```
-수행 내용
```

1) DB 삭제 오류 해결

```
public void delete(int position){
    arrayList,remove(position);
    notifyItemRemoved(position);
    db.openDB();
    db.Delete(position+1);
    db.close();
}
```

```
public long Delete(int id){
    try{
        return mDB,delete(DataBases,TB_NAME, DataBases,ROW_ID+" =?",new
String[]{String,valueOf(id)});
    }
    catch(SQLException e){
        e,printStackTrace();|
    }
    return 0;
```

```
public void delete(int position){
  info=arrayList.get(position);
  db.openDB();
  db.Delete(info.getTab_num(),info.getmDate());
  db.close();
  arrayList.remove(position);
  notifyItemRemoved(position);
  adapter.notifyDataSetChanged();
}
```

```
public void Delete(int ttab_num,String tdate){

try{

    mDB.delete(DataBases.TB_NAME, whereClause "num=? and date=?",new String[]{String.valueOf(ttab_num),tdate});
}

catch(SQLException e){

e.printStack(Trace();
}
```

listactivity의 delete부분

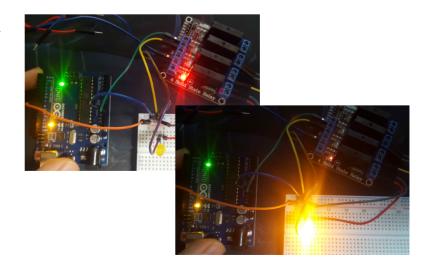
dbadapter의 delete 부분

-기존에 어뎁터의 position만을 이용해 db의 기본키와 비교해서 삭제하던 경우에서 포지션을 이용해서 db에 저장되어있는 값을 info클래스를 이용해 불러와서 예약 된 탭번호와 시간을 비교해서 db에서 삭제하는 경우로 변경

2) 릴레이를 이용한 led 제어 성공

```
void setup()
{
    pinMode(8, OUTPUT);
}

void loop() [[
    digitalWrite(8, HIGH); //릴레이 온
    delay(3000);
    digitalWrite(8, LOW); //릴레이 오프
    delay(3000);
}
```



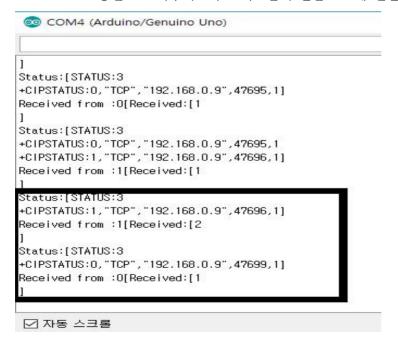
3)wifi를 통한 esp8266과 안드로이드 어플의 통신 성공

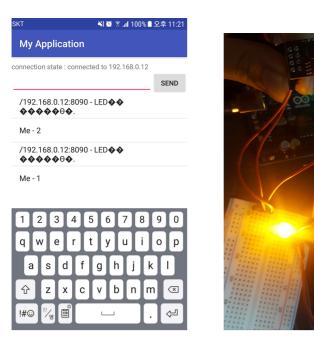


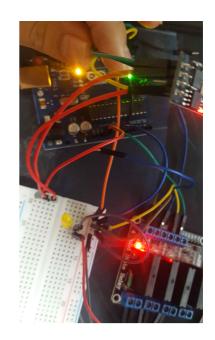
테스트 어플리케이션

아두이노 시리얼 모니터

wifi-direct 통신으로 아두이노와 스마트폰이 같은 wifi에 연결됐을 때 서로 통신이 가능

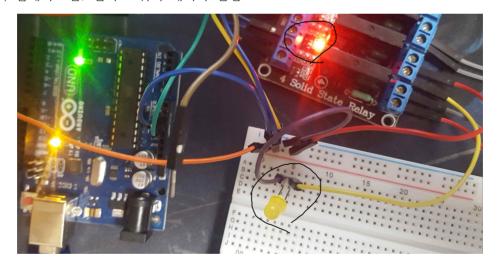




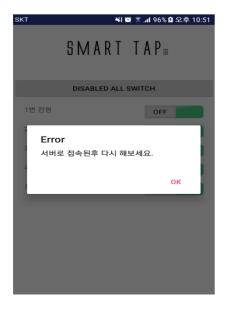


테스트용 어플리케이션에서 1을 입력 시 led의 불이 들어오고 2를 입력 시 led의 불이 꺼진다.

- -문제점 및 다음 주(11주차) 진행할 내용
- 1) 릴레이 2번,3번의 스위치 제어가 안됨



2) smartap 어플에 적용 시 서버에 접속이 안됐다고 오류메시지가 출력됨



								,		_			
내용	1주	2주	3주	4주	5주	6주	7주	8주	9주	10주	11주	12주	13주
제안서 작성													
어플리케이션 설계 및 구현													
아두이노 인터페이스													
테스트 및 수정													
문서화 작업													
최종보고서 작성													