

실전 프로젝트1





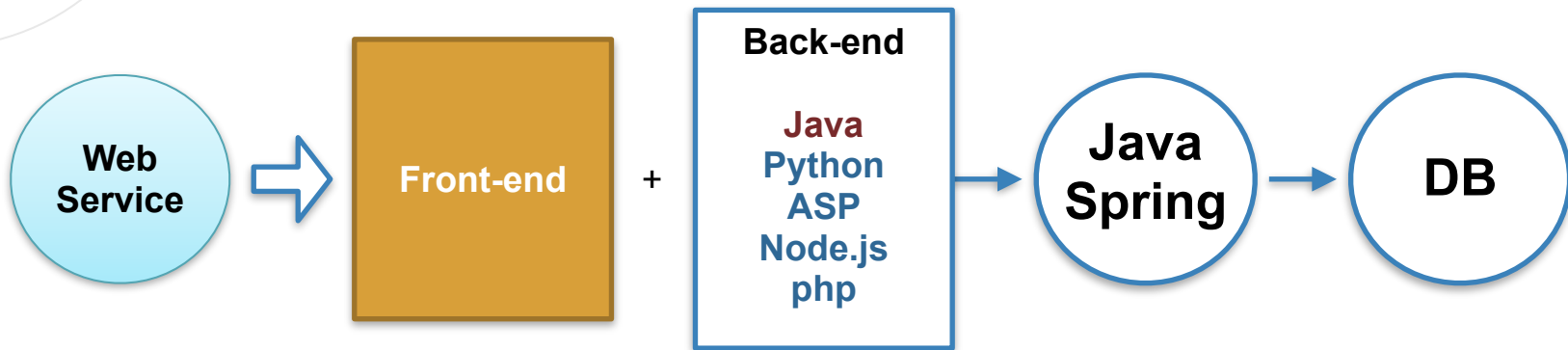
1

수업 운영 안내

1분반 : 김 광 교수
2,3분반 : 장소연 교수

수업 목표

- 오픈 소스 SW를 활용한 웹 서비스를 구축할 수 있다.
- 개인/팀 프로젝트 설계와 수행을 통해 컴퓨터공학 분야의 서비스 개발 능력을 함양한다.
- 인공지능, 사물인터넷, 빅데이터 등 CS 특성화 분야를 이해한다.



수업 운영(1분반)

- 화요일 (10:00~11:15, 75분 수업)
 - 비대면 (or 대면) 수업 : Zoom, LMS 동영상, 뉴턴홀 313호
- 금요일 (9:00~11:15, 125분 수업)
 - 대면 수업 : 뉴턴홀 313호
- 수업구성 : 대면강의, 동영상 제공, 설계 및 실습
- TA Session 운영
 - 매일 1시간씩 TA 세션 운영 (저녁 8 ~ 10시)
- Q&A (Office Hour - 목 4,5교시, 뉴턴 205호)
 - 클라썸 (CLASSUM) 운영, TA Session, 대면상담, 이메일상담

출결체크

- **대면수업 : QR태깅**
 - 수업시작 ~ 5분 : 출석
 - 수업시작 5~ 20분 : 지각, 20분 이후 결석
 - 수업 종료 시점에서 10분 이전에 퇴실한 경우 무단조퇴 처리
- **비대면수업 : Zoom 출석 + LMS 동영상시청 100%**
 - Zoom Video ON 필수 / Zoom 로그인 필수 (로그인 없이 들어온 경우 불참 처리)
 - 참석 시간은 대면 수업 기준에 따름
 - LMS 영상은 정해진 기간 내 100% 시청해야 함 (LMS 학습현황 결과 반드시 스스로 확인)
- **공결 인정 기준**
 - 병결의 경우 결석 당일자 진료확인서 제출
 - COVID-19 확진자는 이름과 격리기간 명시된 격리 통보문자 제출

성적평가

PD / P / F

출석

10%

- 전체 출석 25% 이상 결석시 F
- 학사운영규정(3-3-1) 제34조 공인출석에 부합한 경우 공결로 처리됨
- **지각 10분까지 인정, 지각3회 ->1회 결석**

20%

퀴즈

50%

개인과제 (Project 1~4)


팀 프로젝트 (Project 5)

20%

HGU CSEE Standard & Honor Code

- 시험, 숙제, 출석에서 부정행위를 시도한 학생은 성적이 부여되지 않음
- 한동대 Honor code, CSEE Standard 준수
 - 학부홈페이지 <http://csee.handong.edu/학부소개/학부-규정집> 참조

CSEE STANDARD /
CSEE HONOR CODE GUIDELINES

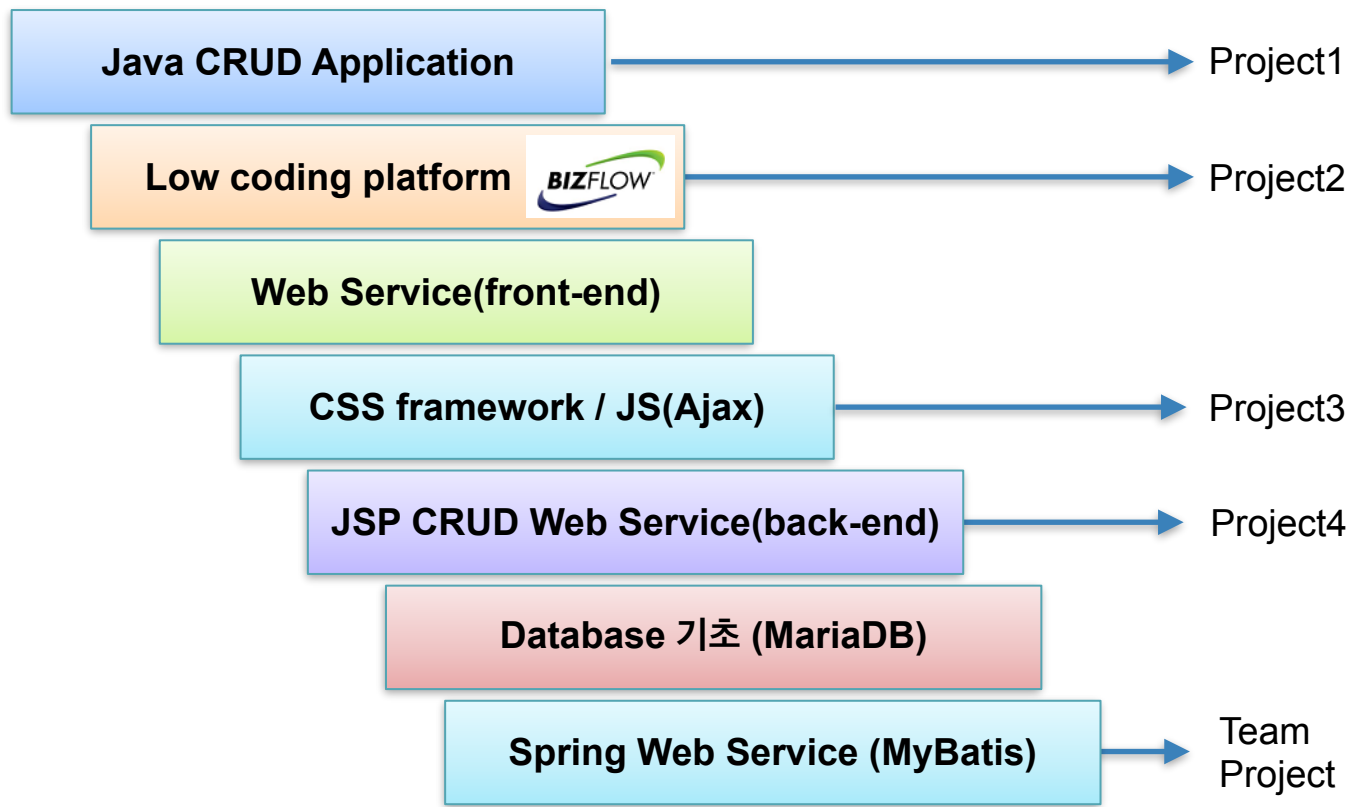
PDF 다운로드(한글) 

PDF Download(English) 

Pass / Fail 기준

- 총점 70점 이상 Pass
- 출석 10점
 - 결석 1회 1점 감점
 - 지각, 조퇴 1회 0.5점 감점
 - 총 수업중 25%이상 결석시 Fail (8점 이상 감점 시 Fail)
- 퀴즈 20점 / 팀 프로젝트 20점
- 개인과제 50점
 - 4회 Project 평가 점수 합계
 - All Pass 제도 : 각 프로젝트에 대해 100점 만점 중 50점 이상 점수 획득해야 Pass
 - 모든 프로젝트를 Pass하지 못하면 전체 개인과제 0점 처리됨

강의 계획



활용도구

HD-LMS

1

u3schools.com

BIZFLOW APPDEV

2

Git / Github 가입

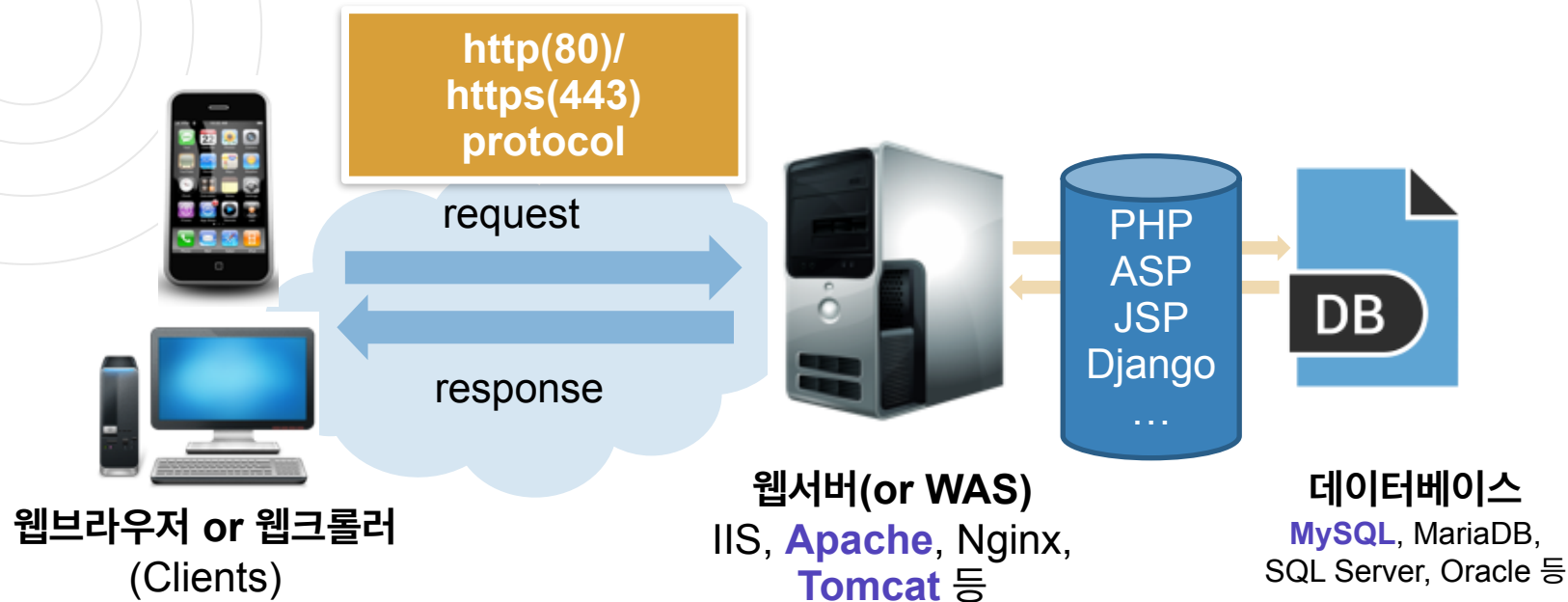
3



Class topics



Web Server & Client (http/https)



Front-end(html, css, javascript), Back-end, Full-stack

Java Coding 역량 향상

- **Java 코딩클리닉 진행**
 - Java 기본문법 복습 및 코딩 연습
 - Java문법이나 코딩에 어려움이 있는 경우 자유롭게 매일 꾸준히 연습
 - <https://replit.com/>
 - 입장 링크 : LMS 공지사항 참고
- **매일 저녁 TA Session 운영**
 - 8월 31일(수) ~ 15주차까지 (공휴일, 중간고사기간 제외)
 - 저녁 8 ~ 10시 : 줌
 - 1,2,3 분반 TA 들이 공동 운영
- **대면상담**

개발자 이야기!

◆ 지원자격

- 자료구조, OS, 알고리즘, 네트워크 등의 CS 기본 지식에 대한 이해가 충분하신 분
- Java, Kotlin, Node.js 중 하나 이상 언어에 능숙하시고 실무 경험이 있으신 분
- MVC 패턴으로 웹 어플리케이션 개발 경험이 있으신 분
- RDB, NoSQL 사용 경험이 있으신 분
- 통료를 배려하고, 긍정적으로 커뮤니케이션 할 수 있으신 분
- 기술에 대한 열정과 끊임없는 배움을 추구하시는 분

◆ 우대사항

- 평소 사회공헌 활동이나 서비스에 대한 관심 있으신 분
- Spring, NestJS 등의 프레임워크 사용 경험이 있으신 분
- Redis, Kafka, Elasticsearch 등 오픈소스 플랫폼에 대한 이해와 경험이 있으신 분
- Docker, Kubernetes 등 컨테이너 오케스트레이션에 대한 이해와 경험이 있으신 분
- 빌드/테스트/배포 자동화 경험이 있으신 분
- 고성능, 대용량 시스템 개발 및 운영 경험이 있으신 분

◆ 지원프로세스

서류전형 > 코딩테스트 > 1차 인터뷰 > 2차 인터뷰

◆ 업무내용

- 카카오톡 서버 개발 및 운영

◆ 지원자격

- Java 서버 개발 경력 5년 이상
- Java Spring framework를 이용한 서버 개발 경험
- 객체지향 설계 및 구현 가능
- RESTful API 기반 설계 및 구현

◆ 우대사항

- 대용량 시스템 개발 및 운영 경험
- MSA 기반 서비스 엔지니어링 경험
- Linux와 CLI 환경이 익숙하고 스크립팅 가능
- Elastic Search, HBase 등 NOSQL 개발 경험

- Docker, K8S 구축 및 운영 경험

- Memcached, Redis 등의 서버 캐시를 카카오톡 | 정규직 | 영입종료시 | 판교

[우리가 사용하는 기술]

- Java/Spring Boot, Gradle, Maven
- Spring MVC, Spring Batch, Spring Cloud
- JPA/Hibernate, MySQL, Redis
- Jenkins, Git, Kafka

[전형과정을 안내 드릴게요]

- 서류전형 > 1차 인터뷰 > 과제전형 > 2차 인터뷰 > 처우협의 > 최종합격
- 이력서는 자유양식으로 제출해주세요.
- 시니어 개발자의 경우 본인의 개발 경험과 기술, 리딩능력을 보여줄 수 있는 내용으로 작성하십시오.
- 주니어 개발자의 경우 프로젝트 Github계정을 기입해 주시고 본인의 역할과 회고내용을 상세히 작성하십시오.
- 채용 포지션에 따라 전형절차는 변동될 수 있습니다.

[카카오톡] 서버 개발자 모집

Project1 : Java CRUD project with file I/O

- 영어 단어장 프로그램 - java project
 - IDE 선택 및 설치 : STS4(Spring tools 4), intellij, vscode ...
 - Github 가입 / git 설치
 - Java 프로젝트 생성(with Maven)
 - Git / Github Repo에 push 하여 프로젝트 소스 Monitoring
 - 실행결과는 Github Repo에 screenshots 폴더에 업로드
- Steps
 - 1주차 : 프로젝트 생성 및 C(데이터 추가), R(데이터 목록보기) 기능 구현
 - ~ 2주차 수요일 밤 12시 마감 (Project1 중간보고서 및 Github repo URL 제출)
 - 2주차 ~ 3주차 : **CRUD + File I/O**
 - ~3주차 토요일 밤 12시 마감(Project1 최종보고서 및 프로젝트 완성(Github repo))