# 观察者模式Observer

## 行为型模式：一对多的依赖关系

## \_观察者和\_被观察者

\_观察者时刻关注\_被观察者，当\_被观察者状态发生变化时，\_观察者需要知道。

\_观察者们被做成列表包含在\_被观察者中。

## \_推和\_拉

**\_推：**\_被观察者知道\_观察者需要什么，将对应参数传递给\_观察者

**\_拉：**\_被观察者不知道\_观察者需要什么，将自身传递给\_观察者，由\_观察者自由取得

# 外观模式Facade

## 结构性模式

## \_Facade

**无模式：**客户需要知道装配电脑所需，到电子市场一一购买装配

**外观模式：**客户直接向\_Façade说明要求，电脑由\_Façade购买装配提供给客户

客户可以通过单例模式找到\_Façade。

## 区别

**外观模式：**只负责买电脑这件事。

**中介者模式：**负责买电脑，买菜，交水电……