

# 2020년의 개발자?

오시영



## 들어가기 전에

- 왜 어떻게 이 수업을 듣게 되셨나요?
- 프로젝트 완성하고 나니 어떠세요?

## 주의

내 판단은 내 경험의 한계를 넘지 못한다. 사람 인생 어떻게 될지 모른다. 개인상황이나 조건도 제각각이다.

- *from 인생선배로서 충고, 절대 하지마라! - 허황된 꿈을 꾸는 후배에게 해줄 말들 by 물루E/*

## 제 소개

- 2020년에 일하고 있는 개발자 중 한 명이고요.
- 돌아다니면서 개발하는 걸 좋아합니다



Safari File Edit View History Bookmarks Window Help

My Drive - G... 2258412 - o... Uploaded 5 St... ohahoh/K... 2018\_Centri... #29\_154032... ohahoh/S... + 690...

Mon 10:27 PM

ohahohh

Overview Repositories 86 Stars 202 Followers 18 Following 46

Contribution activity

August 2018

Created 14 commits in 4 repositories

Created 5 repositories

Jump to: 2018 2017 2016

Less More

Learn how we count contributions.

lo1.md







여러분은 프로그래밍 좋아하세요?

보통은 이런 느낌이죠



## 여러분들은 개발자 왜 하려고 하시나요?

4차 산업 혁명시대, 웬지 나에게 잘 맞는 거 같아서, 해보니까 재밌어서, 일자리가 많아서.

저는 원래 기획자로 사회생활을 시작했어요.

웹 기획자도 아니고요.

A photograph of a crowded night scene, likely a festival or concert. In the background, a stage is visible with large Korean characters "축제 만들고, 게스트하우스하고 여행 가이드하고" (Creating festivals, guesthouses, and travel guides) displayed prominently. The scene is filled with people, some in the foreground looking towards the stage.

축제 만들고, 게스트하우스하고 여행 가이드 하고

## 어쩌다 개발자를 하게 되었나면

- 컴퓨터 공학 계열 전공 -> 내가 프로그래밍을 싫어하지는 않는다
- 일하며 가장 많이 느낀 것. 내 기술이 있어야겠다
  - 사람들이 제 시간이 아니라 기술을 사게 하고 싶었어요. 가성비 높은 노동시간
- 그럼, 일단은 프로그래밍 해볼까?

별로 안 비장하죠?

1년을 공부했어요

하다보니 좋아졌고 좋아지다보니 더 하게 되고

오래 공부할 수 있었던 이유는

동료. 같이 프로그래밍하던 친구들

좋은 길잡이

동료?

좋은 길잡이?

## 여러분들이 동료와 길잡이 찾기 전에 먼저 염두에 두어야할 것

1. 내가 속한 프로그래밍 문화는 어떨까?
2. 개발자가 되려면 먼저 무엇에 초점을 맞추어야 할까?

# 1. 프로그래밍 문화?

# 컴퓨터는 정말 짊어요.

- 개발 classic 고전책 -> 20세기 후반에 나온 책
- 여러분 python 배우셨죠? 그거 만든 귀도 반 로썸 트위터해요. 멘션걸면 아주 가아끔 답장도 해 줘요.
- WWW 만든 팀 버너스 리? 인터넷의 아버지가 이야기하는 인터넷을 TED 영상으로 볼 수 있어요 ([https://www.ted.com/speakers/tim\\_berners\\_lee](https://www.ted.com/speakers/tim_berners_lee))
- 그리고 지금도 새로운 기술들이 쏟아지고
- 여러분들이 사용하고 있는 python 도 더 개선시키려고 사람들이 토론하고 있어요.  
<https://discuss.python.org/t/pep-642-constraint-pattern-syntax-for-structural-pattern-matching/5614/9>

좋은 자료는 저기 밖에 많이 있어요. 그리고 계속 업데이트되어요.

## 필요한 건

- 어떻게 좋은 자료를 찾아내고
- 내가 소화시켜서 학습하고
- 문제 해결에 적용하고
- 같이 개선해나가고

그리고, 혼자 하면 힘드니 동료

이것들이 프로그래밍 문화와 연결됩니다.

## 오픈소스 문화

- (라이센스를 지켜서) 코드를 자유롭게 사용해보세요.
- 공유와 협력의 정신
- 개선시키기 위해 discussion
- peer review

## 기술, 개발자 community

- 동료
- 토의

## 2. 개발자는 무얼 할까?

개발자 == 문제를 해결하는 사람

# 고기잡는 방법을 익힙시다!



## 문제를 해결하는 사람

- 프로그래밍 언어를 잘 알고 있음 == tool 을 잘 씀
- tool 로 무얼 만들어낼 것이지요?
- 단순히 이미 나와있는 요구사항을 기술로 구현해내기만 하는 게 아니에요.

# 문제를 해결하는 사람

- 개발자의 윤리의식
- 그걸 지탱해 줄 실력
- 사례들
  - 폭스바겐 배기가스 조작 사건
  - 모 기업 SQL Injection
  - 소셜 딜레마

그래서, 어떻게 된다고요?

개발자는 문제 해결하는 사람. 그럼

문제 분석부터 해봅시다

여러분은 왜 개발하시려고 한다고요?

## 개발을 배워도 path 는 여러가지에요

- 개발자가 될 지, 서비스 기획자가 될 지, PM(Project Manager) 될 지에 따라 또 다르겠죠.
- 내가 갈 조직에서 개발조직의 역할에 따라 다를 거고요.
  - 건축회사
  - 인터넷 서비스 회사
  - 조직에서 개발조직을 활용하는 게 같지 않겠죠?

상황은 언제나 달라요. 여러 사람의 이야기를 들어보심 좋겠죠.

.

| 집단이 낸 예측값이 개인이 낸 예측치보다 더 정확하다는 핵심 가정

*Hyndman, Rob and Athanasopoulos, George. Forecasting: Principles and Practice - ch.4.3  
델파이 기법*

**상황은 언제나 달라요. 여러 사람의 이야기를 들어보심 좋겠죠.**

- 다른 개발자분들을 만나보면 그 분들이 처음 일을 시작했을 때랑 지금 상황은 다를 거에요. 앞으로도 달라질 거고요.
- 빠른 취업이 목표라면
  - 최근에 면접을 준비해서 들어간 신입 개발자'들'
  - 면접관 포지션에 있는 개발자'들'

# 커리어별 배움 roadmap

- 어떤 지식이 필요한지 한 번 볼까요?
- [roadmap.sh](#) by @kamranahmedse
  - [Backend roadmap](#)
  - [Frontend roadmap](#)
  - 한글 번역 <https://github.com/devJang/developer-roadmap>
- 우아한 테크캠프 Backend course <https://github.com/woowacourse/roadmap>

많네요... 네, 많아요...

네, 다하면 좋긴 하겠죠

근데 이거 '내'가 할 거잖아요. 😂

지치지 않고 다 할 수 있을까요? 이거 다하면 몇 년 걸릴까요?

컴퓨터공학 4년동안 얼마나 배울까요?

나도 개발자 되기 위해 4년동안 공부해야 할까요?

내 배움의 쓰임새를 고민해주세요.

목적이 빠른 취업이라면,  
코딩 인터뷰 책 사서 분석하는게 가성비가 좋지 않나요?

어, 그럼 제가 아는 게 제대로 아는 걸까요?

괜찮아요, 어차피 공부하게 되어있어요.

일하다보면 내가 부족한 부분은 다시 채우고 공부하게 될거에요.

- 개발자들 원래 일하는 시간 외에 습관적으로 많이 공부해요. 평일 일과 후, 주말 컨퍼런스, 스터디하기도 하고

**개발자를 하시게 되면 갈증에 익숙해지실 거에요. 갈증이 없다면 좀 이상하죠.**

- 9-5 programmer 라는 말이 있어요. 일할 때만 개발하는 개발자.
- 여러분들 5년 전 웹페이지 보면 어떤 느낌일 거 같으세요?
- 기술은 계속 변합니다!

??? 다 하라고? 주말에도 저녁에도 계속 계속?



기술 파면 한도 끝도 없으니까요. 몸이 얼어붙을 거에요.

이걸 다하라고?

나 비전공자인데 전공자들 4년치 공부 따라가야하나?

일단 열심히만 하기 전에

## 전략적으로 접근

묵묵히 하기 전에 분석 먼저, ROI, 가성비

## 목표 세울 때 내 자원 파악부터

- 내 성향
  - 난 같이 하는 스터디가 좋아
  - 영상 보다 책으로 보는 게 더 편해
- 내가 투자할 수 있는 시간의 양
  - 풀타임 6개월
  - 다른 일과 병행하면서 12개월

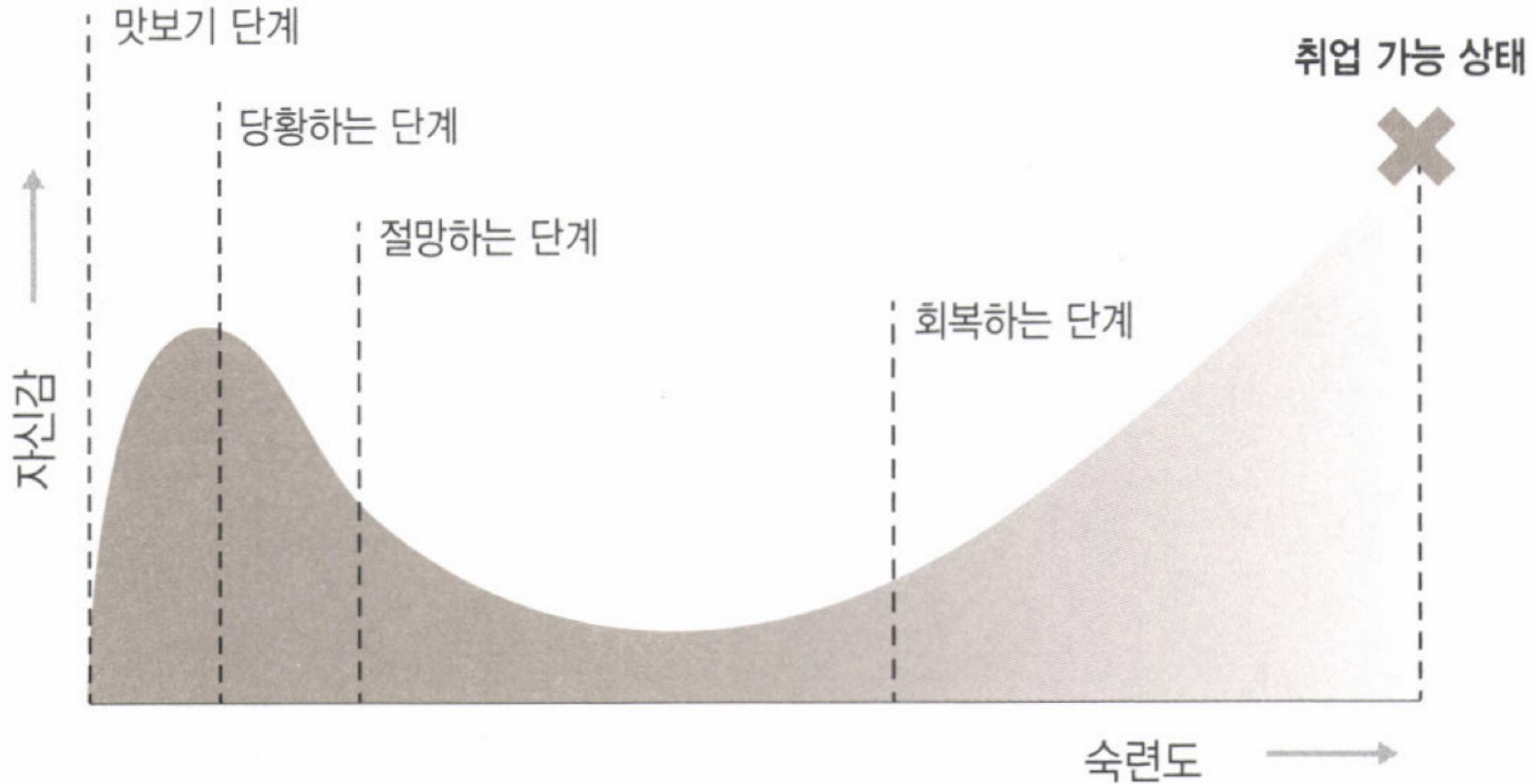
## 구체적 목표, 자원

- 매우 구체적인 goal
  - 일단 개발자 (x)
- 어디서 소스를 얻을지
  - 더 코스를 들을 꺼가?
  - 나를 코칭해줄 수 있는 사람은?
  - 요즘 기술 트렌드 정보는 어디서 얻지?

## 기본적인 투자

- professional Developer 가 되려면 일정한 지식 양과 그걸 활용할 수 있는 능력이 필요해요.
  - 절대적 투자 시간 필요

## 코딩 자신감 VS 숙련도



## 개발자의 평생 공부

- 개발자의 평생공부  
[임백준 칼럼] 실력은 고통의 총합이다

<https://zdnet.co.kr/view/?no=20170616090644>

너무 겁먹지 말고, 일단 시작해봅시다.  
여기 이 자리에 계신 것처럼 도전해보는 거죠.





## 한 번 해볼까요?

- 고기잡는 방법 실습 - 좋은 자료 걸러내는 방법
- 배우고 싶은 topic + tutorial로 검색

# QnA

# FAQ

## 1. 개발자 생활 만족하시나요?

- 개발을 할 수 있다는 건 멋진 일이에요.
- 아이디어를 구현해낼 수 있는 표현수단이 생겼어요. 글 쓰는 사람이 글로, 디자이너가 디자인으로 이야기하듯이 저는 제 생각을 개발로 표현해 낼 수 있어요
- 직업으로서가 아니라 개발을 할 수 있는 사람으로서 저는 충분히 만족합니다. 🥕

## 2. 프로그래밍 실력이 빨리 느는 방법은 무엇인가요?

- 김연아도 코치가 있습니다!
- 좋은 자료는 인터넷에 많죠!
- 내가 지금 어떤 상태인지 피드백을 받을 수 있는 환경
- 실제 필요한 정보와 지식은 무엇일까?
  - 80%의 빈도로 쓰이는 20%의 지식은?
- 효율적인 학습방법

### 3. 비전공자는 정말 달라요?

- 실력만 있으면 됩니다!
- 전공자와 비전공자의 차이를 그래도 굳이 굳이 꼽자면
  - 키워드에 얼마나 노출되었나. 졸업을 했으면 어찌되었든 들어본 키워드들이 생깁니다.
  - (준비하는 단계에선) 주위에 개발자가 조금 더 있다
- 어떻게 노출되어야 할까?
  - 입문서적 여러 권을 비교하면서 목차를 분석해본다
  - 등등등

## 4. 좋은 회사는 어떻게 고르나요?

- 엄청난 질문이죠? 딱 정해진 건 없지만
- 개발자를 하실 거라면 좋은 개발자들이 있는 곳으로
- 앞으로 내 커리어 패스와 비슷한가?
- 개발 / 기술을 이해하는 조직
  - tech 블로그
  - coding test

# Appendix

## 지금 단계에서 참고 될 reference

1. 학습 방법
2. 프로그래머 어떻게 일하는지 궁금해요.
3. 프로그래머가 뭐지?

묻지도 따지지도 않고 좋은 것으로 받아들이시지 말고, 지금 단계에서 시간내서 훑어봐도 시간낭비하지 않을 reference 으로 봐 주세요

## 1. 학습

- 김창준. 함께 자라기. 인사이트. 2018
- 김창준. 프로그래밍 공부 어떻게 할 것인가 - Mindscale 강의
- 박재성. 성공하는 프로그래밍 공부법. 로드북. 2018
- 박재성. 자바 웹 프로그래밍 Next Step. 로드북. 2016

## 2. 프로그래머 어떻게 일하는지 궁금해요

- 네이버 D2 - 백엔드 개발자를 꿈꾸는 학생개발자에게 <https://d2.naver.com/news/3435170>
- 카카오 - 데이터엔지니어링이란 <https://tech.kakao.com/2020/11/30/kakao-data-engineering/>

### 3. 프로그래머가 뭐지?

- 임백준. 뉴욕의 프로그래머. 한빛미디어. 2007
- 피트 구돌리프. 훌륭한 프로그래머 되는 법. 한빛미디어(최원재 옮김). 2015
- 채드 파울러. 프로그래머 열정을 말하다. 인사이트(송우일 옮김). 2012
- 데이브 후버 , 애디웨일 오시나이 . 프로그래머의 길 멘토에게 묻다.인사이트(강중빈 옮김).2010
- 앤드류 혼트 외. 실용주의 프로그래머.인사이트(김창준 옮김).2014 (아주 더 많이 공부하시게 되면요!)

## 커뮤니티

- 파이썬 코리아
- AWSKRUG / ASUG (AWSKRUG 대학생 그룹)
- KSUG
- GDG
  - [GDG Seoul / GDG Campus Korea](#)
- WWCode (Woman Who Code)
  - [WWCode Seoul](#)
- Women Techmakers
  - [Women Techmakers Korea facebook group](#)

## 더 배우기

- 기업 프로그램 - 스마일 게이트, 우아한 테크 캠프, 네이버 부스트캠프,...
- 데잇걸즈 - 데이터 분석 등
- 부트캠프([이노베이션 42](#) 등등)
- [freecode camp](#)
- [nano degree](#)

## 이미지 출처

- page 5-8, 15. 저작물 소유자 오시영 개인 소장
- page 11, 61. Inoue Takehiko. 슬램덩크. 대원씨아이. 2010
- page 31, 62.  
["Fishing The Beaches of Fort Myers & Sanibel, Florida"](#) by Rulo Luna under CC BY 4.0
- page 51. 이미지 수정. 원본 : Inoue Takehiko. 슬램덩크. 대원씨아이. 2010
- page 58. 박재성. 성공하는 프로그래밍 공부법. 로드북. 2018

오시영. coaching@syoh.net 2020. 

이 저작물은 [크리에이티브 커먼즈 저작자표시-변경금지 4.0 국제 라이선스](#)에 따라 이용할 수 있습니다.