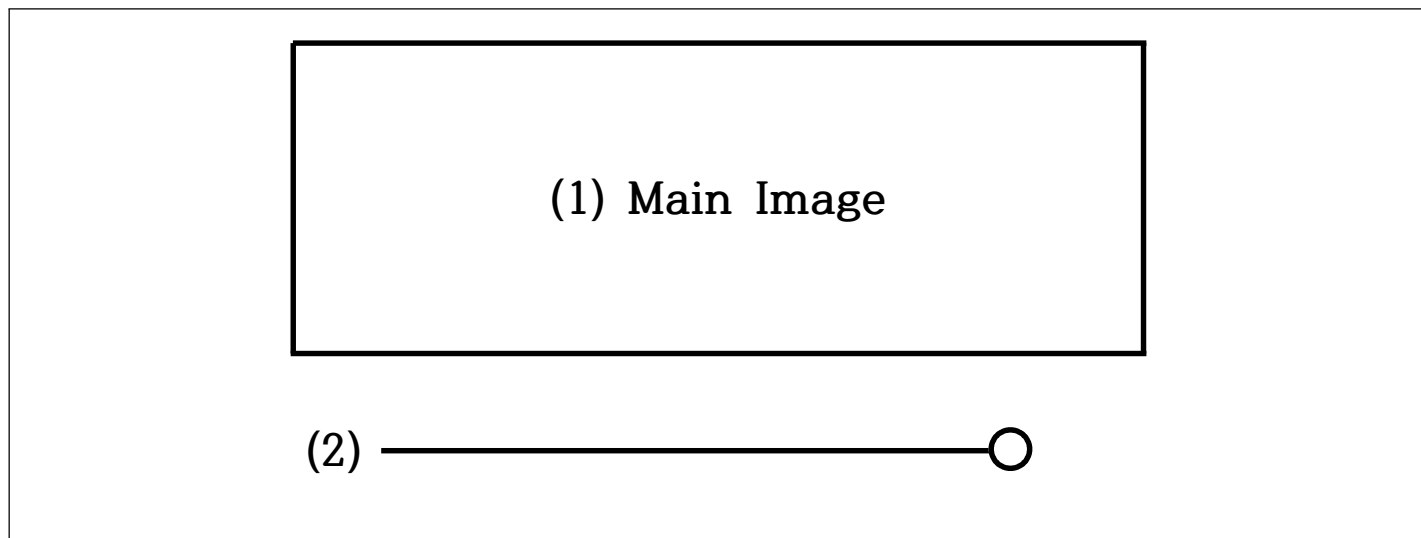


문제 3) UGUI - Slider 값에 따라 Image 변경하기



- 의도

1. Image / Slider 컴포넌트를 사용할 줄 아는가?
2. 스크립트를 통해 Slider Event(=On Value Changed) 기능을 통해 특정 작업을 수행할 수 있는가?

- 적용

1.

번호	컴포넌트
(1)	Image
(2)	Slider

2. Slider Value 값에 따라 아래의 조건에 맞게 처리해라.

- Value 값이 1 -> 0 으로 갈 때 : Alpha 값 변화 0 / Sprite 변경 X
- Value 값이 0 -> 1 으로 갈 때 : Alpha 값 변화 0 / Sprite 변경 0

순서	Value 값 변화 = Image Alpha 값 변화	Sprite 변경
0	X	Image 1
1	1 -> 0	X
2	0 -> 1	Image 2
3	1 -> 0	X
4	0 -> 1	Image 3
5	1 -> 0	X
6	0 -> 1	Image 4
7	1 -> 0	X
8	0 -> 1	Image 1
9	이 후, 동일한 규칙으로 적용됨	