

履 歴 書

2025 年 8 月 18 日現在

ふりがな ふる かわ とも や

氏 名 古川 友也

生年月日 2005 年 6 月 8 日生 (満 20 歳)

♂・女

ふりがな おかやまけん くらしきし とくぼう

現住所〒 710 - 0011

岡山県 倉敷市 徳芳 8 6 9 - 8 9

電 話 () 携帯電話 080 (2940) 6906

E-mail : 0608spla@gmail.com

ふりがな

連絡先〒 - (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

電 話 ()

年 月 学歴・職歴など

学歴

2021 3 岡山県倉敷市立児島中学校 卒業

2021 4 岡山県倉敷市立倉敷翔南高等学校 総合学科 入学

2024 3 岡山県倉敷市立倉敷翔南高等学校 総合学科 卒業

2024 4 岡山情報 IT クリエイター専門学校

クリエイター学科 ゲーム制作 2 年制コース 入学

2026 3 岡山情報 IT クリエイター専門学校

クリエイター学科 ゲーム制作 2 年制コース 卒業見込み

職歴

なし

以 上



年	月	資 格・免 許
		資格
2024	9	日本ビジネス技能検定協会主催 漢字能力検定試験 3 級 合格
2024	12	画像情報教育振興協会主催 マルチメディア検定 ベーシック 合格
		免許
		なし
		以 上

趣味・特技

プログラマーや上級者のゲームプレイを観察する事が好きです。特に彼らの戦略や技術、判断力の高さに興味があり、それらを自分のプレイに活かせるよう心掛けています。この観察を通じて、ゲーム内での問題解決能力や状況判断を向上させ、「Apex Legends」というタイトルで、最高ランキング 9 位を達成することができました。

得意な学科

私が特に力を入れて取り組んだ学科は Unity です。初めは思うように作れず、また C 言語を学んでいたこともあり、C# の文法やコンポーネント指向に馴染めず苦手でした。しかし制作で「これを作ろう」と決め、必要な技術を意識して学び積み重ねることで理解が深まり、現在では Unity を得意とし楽しく取り組んでいます。

自己紹介

私の強みは、好きなことに対して深い熱中と集中力を発揮できることです。どんな業務や趣味でも、一度興味を持つと、その世界に没頭してしまう性格です。課題や制作に取り組む際には、つい時間を忘れてしまい、気づけば朝になっていたこともあります。その集中力により、他の人よりも早く結果を出すことができるとよく言われます。例えば製造系のアルバイトでは、入社後 3 カ月ほどで店長と交代し、店の製造業務を任されるようになりました。また、ゲーム会社のアルバイトでは、” KADOKAWA ” からリリースされる” 背筋 ” 氏が手がける新作ホラーゲームで、UI の一部を本実装も任されることになりました。この成果は集中して仕事に取り組む姿勢と、粘り強さがあったからこそだと考えています。

メッセージ

私は「どんなに辛い日でもゲームをすれば忘れられた」「試験勉強を頑張り、点数が良ければゲームを買ってもらえた」といった体験を通して、物心ついた時からゲームに支えられてきました。こうした原体験から、今度は自分が誰かの心を動かすようなゲームを創り出したいと考えるようになり、ゲーム業界のプログラマーを目指しています。私の目指すプログラマー像は、幅広い経験を積み、仲間から信頼される存在になることです。

大原学園