

데이터 베이스 Term Project

02반 03조

201202156 오희빈

201202287 제갈수민

목차

1. 개요

1.1 프로젝트 개요 및 배경

2. 영화 예매 시스템 시나리오 및 동작과정

2.1 고객 시나리오

2.2 관리자 시나리오

3. 설계 시 제약조건

4. 영화 예매 시스템 ER-다이어그램

5. 영화 예매 시스템 스키마 다이어그램

6. SQL DDL

7. SQL DML

8. 응용 프로그램 함수 설명

1. 개요

1.1. 프로젝트 개요 및 배경

1.1.1. 개요

영화관에서 운영하는 영화예약 시스템에 대해서 데이터베이스를 이용해서 프로젝트를 만든다.

1.1.2. 배경

영화관 예약 시스템에 대해서 실제로 일어날 수 있는 일과 어떤 식의 데이터를 가져야 하는지 이해를 하고 각 데이터간의 관계와 구조를 통해 프로젝트에 필요한 데이터베이스를 구현한다.

2. 영화 예매 시스템 시나리오 및 동작 과정

2.1. 고객 시나리오

2.1.1. 회원 정보 시나리오

2.1.1.1. 회원가입 동작과정

회원ID 중복 확인후 이름, 비밀번호, 전화번호, 주소, 생년월일 순으로 입력

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 2
What do you want to do? (1: log-in, 2: sign up, 3: exit) : 2
ID : heebin
You can use this ID.
Name : 오희빈
PW : 1234
Phone number : 01072373239
Address : 충북정주시분령동
Birth(e.g. 93/07/12) : 93/02/04
데이터 삽입 성공
```

2.1.1.2. 로그인 절차 및 동작과정

입력한 회원ID가 테이블에 존재하는지 확인 -> 비밀번호가 같은지 확인 -> 로그인

(1) 로그인 성공

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 2
What do you want to do? (1: log-in, 2: sign up, 3: exit) : 1
What is your ID? : heebin
What is your pw? : 1234
Log-in success!
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 2
```

(2) 비밀번호 불일치시 로그인 실패

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 2
What do you want to do? (1: log-in, 2: sign up, 3: exit) : 1
What is your ID? : sumin
What is your pw? : 1234
Fail to Log-in
```

2.1.1.3. 회원정보수정 절차 및 동작과정

수정하고자하는 회원정보 선택 후 수정

```
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 3
sumin
=====
This is your information
-----
ID : sumin
Name : 제갈수민
Password : abcd
Phone number : 01053787830
Address : 대전광역시중구
Birth : 1993-07-12 00:00:00
Point : 100
=====
What do you want to change? (1: name, 2: password, 3: phone number, 4: address, 5: birth, 6: exit)3
How do you want to change? : 01024351234
데이터 수정 성공
What do you want to change? (1: name, 2: password, 3: phone number, 4: address, 5: birth, 6: exit)5
How do you want to change?(e.g. 93/07/12) : 91/12/23
데이터 수정 성공
What do you want to change? (1: name, 2: password, 3: phone number, 4: address, 5: birth, 6: exit)6
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) :
```

2.1.1.4. 회원탈퇴 절차 및 동작과정

로그인된 회원 정보 삭제

```
What do you want to do? (1: log-in, 2: sign up, 3: exit) : 1
What is your ID? : asd
What is your pw? : asd
Log-in success!
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 5
Are you sure to remove your account? (1: Yes, 2: No!) : 1
회원 삭제 성공
What do you want to do? (1: log-in, 2: sign up, 3: exit) :
```

2.1.1.5. 로그아웃 절차 및 동작과정

로그아웃 선택

```
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 6
Complete log out
What do you want to do? (1: log-in, 2: sign up, 3: exit) : 3
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) :
```

2.1.2. 영화 검색 시나리오

2.1.2.1. 예매율에 따른 영화 검색 절차 및 동작과정

예매율이 높은 순으로 영화 제목을 보여준다.

```
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 2
=====
      영화 제목      |      예매율
-----|-----
      정              |      40%
      라라랜드        |      30%
      판도라          |      25%
=====
```

2.1.3. 예약 시나리오

2.1.3.1. 영화 예약을 위한 절차

영화관 이름들을 보여 준다 -> 영화관 선택 -> 영화관에서 상영 중인 영화를 보여 준다 -> 영화 선택 -> 선택한 영화의 상영일정을 보여준다. -> 원하는 상영일정 선택 -> 원하는 예매 매수 선택 -> 남은 좌석에 대한 정보를 보여주고 좌석 선택 -> 결제 시나리오(인터넷 결제, 현장 결제)

(1)인터넷 결제 선택

원하는 결제 방법 선택(인터넷 결제) -> (인터넷 결제 선택 시) 총 결제 금액과 현재 포인트를 보여 준다 -> (포인트가 1000점 이상 있는 경우) 포인트 사용을 물어 본다 -> 포인트 사용 금액을 물어 본다 -> 포인트가 차감되며 결제가 완료된다.

```

What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 1
=====
영화관 이름 : CGV유성온천
영화관 이름 : 롯데시네마청주점
=====
영화관 선택 : CGV유성온천
=====
MOVIE_ID : a1    MOVIE_NAME : 판도라
MOVIE_ID : a2    MOVIE_NAME : 형
=====
영화 선택 : 형
=====
선택한 영화 : 형
상영번호 : 12    상영일정 : 2016-12-09 15:30:00
상영번호 : 13    상영일정 : 2016-12-09 18:00:00
=====
상영번호 선택 : 13
예매할 매수 선택(남은 좌석 수 : 10) : 1
=====
좌석선택<1~10>
<남은 예매 수(1)> : 5
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 수정 성공
데이터 수정 성공
결제하는 방법은? (1: 현장 결제, 2: 인터넷 결제) : 2
인터넷 결제를 시작합니다.
당신의 총 결제 금액은 10000입니다.
당신의 포인트는 0p 있습니다.
포인트 부족으로 결제에는 사용할 수 없습니다.
데이터 삽입 성공
데이터 수정 성공
결제에 성공했습니다!
=====

```

(2)현장 결제 선택

원하는 결제 방법 선택(현장 결제) -> (관리자)현장 발권시나리오

```

What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 1
=====
영화관 이름 : CGV유성온천
영화관 이름 : 롯데시네마청주점
=====
영화관 선택 : CGV유성온천
=====
MOVIE_ID : a1    MOVIE_NAME : 판도라
MOVIE_ID : a2    MOVIE_NAME : 형
=====
영화 선택 : 형
=====
선택한 영화 : 형
상영번호 : 12    상영일정 : 2016-12-09 15:30:00
상영번호 : 13    상영일정 : 2016-12-09 18:00:00
=====
상영번호 선택 : 13
예매할 매수 선택(남은 좌석 수 : 9) : 2
=====
좌석선택<1~10>
<예매된 좌석(5 ), 남은 예매 수(2)> : 3
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 수정 성공
데이터 수정 성공
좌석선택<1~10>
<예매된 좌석(3 5 ), 남은 예매 수(1)> : 8
데이터 삽입 성공
데이터 수정 성공
데이터 수정 성공
결제하는 방법은? (1: 현장 결제, 2: 인터넷 결제) : 1
=====

```

2.1.4. 예매 정보 확인 및 취소 시나리오

2.1.4.1. 예매 정보 와 티켓 확인

예매 정보 확인 선택 -> 티켓 확인 선택 -> 예매 번호 선택 -> 티켓 정보 출력

```

What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 4
=====
예약번호    영화 제목    영화관    상영 시간    상영관
-----
29          형          CGV유성온천    2016-12-09 18:00:00    1
30          형          CGV유성온천    2016-12-09 18:00:00    1
=====

What do you want to do? (1: show tickets of reservation, 2: delete reservation, 3: exit) :
1
What reservation do you want to see more? (Input the reservation number) :
30
=====
티켓번호    좌석번호    예약번호    영화관    상영관
-----
44          3          30          CGV유성온천    1
45          8          30          CGV유성온천    1
=====

```

2.1.4.2. 예매 취소

예매 취소할 예매 번호 선택 -> 예매 취소 -> 포인트 차감 -> 티켓팅 수 차감

(1) 동작과정

```
What do you want to do? (1: booking a movie, 2: search movies, 3: modify your information, 4: check reservation, 5: secession, 6:log-out) : 4
=====
예약번호   영화 제목   영화관   상영 시간   상영관
-----
27         판도라     CGV유성온천   2016-12-19 20:00:00   2
28         라라랜드   롯데시네마청주점   2016-12-12 15:00:00   1
=====

What do you want to do? (1: show tickets of reservation, 2: delete reservation, 3: exit) :
2
What reservation do you want to delete? (Input the reservation number) :
27
데이터 삭제 성공
데이터 수정 성공
데이터 수정 성공
데이터 수정 성공
What do you want to do? (1: show tickets of reservation, 2: delete reservation, 3: exit) :
3
```

(2) 예매취소 전과 후 포인트 차감

```
heebin
=====
This is your information
-----
ID : heebin
Name : 오희빈
Password : 1234
Phone number : 01072373239
Addresss : 충북청주시분당동
Birth : 1993-02-04 00:00:00
Point : 500
=====

heebin
=====
This is your information
-----
ID : heebin
Name : 오희빈
Password : 1234
Phone number : 01072373239
Addresss : 충북청주시분당동
Birth : 1993-02-04 00:00:00
Point : 300
=====
```

(3) 예매 취소 전과 후 티켓팅 수

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 1
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 5
=====
고객 ID   |   티켓예매횟수
-----
heebin    |   5
sumin     |   3
=====

What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 5
=====
고객 ID   |   티켓예매횟수
-----
sumin     |   3
heebin    |   3
=====
```


2.2. 관리자 시나리오

2.2.1. 영화 정보 관리

2.2.1.1. 영화 정보 등록

영화 ID, 영화 제목, 감독, 출연, 등급, 주요 정보, 영화제목, 예매율, 러닝타임 입력

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 1
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 1
What do you want to do? (1: 영화 등록, 2: 영화 삭제, 3: 영화 정보 수정, 4: exit) : 1
=====
영화ID? : a1
영화제목? : 판도라
RuningTime? : 136
영화정보? : 최대 규모의 장면에 이어 용자적 폭발 사고까지 일어나는 스릴과 영화
GRADE?(전제, 12, 15, 19) : 12
감독? : 박정우
배우? : 김보철, 권영애, 문정희
=====
데이터 삽입 성공
```

2.2.1.2. 영화 정보 삭제

영화 정보 출력 -> 삭제할 영화 ID 선택 -> 삭제 완료

```
What do you want to do? (1: 영화 등록, 2: 영화 삭제, 3: 영화 정보 수정, 4: exit) : 2
=====
ID : a2 MOVIE_NAME : 형
ID : asd MOVIE_NAME : 신비한 동물 사전
ID : a1 MOVIE_NAME : 판도라
=====
삭제할 영화ID? : asd
데이터 삭제 성공
delete success!
What do you want to do? (1: 영화 등록, 2: 영화 삭제, 3: 영화 정보 수정, 4: exit) :
```

2.2.1.3. 영화 정보 수정

영화 정보 출력 -> 수정할 영화 ID 선택 -> 수정할 정보 선택 -> 수정 -> 수정 완료

```
What do you want to do? (1: 영화 등록, 2: 영화 삭제, 3: 영화 정보 수정, 4: exit) : 3
=====
ID : a2 MOVIE_NAME : 형
ID : a1 MOVIE_NAME : 판도라
=====
수정할 영화ID? : a2
무엇을 수정하시겠습니까? (1: MOVIE_NAME, 2: RESERVATION_RATE, 3: RUNINGTIME, 4: INFORMATION5: GRADE, 6: DIRECTOR, 7: MOVIE_CAST, 8: exit) : 2
수정할 RESERVATION_RATE?(100이하) : 40
데이터 수정 성공
무엇을 수정하시겠습니까? (1: MOVIE_NAME, 2: RESERVATION_RATE, 3: RUNINGTIME, 4: INFORMATION5: GRADE, 6: DIRECTOR, 7: MOVIE_CAST, 8: exit) : 5
수정할 GRADE?(전제, 12, 15, 19) : 전체
데이터 수정 성공
무엇을 수정하시겠습니까? (1: MOVIE_NAME, 2: RESERVATION_RATE, 3: RUNINGTIME, 4: INFORMATION5: GRADE, 6: DIRECTOR, 7: MOVIE_CAST, 8: exit) : 3
수정할 RUNINGTIME? : 112
데이터 수정 성공
무엇을 수정하시겠습니까? (1: MOVIE_NAME, 2: RESERVATION_RATE, 3: RUNINGTIME, 4: INFORMATION5: GRADE, 6: DIRECTOR, 7: MOVIE_CAST, 8: exit) : 8
What do you want to do? (1: 영화 등록, 2: 영화 삭제, 3: 영화 정보 수정, 4: exit) :
```

2.2.2. 영화관 정보 관리 시나리오

2.2.2.1. 영화관 정보 등록

영화관 이름, 영화관 주소, 총 좌석 수, 영화관 전화번호, 상영관 수 순으로 입력


```

Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 1
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 2
What do you want to do? (1: Upload cinema, 2: delete cinema, 3: modify cinema information, 4: exit) : 1
=====
영화관이름? : CGV유성온천
영화관주소? : 대전광역시중동
영화관전화번호? : 01023124563
영화관총좌석수? : 15
영화관 전체 상영관수? : 2
데이터 삽입 성공
=====

```

2.2.2.2. 영화관 정보 수정

영화관 정보 출력 -> 수정할 영화관 이름 선택 -> 수정할 정보 선택 -> 수정-> 수정 완료

```

What do you want to do? (1: Upload cinema, 2: delete cinema, 3: modify cinema information, 4: exit) : 3
=====
CINEMA_NAME : CGV유성온천
CINEMA_NAME : 롯데시네마청주점
수정할 영화관이름? : 롯데시네마청주점
무엇을 수정하시겠습니까? (1: CINEMA_ADDRESS, 2: CINEMA_PHONENUMBER, 3: CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER 4: TOTAL_SCREEN_NUMBER, 5: exit) : 3
수정할 CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER? : 14
데이터 수정 성공
무엇을 수정하시겠습니까? (1: CINEMA_ADDRESS, 2: CINEMA_PHONENUMBER, 3: CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER 4: TOTAL_SCREEN_NUMBER, 5: exit) : 1
수정할 CINEMA_ADDRESS? : 청주시성안길
데이터 수정 성공
무엇을 수정하시겠습니까? (1: CINEMA_ADDRESS, 2: CINEMA_PHONENUMBER, 3: CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER 4: TOTAL_SCREEN_NUMBER, 5: exit) : 2
수정할 CINEMA_PHONENUMBER? : 0432351234
데이터 수정 성공

```

2.2.2.3. 영화관 정보 삭제

영화관 정보 출력 -> 삭제할 영화관 이름 선택 -> 삭제 완료

```

What do you want to do? (1: Upload cinema, 2: delete cinema, 3: modify cinema information, 4: exit) : 2
=====
CinemaName : CGV유성온천
CinemaName : 롯데시네마
삭제할 영화관이름? : 롯데시네마
데이터 삭제 성공
delete success!

```

2.2.3. 상영관 정보 관리 시나리오

2.2.3.1. 상영관 정보 등록

영화관 정보 출력 -> 영화관 선택 -> 영화관의 상영관 수와 총 좌석 수를 출력 -> 만들어진 상영관을 출력 -> 만들 상영관 번호 입력 -> 남은 영화관 총 좌석 수를 보여주고 상영관의 좌석 수를 선택 -> 등록 완료

```

=====
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 3
What do you want to do? (1: Upload screen, 2: exit) : 1
=====
CinemaName : CGV유성온천
CinemaName : 롯데시네마청주점
=====
상영관을 추가할 영화관 선택 : 롯데시네마청주점
=====
Total Screen Number : 3
Left Total Seat Number : 14
=====
<만들어진 상영관 : >
상영관 번호(Number) : 1
원하는 좌석 수 <남은 전체 좌석수(14)> : 6
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
<만들어진 상영관 : 1 >
상영관 번호(Number) : 2
원하는 좌석 수 <남은 전체 좌석수(8)> : 4
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
데이터 삽입 성공
<만들어진 상영관 : 1 2 >
상영관 번호(Number) : 3
원하는 좌석 수 <남은 전체 좌석수(4)> : 4
데이터 삽입 성공

```

2.2.4. 상영 일정 정보 관리 시나리오

2.2.4.1. 상영 일정 정보 등록

존재하는 영화관 출력 -> 상영을 추가할 영화관 선택 -> 영화관의 상영관 출력 -> 원하는 상영관 선택 -> 선택한 상영관의 상영일정과 영화 제목 출력-> 상영 일정 입력 -> 영화 정보 출력 -> 상영할 영화 선택 -> 상영 정보 등록 완료

(1)상영 일정이 없는 경우

```
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 4
What do you want to do? (1: 상영 정보 등록, 2: 상영 정보 삭제, 3: exit) : 1
=====
cinemaName : CGV유성온천
cinemaName : 롯데시네마정주점
=====
상영을 추가할 영화관 선택 : CGV유성온천
=====
screenNumber : 1
screenNumber : 2
=====
상영할 상영관 선택 : 1
=====
해당 상영관에는 상영일정이 없습니다.
=====
상영 일정 입력 (e.g 2013/12/12 15:20:00) : 2016/12/09 15:30:00
=====
movieName : 영 movieID : a2
movieName : 판도라 movieID : a1
movieName : 라라윈드 movieID : a3
=====
상영할 영화ID 선택 : a2
데이터 삽입 성공
```

(2)상영 일정이 있는 경우

```
What do you want to do? (1: 상영 정보 등록, 2: 상영 정보 삭제, 3: exit) : 1
=====
cinemaName : CGV유성온천
cinemaName : 롯데시네마정주점
=====
상영을 추가할 영화관 선택 : CGV유성온천
=====
screenNumber : 1
screenNumber : 2
=====
상영할 상영관 선택 : 1
=====
movieName : 영 screeningTime : 2016-12-09 15:30:00
=====
상영 일정 입력 (e.g 2013/12/12 15:20:00) : 2016/12/09 18:00:00
=====
movieName : 영 movieID : a2
movieName : 판도라 movieID : a1
movieName : 라라윈드 movieID : a3
=====
상영할 영화ID 선택 : a2
데이터 삽입 성공
```

2.2.4.2. 상영 일정 정보 삭제

영화관 정보 출력 -> 상영일정을 삭제할 영화관 이름 선택 -> 영화관의 상영 번호와 상영관 번호, 상영 일정 출력 -> 삭제할 상영 번호 선택 -> 삭제 완료

```
What do you want to do? (1: 상영 정보 등록, 2: 상영 정보 삭제, 3: exit) : 2
=====
cinemaName : CGV유성온천
cinemaName : 롯데시네마정주점
=====
상영 일정을 삭제할 영화관 선택 : CGV유성온천
=====
screeningNumber : 12 screenNumber : 1관 screeningTime : 2016-12-09 15:30:00
screeningNumber : 13 screenNumber : 1관 screeningTime : 2016-12-09 18:00:00
screeningNumber : 14 screenNumber : 2관 screeningTime : 2016-12-19 20:00:00
screeningNumber : 15 screenNumber : 2관 screeningTime : 2011-12-12 15:00:00
=====
상영 일정을 삭제할 상영 번호 선택 : 15
데이터 삭제 성공
delete success!
What do you want to do? (1: 상영 정보 등록, 2: 상영 정보 삭제, 3: exit) :
```

2.2.5. VIP 고객 관리 시나리오

고객의 영화 티켓 예매 수가 높은 순서로 VIP고객을 보여준다.

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 1
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 5
=====
      고객 ID      |   티켓예매횟수   |
-----|-----
             heebin |                   5
             sumin  |                   3
=====
```

2.2.6. 현장 결제 시나리오

고객 ID 출력 -> 결제를 원하는 고객 ID 입력 -> 현장 결제를 선택한 예매 번호 출력 -> 원하는 예매 번호 입력 -> 총 금액과 현재 포인트 출력 -> 포인트가 1000점 이상인 경우 포인트 사용 유무를 확인 -> 포인트 사용 시 포인트를 차감 -> 결제 완료

```
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 7
=====
고객 ID : heebin
고객 ID : sumin
=====
결제를 원하는 고객의 ID 입력하세요. : heebin
예약 번호 : 28
결제를 원하는 예약 번호를 입력하세요 : 28
현장 결제를 시작합니다.
당신의 총 결제 금액은 30000입니다.
당신의 포인트는 200p 있습니다.
포인트 부족으로 결제에는 사용할 수 없습니다.
데이터 삽입 성공
데이터 수정 성공
결제에 성공했습니다!
```

2.2.7. 발권 시나리오

고객의 ID 출력 -> 발권을 원하는 고객 ID 입력 -> 입력한 고객 ID의 결제 내역 출력 -> 발권을 원하는 결제 번호 입력 -> 발권 완료

```
Are you manager or customer? (1: manager, 2: customer 3: exit) : 1
What do you want to do? (1: manage movies, 2: manage cinema, 3: manage Screen 4: manage Screening, 5: manage VIP, 6: ticketing, 7: payment, 8: exit) : 6
=====
고객 ID : heebin
고객 ID : sumin
=====
발권을 원하는 고객의 ID 입력하세요. : heebin
결제 번호 : 14, 예약 번호 : 27
결제 번호 : 16, 예약 번호 : 28
발권을 원하는 결제 번호를 입력하세요 : 14
데이터 수정 성공
결제번호 14의 발권이 완료되었습니다.
```

3. 설계 시 제약 조건

3.1. 고객

고객 ID는 고유한 값으로 null값이 들어가거나 중복될 수 없다.

3.2. 영화

등급은 (전체, 12, 15, 청소년 관람불가)중에 선택한다.

러닝타임은 분 단위로 입력한다.

3.3. 상영관

상영관 번호는 해당 영화관 상영관 수를 넘지 않는다.

상영관 좌석 수는 영화관 총 좌석 수를 넘지 않는다.

3.4. 좌석

좌석 번호는 해당 상영관 좌석 수를 넘지 않는다.

3.5. 예매

예매 좌석 선택은 해당 상영관 좌석 수를 넘지 않는다.

이미 예매된 좌석은 선택이 불가능 하다.

1번 예매 시 1장 이상의 티켓 예매가 가능하다.

3.6. 결제

결제 시 현장 결제와 인터넷 결제 중 하나를 선택한다.

사용 포인트는 고객의 포인트가 1000점 이상 일 때만 사용가능하다.

티켓 한 장당 100점의 적립 포인트를 부여한다.

3.7. 발권

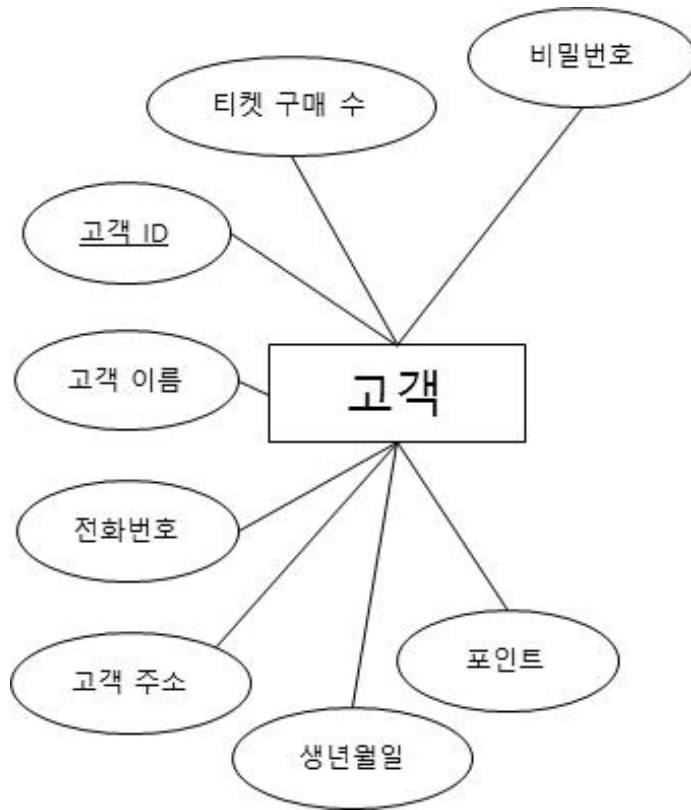
결제가 완료된 예매에 대해서만 발권이 가능하다.

3.8. 상영

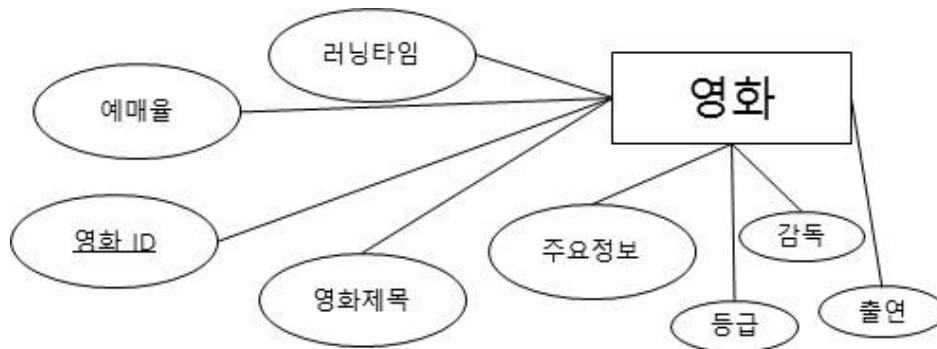
상영관에 등록된 상영 일정이 다른 시간이어야만 등록이 가능하다.

4. 영화 예매 시스템 ER-다이어그램

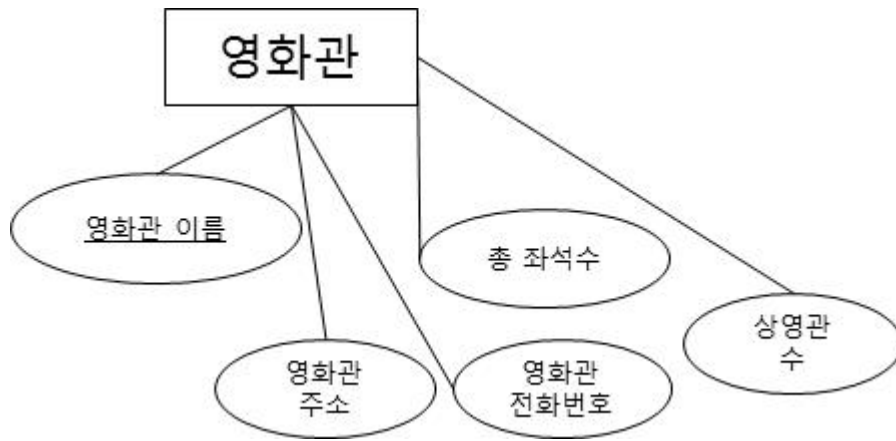
4.1. 고객



4.2. 영화



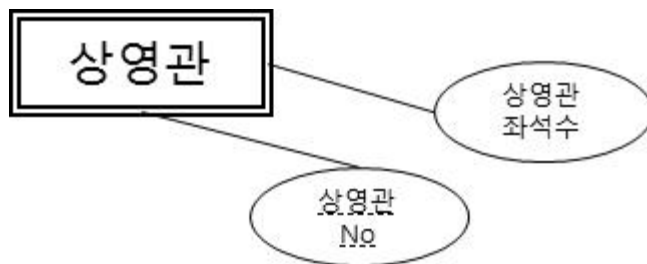
4.3. 영화관



4.4. 티켓



4.5. 상영관



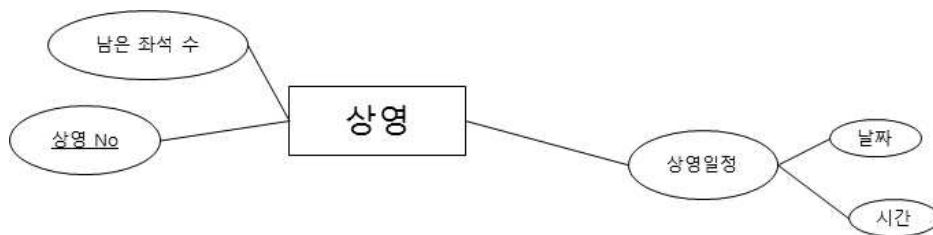
4.6. 결제



4.7. 예매



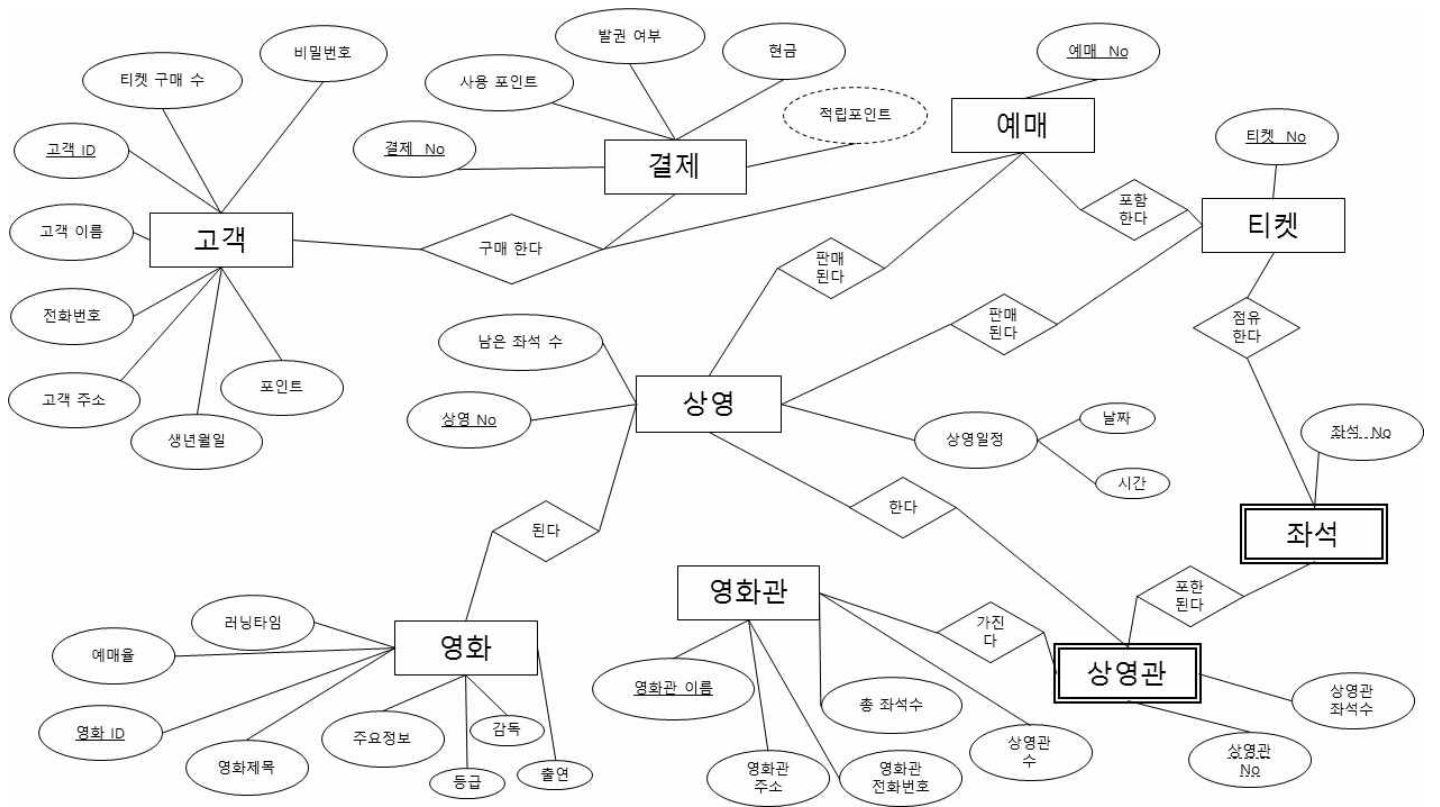
4.8. 상영



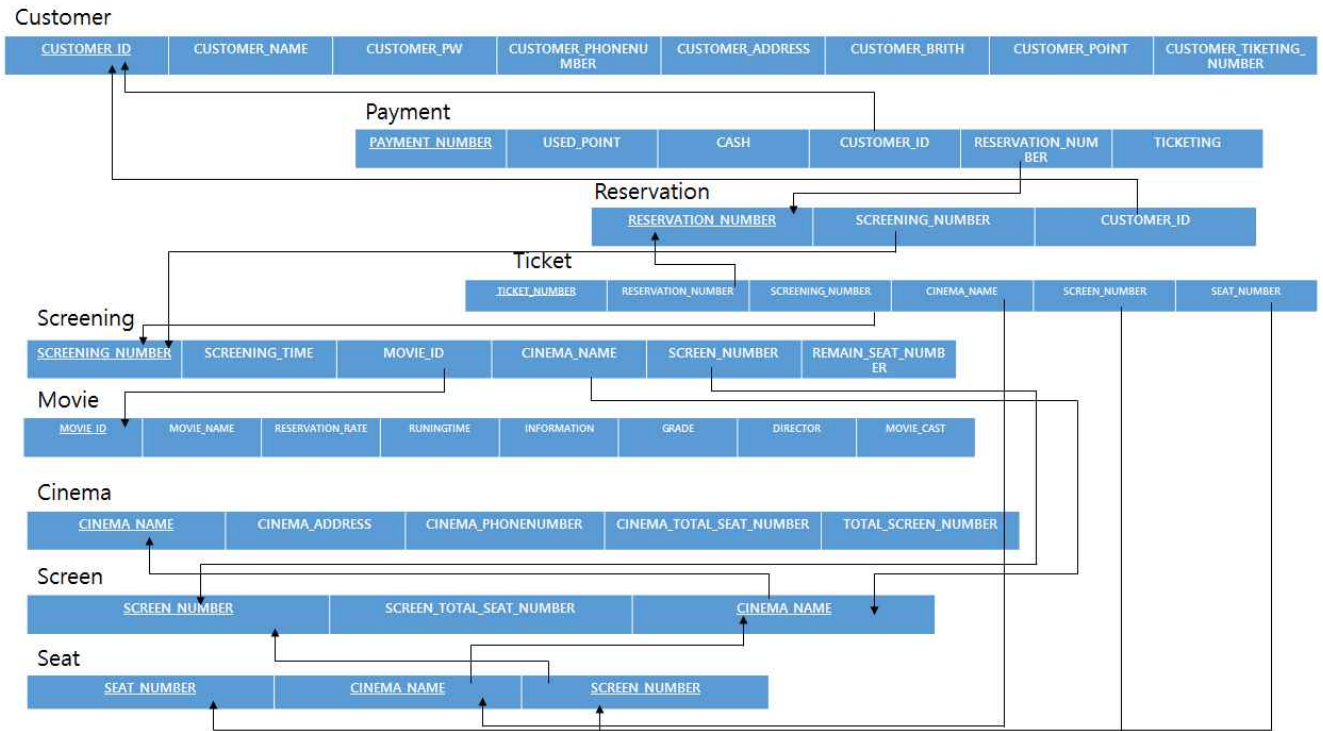
4.9. 좌석



4.10. 전체 ER-다이어그램



5. 영화 예매 시스템 스키마 다이어그램



6. SQL DDL

6.1. Customer

```
--고객--
CREATE TABLE CUSTOMER (
  CUSTOMER_ID VARCHAR(10) NOT NULL, --고객ID--
  CUSTOMER_NAME VARCHAR(100) NOT NULL, --고객이름--
  CUSTOMER_PW VARCHAR(100) NOT NULL, --고객비밀번호--
  CUSTOMER_PHONENUMBER VARCHAR(100) NOT NULL, --고객전화번호--
  CUSTOMER_ADDRESS VARCHAR(100), --고객주소--
  CUSTOMER_BRITH DATE NOT NULL, --고객생년월일--
  CUSTOMER_POINT NUMBER DEFAULT 0, --고객의포인트--
  CUSTOMER_TIKETING_NUMBER NUMBER DEFAULT 0, --고객의티케팅수--
  PRIMARY KEY (CUSTOMER_ID)
);
```

6.2. Payment

```
--결제--
CREATE TABLE PAYMENT (
  PAYMENT_NUMBER NUMBER NOT NULL, --결제번호--
  USED_POINT NUMBER, --사용된포인트
  CASH NUMBER, --현금--
  CUSTOMER_ID VARCHAR(10) NOT NULL, --고객ID--
  RESERVATION_NUMBER NUMBER NOT NULL, --예약번호--
  TICKETING NUMBER, --예약한티케팅수--
  PRIMARY KEY (PAYMENT_NUMBER),
  FOREIGN KEY (CUSTOMER_ID) REFERENCES CUSTOMER (CUSTOMER_ID)
  ON DELETE CASCADE,
  FOREIGN KEY (RESERVATION_NUMBER) REFERENCES RESERVATION (RESERVATION_NUMBER)
  ON DELETE CASCADE
);
```

6.3. Reservation

```
--예약--
CREATE TABLE RESERVATION (
  RESERVATION_NUMBER NUMBER NOT NULL, --예약번호--
  SCREENING_NUMBER VARCHAR(10) NOT NULL, --상영번호--
  CUSTOMER_ID VARCHAR(10) NOT NULL, --고객ID--
  PRIMARY KEY (RESERVATION_NUMBER),
  FOREIGN KEY (SCREENING_NUMBER) REFERENCES SCREENING (SCREENING_NUMBER) ON DELETE CASCADE,
  FOREIGN KEY (CUSTOMER_ID) REFERENCES CUSTOMER (CUSTOMER_ID)
  ON DELETE CASCADE
);
```

6.4. Ticket

```
--티켓
CREATE TABLE TICKET (
    TICKET_NUMBER NUMBER NOT NULL, --티켓번호--
    SEAT_NUMBER VARCHAR(20) NOT NULL, --좌석번호--
    RESERVATION_NUMBER NUMBER NOT NULL, --예매번호--
    CINEMA_NAME VARCHAR(100) NOT NULL, --영화관이름--
    SCREEN_NUMBER NUMBER NOT NULL, --상영판번호--
    SCREENING_NUMBER VARCHAR(10) NOT NULL, --상영번호--
    PRIMARY KEY (TICKET_NUMBER),
    FOREIGN KEY (SEAT_NUMBER, SCREEN_NUMBER, CINEMA_NAME) REFERENCES SEAT (SEAT_NUMBER, SCREEN_NUMBER, CINEMA_NAME)
    ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (RESERVATION_NUMBER) REFERENCES RESERVATION (RESERVATION_NUMBER)
    ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (SCREENING_NUMBER ) REFERENCES SCREENING (SCREENING_NUMBER )
    ON DELETE CASCADE
);
```

6.5. Screening

```
--상영--
CREATE TABLE SCREENING (
    SCREENING_NUMBER VARCHAR(10) NOT NULL, --상영번호--
    SCREENING_TIME DATE NOT NULL, --상영일정--
    MOVIE_ID VARCHAR(10) NOT NULL, --영화ID--
    CINEMA_NAME VARCHAR(100) NOT NULL, --영화관이름--
    SCREEN_NUMBER NUMBER NOT NULL, --상영번호--
    REMAIN_SEAT_NUMBER NUMBER DEFAULT 0, --남은좌석수--
    PRIMARY KEY (SCREENING_NUMBER),
    FOREIGN KEY (MOVIE_ID) REFERENCES MOVIE (MOVIE_ID)
    ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (SCREEN_NUMBER, CINEMA_NAME) REFERENCES SCREEN (SCREEN_NUMBER, CINEMA_NAME)
    ON DELETE CASCADE
);
```

6.6. Movie

```
--영화--
CREATE TABLE MOVIE (
    MOVIE_ID VARCHAR(10) NOT NULL, --영화ID--
    MOVIE_NAME VARCHAR(100) NOT NULL, --영화이름--
    RESERVATION_RATE NUMBER CHECK (RESERVATION_RATE <= 100), --영화예매율--
    RUNINGTIME NUMBER, --상영시간--
    INFORMATION VARCHAR(1000), --영화정보--
    GRADE VARCHAR(100) NOT NULL CHECK (GRADE IN ('전체', '12', '15', '19')), --등급--
    DIRECTOR VARCHAR(100) NOT NULL, --감독--
    MOVIE_CAST VARCHAR(100) NOT NULL, --출연--
    PRIMARY KEY (MOVIE_ID)
);
```

6.7. Cinema

```
--영화관--
CREATE TABLE CINEMA (
  CINEMA_NAME VARCHAR(100) NOT NULL,--영화관이름--
  CINEMA_ADDRESS VARCHAR(100),--영화관주소--
  CINEMA_PHONENUMBER VARCHAR(100) NOT NULL,--영화관전화번호--
  CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER NUMBER,--전체좌석수--
  TOTAL_SCREEN_NUMBER NUMBER,--전체상영관수--
  PRIMARY KEY (CINEMA_NAME)
);
```

6.8. Screen

```
--상영관--
CREATE TABLE SCREEN (
  SCREEN_NUMBER NUMBER NOT NULL,--상영관번호--
  SCREEN_TOTAL_SEAT_NUMBER NUMBER,--상영관좌석수--
  CINEMA_NAME VARCHAR(100) NOT NULL,--영화관이름--
  PRIMARY KEY (SCREEN_NUMBER, CINEMA_NAME),
  FOREIGN KEY (CINEMA_NAME) REFERENCES CINEMA (CINEMA_NAME)
  ON DELETE CASCADE
);
```

6.9. Seat

```
--좌석--
CREATE TABLE SEAT (
  SEAT_NUMBER VARCHAR(50) NOT NULL,--좌석번호--
  CINEMA_NAME VARCHAR(100) NOT NULL,--영화관이름--
  SCREEN_NUMBER NUMBER NOT NULL,--상영관번호--
  PRIMARY KEY (SEAT_NUMBER, CINEMA_NAME, SCREEN_NUMBER),
  FOREIGN KEY (SCREEN_NUMBER,CINEMA_NAME) REFERENCES SCREEN (SCREEN_NUMBER,CINEMA_NAME)
  ON DELETE CASCADE
);
```


7. SQL DML

7.1. Trigger (on update cascade)

<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_CINEMA AFTER UPDATE ON CINEMA FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SCREEN SET CINEMA_NAME =:NEW.CINEMA_NAME WHERE CINEMA_NAME =:OLD.CINEMA_NAME ; END;</pre>	<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_MOVIE AFTER UPDATE ON MOVIE FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SCREENING SET MOVIE_ID =:NEW.MOVIE_ID WHERE MOVIE_ID =:OLD.MOVIE_ID; END;</pre>
<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_RESERVATION AFTER UPDATE ON RESERVATION FOR EACH ROW BEGIN UPDATE TICKET SET RESERVATION_NUMBER =:NEW.RESERVATION_NUMBER WHERE RESERVATION_NUMBER =:OLD.RESERVATION_NUMBER ; END;</pre>	<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SCREENING_REMAIN AFTER DELETE ON RESERVATION FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SCREENING SET SCREENING_REMAIN_SEAT_NUMBER =:NEW.SCREENING_NUMBER WHERE SCREENING_NUMBER =:OLD.SCREENING_NUMBER ; END;</pre>
<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SCREENING AFTER UPDATE ON SCREENING FOR EACH ROW BEGIN UPDATE RESERVATION SET SCREENING_NUMBER =:NEW.SCREENING_NUMBER WHERE SCREENING_NUMBER =:OLD.SCREENING_NUMBER ; END;</pre>	<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SCREEN AFTER UPDATE ON SCREEN FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SCREENING SET SCREEN_NUMBER =:NEW.SCREEN_NUMBER WHERE SCREEN_NUMBER =:OLD.SCREEN_NUMBER; END;</pre>
<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SCREEN2 AFTER UPDATE ON SCREEN FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SCREENING SET CINEMA_NAME =:NEW.CINEMA_NAME WHERE CINEMA_NAME =:OLD.CINEMA_NAME; END;</pre>	<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SCREEN3 AFTER UPDATE ON SCREEN FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SEAT SET SCREEN_NUMBER =:NEW.SCREEN_NUMBER WHERE SCREEN_NUMBER =:OLD.SCREEN_NUMBER; END;</pre>
<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SCREEN4 AFTER UPDATE ON SCREEN FOR EACH ROW BEGIN UPDATE SEAT SET CINEMA_NAME =:NEW.CINEMA_NAME WHERE CINEMA_NAME =:OLD.CINEMA_NAME ; END;</pre>	<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SEAT1 AFTER UPDATE ON SEAT FOR EACH ROW BEGIN UPDATE TICKET SET SEAT_NUMBER =:NEW.SEAT_NUMBER WHERE SEAT_NUMBER =:OLD.SEAT_NUMBER ; END;</pre>
<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SEAT2 AFTER UPDATE ON SEAT FOR EACH ROW BEGIN UPDATE TICKET SET SCREEN_NUMBER =:NEW.SCREEN_NUMBER WHERE SCREEN_NUMBER =:OLD.SCREEN_NUMBER ; END;</pre>	<pre>CREATE OR REPLACE TRIGGER TRI_SEAT3 AFTER UPDATE ON SEAT FOR EACH ROW BEGIN UPDATE TICKET SET CINEMA_NAME =:NEW.CINEMA_NAME WHERE CINEMA_NAME =:OLD.CINEMA_NAME ; END;</pre>

7.2. Sequence

```
--자동으로 증가시키기위해 만든 시퀀스들--
CREATE SEQUENCE SNUM START WITH 1 INCREMENT BY 1 MAXVALUE 1000 CYCLE NOCACHE;--상영번호를 증가시키기위해만든 시퀀스--
CREATE SEQUENCE RESERVATENUM START WITH 1 INCREMENT BY 1 MAXVALUE 1000 CYCLE NOCACHE;--예약번호를 증가시키기위해만든 시퀀스--
CREATE SEQUENCE TICKETNUM START WITH 1 INCREMENT BY 1 MAXVALUE 1000 CYCLE NOCACHE;--티켓번호를 증가시키기위해만든 시퀀스--
CREATE SEQUENCE PAYMENTNUM START WITH 1 INCREMENT BY 1 MAXVALUE 1000 CYCLE NOCACHE;--결제번호를 증가시키기위해만든 시퀀스--
```

7.3. DML을 이용한 테이블 삽입 결과 화면

7.3.1. Customer

CUSTOMER_ID	CUSTOMER_NAME	CUSTOMER_PW	CUSTOMER_PHONENUMBER	CUSTOMER_ADDRESS	CUSTOMER_BRITH	CUSTOMER_POINT	CUSTOMER_TIKETING_NUMBER
1 heebin	오희빈	1234	01072373239	충북청주시분명동	93/02/04	300	3
2 sumin	제갈수민	abcd	01024351234	대전광역시공동	91/12/23	0	3

7.3.2. Payment

PAYMENT_NUM	USED_POINT	CASH	CUSTOMER_ID	RESERVATION_NUMBER	TICKETING
1	16	0	30000 heebin	28	1

7.3.3. Reservation

RESERVATION_NUMBER	SCREEN...	CUSTOMER_ID
1	28 16	heebin
2	30 13	sumin

7.3.4. Ticket

TICKET_NUMBER	SEAT_NUMBER	RESERVATION_NUMBER	CINEMA_NAME	SCREEN_NUMBER	SCREENING_NUMBER
1	40 1		롯데시네마청주점	1 16	
2	41 2		롯데시네마청주점	1 16	
3	42 6		롯데시네마청주점	1 16	
4	44 3		CGV유성온천	1 13	
5	45 8		CGV유성온천	1 13	

7.3.5. Screening

SCREENING_TIME	MOVIE_ID	CINEMA_NAME	SCREEN_NUMBER	SCREENING_NUMBER	REMAIN_SEAT_NUMBER
1 16/12/09	a2	CGV유성온천	1 12		10
2 16/12/09	a2	CGV유성온천	1 13		8
3 16/12/19	a1	CGV유성온천	2 14		5
4 16/12/12	a3	롯데시네마청주점	1 16		3
5 16/12/09	a1	롯데시네마청주점	3 17		4

7.3.6. Movie

MOVIE_ID	MOVIE_NAME	RESERVATION_RATE	RUNINGTIME	INFORMATION	GRADE	DIRECTOR	MOVIE_CAST
1 a2	형	40	112	사기꾼 형과 운동선수 동생의 코미디 영화	전체	권수경	조정석, 디오, 박신혜
2 a1	판도라	25	136	최대 규모의 강전에 이어 원자력 폭발 사고...	12	박정우	김남길, 김영애, 문정희
3 a3	라라랜드	30	127	꿈을 꾸는 사람들을 위한 별들의 도시 라라...	12	다미엔 차...	라이언 고슬링, 엠마 스톤

7.3.7. Cinema

CINEMA_NAME	CINEMA_ADDRESS	CINEMA_PHONENUMBER	CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER	TOTAL_SCREEN_NUMBER
1 롯데시네마청주점	청주시성안길	0432351234	14	3
2 CGV유성온천	대전광역시공동	01023124563	15	2

7.3.8. Screen

SCREEN_NUMBER	SCREEN_TOTAL_SEAT_NUMBER	CINEMA_NAME
1	1	6 롯데시네마청주점
2	2	4 롯데시네마청주점
3	3	4 롯데시네마청주점
4	1	10 CGV유성온천
5	2	5 CGV유성온천

7.3.9. Seat

SEAT_NUMBER	CINEMA_NAME	SCREEN_NUMBER
1 1	CGV유성온천	1
2 1	CGV유성온천	2
3 1	롯데시네마청주점	1
4 1	롯데시네마청주점	2
5 1	롯데시네마청주점	3
6 10	CGV유성온천	1
7 2	CGV유성온천	1
8 2	CGV유성온천	2
9 2	롯데시네마청주점	1
10 2	롯데시네마청주점	2
11 2	롯데시네마청주점	3
12 3	CGV유성온천	1
13 3	CGV유성온천	2
14 3	롯데시네마청주점	1
15 3	롯데시네마청주점	2
16 3	롯데시네마청주점	3
17 4	CGV유성온천	1
18 4	CGV유성온천	2
19 4	롯데시네마청주점	1

8. 응용 프로그램 함수

8.1. Customer Class

8.1.1. login

```
//회원의 ID를 입력받고 테이블에 존재하면 password를 확인하고 같은 튜블에 존재하면 로그인을 한다.
public boolean login(Connection conn) {
    String userPW = "";
    String inputPW;

    System.out.print("What is your ID? : ");
    inputtedUserID = scan.nextLine();
    System.out.print("What is your pw? : ");
    inputPW = scan.nextLine();

    try {
        ResultSet rs = this.select(conn,
                                     "SELECT CUSTOMER_PW FROM CUSTOMER WHERE
CUSTOMER_ID = " + inputtedUserID + "");
        rs.next();
        userPW = rs.getString(1);
        if (inputPW.equals(userPW)) {
            System.out.println("Log-in success!");
            return true;
        } else {
            System.out.println("Fail to Log-in");
            return false;
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("There is not your ID");
        // System.out.println("[*] 질의 결과 출력 오류 발생: \n" + e.getMessage());
        return false;
    }
}
```

8.1.2. sign up

```
//고객의 회원가입 ID의 중복을 확인하고 테이블에 존재하지 않는 경우에는 회원가입을 진행한다.
public boolean signUp(Connection conn) {
    String inputID = "";
    String inputName, inputPW, inputPhoneNumber, inputAddress, inputBirth;
    boolean nobodyUseThisID = false;
    while (nobodyUseThisID != false) {
        System.out.print("ID : ");
        inputID = scan.nextLine();
        //고객 테이블에 회원 ID의 유무를 확인한다.
        try {
            ResultSet rs = this.select(conn,
                                         "SELECT CUSTOMER_ID FROM CUSTOMER WHERE
CUSTOMER_ID = " + inputID + "");
            rs.next();
            rs.getString(1);
            System.out.println("You cannot use this ID.");
            System.out.println("Please input another ID.");

        } catch (Exception e) {
            System.out.println("You can use this ID.");
            nobodyUseThisID = true;
        }
    }
    System.out.print("Name : ");
    inputName = scan.nextLine();
    System.out.print("PW : ");
    inputPW = scan.nextLine();
    System.out.print("Phone number : ");
    inputPhoneNumber = scan.nextLine();
    System.out.print("Address : ");
    inputAddress = scan.nextLine();
    System.out.print("Birth(e.g. 93/07/12) : ");
    inputBirth = scan.nextLine();

    return this.insert(conn, "INSERT INTO CUSTOMER VALUES(" + inputID + "," + inputName
+ "," + inputPW + ","
+ inputPhoneNumber + "," + inputAddress + "," + inputBirth +
",0,0)");
}
```

8.1.3. booking movie

```
//예매를 하는 함수 결제 전의 과정까지 진행한다.
public void bookingMovie(Connection conn) {
    String movieId, movieName, screenNum = "";
    String inputCinemaName, inputMovieName, inputSeatNum;
    int reservationSeatCount = 0, remainSeat, screenTotalSeatNumber, reservationNumber = 0;
    String inputScreeningNumber;
    //영화관의 이름들을 출력시켜서 영화관을 선택한다.
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CINEMA_NAME FROM CINEMA");
        System.out.println("=====");
        while (rs.next()) {
            System.out.println("영화관 이름 : " + rs.getString(1));
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("영화관이 존재하지 않습니다.");
    }
    System.out.println("-----");
    System.out.print("영화관 선택 : ");
    inputCinemaName = scan.nextLine();
    // 영화관을 선택하면 그 영화관에서 상영중인 영화를 보여준다.
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT MOVIE_ID, MOVIE_NAME FROM MOVIE
WHERE MOVIE_ID IN ("
                                + "SELECT MOVIE_ID FROM SCREENING WHERE
CINEMA_NAME = '" + inputCinemaName + "'"");
        System.out.println("-----");
        while (rs.next()) {
            movieId = rs.getString(1);
            movieName = rs.getString(2);
            System.out.println("MOVIE_ID : " + movieId + "\t MOVIE_NAME : " +
movieName);
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("그 영화관에는 영화가 상영하지 않습니다.");
    }
    System.out.println("-----");
    // 영화관에서 상영중인 영화를 선택하면 영화 상영일정들을 보여주고 상영 번호를 선택한다.
    System.out.print("영화 선택 : ");
    inputMovieName = scan.nextLine();
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn,
                                "SELECT SCREENING_TIME, MOVIE_ID, SCREENING_NUMBER,
SCREEN_NUMBER FROM SCREENING WHERE CINEMA_NAME = '"+inputCinemaName+"' AND MOVIE_ID = ("
                                + "SELECT MOVIE_ID FROM MOVIE WHERE
MOVIE_NAME = '" + inputMovieName + "'"");
        System.out.println("-----");
        System.out.println("선택한 영화 : " + inputMovieName);
        rs.next();
        do {
            screenNum = rs.getString(4);
            System.out.println("상영번호 : " + rs.getString(3) + "\t 상영일정 : " +
rs.getString(1));
        } while (rs.next());
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("선택한 영화가 잘 못 났습니다.");
    }
    System.out.println("-----");
    System.out.print("상영번호 선택 : ");
    inputScreeningNumber = scan.nextLine();

    // 예매할 매수를 선택한다.
    try {
        //선택한 영화관의 상영관 정보 중 상영관의 전체 좌석 수를 받아온다.
        ResultSet screen = this.select(conn, "SELECT SCREEN_TOTAL_SEAT_NUMBER
FROM SCREEN WHERE SCREEN_NUMBER = "
                                + screenNum + " AND CINEMA_NAME = '" + inputCinemaName
+ "'");
        screen.next();
        screenTotalSeatNumber = Integer.parseInt(screen.getString(1));
        //선택한 상영관의 남은 좌석 정보를 받아온다.
        ResultSet rs = this.select(conn,
                                "SELECT REMAIN_SEAT_NUMBER FROM SCREENING WHERE
SCREENING_NUMBER = " + inputScreeningNumber);
        rs.next();
        remainSeat = Integer.parseInt(rs.getString(1)); //상영관의 남은 좌석을 저장하는 변수
        System.out.print("예매할 매수 선택(남은 좌석 수 : " + remainSeat + ") : ");
        reservationSeatCount = scan.nextInt();
        scan.nextLine();
        int temp = reservationSeatCount;
        // 예매한 매수만큼 좌석을 선택한다. 이미 예매된 좌석에 대한 정보를 출력시키고 예매한
수만큼 좌석을 선택한다.
        System.out.println("-----");
        if (reservationSeatCount <= remainSeat) {
            int[] checkRemainSeat = new int[100]; //예매된 좌석에 대한 정보를
확인하기위한 변수
            for (int i = 0; i < reservationSeatCount; i++) {
                System.out.println("좌석선택<1~" + screenTotalSeatNumber + ">");
            }
            try {
```

```

        ResultSet rt = this.select(conn,
                                "SELECT SEAT_NUMBER FROM
TICKET WHERE SCREENING_NUMBER = " + inputScreeningNumber);
        rt.next();
        do {
            checkRemainSeat[Integer.parseInt(rt.getString(1))] = 1;
        } while (rt.next());
        //예매된 좌석에 대한 정보를 보여준다.
        System.out.print("<예매된 좌석(");
        for (int j = 0; j < checkRemainSeat.length; j++) {
            if (checkRemainSeat[j] == 1)
                System.out.print(j + " ");
        }
        //좌석 선택후 남은 예매 수에 대해 보여준다.
        System.out.print("), 남은 예매 수(" +
(reservationSeatCount - i) + ")> : ");
    } catch (Exception e) {
        System.out.print("<남은 예매 수(" +
(reservationSeatCount - i) + ")> : ");
    }
    inputSeatNum = scan.nextLine();//좌석을 선택
    //예매 테이블을 insert하고 티켓 테이블에 입력한 값들을 insert한다
    그리고 여러장을 예매했다면 다시 좌석 선택으로 돌아간다.
    //고객 테이블에 존재하는 ticketing수를 1증가 시키고 상영 테이블의
    남은 좌석을 1 감소 시킨다.
    try {
        try {
            if (reservationNumber == 0) {
                insert(conn, "INSERT INTO
RESERVATION VALUES (RESERVATENUM.NEXTVAL,"
                                +
inputScreeningNumber + "," + inputtedUserID + ")");
                ResultSet ru = this.select(conn,
                                "SELECT RESERVATENUM.CURRVAL FROM DUAL");
                ru.next();
                reservationNumber =
Integer.parseInt(ru.getString(1));
            } catch (Exception e) {
                System.out.println("예약테이블시퀀스 오류");
            }
            insert(conn,
                                "INSERT INTO TICKET VALUES
(TICKETNUM.NEXTVAL," + inputSeatNum + "," + reservationNumber
                                + "," +
inputCinemaName + "," + screenNum + "," + inputScreeningNumber + ")");
            update(conn,
                                "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_TIKETING_NUMBER = CUSTOMER_TIKETING_NUMBER + 1 WHERE CUSTOMER_ID = " +
inputtedUserID + "");
            update(conn,
                                "UPDATE SCREENING SET
REMAIN_SEAT_NUMBER = REMAIN_SEAT_NUMBER - 1 WHERE SCREENING_NUMBER = "
                                +
inputScreeningNumber);
        } catch (Exception e) {
            i++;
            System.out.println("티켓테이블 오류");
        }
        this.doPayment(conn, reservationSeatCount, reservationNumber);//결제
        function을 불러온다.
    } else {
        System.out.println("남은 좌석이 부족합니다.");
    }
} catch (Exception e) {
    System.out.println("그 일정에는 영화 상영이 없습니다.");
}
System.out.println("=====");
}

```

8.1.4. payment

```
//결제 선택 예약이 끝나고 난후 실행
private void doPayment(Connection conn, int numOfTicket, int reservationNum) {
    int inputMethodToPayment = 0;
    int point;
    int usedPoint = 0;//사용된 포인트
    int totalCost = 10000 * numOfTicket;//예매의 총가격 한장의 티켓당 10000원
    //현장 결제인지 인터넷 결제인지 선택하고 인터넷 결제이면 결제를 실행 현장 결제이면
    manager를 통해 결제를 하게 한다.
    while (inputMethodToPayment != 1 && inputMethodToPayment != 2) {
        System.out.print("결제하는 방법은? (1: 현장 결제, 2: 인터넷 결제) : ");
        inputMethodToPayment = scan.nextInt();
        scan.nextLine();
        switch (inputMethodToPayment) {
            //현장 결제인 경우 manager가 결제를 처리한다.
            case 1:
                break;
            //인터넷 결제
            case 2:
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn,
                        "SELECT CUSTOMER_POINT FROM
CUSTOMER WHERE CUSTOMER_ID = " + inputtedUserID + "");
                    rs.next();
                    point = Integer.parseInt(rs.getString(1));
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("고객 테이블 에러");
                    break;
                }
                System.out.println("인터넷 결제를 시작합니다.");
                System.out.println("당신의 총 결제 금액은 " + totalCost + "입니다.");
                System.out.println("당신의 포인트는 " + point + "p 있습니다.");
                //포인트가 1000점인 경우에만 포인트를 사용하게 한다.
                if (point >= 1000) {
                    int tempInput = 0;
                    while (tempInput != 1 && tempInput != 2) {
                        System.out.print("포인트를 사용하시겠습니까?
(1:Yse, 2:No) : ");

                        tempInput = scan.nextInt();
                        scan.nextLine();
                        switch (tempInput) {
                            case 1:
                                boolean tempUseCheck = false;
                                while (tempUseCheck == false) {
                                    System.out.print("얼마의
포인트를 사용하시겠습니까? : ");

                                    usedPoint = scan.nextInt();
                                    scan.nextLine();
                                    //고객 테이블에 존재하는
                                    if (usedPoint <= point) {
                                        tempUseCheck =
true;
                                    } else {
                                        System.out.println("사용할 수 있는 포인트를 초과했습니다. 다시 입력하세요");
                                    }
                                }
                                break;
                            case 2:
                                break;
                            default:
                                System.out.println("Wrong input. Please
input again.");
                                break;
                        }
                    }
                }
                else {
                    System.out.println("포인트 부족으로 결제에는 사용할 수
없습니다. ");
                }
                //총 가격과 포인트사용량을 체크해서 총 지불해야할 가격을 지정한다.
                int cash = totalCost - usedPoint;
                //PAYMENT테이블에 값들을 insert한다 마지막이 0인 이유는 발권 여부를
확인해주기 위해 만든 속성이다.
                this.insert(conn, "INSERT INTO PAYMENT VALUES(
PAYMENTNUM.NEXTVAL," + usedPoint + "," + cash + "," +
inputtedUserID + "," + reservationNum + ",0)");
                int addPoint = numOfTicket * 100;//티켓한장당 100의 point를 준다.
                //포인트 정보를 고객 테이블에 update한다.
                this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET CUSTOMER_POINT =
CUSTOMER_POINT+" + addPoint
+ "WHERE CUSTOMER_ID = " + inputtedUserID +
""");
                System.out.println("결제에 성공했습니다!");
                break;
            default:
                System.out.println("Wrong input!!!");
                break;
        }
    }
}
```

8.1.5. search movie

```
//예매율에 대한 영화 차트를 보여준다.
public void SearchMovie(Connection conn) {
    try {
        //예매율에 따라 영화 정보를 높은 순으로 보여준다.
        ResultSet rs = this.select(conn,
            "SELECT MOVIE_NAME, RESERVATION_RATE
FROM MOVIE ORDER BY RESERVATION_RATE DESC");

        System.out.println("=====");
        System.out.printf("%30s      |%10s\n", "영화 제목", "예매율");

        System.out.println("-----");
        rs.next();
        do {
            System.out.printf("%30s      |%10s\n",
rs.getString(1), rs.getString(2), "%");
        } while (rs.next());

        System.out.println("=====");
        System.out.println();
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("There is no movie.");
    }
}
```

8.1.6. modify information

```
//회원 정보를 수정하는 function
public void modifyMyInformation(Connection conn) {
    try {
        int inputForModify = 0;

        System.out.println(inputtedUserID); //현재 로그인된 회원의 ID
        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT * FROM CUSTOMER WHERE
CUSTOMER_ID = " + inputtedUserID + "");
        rs.next();
        //현재 로그인된 회원의 정보를 출력시켜준다.

        System.out.println("=====");
        System.out.println("This is your information");

        System.out.println("-----");
        System.out.println("ID : " + rs.getString(1));
        System.out.println("Name : " + rs.getString(2));
        System.out.println("Password : " + rs.getString(3));
        System.out.println("Phone number : " + rs.getString(4));
        System.out.println("Adderss : " + rs.getString(5));
        System.out.println("Birth : " + rs.getString(6));
        System.out.println("Point : " + rs.getString(7));

        System.out.println("=====");
        //수정하고자 하는 부분을 선택해 수정을 한다.
        while (inputForModify != 6) {
            System.out.print("What do you want to change? (1: name, 2:
password, 3: phone number,"
                + " 4: address, 5: birth, 6: exit)");
            inputForModify = scan.nextInt();
            scan.nextLine();
            String userInput = "";
            if (inputForModify != 5 && inputForModify != 6) {
                System.out.print("How do you want to change? : ");
                userInput = scan.nextLine();
            }
            switch (inputForModify) {
                case 1:
                    this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_NAME = " + userInput + " WHERE CUSTOMER_ID = "
                        + inputtedUserID + "");
                    break;
                case 2:
                    this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_PW = " + userInput + " WHERE CUSTOMER_ID = "
                        + inputtedUserID + "");
                    break;
                case 3:
                    this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_PHONENUMBER = " + userInput
                        + " WHERE CUSTOMER_ID = " +
inputtedUserID + "");
                    break;
                case 4:
                    this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_ADDRESS = " + userInput + " WHERE CUSTOMER_ID = "

```

```

                                + inputtedUserID + "");
                                break;
                                case 5:
                                System.out.print("How do you want to change?(e.g.
93/07/12) : ");
                                userInput = scan.nextLine();
                                this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_BRITH = " + userInput + " WHERE CUSTOMER_ID = "
                                + inputtedUserID + "");
                                break;
                                case 6:
                                break;
                                default:
                                System.out.println("Wrong input!!!");
                                break;
                                }
                                }
                                } catch (Exception e) {
                                System.out.println("Wrong ID.");
                                }
                                }
}

```

8.1.7. check reservation

```

//현재 로그인된 회원에 대한 예매 정보, 예매 삭제를 하는 function
public void checkMyReservation(Connection conn) {
    int indexForReservation = 0;
    try {
        //로그인된 회원이 예매한 예약번호, 영화제목, 영화관, 상영시간, 상영관을 보여준다.
        ResultSet rs = this.select(conn,
        "SELECT MOVIE_ID, RESERVATION_NUMBER,
CINEMA_NAME, SCREENING_TIME, SCREEN_NUMBER FROM RESERVATION, SCREENING WHERE
RESERVATION.CUSTOMER_ID = "
        + inputtedUserID + " AND
SCREENING.SCREENING_NUMBER = RESERVATION.SCREENING_NUMBER");
        System.out.println(
        "=====");
        );
        System.out.printf("%10s    %20s    %10s    %15s    %5s\n",
        "예약번호", "영화 제목", "영화관", "상영 시간",
        "상영관");
        System.out.println(
        "=====");
        );
        rs.next();
        do {
            ResultSet rt = this.select(conn,
            "SELECT MOVIE_NAME FROM MOVIE WHERE
MOVIE_ID = " + rs.getString(1) + "");
            rt.next();
            System.out.printf("%10s    %20s    %10s    %15s
%5s\n", rs.getString(2),
            rt.getString(1), rs.getString(3), rs.getString(4),
            rs.getString(5));
            }while (rs.next());
            System.out.println(
            "=====");
            );
            System.out.println();
            } catch (Exception e) {
            System.out.println("There is no reservation.");
            }
            //예매에 대해서 몇장의 티켓을 예매했는지와 예매 취소를 선택한다.
            while (indexForReservation != 3) {
            System.out.println(
            "What do you want to do? (1: show tickets of reservation,
2: delete reservation, 3: exit) : ");
            indexForReservation = scan.nextInt();
            scan.nextLine();
            String inputReservationNumber;
            switch (indexForReservation) {
            case 1:
            System.out.println("What reservation do you want to see more?
(Input the reservation number) : ");
            inputReservationNumber = scan.nextLine();
            try {
                ResultSet rs = this.select(conn,
                "SELECT * FROM TICKET WHERE
RESERVATION_NUMBER = " + inputReservationNumber);
                System.out.println(
                "=====");
                );
                System.out.printf("%10s    %10s    %10s    %10s
%5s\n", "티켓번호", "좌석번호", "예약번호",

```



```

                                "영화관", "상영관");
                                System.out.println(
";-----";
);
                                while (rs.next()) {
                                    System.out.printf("%10s    %10s    %10s\n",
                                        rs.getString(1),
                                        rs.getString(2),
                                        rs.getString(3), rs.getString(4), rs.getString(5));
                                }
                                System.out.println(
";-----";
);
                                System.out.println();
                                } catch (Exception e) {
                                    System.out.println("You input wrong number");
                                }
                                break;
                                //예매 취소
                                case 2:
                                    String screeningNumber = "";
                                    System.out.println("What reservation do you want to delete? (Input
the reservation number) : ");
                                    inputReservationNumber = scan.nextLine();
                                    //취소할 예매 번호를 선택하고 선택한 예매번호와 일치하는 예매 테이블과
                                    티켓 테이블의 정보를 삭제한다.
                                    //예매 취소를 하면 point를 티켓수*100만큼 감소 시키고 고객의
                                    티켓팅수를 감소 시킨다.
                                    try {
                                        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT
SCREENING_NUMBER FROM TICKET WHERE RESERVATION_NUMBER = "
                                        +
                                        Integer.parseInt(inputReservationNumber));
                                        int ticketCount = 0;
                                        while (rs.next()) {
                                            ticketCount++;
                                            screeningNumber = rs.getString(1);
                                        }
                                        delete(conn, "DELETE FROM RESERVATION WHERE
RESERVATION_NUMBER = "
                                        +
                                        Integer.parseInt(inputReservationNumber));
                                        update(conn, "UPDATE SCREENING SET
REMAIN_SEAT_NUMBER = REMAIN_SEAT_NUMBER +" + ticketCount
                                        + " WHERE SCREENING_NUMBER = '" +
                                        screeningNumber + "'");
                                        update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET CUSTOMER_POINT
= CUSTOMER_POINT -" + (ticketCount * 100)
                                        + " WHERE CUSTOMER_ID = '" +
                                        inputtedUserID + "'");
                                        update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET
CUSTOMER_TIKETING_NUMBER = CUSTOMER_TIKETING_NUMBER -" + ticketCount
                                        + " WHERE CUSTOMER_ID = '" +
                                        inputtedUserID + "'");
                                    } catch (Exception e) {
                                        System.out.println("You input wrong number");
                                    }
                                    break;
                                case 3:
                                    break;
                                default:
                                    System.out.println("Wrong input!!!");
                                    break;
                            }
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

8.1.8. secession

```

//회원 탈퇴 function
public void secession(Connection conn) {
    int inputForsecession;
    System.out.print("Are you sure to remove your account? (1: Yes, 2: No!) : ");
    inputForsecession = scan.nextInt();
    scan.nextLine();
    switch (inputForsecession) {
        //현재 로그인된 고객에 대한 튜플을 고객 테이블에서 삭제 시킨다.
        case 1:
            this.delete(conn, "DELETE FROM Customer WHERE CUSTOMER_ID = '" +
inputtedUserID + "'");
            break;
        case 2:
            break;
        default:
            System.out.println("Wrong input!!!");
            break;
    }
}
}

```

8.2. Manager Class

8.2.1. manage movie

```
// 영화 등록, 수정, 삭제를 하는 함수
public void manageMovie(Connection conn) {
    int inputForManageMovie = 0;
    String movieId;
    String name, id;
    String MovieId, MovieName, information, director, grade, MovieCast;
    int reservationRate, runingtime;

    while (inputForManageMovie != 4) {
        System.out.print("What do you want to do? (1: 영화 등록, 2: 영화 삭제, 3:
영화 정보 수정, 4: exit) : ");
        inputForManageMovie = scan.nextInt();
        scan.nextLine();

        switch (inputForManageMovie) {
            // 영화등록 영화ID, 영화제목, 러닝타임, 영화정보, 등급, 감독, 배우를 입력해서
            // 테이블에 저장시킨다.
            case 1:
                System.out.println("=====");
                System.out.print("영화ID? : ");
                MovieId = scan.nextLine();
                System.out.print("영화제목? : ");
                MovieName = scan.nextLine();
                System.out.print("RuningTime? : ");
                runingtime = scan.nextInt();
                scan.nextLine();
                System.out.print("영화정보? : ");
                information = scan.nextLine();
                System.out.print("GRADE?(전체, 12, 15, 19) : ");
                grade = scan.nextLine();
                System.out.print("감독? : ");
                director = scan.nextLine();
                System.out.print("배우? : ");
                MovieCast = scan.nextLine();

                System.out.println("=====");
                insert(conn, "INSERT INTO MOVIE VALUES(" + MovieId + "," +
                MovieName + "," + 0 + "," + runingtime
                + "," + information + "," + grade + "," + director + "," +
                MovieCast + ")");
                break;
                // 등록된 영화 삭제 영화ID를 입력해서 등록된 영화정보를 삭제한다.
            case 2:
                System.out.println("=====");
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT MOVIE_NAME, MOVIE_ID
FROM MOVIE");
                    rs.next();
                    do {
                        name = rs.getString(1);
                        id = rs.getString(2);
                        System.out.println("ID : " + id + " MOVIE_NAME : " + name);
                    } while (rs.next());
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("등록된 영화가 없습니다. ");
                }

                System.out.println("=====");
                System.out.print("삭제할 영화ID? : ");
                movieId = scan.nextLine();
                // 삭제할 영화ID를 입력해서 테이블에 존재하면 DELETE 존재하지 않은
                경우에는 오류를 출력시킨다.
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT MOVIE_ID FROM MOVIE
WHERE MOVIE_ID = " + movieId + "");
                    rs.next();
```

```

        id = rs.getString(1);
        if (movieId.equals(id)) {
            delete(conn, "DELETE FROM MOVIE WHERE MOVIE_ID = '" +
movieId + "'");
            System.out.println("delete success!");
        } else {
            System.out.println("Fail to delete");
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("삭제할 영화가 없습니다.");
    }
    break;
    // 영화정보에 대해서 수정한다. 수정할 영화 ID를 선택해서 영화 테이블에
    존재하는 영화 ID를 제외하고 나머지 정보들을
    // 수정할 수 있다.
    case 3:
        int inputForModifyMovieInformation = 0;

System.out.println("=====");
        try {
            ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT MOVIE_NAME, MOVIE_ID
FROM MOVIE");
            rs.next();
            do {
                name = rs.getString(1);
                id = rs.getString(2);
                System.out.println("ID : " + id + " MOVIE_NAME : " + name);
            } while (rs.next());
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("[*] 질의 결과 출력 오류 발생: \n" +
e.getMessage());
        }

System.out.println("=====");
        System.out.print("수정할 영화ID? : ");
        movieId = scan.nextLine();
        // 입력한 영화ID와 같은 영화ID가 테이블에 존재할 경우 영화 정보를
        수정하고 없다면 오류를 출력시킨다.
        try {
            ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT MOVIE_ID FROM MOVIE
WHERE MOVIE_ID = '" + movieId + "'");
            rs.next();
            id = rs.getString(1);
            // 영화 정보 수정 선택
            if (movieId.equals(id)) {
                while (inputForModifyMovieInformation != 8) {
                    System.out
.print("무엇을 수정하시겠습니까? (1: MOVIE_NAME, 2:
RESERVATION_RATE, 3: RUNINGTIME, 4: INFORMATION
+ ", 5: GRADE, 6: DIRECTOR, 7:
MOVIE_CAST, 8: exit) : ");
                    inputForModifyMovieInformation = scan.nextInt();
                    scan.nextLine();
                    switch (inputForModifyMovieInformation) {
                        case 1:
                            System.out.print("수정할 MOVIE_NAME? : ");
                            MovieName = scan.nextLine();
                            update(conn, "UPDATE MOVIE SET MOVIE_NAME = '" +
MovieName + " WHERE MOVIE_ID = '"
+ movieId + "'");
                            break;
                        case 2:
                            System.out.print("수정할 RESERVATION_RATE?(100이하)
: ");
                            reservationRate = scan.nextInt();
                            scan.nextLine();
                            update(conn, "UPDATE MOVIE SET
RESERVATION_RATE = " + reservationRate
+ " WHERE MOVIE_ID = '" + movieId + "'");
                            break;
                        case 3:
                            System.out.print("수정할 RUNINGTIME? : ");
                            runingtime = scan.nextInt();
                            scan.nextLine();

```

```

        update(conn, "UPDATE MOVIE SET RUNINGTIME = " +
runingtime + " WHERE MOVIE_ID = "
                + movieId + "");
        break;
    case 4:
        System.out.print("수정할 INFORMATION? : ");
        information = scan.nextLine();
        update(conn, "UPDATE MOVIE SET INFORMATION = "
+ information + " WHERE MOVIE_ID = "
                + movieId + "");
        break;
    case 5:
        System.out.print("수정할 GRADE?(전체, 12, 15, 19) : ");
        grade = scan.nextLine();
        update(conn,
                "UPDATE MOVIE SET GRADE = " + grade + "
WHERE MOVIE_ID = " + movieId + "");
        break;
    case 6:
        System.out.print("수정할 DIRECTOR? : ");
        director = scan.nextLine();
        update(conn, "UPDATE MOVIE SET DIRECTOR = " +
director + " WHERE MOVIE_ID = "
                + movieId + "");
        break;
    case 7:
        System.out.print("수정할 MOVIE_CAST? : ");
        MovieCast = scan.nextLine();
        update(conn, "UPDATE MOVIE SET MOVIE_CAST = " +
MovieCast + " WHERE MOVIE_ID = "
                + movieId + "");
        break;
    case 8:
        break;
    default:
        System.out.println("Wrong input!!!");
        break;
    }
}
}
} catch (Exception e) { // 입력한 영화ID가 DB에 존재하지 않는경우
    System.out.println("입력한 영화ID가 존재하지 않습니다.");
}
}
break;
case 4:
break;
default:
    System.out.println("Wrong input!!!");
    break;
}
}
}
}

```

8.2.2. manage cinema

```
// 영화관 정보 등록, 삭제, 수정
public void manageCinema(Connection conn) {
    int inputForManageCinema = 0;
    String name, cinemaName, cinemaAddress, cinemaPhonenumber;
    int cinemaTotalSeatNumber, cinemaScreenNumber;
    while (inputForManageCinema != 4) {
        System.out.print(
information, 4: exit) : ");
        inputForManageCinema = scan.nextInt();
        scan.nextLine();
        System.out.println("=====");
        switch (inputForManageCinema) {
            case 1:// 영화관등록
                System.out.print("영화관이름? : ");
                cinemaName = scan.nextLine();
                System.out.print("영화관주소? : ");
                cinemaAddress = scan.nextLine();
                System.out.print("영화관전화번호? : ");
                cinemaPhonenumber = scan.nextLine();
                System.out.print("영화관총좌석수? : ");
                cinemaTotalSeatNumber = scan.nextInt();
                scan.nextLine();
                System.out.print("영화관 전체 상영관수? : ");
                cinemaScreenNumber = scan.nextInt();
                scan.nextLine();

                this.insert(conn, "INSERT INTO CINEMA VALUES(" + cinemaName + "," + cinemaAddress +
", "
+ cinemaPhonenumber + "," + cinemaTotalSeatNumber + "," + cinemaScreenNumber
+ ")");

                System.out.println("=====");
                break;

            case 2:// 영화관삭제

                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CINEMA_NAME FROM CINEMA");
                    rs.next();
                    do {
                        name = rs.getString(1);
                        System.out.println("CinemaName : " + name);
                    } while (rs.next());
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("[*] 질의 결과 출력 오류 발생: \n" + e.getMessage());
                }

                System.out.print("삭제할 영화관이름? : ");
                cinemaName = scan.nextLine();

                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn,
cinemaName + "");
                    rs.next();
                    name = rs.getString(1);
                    if (cinemaName.equals(name)) {
                        delete(conn, "DELETE FROM CINEMA WHERE CINEMA_NAME = " + cinemaName +
""");
                        System.out.println("delete success!");
                    } else {
                        System.out.println("Fail to delete");
                    }
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("삭제할 영화관이 존재하지 않습니다.");
                }
                break;

            case 3:// 영화관수정
                int inputForModifyCinemaInformation = 0;
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CINEMA_NAME FROM CINEMA");
                    rs.next();
                    do {
                        name = rs.getString(1);
                        System.out.println("CINEMA_NAME : " + name);
                    } while (rs.next());
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("[*] 질의 결과 출력 오류 발생: \n" + e.getMessage());
                }

                System.out.print("수정할 영화관이름? : ");
                cinemaName = scan.nextLine();
                // 수정할 영화관을 선택하고 없으면 오류를 출력시킨다.
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn,
cinemaName + "");
                    rs.next();
                    name = rs.getString(1);
                    if (cinemaName.equals(name)) {
```

```

// 수정할 것을 선택한다.
while (inputForModifyCinemaInformation != 5) {
    System.out
        .print("무엇을 수정하시겠습니까? (1: CINEMA_ADDRESS, 2:
CINEMA_PHONENUMBER , 3: CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER
        + "4: TOTAL_SCREEN_NUMBER, 5: exit) : ");
    inputForModifyCinemaInformation = scan.nextInt();
    scan.nextLine();
    switch (inputForModifyCinemaInformation) {
        case 1:
            System.out.print("수정할 CINEMA_ADDRESS? : ");
            cinemaAddress = scan.nextLine();
            update(conn, "UPDATE CINEMA SET CINEMA_ADDRESS = '" + cinemaAddress
                + "' WHERE CINEMA_NAME = '" + cinemaName + "'");
            break:
        case 2:
            System.out.print("수정할 CINEMA_PHONENUMBER? : ");
            cinemaPhonenumber = scan.nextLine();
            update(conn, "UPDATE CINEMA SET CINEMA_PHONENUMBER = '" +
cinemaPhonenumber
                + "' WHERE CINEMA_NAME = '" + cinemaName + "'");
            break:
        case 3:
            System.out.print("수정할 CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER? : ");
            cinemaTotalSeatNumber = scan.nextInt();
            scan.nextLine();
            update(conn, "UPDATE CINEMA SET CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER = '" +
cinemaTotalSeatNumber
                + "' WHERE CINEMA_NAME = '" + cinemaName + "'");
            break:
        case 4:
            System.out.print("수정할 TOTAL_SCREEN_NUMBER? : ");
            cinemaScreenNumber = scan.nextInt();
            scan.nextLine();
            update(conn, "UPDATE CINEMA SET TOTAL_SCREEN_NUMBER = '" +
cinemaScreenNumber
                + "' WHERE CINEMA_NAME = '" + cinemaName + "'");
            break:
        case 5:
            break:
        default:
            System.out.println("Wrong input!!!");
            break:
    }
}
} catch (Exception e) {
    System.out.println("수정할 영화관이 존재하지 않습니다.");
    break:
case 4:
    break:
default:
    System.out.println("Wrong input!!!");
    break:
}
}
}

```

8.2.3. manage screen

```
// 상영관은 지정하면 수정을 하지않고 삭제를 하지 못한다.
public void manageScreen(Connection conn) {
    int inputForManageScreen = 0;
    String cinemaName;
    int screenNumber, screenTotalSeatNumber;
    int totalScreenNumberOfEachCinema = 0, totalSeatNumberOfEachCinema = 0, seatNum = 0,
sumSeatNum = 0;
    int num = 0, screenNum, tempScreen;
    while (inputForManageScreen != 2) {
        System.out.print("What do you want to do? (1: Upload screen, 2: exit) : ");
        inputForManageScreen = scan.nextInt();
        scan.nextLine();
        switch (inputForManageScreen) {
            case 1:// 상영관등록
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CINEMA_NAME FROM CINEMA");
                    System.out.println("=====");
                    rs.next();
                    do {
                        cinemaName = rs.getString(1);
                        System.out.println("CinemaName : " + cinemaName);
                    } while (rs.next());
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("[*] 질의 결과 출력 오류 발생: \n" + e.getMessage());
                }
                System.out.println("=====");
                System.out.print("상영관을 추가할 영화관 선택 : ");
                cinemaName = scan.nextLine();
                // 상영관을 추가할 영화관이 없다면 오류를 출력한다.
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn,
"SELECT SCREEN_TOTAL_SEAT_NUMBER FROM SCREEN WHERE CINEMA_NAME
= " + cinemaName + "");
                    rs.next();
                    do {
                        seatNum = Integer.parseInt(rs.getString(1));
                        sumSeatNum = sumSeatNum + seatNum;
                        num++;
                    } while (rs.next());
                } catch (Exception e) {
                }
                try {
                    ResultSet rs = this.select(conn,
"SELECT CINEMA_TOTAL_SEAT_NUMBER, TOTAL_SCREEN_NUMBER FROM
CINEMA WHERE CINEMA_NAME = "
+ cinemaName + "");
                    System.out.println("=====");
                    rs.next();
                    do {
                        totalSeatNumberOfEachCinema = Integer.parseInt(rs.getString(1));
                        totalScreenNumberOfEachCinema = Integer.parseInt(rs.getString(2));
                        // 영화관의 전체 좌석수를 상영관을 추가할때마다 감소 시킨다.
                        totalSeatNumberOfEachCinema = totalSeatNumberOfEachCinema - sumSeatNum;
                        System.out.println("Total Screen Number : " + totalScreenNumberOfEachCinema
+ "\nLeft Total Seat Number : " + totalSeatNumberOfEachCinema);
                    } while (rs.next());
                    System.out.println("=====");
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("[*] 질의 결과 출력 오류 발생: \n" + e.getMessage());
                }
                tempScreen = totalScreenNumberOfEachCinema - num;// 영화관의 전체
// 상영관에서 남은
// 상영관이 몇개인지
// 보여주기 위해
// 만든 변수

                int i = 0;
                int[] madeScreen = new int[totalScreenNumberOfEachCinema + 1];// 만들어진
// 상영관을
// 구별하기
// 위해
// 만든
// 변수,
// 만들어져있다면
// 1로
// 저장한다.

                while (i < tempScreen) {
                    do {
                        System.out.print("<만들어진 상영관 : ");
                        try {
                            ResultSet rs = this.select(conn,
"SELECT SCREEN_NUMBER FROM SCREEN WHERE CINEMA_NAME = " +
cinemaName + "");
                            rs.next();
                            do {
                                screenNum = Integer.parseInt(rs.getString(1));
                                System.out.print(screenNum + " ");
                            } while (rs.next());
                        } catch (Exception e) {
                        }
                        System.out.println(">");
                        System.out.print("상영관 번호(Number) : ");
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```



```

screenNumber = scan.nextInt();
scan.nextLine();
if (screenNumber > totalScreenNumberOfEachCinema) { // 영화관의
// 전체 좌석 수를
// 초과하지
// 않게끔
// 위해
// 만든
// if문
System.out.println("없는 상영관입니다. 다시입력하세요.");
} else if (madeScreen[screenNumber] != 0) {
System.out.println("이미 만들어져 있는 상영관입니다. 다시 입력 하세요.");
} else {
do {
totalSeatNumberOfEachCinema + ")> : ";
screenTotalSeatNumber = scan.nextInt();
scan.nextLine();
if (screenTotalSeatNumber > totalSeatNumberOfEachCinema) {
System.out.println("좌석이 초과 되었습니다. 다시 입력하세요");
}
} while (screenTotalSeatNumber > totalSeatNumberOfEachCinema);
totalSeatNumberOfEachCinema = totalSeatNumberOfEachCinema -
screenTotalSeatNumber;
i++;
madeScreen[screenNumber] = 1;
insert(conn, "INSERT INTO SCREEN VALUES(" + screenNumber + "," +
screenTotalSeatNumber
+ "," + cinemaName + ")");
for (int j = 1; j <= screenTotalSeatNumber; j++) {
screenNumber
insert(conn, "INSERT INTO SEAT VALUES(" + j + "," + cinemaName + "," +
+ ")");
}
} while (screenNumber > totalScreenNumberOfEachCinema);
}
break:
case 2:
break:
default:
System.out.println("Wrong input!!!");
break:
}
}
}

```

8.2.4. manage screening

[illegible]

```

        break:
    }
    System.out.println("=====");
    System.out.print("상영할 영화ID 선택 : ");
    movieId = scan.nextLine();
    // 상영관의 정보를 받아와서 상영 테이블에 정보를 insert한다.
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn,
            "SELECT SCREEN_TOTAL_SEAT_NUMBER FROM SCREEN WHERE
SCREEN_NUMBER = " + screenNumber
            + " AND CINEMA_NAME = " + cinemaName + "");
        rs.next();
        screenTotalSeat = Integer.parseInt(rs.getString(1));
    } catch (Exception e) {
    }
    insert(conn,
        "INSERT INTO SCREENING VALUES(SNUM.NEXTVAL,TO_DATE('" + screeningTime
        + "','YYYY/MM/DD HH24:MI:SS'),' " + movieId + "',' " + cinemaName + "',' " +
screenNumber
        + "," + screenTotalSeat + ")");

    break:

case 2:// 상영일정삭제
try {
    ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CINEMA_NAME FROM CINEMA");
    System.out.println("=====");
    rs.next();
    do {
        cinemaName = rs.getString(1);
        System.out.println("cinemaName : " + cinemaName);
    } while (rs.next());
} catch (Exception e) {
    System.out.println("상영일정을 삭제할 영화관이 없습니다.");
    break:
}
System.out.println("=====");
System.out.print("상영 일정을 삭제할 영화관 선택 : ");
cinemaName = scan.nextLine();
System.out.println("=====");
// 선택한 영화관에 상영일정이 없다면 오류를 출력시킨다.
try {
    ResultSet rs = this.select(conn,
        "SELECT SCREENING_NUMBER, SCREENING_TIME, SCREEN_NUMBER FROM
SCREENING WHERE CINEMA_NAME = "
        + cinemaName + "");
    rs.next();
    do {
        screeningNumber = rs.getString(1);
        screeningTime = rs.getString(2);
        screenNumber = rs.getString(3);
        System.out.println("screeningNumber : " + screeningNumber + "\t" +
screenNumber
        + "관" + "\t" + screeningTime + screeningTime);
    } while (rs.next());
} catch (Exception e) {
    System.out.println("이 영화관에는 상영하는 상영관이 없습니다.");
    System.out.println("=====");
    break:
}
System.out.println("=====");
System.out.print("상영 일정을 삭제할 상영 번호 선택 : ");
screeningNumber = scan.nextLine();
// 삭제할 상영번호를 입력 받아서 상영 일정을 삭제 시킨다.
try {
    delete(conn, "DELETE FROM SCREENING WHERE SCREENING_NUMBER = " +
screeningNumber +
    "");
    System.out.println("delete success!");
} catch (Exception e) {
    System.out.println("삭제할 상영 번호를 잘못 입력했습니다.");
}
break:
case 3:
break:
default:
System.out.println("Wrong input!!!");
break:
    }
}
}

```

8.2.5. manage VIP

```
// vip관리 고객이 예매한 티켓수를 많은 순서부터 10명까지 출력시킨다.
public void manageVIP(Connection conn) {
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn,
            "SELECT CUSTOMER_ID, CUSTOMER_TIKETING_NUMBER FROM CUSTOMER ORDER BY CUSTOMER_TIKETING_NUMBER DESC");
        System.out.println("=====");
        System.out.printf("%30s    |%10s\n", "고객 ID", "티켓예매횟수");
        System.out.println("=====");
        rs.next();
        int i = 1; // 10명까지 출력하기 위해 만든 변수
        do {
            System.out.printf("%30s    |%10s\n", rs.getString(1), rs.getString(2));
            i++;
        } while (rs.next() && i < 11);
        System.out.println("=====");
        System.out.println();
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("There is no customer.");
    }
}
```

8.2.6. ticketing

```
// 발권 결제를 완료한 회원의 정보가 결제 테이블에 저장되기에 결제 테이블에 저장된 것들만 발권을 할 수 있게 한다.
public void ticketing(Connection conn) {
    String inputtedUserID = "";
    int paymentNum = 0;
    System.out.println("=====");
    boolean checkUserID = false;
    // 고객 ID 출력 후 발권을 할 고객 ID 선택
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CUSTOMER_ID FROM CUSTOMER");
        rs.next();
        do {
            System.out.println("고객 ID : " + rs.getString(1));
        } while (rs.next());
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("회원이 존재하지 않습니다.");
    }
    while (checkUserID != true) {
        System.out.println("=====");
        System.out.print("발권을 원하는 고객의 ID 입력하세요. : ");
        inputtedUserID = scan.nextLine();
        try {
            ResultSet rs = this.select(conn,
                "SELECT CUSTOMER_PW FROM CUSTOMER WHERE CUSTOMER_ID = " + inputtedUserID + "");
            rs.next();
            rs.getString(1);
            checkUserID = true;
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("없는 ID입니다. 다시 입력하세요. : ");
        }
    }
    // 결제(PAYMENT)테이블에 존재하는 결제 번호 중 발권 유무를 확인하는 TICKETING이 0인 경우 들만 출력시켜서
    // 발권을 하게 한다.
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn,
            "SELECT * FROM PAYMENT WHERE CUSTOMER_ID = " + inputtedUserID + " AND TICKETING = 0");
        rs.next();
        do {
            System.out.println("결제 번호 : " + rs.getString(1) + ", 예약 번호 : " + rs.getString(5));
        } while (rs.next());
        System.out.print("발권을 원하는 결제 번호를 입력하세요. : ");
        paymentNum = scan.nextInt();
        scan.nextLine();
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("결제내역이 없습니다. ");
        return;
    }
    // 발권이 완료되면 TICKETING을 1로 update하고 발권이 완료된다.
    update(conn, "UPDATE PAYMENT SET TICKETING = 1 WHERE PAYMENT_NUMBER = " + paymentNum);
    System.out.println("결제번호 " + paymentNum + "의 발권이 완료 되었습니다.");
}
```

8.2.7. help payment

```
// 결제 현장 결제를 선택한 고객에 대해서 결제를 해준다.
public void helpPayment(Connection conn) {
    String inputtedUserID = "";
    int reservationNum = 0, point = 0, totalCost = 0, usedPoint = 0, ticketCount = 0;
    boolean checkUserID = false;
    // 고객들의 ID를 출력시키고 현장 결제를 선택한 고객을 선택
    try {
        System.out.println("=====");
        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT CUSTOMER_ID FROM CUSTOMER");
        rs.next();
        do {
            System.out.println("고객 ID : " + rs.getString(1));
        } while (rs.next());
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("회원이 존재하지 않습니다.");
    }
    while (checkUserID != true) {
        System.out.println("=====");
        System.out.print("결제를 원하는 고객의 ID 입력하세요. : ");
        inputtedUserID = scan.nextLine();
        try {
            ResultSet rs = this.select(conn,
                "SELECT CUSTOMER_PW FROM CUSTOMER WHERE CUSTOMER_ID = '" +
inputtedUserID + "'");
            rs.next();
            rs.getString(1);
            checkUserID = true;
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("없는 ID입니다. 다시 입력하세요. : ");
        }
    }
    // 결제 테이블에 존재하지 않는 예매는 현장 결제를 선택한 고객이기에 결제 테이블에 존재하지 않고 예매
    // 테이블에 존재하는 예매
    // 번호를 출력시킨다.
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn, "SELECT RESERVATION_NUMBER FROM RESERVATION WHERE
CUSTOMER_ID = '" +
        + inputtedUserID + "' AND RESERVATION_NUMBER NOT IN (SELECT
RESERVATION_NUMBER FROM PAYMENT)");
        rs.next();
        do {
            System.out.println("예약 번호 : " + rs.getString(1));
        } while (rs.next());
        System.out.print("결제를 원하는 예약 번호를 입력하세요. : ");
        reservationNum = scan.nextInt();
        scan.nextLine();
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("예약내역이 없습니다. ");
        return;
    }
    // 한 예매에 존재하는 티켓의 수를 확인하고 총가격을 측정한다.
    try {
        ResultSet rs = this.select(conn,
            "SELECT CUSTOMER_POINT FROM CUSTOMER WHERE CUSTOMER_ID = '" +
inputtedUserID + "'");
        rs.next();
        point = Integer.parseInt(rs.getString(1));
        ResultSet rt = this.select(conn, "SELECT * FROM TICKET WHERE RESERVATION_NUMBER = " +
reservationNum);
        while (rt.next()) {
            ticketCount++;
        }
        totalCost = ticketCount * 10000; // 총 예매 가격을 나타내기 위한 변수
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("고객 테이블 에러");
        return;
    }
    System.out.println("현장 결제를 시작합니다.");
    System.out.println("당신의 총 결제 금액은 " + totalCost + "입니다.");
    System.out.println("당신의 포인트는 " + point + "p 있습니다.");
    // 현재 고객 테이블에 존재하는 point가 1000점 이상인 경우만 point를 사용하게 한다.
    if (point >= 1000) {
        int tempInput = 0;
        while (tempInput != 1 && tempInput != 2) {
            System.out.print("포인트를 사용하시겠습니까? (1:Yse, 2:No) : ");
            tempInput = scan.nextInt();
            scan.nextLine();
            switch (tempInput) {
                case 1:
                    boolean tempUseCheck = false;
                    while (tempUseCheck == false) {
                        System.out.print("얼마의 포인트를 사용하시겠습니까? : ");
                        usedPoint = scan.nextInt();
                        scan.nextLine();
                        if (usedPoint <= point) {
                            tempUseCheck = true;
                        } else {
                            System.out.println("사용할 수 있는 포인트를 초과했습니다. 다시 입력하세요");
                        }
                    }
                }
            }
        }
        break;
    }
}
```

```

        case 2:
            break;
        default:
            System.out.println("Wrong input. Please input again.");
            break;
    }
}
} else {
    System.out.println("포인트 부족으로 결제에는 사용하지 않습니다. ");
}
// 사용한 point만큼의 point를 줄이고 결제한 만큼의 point를 증가시키고 ticketing(발권유무)을 0으로
// PAYMENT테이블에 insert한다.
// 그리고 현재 남은 point를 고객 테이블에 update해준다.
int cash = totalCost - usedPoint;
this.insert(conn, "INSERT INTO PAYMENT VALUES( PAYMENTNUM.NEXTVAL," + usedPoint + "," +
cash + ","
+ inputtedUserID + "," + reservationNum + ".0)");
int addPoint = ticketCount * 100;
this.update(conn, "UPDATE CUSTOMER SET CUSTOMER_POINT = CUSTOMER_POINT+" + addPoint + "
WHERE CUSTOMER_ID = "
+ inputtedUserID + "");
System.out.println("결제에 성공했습니다!");
}

```