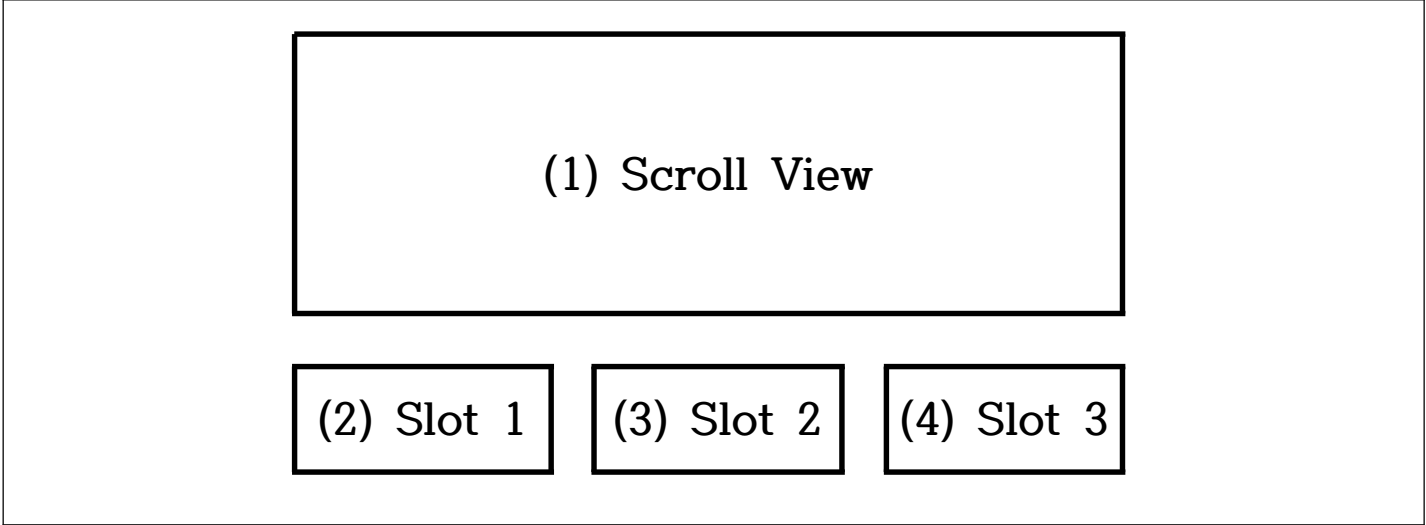


문제 6) UGUI - Scroll View로 아이템 창 구현하기



- 의도

- 1. Scroll View / Button 컴포넌트를 사용할 줄 아는가?
- 2. 스크립트를 통해 Button Event(=On Click) 기능을 통해 특정 작업을 수행, Sprite Editor 기능을 통해 여러 이미지를 나누는 방법, Scroll View 정렬 / Object 생성 및 관리를 할 수 있는가?

- 적용

1.

번호	컴포넌트
(1)	Scroll View
(2)	Button
(3)	Button
(4)	Button

2. 각 상황을 적용해라.

Scroll View에서 사용할 이미지 -> Sprite Editor 기능을 통해 사용 단, Button 컴포넌트는 Button Event(=On Click)를 사용한다.

번호	설명	주의사항
(1)	아이템 창	기본 아이템 창 사이즈는 5X5
		아이템 목록을 사이즈에 맞게 자동으로 등록
		선택 된 아이템은 목록에서 제거
(2)	아이템 사용 슬롯	(1) Scroll View에서 선택 된 아이템을 버튼의 순서대로 등록
(3)		각 버튼을 클릭 했을 경우 아이템 사용과 동시에 아이템 창의 제일 마지막 위치로 등록
(4)		