

## Viikkoraportti 3

### **Maanantai 6.1. (2h[+4h se kirottu post-midnight panic update])**

Tekoälyn refaktorointia.

### **Torstai 9.1. (4h)**

Oman listan väsäämistä. Käytännössä melko triviaalia, koska oikeastaan vain listalle lisäämistä käytetään useammin, joten listalta poistamisen voi tehdä päällekirjoituksella. Listan koko kasvaa kopiointitsydeemillä mutta käytännössä sen maksimikoon voi määrittää jo listaa luodessa yleisesti ottaen aika tarkkaan. (Sen sijaan genericsien ja iterablen kanssa sähläämiseen meni useampi tunti. Blargh.)

Kun lista oli suunnilleen kunnossa, pääsin vihdoinkin kirjoittamaan tira-osallekin yksikkötestejä! Hurraargh. Tein vasta listalle, koska tekoälyn testaus on aika kamalaa.

Lisäsin pelin aloitusvalikkoon mahdollisuuden valita, kuinka monta vuoroa AI yrittää simuloida, ja lisäksi tekoäly osaa nyt valita omat yksikkönsä. Tämä käyttää hyvin yksinkertaista 'algoritmia', joka painottaa aloitusvalikon yksikkölistan alussa olevia yksiköitä sitä enemmän, mitä korkeampi aggressiivisuusarvo AI:lla on puollustavuusarvoon verrattuna.

### **Lauantai 11.1. (10h)**

Aloin vihdoinkin kirjottamaan yksikkötestejä ai-paketin luokille. Käytännössä kuitenkin SimulatedRound-luokan testaaminen kattavasti yksikkötesteillä on todella hankalaa ja työlästä, koska sen toiminta on niin monimutkaista. Toisaalta sain muiden luokkien testit varsin hyvälle mallille, jopa mutanteista kuolee valtaosa.

Osittain tästä syystä tein nopeasti epiqin terminaalissa toimivan aiDuelerin tacticulous.tira.testing-pakettiin, jolla voi laittaa tekoälyt duelaamaan. Tälle ei ole testejä tai edes javadoccia koska se on itsessään testi... AI ei myöskään hyödynnä yksikönvalintaansa tässä, koska se sotkisi muun testin ns. luotettavuutta.

### **Sunnuntai 12.1. (6h)**

Tein SimulatedRoundille läjän testejä lisää mockitoa hyödyntäen. Nyt sekin on ainakin pääsosan testattu, joskin pit-testeissä jää silti mutantteja ikävästi henkiin. Lisäksi tein pari suorituskkykytestiä listalle ja tein siitä jopa simppelin graafin.

Päivän loppuenergia menikin sitten javadoccien ja muiden dokujen kirjoitteluun ja viimeisiin 'eihän tää kaadu jos mä...'-testeihin. Toteutusdokumentista tuli ylipitkä, mutten oikein tiennyt miten sen olisi saanut pakattua järkevästi kahdelle sivulle... Ja silti pistin mukaan vielä bonusdokumentin tekoälystä (kirjoitin sen ennen kuin huomasin '1-2 sivua'-kohdan palautusohjeissa...)