

# 吴晓妍

作品集: [portfolio.cheryloh.com](http://portfolio.cheryloh.com)

备用: [visualmap.cheryloh.com:84](http://visualmap.cheryloh.com:84)

性别: 女

联系电话: 19121716093

邮箱: [wu\\_xiao98@hotmail.com](mailto:wu_xiao98@hotmail.com)

## 教育经历

美国密西根大学安娜堡分校

信息学硕士项目 | 用户体验设计方向

预计 2021.9 入学

上海大学

数字媒体技术 | 工学学士

2016.9-2020.7

## 项目经历

产品交互设计作品集

“私家厨房” (app 端) | “大学选课系统” (web 端)

用户画像 | 思维导图 | 线框图 | 原型制作

个人作品 | 2020.5-至今

- 通过用户调研, 绘制用户画像
- 设计产品的交互流程、界面布局、视觉风格
- 使用 Axure、Adobe Xd 设计产品界面与原型

“ATP 网球四大满贯赛事数据可视化”

数据可视化设计 | 编程

毕业设计 | 2020.2-2020.5

- 设计数据可视化图表、可视化网站界面布局与交互流程
- 使用 Python 爬取与处理数据
- 使用 Echarts 工具实现可视化
- 使用 Bootstrap 框架和 html、CSS、Javascript 制作网站

“AR 重拾城市黑白影像——上海”

——基于 Unity 的城市历史保护建筑 AR 导览系统

调研 | 产品设计 | 交互设计 | 编程

组长 (5 人组) | 2018.8-2018.10、2019.12-2020.3

- 进行市场调研与用户调研
- 设计系统功能、交互流程、界面布局
- 使用 Unity 与 Vuforia 插件进行 AR 部分功能开发
- 2019 年度“市级大学生创新创业训练计划”立项项目
- 第六届全国大学生数字媒体科技作品大赛 一等奖

## 技能

编程

HTML

CSS

JavaScript

Python

C#

软件使用

Axure

Adobe Xd

Xmind

Photoshop

Illustrator

AfterEffects

Premier

Maya

Unity

设计

思维导图

线框图

原型制作

语言

CET6 575

TOEFL 109(S26)

英语高级口译

## 实习经历

产品助理

华住集团盟广信息技术有限公司

2019.11-2020.1

- 编写 CRS 系统操作手册

Unity 开发工程师

上海易络克网络科技有限公司

2019.6-2019.8

- 使用 Unity 制作游戏
- 实现接口, 上传下载数据