吴晓妍

作品集: www.cheryloh.com:83

教育经历

美国密西根大学安娜堡分校

信息学硕士项目 | 用户体验设计方向

预计 2021.9 入学

上海大学

数字媒体技术 | 工学学士

2016.9-2020.7

相关课程: C/C++,数据结构,数据库原理,人机交 互技术,计算机网络,操作系统等

实习经历

产品经理

蔚来汽车有限公司

数字座舱与软件开发部门 | 2020.10-至今

- 独立负责车机端基础地图导航功能的优化迭代,
- 负责车载日历的竞品调研、需求分析、产品设计, 独立输出车机端和手机端的 prd
- 负责停车场无感进出方案设计
- 探索与梳理出行新场景,包括人-车-家互联、汽车灯光的竞品调研和场景畅想

产品经理

携程集团

金融事业部理财中心 | 2020.8-2020.10

- 产品工作:独立负责产品(新户日均 UV20,000+)的新人运营类需求,包括但不限于与业务方沟通、需求分析、撰写 prd、输出交互文档,与设计、研发部门沟通合作;其中负责的新人产品推荐页上线后,首页-详情页转化率上升 2%
- 运营工作: 日常维护各营销渠道,管理优惠券,制定新人营销相关策略,监控与分析新人相关数据,每周输出报告

产品助理

华住集团

盟广信息技术有限公司 │ 2019.11-2020.1

• 学习酒店预定管理业务流程,撰写 CRS 系统操作 手册 性别:女

联系电话: 19121716093 邮箱: 914120660@gg.com

技能 软件使用

Axure

编程 Adobe Xd HTML Xmind

CSS Photoshop
JavaScript Illustrator
Python AfterEffects
C# Premier

Maya

设计 Unity

思维导图

线框图 语言

原型制作 CET6 575 Confluence TOEFL 109(S26) Jira 英语高级口译

项目经历

"ATP 网球四大满贯赛事数据可视化" 数据可视化设计 | 编程

毕业设计 | 2020.2-2020.5

- 分析数据特性,设计可视化图表与交互流程
- 使用 Python 爬取与处理数据
- 使用 Echarts 与 html, css 制作数据可视化 网页

"AR 重拾城市黑白影像——上海"

——城市历史保护建筑 AR 导览系统 产品设计 | 编程

组长(5人组) | 2018.8-2018.10、2019.12-2020.3

- 完成竞品调研、用户调研,设计功能、 信息架构、交互流程
- 使用 Unity 与 Vuforia 插件进行 AR 部分功能开发
- 2019 年度"市级大学生创新创业训练计划"立项项目
- 第六届全国大学生数字媒体科技作品大 赛 一等奖