

UX/UI

# 글길

2017.05 - 2017.10

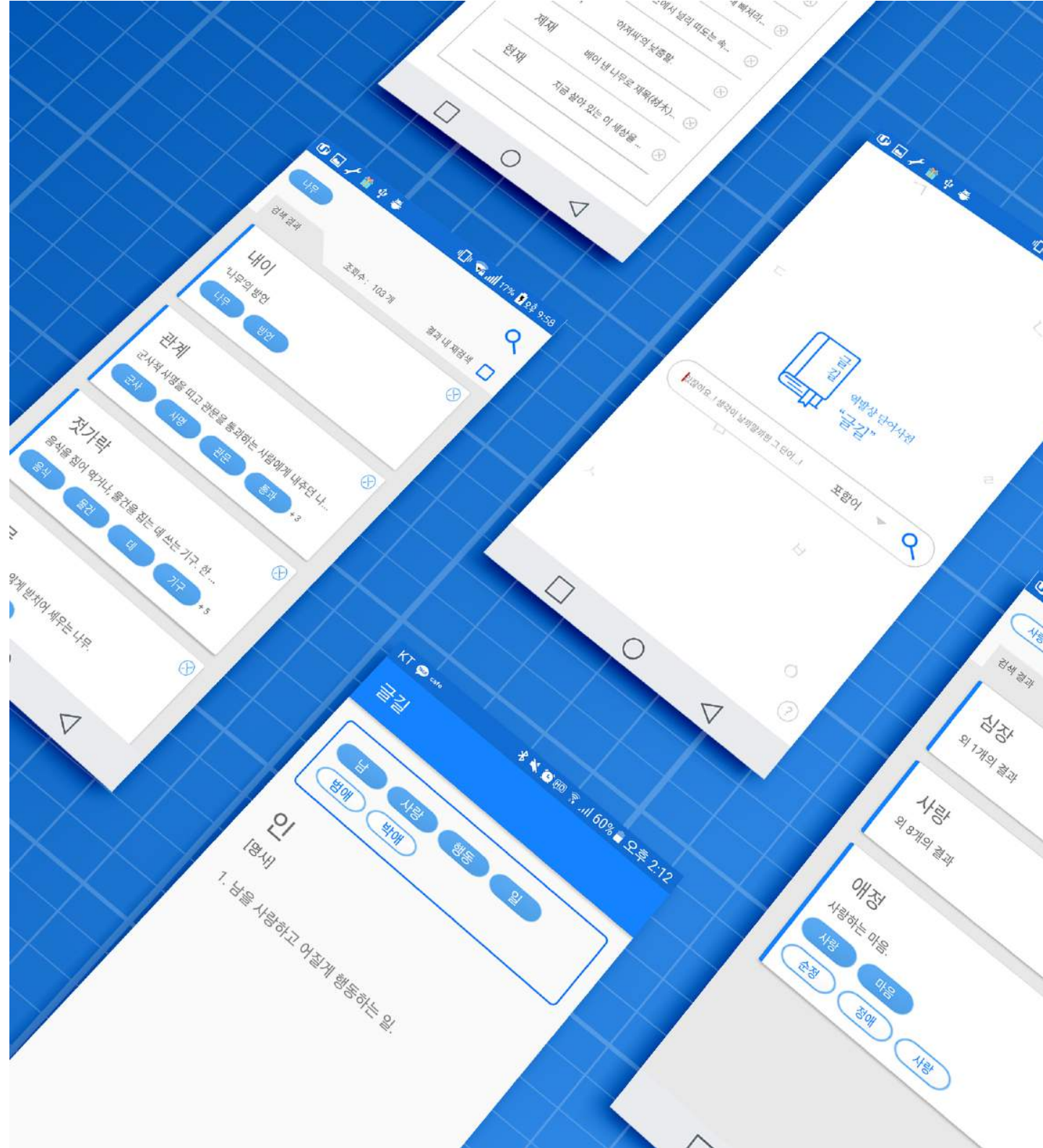
photoshop, illustrator, aftereffect

## 기획의도

평소 일상생활 속 설단현상(말이 나올 듯 말 듯 허 끝에 맴도는 현상)을 겪은 적이 많았다. 실제로 단어를 찾을 때 뜻이 나오는 단어사전을 존재하지만 뜻을 알고 있는데 단어를 모를 땐 어찌할 바 몰랐다. 그래서 기존의 단어사전을 역발상으로 뒤집어 뜻에 대한 키워드를 입력했을 때 단어를 찾아주는 역발상 단어사전 글길을 기획하게 되었다.

2017 스마틴앱챌린지 생활정보부문 최우수상 수상

<https://geulgil-web.firebaseio.com/>



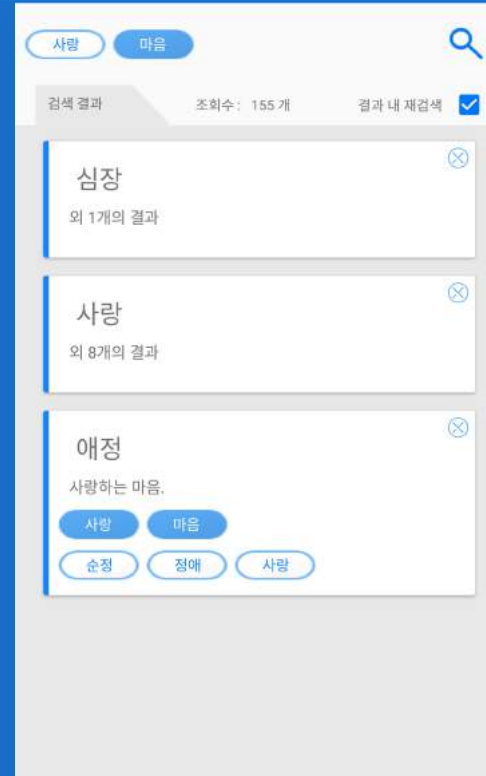
## 튜토리얼

앱을 처음 실행했을 때 사용법을 알려주기 위해 튜토리얼을 제작하였다.



## 앱 실행화면

앱을 실행했을 때 화면이다.



### 검색하기

앱을 처음 실행했을 때 나오는 메인화면으로 자신이 찾으려는 단어에 키워드가 포함되면 포함어, 유사하면 유사어를 선택한 후 검색한다.

### 키워드 추가

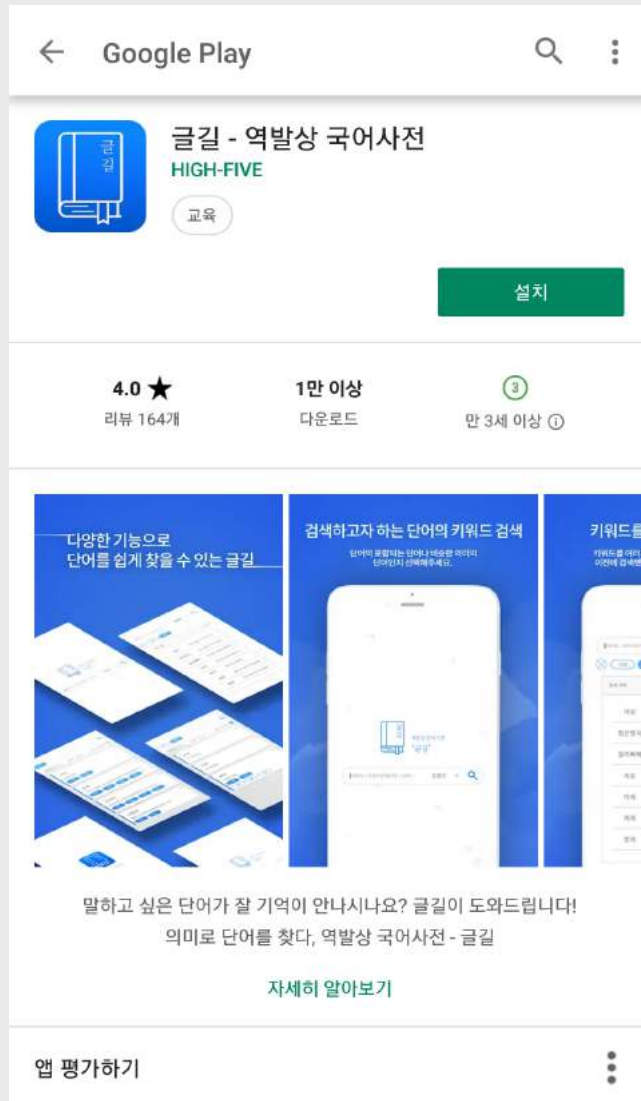
키워드를 계속해서 추가하며 검색할 수 있으며, 단어들에 대한 데이터는 공공 API를 가져온다.

### 결과 내 재검색

검색을 한 후에도 키워드를 추가/수정해가면서 결과 내 재검색이 가능하다. 단어는 검색결과와 가장 근사한 단어순으로 정렬한다.

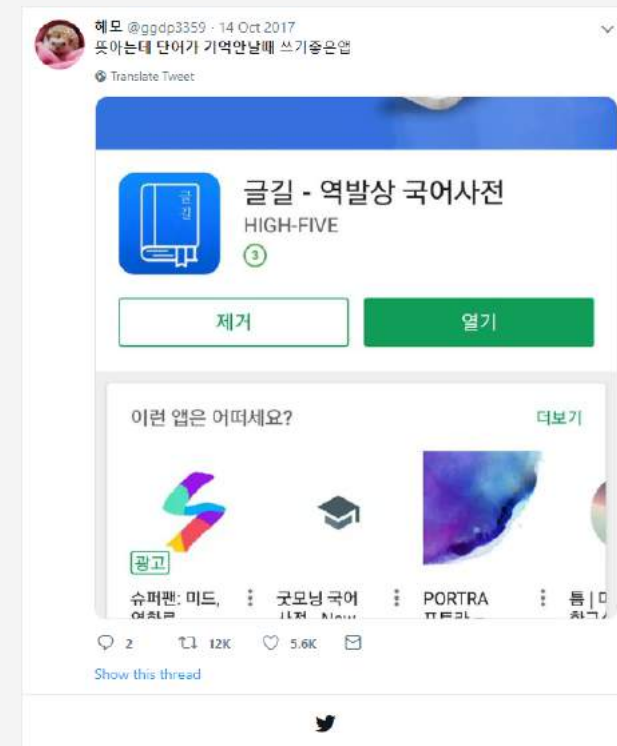
### 단어의 뜻 제공

단어카드를 선택하면 나오는 화면으로 상단에는 포함/유사 키워드가 제공되고 하단에는 단어에 대한 뜻이 제공된다.



다운로드수 1만 이상

트위터 1.2만명  
이상 리트윗







<https://youtu.be/BcSEBIIDYyc>



## 제 7회 스마틴 앱 챌린지 생활정보부문 최우수상

