

Viikkoraportti 1

Maanantai 16.12. (3h)

Alustavaa "johdatus tekoälyn perusteet"-kurssin aineistoon perehtymistä, github-repo pystyyn.

Tiistai 17.12. & Keskiviikko 18.12 (0h tira-osioon)

Ei-tira-osion koodailua yms jne. Tässä vaiheessa ajatus tekoälyn käytännön toteutuksesta hieman hirvittää, koska jokaisella yksiköllä on joka vuorolla niin monta erilaista toimintamahdollisuutta... Mutta mietin asiaa tarkemmin sitten joooskus.

Perjantai 20.12. (3h)

Koska tarvitsin sitä yksiköiden liikuttamisessa ja pelin käyttöliittymässä, toteutin kevennetyn version (ei polun tallennusta, koska ainakaan tällä hetkellä sille ei ole mitään käyttöä) Dijkstrasta. Tämä meni suhtkoht helposti, koska käytin pohjana koodia jonka olin tehnyt yhteen tiran ohjelmointitehtävään. Testasin sitä käsipelillä ("näyttäis toimivan...")...

Kun joskus viitsin, optimoin liikkumisreitinhakua niin ettei se käy läpi kuin yksilön nopeuden perusteella rajatun osan karttaa- nyt se käy läpi koko kartan, mistä tulee aika älyttömästi turhaa työtä.

Lauantai 21.12. (4h)

Tein pari junit-testiä algoritmilleni. En ole aivan varma miten jotain Dijkssraa voisi testata hyvin, mutta ainakaan se ei kaadu vaikka syöte olisi mitä. Oikeellisuuden takeena ovat tällä hetkellä käsipelitestaus, se että kyseessä on kuitenkin varsin simppele ja tuttu algoritmi, ja sen vanhan tira-ohjelmointitehtävän tmc-testit... Toimihan tuo sielläkin...

Javadocin luomisesta seurasi lievää hajotusta, koska Netbeanssini ei jostain syystä suostu generoimaan sitä Maven-projekteille. Komentolinjalta onnistuu, mutta meni tietysti tovi että se selvisi.

Ensi viikolla teen varmaan minimikeon tai vastaavan dijkstralalle, muuten keskityn tekoälymateriaalin lueskeluun ja ei-tira-osion koodaamiseen.