

## הנושא

כדורגל הוא ענף הספורט הקבוצתי הנפוץ ביותר. מטרתו היא הבקעת כמה שיותר שערים, קבוצה של היריב, ללא מגע ידיים. משך המשחק הוא בדרך כלל כ-90 דקות, ואם יש צורך בכך, מתבצעת הארכה. בכל קבוצה במשחק יש לרוב 10 שחקנים ושוער. רוב תפקידי שחקני השדה מחולקים לשלוש קטגוריות עיקריות: חלוצים, שתפקידם העיקרי הוא כיבוש שערים; מגנים, אשר מנסים למנוע מיריביהם להגיע להזדמנות לכבוש שער; וקשרים, אשר מקשרים בין ההתקפה וההגנה.

חוקי המשחק המלאים נקבעים לפי חוקת משחק הכדורגל. מדובר באוסף של 17 חוקים אשר מגדירים את משחק הכדורגל. כל אחד מהחוקים הוא אוסף של חוקים בפני עצמו, אשר מפרט את כל תתי החוקים תחת החוק.

1. שדה המשחק
2. הכדור
3. מספר השחקנים
4. ציוד השחקנים
5. השופט
6. עוזרי השופט
7. משך המשחק
8. תחילת המשחק וחיידוש
9. הכדור במשחק ומחוץ למשחק
10. שיטת הבקעה
11. נבדל - כאשר יש קו הגנה המורכב משחקני הגנה, קו הנבדל נקבע לפי שחקן ההגנה האחרון שקרוב לשער, השחקן התוקף שנמצא לפני קו ההגנה לא יכול למסור לשחקן תוקף אחר שנמצא מעבר לקו ההגנה.
12. עבירות והתנהגות בלתי הולמת
13. בעיטות חופשיות (ישירות ובלתי ישירות) - בעיטה מכל מקום במגרש
14. בעיטת עונשין - מתקיימת 11 מטר מהשער
15. זריקת חוץ - הכדור יוצא מצידי המגרש - ולכן השחקן מהקבוצה שביצעה את העבירה זורק את הכדור למגרש עם היד לשחקן מהקבוצה שאינה עשתה עבירה
16. בעיטת שער
17. בעיטת קרן - אם הכדור יוצא מאחורי קו השער זוהי בעיטת קרן.

את חוקי המשחק אוסף שופט שהחלטותיו הן הקובעות את התנהלות המשחק. לשופט מסייעים שני שופטי משנה, הנקראים קוונים, שכל אחד מהם אחראי על חצי אחד של המגרש.

הארגון הבינלאומי פיפ"א אחראי לנהל את המשחקים ברחבי העולם ומשמש כמוסד העליון המפקח על המשחק. תחתיו פועלות התאחדויות יבשתיות, כגון אופ"א, המאגדת את מדינות אירופה, ותחתיהן ההתאחדויות המקומיות.

התאחדות הכדורגל זהו גוף שמארגן ומסדר את ספורט הכדורגל בישראל. ההתאחדות נוסדה בשנת 1928 והיא ניצבת בראש פירמידת הכדורגל במדינה. קרוב לאלף קבוצות ילדים, נערים, נוער בוגרים ונשים מאיישות כ-40 אלף שחקנים ושחקניות המנווטים בכל ימות השנה על ידי ההתאחדות לכדורגל בכל המסגרות - ליגות, גביע המדינה וגביע הטוטו.

ההתאחדות מארגנת את כל משחקי הליגות וגביע המדינה ומפעילה את בתי הדין המשמעתיים, כשבמסגרתה פועל כגוף עצמאי איגוד השופטים, המהווה את המנוע להפעלת מאות משחקים בכל שבוע. גולת הכותרת של ההתאחדות לכדורגל מאז ומתמיד היא הפעלת הנבחרות הלאומיות, נבחרות נערים, נוער, צעירה ולאומית, נבחרת נערות ונבחרות בוגרות. פעילות אינטנסיבית בכל ימות השנה.

ההתאחדות לכדורגל משתייכת מאז היווסדה לפיפ"א. עד סוף שנות ה-70' השתייכה ישראל לפעילות הבינלאומית במסגרת הקונפדרציה האסיאתית, הן בפעילות הנבחרות והן בפעילות הקבוצות.

התחרות הבינלאומית הראשית בכדורגל היא המונדיאל, המארגן על ידי פיפ"א. תחרות זו מתקיימת כל ארבע שנים בין נבחרות לאומיות והזוכה בה מוכתרת לאלופת העולם. קודמים לתחרות טורנירי מוקדמות, בהם מתחרות הנבחרות הלאומיות במסגרות אזוריות, ומכל אזור תעלנה מספר מסוים של נבחרות לטורניר עצמו. ההתאחדויות המקומיות מקיימות טורנירים מקומיים, הכוללים לרוב מערכות ליגה וטורנירי גביע.

בישראל נהוגה ליגת העל (ראשית) והליגה הלאומית (משנית).  
 במהלך ליגה יש סבב מחזורים שנקראת עונה. במהלך העונה יש 30 מחזורים  
 מחלקים את הליגה לשני חלקים:  
 ל- playOff עליון playOff תחתון. הדבר נעשה על מנת להעלות את האטרקטיביות של הליגה, על מנת שהקבוצות הטובות  
 ישחקו נגד הטובות והפחות טובות ישחקו נגד הפחות טובות.  
 2 הקבוצות שנשארות אחרונות ב-playOff תחתון יורדות מליגת העל לליגה הלאומית.

בנוסף לליגה, ישנם טורנירים. התחרות שונה בכך שאינה מבוססת על ליגה אלא על שיטת גביע ומערבת קבוצות מליגות  
 שונות. קיימים 3 סוגי גביעים:

- גביע המדינה
- גביע טוטו
- אלוף האלופים

בתחילת הטורנירים נותנים לקבוצות מהליגה הלאומית לשחק ע"י הגרלה. בשלב מאוחר יותר מוסיפים את הקבוצות מליגת  
 העל. המשחקים נערכים בשיטת נוק-אאוט, כלומר מי שמפסיד בטורניר אינו יכול לזכות בגביע.

#### מערכת VAR:

עד לא מזמן הכדורגל לא היה בעידן טכנולוגי ועל מנת לשפר את חווית המשחק ולהקפיד על החוקים של המשחק ועל  
 ההגינות שלו, הכניסו מערכת טכנולוגית שנקראת VAR (video assistance referee)  
 שופט מוסמך שנקרא שופט מסך, יושב בחדר בקרה עם המערכת הזאת והוא יכול לעזור לשופט ששופט בשידור ישיר, על  
 המגרש לקבל את החלטות הנכונות יותר.  
 ישנם ארבע סוגי החלטות שיפוטיות שניתן לסקור על ידי שופט מסך:

- הבקעת שערים, והאם הייתה עבירה במהלך בישולם.
- החלטות על בעיטות עונשין.
- החלטות על שליפת כרטיס אדום ישיר (החלטה על כרטיס צהוב שני אינה עילה לסקירה על ידי שופט הווידאו).
- טעות בזיהוי בשליפת כרטיס אדום או צהוב.

#### 1. מילון מונחים:

- כדורגל - משחק בו משחקות 2 קבוצות יריבות ומטרתו להבקיע כמה שיותר כדורים לשער של הקבוצה המתחרה,  
 עם כל איברי הגוף פרט לידיים.
- שחקן - מי שמשחק את המשחק. רוב תפקידי שחקני השדה מחולקים לשלוש קטגוריות עיקריות: חלוצים, מגנים  
 וקשרים.
- משחק - אורכו של משחק כדורגל הוא כ-90 דק' ומתקיים לרוב על משטח דשא שטוח ומלבני. משני עבריו הצרים  
 של המגרש ממוקמים שערים, והנקודות במשחק מושגות על ידי החדרת הכדור במלוא היקפו לתחומם.
- חילוף - לכל קבוצה יש שלוש חילופים, שבעזרתם היא יכולה להחליף את השחקן הפצוע/ שחקן שלדעת המאמן  
 אינו מספיק טוב במהלך המשחק, הם לא חלק מ-11 השחקנים שעל המגרש. אלו הם שחקנים מחליפים  
 שהמאמן יכול להכניס אותם למשחק על המגרש.
- כרטיס אדום וצהוב - במהלך המשחק, השופט יכול להוציא כרטיסים על מנת להזהיר, כאשר שחקן עשה עבירה  
 על שחקן אחר, כמו משיכת חולצה או תיקול, השופט יכול להפעיל שיקול דעת על איזה כרטיס להוציא, בדרך כלל  
 מבחינים בין שני סוגי עבירות:
  - עבירה במתכוון-עבירה שמונעת מצב להבקיע שער - יוציא כרטיס אדום, כרטיס זה מציין שהשחקן  
 שביצע את העבירה יוצא מהמשחק כלומר מפסיק לשחק, והקבוצה שלו נשארת עם פחות שחקנים על  
 המגרש
  - עבירה לא במתכוון- עבירה קלה יותר ולכן השופט יוציא כרטיס צהוב, השחקן שביצע את העבירה  
 מחזיק בכרטיס זה עד סוף המשחק, אם מקבל עוד כרטיס מסוג זה למעשה הופך לכרטיס אדום והוא  
 גם מורחק מהמגרש.
- מגרש - המקום עליו מתקיים המשחק. אורך מגרש הכדורגל הדרוש למשחקים בינלאומיים של בוגרים הוא בין  
 100 ל-110 מטרים, ורוחבו בין 64 ל-75 מטרים. קווי הגבול הארוכים נקראים "קווי צד", בעוד קווי הגבול הקצרים  
 נקראים "קווי השער", שכן עליהם ממוקמים השערים. השערים עצמם הם מלבניים וממוקמים במרכז קווי  
 השער.
- ליגה - שיטה לארגון תחרויות ספורט שבה כל ספורטאי או קבוצה מתמודדים נגד כל יתר היריבים באותה קבוצה  
 של מתחרים או הקבוצות.
- עונה - תקופת משחקים בענפי ספורט שונים. בליגות כדורגל רבות באירופה העונה מתחילה בסוף השבוע  
 האחרון או אחד לפני אחרון של אוגוסט, ומסתיימת לקראת חודש מאי.

- שופט - מי שאחראי על אכיפת חוקי המשחק.
- כוון - עוזרי השופט. נמצאים בנקודות נגדיות אחד לשני בצדי המגרש. הם אחראים לסימון עבירות נבדל ויציאה של הכדור מתחומי המגרש.
- מאמן - אדם המדריך את הקבוצה, מייעץ להם ומנהל את פעולותיהם כאשר הם מתכוננים לתחרות, ובזמן שהם משתתפים בה בפועל.
- פיפ"א - הפדרציה הבינלאומית לכדורגל, היא פדרציית הספורט הבינלאומית המנהלת את ענף הכדורגל, קט-רגל וכדורגל חופים בעולם.
- התאחדות הכדורגל - הגוף האחראי לכל הכדורגל בארץ וכפוף ישירות לפיפ"א.
- מונדיאל - ידוע גם בשם גביע העולם בכדורגל או גביע העולם של פיפ"א, הוא טורניר הכדורגל החשוב ביותר בעולם, שבו מתמודדות 32 מתוך כלל הנבחרות הלאומיות לגברים, ובסופו מוענק הגביע לנבחרת המנצחת בטורניר. פיפ"א הוא הגוף הבינלאומי המנהל את תחרות הכדורגל הרשמיות המקדימות לטורניר, ואת הטורניר עצמו. הטורניר נערך אחת לארבע שנים.
- ליגת על - ליגת הכדורגל הבכירה ביותר בישראל. הליגה נמצאת תחת אחריות ההתאחדות לכדורגל.
- ליגת לאומית - הליגה הלאומית בכדורגל היא הליגה השנייה בחשיבותה בכדורגל הישראלי, אחרי ליגת העל.
- ליגת האלופות - טורניר כדורגל אירופי שנתי שבו מתחרים המועדונים המצליחים ביותר במדינות המשויכות להתאחדות הכדורגל האירופית (אופ"א). הטורניר הוא המפעל היוקרתי ביותר למועדונים בכדורגל האירופי.
- גביע המדינה - המפעל השני בחשיבותו בכדורגל הישראלי אחרי אליפות המדינה.
- גביע טוטו - הוא טורניר כדורגל ישראלי, התחרות השלישית בחשיבותה בכדורגל הישראלי אחרי אליפות המדינה וגביע המדינה.
- אלוף האלופים - שמו של משחק הסופר-קאפ בכדורגל בישראל, בו מתמודדות אלופת המדינה ומחזיקת הגביע.
- מערכת VAR - מערכת המשתמשת בשופט וידאו, הסוקר החלטות שנעשו על ידי השופט הראשי, תוך שימוש בקטעי וידאו ובדיבורי אישית עבור תקשורת.
- בעל קבוצה - התפקיד העליון של קבוצה, מי שמביא כסף מעצמו וקנה את הקבוצה. בעל קבוצה אחראי על חיפוש משקיעים וספונסרים לקבוצה, מקבלת החלטות בתחום הפיננסי.
- מנהל קבוצה - המנהל נמצא למעשה בתווך בין המאמן להנהלה, כשמצד אחד ידיעותיו בכדורגל מאפשרות לו לייעץ להנהלה ולסייע לקבל החלטות ולתכנן השקעות בצורה נכונה ומצד שני הוא מאפשר למאמן להתמקד באימונים ובביצועי הקבוצה על המגרש. המנהל הספורטיבי, כשזה מגדיר מדיניות ושיטות עבודה במועדון, יכול גם לאפשר המשכיות ויציבות כשמאמנים מתחלפים. לרוב מעורב המנהל הספורטיבי גם ברכישות שחקנים, בבחירת אנשי הצוות המקצועי ולעיתים גם במחלקות הנוער.
- מדיניות שיבוץ למשחקים - נתון להחלטת ראשי הליגה אך בפועל רוב הליגות משוחקות בשיטה של בית חוץ כשכל קבוצה משחקת נגד כל קבוצה אחרת בליגה פעם אחת בבית ופעם אחת בחוץ.
- בקרה תקציבית - תפקיד הבקרה התקציבית לפקח על האיזון התקציבי ולאוורך זמן להבריא את מצבן הכספי של קבוצות הכדורגל בשתי הליגות המקצועיות. הבקרה מתבצעת באופן שבו קבוצות הכדורגל אמורות להגיש לבקרה דו"ח כספי מבוקר על ידי רואה חשבון המתייחס לעונת הכדורגל שחלפה והמסתיימת ב-31.5 של כל שנה, כמו גם בתקציב לעונת המשחקים הקרובה – וכל זאת לא יאוחר מה-1.7 של כל שנה. הבקרה סוקרת את הדוחות הכספיים שהוגשו ובוחנת את ריאליות התקציב שהוגש.
- פציעה-פציעה גורמת לכך שהשחקן לא יכול לשחק יותר על המגרש. פציעה של שחקן יכולה להיגרם משני

#### גורמים:

- פציעה שנגרמת על ידי שחקן אחר.
- פציעה שנגרמת על ידי מאמץ פיזי והשחקן חווה פגיעה גופנית.

בהיבט הטכנולוגי קיימות מערכות דומות רבות, כמו גם אתרי אינטרנט, קטעי קוד פתוח ואפליקציות, המכסות חלק מהרעיונות הקשורים לתחום הכולל בתוכו ניהול ליגות, קבוצות ושחקנים לשימושם של גורמים שונים. נתאר את המרכזיות שבהן :

- **Active network** – מערכת לניהול ליגת כדורגל המספקת פתרון למנהלי ומאמני ליגות כדורגל. המאפיינים המרכזיים של המערכת הם ניהול נתוני משתתפי הליגה מכל מחשב, רישום ליגות במערכת באמצעות טופס מקוון, מערכת תשלומים מאובטחת ותקשורת יעילה עם משתתפי הליגה באמצעות מערכת משולבת דואר אלקטרוני.
  - "ליגה, ניהול ליגות וטורנירים" – מערכת רספונסיבית לניהול ליגת ספורט בענפים שונים בצורה ממוחשבת ומתעדכנת בזמן אמת, מאפשרת רישום שחקנים לכל קבוצה, הקמת לוח משחקים בצורה אוטומטית, עדכון תוצאות המשחקים ואירועיהם בזמן אמת, סטטיסטיקות, לוח שנה דינאמי המציג את כלל המשחקים בליגה ותוצאותיהן.
  - "לוגליג" - אפליקציה לניהול איגודים ומועדוני ספורט המציעה פלטפורמת ניהול הכוללת מערכת הודעות והתראות, הפקת דוחות, שיתוף מדיה, תכנים וקהילה לאוהדים, סטטיסטיקות משחק ונתמכת בשתי שפות.
  - MonClubSportif - אפליקציה לפתרון ניהול ענפי ספורט מבוססת ענן המיועד לקבוצות ספורט וארגונים, מאמנים, שחקנים, בתי ספר ועוד. מאפייני המפתח כוללים תזמון, מעקב אחר תוצאות המשחק, ניהול זמינות, תזכורות אוטומטיות, מידע על שחקנים וסטטיסטיקה.
- מאפשרת למשתמשים לעקוב אחר זמינות השחקנים שלהם לאירוע ספציפי שנוסף ללוח השנה של הקבוצה.
- Jersey Watch - מערכת מבוססת ענן לניהול ליגות, מועדונים וקבוצות. מאפייני המפתח כוללים רישום שחקנים, גביית תשלומים, ניהול אתרים ותקשורת SMS.
- מאפשרת למשתמשים לעקוב אחר זמינות השחקנים שלהם לאירוע ספציפי שנוסף ללוח השנה של הקבוצה.

להלן טבלה המסכמת ומשווה את תכונות המערכת למערכות אחרות קיימות בשוק :

ניהול ליגות ועונות	המערכת שלנו	Active Network	ליגה	MonClubSportif	לוגליג	Jersey Watch
ניהול שחקנים	V	V	V	V	V	
ניהול קבוצות	V	V	V		V	V
שיבוץ משחקים	V		V	V		V
שיבוץ שופטים	V		V			
חישוב טבלת ליגה ע"פ מדיניות שנקבעת ע"י המערכת	V		V		V	V
התראות לשופטים	V			V		
התראות לאוהדים	V	V	V	V	V	V
דפים אישיים לקבוצות/שחקנים/מאמנים	V			V	V	V
מערכת המלצה לאוהדים	V			V	V	
בקרה תקציבית	V					
ניהול מערכת תשלומים		V				V
תקשורת פנים ארגונית		V		V		
סטטיסטיקות משחק			V	V	V	V
שיתוף מדיה				V	V	V
חיפוש רחבי של שחקנים/קבוצות/ליגות	V				V	
פורום קבוצתי				V		V

## תוכן עניינים

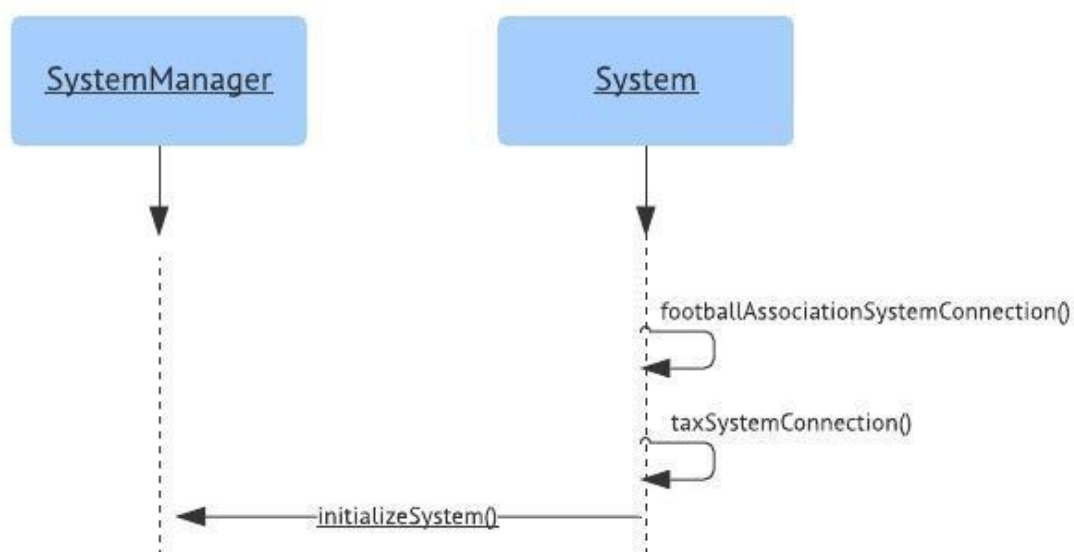
8	מערכת
9	אורח
12	אוהד
18	שחקן
20	מאמן
22	בעל קבוצה
30	מנהל מערכת
33	נציג התאחדות
41	שופט

## מערכת:

1.1 אתחול המערכת הכולל את פתיחת מערכת ההתאחדות, התקשרות למערכות החיצוניות ומינוי מנהל מערכת ראשוני.

1.1.1 המערכות החיצוניות כוללות את מערכת החשבונאות של ההתאחדות ואת מערכת חוקי המס במדינה

שם	אתחול מערכת
שחקן ראשי	מערכת
תנאי קדם	- המערכות החיצוניות פעילות ומוכנות להתממשקות.
תנאי סיום	- המערכת עברה אתחול ראשוני, בוצעה התממשקות למערכות חיצוניות ומונה מנהל מערכת ראשוני.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המערכת מתממשקת למערכת החשבונאות של ההתאחדות. 2. המערכת מתממשקת למערכת חוקי המס במדינה. 3. המערכת ממנה מנהל מערכת ראשוני.

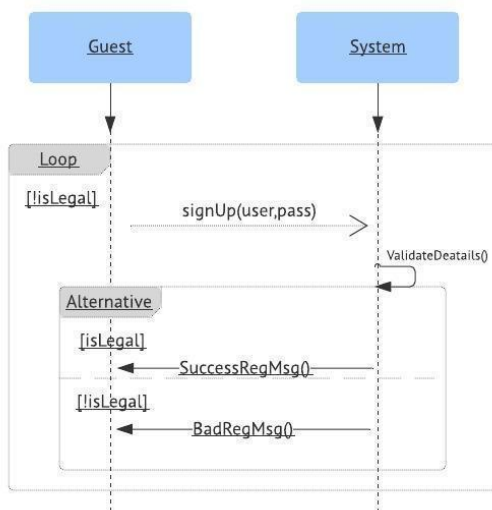


## אורח:

2.2 אורח יכול לבצע **רישום למערכת** ע"י הזנת פרטים מזהים וקביעת סיסמה. בסיום תהליך רישום מוצלח האורח הופך למנוי של המערכת. אבל, כדי להיות מזוהה כמנוי עליו להיכנס למערכת.

שם	רישום אורח למערכת
שחקן ראשי	אורח
תנאי קדם	- המערכת באוויר וקיים לה לפחות מנהל מערכת אחד.
תנאי סיום	- אורח נרשם במערכת (כעת מוגדר כמנוי)
תרחיש הצלחה עיקרי	1. משתמש מזין את פרטיו (שם משתמש + סיסמה) 2. המערכת מוודאת כי הפרטים עומדים בתקן הנדרש כפי שמפורט בנספח. 3. המערכת מציגה למשתמש כי הרשמתו בוצעה בהצלחה.
תרחיש אלטרנטיבי	חריגה מצעד 3 : הפרטים שהזין המשתמש אינם חוקיים. 3.1 המערכת תציג הודעת שגיאה מתאימה. 3.2 חזרה לצעד 1

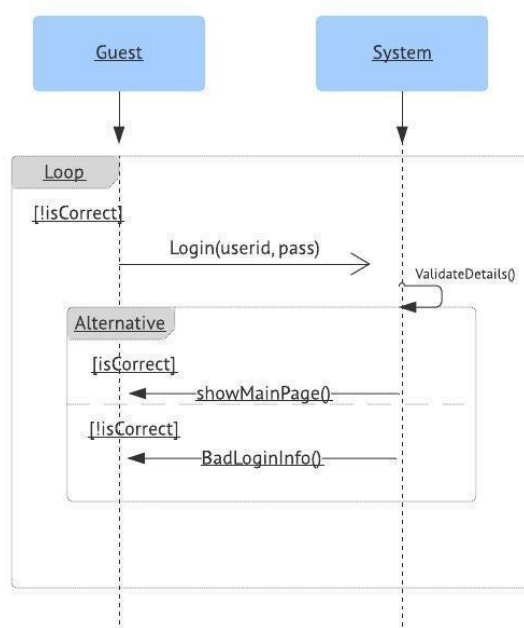
מבחן קבלה	
נרשם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- הזן בטופס ההרשמה : <ul style="list-style-type: none"> <li>שם משתמש : ohad</li> <li>סיסמה : 123</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת תציג כי הרשמת האורח הסתיימה בהצלחה.</li> <li>נוצר חשבון חדש עבור האורח.</li> </ul> </li> </ul>
לא נרשם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- הזן בטופס ההרשמה : <ul style="list-style-type: none"> <li>שם משתמש : 555</li> <li>סיסמה : 123</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת תציג הודעת שגיאה עבור שם משתמש בלתי חוקי.</li> <li>המשתמש יחזור לדף ההרשמה בכדי להזין את פרטיו מחדש.</li> </ul> </li> </ul>



2.3 כניסה למערכת באמצעות פרטים מזהים וסיסמה. בסיום תהליך כניסה מוצלח המשתמש מזהה כמנוי.

שם	כניסת אורח למערכת
שחקן ראשי	אורח
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- המערכת באוויר וקיים לה לפחות מנהל מערכת אחד.</li> <li>- האורח ביצע רישום וקיימים לו שם משתמש וסיסמא תקינים איתם נרשם בעבר.</li> </ul>
תנאי סיום	<ul style="list-style-type: none"> <li>- האורח מזהה כעת כמנוי.</li> </ul>
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. האורח יזין את פרטי ההתחברות שלו.</li> <li>2. המערכת תאמת את פרטי האורח.</li> <li>3. המערכת תנווט את הלקוח לדף הבית של המנויים.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p>חריגה מצעד 3 : פרטי ההתחברות של האורח שגויים.</p> <p>3.1 המערכת תציג הודעת שגיאה מתאימה.</p> <p>3.2 המערכת תחזור לשלב 1.</p>

מבחן קבלה	
התחבר	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- היכנס למסך התחברות משתמשים. <ul style="list-style-type: none"> <li>o שם משתמש : ohad</li> <li>o סיסמה : 123</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>o המערכת תנווט את הלקוח לדף הבית של המנויים.</li> </ul> </li> </ul>
לא התחבר	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- היכנס למסך התחברות משתמשים. <ul style="list-style-type: none"> <li>o שם משתמש : ohad</li> <li>o סיסמה : 1234</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>o המערכת תציג הודעת שגיאה עבור שם סיסמה שגויה.</li> <li>o המערכת תחזיר את המשתמש מחדש לדף ההתחברות.</li> </ul> </li> </ul>



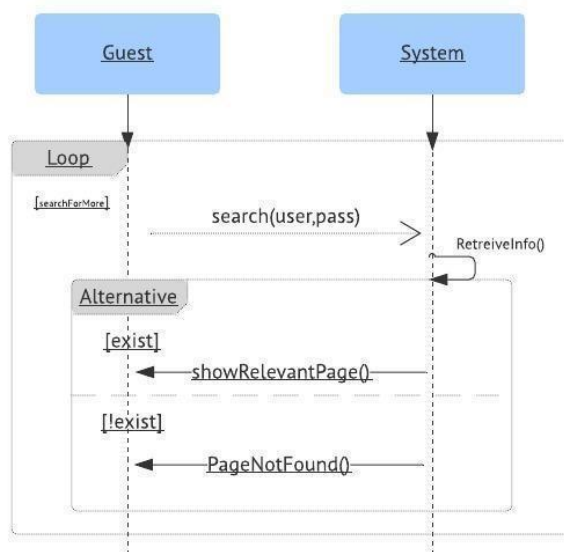


2.4 צפייה במידע על קבוצות, שחקנים, מאמנים, ליגות, עונות וכד'.

2.5 חיפוש לפי שם, קטגוריה או מילות מפתח. כמו כן, ניתן לסנן את התוצאות בהתאם למאפיינים כגון: תפקיד, ליגה, קבוצה, עונה וכד'.

שם	צפייה במידע
שחקן ראשי	אורח
תנאי קדם	- המערכת באוויר וקיים לה לפחות מנהל מערכת אחד.
תנאי סיום	- האורח חיפש, מצא וצפה במידע הרלוונטי עבורו.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המשתמש יזין את קטגוריית המידע/מילת מפתח המידע שברצונו לחפש. 2. המערכת תאחזר את פרטי המידע הרלוונטיים ותחזיר למשתמש את פריט המידע. 3. במידה ורוצה המשתמש לצפות במידע נוסף, חזור לשלב 1.
תרחיש אלטרנטיבי	חריגה מצעד 3 : הפריט שבו מעוניין המשתמש אינו קיים בבסיס הנתונים. 3.1 המערכת תציג הודעת שגיאה מתאימה. 3.2 המערכת תחזור לשלב 1.

מבחן קבלה	
צופה	- היכנס למסך החיפוש. - הזן בחלון החיפוש "יוסי אבוקסיס" - תוצאה צפויה: ○ המערכת תציג למשתמש את דף המאמן "יוסי אבוקסיס"
לא צופה	- היכנס למסך החיפוש. - הזן בחלון החיפוש "סטטיק ובנאל" - תוצאה צפויה ○ המערכת תציג הודעת שגיאה על פריט לא קיים במאגר.

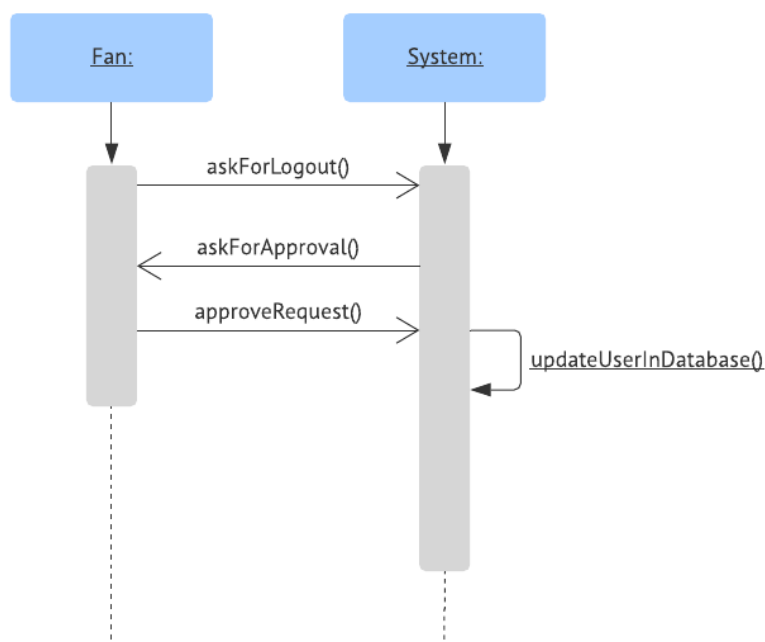


# אוהד:

## 3.1 אוהד מבצע יציאה מהמערכת (logout)

שם	אוהד מבצע יציאה מהמערכת
שחקן ראשי	אוהד
תנאי קדם	- האוהד מחובר למערכת עם הרשאות שחקן לפי נספח הרשאות.
תנאי סיום	- האוהד אינו מחובר למערכת
תרחיש הצלחה עיקרי	1. אוהד מבקש להתנתק מהמערכת 2. המערכת מציגה למשתמש הודעת אישור על התנתקות 3. האוהד מאשר את ההתנתקות. 4. המערכת שומרת את הנתונים המעודכנים של האוהד בדאטאבייס
תרחיש אלטרנטיבי	תרחיש אלטרנטיבי לשלב 3: 3. האוהד לא מאשר את ההתנתקות

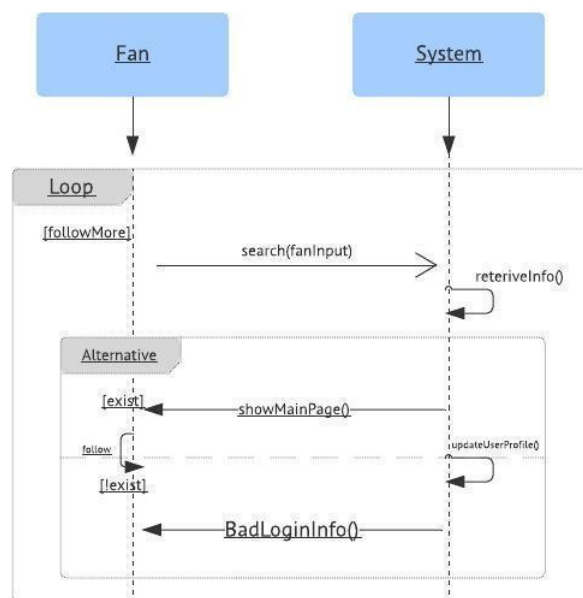
מבחן קבלה	
שחקן מבקש לצאת מהמערכת ויוצא מימנה	- בקש לצאת מהמערכת - אשר את את היציאה תוצאה צפויה: - הפרטים המעודכנים של האוהד יעודכנו בדאטאבייס
שחקן מבקש לצאת מהמערכת ולא יוצא	- בקש לצאת מהמערכת - אל תאשר את את היציאה תוצאה צפויה: - המערכת לא תעשה כלום



3.2 רישום למעקב אחר דפים אישיים :

שם	מעקב אחר דף אישי של שחקן/קבוצה/מאמן
שחקן ראשי	אוהד
תנאי קדם	- האוהד אינו עוקב אחרי הדף האישי הרצוי.
תנאי סיום	- דף אישי נוסף לרשימת הדפים שאחריהם עוקב האוהד.
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. המשתמש יזין שם של קבוצה/שחקן/מאמן.</li> <li>2. המערכת תאחזר את הדף הרלוונטי ותחזירו למשתמש.</li> <li>3. המשתמש יירשם למעקב אחרי הדף המוחזר.</li> <li>4. המערכת תעדכן את פרופיל המשתמש.</li> <li>5. במידה ורוצה המשתמש לעקוב אחר דף נוסף, חזור לשלב 1.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p>חריגה מצעד 2 : הדף שבו מעוניין המשתמש אינו קיים בבסיס הנתונים.</p> <p>3.1 המערכת תציג הודעת שגיאה מתאימה.</p> <p>3.2 המערכת תחזור לשלב 1.</p>

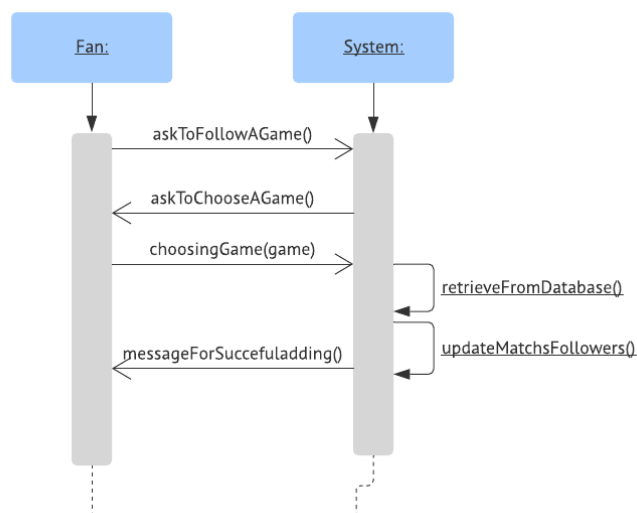
מבחן קבלה	
עוקב	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למסך החיפוש.</li> <li>- הזן בחלון החיפוש "יוסי אבוקסיס"</li> <li>- לחץ על דף המאמן "יוסי אבוקסיס"</li> <li>- לחץ על הירשם לדף לזה</li> <li>- תוצאה צפויה:</li> </ul> <p>○ דף המאמן נוסף לרשימת דפים שאליהם רשום האוהד.</p>



### 3.3 אוהד נרשם להתראות על משחקים

שם	אזהד נרשם להתראות על משחקים
שחקן ראשי	אזהד
תנאי קדם	- האזהד מחובר למערכת עם הרשאות שחקן לפי נספח הרשאות.
תנאי סיום	- האזהד רשום להתראות על משחקים
תרחיש הצלחה עיקרי	1. אזהד מבקש לקבל התראות על משחקים 2. המערכת מבקשת מהאזהד להכניס את פרטי המשחק 3. המערכת שולפת את המשחק מהדאטאבייס 4. המערכת מוסיפה עוקב למשחק 5. המערכת שולחת הודעת אישור לאזהד
תרחיש אלטרנטיבי	תרחיש אלטרנטיבי לשלב 4: 3. המערכת לא מוצאת את המשחק שביקש השחקן 4. חזרה לשלב 2

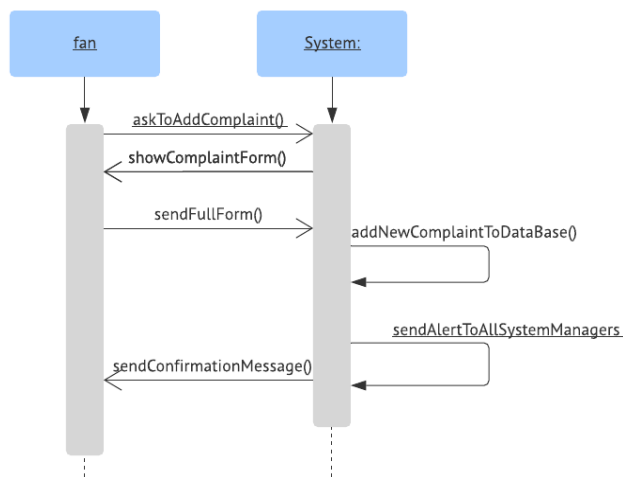
מבחן קבלה	
שחקן מבקש לעקוב אחריי משחק ונכנס לרשימת העוקבים של המשחק - בקש לעקוב אחר משחק - מלא פרטי משחק בין בית"ר למכבי תל אביב תוצאה צפויה: - המערכת תעדכן את האזהד להיות שחקן של המשחק - האזהד יקבל הודעת אישור הרשמה	
שחקן מבקש לעקוב אחריי משחק אך לא נותן פרטים נכונים - בקש לצאת מהמערכת - מלא פרטי משחק בין מכבי לוס אנג'לס ומכבי תל אביב תוצאה צפויה: - המערכת תבקש מהאזהד להזין מחדש את פרטי המשחק	



### 3.4 הגשת תלונה למנהלי המערכת אודות מידע לא תקין

שם	אזהר מגיש תלונה למנהלי המערכת אודות מידע לא תקין.
שחקן ראשי	אזהר
תנאי קדם	- האזהר מחובר למערכת עם הרשאות גישה של אזהר לפי נספח הרשאות
תנאי סיום	- נרשמה במערכת תלונה חדשה - התלונה החדשה נשלחה למנהלי המערכת
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. אזהר מבקש להגיש תלונה עבור מידע לא תקין</li> <li>1. המערכת מציגה חלון למילוי פרטי תלונה הכולל: שם, מייל, תוכן תלונה</li> <li>2. האזהר ממלא את כל השדות ולוחץ "שלח"</li> <li>3. המערכת מכניסה רשומה חדשה במאגר הנתונים בטבלת התלונות עם הנתונים המתאימים</li> <li>4. המערכת שולחת התראה לכל מנהלי המערכת כי התקבלה תלונה חדשה</li> <li>1. המערכת שולחת למשתמש הודעה על אישור קבלת התלונה</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי לשלב 3:</u></p> <p>3.1 האזהר לוחץ על כפתור "שלח" מבלי שמילא את כל השדות</p> <p>4. המערכת מציגה הודעת שגיאה</p> <p>5. חזרה לשלב 2</p>

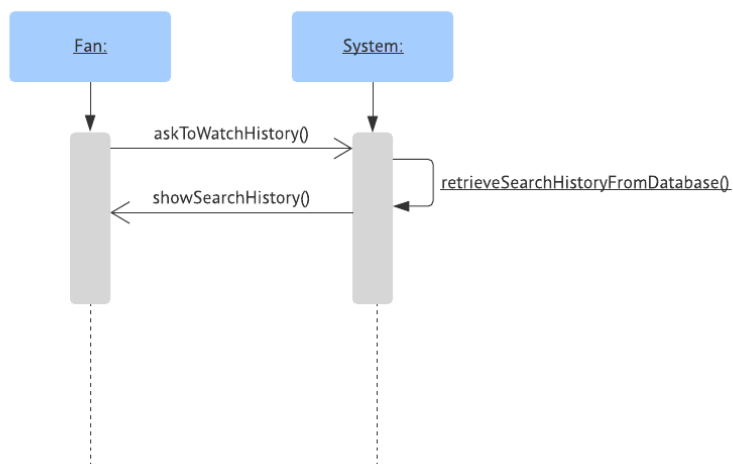
מבחן קבלה	
הגיש	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היבנס לדף מידע כלשהו</li> <li>- בקש להגיש תלונה על מידע לא תקין</li> <li>- מלא את כל הפרטים בטופס ולחץ "שלח"</li> </ul> <p><b>תוצאה צפויה:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג כי הודעת אישור קבלת תלונה.</li> <li>○ תשלח התראה לכל המשתמשים שמוגדרים מנהלי מערכת.</li> </ul>
לא הגיש	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היבנס לדף מידע כלשהו</li> <li>- בקש להגיש תלונה על מידע לא תקין</li> <li>- מלא את רק חלק מהפרטים בטופס ולחץ "שלח"</li> </ul> <p><b>תוצאה צפויה:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג כי הודעת שגיאה ותבקש למלא את כל השדות בטופס</li> <li>○ המשתמש יחזור למסך של טופס התלונה</li> </ul>



### 3.5 אוהד מבקש לצפות בהיסטוריית חיפוש

שם	אוהד מבקש לצפות בהיסטוריית חיפוש
שחקן ראשי	אוהד
תנאי קדם	- האוהד מחובר למערכת עם הרשאות שחקן לפי נספח הרשאות.
תנאי סיום	- האוהד צופה בהיסטוריית החיפוש שלו
תרחיש הצלחה עיקרי	1. אוהד מבקש לצפות בהיסטוריית החיפוש שלו 2. המערכת שולפת תוצאות מתאימות
תרחיש אלטרנטיבי	תרחיש אלטרנטיבי לתרחיש 2: 4. המערכת לא מציגה כלום (אין היסטוריה להציג)

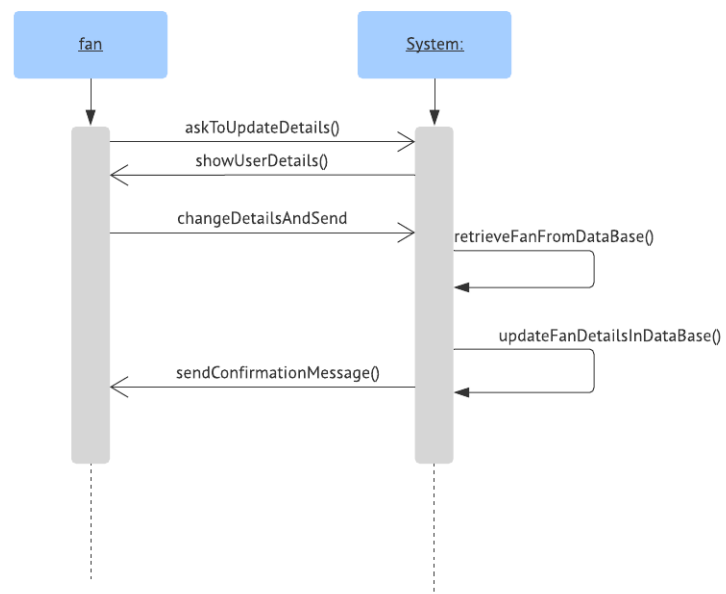
מבחן קבלה	
שחקן מבקש לצפות בהיסטוריית החיפוש ומקבל את היסטוריית החיפוש שלו	חפש את השחקן "יוסי אבוקסיס" - בקש לצפות בהיסטוריית חיפוש תוצאה צפויה: - המערכת תציג את היסטוריית החיפוש עבור "יוסי אבוקסיס"
שחקן מבקש לצפות בהיסטוריית החיפוש ולא מקבל כלום	- בקש לצפות בהיסטוריית חיפוש תוצאה צפויה: - המערכת לא תציג כלום כי המשתמש לא חיפש כלום



### 3.6 צפייה ועריכת פרטים מזהים אישיים.

שם	אוהד עורך את פרטיו האישיים
שחקן ראשי	אוהד
תנאי קדם	- האוהד מחובר למערכת עם הרשאות אוהד לפי נספח הרשאות. - האוהד צופה בפרטיו האישיים
תנאי סיום	- פרטיו האישיים של האוהד עודכנו במערכת
תרחיש הצלחה עיקרי	2. אוהד מבקש לעדכן את פרטיו 3. המערכת מציגה חלון ובו פרטיו האישיים של האוהד 4. האוהד מעדכן את השדות הרלוונטיים כך ששדה "שם" הוא חובה והשאר רשות, ולוחץ "שלח" 5. המערכת שולפת את רשומת האוהד ממאגר הנתונים 6. המערכת מעדכנת את פרטי האוהד במאגר הנתונים 7. המערכת שולחת למשתמש הודעה על אישור עדכון הפרטים
תרחיש אלטרנטיבי	<u>תרחיש אלטרנטיבי לשלב 3:</u> 3. האוהד לוחץ על כפתור "שלח" כאשר שדה "שם" נשאר ריק 4. המערכת מציגה הודעת שגיאה 5. חזרה לשלב 2

מבחן קבלה	
נציג התאחדות מגדיר עונה לליגה ע"י שנה	- בקש לעדכן פרטים אישיים - מלא את השדה "שם" בטופס ולחץ "שלח" תוצאה צפויה: - המערכת תציג כי הודעת אישור עדכון פרטים.
נציג התאחדות לא מגדיר עונה לליגה ע"י שנה	- בקש לעדכן פרטים אישיים -מלא את כל השדות בטופס פרט לשדה "שם" ולחץ "שלח" תוצאה צפויה: - המערכת תציג הודעת שגיאה. ○ המערכת תחזיק את המשתמש למסך עדכון הפרטים האישיים

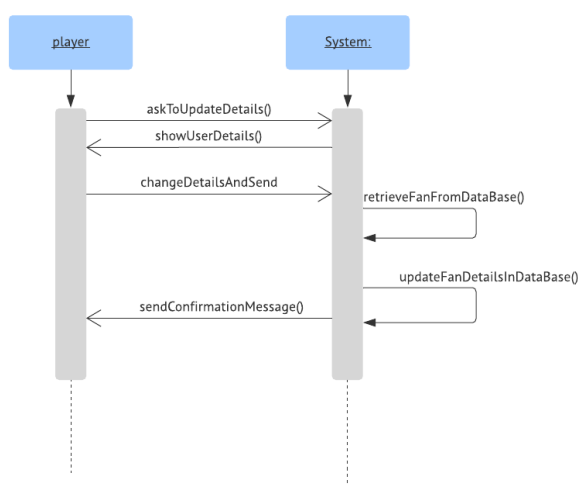


## שחקן:

### 4.1 שחקן יכול לעדכן את פרטיו.

שם	שחקן מעדכן את פרטיו האישיים
שחקן ראשי	שחקן
תנאי קדם	- השחקן מחובר למערכת עם הרשאות שחקן לפי נספח הרשאות. - השחקן צופה בפרטיו האישיים
תנאי סיום	- פרטיו האישיים של השחקן עודכנו במערכת
תרחיש הצלחה עיקרי	1. שחקן מבקש לעדכן את פרטיו 2. המערכת מציגה חלון ובו פרטיו האישיים של השחקן 3. השחקן מעדכן את השדות הרלוונטיים כך שהשדות "שם", "תאריך לידה" ו"תפקיד במגרש" הם חובה והשאר רשות, ושולח 4. המערכת שולפת את רשומת האוהד ממאגר הנתונים 5. המערכת מעדכנת את פרטי האוהד במאגר הנתונים 6. המערכת שולחת למשתמש הודעה על אישור עדכון הפרטים
תרחיש אלטרנטיבי	<u>תרחיש אלטרנטיבי לשלב 3:</u> 3. האוהד שולח את הפרטים כאשר שדה "שם" נשאר ריק 4. המערכת מציגה הודעת שגיאה 5. חזרה לשלב 2

מבחן קבלה	
שחקן מבקש לעדכן את פרטיו האישיים והפרטים מעודכנים	- בקש לעדכן פרטים אישיים - מלא את השדות "שם", "תאריך לידה" ו"תפקיד במגרש" בטופס ושלה אותו. תוצאה צפויה: - המערכת תציג כי הודעת אישור עדכון פרטים.
שחקן מבקש לעדכן את פרטיו האישיים אך הפרטים לא מעודכנים	- בקש לעדכן פרטים אישיים - מלא את כל השדות בטופס פרט לשדה "שם" ושלה אותו תוצאה צפויה: - המערכת תציג הודעת שגיאה. ○ המערכת תחזיק את המשתמש למסך עדכון הפרטים האישיים

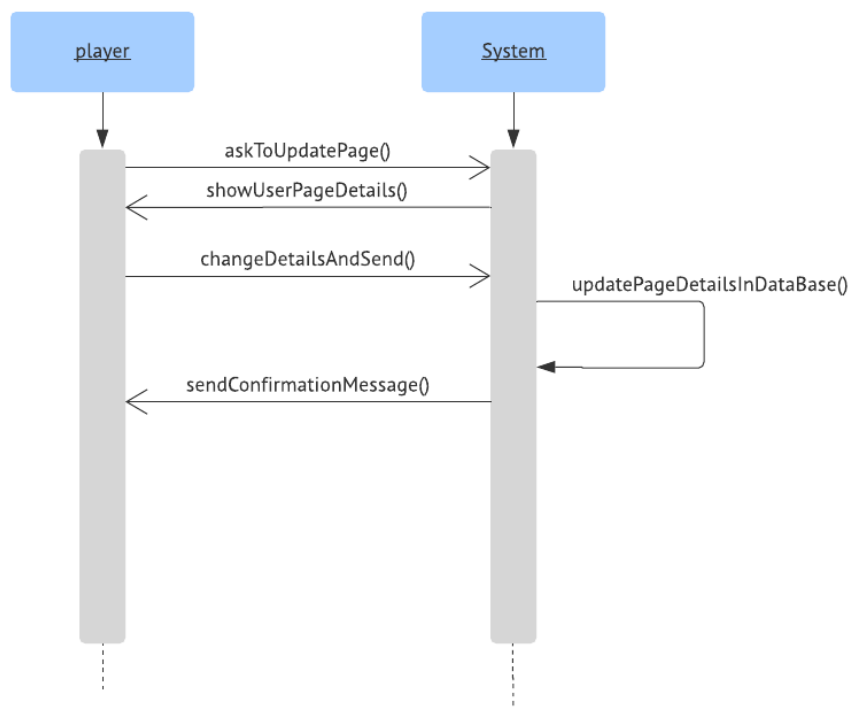




#### 4.2 שחקן יכול להעלות תוכן לדף האישי שלו

שם	שחקן מעלה תוכן לדף האישי שלו
שחקן ראשי	שחקן
תנאי קדם	- השחקן מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות של שחקן לפי נספח הרשאות. - לשחקן קיים דף אישי
תנאי סיום	- תוכן הדף האישי של השחקן מעודכן
תרחיש הצלחה עיקרי	1. השחקן מבקש לעדכן את הדף האישי שלו 2. המערכת מציגה בפני המשתמש טופס עדכון דף אישי 3. השחקן ממלא את השדות בטופס ולוחץ על כפתור "שלח" המערכת שומרת את השינויים ושולחת לשחקן הודעת אישור

מבחן קבלה	
עדכן	- לחץ על כפתור "עדכן דף אישי" - עדכן את הפרטים הרלוונטיים בטופס ולחץ "שלח" תוצאה צפויה: המערכת תציג כי הודעת אישור עדכון פרטים.

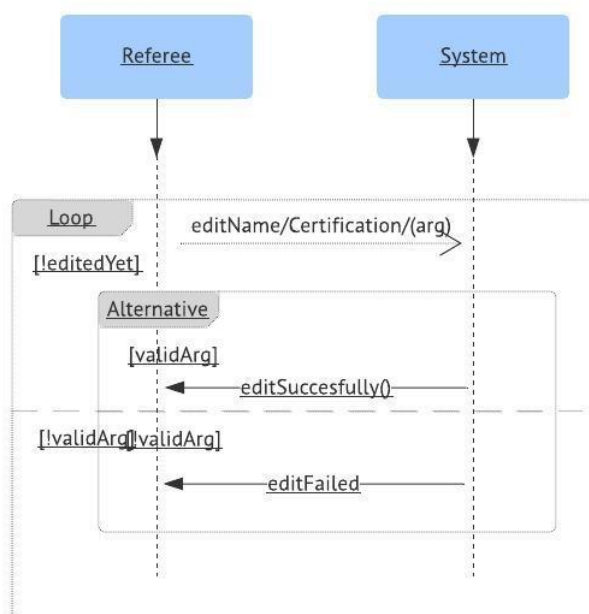


מאמן:

## 5.1

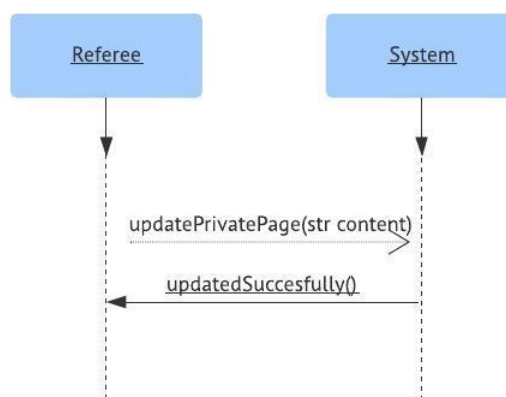
שם	מאמן יכול לערוך את פרטיו.
שחקן ראשי	שופט
תנאי קדם	- השופט מחובר למערכת עם הרשאות שופט לפי נספח הרשאות.
תנאי סיום	- פרטיו האישיים של שופט עודכנו במערכת
תרחיש הצלחה עיקרי	<p>8. שופט מבקש לעדכן את פרטיו</p> <p>9. המערכת מציגה את קטגוריות העריכה האפשריות.</p> <p>10. השופט בוחר את הקטגוריה שברצונו לערוך.</p> <p>11. המערכת שולפת את רשומת השופט ממאגר הנתונים.</p> <p>12. השופט יעדכן את השדות הרלוונטיים.</p> <p>13. המערכת מעדכנת את פרטי השופט במאגר הנתונים.</p>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי לשלב 5:</u></p> <p>5. האוהד לוחץ על כפתור "שלח" כאשר שדה כלשהו הינו ריק.</p> <p>5.1 המערכת מציגה הודעת שגיאה</p> <p>5.2 חזרה לשלב 2</p>

מבחן קבלה	
ערך	- בקש לערוך את השם. - מלא את השדה "שם" בטופס ולחץ "שלח" תוצאה צפויה: - המערכת תציג כי הודעת אישור עדכון פרטים.
לא ערך	- בקש לערוך את השם. -מלא את כל השדות בטופס פרט לשדה "שם" ולחץ "שלח" תוצאה צפויה: - המערכת תציג הודעת שגיאה. ○ המערכת תחזיק את המשתמש למסר עדכון הפרטים האישיים



שם	מאמן יכול להעלות תוכן לעמוד האישי שלו.
שחקן ראשי	שופט
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- השופט מחובר למערכת עם הרשאות שופט לפי נספח הרשאות.</li> <li>- לשופט קיים דף אישי במערכת והוא מקושר אליו.</li> </ul>
תנאי סיום	<ul style="list-style-type: none"> <li>- תוכן הדף האישי של שופט התעדכן.</li> </ul>
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. שופט מבקש להעלות תוכן חדש לדף האישי שלו</li> <li>2. המערכת שולפת את דף השופט ממאגר הנתונים.</li> <li>3. השופט מוסיף את התוכן החדש.</li> <li>4. המערכת מעדכנת את דף השופט במאגר הנתונים.</li> </ol>

מבחן קבלה	
עדכן	<ul style="list-style-type: none"> <li>- לחץ על כפתור "עדכן דף אישי"</li> <li>- עדכן את הפרטים הרלוונטיים בטופס ולחץ "שלח"</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>- המערכת תציג כי הודעת אישור עדכון פרטים.</li> </ul>

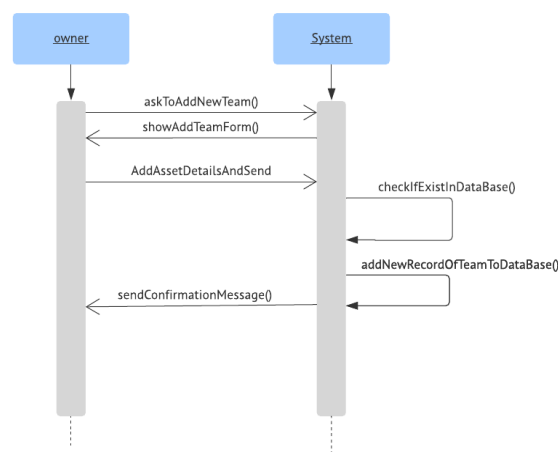


## בעל קבוצה :

דרישה העולה מסיפור הרקע – בעל קבוצה יוצר בקשה חדשה לרישום קבוצה

שם	בעל קבוצה יוצר בקשה חדשה לרישום קבוצה
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	בעל הקבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות כפי שמפורט בנספח הרשאות
תנאי סיום	במערכת נוצרת בקשה חדשה לרישום קבוצה
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. בעל הקבוצה מבקש לרישום קבוצה חדשה</li> <li>2. המערכת מציגה טופס רישום קבוצה חדשה</li> <li>3. בעל הקבוצה ממלא את כל השדות ולוחץ "שלח"</li> <li>4. המערכת מחפשת במאגר הנתונים האם קיימת קבוצה זהה</li> <li>5. המערכת יוצרת רשומה של קבוצה חדשה ושומרת אותה במאגר הנתונים</li> <li>6. המערכת שולחת הודעת אישור לבעל הקבוצה</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל-3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. בעל הקבוצה לא ממלא את כל שדות החובה ולוחץ "שלח"</li> <li>4. מוצגת הודעת שגיאה</li> <li>5. המערכת חוזרת לשלב 2</li> </ol> <p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל-4:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. המערכת מחפשת במאגר נתונים קבוצה זהה ומוצאת</li> <li>5. מוצגת הודעת שגיאה</li> <li>6. המערכת חוזרת לשלב 2</li> </ol>

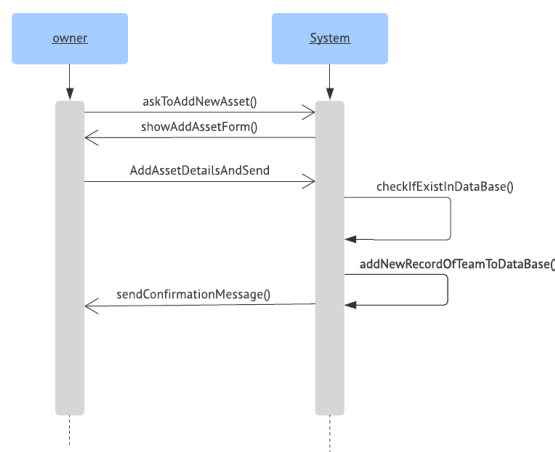
מבחן קבלה	
רשם	<p>- לחץ על כפתור "בקשה חדשה לרישום קבוצה"</p> <p>- מלא את כל השדות בטופס, כך ששם הקבוצה יהיה "מכבי לוס אנג'לס" ולחץ "שלח"</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <p>המערכת תציג כי הודעת אישור קבלת בקשה.</p>
לא רשם (ניסה לרשום קבוצה קיימת)	<p>- לחץ על כפתור "בקשה חדשה לרישום קבוצה"</p> <p>- מלא את כל השדות בטופס, כך ששם הקבוצה יהיה "בית"ר" ולחץ "שלח"</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת תציג כי הודעת שגיאה שאומרת כי קבוצה זו קיימת במערכת.</li> <li>המערכת תחזיר את המשתמש לטופס רישום קבוצה.</li> </ul>
לא רשם (לא מילא את כל השדות)	<p>- לחץ על כפתור "בקשה חדשה לרישום קבוצה"</p> <p>- מלא רק חלק מהשדות בטופס, כך ששם הקבוצה יהיה לחץ "שלח"</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת תציג כי הודעת שגיאה כיוון שלא כל השדות מלאים.</li> <li>המערכת תחזיר את המשתמש לטופס רישום קבוצה.</li> </ul>



6.1.1 בעל קבוצה מנהל את נכסי הקבוצה השונים: מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים, מגרשים . בעל קבוצה יכול להוסיף ולהסיר את נכסי הקבוצה ולערוך את פרטיהם.

שם	בעל קבוצה מוסיף נכס לקבוצה
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	בעל הקבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות לפי נספח הרשאות
תנאי סיום	המערכת יוצרת רשומה עם נכס חדש המשויך לקבוצה
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. בעל הקבוצה מבקש להוסיף נכס</li> <li>2. המערכת מציגה טופס הוספת נכס</li> <li>3. בעל הקבוצה ממלא את כל הפרטים בטופס ולוחץ "שלח"</li> <li>4. המערכת בודקת האם קיים נכס זהה בקבוצה במאגר הנתונים</li> <li>5. המערכת יוצרת רשומה של הנכס החדש ומשייכת אותו לקבוצה המתאימה המערכת שולחת הודעת אישור לבעל הקבוצה</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל-3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. בעל הקבוצה לא ממלא את כל השדות החובה ולוחץ "שלח"</li> <li>4. מוצגת הודעת שגיאה</li> <li>5. המערכת חוזרת לשלב 2</li> </ol> <p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל-4:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. המערכת בודקת האם קיים נכס זהה בקבוצה במאגר הנתונים ומוצאת כי אכן קיים</li> <li>5. מוצגת הודעת שגיאה</li> <li>6. המערכת חוזרת לשלב 2</li> </ol>

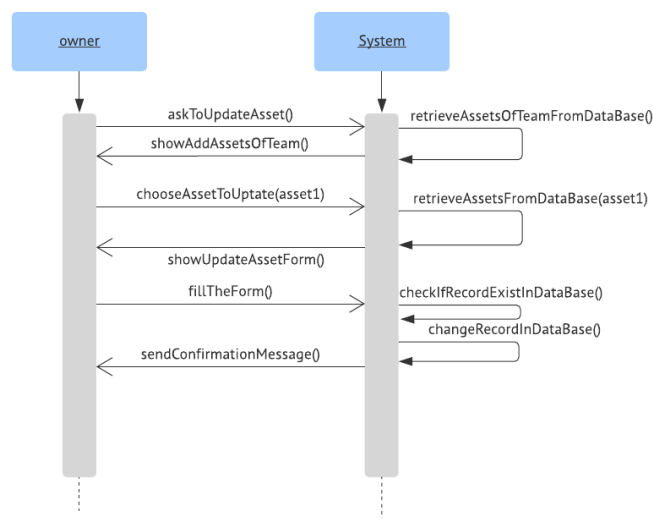
מבחן קבלה	
הוסיף	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש להוסיף נכס</li> <li>- מלא את כל השדות בטופס ולחץ "שלח"</li> <li>- תוצאה צפויה:</li> <li>המערכת תציג כי הודעת אישור הוספת נכס</li> </ul>
לא הוסיף (לא מילא את כל הפרטים בטופס)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש להוסיף נכס</li> <li>- מלא רק חלק מהשדות בטופס ולחץ "שלח"</li> <li>- תוצאה צפויה:</li> <li>• המערכת תציג כי הודעת שגיאה כיוון שלא כל השדות מלאים.</li> <li>המערכת תחזיר את המשתמש לטופס הוספת נכס.</li> </ul>
לא הוסיף (קיים נכס מסוג זה)	<ul style="list-style-type: none"> <li>-- בקש להוסיף נכס</li> <li>- מלא בטופס את האפשרות להוסיף מאמן קבוצה, הוסף את "רוני לוי", מלא את כל השדות ולחץ "שלח".</li> <li>- תוצאה צפויה:</li> <li>• המערכת תציג כי הודעת שגיאה כיוון שהנכס כבר קיים במערכת.</li> <li>המערכת תחזיר את המשתמש לטופס הוספת נכס.</li> </ul>



6.1.2 בעל קבוצה מנהל את נכסי הקבוצה השונים: מנהלי קבוצה, מאמנים, שחקנים. בעל קבוצה יכול להוסיף ולהסיר את נכסי הקבוצה ולערוך את פרטיהם.

שם	בעל קבוצה מעדכן/מוחק נכס לקבוצה
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	- בעל הקבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות לפי נספח הרשאות קיים לפחות נכס אחד תחת הקבוצה
תנאי סיום	המערכת מעדכנת/מוחקת רשומה עם נכס חדש המשויך לקבוצה
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. בעל הקבוצה מבקש לעדכן/למחוק נכס</li> <li>2. המערכת שולפת ומציגה את כל הנכסים הקיימים בקבוצה</li> <li>3. בעל הקבוצה בוחר נכס</li> <li>4. המערכת מציגה טופס הוספת נכס</li> <li>5. בעל הקבוצה ממלא את כל הפרטים בטופס ולוחץ "שלח"</li> <li>6. המערכת בודקת האם קיים נכס זהה בקבוצה במאגר הנתונים</li> <li>7. המערכת יוצרת רשומה של הנכס החדש ומשייכת אותו לקבוצה המתאימה</li> </ol> <p>המערכת שולחת הודעת אישור לבעל הקבוצה</p>
תרחיש אלטרנטיבי	<p>תרחיש אלטרנטיבי ל-3:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. בעל הקבוצה לא ממלא את כל שדות החובה ולוחץ "שלח"</li> <li>4. מוצגת הודעת שגיאה</li> <li>5. המערכת חוזרת לשלב 2</li> </ol>

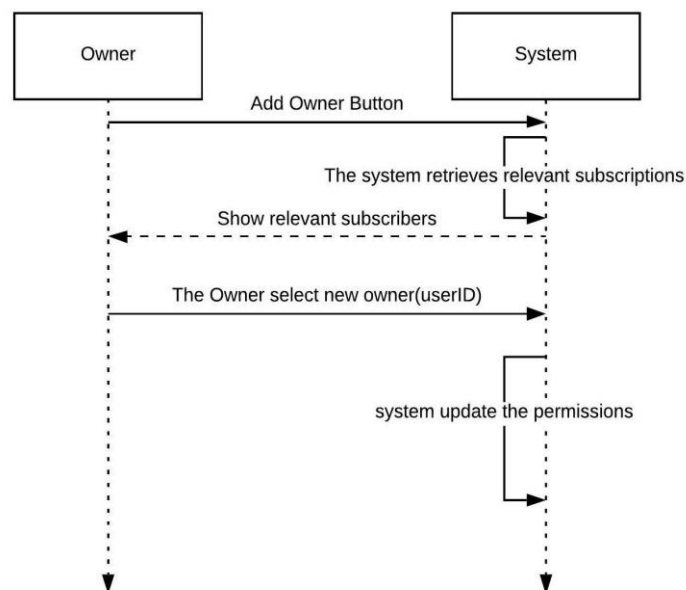
מבחן קבלה	
עדכן	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש לעדכן נכס</li> <li>- מלא את כל השדות בטופס ולחץ "שלח"</li> <li>- תוצאה צפויה:</li> <li>המערכת תציג כי הודעת אישור הוספת נכס</li> </ul>
לא עדכן(לא מילא את כל הפרטים בטופס)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש לעדכן נכס</li> <li>- מלא רק חלק מהשדות בטופס ולחץ "שלח"</li> <li>- תוצאה צפויה:</li> <li>• המערכת תציג כי הודעת שגיאה כיוון שלא כל השדות מלאים.</li> <li>המערכת תחזיר את המשתמש לטופס הוספת נכס.</li> </ul>



6.2 בעל קבוצה רשאי למנות מנוי של המערכת (שעדין איננו בעל הקבוצה) לבעל קבוצה נוסף עבור הקבוצה שלו. למנוי שמונה לבעל קבוצה חדש יש זכויות של בעל קבוצה לגבי כל פעילויות הניהול.

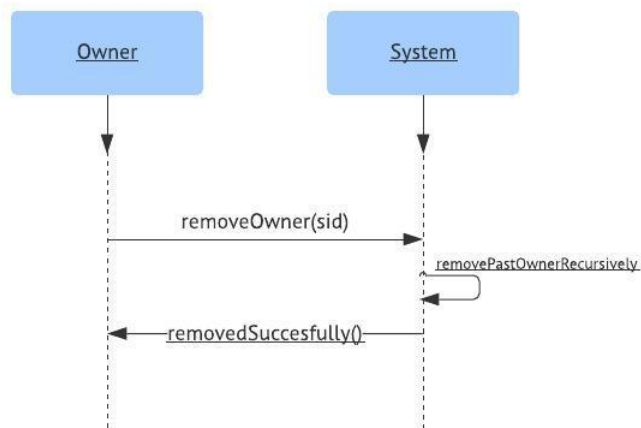
שם	בעל קבוצה ממנה מנוי של המערכת לבעל קבוצה נוסף עבור הקבוצה שלו (בנוסף לבעלים הוא עצמו)
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בעל הקבוצה מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.</li> <li>- קיימת קבוצה אחת לפחות.</li> <li>- קיים לפחות בעל קבוצה אחד לקבוצה כלשהי.</li> </ul>
תנאי סיום	- הוגדר בעל קבוצה נוסף לקבוצה קיימת.
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. המערכת שולפת את הקבוצה הרלוונטית.</li> <li>2. המערכת שולפת את כל מנויי המערכת.</li> <li>3. המערכת תציג לבעל הקבוצה את כל מנויי המערכת.</li> <li>4. בעל הקבוצה יבחר מנוי רצוי למינוי.</li> <li>5. המערכת תעדכן את המנוי להיות בעל קבוצה נוסף.</li> <li>6. המערכת תגדיר הרשאות מתאימות לבעל הקבוצה החדש.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	4.1 בעל הקבוצה לא בחר, חוזר ל3.

מבחן קבלה	
נוסף בעל קבוצה נוסף	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר מנוי מתוך הרשימה</li> <li>- תוצאה צפויה</li> <li>○ המערכת תציג כי הרשמת המנוי כבעל הקבוצה הסתיימה בהצלחה.</li> </ul>
לא נוסף בעל קבוצה נוסף	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר מנוי לא מתוך הרשימה הקיימת</li> <li>- תוצאה צפויה</li> <li>○ המערכת תציג הודעת שגיאה עבור מנוי בלתי חוקי.</li> <li>○ המשתמש יחזור לדף הבחירה בכדי לבחור מנוי מהרשימה.</li> </ul>



שם	בעל קבוצה רשאי להסיר מינוי של בעל קבוצה שמונה על-ידו בעבר. הסרת מינוי של בעל הקבוצה גוררת הסרת כל המינויים שלו.
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	- בעל קבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות ע"פ נספח הרשאות.
תנאי סיום	- בעל קבוצה כלשהו הוסר מרשימת הבעלים של קבוצה מסוימת.
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. בעל קבוצה מבקש להסיר מינוי של בעל קבוצה שמונה על ידו.</li> <li>2. המערכת מציגה את בעלי הקבוצה הקיימים שמונו על-ידו.</li> <li>3. בעל הקבוצה בוחר את הבעלים שברצונו להסיר.</li> <li>4. כל מינוי העבר בעל הקבוצה שהוסר מוסרים גם הם.</li> <li>5. המערכת מעדכנת את רשימת בעלי הקבוצה במאגר הנתונים.</li> </ol>

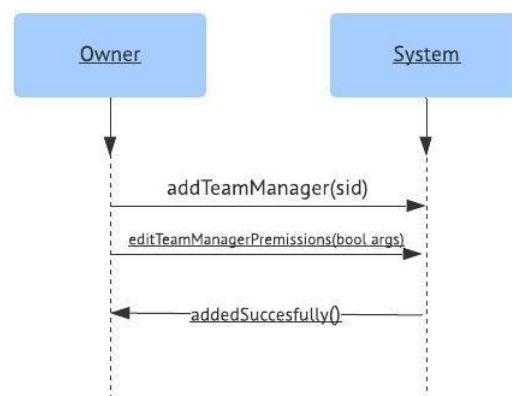
מבחן קבלה	
הסיר	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש להסיר בעל קבוצה קיים שמונה על-ידך.</li> <li>- בחר את הבעלים הרצוי.</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>- המערכת תציג כי הבעלים הוסר מרשימת בעלי הקבוצה.</li> </ul>





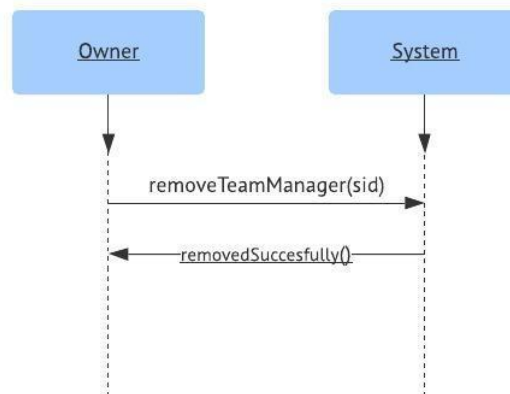
שם	בעל קבוצה רשאי למנות מנוי של המערכת(שעדיין איננו מנהל או בעל קבוצה) למנהל קבוצה ולקבוע אילו מאפשרויות הניהול זמינות עבורו. לכל מנהל ניתן להגדיר הרשאות נפרדות. כלומר למנהל הקבוצה יש ממנה יחיד, שהוא בעל הקבוצה.
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	- בעל קבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות ע"פ נספח הרשאות.
תנאי סיום	- מנוי מערכת מונה למנהל קבוצת הבעלים.
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. בעל קבוצה מבקש למנות מנוי מערכת למנהל קבוצתו.</li> <li>2. המערכת מציגה את מנויי המערכת הקיימים שאינם בעלי/מנהלי קבוצה <b>קיימת</b>.</li> <li>3. בעל הקבוצה בוחר את המנוי המתאים.</li> <li>4. בעל הקבוצה בוחר את ההרשאות המתאימות עבור מנהל הקבוצה.</li> <li>5. המערכת מעדכנת את מנהל הקבוצה במאגר הנתונים.</li> </ol>

מבחן קבלה	
מינה מנהל קבוצה.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש למנות מנוי מערכת לבעל קבוצה.</li> <li>- בחר את המנוי הרצוי.</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>- המערכת תציג כי המנוי מקושר כעת לקבוצת הבעלים בתפקיד מנהל קבוצה.</li> </ul>



שם	בעל קבוצה רשאי להסיר מינוי של מנהל קבוצה שמונה על-ידו בעבר.
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	- בעל קבוצה מחובר למערכת עם הרשאות מתאימות ע"פ נספח הרשאות.
תנאי סיום	- מנהל קבוצה אינו מקושר לקבוצת הבעלים.
תרחיש הצלחה עיקרי	6. בעל קבוצה מבקש להסיר מינוי של מנהל קבוצה. 7. המערכת מעדכנת את ערכו של מנהל הקבוצה במאגר הנתונים.

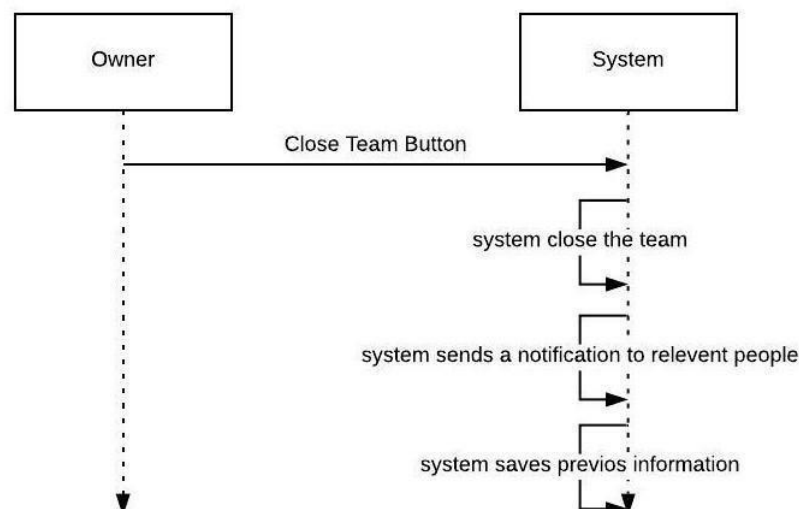
מבחן קבלה	
הסיר	- בקש להסיר מנהל קבוצה שמונה על-ידך. תוצאה צפויה: - המערכת תסיר את הקישור בין המנוי לקבוצת הבעלים ותציג כי מנהל קבוצה הוסר מתפקיד מנהל קבוצת .



6.6 בעל קבוצה רשאי לסגור קבוצה. כאשר קבוצה נסגרת היא הופכת ל"לא פעילה" ולא ניתן לבצע עליה פעילויות. בעלי ומנהלי הקבוצה שנסגרה, ומנהלי המערכת מקבלים התראה על סגירתה. כל פעילות העבר של הקבוצה נשמרת במערכת.

שם	בעל קבוצה סוגר קבוצה.
שחקן ראשי	בעל קבוצה
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בעל הקבוצה מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.</li> <li>- קיימת קבוצה אחת לפחות.</li> <li>- קיים לפחות בעל קבוצה אחד לקבוצה כלשהי.</li> </ul>
תנאי סיום	<ul style="list-style-type: none"> <li>- קבוצה נסגרת ומוגדרת כלא פעילה.</li> </ul>
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. המערכת תאחזר את הקבוצה הרלוונטית.</li> <li>2. בעל הקבוצה לוחץ על 'סגור קבוצה'.</li> <li>3. המערכת סוגרת את הקבוצה.</li> <li>4. המערכת מגדירה את הקבוצה כלא פעילה.</li> <li>5. המערכת שולחת התראה לבעלי ומנהלי הקבוצה ולמנהלי המערכת על סגירתה של הקבוצה.</li> <li>6. המערכת שומרת את כל פעילויות העבר של הקבוצה לארכיון.</li> </ol>

מבחן קבלה	
בעל קבוצה סגר את הקבוצה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- לבעל הקבוצה יש קבוצה פעילה.</li> <li>- בחר סגור קבוצה</li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה כי הקבוצה נסגרה ומוגדרת כלא פעילה.</li> <li>○ המערכת שולחת התראה לאנשים הרלוונטיים.</li> <li>○ המערכת תשמור את כל פעילויות העבר של הקבוצה.</li> </ul> </li> </ul>
בעל הקבוצה לא סגר את הקבוצה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- לבעל הקבוצה אין קבוצה פעילה.</li> <li>- בחר סגור קבוצה</li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעת שגיאה עבור סגירת קבוצה לא פעילה.</li> <li>○ המשתמש יחזור לדף הראשי.</li> </ul> </li> </ul>

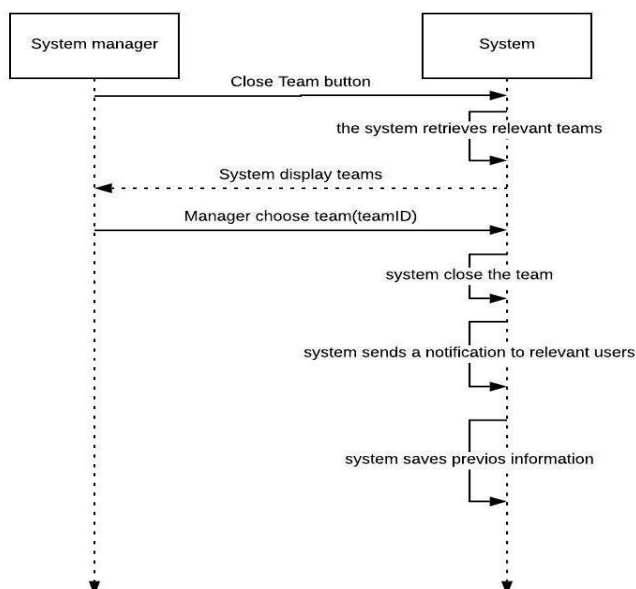


# מנהל מערכת :

8.1 רשאי לסגור קבוצה לצמיתות. גורר התראות לבעלי ומנהלי הקבוצה. גם במקרה זה כל פעילויות העבר של הקבוצה נשמרות במערכת. אך לא ניתן לפתוח אותה מחדש.

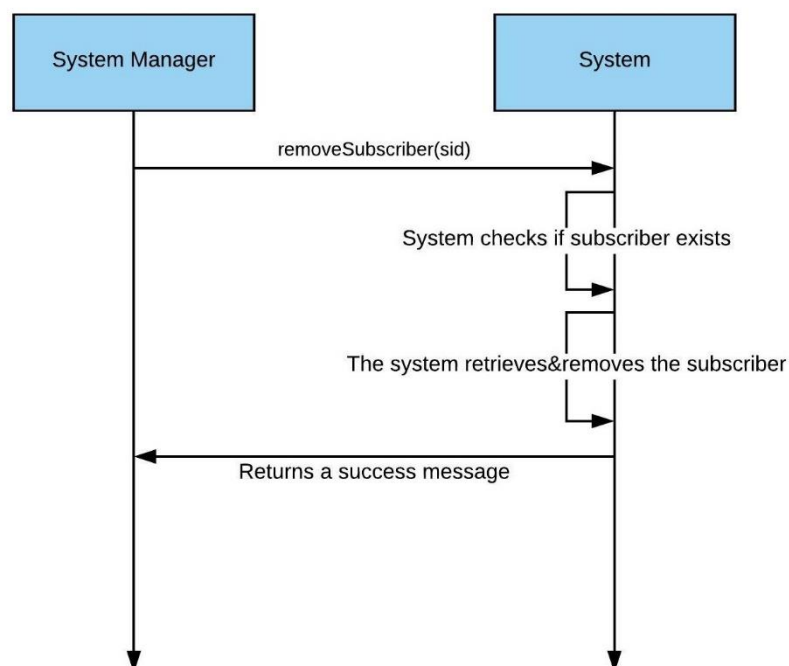
שם	מנהל מערכת סוגר קבוצה לצמיתות.
שחקן ראשי	מנהל מערכת
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- מנהל מערכת מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.</li> <li>- קיימת קבוצה אחת לפחות.</li> </ul>
תנאי סיום	<ul style="list-style-type: none"> <li>- קבוצה נסגרת לצמיתות מהמערכת.</li> </ul>
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. המערכת מאחזרת את הקבוצות הרלוונטיות.</li> <li>2. המערכת מציגה למנהל המערכת את כל הקבוצות.</li> <li>3. מנהל המערכת בוחר קבוצה.</li> <li>4. המערכת סוגרת את הקבוצה לצמיתות.</li> <li>5. המערכת שולחת התראה לבעלי ומנהלי הקבוצה על סגירתה של הקבוצה.</li> <li>6. המערכת שומרת את כל פעילויות העבר של הקבוצה.</li> </ol>

מבחן קבלה	
מנהל מערכת סגר את הקבוצה לצמיתות	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר קבוצה מתוך הרשימה</li> <li>- בחר סגור קבוצה</li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה כי הקבוצה נסגרה לצמיתות.</li> <li>○ המערכת שולחת התראה לאנשים הרלוונטיים.</li> <li>○ המערכת תשמור את כל פעילויות העבר של הקבוצה.</li> </ul> </li> </ul>
מנהל מערכת לא סגר את הקבוצה לצמיתות	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר קבוצה לא מתוך הרשימה</li> <li>- בחר סגור קבוצה</li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעת שגיאה עבור סגירת קבוצה לא מהרשימה המיועדת.</li> <li>○ המשתמש יחזור לדף הראשי.</li> </ul> </li> </ul>



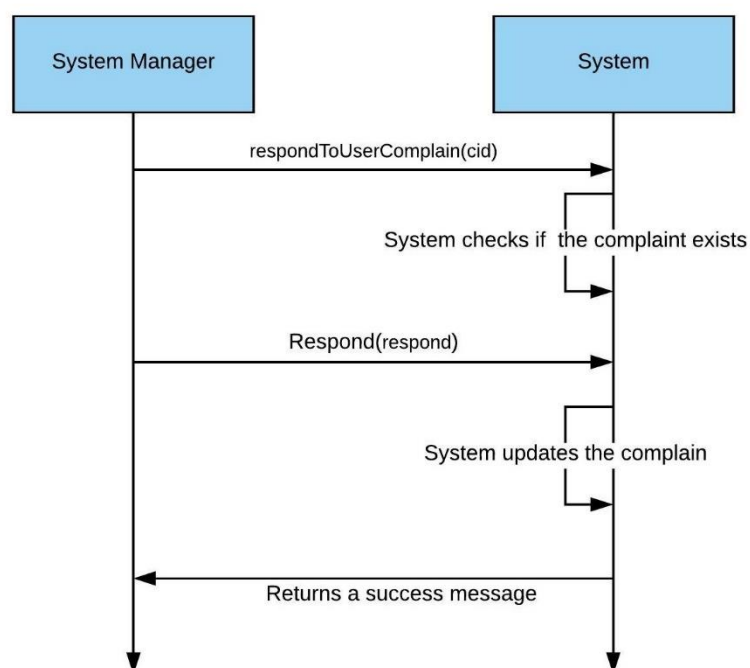
שם	מנהל מערכת יכול להסיר כל מנוי מהמערכת.
שחקן ראשי	מנהל מערכת
תנאי קדם	- מנהל מערכת מחובר למערכת, בעל הרשאות מתאימות. - קיים לפחות מנוי אחד.
תנאי סיום	- מנוי נמחק.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. מנהל המערכת מבקש למחוק מנוי מסוים. 2. המערכת בודקת אם המנוי קיים. 3. המערכת מאחזרת את המנוי. 4. המערכת מוחקת את המנוי.
תרחיש אלטרנטיבי	תרחיש אלטרנטיבי 2: 2. מנוי לא קיים. 3. המערכת חוזרת לשלב 1.

מבחן קבלה	
הסיר	- מנהל המערכת מבקש למחוק מנוי. - מנהל המערכת רושם את המנוי המבוקש. - המנוי קיים במערכת. תוצאה צפויה: • המערכת תמחק את המנוי.
לא הסיר	- מנהל המערכת מבקש למחוק מנוי. - מנהל המערכת רושם את המנוי המבוקש. - המנוי לא קיים במערכת. תוצאה צפויה: • המערכת תציג הודעת שגיאה • המערכת תצא מהפעולה.



שם	מנהל מערכת רשאי לצפות ולהגיב לתלונות מנויים.
שחקן ראשי	מנהל מערכת
תנאי קדם	- מנהל מערכת מחובר למערכת, בעל הרשאות מתאימות. - קיימת לפחות תלונה אחת.
תנאי סיום	- הזנה תגובה לתלונה.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. מנהל המערכת בוחר תלונה. 2. המערכת מאחזרת את התלונה הרלוונטית. 3. מנהל המערכת עונה על התלונה. 4. המערכת מעדכנת את התלונה.
תרחיש אלטרנטיבי	תרחיש אלטרנטיבי ל2: 4. תלונה לא קיימת. 5. המערכת חוזרת לשלב 1.

מבחן קבלה	
הגיב	<ul style="list-style-type: none"> <li>- מנהל המערכת מבקש לענות לתלונה</li> <li>- מנהל המערכת רושם את התלונה המבוקשת.</li> <li>- התלונה קיימת במערכת.</li> <li>- מנהל המערכת עונה על התלונה.</li> </ul> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• המערכת תעדכן את התלונה הרלוונטית.</li> </ul>
לא הגיב	<ul style="list-style-type: none"> <li>- מנהל המערכת מבקש לענות לתלונה</li> <li>- מנהל המערכת רושם את התלונה המבוקשת.</li> <li>- התלונה לא קיימת במערכת.</li> <li>- מנהל המערכת עונה על התלונה.</li> </ul> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• המערכת תציג הודעת שגיאה</li> <li>• המערכת תצא מהפעולה.</li> </ul>

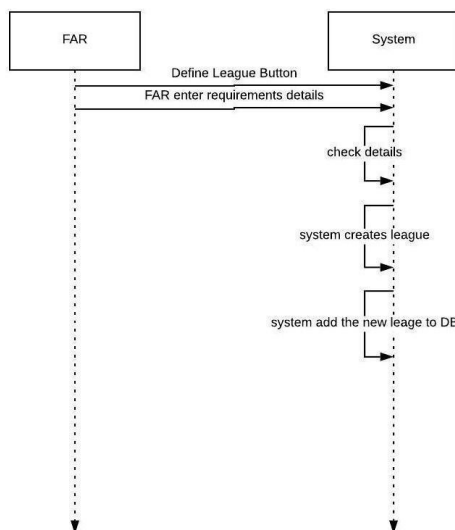


## נציג התאחדות :

9.1. רשאי להגדיר ליגה

שם	נציג התאחדות מגדיר ליגה חדשה.
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- הוגדרה ליגה חדשה.
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>נציג התאחדות לוחץ על 'הגדרת ליגה חדשה'.</li> <li>נציג התאחדות מזין את הפרטים הרלוונטיים הנדרשים עבור הגדרת ליגה.</li> <li>המערכת מאמתת את תקינות הפרטים.</li> <li>המערכת יוצרת ליגה חדשה.</li> <li>המערכת מגדירה את הליגה ומוסיפה אותה למאגר הליגות הקיימות.</li> </ol>

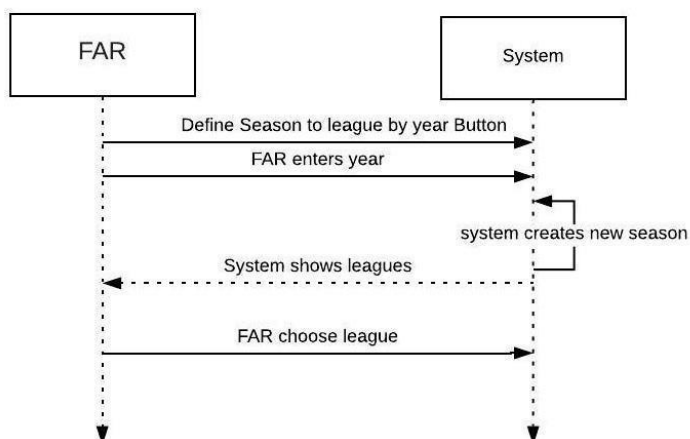
מבחן קבלה	
נציג התאחדות מגדיר ליגה חדשה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר הגדרת ליגה חדשה</li> <li>- מזין פרטים רלוונטיים: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ שם: ליגת העל</li> <li>○ מספר קבוצות: 12</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה כי ליגה חדשה הוקמה.</li> <li>○ המערכת מגדירה את הליגה ומוסיפה אותה למאגר הליגות הקיימות.</li> </ul> </li> </ul>
נציג התאחדות לא מגדיר ליגה חדשה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר הגדרת ליגה חדשה</li> <li>- מזין פרטים רלוונטיים: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ שם: 555</li> <li>○ מספר קבוצות: 12</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעת שגיאה עבור פתיחת ליגה חדשה בעקבות שם לא תקין.</li> <li>○ המשתמש יחזור לדף הראשי.</li> </ul> </li> </ul>



## 9.2 רשאי להגדיר עונה לליגה ע"י שנה

שם	נציג התאחדות מגדיר עונה לליגה ע"י שנה.
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.</li> <li>- קיימת ליגה אחת לפחות.</li> </ul>
תנאי סיום	<ul style="list-style-type: none"> <li>- הוגדרה עונה לליגה ע"י שנה.</li> </ul>
תרחיש הצלחה עיקרי	<ul style="list-style-type: none"> <li>14. נציג התאחדות לוחץ על 'הגדר עונה לליגה'.</li> <li>15. נציג ההתאחדות מזין את השנה הרלוונטית.</li> <li>16. המערכת יוצרת עונה חדשה.</li> <li>17. המערכת מאחזרת את כל הליגות הקיימות.</li> <li>18. המערכת מציגה לנציג ההתאחדות את כל הליגות הקיימות.</li> <li>19. נציג ההתאחדות בוחר ליגה מתאימה.</li> </ul>
תרחיש אלטרנטיבי	4.1 הנציב לא בוחר קבוצה, חוזר ל3.

מבחן קבלה	
נציג התאחדות מגדיר עונה לליגה ע"י שנה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר הגדר עונה לליגה</li> <li>- מזין פרטים רלוונטים: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ שנה: 2015</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה כי הוגדרה עונה לליגה ע"י שנה.</li> </ul> </li> </ul>
נציג התאחדות לא מגדיר עונה לליגה ע"י שנה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- היכנס למערכת</li> <li>- בחר הגדר עונה לליגה</li> <li>- מזין פרטים רלוונטים: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ שנה: שדגשדג</li> </ul> </li> <li>- תוצאה צפויה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעת שגיאה עבור הגדרת עונה לליגה ע"י שנה בעקבות שנה לא תקינה.</li> <li>○ המשתמש יחזור לדף הראשי.</li> </ul> </li> </ul>

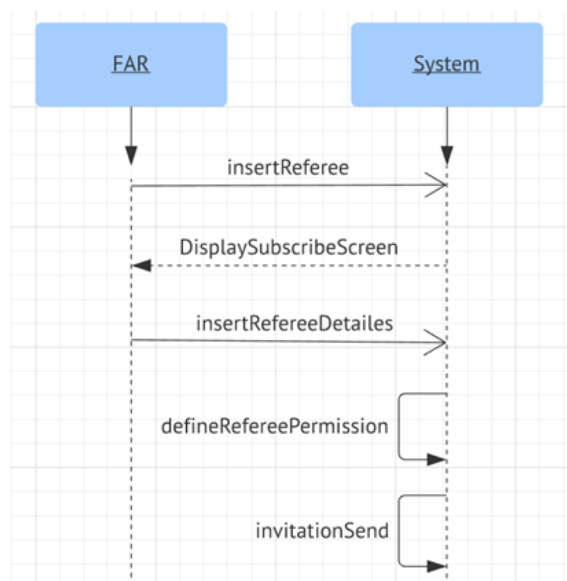




### 9.3 נציג ההתאחדות רשאי למנות ולהסיר שופטים

שם	נציג התאחדות ממנה שופטים.
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- משתמשים מסוג שופט, נרשמו למערכת(ע"י נציג ההתאחדות) וקיבלו הזמנה להיכנס אליה
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות מבקש למנות שופטים</li> <li>המערכת מציגה את מסך הרישום למערכת</li> <li>נציג התאחדות מזין את פרטי השופט וסיסמא ומבצע שמירה.</li> <li>המערכת מגדירה את המנוי עם הרשאות שופט</li> <li>המערכת שולחת הודעה לשופט עם הזמנה להיכנס אליה</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות לא הזין את פרטי השופט או סיסמא ולחץ על שמור</li> <li>המערכת מציגה הודעת שגיאה</li> <li>חוזרת לשלב 2</li> </ol>

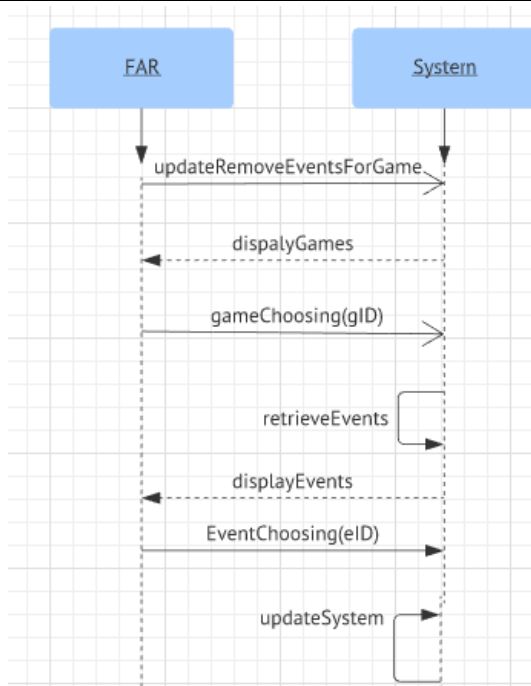
מבחן קבלה	
הגיש	<p>המשתמש מבקש למנות שופטים.</p> <p>המשתמש ממלא את פרטי טופס הרשמה ומבצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <p>המערכת תשלח הודעה לשופט הרשום עם הזמנה להיכנס אליה.</p>
לא הגיש	<p>המשתמש מבקש למנות שופטים.</p> <p>מלא רק את פרטי השופט ללא הסיסמא בטופס ובצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <p>המערכת תציג הודעת שגיאה, ותחזיק את המשתמש בעמוד של פרטי ההרשמה.</p> <p>המערכת לא תשלח הזמנה לשופט עם קישור הכניסה למערכת.</p>



#### 9.4 נציג התאחדות רשאי לשבץ שופטים לליגה בעונה מסוימת

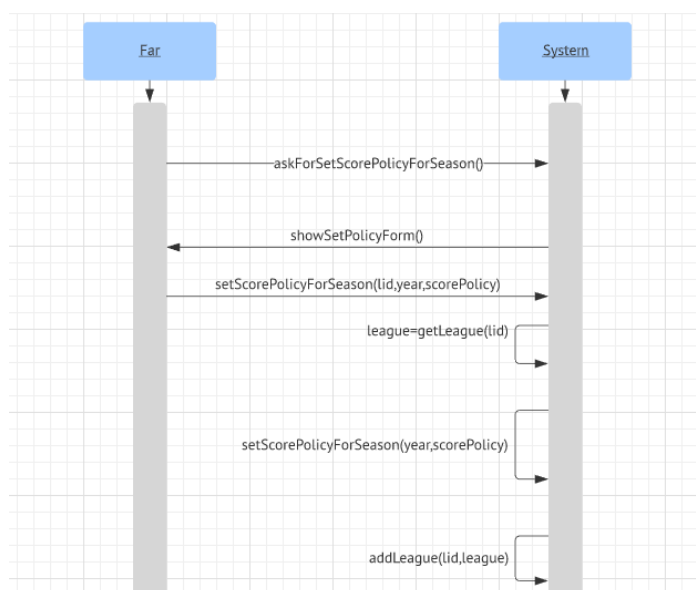
שם	נציג התאחדות משבץ שופטים לליגה בעונה מסוימת
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.</li> <li>- קיימת לפחות עונה אחת</li> <li>- קיימת לפחות ליגה אחת המוגדרת במערכת</li> <li>- קיים לפחות שופט אחד המוגדר במערכת</li> </ul>
תנאי סיום	- לליגה הנבחרת בעונה נבחרת הוגדרו שופטים
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. נציג ההתאחדות מבקש לשבץ שופטים לליגה בעונה</li> <li>2. המערכת מציגה למשתמש את רשימת העונות</li> <li>3. הנציג בוחר את העונה הרצויה</li> <li>4. המערכת מציגה למשתמש את רשימת הליגות בעונה הנבחרת</li> <li>5. נציג ההתאחדות בוחר ליגה</li> <li>6. המערכת מציגה לנציג ההתאחדות את רשימת השופטים הזמינים לשיבוץ במערכת</li> <li>7. נציג ההתאחדות בוחר את השופטים הרצויים לליגה ומבצע שמירה.</li> <li>8. המערכת משבצת את השופטים לליגה הנבחרת בעונה הנבחרת</li> </ol>

מבחן קבלה	
הגיש	<ul style="list-style-type: none"> <li>-בקש לשבץ שופטים לליגה בעונה מסוימת.</li> <li>- בחר עונה רצויה</li> <li>- בחר ליגה רצויה</li> <li>-בחר שופטים רצויים ובצע שמירה.</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>o המערכת תשייך את השופטים הנבחרים לליגה הנבחרת.</li> </ul>
לא הגיש	<ul style="list-style-type: none"> <li>- בקש לשבץ שופטים לליגה בעונה מסוימת.</li> <li>- בחר עונה רצויה</li> <li>- בחר ליגה רצויה</li> <li>-בחר שופטים רצויים ואל תבצע שמירה.</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>המערכת <u>לא</u> תשייך את השופטים הנבחרים לליגה הנבחרת.</li> </ul>



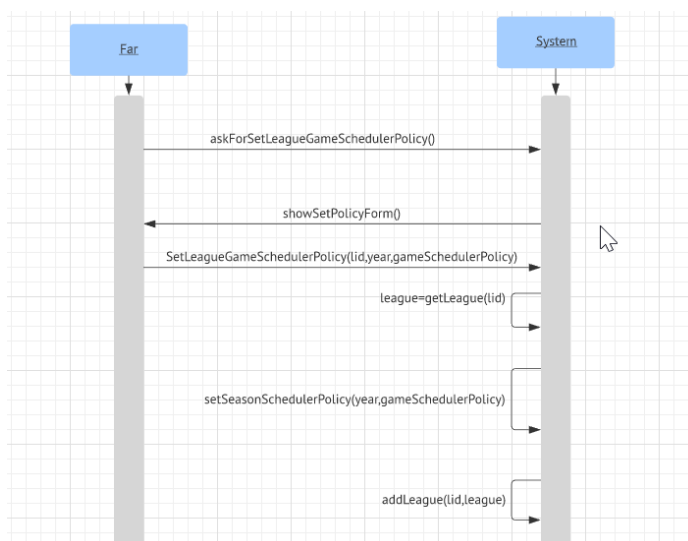
שם	נציג התאחדות מגדיר מדיניות ניקוד לעונה בליגה מסוימת
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- מדיניות ניקוד שנבחרה, הוגדרה עבור עונה בליגה מסוימת
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות מבקש להגדיר מדיניות ניקוד לעונה בליגה מסוימת</li> <li>המערכת מציגה את מסך הגדרת מדיניות הניקוד</li> <li>נציג התאחדות מזין את מזהה הליגה ושנה עבור עונה, ובוחר את מדיניות הניקוד מתוך רשימה נבחרת ולוחץ על שמירה.</li> <li>המערכת מגדירה את מדיניות הניקוד לעונה הנבחרת בליגה הנבחרת.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות לא הזין את מזהה הליגה או השנה, או שלא נבחרה מדיניות ניקוד וביצע שמירה.</li> <li>המערכת מציגה הודעת שגיאה</li> <li>חוזרת לשלב 2</li> </ol>

מבחן קבלה	
הגדיר	<p>המשתמש מבקש להגדיר מדיניות ניקוד לעונה בליגה מסוימת.</p> <p>- המשתמש ממלא את מזהה הליגה, שנה, ובוחר מדיניות ניקוד מתוך רשימה נפתחת ומבצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת תציג הודעה שהוגדרה מדיניות ניקוד חדשה לליגה בעונה מסוימת</li> <li>המערכת מגדירה את מדיניות הניקוד לעונה הנבחרת בליגה שנבחרה.</li> </ul>
לא הגדיר	<p>המשתמש מבקש להגדיר מדיניות ניקוד לעונה בליגה מסוימת.</p> <p>- המשתמש ממלא את מזהה הליגה, שנה, <u>ואינו</u> בוחר מדיניות ניקוד מתוך רשימה נפתחת ומבצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת תציג הודעת שגיאה שהמשתמש חייב לבחור במדיניות ניקוד עבור העונה והליגה הנבחרת.</li> </ul>



שם	נציג התאחדות מגדיר מדיניות שיבוץ למשחקים
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- מדיניות שיבוץ משחקים שנבחרה, הוגדרה עבור עונה בליגה מסוימת
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות מבקש להגדיר מדיניות שיבוץ למשחקים לעונה בליגה מסוימת</li> <li>המערכת מציגה את מסך הגדרת מדיניות שיבוץ המשחקים</li> <li>נציג התאחדות מזין את מזהה הליגה ושנה עבור עונה, ובוחר את מדיניות שיבוץ המשחקים מתוך רשימה נבחרת ולוחץ על שמירה.</li> <li>המערכת מגדירה את מדיניות שיבוץ המשחקים לעונה הנבחרת בליגה הנבחרת.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות לא הזין את מזהה הליגה או השנה, או שלא נבחרה מדיניות שיבוץ המשחקים וביצע שמירה.</li> <li>המערכת מציגה הודעת שגיאה</li> <li>חוזרת לשלב 2</li> </ol>

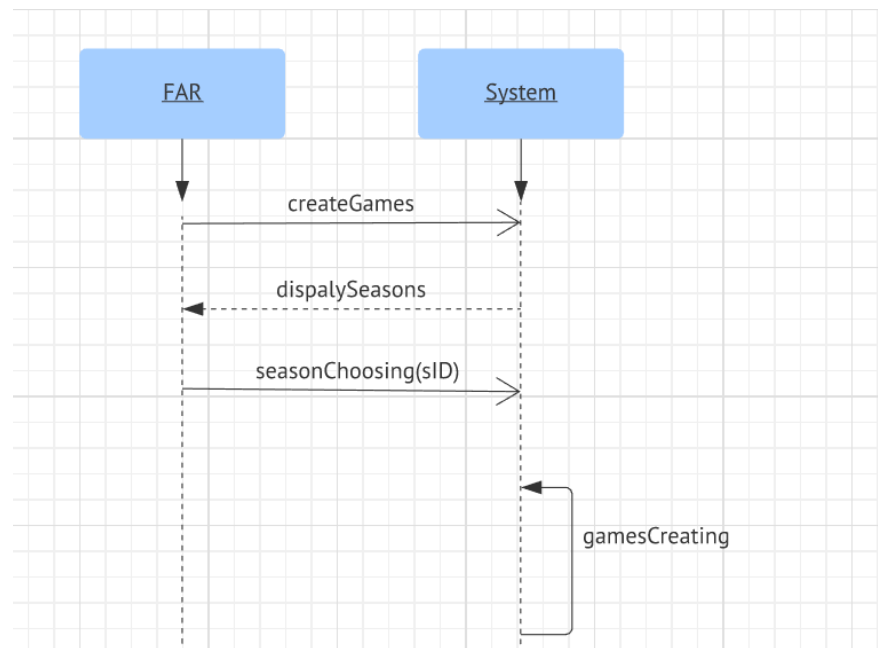
מבחן קבלה	
הגדיר	<p>המשתמש מבקש להגדיר מדיניות שיבוץ משחקים לעונה בליגה מסוימת.</p> <p>- המשתמש ממלא את מזהה הליגה, שנה, ובוחר מדיניות שיבוץ המשחקים מתוך רשימה נפתחת ומבצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה שהוגדרה מדיניות שיבוץ משחקים חדשה לליגה בעונה מסוימת</li> <li>○ המערכת מגדירה את מדיניות שיבוץ המשחקים לעונה הנבחרת בליגה שנבחרה.</li> </ul>
לא הגדיר	<p>המשתמש מבקש להגדיר מדיניות שיבוץ משחקים לעונה בליגה מסוימת.</p> <p>- המשתמש ממלא את מזהה הליגה, שנה, <u>ואינו</u> בוחר מדיניות ניקוד מתוך רשימה נפתחת ומבצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעת שגיאה שהמשתמש חייב לבחור במדיניות שיבוץ משחקים עבור העונה והליגה הנבחרת.</li> </ul>



9.7 נציג ההתאחדות רשאי להפעיל את מנגנון שיבוץ המשחקים

שם	נציג ההתאחדות מפעיל את המנגנון לשיבוץ משחקים בעונה
שחקן ראשי	נציג ההתאחדות
תנאי קדם	- נציג ההתאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	נוצרו משחקים עבור הקבוצות במערכת בעונה
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>נציג ההתאחדות מבקש לשבץ את המשחקים</li> <li>המערכת מציגה לנציג ההתאחדות את העונות הקיימות במערכת</li> <li>נציג ההתאחדות בוחר את העונה הרלוונטית</li> <li>המערכת מפעילה את מנגנון לשיבוץ משחקים בעונה</li> </ol>

מבחן קבלה	
הגיש	<p>-בקש לשבץ משחקים בעונה</p> <p>- בחר בעונה הרצויה ובצע שמירה</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <p>o המערכת תשבץ משחקים עבור הקבוצות הקיימות בצורה אוטומטית.</p>
לא הגיש	<p>-בקש לשבץ משחקים בעונה.</p> <p>- בחר בעונה הרצויה <u>ואל</u> תבצע שמירה.</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <p>o המערכת <u>לא</u> תשבץ משחקים עבור הקבוצות הקיימות בצורה אוטומטית.</p>

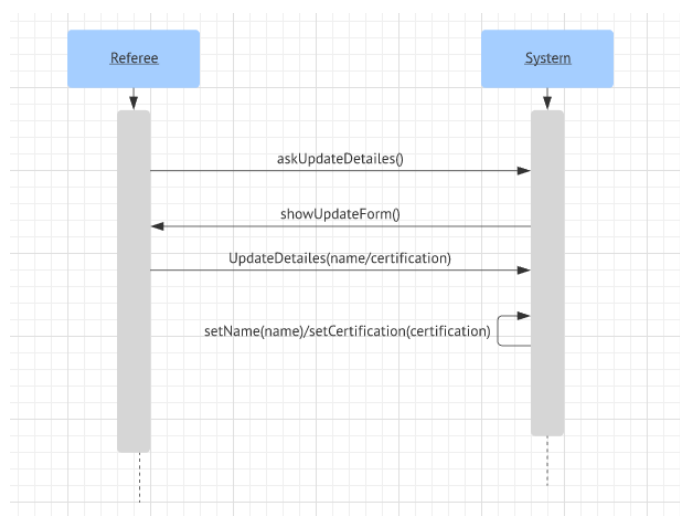


שם	נציג התאחדות מגדיר כללים לבקרה תקציבית על קבוצות
שחקן ראשי	נציג התאחדות
תנאי קדם	- נציג התאחדות מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- כלל שנוסף על ידי נציג ההתאחדות הצטרף לרשימת הכללים של הבקרה התקציבית על הקבוצות.
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. נציג ההתאחדות מבקש להגדיר כלל לבקרה תקציבית על קבוצות</li> <li>2. המערכת מציגה את מסך הגדרת כללים לבקרה תקציבית</li> <li>3. נציג התאחדות מזין את שם הכלל ומבצע שמירה.</li> <li>4. המערכת מוסיפה את הכלל לרשימת הכללים של הבקרה התקציבית.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי ל3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. נציג ההתאחדות לא הזין כלל וביצע שמירה.</li> <li>2. המערכת מציגה הודעת שגיאה</li> <li>3. חוזרת לשלב 2</li> </ol>

מבחן קבלה	
הגדיר	<p>-המשתמש מבקש להגדיר כללים לבקרה תקציבית על קבוצות</p> <p>- המשתמש מזין את שם הכלל הרצוי –לדוגמא: ההפרש בין ההכנסות להוצאות יעמוד על 20000 שקלים ומבצע שמירה</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה שהוגדר הכלל עבור הבקרה תקציבית על קבוצות</li> <li>○ המערכת מוסיפה את הכלל לרשימת הכללים של הבקרה התקציבית.</li> </ul>
לא הגדיר	<p>-המשתמש מבקש להגדיר כללים לבקרה תקציבית על קבוצות</p> <p>- המשתמש <u>אינו</u> מזין הכלל הרצוי ומבצע שמירה</p> <p>תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ המערכת תציג הודעה שלא הוזן כלל מתאים.</li> </ul>

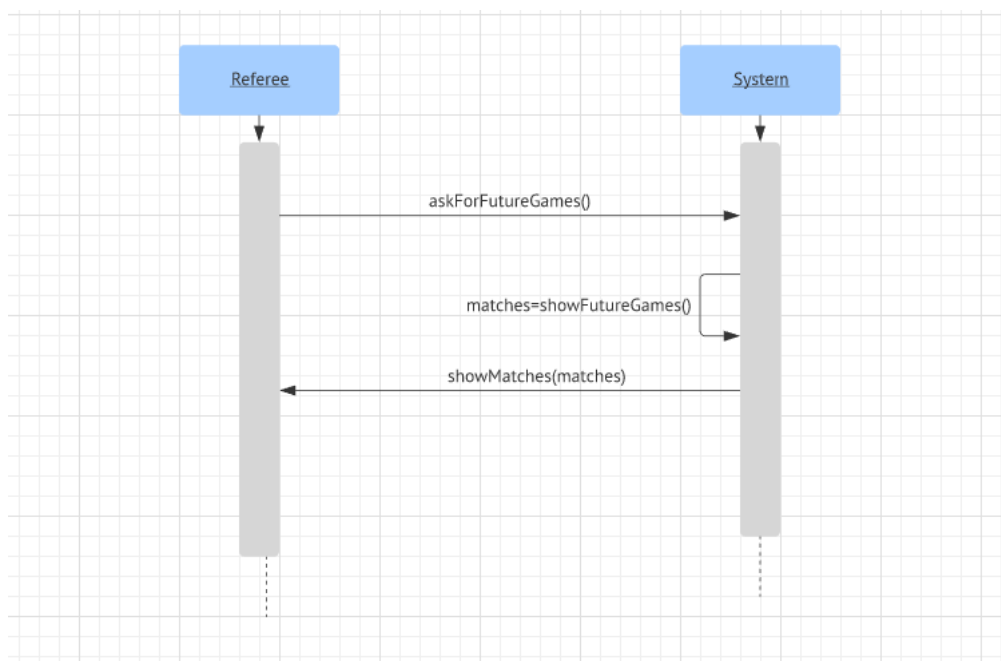
שם	שופט יכול לעדכן את פרטיו
שחקן ראשי	שופט
תנאי קדם	- שופט מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- פרטי שופט השתנו (role/name)
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. משתמש מבקש לעדכן את פרטיו (שם, תפקיד)</li> <li>2. המערכת מציגה את מסך עדכון פרטים של שופט</li> <li>3. המשתמש מזין את השם/תפקיד שברצונו לעדכן ומבצע שמירה.</li> <li>4. המערכת מעדכנת את פרטי המשתמש בהתאם.</li> </ol>
תרחיש אלטרנטיבי	<p><u>תרחיש אלטרנטיבי 3:</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. השופט לא הזין שם או תפקיד וביצע שמירה.</li> <li>2. המערכת מציגה הודעת שגיאה</li> <li>3. חוזרת לשלב 2</li> </ol>

מבחן קבלה	
ערך	<p>המשתמש מבקש לעדכן את פרטיו(תפקיד\שם)          - המשתמש מזין שם : אבי ותפקיד : BASIC ומבצע שמירה          תוצאה צפויה:          ○ המערכת תציג ששם\תפקיד עבור המשתמש שונו.          ○ המערכת תשנה את השם והתפקיד עבור המשתמש במערכת.</p>
לא ערך	<p>המשתמש מבקש לעדכן את פרטיו(תפקיד\שם)          - המשתמש אינו מזין שם \אינו מזין תפקיד ומבצע שמירה.          תוצאה צפויה:          ○ המערכת תציג הודעה שלא הוזן שם או תפקיד לעדכון הפרטים של המשתמש.</p>



שם	שופט יכול לצפות במשחקים אליהם משובץ
שחקן ראשי	שופט
תנאי קדם	- שופט מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.
תנאי סיום	- השופט צפה במשחקים אליו משובץ.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. שופט מבקש לצפות במשחקים אליהם הוא משובץ 2. המערכת מציגה את כל המשחקים השייכים לאותו שופט.

מבחן קבלה	
צפייה	<p>המשתמש מבקש לצפות בכל המשחקים אליהם הוא משובץ תוצאה צפויה:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>המערכת מציגה את כלל המשחקים המשוויכים לשופט.</li> </ul>

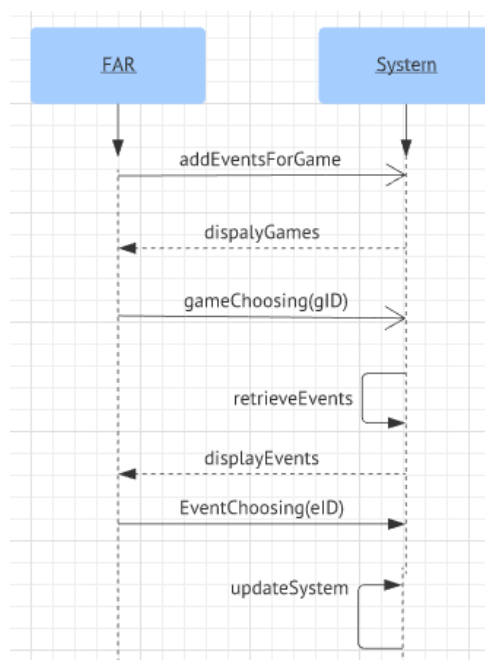




10.3. רשאי לעדכן אירועים במהלך משחק בו הוא שופט. ראו דוגמאות לאירועים בקבוצה

שם	שופט מוסיף אירועים במשחק אותו הוא שופט.
שחקן ראשי	שופט
תנאי קדם	<ul style="list-style-type: none"> <li>- שופט מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות.</li> <li>- קיים לפחות משחק אחד עבור לשופט</li> </ul>
תנאי סיום	אירוע נוסף למשחק עבור השופט
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. השופט מבקש להוסיף אירוע למשחק אותו שופט</li> <li>2. המערכת מציגה לשופט את המשחקים שהוא שופט</li> <li>3. השופט בוחר את המשחק הרלוונטי</li> <li>4. המערכת מציגה לשופט את האירועים הקיימים במערכת</li> <li>5. השופט בוחר את האירוע הרלוונטי</li> <li>6. המערכת מוסיפה את האירוע עבור המשחק של השופט</li> </ol>

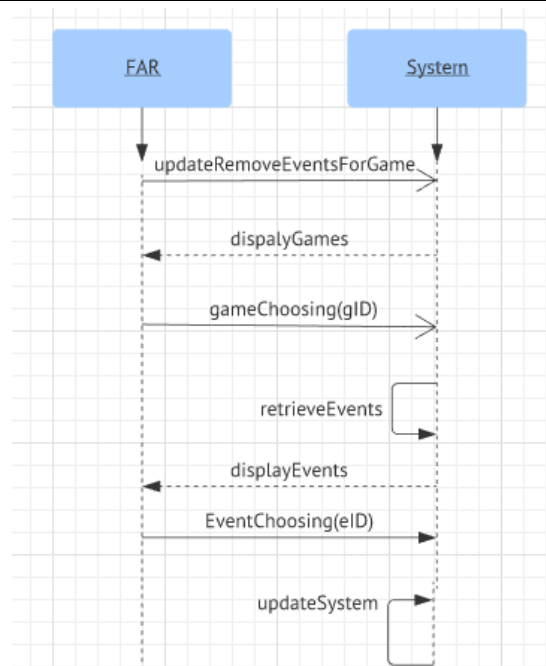
מבחן קבלה	
הגיש	<ul style="list-style-type: none"> <li>-בקש להוסיף אירוע למשחק</li> <li>- בחר משחק רצוי</li> <li>- בחר אירוע רצוי ובצע שמירה.</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>o המערכת תוסיף את האירוע הנבחר למשחק הנבחר של השופט.</li> </ul>
לא הגיש	<ul style="list-style-type: none"> <li>-בקש להוסיף אירוע למשחק</li> <li>- בחר משחק רצוי</li> <li>- בחר אירוע רצוי</li> <li>-לחץ על כפתור "הוסף" <u>ואל</u> תבצע שמירה.</li> <li>תוצאה צפויה:</li> <li>o המערכת לא תוסיף את האירוע הנבחר למשחק הנבחר של השופט.</li> </ul>



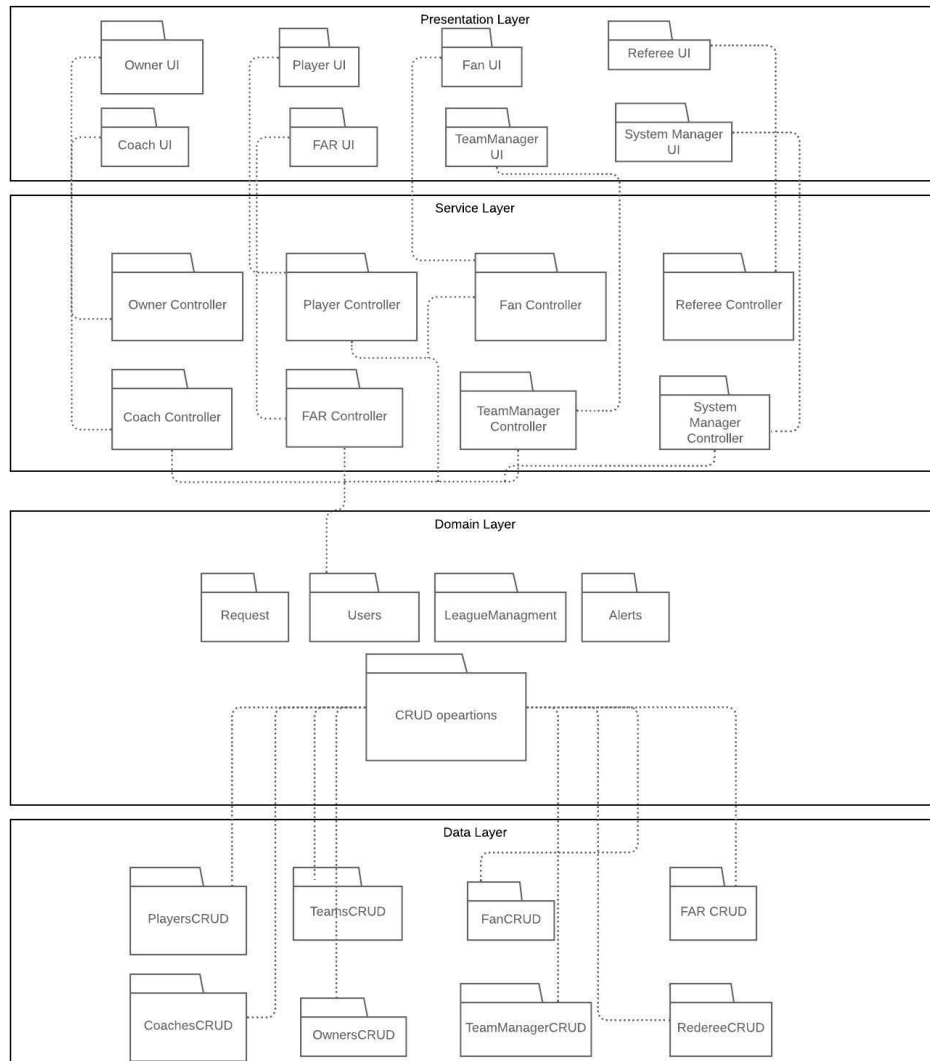
10.4 שופט ראשי יכול לערוך את האירועים במשחק לאחר שהסתיים כדי להפיק דוח משחק.

שם	שופט מעדכן/מסיר אירועים במשחק אותו הוא שופט.
שחקן ראשי	שופט
תנאי קדם	- שופט מחובר למערכת בעל הרשאות מתאימות. - קיים לפחות משחק אחד עבור לשופט
תנאי סיום	אירוע עודכן/הוסר עבור משחק של שופט
תרחיש הצלחה עיקרי	1. השופט מבקש להסיר/לעדכן אירוע למשחק אותו שופט 2. המערכת מציגה לשופט את המשחקים שהוא שופט 3. השופט בוחר את המשחק הרלוונטי 4. המערכת מציגה לשופט את האירועים הקיימים עבור המשחק אותו בחר 5. השופט בוחר את האירוע הרלוונטי, ובוחר האם לעדכן או להסיר 6. המערכת מעדכנת/מסירה את האירוע עבור המשחק של השופט

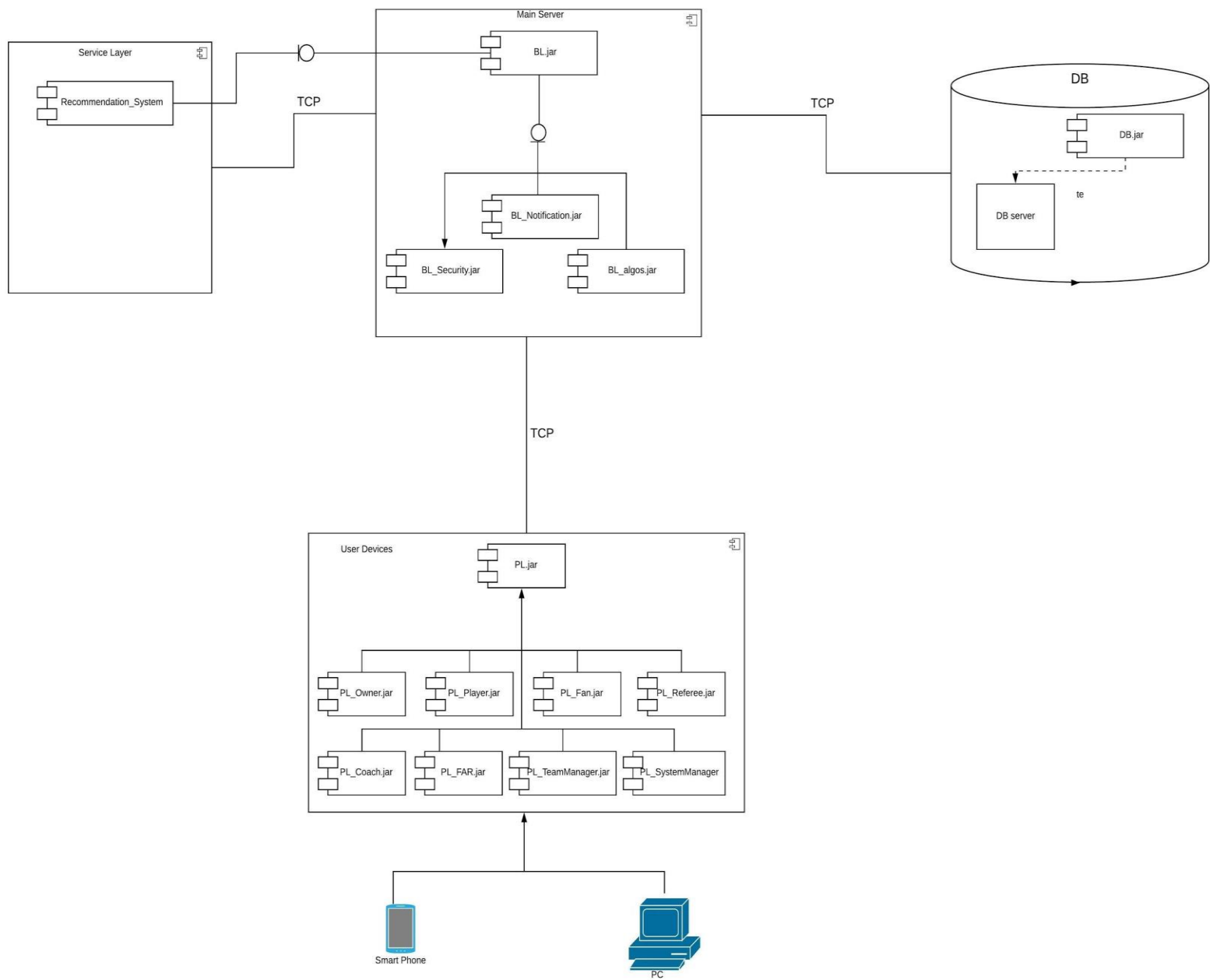
מבחן קבלה	
הסיר	- בקש להסיר/ לעדכן אירוע במשחק - בחר משחק רצוי - בחר אירוע רצוי -בחר להסיר את האירוע(אם בחרת בעדכן, עדכן את פרטי האירוע ובצע שמירה, אם בחרת בהסר אירוע בצע שמירה שמור) תוצאה צפויה: o המערכת תסיר את האירוע הנבחר במשחק הנבחר של השופט.
לא הסיר	-לחץ על כפתור "הסר/עדכן אירועים במשחק". - בחר משחק רצוי - בחר אירוע רצוי -בחר להסיר את האירוע <u>ללא</u> לחיצה על כפתור "שמור"(אם בחרת בעדכן, עדכן את פרטי האירוע ובצע שמירה, אם בחרת בהסר אירוע בצע שמירה) תוצאה צפויה: o המערכת <u>לא</u> תסיר את האירוע הנבחר במשחק הנבחר של השופט.



Package Diagram



### Component Diagram



מודל מחלקות

מצורף בקובץ pdf.

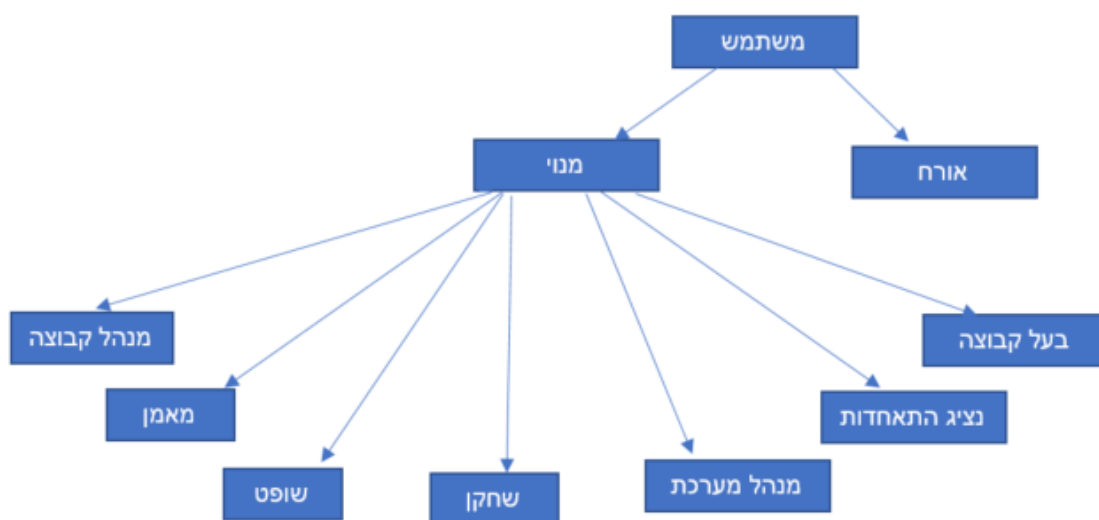
## נספחים

### נספח הרשאות

גורם	הרשאות מתאימות
בעל קבוצה	<ul style="list-style-type: none"> <li>• בקשה לרישום קבוצה</li> <li>• עבור קבוצה רשומה במערכת: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ רישום שחקנים</li> <li>○ מינוי מאמן</li> <li>○ מינוי מנהל</li> </ul> </li> </ul>
נציג התאחדות	<ul style="list-style-type: none"> <li>• אישור/דחיה של בקשה לרישום קבוצה</li> <li>• הגדרת ליגה</li> <li>• הגדרת עונה לליגה ע"י שנה</li> <li>• מינוי והסרת שופטים</li> <li>• שיבוץ שופטים לליגה</li> <li>• הגדרת/שינוי מדיניות חישוב הניקוד ומיקום בליגה</li> <li>• הגדרת מדיניות שיבוץ משחקים</li> <li>• הפעלת מנגנון שיבוץ משחקים</li> <li>• הגדרת כללים לבקרה תקציבית</li> <li>• ניהול פעולות תקציביות של ההתאחדות: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ניהול דמי רישום שנתיים לקבוצה</li> <li>○ ניהול תקבולים מהטוטו</li> <li>○ ניהול משכורות</li> </ul> </li> </ul>
מנהל מערכת	<ul style="list-style-type: none"> <li>• צפיה והגבהה על תלונות מנויים</li> <li>• סגירת קבוצה לצמיתות</li> <li>• הסרת כל מנוי מהמערכת</li> <li>• צפיה ב-og-ים של המערכת</li> <li>• הפעלת בניית מודל מערכת המלצה</li> </ul>
אורח	<ul style="list-style-type: none"> <li>• צפיה במידע על קבוצות, שחקנים, מאמנים</li> <li>• הרשמה כמנוי</li> <li>• חיפוש לפי שם, קטגוריה או מילת מפתח</li> </ul>
שחקן	<ul style="list-style-type: none"> <li>• עדכון פרטים</li> <li>• העלאת תוכן לדף אישי</li> </ul>
מאמן	<ul style="list-style-type: none"> <li>• עדכון פרטים</li> <li>• העלאת תוכן לדף אישי</li> </ul>
שופט	<ul style="list-style-type: none"> <li>• עדכון פרטים</li> <li>• צפיה במשחקים אליהם הוא משופץ</li> <li>• עדכון אירועים במשחק בו הוא שופט</li> <li>• שופט ראשי בלבד: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ עריכת אירועים במשחק לאחר שהסתיים</li> </ul> </li> </ul>
בעל קבוצה	<ul style="list-style-type: none"> <li>• הוספת נכס</li> <li>• הסרת/מחיקת נכס</li> <li>• מינוי של מנוי במערכת לבעל קבוצה נוסף עבור הקבוצה שלו</li> <li>• הסרת בעל קבוצה (שמונה על ידיו בעבר)</li> <li>• מינוי של מנוי במערכת להיות מנהל קבוצה <ul style="list-style-type: none"> <li>○ לאחר המינוי: בחירת הרשאות עבור מנהל קבוצה</li> </ul> </li> <li>• הסרת מנהל קבוצה (שמונה על ידיו בעבר)</li> <li>• סגירת קבוצה</li> <li>• דיווח על הכנסות והוצאות: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ הכנסה ממשחק</li> <li>○ תחזוקת מגרש</li> <li>○ תשלום משכורת</li> </ul> </li> </ul>

○ העברת שחקן	
● הרשאותיו מוגדרות לפי ההרשאות שניתנו לו ע"י בעל הקבוצה	מנהל קבוצה
<ul style="list-style-type: none"> <li>● כניסה למערכת (login)</li> <li>● לאחר כניסה למערכת: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ יציאה מהמערכת (logout)</li> <li>○ רישום למעקב אחר דפים אישיים</li> <li>○ רישום להתראות על משחקים</li> <li>○ הגשת תלונה למנהלי המערכת אודות מידע לא תקין</li> <li>○ צפיה בהיסטוריית חיפושים</li> <li>○ צפיה ועריכת פרטים מזהים אישיים</li> </ul> </li> </ul>	מנוי

- היררכיית הרשאות:



קלטים:

- שם משתמש ולידי למנוי מוגדר ע"י מחרוזת בעלת אורך של לפחות 4 תווים ולכל היותר 12 וכוללת אותיות ומספרים או אותיות בלבד.
- סיסמת משתמש ולידי למנוי במערכת מוגדרת ע"י מחרוזת בעלת אורך של לפחות 4 תווים ולכל היותר 8 תווים ויכולה לכלול אותיות ומספרים ביחד או לחוד.