Class 기반 객체지향 연습문제

2022-02-09

문제1.

앞 단원에서 수행한 연습문제 1,2번을 Class 기반의 객체지행으로 재구성하시오.

연습문제 1-1.

```
class Student {
   constructor(kor, eng, math) {
       this. kor = kor;
       this._eng = eng;
       this._math = math;
   }
   sum() {
       return this._kor + this._eng + this._math;
   avg() {
      return this.sum() / 3;
}
const s1 = new Student(92, 81, 77);
const s2 = new Student(72, 95, 98);
const s3 = new Student(80, 86, 84);
console.log("철수의 총점은 %d점 이고 평균은 %d점 입니다.", s1.sum(), s1.avg());
console.log("영희의 총점은 %d점 이고 평균은 %d점 입니다.", s2.sum(), s2.avg());
console.log("민혁의 총점은 %d점 이고 평균은 %d점 입니다.", s3.sum(), s3.avg());
```

연습문제 1-2.

```
class Rectangle {
   constructor () {
       this._width = null;
       this._height = null;
    }
   get width() {
        return this._width;
    set width(param) {
       this._width = param;
    }
    get height() {
        return this._height;
    set height(param) {
       this._height = param;
    }
    getAround () {
        return this.width * 2 + this.height * 2;
    getArea () {
       return this.width * this.height
}
const rect = new Rectangle();
rect.width = 10;
rect.height = 5;
console.log("둘레의 길이는 %d이고 넓이는 %d입니다.", rect.getAround(),
rect.getArea());
```

```
● ● ● ● 1 [Running] node "c:\Users\User\studynote\02-Javascript\10-클래스\연습문제02.js" 2 둘레의 길이는 30이고 넓이는 50입니다. 3 4 [Done] exited with code=0 in 0.088 seconds
```

2022-02-10

다음을 만족하는 Student 클래스를 작성하시오.

- 1. String형의 학과와 정수형의 학번을 프로퍼티로로 선언후 생성자를 통해 주입
- 2. getter, setter를 정의
- 3. sayHello() 메서드를 통해 "나는 OOOO학과 OO학번 입니다." 를 출력하는 기능을 구현

```
class Student {
   /** 생성자 */
    constructor(departName, departNumber) {
       // 학과이름
       this. departName = departName;
       // 학번
       this._departNumber = departNumber;
    }
    /** departName에 대한 getter */
    get departName() {
        return this._departName;
    }
    /** departName에 대한 setter */
    set departName(departName) {
       this._departName = departName;
    }
    /** departNumber에 대한 getter */
    get departNumber() {
        return this._departNumber;
    }
    /** departNumber에 대한 setter */
    set departNumber(departNumber) {
        this._departNumber = departNumber;
    }
    /** 메세지 출력 메서드 */
    sayHello() {
        console.log("나는 %s 학과 %s학번 입니다.", this.departName,
this.departNumber);
   }
}
const stud = new Student("컴퓨터", 202004123);
stud.sayHello();
```

```
1 [Running] node "c:\Users\User\studynote\02-Javascript\10-클래스\tempCodeRunnerFile.js"
2 나는 컴퓨터 학과 202004123학번 입니다.
3
4 [Done] exited with code=0 in 0.101 seconds
5
```

문제3.

다음을 만족하는 클래스 Account를 작성하시오.

- 1. 다음의 2 개의 필드를 선언
 - 문자열 owner; (이름)
 - o 숫자형 balance; (금액)
- 2. 위 모든 필드에 대한 getter와 setter의 구현
- 3. 위 모든 필드를 사용하는 가능한 모든 생성자의 구현
- 4. 메소드 deposit()의 헤드는 다음과 같으며 인자인 금액을 저축하는 메소드
 - deposit(amount)
- 5. 메소드 withdraw()의 헤드는 다음과 같으며 인자인 금액을 인출(리턴)하는 메소드
 - withdraw(long amount)
 - 인출 상한 금액은 잔액까지로 하며, 이 경우 이러한 상황을 출력

0

```
class Account {
   /** 생성자 */
   constructor(owner, balance) {
       // 문자열 owner; (이름)
       this._owner = owner;
       // 숫자형 balance; (금액)
       this._balance = balance;
   }
   get owner() {
       return this._owner;
   set owner(param) {
       this._owner = param;
   }
   get balance() {
        return this._balance;
   set balance(param) {
```

```
this._balance = param;
   }
   // 인자인 금액을 저축하는 메소드
   deposit(amount) {
       this.balance += amount;
   // 인자인 금액을 인출(리턴)하는 메소드
   withdraw(amount) {
       // 인출 상한 금액은 잔액까지로 하며, 이 경우 이러한 상황을 출력
       if (this.balance < amount) {</pre>
           console.log("잔액이 부족합니다.");
          return;
       this.balance -= amount;
       return amount;
   }
}
const acc = new Account("Hello", 15000);
//Hello의 잔액은 15000원
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// ( 저축 ) Hello의 잔액은 20000원
acc.deposit(5000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// ( 인출 ) Hello의 잔액은 5000원
acc.withdraw(15000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// ( 저축 ) Hello의 잔액은 10000원
acc.deposit(5000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
// ( 인출 ) Hello의 잔액은 10000원
// 잔액이 부족합니다.
acc.withdraw(15000);
console.log("%s의 잔액은 %d원", acc.owner, acc.balance);
```