# 武汉大学国际软件学院 2012-2013 学年第二学期期末考试试卷

课程	星名称:《操作系统》	( <u>B</u> 卷)		
专业	2: 软件工程	层次:本程	科	年级: 2011
姓名	<b>7</b> :	学号:		考分:
说明	: 1、答案一律书写在	答题纸上,书写在	<b>E试卷上或其他地方</b>	一律无效。
	2、请准确规范书写	姓名和学号,否则	]作废。	
-,	判断题(每空1分	,共10分)		
1.	按优先级调度算法, 处	上于运行状态的进	程一定是所有进程。	中优先级最高的进程。
2.	并发性是指若干事件在	E同一时刻发生。		
3.	虚存容量的扩大是以物	牺牲 CPU 工作时间	]以及内、外存交换	时间为代价的。
4.	页式存储管理中,一个	作业可以占用不适	车续的内存空间,而	<b>万段式存储管理</b> ,一个作业则
	是占用连续的内存空间	Ī.	0-	
5.	对临界资源应采取互用	<b>F访问方式来实现</b>	共享。	
6.	页式的地址是一维的,	段式的地址是二	维的。	
7.	系统发生死锁时,其资	源分配图中必然存	在环路.因此,如果	资源分配图中存在环路,则系
	统一定出现死锁。		/	
8.	一个正在运行的进程可	J以阻塞其他进程。	。但一个被阻塞的进	挂程不能唤醒自己,它只能等
	待别的进程唤醒它。	2/9.		
9.	信箱通信是一种进程间	可直接通信方式。		
10.	顺序式文件结构不利于	文件长度的动态	增长。	
		X		
Ξ,	单选题(每空2分	,共40分)		
1.	从多道批处理系统发展	是到分时系统的主	要原因是(  )。	
	A. 前者系统吞吐量小	В	. 进一步提高 CPU	利用率
	C. 后者各类资源利用	率更高 D	. 后者能够提供交互	ī能力
2.	下面哪种算法不是 LR	U 算法的实现、或	这者近似实现算法?	
	A. 简单时钟置换算法	B.	改进时钟置换算法	
	C. 最近使用置换算法	D.	基于n位移位寄存	器的置换算法
3.	多道程序设计的关键问	]题不包括(	)。	
	A. 处理机调度	B. 内存管理	C. I/O 管理	D. 扩展计算机的原有功能
4.	根据银行家算法,系统	在中有4个并发进和	呈,如果每个进程最	是大需要3个该类资源。试问
	该类资源最少为(	)个时,此时肯定	定存在安全序列。	
	A. 9	B. 10	C. 11	D. 12
5.	采用资源有序分配算法	<b>达可以</b> (  )。		
	A. 预防死锁	B. 解除死锁	C. 避免死锁	D. 检测死锁

6.	在下列寻道优化算法中	口,可能出现饥饿现	见象的是 ( )。	
	A. 先来先服务	B. 扫描算法	C. 最短寻道时间优先	D. 循环扫描算法
7.	进程间高级通信机制不	不包括 ( )。		
	A. 信号量机制	B. 共享存储器机制	制 C. 消息通信机制	D. 管道机制
8.	把作业地址空间中使用	目的逻辑地址变成内	内存中的物理地址称为	( )。
	A. 加载	B. 重定位	C. 物理化	D. 逻辑化
9.	一作业 8:00 到达系统,	估计运行时间为1	小时。若 10:00 开始执	行该作业,则此时其响应
	比是()。			
	A.2	B.1	C.3	D.0.5
10.	联想存储器在计算机系	《统中是用于	的。	
	A.存储文件信息且	B.与主存交换信息	l C.地址变换	D.存储通道程序
11.	一个进程可以包含多个	`线程,各线程	_°	
	A. 必须串行工作	B. 共享	分配给进程的主存地址	空间
	C. 共享进程的 PCB	D. 是独	立的资源分配单位	)
12.	采用 SPOOLing 技术的	的目的是 ( )。		
	A.提高独占设备的利用	月率 B.提高主	三机效率	
	C.减轻用户编程负担	D.提高程	星序的运行速度	
13.	虚拟存储器实现的基础			
			C. 动态性	
14.	当采用单缓冲技术进行			
			理这块数据的时间为p,	_
			川总共需要花费的时间为	
			C. 2T+t+2p	
15.	可变分区存储管理的主			)。
	A 首次适应算法			
	C 最佳适应算法	D 最坏过		7
16.	CPU 输出数据的速度运			
Z177			C.缓冲技术	
17.	在几种常见的 I/O 控制			
10			C DMA 方式	
18.	多个作业同时到达时,			, ,
10	常用的文件存取方法有		C.优先数法	D.时间月
19.	A. 流式	B. 串联		D. 随机
20	进程从运行状态到等待			ք. բարև
20.			B. 现运行进程时间片	用完
			D. 现运行过程的同分	

### 三、填空题(每空1分,共10分)

- 1. 在操作系统中,进程是一个\_\_\_\_\_\_的基本单位,也是一个独立运行和调度的基本单位。
- 2. 现代操作系统的两个基本特征是\_\_\_\_\_和虚拟。
- 3. 若信号量 S 的初值定义为 10,则在 S 上调用了 16 次 wait 操作和 15 次 signal 操作后 S 的值应该为 \_\_\_\_\_。
- 4. 在操作系统中,不可中断执行的操作称为
- 5. 把作业装入内存中随即进行地址变换的方式称为静态地址重定位,而在作业执行期间, 当访问到指令或数据时才进行地址变换的方式称为\_\_\_\_\_。
- 6. 文件系统中若文件的物理结构采用连续结构,则文件控制块中关于文件的物理位置应包括\_\_\_\_\_和总块数。
- 7. 进程通常由程序段、 和 三部分组成。
- 8. 在一分页存储管理系统中,页面大小为 1K 字节,作业 A 的 5 个页面 0、1、2、3、4 被分配到内存的 3、5、1、4、7 块中,则逻辑地址 3456 对应的页号为\_\_\_\_\_\_,物理地址为\_\_\_\_\_。

#### 四、简答题(每小题 4分, 共 12分)

- 1. 什么是操作系统? 从资源管理的角度说明操作系统的主要功能。
- 2. 什么是临界区? 进程进入临界区的调度原则是什么?
- 3. 为什么要引人虚存的概念?虚存的最大容量由什么决定?

## 五、计算题(每小题6-8分,共28分)

- 1. (7分) 设某作业占有7个页面,如果在主存中只允许装入该作业的4个页面,作业运行时,实际访问页面的顺序是:1,2,3,6,4,7,3,2,1,4,7,5,6,5,
- 2, 1。试用下述算法,列出各自的页面淘汰顺序和页面置换次数。
- (1) FIFO 页面置换算法
- (2) LRU 页面置换算法
- (3) CLOCK 页面置换算法
- 2. (6分) 若干个等待访问磁盘者依次要访问的磁道为 20,44,40,4,80,12,76,假设 每移动一个磁道需要 3 毫秒时间,移动臂当前位于 40 号柱面,请按下列算法分别写出访问 序列并计算为完成上述各次访问总共花费的寻道时间。
  - (1) 先来先服务算法;
  - (2) 最短寻道时间优先算法。
- (3) 扫描算法(当前磁头移动的方向为磁道递增)
- 3.  $(7 \, \text{分})$  某系统有 A、B、C、D 四类资源可供五个进程 P1、P2、P3、P4、P5 共享。系统 对这四类资源的拥有量为:A 类 3 个、B 类 14 个、C 类 12 个、D 类 12 个。进程对资源的需求和分配情况如下:

进程	已占有资源					最大需求数			
	Α	В	С	D	A	В	С	D	
P1	0	0	1	2	0	0	1	2	
P2	1	0	0	0	1	7	5	0	
Р3	1	3	5	4	2	3	5	6	
P4	0	6	3	2	0	6	5	2	
P5	0	0	1	4	0	6	5	6	

按银行家算法回答下列问题:

- (1) 现在系统中的各类资源还剩余多少?
- (2) 现在系统是否处于安全状态? 为什么?
- (3) 如果现在进程 P2 提出需要 A 类资源 0 个、B 类资源 4 个、C 类资源 2 个和 D 类资源 0 个,系统能否去满足它的请求?请说明原因。
- 4. (8分)在读者写者问题中,读者优先策略使得后到达的读者可能先于写者访问数据文件,那么如何为写者进行改进,而使其不会出现饥饿的现象呢?这里增加了一个排序队列 queue,所有读者写者都需在此队列排队,然后依次访问数据文件,即公平竞争。请填充写者程序中空白处的 wait 和 signal 操作。

Semaphore fmutex=1, rdcntmutex=1, queue=1; int readcount = 0;

//fmutex --> access to file; rdcntmutex --> access to readcount

```
void reader(){
                                             void writer(){
while(1){
                                                  while(1){
                                                           (1)
     wait(queue);
                                                           (2)
     wait(rdcntmutex);
     if(0 == readcount)wait(fmutex);
                                                           (3)
     readcount = readcount + 1;
                                                      //Do write operation ...
     signal(rdcntmutex);
                                                           (4)
     signal(queue);
     //Do read operation ...
     wait(rdcntmutex);
     readcount = readcount - 1;
     if(0 == readcount)signal(fmutex);
     signal(rdcntmutex);
```

#### 答案:

- 一: FFTFT TFFFT (未佐证)
- $\equiv$ : DD (C) DAC (A) CB(A)BCC BB(A)ABD A(C)ABC(D)B(C)

三;

- 1 资源分配
- 2 并发和共享(并发)
- 39
- 4原语原子操作(原子操作)
- 5 动态地址重定位 (动态重定位)
- 6起始地址(起始块号)和总块数
- 7相关数据(程序段) 数据段和 PCB
- 84 3 (3) 4480