's the body, which is raw text of the whole email
# including headers and alternate payloads
```

On peut également lancer un serveur SMTP local pour tester ses envois avec : python -m smtpd -c DebuggingServer -n localhost:1025

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

**Calcul distribué et
asynchrone**

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.7. Calcul distribué et asynchrone

Calcul distribué :

- ▶ génériques
 - ▶ celery⁵²
 - ▶ redis queue⁵³
- ▶ scientifiques
 - ▶ dask distributed⁵⁴

52.<http://www.celeryproject.org/>

53.<http://python-rq.org/>

54.<https://dask.org/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Fonctions que l'on veut lancer en arrière plan
(fonctions_metier.py)

```
import time
from celery import Celery

app = Celery(
    'tasks',
    backend='redis://localhost',
    broker='redis://localhost'
)

@app.task
def add(x, y):
    print("dans la tâche add")
    time.sleep(2)
    return x + y + 100
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Utilisation des fonctions

```
import time
from fonctions_metier import add

def execute(nb):
    print(time.time(), "avant le délai")
    futures = []
    for val in range(nb):
        futures.append(add.delay(val, 20))
    print(time.time(), "après le délai")
    return futures

def get_results(futures):
    results = []
    for future in futures:
        print(time.time(), "avant le get")
        res = future.get()
        print(time.time(), "après le get")
        results.append(res)
    return results

if __name__ == "__main__":
    print(time.time(), "avant execute")
    futures = execute(6)
    print(" *****")
    print(time.time(), "avant get results")
    results = get_results(futures)
    print(time.time(), results)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Celery

Matthieu Falce

```
# code pour lancer le master qui va lancer 4 workers par défaut
celery -A fonctions_metier worker --loglevel=info
```

```
# dans un autre shell
python celery_getting_started.py
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.8. Administration système

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Administration système d'une et plusieurs machines

Matthieu Falce

Python est très utilisé en administration système, particulièrement pour effectuer des actions sur plusieurs machines distantes.

Il existe différentes bibliothèques / frameworks qui l'utilisent

- ▶ fabric ⁵⁵
- ▶ ansible ⁵⁶
- ▶ plumbeum (en local, sur une machine) ⁵⁷

55.<https://www.fabfile.org/>

56.<https://docs.ansible.com/ansible/latest/index.html>

57.<https://plumbum.readthedocs.io/en/latest/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation Orientée objet (POO)

Bonnes pratiques

Création de modules

Programmation concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Administration système d'une et plusieurs machines

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Lancer du code sur une machine avec fabric

```
# source : https://www.fabfile.org/
from fabric import Connection, Exit

def disk_free(c):
    uname = c.run("uname -s", hide=True)
    if "Linux" in uname.stdout:
        command = "df -h / | tail -n1 | awk '{print $5}'"
        return c.run(command, hide=True).stdout.strip()
    err = "No idea how to get disk space on {}!".format(uname)
    raise Exit(err)

print(disk_free(Connection("web1")))
```

Administration système d'une et plusieurs machines

Matthieu Falce

Lancer du code sur plusieurs machines avec fabric

```
# source : https://www.fabfile.org/
from fabric import SerialGroup, Exit

def disk_free(c):
    uname = c.run("uname -s", hide=True)
    if "Linux" in uname.stdout:
        command = "df -h / | tail -n1 | awk '{print $5}'"
        return c.run(command, hide=True).stdout.strip()
    err = "No idea how to get disk space on {}!".format(uname)
    raise Exit(err)

for cxn in SerialGroup("web1", "web2", "db1"):
    print("{}: {}".format(cxn, disk_free(cxn)))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.9. Écosystème scientifique

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Écosystème

Matthieu Falce

- ▶ écosystème très riche
- ▶ utilisé aussi bien par les scientifiques que les entreprises
- ▶ origine : développeurs et scientifiques
- ▶ sponsorisé par de grandes entreprises (google, facebook,
Enthought, Anaconda Inc)
- ▶ tout ce que vous cherchez existe probablement déjà

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

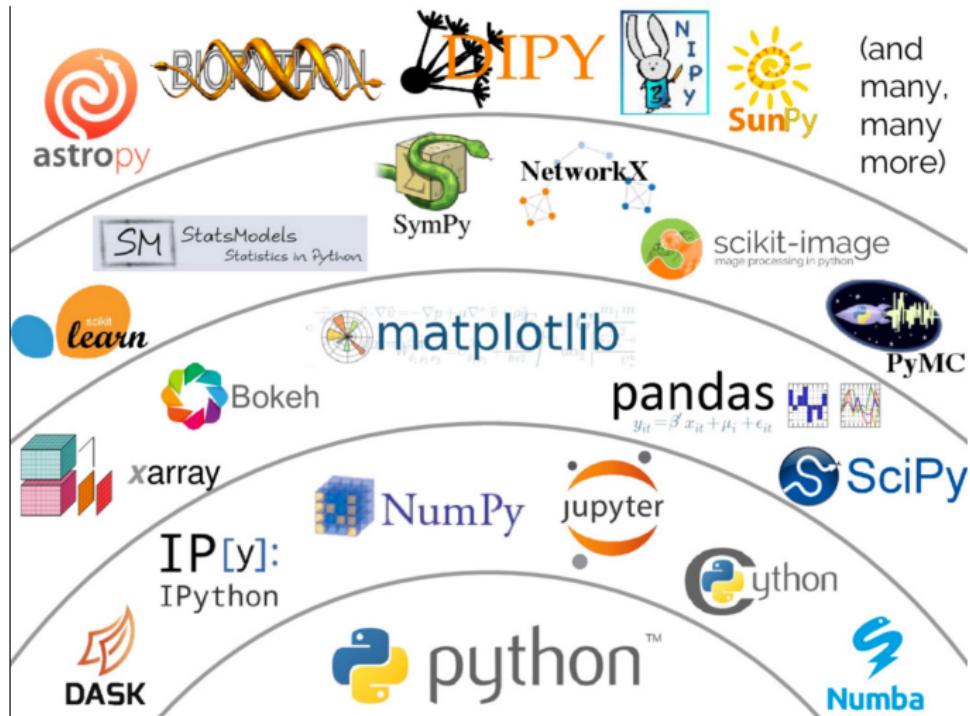
Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Écosystème

Matthieu Falce



Source : <https://www.datacamp.com/community/blog/python-scientific-computing-case>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Écosystème

Matthieu Falce

Calculs :

- ▶ **numpy** ⁵⁵
- ▶ **scipy** ⁵⁶
- ▶ **pandas** ⁵⁷
- ▶ ...

Plotting :

- ▶ **matplotlib** ⁵⁸
- ▶ **seaborn** ⁵⁹
- ▶ **bokeh** ⁶⁰
- ▶ ...

55.<http://www.numpy.org/>

56.<https://www.scipy.org/>

57.<https://pandas.pydata.org/>

58.<https://matplotlib.org/>

59.<https://seaborn.pydata.org/>

60.<https://bokeh.pydata.org/en/latest/>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Python scientifique

Matthieu Falce

```
import numpy as np
```

```
xs = np.arange(-2*np.pi, 2*np.pi, 100)
ys = np.sin(xs) - 3*xs + 2
```

```
#####
```

```
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array([[5, 6], [7, 8]])
print(A.dot(B))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML
JSON

Réseau
Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter
Pandas

Intelligence artificielle

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.10. Jupyter

IPython – Jupyter

Matthieu Falce

- ▶ shell interactif avec auto-complétion
- ▶ fonctions *magique* (mesure du temps, infos shell...)
- ▶ notebook (et maintenant lab) → programmation littérale, IDE en ligne
- ▶ utilisation d'autres "noyaux" (R, Julia, C, Haskell...)
- ▶ calcul parallèle
- ▶ présentation des résultats
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

IPython – Jupyter

Matthieu Falce

- ▶ shell interactif avec auto-complétion
- ▶ fonctions *magique* (mesure du temps, infos shell...)
- ▶ notebook (et maintenant lab) → programmation littérale, IDE en ligne
- ▶ utilisation d'autres "noyaux" (R, Julia, C, Haskell...)
- ▶ calcul parallèle
- ▶ présentation des résultats
- ▶ ...



Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

Numpy

Matthieu Falce

```
import numpy as np
```

```
xs = np.arange(-2*np.pi, 2*np.pi, 100)
ys = np.sin(xs) - 3*xs + 2
```

```
#####
```

```
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array([[5, 6], [7, 8]])
print(A.dot(B))
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML
JSON
Réseau
Emailing
Calcul distribué et
asynchrone

Administration système
Écosystème scientifique

Jupyter
Pandas
Intelligence artificielle

7- Succès du langage

7.11. Pandas

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Présentation

Matthieu Falce

Bibliothèque essentielle à l'analyse de données.

Données structurées (lignes / colonnes à la SQL) et séries temporelles.

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Dataframes et séries

Matthieu Falce

- ▶ `series` : suite de données à 1 dimension (comme un tableau numpy avec d'autres fonctionnalités)
- ▶ `dataframes` : regroupement de plusieurs séries de même taille (comme un tableau)

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

Création de dataframes et de séries

```
import numpy as np
import pandas as pd

# créer une série
s = pd.Series(np.random.randn(5), index=["a", "b", "c", "d", "e"])

# créer un dataframe
d = {
    "one": pd.Series([1.0, 2.0, 3.0], index=["a", "b", "c"]),
    "two": pd.Series([1.0, 2.0, 3.0, 4.0], index=["a", "b", "c", "d"]),
}
df = pd.DataFrame(d)
df["three"] = s

print("description de df :")
df.describe()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

Indexation et accès aux données

```
# https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/indexing.html

import numpy as np
import pandas as pd

# créer une série
s = pd.Series(np.random.randn(5), index=["a", "b", "c", "d", "e"])
df = pd.DataFrame({"one": s, "two": s[1:], "three": s[2:]})

# accès aux colonnes
one, two = df["one"], df.two
df[["one", "two"]]

# accès aux lignes
df[:1] # slicing
a, bcd, adb = df.loc["a"], df.loc["b"], df.loc[["a", "b", "d"]]
df.iloc[2:]
type(df[1:2]) # pandas.core.frame.DataFrame
type(df.iloc[1]) # pandas.core.series.Series

# accès aux éléments
df.loc["a", "one"] # index ligne, colonne

# échantillonage
seed = 1
df.sample(n=3, replace=True, random_state=seed)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

Aparté sur les performances d'indexation

```
## vitesse
# # bad practice
# In [89]: %timeit df["one"]["a"]
# 8.9 µs ± 107 ns per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100000 loops each)

# # high level loc
# In [90]: %timeit df.loc["a", "one"]
# 6.6 µs ± 230 ns per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100000 loops each)

# # low level at
# In [91]: %timeit df.at["a", "one"]
# 3.88 µs ± 33.3 ns per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100000 loops each)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

url = ("http://facweb.cs.depaul.edu/mobasher/classes"
       "/csc478/Data/titanic-trimmed.csv")
titanic = pd.read_csv(url)
titanic.head(10)

age_mean = titanic.age.mean()
titanic.age.fillna(age_mean, axis=0, inplace=True)
titanic.dropna(axis=0, inplace=True)
titanic.age.describe()

titanic.age.plot.kde()
plt.show()
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

Exemples de graphiques possibles

```
import numpy as np
import pandas as pd
from pandas.plotting import lag_plot
from pandas.plotting import autocorrelation_plot
from matplotlib import pyplot as plt

xs = np.linspace(-1, 1, 100)
ys = np.cos(xs)
ys2 = np.random.random(100)

df = pd.DataFrame({"cos": ys, "rand": ys2})

lag_plot(df.cos)
plt.show()
lag_plot(df.rand)
plt.show()

autocorrelation_plot(df.rand)
plt.show()
autocorrelation_plot(df.cos)
plt.show()

ax = df.cos.plot()
fig = ax.get_figure()
fig.savefig("cos.png")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

Opération sur des groupes de données

```
import pandas as pd
import numpy as np

df = pd.DataFrame(
    [
        ("bird", "Falconiformes", 389.0),
        ("bird", "Psittaciformes", 24.0),
        ("mammal", "Carnivora", 80.2),
        ("mammal", "Primates", np.nan),
        ("mammal", "Carnivora", 58),
    ],
    index=["falcon", "parrot", "lion", "monkey", "leopard"],
    columns=("class", "order", "max_speed"),
)
grouped1 = df.groupby("class")
grouped2 = df.groupby("order", axis="columns")
grouped3 = df.groupby(["class", "order"])

for n, g in grouped3:
    print(n)
    print(g)
    print(type(g))
    print("")
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Manipulations de dataframes

Matthieu Falce

Manipulation de séries temporelles

```
import pandas as pd
import numpy as np

# time index
dti = pd.date_range("2018-01-13", periods=3, freq="H")
dti = dti.tz_localize("UTC")
dti.tz_convert("US/Pacific")

## offsets
# https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/timeseries.html#timeseries-offset-aliases
start, end = "2019-01-12", "2019-12-25"
pd.date_range(start, end, freq="BM")

# conversion
## https://docs.python.org/3/library/datetime.html#strftime-and-strptime-behavior
pd.to_datetime("12-11-2010 00:00", format="%d-%m-%Y %H:%M")

# resampling
idx = pd.date_range("2018-01-01", periods=48, freq="H")
ts = pd.Series(range(len(idx)), index=idx)
ts.resample("2H").mean()

s = pd.Series(range(len(idx)), index=idx)
for i in s.resample("6H"):
    print(i)
```

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Indexation (représentation graphique)

Plus d'informations sur les différents modes d'accès ici :

<https://stackoverflow.com/questions/28757389/pandas-loc-vs-iloc-vs-at-vs-iat>

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Python Pandas Selections and Indexing

.iloc selections - position based selection

data.iloc[<row selection>], <column selection>]

Integer list of rows: [0,1,2]

Slice of rows: [4:7]

Single values: 1

Integer list of columns: [0,1,2]

Slice of columns: [4:7]

Single column selections: 1

loc selections - position based selection

data.loc[<row selection>], <column selection>]

Index/Label value: 'john'

List of labels: ['john', 'sarah']

Logical/Boolean index: data['age'] == 10

Named column: 'first_name'

List of column names: ['first_name', 'age']

Slice of columns: 'first_name':'address'

Source : <https://www.shanelynn.ie/select-pandas-dataframe-rows-and-columns-using-iloc-loc-and-ix/>

Indexation (représentation graphique)

Matthieu Falce

Plus d'informations sur les différents modes d'accès ici :

<https://stackoverflow.com/questions/28757389/pandas-loc-vs-iloc-vs-at-vs-iat>

Pandas Select Row

	Morning	Noon	Evening	Midnight	
df.iloc[2]	1999-12-30	1.764052	0.400157	0.978738	2.240893
df.loc['2000-01-01']	1999-12-31	1.867558	-0.977278	0.950088	-0.151357
	2000-01-01	-0.103219	0.410599	0.144044	1.454274
	2000-01-02	0.761038	0.121675	0.443863	0.333674
	2000-01-03	1.494079	-0.205158	0.313068	-0.854096
	2000-01-04	-2.552990	0.653619	0.864436	-0.742165
	2000-01-05	2.269755	-1.454366	0.045759	-0.187184

df.loc[2]
df.loc['2000-01-01']

df.loc[2]
df.loc['2000-01-01']

© Matt Harasymczuk, 2020, CC-BY-SA-4.0

Source : <https://python.astrotech.io/pandas/dataframe/loc.html>

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

Indexation (représentation graphique)

Matthieu Falce

Plus d'informations sur les différents modes d'accès ici :

<https://stackoverflow.com/questions/28757389/pandas-loc-vs-iloc-vs-at-vs-iat>

Pandas Select Column

	Morning	Noon	Evening	Midnight
1999-12-30	1.764052	0.400157	0.978738	2.240893
1999-12-31	1.867558	-0.977278	0.950088	-0.151357
2000-01-01	-0.103219	0.410599	0.144044	1.454274
2000-01-02	0.761038	0.121675	0.443863	0.333674
2000-01-03	1.494079	-0.205158	0.313068	-0.854096
2000-01-04	-2.552990	0.653619	0.864436	-0.742165
2000-01-05	2.269755	-1.454366	0.045759	-0.187184

df['Evening']
df.Evening
df.loc[:, 'Evening']

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières
Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Présentation

Dataframes

Manipulations de
dataframes

Intelligence artificielle

© Matt Harasymczuk, 2020, CC-BY-SA-4.0

Source : <https://python.astrotech.io/pandas/dataframe/loc.html>

7- Succès du langage

7.12. Intelligence artificielle

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

IA :

- ▶ **sklearn** ⁶¹
- ▶ **tensorflow** ⁶²
- ▶ ...

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle

61.<https://scikit-learn.org/>

62.<https://www.tensorflow.org/>

sklearn

```
# Source :  
# http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/cluster/plot_ward_structured_vs_unstructured.html  
  
import time as time  
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt  
import mpl_toolkits.mplot3d.axes3d as p3  
from sklearn.cluster import AgglomerativeClustering  
from sklearn.datasets.samples_generator import make_swiss_roll  
  
# Generate data (swiss roll dataset)  
n_samples = 1500  
noise = 0.05  
X, _ = make_swiss_roll(n_samples, noise)  
# Make it thinner  
X[:, 1] *= .5  
  
# Compute clustering  
print("Compute unstructured hierarchical clustering...")  
st = time.time()  
ward = AgglomerativeClustering(n_clusters=6, linkage='ward').fit(X)  
elapsed_time = time.time() - st  
label = ward.labels_  
  
# Plot result  
fig = plt.figure()  
ax = p3.Axes3D(fig)  
ax.view_init(7, -80)  
for l in np.unique(label):  
    ax.scatter(X[label == l, 0], X[label == l, 1], X[label == l, 2],  
               color=plt.cm.jet(np.float(l) / np.max(label + 1)),  
               s=20, edgecolor='k')  
plt.title('Without connectivity constraints (time %.2fs)' % elapsed_time)  
plt.show()
```

Matthieu Falce

Vue d'ensemble

Langage Python

Programmation
Orientée objet
(POO)

Bonnes pratiques

Création de
modules

Programmation
concurrente

Succès du langage

Expressions régulières

Base de données

XML

JSON

Réseau

Emailing

Calcul distribué et
asynchrone

Administration système

Écosystème scientifique

Jupyter

Pandas

Intelligence artificielle