# 8장. JSP 기본 동작

## 1. JSP (Java Server Pages)

- 서블릿은 성능좋은 웹 응용프로그램을 효과적으로 개발할 수는 있지만, 프로그램 작성이 불편한 단점이 있다.
- JSP는 서블릿 기술을 바탕으로 ASP처럼 쉽고, 빠르게 원하는 웹응용 프로그램을 작성할 수 있다.
- java in HTML

## (1) Servlet과 JSP과 비교

- ① JSP는 Servlet보다 쉽고 빠르게 프로그램 작성
- ② JSP 화면구성을 위한 HTML부분과 프로그램 로직(Logic)을 분리할 수 있다 (프로그래머와 웹디자이너가 협력작업을 할 수 있다)
- ③ 서블릿은 자바 프로그램이기 때문에 HTML의 페이지 디자인을 하기 위한 디자인도구가 부족한데, JSP는 HTML페이지 디자인도구들을 이용해서 작성할 수 있다.
- ④ hello.jsp : jsp 파일

  ↓
  hello\_java.jsp : 내부에서 서블릿 작성된다.
  ↓
  hello\_java.class : 내용이 바뀔때만 자동 컴파일

## 2. JSP 기본문법

## (1) 스크립트 요소 4가지

① 선언문

<%!

전역변수 및 메소드를 선언하는 영역

%>

② 스크립트릿

<%

코드작성 (지역변수선언, for, while, if 등)

%>

③ 표현식

<%=변수 또는 메소드 %>

- ④ 주석
  - i) HTML에서 주석

<!-- Fighting <%=name%> -->

ii) JSP에서 주석

<%-- Fighting<%=name%> --%>

iii) 스크립트 언어주석

/\* 주석(여러줄 주석) \*/

//주석(한줄 주석)

#### (2) JSP의 지시자 (Directive)

- 클라이언트가 요청한 JSP 페이지가 실행될 때, 필요한 정보를 지정하는 역할을 한다.
- 필요한 정보를 JSP 컨테이너에게 알려서 어떻게 처리하도록 하는 지시자이다.
- 지시자는 태그 안에서 @로 시작하며, page, include, taglib가 있다.
- ① page 지시자 <%@ page %>
  - JSP페이지에 대한 속성 설정

서버에 요청한 JSP 페이지가 실행될 때, 생성되는 페이지의 타입, 스크립트 언어, import 할 클래스, 세션 및 버퍼의 사용 여부 및 버퍼의 크기 등의 JSP 페이지에서 필요한 설정 정보를 지정

- info : 페이지를 설명해 주는 문자열, 속성값의 내용이나 길이의 제한이 없음 (JSP페이지의 제목을 붙이는 것 같은 기능) <%@ page info="JSPStudy.co.kr" %>

- language : 기본값 java(생략가능)

<@ page language="java" %>

- contentType : 어떤 내용으로 출력할것인지 MIME형태 , ISO-8859-1(표준) <%page contentType="text/html; charset=UTF-8">

- extends : 상속받은 클래스

<% page extends="com.jspstudy.Directive" %>

- import : package이름을 지정하지 않고 다른 클래스를 가져와서 사용 (쉼표로 구분해서 사용가능, 유일하게 중복사용가능)

<%@ page import="java.util.\*, java.sql.\*" %>

- session : HttpSession을 사용할지여부

<% page session="false" %>

- buffer : nono으로 지정하면 출력버퍼 사용안함

<%@ page buffer="16kb" %>

- autoFlush : true로 설정할경우 자동으로 버퍼삭제(다 채워졌을때)

<%@ page autoFlush="false" %>

- isThreadSafe : 동시에 여러브라우저의 요청을 처리할지 여부

<%@ page isThreadSafe="false" %>

- errorPage : 예외가 발생할 경우 넘겨주는 페이지

<%@ page errorPage="Error.jsp" %>

//Error페이지가 나타나지 않을 경우

Explorer에서 도구 -> 인터넷옵션 -> 고급 -> HTTP오류페이지표시(체크해제)

- isErrorPage :에러처리 담당 페이지인지 아닌지 여부

<%@ page isErrorPage="true" %>

- pageEncoding : 인코딩 지정(기본값 : ISO-8859-1)

<%@ page pageEncoding="UTF-8" %>

- ② include 지시자: JSP파일 삽입
- 3 taglib
  - 표현 언어(EL : Expression Language), JSTL (JSP Standard Tag Library), 커스텀 태그(Custom Tag)를 JSP 페이지 내에 사용할 때 쓴다.
  - <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>

uri : 태그의 설정 정보

prefix: uri 대신 사용되는 네임스페이스

## (3) Post방식과 Get방식의 차이

### ① get

- 주로 웹브라우저가 웹서버에 데이타를 요청할때 사용
- 전송데이터 길이의 제한이 있다. (ex: 문자열전송)
- 데이타가 인코딩되어 URL에 붙는다.

## 2 post

- 웹브라우저에서 웹서버에 데이타를 전달
- 전송데이터 길이의 제한이 없다. (ex: 대량의 데이터, 파일전송)
- 전달되는 데이터가 보이지 않는다.

## 예제1. JSP 시작하기

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam1.jsp

## <실행 결과>



## 예제2. 오늘 날짜 출력하기

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam2.jsp



## 예제3. 두 수의 합 구하기

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam3.jsp

WebContent/exam3Pro.jsp

## <실행 결과>

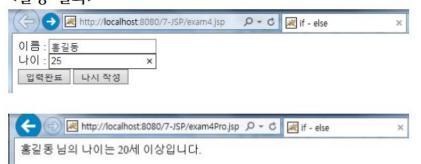


## 예제4. 입력받은 나이가 20보다 작은지 큰지 비교

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam4.jsp

WebContent/exam4Pro.jsp



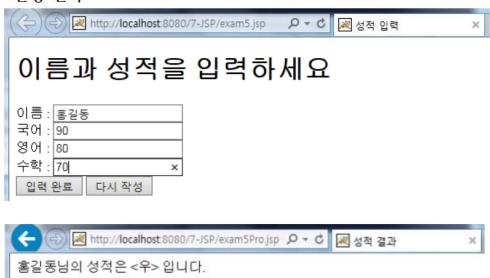
### 예제5. 성적 처리

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam5.jsp

WebContent/exam5Pro.jsp

### <실행 결과>

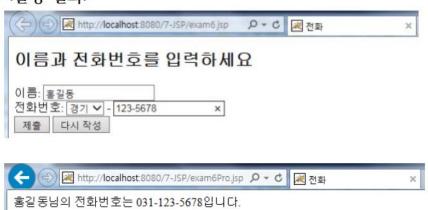


### 예제6. 전화 지역번호 확인하기

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam6.jsp

WebContent/exam6Pro.jsp



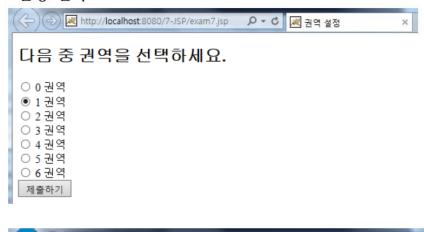
## 예제7. 권역 선택하기

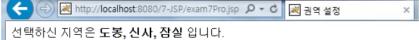
Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam7.jsp

WebContent/exam7Pro.jsp

## <실행 결과>



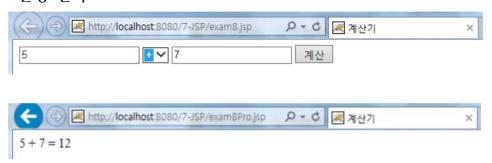


## 예제8. 계산기

Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam8.jsp

WebContent/exam8Pro.jsp



## 예제9. 회원 인증 확인하기

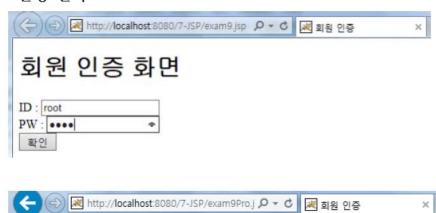
Dynamic Web Project : 8-JSP

JSP File : WebContent/exam9.jsp

WebContent/exam9Pro.jsp

## <실행 결과>

로그인에 성공했습니다.



## 문제1. 계산기

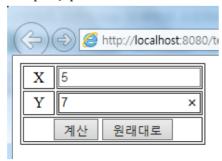
Dynamic Web Project : 8-JSP Folder : exam

JSP File : WebContent/exam/input.jsp

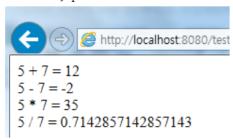
WebContent/exam/result.jsp

## <실행 결과>

- input.jsp



## - result.jsp



# 문제2. 구구단 만들기

Dynamic Web Project : 8-JSP Folder : exam

JSP File : WebContent/exam/gugudan.jsp

| 2*1=2  | 3*1=3  | 4*1=4  | 5*1=5  | 6*1=6  | 7*1=7  | 8*1=8  | 9*1=9  |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 2*2=4  | 3*2=6  | 4*2=8  | 5*2=10 | 6*2=12 | 7*2=14 | 8*2=16 | 9*2=18 |
| 2*3=6  | 3*3=9  | 4*3=12 | 5*3=15 | 6*3=18 | 7*3=21 | 8*3=24 | 9*3=27 |
| 2*4=8  | 3*4=12 | 4*4=16 | 5*4=20 | 6*4=24 | 7*4=28 | 8*4=32 | 9*4=36 |
| 2*5=10 | 3*5=15 | 4*5=20 | 5*5=25 | 6*5=30 | 7*5=35 | 8*5=40 | 9*5=45 |
| 2*6=12 | 3*6=18 | 4*6=24 | 5*6=30 | 6*6=36 | 7*6=42 | 8*6=48 | 9*6=54 |
| 2*7=14 | 3*7=21 | 4*7=28 | 5*7=35 | 6*7=42 | 7*7=49 | 8*7=56 | 9*7=63 |
| 2*8=16 | 3*8=24 | 4*8=32 | 5*8=40 | 6*8=48 | 7*8=56 | 8*8=64 | 9*8=72 |
| 2*9=18 | 3*9=27 | 4*9=36 | 5*9=45 | 6*9=54 | 7*9=63 | 8*9=72 | 9*9=81 |

# 9장. JSP 내장 객체

## 1. JSP 내장 객체

- 웹 컨테이너는 JSP 페이지에서 사용되는 9개의 객체를, 객체의 생성 없이 바로 사용할 수 있도록 제공한다. 이들 객체들을 JSP의 내장 객체(Implicit Object)라고 부른다.
- ① request (javax.servlet.http.HttpServletReqeuest)
  - 파라미터를 포함한 요청을 담고 있는 객체
- ② response (javax.servlet.http.HttpServletResponse)
  - 요청에 대한 응답
- ③ out (javax.servlet.jsp.JspWriter)
  - 페이지의 내용을 담고 있는 출력 스트림 객체
- session (javax.servlet.http.HttpSession)
  - 세션 정보를 담고있는 객체
- ⑤ application (javax.servlet.ServletContent)
  - 모든 페이지가 공유할 데이터를 담고있는 객체
- ⑤ pageContext (javax.servlet.jsp.PageContext)
  - 페이지 실행에 필요한 context정보를 담고있는 객체
- ⑦ page (javax.servlet.jsp.HttpJspPage)
  - JSP 페이지의 서블릿 객체
- ® config (javax.servlet.ServletConfig)
  - JSP 페이지의 서블릿 설정 데이터 초기화 정보 객체
- - JSP 페이지의 서블릿 실행시 처리하지 못한 예외처리 객체

## 2. request 객체

- 클라이언트가 전송한 요청 정보를 제공한다.

### (1) 기능

- 클라이언트와 관련된 정보 읽기
- 서버와 관련된 정보 읽기
- 클라이언트가 전송한 요청 파라미터 읽기
- 클라이언트가 전송한 요청 헤더 읽기
- 클라이언트가 전송한 쿠키 읽기
- 속성 처리

## (2) 클라이언트 및 서버 정보 관련 메소드

| 메소드                                     | 리턴 타입  | 설명                             |  |  |
|---|--------|--------------------------------|--|--|
| getRemoteAddr()                         | String | 웹 서버에 연결한 클라이언트의 IP주소를 구한다.    |  |  |
| gotContontI on gth()                    | long   | 클라이언트가 전송한 요청 정보의 길이를 구한다.     |  |  |
| getContentLength()                      |        | 전송된 데이터의 길이를 알 수 없는 경우 -1을 리턴. |  |  |
| gotChanastanEngading()                  | String | 클라이언트가 요청 정보를 전송할 때 사용한 문자 인코  |  |  |
| getCharacterEncoding()                  |        | 딩을 구한다.                        |  |  |
| gotContontTrm()                         | String | 클라이언트가 요청 정보를 전송할 때 사용한 컨텐트의   |  |  |
| getContentType()                        |        | 타입을 구한다.                       |  |  |
| getProtocol() String 클라이언트가 요청한 프로토콜을 - |        | 클라이언트가 요청한 프로토콜을 구한다.          |  |  |
| gotMothod()                             | String | 웹 브라우저가 정보를 전송할 때 사용한 방식을 구한다. |  |  |
| getMethod()                             |        | (GET, POST)                    |  |  |
| getResultURI()                          | String | 웹브라우저가 요청한 URI를 구한다.           |  |  |
| getResultURL()                          | String | 웹브라우저가 요청한 URL을 구한다.           |  |  |
| +C+D-+1-()                              | String | JSP 페이지가 속한 웹 어플리케이션의 컨텍스트 경로를 |  |  |
| getContextPath()                        |        | 구한다.                           |  |  |
| getServerName()                         | String | 연결할 때 사용한 서버 이름을 구한다.          |  |  |
| getServerPort()                         | int    | 서버가 실행중인 포트 번호를 구한다.           |  |  |

### (3) 파라미터 읽기 메소드

| 메소드                                    | 리턴 타입         | 설명                     |  |
|--|---------------|------------------------|--|
| getParameter(String name)              | String        | 이름이 name인 파라미터 값을 구한다. |  |
| getrarameter (String hame)             |               | 존재하지 않으면 null 리턴       |  |
| getParameterValues(String name)        | String[]      | 이름이 name인 파라미터 값을 배열로  |  |
| gett af affileter values(String flame) |               | 구한다. 존재하지 않으면 null 리턴  |  |
| getParameterNames()                    | java.util.    | 웹 브라우저가 전송한 파라미터의 이름을  |  |
| getral afficiel Names()                | Enumeration   | 구한다.                   |  |
| getParameterMap()                      | java.util.Map | 웹 브라우저가 전송한 파라미터의 맵을   |  |
| getrarameter Map()                     |               | 구한다. 맵은 <이름, 값> 쌍으로 구성 |  |

## (4) 헤더 읽기 메소드

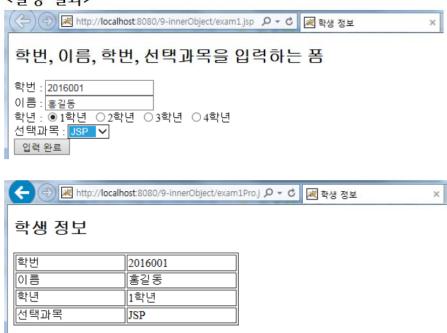
| 메소드                    | 리턴 타입       | 설명                  |  |
|------------------------|-------------|---------------------|--|
| getHeader(String name) | String      | 지정한 이름의 헤더 값을 구한다.  |  |
| getHeaderNames()       | java.util.  | 모든 헤더의 이름을 구한다.     |  |
| gettleadel (valifies() | Enumeration | 또는 에너커 지금글 구인다.<br> |  |

## 예제1. 학생정보 입력 및 확인하기

Dynamic Web Project: 9-innerObject

JSP File : WebContent/exam1.jsp

WebContent/exam1Pro.jsp



## 예제2. 계산기 예제에서 클라이언트 정보와 서버정보 읽기

Dynamic Web Project: 9-innerObject

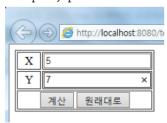
Folder : exam

ISP File : WebContent/exam/input.jsp

WebContent/exam/result2.jsp

#### <실행 결과>

- input.jsp



```
    result2.jsp

 ← ← http://localhost:8080/9-innerObject/exam/resul: 🎾 🔻 🕻 📈 Insert title here
 5 + 7 = 12
 5 - 7 = -2
 5 * 7 = 35
 5 / 7 = 0.7142857142857143
 클라이언트IP = 0:0:0:0:0:0:0:0:1
 요청정보길이=-1
 요청정보인코딩 = null
요청정보컨텐트타입 = null
 요청정보 프로토콜 = HTTP/1.1
 요청정보 전송방식 = GET
 요청 URI = /9-innerObject/exam/result2.jsp
 요청 URL = http://localhost:8080/9-innerObject/exam/result2.jsp
 컨텍스트 경로 = /9-innerObject
 서버이름 = localhost
 서버포트 = 8080
 헤더 정보
 accept = text/html, application/xhtml+xml, */*
 referer = http://localhost:8080/9-innerObject/exam/input.jsp
 accept-language = ko-KR
 user-agent = Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; Trident/7.0; rv:11.0) like Gecko
 accept-encoding = gzip, deflate
 host = localhost:8080
 dnt = 1
 connection = Keep-Alive
 cookie = JSESSIONID=69DBC8A9E04892F05E3445900A84D081
```

## <설명>

```
URL
http://localhost:8080/9-innerObject/exam/result2.jsp
9-innerObject/exam/result2.jsp => 축약
result2.jsp => 축약
```

## 3. response 객체

- 웹 브라우저의 요청에 대한 응답 정보를 저장하고 있는 객체
- 응답 정보와 관련하여 주로 헤더 정보 입력, 리다이렉트 등의 기능을 제공한다.

## (1) response 객체의 메소드

- ① void setHeader(name, value)
  - 헤더 정보 값을 수정
- ② void setContentType(type)
  - 웹 브라우저의 요청 결과로 보일 페이지의 contentType을 설정
- ③ void sendRedirect(url)
  - 페이지를 이동

## 예제3. 서버에서 내부적으로 다른 페이지로 이동하기

Dynamic Web Project : 9-innerObject

JSP File : WebContent/exam3.jsp

WebContent/exam3Pro.jsp



## 4. out 객체

- JSP 페이지의 출력할 내용을 가지고 있는 출력 스트림 객체
- 표현식(<%=문장%>) 과 같다.

### (1) out 객체의 메소드

- ① boolean isAutoFlush()
  - 출력 버퍼가 다 찼을 때 처리 여부를 결정
- ② int getBufferSize()
  - 전체 출력 버퍼의 크기를 리턴
- ③ int getRemaining()
  - 현재 남아 있는 출력 버퍼의 크기 리턴
- 4 void clearBuffer()
  - 출력 버퍼에 저장되어 있는 내용을 비움
- String println(str)
  - 주어진 내용을 출력. 이때 줄 바꿈은 적용되지 않음
- 6 void flush()
  - 출력 버퍼의 내용을 웹 브라우저에 전송하고 비움
- 7 void close()
  - 출력 버퍼의 내용을 웹 브라우저에 전송하고 출력 스트림을 닫음

## 예제4. out 내장 객체를 이용해서 내용 출력하기

Dynamic Web Project : 9-innerObject

JSP File : WebContent/exam4.jsp



## 5. application 객체

- 웹 애플리케이션 Context의 정보를 저장하고 있는 객체
- 서버의 설정 정보, 자원에 대한 정보, 애플리케이션이 실행되는 동안에 발생할 수 있는 이벤트 로그 정보등을 제공
- 웹 애플리케이션 당 1개의 객체가 생성
- 주로 방문자 카운트와 같은 하나의 웹 애플리케이션에서 공유하는 변수에 사용

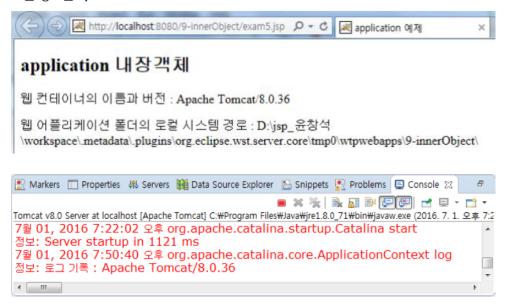
## (1) application 객체 메소드

- ① String getServerInfo()
  - 웹 컨테이너의 이름과 버전을 리턴
- ② String getMimeType(fileName)
  - 지정한 파일의 MIME 타입 리턴
- ③ String getRealPath(path)
  - 지정한 경로를 웹 애플리케이션 시스템상의 경로로 변경하여 리턴
- 4 void log(message)
  - 로그 파일에 message를 기록

## 예제5. application 내장객체 사용하기

Dynamic Web Project : 9-innerObject

JSP File : WebContent/exam5.jsp



# 10장. 회원가입 및 로그인

## <작업 순서>

- ① 회원 DB 만들기
- ② 회원가입 폼 페이지 만들기
- ③ 회원가입 데이터 처리 작업
- ④ 회원가입 JDBC 작업
- ⑤ 로그인 폼 페이지 만들기
- ⑥ 회원검색 데이터 처리 작업
- ⑦ 회원 확인 및 로그인 처리
- ⑧ 회원등록시 ID 중복체크하기

## 1. 회원가입

## 예제1. 회원 DB 만들기

- \* Database 계정 jsp에 테이블 만들기
- sqldeveloper 실행하기
- jspexam/m1234 연결하기
- member 테이블 만들기
- 데이터 추가, 검색, 수정, 삭제
- ① 테이블 작성 및 삭제
- -- 테이블 생성
- -- 테이블 구조 확인
- -- 데이블 삭제
- ② 데이터 추가
- ③ 데이터 검색
- ④ 데이터 수정
- ⑤ 데이터 삭제

### 예제2. 회원가입 폼 페이지 만들기

Dynamic Web Project : 10-member

[클라이언트]

Folder : member

JSP File : WebContent/member/writeForm.jsp

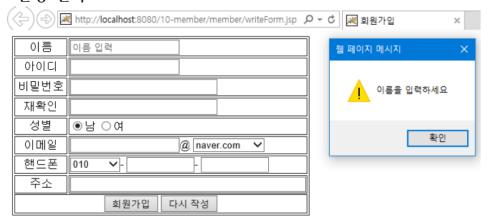
Folder : script

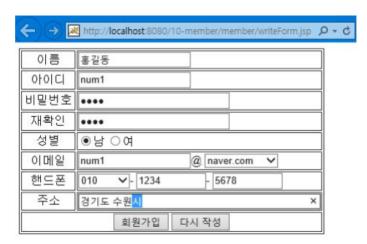
Javascript File : WebContent/script/memberScript.js

[서버]

JSP File : WebContent/member/write.jsp

### <실행 결과>







-주소 : 경기도 수원시

## \* 자바빈 (JavaBean)

## (1) 자바빈 규약

- 멤버변수마다 별도의 getter/setter 메소드가 존재해야 한다.
- getter는 파라미터가 존재하지 않아야 한다.
- setter는 반드시 하나 이상의 파라미터가 존재해야 한다.
- 파라미터가 존재하지 않는 기본 생성자를 가진다.
- 멤버변수의 접근 제한자는 private이고, 각 setter/getter는 public으로 정의되어야하며, 클래스는 public으로 정의한다.

### (2) 용도

- 웹페이지를 디자인 부분과 로직 부분을 분리하기 위함이다.
- 여러개 변수를 묶어서 관리하기 위해서이다.

## 예제3. 회원가입 정보를 데이터베이스에 저장하기

Dynamic Web Project : 10-member

[클라이언트]

Folder : member

JSP File : WebContent/member/writeForm.jsp

Folder : script

Javascript File : WebContent/script/memberScript.js

[서버]

JSP File : WebContent/member/write.jsp

Package : member.bean

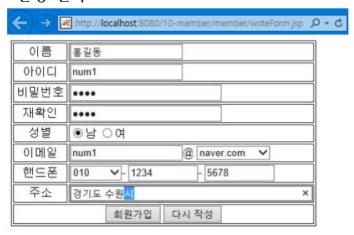
Class File : src/member.bean/MemberDTO.java

(Data Transfer Object)

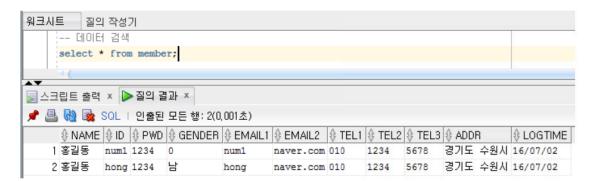
Package : member.dao

Class File : src/member.dao/MemberDAO.java

(Data Access Object)







## 2. 로그인

## 예제4. 로그인 처리하기

Dynamic Web Project: 10-member

[클라이언트]

Folder : member

JSP File : WebContent/member/loginForm.jsp

Folder : script

Javascript File : WebContent/script/memberScript.js (수정)

[서버]

JSP File : WebContent/member/login.jsp

Package : member.bean

Class File : src/member.bean/MemberDTO.java (수정없이 그대로 사용)

(Data Transfer Object)

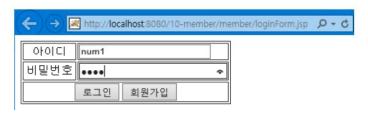
Package : member.dao

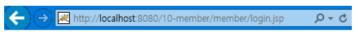
Class File : src/member.dao/MemberDAO.java (수정)

(Data Access Object)

## <실행 결과>







홍길동님이 로그인

## 3. ID 중복체크

## 예제5. 회원등록시 ID 중복체크하기

Dynamic Web Project: 10-member

[클라이언트]

Folder : member

JSP File : WebContent/member/writeForm.jsp (수정)

WebContent/member/checkId.jsp

Folder : script

Javascript File : WebContent/script/memberScript.js (수정)

[서버]

Package : member.bean

Class File : src/member.bean/MemberDTO.java (수정없이 그대로 사용)

(Data Transfer Object)

Package : member.dao

Class File : src/member.dao/MemberDAO.java (수정)

(Data Access Object)

