

## **Aihe: Vuoropohjainen strategiapeli**

Pelissä kaksi pelaajaa komentavat pienehköä (4-10) joukkoa yksiköitä kaksiulotteisella taistelukentällä. Kentällä on vaihtelevaa maastoa, joka vaikuttaa ainakin liikkumiseen. Yksiköitä on eri tyyppisiä.

Ennen pelin alkua pelaajat voivat valita yksikkönsä, taistelukentän, ja voittoehdot. Voittoehdot ovat ainakin 'tapa kaikki' ja 'tapa johtaja'. Johtaja on oma yksikkötyyppinsä.

Peli koostuu kierroksista. Yhdellä kierroksella pelaajat käskyttävät jokaista yksikköään kerran. Kierroksen alussa arvotaan, kumpi pelaaja saa liikkua ensin.

Pelissä on myös tekoäly tai ehkä useampia eri tekoälyjä, jotka osaavat pelata sekä ihmistä että toisiaan vastaan. Tekoäly osaa valita omat yksikkönsä, jos näin halutaan.

**Käyttäjät:** Pelaajat

### **Pelaajan toiminnot ennen pelin alkua:**

- Pelin alkuasetusten säätäminen
  - Tekoäly käyttöön tai pois
    - Tekoälyn valinta
  - Kartan valinta
  - Yksiköiden valinta pelaajakohtaisesti
    - Tekoälyn voi antaa valita itse yksikkönsä
  - Voittoehtojen valinta
- Pelin aloittaminen...

### **Pelaajan toiminnot pelin alettua:**

- Yksiköiden käskyttäminen vuorotellen
  - Valitseminen
  - Liikuttaminen
  - Hyökkääminen
- Jos tekoäly käytössä:
  - Tekoälyn seuraaminen käsky kerrallaan tai vuoro kerrallaan
  - Pelin voi myös laittaa pyörimään itsestään, jos kaksi tekoälyä