- 수행 내용

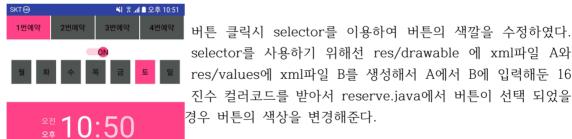
1) on/off의 버튼상태 저장

on/off의 화면에서 1번~4번 탭 switch의 on/off를 조작 한 후 메인화면으로 돌아가거나 어 플을 끄면 swith를 조작한 내용이 초기화 되었는데 sharedpreference를 사용하여 리케이션에 파일 형태로 데이터를 저장하여 어플을 꺼도 switch의 정보가 남아있다.

import android.content.SharedPreferences; // SharedPreference 객체를 통해 설정값 불러오기 pref = getSharedPreferences("pref", Activity.MODE_PRIVATE); public void onStop(){
super.onStop();
pref = setSharedPreferences("pref", Activity.MODE_PRIVATE);
// 살태 저장을 위해 Editor 이용
SharedPreferences.Editor editor = pref.edit(); // 저장함 값 인력
editor.putBoolean("switch1", switch1.isChecked());
editor.putBoolean("switch2", switch2.isChecked());
editor.putBoolean("switch3", switch3.isChecked());
editor.putBoolean("switch4", switch4.isChecked());
editor.putBoolean("switch5", switch5.isChecked()); editor.commit();

2)예약기능 인터페이스 & 실제기능

각 탭마다 요일별로 on / off 예약을 할 수 있다.



진수 컬러코드를 받아서 reserve.java에서 버튼이 선택 되었을 경우 버튼의 색상을 변경해준다. 시계는 TimePicker를 이용하여 추가하였고 java파일에서

getHour()과 getMinute()를 통해서 시간과 분을 얻어 온다.

selector를 사용하기 위해선 res/drawable 에 xml파일 A와 res/values에 xml파일 B를 생성해서 A에서 B에 입력해둔 16



선택한 요일과 현재날짜를 받아서 선택한 요일에 해당하는 날짜 를 계산해서 입력한 시간에 예약을 수행한다.

-어려웠던 점

1)예약화면에서 버튼 누른 후 예약하기 눌렀을 때 해당 데이터를 다른 액티비티에 옮기는 것

-다음주(5주차) 진행할 내용 1)어려웠던 점 해결

2)푸시알림

-일정표

내용	1주	2주	3주	4주	5주	6주	7주	8주	9주	10주	11주	12주	13주
제안서 작성													
어플리케이션 설계 및 구현													
아두이노 인터페이스													
테스트 및 수정													
문서화 작업													
최종보고서 작성													

-기능

제조사	on/off 원격기능	on/off 예약기능	타이머기 능	전력 사용량 표시	가격	
샤오미					9,900원	÷
lg					55,000원	<u> </u>
kt		O	Ο	Ο	판매x	÷
다원디엔 에스	Ο				42,320원	÷
와트드림			Х	Х	39,300원	÷

-추가할만한 기능

1)어플이 깔려있는 스마트폰 충전 시 100퍼센트가 되면 자동으로 충전기가 연결되어있는 탭 전원 off