

3D

RPG게임 캐릭터

2017.09 – 2017.12

3D Max, photoshop

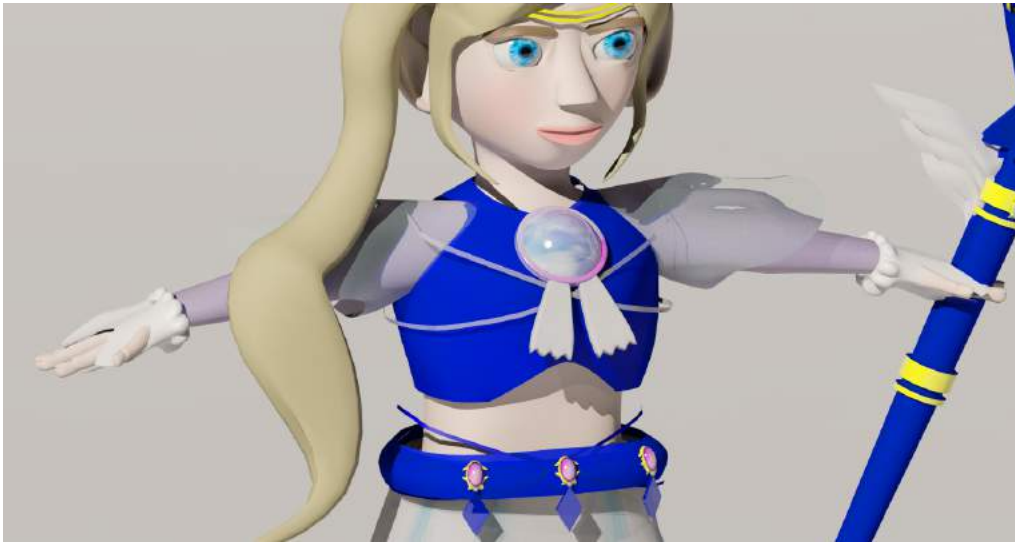
기획의도

RPG 게임 캐릭터를 만들어 모델링부터, 리깅, 스킨닝, 애니메이션 동작까지, 캐릭터를 만드는 모든 과정을 3D MAX로 기획하고 제작하였다.

디자인 컨셉

최대한 RPG 게임 속 캐릭터와 비슷하게 모델링, 그리고 실제 RRG게임 속 캐릭터들의 IDEL을 참고하여 IDEL 동작과 응용동작들을 릴영상으로 나타내었다. 옷의 질감이나 캐릭터의 성격도 캐릭터에 잘 묻어나게 컨셉을 잡았다.





DETAIL VIEW



LEFT VIEW



FRONT VIEW



PERSPECTIVE VIEW

적을 무찌르는 동작

————



결계를 만드는 동작



