



개요

2017년에 출시된 “포켓몬 고”는 전 세계적으로 많은 사랑을 받은 모바일 게임입니다. 저희도 어렸을 적 즐겨 했던 게임인데 그 때의 즐거웠던 추억을 바탕으로 구상하게 되었습니다. 이 프로그램은 게임 속에서 자신만의 게임 캐릭터 (포켓몬)들을 한 눈에 보여주고 관리해주는 프로그램입니다. 이 게임을 플레이 했던 사람들의 즐거웠던 추억을 상기 시켜주고자 이 프로젝트로 선정하였습니다.

For Whom? 포켓몬고 게임 이용자들

Why? 게임 이용의 편의성을 증진시키기 위해

How? 자신의 포켓몬들을 쉽게 관리 할 수 있는 기능을 제공한다.

프로젝트에서 기대하는 부분

- Spring 의 전반적인 흐름을 이해하고 웹 CRUD의 내부적인 시스템의 작동 원리를 이해 한다.
- 깔끔한 디자인을 통해 CRUD의 과정을 효과적으로 나타낸다.
- 개발자의 필수 소양인 협동심을 기른다.

다룰 데이터 (포켓몬의 정보)

- | | |
|------------------|----------------|
| ① CP (전투력) - int | ⑥ 잡은 날짜 - date |
| ② 이름 - string | ⑦ 몸무게 - int |
| ③ 이미지 - string | ⑧ 서식지 - string |
| ④ 성별 - string | ⑨ 특징 - string |
| ⑤ 나이 - int | |

CRUD

■ C (Create)

: 새로운 포켓몬을 추가하는 기능. 포켓몬을 잡았다는 문구를 띄움으로써 데이터를 추가한다.

■ R (Read)

: 현재 가지고 있는 모든 포켓몬을 나타내는 기능. 이미지를 추가 하여 데이터를 그림 별로 나타내고, 클릭하면 상세 보기를 할 수 있게 구현한다.

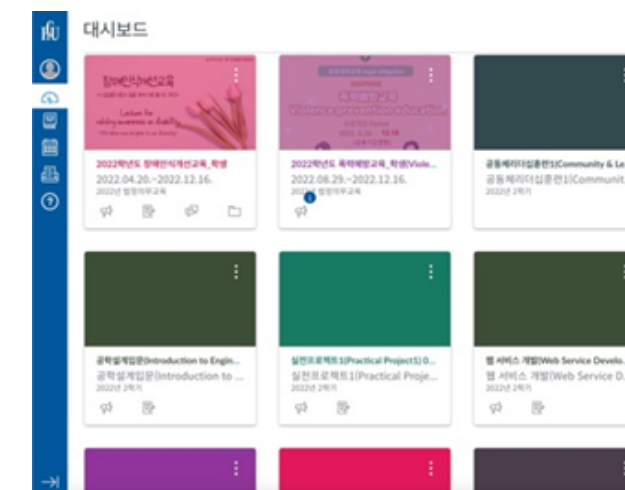
■ U(Update)

: 수정하고 싶은 포켓몬의 기존 가지고 있는 정보를 나타내고 수정할 수 있는 Edit 창을 통하여 정보를 수정하여 다시 저장한다.

■ D(Delete)

: 방생하고 싶은 포켓몬을 선택하여 해당 포켓몬의 데이터를 삭제하는 기능이다.

비슷한 사례



[Lms] 내가 수강 중인 과목들을 한 눈에 확인할 수 있음



[게임 캐릭터 선택창] 나의 게임 캐릭터들을 한 눈에 볼 수 있음

예상 목록 페이지



조원별 예상되는 역할

오인혁, 정승훈: 계획,
구상, MVC 공동 작업 예상