

3D

스위트랜드의 해적들

2017.03 - 2017.06

3D Max, photoshop

기획의도

스위트랜드의 보물을 찾아 떠나는 해적들을 컨셉으로 하여 팀 프로젝트를 진행하였다. 해적단 중 리더인 선을 맡아 모델링부터 리깅, 스킨링까지 진행하였다.

디자인 컨셉

컨셉을 스위트랜드에 초점을 맞추다보니까 디저트가 기본적으로 캐릭터에 스며들게 하였고, 각 디저트의 질감을 잘 나타낼 수 있도록 재질을 입혔다.



캐릭터 설정영역				
이름	성	연령	17-18	직업
영글	여리	17-18	책적	
상처가 나있음 항상 울음 진심 진단	비바비바 비바비바 비바비바 비바비바	비바비바 비바비바 비바비바 비바비바	비바비바 비바비바 비바비바 비바비바	비바비바 비바비바 비바비바 비바비바
복장	성격	특기		
분홍색 스카프 바지, 흰색 비바비바, 팔찌 안대	소심함 소극적 안대	호기심 손재주가 좋음 칼을 잘 다듬 강함	요리를 잘 함 손재주가 좋음 칼을 잘 다듬 강함	
약점	말버릇			
자신은 공격해오면 피하는 편이었고, 실수하면 망한다.	항상 말끝을 흐림 자신의 말에 동의해줄 때 목소리가 커짐			
시나리오상의 설정				
스위트랜드로 보물을 찾으러 떠나는 나주. 그러나 걸크러쉬가 강한 여족의 거에 둘러싸인다. 평소 말하는 게 소심하고 말수가 적지만 그래도 지능이나 는 뛰어난 가끔 많은 도움이 된다. 그리고 자신과 함께 모험을 떠나는 친구 들 항상 잘 도와준다.				



캐릭터 컨셉

캐릭터의 이름, 나이, 직업부터 생김새, 성격까지 전부 설정하여 시나리오상의 설정을 이끌어 냈다.







