



Abdillah Mufti – UI Design & Front End

Banyumas, Jawa Tengah, 53193

Saya Abdillah Mufti, mahasiswa Universitas Amikom Purwokerto program studi Teknologi Informasi. Fokus keahlian saya di bidang *UI Design* dan *Front End Developer*. Dua bidang tersebut saya pelajari secara otodidak, *online course*, maupun pendidikan formal (kuliah). Beberapa website yang pernah saya buat seperti Vsual, Takata, dan AbdillahMufti Portfolio Website.

Contact

ohaybi.github.io

aabimufti@gmail.com

+6285156027627

Portfolio Media

behance.net/ohaybi

dribbble.com/ohaybi

pinterest.com/ohaybi

github.com/ohaybi

Pengalaman Project

Vsual – Website Showcase Karya Digital [View website >](#)

UI & Front End | Project Kuliah, Januari 2023

Takata – Microcopy for Wireframe [View website >](#)

UI & Front End | Project Kuliah, September 2022

AbdillahMufti – Website Portofolio [View website >](#)

UI & Front End | Project Personal, 2022

- Berperan sebagai UI Designer sekaligus Front-End Developer untuk membuat keseluruhan tampilan website yang responsif untuk tampilan desktop dan mobile
- Merancang wireframe, design system dasar, dan desain high fidelity menggunakan aplikasi Figma
- Membangun Front-End menggunakan HTML5, CSS3, TailwindCSS dan Javascript
- Melakukan deploy dan maintenance web menggunakan Github dan mempublikasikan web menggunakan fitur Github Pages

ReadUp – Aplikasi Baca Buku Online [View design >](#)

UI Design | Project Klien, November 2021

- Membuat sketsa kasar sebagai wireframe untuk acuan dalam perancangan desain antarmuka
- Merancang design system untuk tipografi, warna, ikon, hingga tombol menggunakan fitur component di Figma
- Mengimplementasikan design system ke dalam desain high fidelity berdasarkan wireframe yang sudah dibuat dengan total 11 tampilan halaman
- Mempresentasikan hasil desain dengan prototyping menggunakan fitur prototype di Figma

Pargoy – Implementasi Gamifikasi [View design >](#)

UI Design | Project Kuliah, Januari 2022

- Bertanggung jawab sebagai ketua tim dan memperkenalkan aplikasi Figma kepada 3 anggota tim
- Memberikan arahan dalam proses pembuatan desain antarmuka aplikasi dan mengajarkan fitur component dan auto layout figma kepada anggota tim
- Mengevaluasi dan merevisi desain yang sudah dibuat oleh saya dan anggota tim
- Merancang dan mengimplementasikan fitur gamifikasi ke dalam desain rancangan aplikasi

Pendidikan

Universitas Amikom Purwokerto

Program Studi Teknologi Informasi, 2020 – Sekarang

Purwokerto, Jawa Tengah, Indonesia

SMA Negeri 1 Banyumas

Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS), 2016–2019

Banyumas, Jawa Tengah, Indonesia

Sertifikat

Dasar Pemrograman Web [View >](#)

Dicoding Academy Certificate

Juli 2022

Front-End Web untuk Pemula [View >](#)

Dicoding Academy Certificate

September 2022

Tools & Skills

UI Design

Figma

Whimsical

Adobe Photoshop

Prototyping

Adobe Illustrator

Front-End

HTML & CSS

Bootstrap

Javascript

TailwindCSS

PHP