

5. Construya un modelo Entidad Relación que permita llevar el control de Canje de sus puntos acumulados por premios.
  - a. El artículo debe tener código, nombre, tipo y subtipo.
  - b. Se debe manejar la existencia de artículos por sucursal. Ejemplo, está la sucursal Promerica Majadas y Promerica Columbus y en cada sucursal existen artículos como DVD de Disney, lapiceros, mouse, etc. Y cada sucursal debe saber qué cantidad posee en inventario.
  - c. Van a existir varias promociones para canjear y estas van a estar compuestas por varios artículos. Estas promociones poseen rangos de fecha de vigencia y en dichas promociones estará el costo de los puntos y el precio del artículo
  - d. El canje debe tener ID del artículo, Cantidad Canjeada, Precio del artículo, la promoción y observaciones.

Diagrama E-R realizado:

